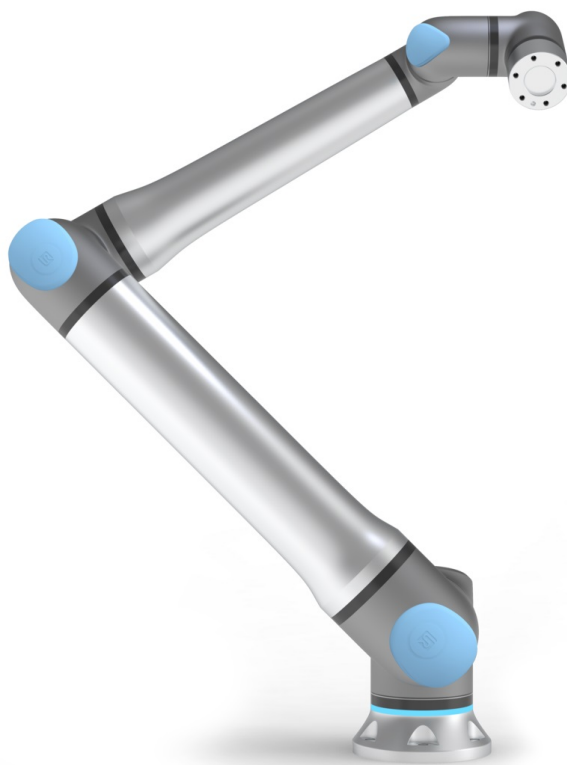




UNIVERSAL ROBOTS

Universal Robots
Návod na používanie



UR20

Preklad pôvodných pokynov (sk)

Verzia softvéru: 5.15



Informácie obsiahnuté v tomto dokumente sú majetkom spoločnosti Universal Robots A/S a nesmú sa reprodukovať ako celok alebo po častiach bez predchádzajúceho písomného súhlasu spoločnosti Universal Robots A/S. Informácie obsiahnuté v tomto dokumente podliehajú zmenám bez upozornenia a nemožno ich vykladať ako záväzok spoločnosti Universal Robots A/S. Tento dokument sa pravidelne kontroluje a reviduje.

Universal Robots A/S nepreberá žiadnu zodpovednosť za žiadne chyby či opomenutia v tomto dokumente.

Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S.

Logo Universal Robots je registrovanou ochrannou známkou spoločnosti Universal Robots A/S.



Obsah

1. Úvod	12
1.1. V krabici	13
1.2. Dôležité bezpečnostné upozornenie	13
1.3. Ako čítať túto príručku	13
1.4. Kde je možné nájsť ďalšie informácie	13
1.4.1. UR+	14
1.4.2. myUR	14
1.4.3. Fóra UR	14
Časť I Návod na inštaláciu hardvéru	16
2. Bezpečnosť	18
2.1. Úvod	18
2.2. Platnosť a zodpovednosť	18
2.3. Obmedzenie zodpovednosti	19
2.4. Typy bezpečnostných správ	19
2.5. Všeobecné výstrahy a upozornenia	20
2.6. Určené použitie	23
2.7. Hodnotenie rizika	24
2.8. Hodnotenie pred použitím	26
2.9. Núdzové zastavenie	27
2.10. Pohyb bez pohonu	27
3. Bezpečnostné funkcie a rozhrania	29
3.1. Úvod	29
3.2. Kategórie zastavenia	30
3.3. Konfigurovateľné bezpečnostné funkcie	30
3.4. Bezpečnostná funkcia	35
3.5. Súbory bezpečnostných parametrov	35
4. Zdvíhanie a manipulácia	37
4.1. Použitie okrúhleho popruhu	39
5. Svetelný krúžok	41
6. Prenosný terminál s trojpolohovým pomocným zariadením	43
6.1. Funkcie tlačidiel prenosného terminálu 3PE	43
6.2. Použitie tlačidiel 3PE	44

6.2.1. Voľný pohyb s tlačidlami 3PE	45
6.2.2. Použitie funkcie Pohyb robota do polohy	45
7. Mechanické rozhranie	46
7.1. Pracovný a prevádzkový priestor	46
7.2. Montážne pokyny	47
7.3. Zabezpečenie ramena robota	48
7.4. Zabezpečenie nástroja	49
7.4.1. Príslušenstvo príruby nástroja	50
7.5. Voľný priestor riadiacej skrinky	51
7.6. Maximálne zaťaženie	52
7.6.1. Zotrvačnosť užitočného zaťaženia	52
8. Elektrické rozhranie	54
8.1. Elektrické výstrahy a upozornenia	54
8.2. I/O ovládača	56
8.3. Všeobecné špecifikácie pre všetky digitálne V/V	56
8.3.1. Vyhradené a konfigurovateľné bezpečnostné V/V	58
8.3.2. Univerzálne digitálne V/V	62
8.3.3. Univerzálne analógové V/V	63
8.3.4. Diaľkové ovládanie ZAP/VYP	64
8.4. Konzola riadiacej skrinky	65
8.5. Ethernet	65
8.6. Pripojenie riadiacej skrinky k sieti	66
8.7. Pripojenie robota: Kábel robota	67
8.7.1. Konektor kábla robota	68
8.8. Pripojenie robota: Kábel príruby podstavy	68
8.8.1. Konektor kábla príruby podstavy	68
8.9. I/O nástroja	69
8.9.1. Príslušenstvo V/V nástroja	69
8.9.2. Tool I/O Installation Specifications	71
8.9.3. Napájanie náradia	71
8.9.4. Napájanie s dvoma kolíkmi	71
8.9.5. Digitálne výstupy nástroja	72
8.9.6. Digitálne vstupy nástroja	72
8.9.7. Analógový vstup nástroja	73
8.9.8. I/O komunikácia nástroja	74
9. Preprava	75

9.1. Preprava bez obalu	75
10. Údržba a oprava	77
10.1. Bezpečnosť pri údržbe	77
11. Čistenie a kontrola ramena robota	79
11.1. Čistenie	79
11.2. Kontrolný plán ramena robota	79
11.3. Kontrola voľného chodu	80
12. Likvidácia a životné prostredie	81
13. Osvedčenia	82
14. Čas zastavenia a vzdialenosť zastavenia	83
15. Vyhlásenia a certifikáty	88
16. Informácie o záruke	93
16.1. Záruka na produkt	93
16.2. Vyhlásenie o používateľskej príručke	93
17. Certifikáty	94
18. Použité normy	95
19. Technické špecifikácie	99
20. Tabuľky s bezpečnostnými funkciami	101
20.1. 1. tabuľka	102
20.2. Tabuľka 1a	115
20.3. 2. tabuľka	116
Časť II Softvérová príručka	120
21. Úvod	122
21.1. Základné prvky ramena robota	122
21.2. Inštalácia	123
21.3. Prehľad systému PolyScope	128
21.3.1. Ikony/karty v rozhraní PolyScope	130
21.4. Voľný chod	133
21.4.1. Panel Voľný chod	135
21.5. Spätný chod	136
21.5.1. Kontrola spätného chodu	138
21.6. Rýchly štart systému	138
21.7. Prvý program	140
21.8. Kyber ochrana robota	142

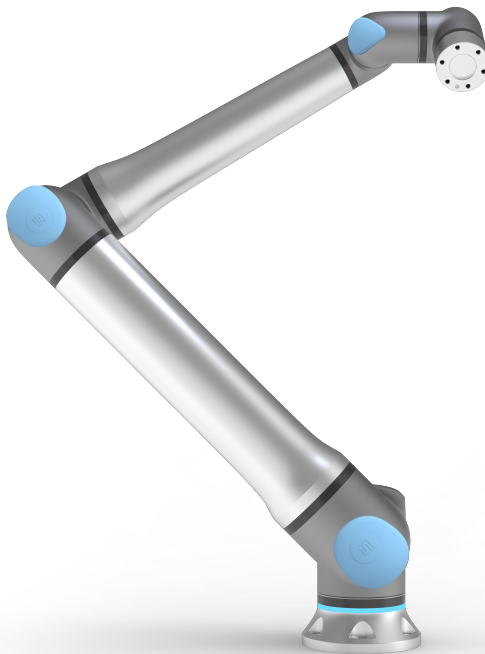
21.9. Výber prevádzkového režimu	143
22. Bezpečnostná konfigurácia softvéru	146
22.1. Nastavenie bezpečnostného hesla pre softvér	148
22.2. Zmena softvérovej konfigurácie bezpečnosti	149
22.3. Použitie novej konfigurácie zabezpečenia	150
22.3.1. Bezpečnostný kontrolný súčet	150
22.4. Konfigurácia bezpečnosti bez prenosného terminálu	152
22.5. Bezpečnostné režimy softvéru	152
22.6. Bezpečnostné limity softvéru	153
22.6.1. Limity robota	154
22.6.2. Limity kĺbu	156
22.7. Bezpečnostné V/V	158
22.8. Bezpečnostné obmedzenia softvéru	163
22.8.1. Obmedzenie smeru nástroja	170
22.8.2. Obmedzenie polohy nástroja	172
22.9. Poloha Bezpečne domov	176
23. Karta Chod	178
23.1. Posunúť robota do správnej polohy	181
23.2. Program	182
23.3. Premenné	183
24. Karta Program	184
24.1. Konfigurácia programu robota	187
24.2. Panel s nástrojmi pre programový strom	189
24.2.1. Nastavenie premennej	189
24.2.2. Karta príkazov	192
24.2.3. Karta Grafika	195
24.2.4. Karta Premenné	197
24.3. Editor výrazov	198
24.4. Spustenie programu od vybraného uzla programu	199
24.5. Použitie bodu prerušenia v programe	201
24.6. Jeden krok v programe	203
24.7. Základné uzly programu	204
24.7.1. Pohyb	204
24.7.2. Traťové body	209
24.7.3. Smer	237

24.7.4. Čakať	239
24.7.5. Nastaviť	244
24.7.6. Samostatné okno	247
24.7.7. Zastaviť	250
24.7.8. Poznámka	251
24.7.9. Adresár	252
24.7.10. Nastaviť zaťaženie	253
24.8. Rozšírené uzly programu	254
24.8.1. Slučka	254
24.8.2. Podprogram	255
24.8.3. Priradenie	257
24.8.4. Ak	257
24.8.5. Skript	259
24.8.6. Udalosť	260
24.8.7. Vlákno	260
24.8.8. Prepnutie	261
24.8.9. Časovač	263
24.8.10. Domov	263
24.9. Šablóny	266
24.9.1. Hľadať	266
24.9.2. Sila	270
24.9.3. Paletizácia	274
24.9.4. Sledovanie dopravníka	282
24.9.5. Skrutkovanie	284
24.10. URCap	287
25. Záložka Inštalácia	299
25.1. Konfigurácia TCP	299
25.1.1. Učenie polohy TCP	301
25.2. Zaťaženie	303
25.3. Montáž	306
25.4. Nastavenie V/V	307
25.5. Premenné inštalácie	310
25.6. Spustenie	314
25.7. I/O nástroja	315
25.7.1. Analógové vstupy - Rozhranie komunikácie nástroja	316
25.7.2. Režim digitálneho výstupu	317
25.8. Hladký prechod	317

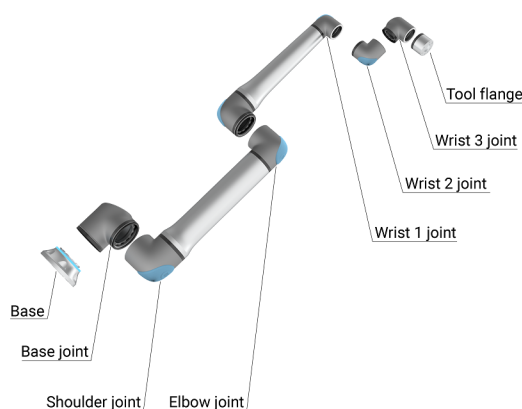
25.9. Domov	318
25.10. Nastavenie sledovania dopravníka	319
25.11. Nastavenie skrutkovania	320
25.12. Bezpečnosť	324
25.13. Funkcie	324
25.13.1. Úprava funkcií	332
25.14. Zbernica	334
25.14.1. Nastavenie V/V klienta protokolu MODBUS	334
25.14.2. EtherNet/IP	338
25.14.3. PROFINET	339
25.14.4. PROFIsafe	339
26. Karta Pohyb	347
26.1. Obrazovka úpravy pozície	350
27. Karta V/V	352
27.1. MODBUS	354
28. Karta Denník	355
29. Správca programu a inštalácie	358
29.1. Správca súborov	362
30. Ponuka Hamburger	364
30.1. Informácie	364
30.1.1. Pomocník	365
30.2. Nastavenie	367
30.2.1. Preferencie	367
30.2.2. Heslo	368
30.2.3. Systém	372
30.2.4. Zabezpečenie	380
30.3. Vypnúť robota	386
31. Slovník pojmov	387
31.1. Index	388

1. Úvod

Blahoželáme k zakúpeniu vášho nového kolaboratívneho robota Universal Robots.



Robotické rameno sa skladá z hliníkových rúrok so šiestimi kĺbmi a širokým rozsahom flexibility, ktoré sú navrhnuté tak, aby napodobňovali rozsah pohybu ľudskej ruky. Pomocou nášho patentovaného programovacieho rozhrania PolyScopemôžete naprogramovať robota na pohyb nástrojov a komunikáciu s inými strojmi pomocou elektrických signálov. Nižšie uvedený obrázok zobrazuje hlavné komponenty ramena robota a môže byť použitý ako referencia v celej príručke.



Kĺby, podstava a príruha nástroja ramena robota.

1.1. V krabici

- Ovládací skříňka s příveskem 3PE Teach
- montážní konzolu na řídicí skříňku,
- Montážní držák pro Přenosný terminál 3PE
- klíč na otevření řídicí skříňky,
- Kabel na připojení ramena robota a ovládací skříňky (pozri detail [19. Technické specifikácie na strane 99](#))
- Síťový kabel alebo napájací kabel kompatibilný s vaším regiónom
- Okrúhly záves alebo zdvíhací záves
- Adaptér príruby nástroja
- Káblový adaptér na náradie
- tento návod.

1.2. Dôležité bezpečnostné upozornenie

Robot je čiastočne dokončené strojové zariadenie (pozri [13. Osvedčenia na strane 82](#)) a ako také sa vyžaduje posúdenie rizika pre každú inštaláciu robota. Musíte dodržiavať všetky bezpečnostné pokyny v kapitole [2. Bezpečnosť na strane 18](#).

1.3. Ako čítať túto príručku

Táto príručka obsahuje pokyny na inštaláciu a programovanie robota. Návod sa delí na dve časti:

Návod na inštaláciu hardvéru

Mechanická a elektrická inštalácia robota.

Príručka PolyScope

Programovanie robota.

Táto príručka je určená pre integrátora robota, ktorý absolvoval základné školenia v oblasti mechaniky a elektrotechniky a pozná základné programovacie koncepty.

1.4. Kde je možné nájsť ďalšie informácie

Web podpory (www.universal-robots.com/support) obsahuje tieto zdroje:

- túto príručku v iných jazykoch;
- **Príručka k rozhraniu PolyScope**
- **servisnú príručku** s pokynmi na riešenie problémov, údržbu a opravu;
- **príručku k skriptom** pre pokročilých používateľov.

1.4.1. UR+

Web UR+ (www.universal-robots.com/plus/) je online predvážacia miestnosť so špičkovými produktmi na prispôsobenie použitia robota UR. Všetko, čo potrebujete, je na jednom mieste: od koncových efektorov a príslušenstva po vizuálne kamery a softvér. Všetky produkty sa testovali a majú povolené zabudovanie do robotov UR, čo zaisťuje ich jednoduché nastavenie, spoľahlivú prevádzku, hladké používanie a ľahké programovanie. Prístup k partnerskému programu UR+ máte aj prostredníctvom našej novej softvérovej platformy (plus.universal-robots.com), ktorá vám umožní navrhovať používateľsky prívetivejšie produkty pre roboty UR.

1.4.2. myUR

myUR je zákaznícky portál, ktorý vám umožňuje registrovať všetky vaše roboty, sledovať servisné prípady robotov a všeobecné otázky podpory. Prejdite na stránku myur.universal-robots.com, zaregistrujte sa a získajte prístup na portál. Prípady rieši váš preferovaný distribútor alebo sú eskalované na zákaznícky servis spoločnosti Universal Robots.

Okrem týchto funkcií je možné prihlásiť sa aj na monitorovanie robotov a spravovať ďalšie používateľské účty vo vašej spoločnosti.

1.4.3. Fóra UR

Stránka UR Forum (forum.universal-robots.com) umožňuje nadšencom robotov všetkých úrovní zručností spojiť sa s UR a navzájom, klásť otázky a vymieňať si informácie atď. Hoci fórum UR vytvorila spoločnosť UR+ a naši administrátori sú zamestnancami spoločnosti UR, prevažnú väčšinu obsahu vytvárate vy, používatelia fóra UR.



Časť I Návod na inštaláciu hardvéru



2. Bezpečnosť

2.1. Úvod

Táto kapitola obsahuje dôležité bezpečnostné informácie, ktoré si musí integrátor robotov Universal Robots prečítať a porozumieť im **predtým**, než sa robot spustí prvýkrát.

Prvé odseky v tejto kapitole sú všeobecné. Ďalšie odseky obsahujú špecifické technické údaje, ktoré súvisia so zapínaním nastavenia a programovaním robota. Kapitola [3. Bezpečnostné funkcie a rozhrania na strane 29](#) opisuje a definuje funkcie súvisiace s bezpečnosťou, ktoré sú obzvlášť dôležité pre kolaboratívne aplikácie.

Zvlášť dôležité sú pokyny a usmernenia uvedené v kapitole [3. Bezpečnostné funkcie a rozhrania na strane 29](#), ako aj v oddiele [2.7. Hodnotenie rizika na strane 24](#).

Je dôležité, aby sa dodržiavali všetky montážne pokyny a rady uvedené v ostatných kapitolách a častiach tejto príručky.

Zvláštnu pozornosť je nutné venovať textu týkajúceho sa výstražných symbolov.



UPOZORNENIE

Spoločnosť Universal Robots odmieta zodpovednosť, ak robota (riadiacu skrinku ramena a/alebo riadiaci panel) poškodíte, pozmeníte alebo inak upravíte. Spoločnosť Universal Robots nezodpovedná za žiadne škody spôsobené robotu alebo iným zariadeniam v dôsledku chyby programovania alebo poruchy robota.

2.2. Platnosť a zodpovednosť

Informácie v tomto návode nezahŕňajú postup, ako navrhnúť, inštalovať a riadiť kompletnú prevádzku robota, ani nepokrývajú všetky periférne zariadenia, ktoré môžu mať vplyv na bezpečnosť kompletného systému. Kompletný systém sa musí navrhnúť a inštalovať podľa bezpečnostných požiadaviek uvedených v normách a predpisoch krajiny, v ktorej sa robot inštaluje.

Integrátori robotov Universal Robots sú zodpovední za dodržiavanie príslušných bezpečnostných zákonov a predpisov príslušnej krajiny a za vylúčenie všetkých významných nebezpečenstiev v rámci kompletnej prevádzky robota. Toto okrem iného zahŕňa:

- Vykonanie hodnotenia rizika pre kompletný robotický systém
- prepojenie ďalších strojových a dodatočných bezpečnostných zariadení, ak to vyplýva z hodnotenia rizík;
- Nastavenie príslušných bezpečnostných nastavení v softvéri
- zabezpečenie toho, aby používateľ nemohol upravovať žiadne bezpečnostné opatrenia;
- kontrolu, že celý systém robota je navrhnutý a nainštalovaný správne;
- určenie návodu na použitie;

- označenie inštalácie robota príslušnými značkami a kontaktnými informáciami integrátora;
- zhromaždenie celej dokumentácie do technického súboru vrátane hodnotenia rizík a tejto príručky.

2.3. Obmedzenie zodpovednosti

Všetky informácie o zabezpečení uvedené v tejto príručke sa nesmú považovať za záruku spoločnosti UR, že priemyselný manipulátor nespôsobí poranenie ani poškodenie, a to ani v prípade, že dodržal všetky bezpečnostné pokyny.

2.4. Typy bezpečnostných správ

Bezpečnostné správy a vyhlásenia sa používajú v tejto príručke na zdôraznenie dôležitých informácií. Prečítajte si všetky správy a vyhlásenia, aby ste pomohli zaistiť bezpečnosť a zabránili zraneniu personálu a poškodeniu produktu.

Typy bezpečnostných správ sú definované nižšie.



VAROVANIE

Označuje nebezpečnú situáciu, ktorá, ak sa jej nevyhnete, by mohla mať za následok smrť alebo vážne zranenie.



VAROVANIE: ELEKTRINA

Označuje nebezpečnú elektrickú situáciu, ktorá, ak sa jej nevyhnete, by mohla mať za následok smrť alebo vážne zranenie.



VAROVANIE: HORÚCI POVRCH

Označuje nebezpečný horúci povrch, kde môže dôjsť k zraneniu v dôsledku kontaktu a bezdotykovej blízkosti.



POZOR

Označuje nebezpečnú situáciu, ktorá, ak sa jej nevyhnete, môže mať za následok zranenie.



UZEMNENIE

Označuje uzemnenie.

**OCHRANNÝ PODKLAD**

Označuje ochranné uzemnenie.

**UPOZORNENIE**

Označuje riziko poškodenia zariadenia a/alebo užitočné informácie, ktoré by sa mali osobitne poznamenať.

**PREČÍTAJTE SI V NÁVODE**

Označuje podrobnejšie informácie, s ktorými by ste sa mali oboznámiť v príručke.

2.5. Všeobecné výstrahy a upozornenia

Nasledujúce varovania, upozornenia a správy sa môžu opakovať, vysvetľovať alebo podrobne uvádzať v rôznych častiach tejto príručky.



VAROVANIE

Nedodržanie všeobecných bezpečnostných postupov uvedených nižšie môže mať za následok zranenie.

- Skontrolujte, či rameno robota a nástroj/koncový efektor sú správne a bezpečne priskrutkované na svoje miesto.
- Skontrolujte, či má rameno robota dostatok priestoru pre bezproblémovú prevádzku.
- Skontrolujte, či je personál chránený počas inštalácie, uvedenia do prevádzky, programovania/učenia, prevádzky a používania.
- Overte, či sú parametre bezpečnostnej konfigurácie robota nastavené tak, aby chránili personál vrátane tých, ktorí môžu byť v dosahu aplikácie robota.
- Ak je robot poškodený, nepoužívajte ho.
- Keď pracujete s robotom, nenoste voľné oblečenie ani šperky. Zviažte si dlhé vlasy.
- Za vnútorný kryt riadiacej skrinky nestrkajte žiadne prsty.
- Informujte používateľov o akýchkoľvek nebezpečných situáciách a poskytovanej ochrane, vysvetlite akékoľvek obmedzenia ochrany a zvyškové riziká.
- Informujte používateľov o umiestnení tlačidla(tlačidiel) núdzového zastavenia a o tom, ako aktivovať núdzové zastavenie v prípade núdze alebo mimoriadnej situácie.
- Upozornite ľudí, aby držali svoje hlavy a tváre mimo dosahu robota, a to aj vtedy, keď sa robot chystá začať pracovať.
- Pri používaní privesku Teach si uvedomte orientáciu robota, aby ste pochopili smer pohybu.



VAROVANIE

Manipulácia s nástrojmi/koncovými efektormi s ostrými hranami a/alebo bodmi zovretia môže mať za následok zranenie.

- Uistite sa, že nástroje/koncové efektoory nemajú ostré hrany alebo body zovretia.
- Môžu byť potrebné ochranné rukavice a/alebo ochranné okuliare.

**VAROVANIE: HORÚCI POVRCH**

Dlhodobý kontakt s teplom generovaným ramenom robota a riadiacou skrinkou počas prevádzky môže viesť k nepohodliu, čo môže viesť k zraneniu.

- Počas prevádzky alebo bezprostredne po nej s robotom nemanipulujte ani sa ho nedotýkajte.
- Pred manipuláciou alebo dotykom s robotom skontrolujte teplotu na obrazovke denníka.
- Nechajte robota vychladnúť tak, že ho vypnete a počkáte jednu hodinu.

**POZOR**

Nevykonanie hodnotenia rizika pred prevádzkou môže zvýšiť riziko zranenia.

- Pred prevádzkou vykonajte hodnotenie rizík a znížte riziká.
- Ak je to určené posúdením rizika, počas prevádzky nezadáвайте rozsah pohybu robota ani sa ho nedotýkajte.
- Prečítajte si informácie, ktoré nájdete v časti Riadenie rizik.

**POZOR**

Používanie robota s netestovaným externým strojovým zariadením alebo v netestovanom systéme môže zvýšiť riziko zranenia personálu.

- Otestujte všetky funkcie a program robota samostatne.

**UPOZORNENIE**

Veľmi silné magnetické polia môžu poškodiť robot.

- Nevystavujte robot trvalým magnetickým poliam.

**PREČÍTAJTE SI V NÁVODE**

Skontrolujte, či sú všetky mechanické a elektrické zariadenia nainštalované v súlade so špecifikáciami a upozoreniami ktoré sa nachádzajú v [Mechanické rozhranie](#) a v [Elektrické rozhranie](#).

2.6. Určené použitie



PREČÍTAJTE SI V NÁVODE

Nepoužívanie ramena robota v súlade so zamýšľaným použitím môže viesť k nebezpečným situáciám.

- Prečítajte si a dodržiavajte odporúčania pre zamýšľané použitie a špecifikácie uvedené v používateľskej príručke.

Roboty Universal Robots sú určené na priemyselné použitie, na manipuláciu s nástrojmi/koncovými efektormi a prípravkami, alebo na spracovanie alebo prenos komponentov alebo produktov. Podrobnosti o podmienkach, za ktorých by mal robot pracovať, nájdete vo vyhláseniach a certifikátoch a technických špecifikáciách.

Všetky roboty Universal Robots sú vybavené bezpečnostnými funkciami, ktoré sú zámerne navrhnuté tak, aby umožňovali aplikácie na spoluprácu, kde robotická aplikácia pracuje spolu s človekom.

Kolaboratívne aplikácie sú určené len pre bezpečné použitia, počas ktorých je kompletne použitie vrátane nástroja/koncového efektora, obrobku, prekážok a iných strojových zariadení, bez akéhokoľvek významného nebezpečenstva, a to podľa hodnotenia rizík konkrétneho použitia.



VAROVANIE

Používanie ramena robota mimo zamýšľaných účelov môže mať za následok zranenia.

- Nepoužívajte robota na žiadnu z nasledujúcich činností:
 - Akékoľvek použitie na nebezpečných miestach alebo vo výbušnom prostredí.
 - Lekárske aplikácie s kontaktom s pacientmi alebo v ich blízkosti.
 - Akákoľvek aplikácia vyžadujúca dodržiavanie špecifických hygienických a/alebo sanitačných noriem, ako je priamy kontakt s potravinami, nápojmi a/alebo farmaceutickými výrobkami.
 - Akékoľvek použitie vymykajúce sa určenému použitiu, špecifikáciám a certifikátom je zakázané, pretože by mohlo spôsobiť smrť, poranenie osôb a/alebo poškodenie majetku.

SPOLOČNOSŤ UNIVERSAL ROBOTS VÝSLOVNE VYLUČUJE AKÚKOL'VEK VÝSLOVNÚ ALEBO ODVODENÚ ZÁRUKU NA VHODNOSŤ NA AKÝKOL'VEK NEVHODNÝ ÚČEL.

**VAROVANIE**

Nikdy neupravujte robota. Úprava môže spôsobiť nepredvídané nebezpečenstvo. Všetky povolené opätovné montáže sa musia vykonávať podľa najnovších verzií všetkých príslušných servisných príručiek.

**VAROVANIE**

Nezohľadnenie dodatočných rizík dlhšieho dosahu, vyššieho užitočného zaťaženia a väčších prevádzkových momentov a rýchlostí spojených s väčším robotom, môže mať za následok zranenie alebo smrť.

- Vaše hodnotenie rizika musí zahŕňať dodatočné riziká týkajúce sa dosahu, zaťaženia a rýchlosti.

2.7. Hodnotenie rizika

Posúdenie rizika je zákonnou požiadavkou, ktorú vykoná integrátor tretej strany alebo používateľ robota UR v úlohe integrátora.

Robot je čiastočne skompletizované strojové zariadenie, pretože bezpečnosť inštalácie robota závisí od spôsobu jeho integrácie (napr. nástroja/koncového efektora, prekážok a iných strojových zariadení). Odporúča sa, aby strana vykonávajúca integráciu použila ISO 12100 a ISO 10218-2 na vykonanie posúdenia rizika. Integrácia môže použiť technickú špecifikáciu ISO/TS 15066 ako ďalšie usmernenie. Pri hodnotení rizík treba zväžiť všetky pracovné postupy počas celej doby životnosti použitia robota, okrem iného aj:

- učenie robota počas nastavenia a prípravy jeho inštalácie;
- riešenie problémov a údržbu;
- normálnu prevádzku inštalácie robota.

Hodnotenie rizík sa musí vykonať **pred** prvým spustením ramena robota. Súčasťou hodnotenia rizík, ktoré vykoná integrátor, je identifikácia správnych nastavení konfigurácie bezpečnosti, ako aj potreby dodatočných tlačidiel núdzového zastavenia a/alebo ďalších ochranných opatrení požadovaných pre konkrétne použitie robota.

Identifikácia správnych nastavení konfigurácie bezpečnosti je obzvlášť dôležitou súčasťou príprav pre kolaboratívne použitie robota. Podrobné informácie nájdete v kapitole Bezpečnostné funkcie a rozhrania a časť Časť II Návod k PolyScope.

Niektoré bezpečnostné funkcie sú zámerne navrhnuté pre kolaboratívne použitie robota. Tieto funkcie sú konfigurovateľné prostredníctvom nastavení konfigurácie zabezpečenia a sú obzvlášť dôležité pri riešení špecifických rizík pri hodnotení rizík aplikácie:

- **Obmedzenie sily a výkonu:** Používa sa na zníženie upínacích síl a tlakov, ktorými robot pôsobí v smere pohybu v prípade kolízie medzi robotom a operátorom.
- **Obmedzenie hybnosti:** Používa sa na zníženie vysokej prechodnej energie a nárazovej sily v prípade kolízie medzi robotom a operátorom spomalením rýchlosti robota.
- **Obmedzenie umiestnenia kĺbu, lakťa a nástroja/koncového efektora:** Používa sa obzvlášť na zníženie rizík spojených s určitými časťami tela. Napríklad: na zabránenie pohybu smerom k hlave a krku.
- **Obmedzenie orientácie nástroja/koncového efektora:** Používa sa obzvlášť na zníženie rizík spojených s určitými oblasťami a funkciami nástroja/koncového efektora a obrobku. Napríklad: na zabránenie otočeniu ostrých okrajov smerom k operátorovi.
- **Obmedzenie rýchlosti:** Používa sa obzvlášť na zabezpečenie nízkej rýchlosti ramena robota.



VAROVANIE

Kombinácia rôznych strojových zariadení môže zvýšiť nebezpečenstvo alebo vytvoriť nové nebezpečenstvá.

- Vždy vykonajte celkové hodnotenie rizík pre kompletnú inštaláciu.
- V závislosti od posúdeného rizika sa môžu uplatňovať rôzne úrovne bezpečnosti; ako keď sú potrebné rôzne úrovne bezpečnosti a úrovni výkonu núdzového zastavenia.
- Vždy si prečítajte a pochopte príručky ku všetkým zariadeniam použitím v inštalácii.

Neoprávnenému prístupu k konfigurácii zabezpečenia sa musí zabrániť zapnutím a nastavením ochrany heslom počas integrácie.



VAROVANIE

Nevykonanie kolaboratívneho posúdenia rizika žiadosti môže zvýšiť nebezpečenstvo.

- V prípade úmyselných kolízií a/alebo kolízií v dôsledku rozumne predvídateľného nesprávneho použitia vždy vykonajte spoločné posúdenie rizika aplikácie.
- Kolaboratívna aplikácia zahŕňa:
 - závažnosť jednotlivých potenciálnych kolízií;
 - pravdepodobnosť výskytu jednotlivých potenciálnych kolízií.
 - možnosť zabránenia jednotlivým potenciálnym kolíziám.

Ak má aplikácia robota riziká, ktoré nemôžu byť prijateľne znížené bezpečnostnými funkciami UR, musí byť zabezpečená ochrana. V tomto prípade sa musí pri učení/programovaní použiť Prenosný terminál s 3-polohovým zariadením (3PE TP).

Spoločnosť Universal Robots považuje potenciálne významné nebezpečenstvá uvedené nižšie za nebezpečenstvá, ktoré musí integrátor preskúmať. V prípade konkrétnej inštalácie robota môžu existovať aj ďalšie významné riziká.

1. Prepichnutie pokožky ostrými hranami a hrotmi na nástroji/koncovom efektore alebo na konektore nástroja/koncového efektora.
2. Prepichnutie pokožky ostrými hranami a hrotmi na prekážkach v blízkosti dráhy robota.
3. Zranenia spôsobené kontaktom s robotom.
4. Vyvrtnutie alebo zlomeniny kostí spôsobené údermi medzi ťažkou záťažou a tvrdým povrchom.
5. Následky spôsobené uvoľnením skrutiek, ktoré držia rameno robota alebo nástroj/koncový efektor.
6. Predmety vypadávajúce z nástroja/koncového efektora, napr. v dôsledku slabého uchopenia alebo prerušenia napájania.
7. Chyby spôsobené používaním rozličných tlačidiel núdzového zastavenia pre rôzne stroje.
8. Chyby spôsobené neoprávnenými zmenami parametrov konfigurácie bezpečnosti.

Informácie o časoch zastavenia a brzdnych dráhach nájdete v kapitole Bezpečnostné funkcie a rozhrania a v prílohe Čas zastavenia a brzdná dráha.

2.8. Hodnotenie pred použitím

Skúšky a overenia uvedené nižšie sa musia vykonať pred prvým použitím robota alebo po vykonaní akýchkoľvek úprav.

- Skontrolujte, či sú správne pripojené všetky bezpečnostné vstupy a výstupy.
- Otestujte funkčnosť všetkých pripojených bezpečnostných vstupov a výstupov vrátane zariadení spoločných pre viacero strojov alebo robotov.
- Otestujte, či tlačidlá núdzového zastavenia a vstup zastavia robota a aktivujú brzdy.
- Test, ktorý zabezpečí vstup, zastaví pohyb robota. Ak je nakonfigurovaný bezpečnostný reset, skontrolujte, či je potrebné ho aktivovať pred obnovením pohybu.
- Skontrolujte inicializačnú obrazovku, aby ste otestovali, že znížený režim môže prepnúť bezpečnostný režim do zníženého režimu.
- Otestujte, či prevádzkový režim prepína prevádzkový režim, pozri ikonu v pravom hornom rohu používateľského rozhrania.
- Otestujte, či musí byť stlačené 3-polohové aktivačné zariadenie, aby sa umožnil pohyb v manuálnom režime a či je robot pod zníženou kontrolou rýchlosti.
- Otestujte, či sú výstupy núdzového zastavenia systému skutočne schopné uviesť celý systém do bezpečného stavu.
- Otestujte, či systém pripojený k výstupu Robot Moving, výstupu Robot Not Stopping, výstupu Reduced Mode alebo výstupu Not Reduced Mode dokáže skutočne detekovať zmeny výstupu

2.9. Núdzové zastavenie

Núdzové zastavenie alebo E-stop je červené tlačidlo umiestnené na privesku Teach. Stlačením tlačidla núdzového zastavenia zastavíte všetky pohyby robota. Aktivácia tlačidla núdzového zastavenia spôsobí zastavenie kategórie 1 (IEC 60204-1).

Núdzové zastavenia nie sú bezpečnostnými opatreniami (ISO 12100). Núdzové zastavenia sú doplnkovými ochrannými opatreniami, ktoré nie sú určené na prevenciu zranenia. Posúdenie rizík aplikácie robota určuje, či sú potrebné ďalšie núdzové vypínače. Funkcia núdzového zastavenia a ovládacie zariadenie musia byť v súlade s normou ISO 13850.

Po aktivácii núdzového zastavenia sa tlačidlo v tomto nastavení zaistí. Preto sa pri každej aktivácii núdzového zastavenia musí ručne resetovať na tlačidlo, ktorým bolo zastavenie spustené.

Pred resetovaním tlačidla núdzového zastavenia musíte vizuálne identifikovať a posúdiť dôvod, prečo došlo k prvej aktivácii. Vyžaduje sa vizuálne posúdenie všetkých zariadení v aplikácii. Po vyriešení problému resetujte tlačidlo núdzového zastavenia.

Na resetovanie tlačidla núdzového zastavenia

1. Držte tlačidlo a otáčajte v smere hodinových ručičiek, kým sa západka neuvoľní.
Mali by ste cítiť, keď je západka odpojená, čo znamená, že tlačidlo je resetované.
2. Po resetovaní núdzového zastavenia obnovte napájanie robota a obnovte prevádzku.

2.10. Pohyb bez pohonu

V nepravdepodobnom prípade núdze, keď je napájanie robota buď nemožné alebo nechcené, môžete použiť nútené spätné riadenie na pohyb ramena robota.

Ak chcete vykonať nútené spätné riadenie, musíte zatlačiť alebo potiahnuť rameno robota, aby ste mohli pohybovať kĺbom. Každá kĺbová brzda má treciu spojku, ktorá umožňuje pohyb pri vysokom nútenom krútiacom momente.

Vykonávanie nútenej spätnej jazdy si vyžaduje vysokú silu a nemôže ju vykonávať len jedna osoba. V upínacích situáciách sa vyžaduje, aby nútené spätné riadenie vykonávali dvaja alebo viacerí ľudia. V niektorých situáciách sú na demontáž ramena robota potrebné dve alebo viac osôb.

Informácie o demontáži robota nájdete v servisnej príručke.



VAROVANIE: ELEKTRINA

Nebezpečenstvo a riziká spojené s elektrickým prúdom v dôsledku zlomenia alebo rozpadu ramena nepodopretého robota môžu spôsobiť zranenie alebo smrť.

- Pred demontážou odpojte napájanie a podoprite rameno robota.

**UPOZORNENIE**

Ručné premiestňovanie ramena robota je určené len na naliehavé núdzové a servisné účely. Zbytočné premiestňovanie ramena robota môže viesť k poškodeniu majetku.

- Nehýbte kĺbom o viac ako 160 stupňov, aby ste sa uistili, že robot môže nájsť svoju pôvodnú fyzickú polohu.
- Nehýbte kĺbom viac, ako je potrebné.

3. Bezpečnostné funkcie a rozhrania

3.1. Úvod

Roboty Universal Robots sú vybavené rôznymi zabudovanými bezpečnostnými funkciami, ako aj bezpečnostnými V/V a digitálnymi a analógovými ovládacími signálmi do alebo z elektrického rozhrania na účely pripojenia k iným strojom a ďalším ochranným zariadeniam. Každá bezpečnostná funkcia a vstup/výstup je skonštruovaná podľa EN ISO13849-1 (pozri [13. Osvedčenia na strane 82](#)) s výkonnostnou úrovňou d (PLd) s použitím architektúry kategórie 3.

Pre konfiguráciu bezpečnostných funkcií, vstupov a výstupov v používateľskom rozhraní pozri [22. Bezpečnostná konfigurácia softvéru na strane 146](#) v [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#). Opis pripojenia bezpečnostných zariadení k I/O nájdete v časti [22.7. Bezpečnostné V/V na strane 158](#).



VAROVANIE

Použitie parametrov bezpečnostnej konfigurácie, ktoré sa líšia od parametrov určených ako potrebné na zníženie rizika, môže mať za následok nebezpečenstvá, ktoré nie sú primerane odstránené, alebo riziká, ktoré nie sú dostatočne znížené.

- Uistite sa, že nástroje a chápdlá sú správne pripojené, aby sa zabránilo nebezpečenstvu v dôsledku prerušenia napájania.



VAROVANIE: ELEKTRINA

Chyby programátora a/alebo káblov môžu spôsobiť zmenu napätia z 12 V na 24 V, čo môže viesť k poškodeniu zariadenia požiarom.

- Skontrolujte používanie 12 V a postupujte opatrne.



UPOZORNENIE

- Pri použití a konfigurovaní bezpečnostných funkcií a rozhraní je nutné dodržať postupy hodnotenia rizika pre každé použitie robota. (pozri kapitolu časť)
- Čas zastavenia by sa mal zohľadniť ako súčasť hodnotenia rizika danej aplikácie.
- Ak robot odhalí chybu v bezpečnostnom systéme alebo jeho porušenie (napr. jeden z drôtov obvodu núdzového zastavenia je roztrhnutý alebo dôjde k prekročeniu bezpečnostného limitu), spustí sa zastavenie kategórie 0.

**UPOZORNENIE**

Ochrana bezpečnostného systému UR sa nevzťahuje na koncový efektor. Funkčnosť koncového efektora a/alebo pripájacieho kábla nie je predmetom sledovania.

3.2. Kategórie zastavenia

V závislosti od okolností dokáže robot iniciovať tri typy kategórií zastavenia podľa definície v norme IEC 60204-1. Tieto kategórie sú zadefinované v nasledujúcej tabuľke.

Kategórie zastavenia	Popis
0	Zastavte robota okamžitým odstránením napájania.
1	Zastavenie robota ukázneným a kontrolovaným spôsobom. Napájanie sa preruší až po zastavení robota.
2	*Zastavenie robota s napájaním dostupným pre hnacie mechanizmy za súčasného udržania trajektórie. Napájanie hnacích mechanizmov sa preruší až po zastavení robota.

* Podľa normy IEC 61800-5-2 sa zastavenia 2. kategórie robotov značky Universal Robots ďalej popisujú ako zastavenia typu SS1 alebo SS2.

3.3. Konfigurovateľné bezpečnostné funkcie

Bezpečnostné funkcie robota Universal Robots, ako je uvedené v tabuľke nižšie, sú v robote, ale sú určené na ovládanie systému robota, t. j. robota s pripojeným nástrojom/koncovým efektorom. Bezpečnostné funkcie robota sa používajú na zníženie systémových rizík robota určených v hodnotení rizika. Polohy a rýchlosť sa vzťahujú k základni robota.

Bezpečnostná funkcia	Popis
Limit polohy kĺbu	Stanovuje horný a dolný limit pre povolené polohy kĺbu.
Limit rýchlosti kĺbu	Nastavuje horný limit rýchlosti spoja.
Bezpečnostné lietadlá	Určuje roviny v priestore, ktoré obmedzujú polohu robota. Bezpečnostné roviny obmedzujú buď samostatný nástroj/koncový efektor alebo nástroj/koncový efektor a laket.
Orientácia nástroja	Definuje prípustné limity orientácie nástroja.
Obmedzenie rýchlosti	Obmedzuje maximálnu rýchlosť robota. Rýchlosť je obmedzená na lakti, na prírube nástroja/koncového efektora a v stredných polohách nástroja/koncového efektora definovaných používateľom.

Bezpečnostná funkcia	Popis
Limit sily	Obmedzuje maximálnu silu vyvinutú nástrojom/koncovým efektorom a laktom robota pri upínaní. Táto sila je obmedzená na nástroji/koncovom efektore, na príruke laktá a v stredných polohách nástroja/koncového efektora definovaných používateľom.
Limit hybnosti	Obmedzuje maximálnu hybnosť robota.
Limit sily	Obmedzuje mechanickú prácu vykonávanú robotom.
Časový limit zastavenia	Obmedzuje maximálny čas, ktorý robot využije na zastavenie po iniciovaní ochranného zastavenia.
Limit vzdialenosti zastavenia	Obmedzuje maximálnu vzdialenosť, ktorú robot prejde po iniciovaní ochranného zastavenia.

Pri vykonávaní hodnotenia rizík použitia je potrebné zohľadniť pohyb robota po inicializácii zastavenia. V záujme uľahčenia tohto procesu je možné použiť *Limit času zastavenia* a *Limit vzdialenosti zastavenia*.

Tieto bezpečnostné funkcie dynamicky znižujú rýchlosť pohybu robota, takže sa dá vždy zastaviť v rámci limitov. Limity polohy spoja, bezpečnostné roviny a limity orientácie nástroja/koncového efektora zohľadňujú očakávaný zdvih brzdenj dráhy, t. j. pohyb robota sa spomalí pred dosiahnutím limitu.

Funkčnú bezpečnosť môžeme zhrnúť nasledovne:

Bezpečnostná funkcia	Presnosť	Úroveň výkonu	Kategória
Núdzové zastavenie	-	d	3
Ochranné zastavenie	-	d	3
Limit polohy kĺbu	5 °	d	3
Limit rýchlosti kĺbu	1,15 °/s	d	3
Bezpečnostné lietadlá	40 mm	d	3
Orientácia nástroja	3 °	d	3
Obmedzenie rýchlosti	50 mm/s	d	3
Limit sily	25 S	d	3
Limit hybnosti	3 kg m/s	d	3
Limit sily	10 Z	d	3
Časový limit zastavenia	50 ms	d	3
Limit vzdialenosti zastavenia	40 mm	d	3
Bezpečné bývanie	1,7 °	d	3

**POZOR**

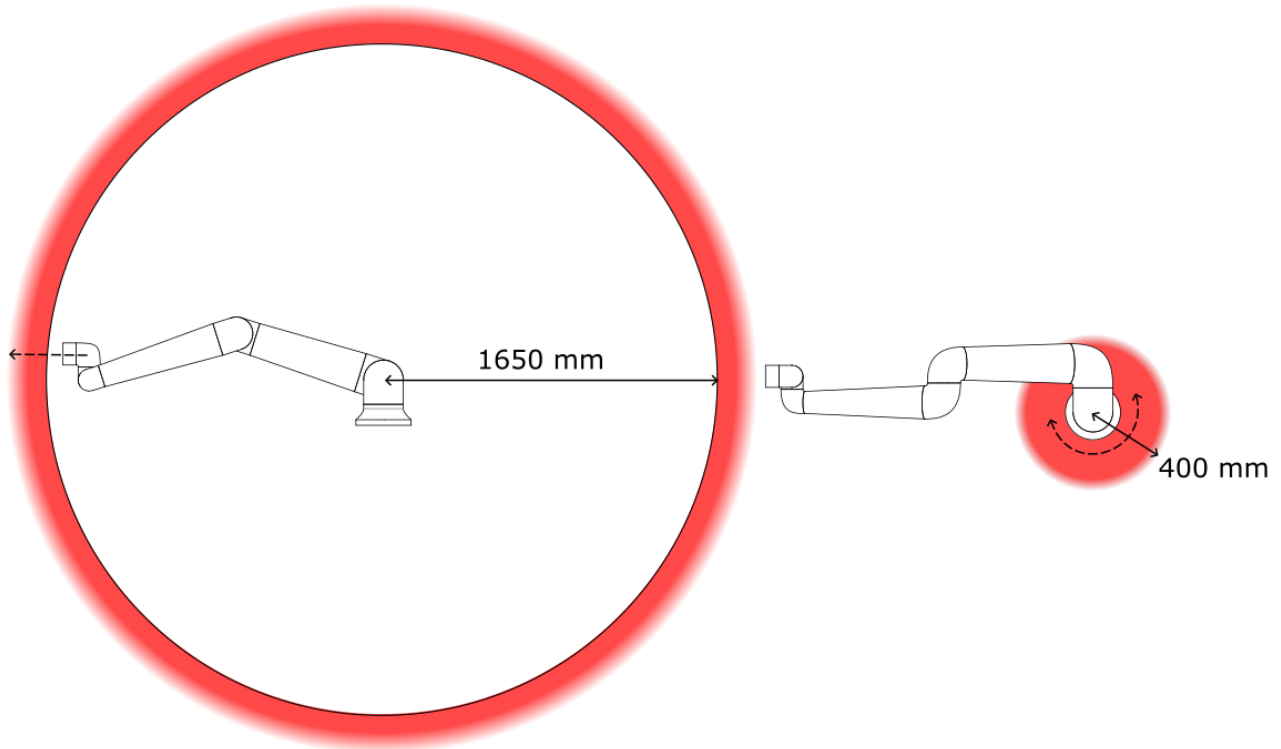
Neschopnosť nakonfigurovať maximálnu povolenú rýchlosť môže viesť k nebezpečným situáciám.

- Ak sa robot používa v ručne vedených aplikáciách s lineárnymi pohybmi, obmedzenie rýchlosti musí byť nastavené na maximálne 250 mm/s pre nástroj/koncový efektor a koleno, pokiaľ hodnotenie rizika nepreukáže, že vyššie rýchlosti sú prijateľné. Toto zabráni rýchlym pohybom lakťa robota v blízkosti singularít.

**UPOZORNENIE**

Existujú výnimky z funkcií obmedzujúcich silu:

- Efekt kolenného kĺbu, ktorý môže vyvíjať vysoké sily v radiálnom smere, keď sa robot natiahne (smerom od základne) pri nízkych rýchlostiach.
- Krátke pákové rameno môže spôsobiť vysoké sily pri nízkych otáčkach, keď je nástroj/koncový efektor blízko základne a pohybuje sa okolo základne.



V dôsledku fyzikálnych vlastností ramena robota si niektoré priestory pracovnej oblasti vyžadujú pozornosť z hľadiska nebezpečenstva zovretia. Jedna oblasť (vľavo) je definovaná pre radiálne pohyby, keď je kĺb zápästia 1 najmenej 1650 mm od základne robota. Druhá oblasť (vpravo) je do 400 mm od základne robota, keď sa pohybuje tangenciálne.

Nebezpečenstvu zovretia je možné predísť odstránením prekážok v týchto oblastiach, iným umiestnením robota alebo použitím kombinácií bezpečnostných rovín a hraníc spojov na odstránenie nebezpečenstva tým, že sa zabráni pohybu robota do tejto oblasti jeho pracovného priestoru.

Robot má tiež nasledujúce bezpečnostné vstupy:

Bezpečnostný vstup	Popis
Tlačidlo núdzového zastavenia	Vykoná zastavenie 1. kategórie (IEC 60204-1), pričom informuje ostatné stroje pomocou výstupu <i>núdzového zastavenia systému</i> , pokiaľ je takýto výstup zadefinovaný. Zastavenie sa spustí vo všetkých súčiastiach pripojených k výstupu.
Núdzové zastavenie robota	Vykoná zastavenie 1. kategórie (IEC 60204-1) prostredníctvom výstupu riadiacej skrinky, pričom informuje ostatné stroje pomocou výstupu <i>núdzového zastavenia systému</i> , pokiaľ je takýto výstup zadefinovaný.
Núdzové zastavenie systému	Vykoná zastavenie 1. kategórie (IEC 60204-1) len na robotovi vo všetkých režimoch a má prednosť pred akýmikoľvek inými príkazmi.

Bezpečnostný vstup	Popis
Ochranné zastavenie	Vykonáva kategóriu zastavenia 2 (IEC 60204-1) vo všetkých režimoch, s výnimkou použitia 3-polohového povoliujúceho zariadenia a voliča režimov - potom, keď je v manuálnom režime, ochranné zastavenie môže byť nastavené len na fuction v automatickom režime.
Zastavenie ochranného mechanizmu automatického režimu	Vykoná zastavenie kategórie 2 (IEC 60204-1) LEN v automatickom režime. <i>Ochranné zastavenie v automatickom režime</i> sa dá zvoliť, len keď je nakonfigurované a namontované trojpolohové pomocné zariadenie.
Resetovanie ochrannej záruky	Robot sa vráti zo stavu <i>Ochranné zastavenie</i> , pokiaľ dôjde k dosiahnutiu hraničnej hodnoty stúpania na vstupe ochranného resetu.
Znížený režim	Bezpečnostný systém začne používať limity <i>zníženého režimu</i> .
Trojpolohové povoliujúce zariadenie	Iniciuje Zastavenie 2. kategórie (IEC 60204-1), ak je zapínacie zariadenie úplne stlačené alebo úplne uvoľnené len v manuálnom režime. Aktivuje sa zastavenie trojpolohového pomocného zariadenia, keď vstup prejde na nízku hodnotu. Nie je ovplyvnené Ochranným resetom.
Freedrive na robote	Povolí voľný chod, keď robot nie je v automatickom režime.
Prevádzkový režim	Prepína medzi prevádzkovými režimami. Robot je v automatickom režime, keď má vstup nízku hodnotu, a v manuálnom režime, keď má vstup vysokú hodnotu.
Reset ochrany automatického režimu	Robot sa vráti zo stavu <i>Ochranné zastavenie v automatickom režime</i> , pokiaľ dôjde k dosiahnutiu hraničnej hodnoty stúpania na vstupe ochranného resetu v automatickom režime.

Pre prepojenie s inými strojmi je robot vybavený nasledujúcimi bezpečnostnými výstupmi:

Bezpečnostný výstup	Popis
Núdzové zastavenie systému	Keď je tento logický signál nízky, znamená to, že logický vstupný signál <i>núdzového zastavenia robota</i> je nízky alebo bolo stlačené tlačidlo núdzového zastavenia.
Pohyb robota	Aj keď je tento signál logicky vysoký, žiadny kĺb robota sa nepohybuje viac ako 0,1 rad/s.
Robot sa nezastavuje	Logika vysokej úrovne existuje, keď sa robot zastaví alebo prebieha zastavenie v dôsledku núdzového zastavenia alebo ochranného zastavenia. V opačnom prípade bude mať logiku nízkej úrovne.
Znížená	Logika nízkej úrovne existuje, keď je bezpečnostný systém v zníženej konfigurácii.
Neznižené	Logika nízkej úrovne existuje, keď bezpečnostný systém nie je v zníženej konfigurácii.

Bezpečnostný výstup	Popis
Bezpečné bývanie	Logika vysokej úrovne existuje, ak je robot v nakonfigurovanej Bezpečnej domovskej polohe.

Všetky bezpečnostné vstupy/výstupy sú dvojkanálové, čo znamená, že sú bezpečné, keď sú nízke (napr. Núdzové zastavenie je aktívne, keď sú signály nízke).

3.4. Bezpečnostná funkcia

Bezpečnostný systém funguje tak, že monitoruje, či nie je prekročený niektorý z bezpečnostných limitov alebo či sa spustí núdzové zastavenie alebo bezpečnostné zastavenie.

Reakcie bezpečnostného systému sú:

Spúšťačiaci mechanizmus	Reakcia
Núdzové zastavenie	Zastavenie kategórie 1
Ochranné zastavenie	Zastavenie kategórie 2
Zastavenie 3PE	Zastavenie kategórie 2
Prekročenie limitu	Zastavenie kategórie 0
Zistenie poruchy	Zastavenie kategórie 0



UPOZORNENIE

Ak systém zabezpečenia zistí akúkoľvek chybu alebo porušenie, všetky bezpečnostné výstupy sa resetujú na nízku hodnotu.

3.5. Súbor bezpečnostných parametrov

Normálny a Znížený

Bezpečnostný systém má nasledujúci súbor konfigurovateľných bezpečnostných parametrov:

- Normálna
- Znížená

Môžete nastaviť bezpečnostné limity pre každú sadu bezpečnostných parametrov, vytvoriť odlišné konfigurácie pre normálne alebo vyššie nastavenia a znížiť ich. Znížená konfigurácia je aktívna, keď je nástroj/koncový efektor umiestnený na zníženej strane spúšťačnej zníženej roviny alebo keď je znížená konfigurácia externe spustená bezpečnostným vstupom.

Použitie roviny na spustenie Zníženej konfigurácie: Keď sa rameno robota pohybuje zo strany roviny spúšťačnej nakonfigurovanej so zníženými bezpečnostnými parametrami, na stranu, ktorá je nakonfigurovaná s normálnymi bezpečnostnými parametrami, okolo roviny spúšťačnej je oblasť 20 mm, kde sú povolené normálne aj znížené limity. Táto oblasť okolo spúšťačnej roviny zabraňuje obťažujúcim bezpečnostným zastaveniam, keď je robot presne na hranici.

Použitie vstupu na spustenie zníženej konfigurácie: Keď sa spustí alebo zastaví bezpečnostný vstup, znížená konfigurácia môže uplynúť až 500 ms predtým, ako sa aktivujú nové limitné hodnoty. Môže sa to stať za ktorejkoľvek z nasledujúcich okolností:

- Prepnutie zo zníženej konfigurácie na normálnu
- Prepnutie z normálnej konfigurácie na zníženú

Rameno robota sa prispôsobí novým bezpečnostným limitom v rámci 500 ms.

Zotavenie

Keď sa prekročí bezpečnostný limit, bezpečnostný systém sa musí reštartovať. Napríklad, ak je limit polohy kĺbu mimo bezpečnostného limitu, pri spustení sa aktivuje Recovery .

Programy pre robota nie je možné spustiť, keď je aktivovaná obnova, ale rameno robota je možné manuálne presunúť späť v rámci limitov pomocou Freedrive alebo pomocou karty Move v PolyScope. (pozri [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#))

Bezpečnostné limity pre zotavenie sú:

Bezpečnostná funkcia	Obmedzenie
Limit rýchlosti kĺbu	30 °/s
Obmedzenie rýchlosti	250 mm/s
Limit sily	100 N
Limit hybnosti	10 kg m/s
Limit sily	80 Z

Bezpečnostný systém spustí zastavenie kategórie 0, ak sa vyskytne porušenie týchto limitov.

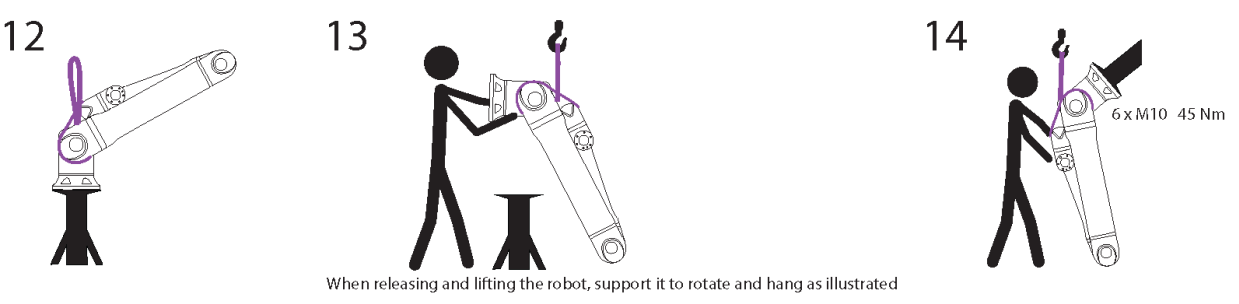
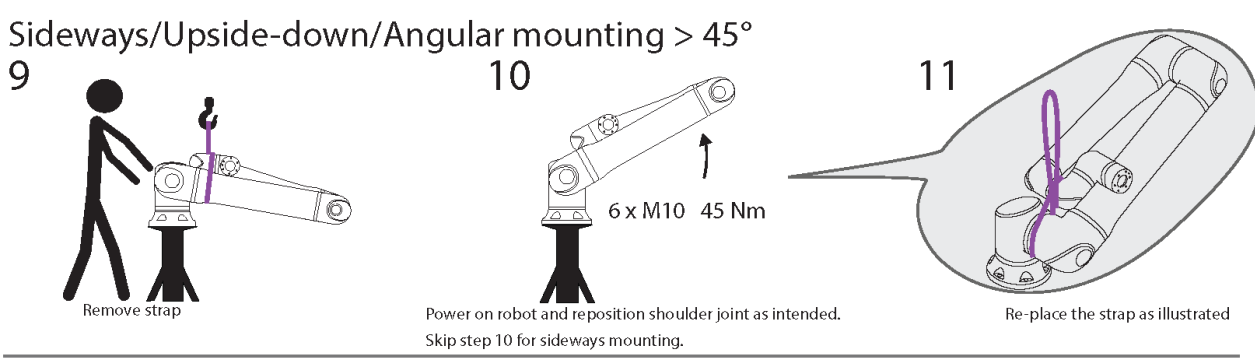
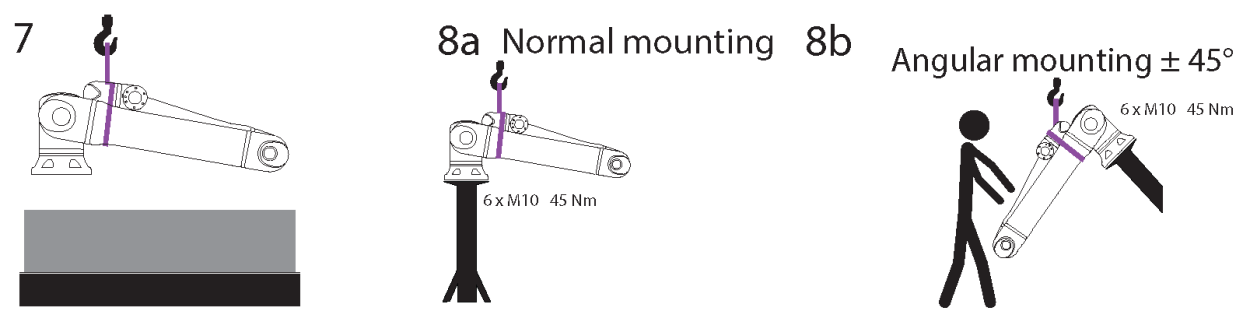
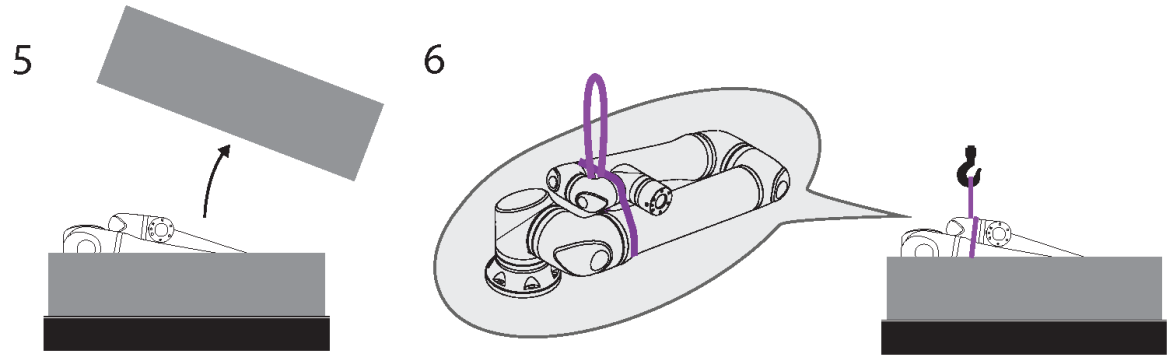


VAROVANIE

Nedodržanie opatrnosti pri pohybe ramena robota pri zotavovaní môže viesť k nebezpečným situáciám.

- Pri posúvaní ramena robota späť v rámci limitov buďte opatrní, pretože limity pre polohy kĺbov, bezpečnostné roviny a orientácia nástroja/koncového efektora sú pri zotavovaní deaktivované.

4. Zdvíhanie a manipulácia



Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S. Všetky práva vyhradené.

	Popis	Akcia	Podrobnosti
1	Preprava		
2			
3	Otvorenie krabice		
4			
5			
6	Odstránenie ramena robota z krabice pomocou popruhu		
7	Zdvíhanie ramena robota pomocou popruhu a háku		Pri uvoľňovaní a zdvíhaní robota ho podprite, aby sa otáčal a visel podľa obrázka.
8a	Montáž	a. Normálna montáž	<ul style="list-style-type: none"> • Pri používaní bezpečne upevnite popruh. • Keď sa nepoužíva, odstráňte a uložte popruh.
8b		b. Úhlová montáž +/-45 stupňov	
9	Príprava na montáž	Bočná/obojstranná/úhlová montáž >45 stupňov	1. Odstráňte popruh
10			2. Zapnite robota a nastavte ramenný kĺb podľa určenia.
11			3. Pri bočnej montáži preskočte krok 10.
			4. Vymeňte remienok podľa obrázka.
			5. Presuňte sa do montážnej polohy.
			6. Pevne ho upevnite.
			7. Odstráňte a uložte popruh.
12	Vykonanie montáže	Bočná/obojstranná/úhlová montáž >45 stupňov	Pri uvoľňovaní a zdvíhaní robota ho podprite, aby sa otáčal a visel podľa obrázka.
13			
14			

**VAROVANIE**

Zdvíhanie alebo pohyb ťažkých dielov môže spôsobiť zranenie.

- Môže byť potrebné zdvíhacie zariadenie/pomôcka na zdvíhanie.

**VAROVANIE**

Nesprávna montáž komponentov a/alebo kabeláže môže viesť k zraneniu.

- Môžu sa vyžadovať osobný ochranný výstroj (obuv, okuliare, rukavice).

**POZOR**

Nepoužitie vhodného zdvíhacieho zariadenia pre hmotnosť robota môže viesť k zraneniu a poškodeniu majetku.

- Zdvíhacie zariadenie musí byť schopné zdvihnúť 64 kg - len robot.
- Zdvíhacie zariadenie musí byť schopné zdvihnúť 84 kg - robot s užitočným zaťažením.

**UPOZORNENIE**

Vo vašom regióne môžu existovať osobitné predpisy pre montážne zdvíhanie.

- Dodržiavajte miestne predpisy a pokyny pre zdvíhanie.

Podrobný popis montáže nájdete v časti: [7. Mechanické rozhranie na strane 46](#)

4.1. Použitie okrúhleho popruhu

Okrúhly popruh je dodávaný spoločnosťou UR s robotom.

Podľa výrobcu zodpovedá okrúhly popruh nasledujúcim normám:

- BS EN 1492-1 :2000+A1 :2008 Textilné popruhy - Bezpečne - Ploché tkané popruhy vyrobené z umelých vlákien na všeobecné použitie.
- BS EN 1492-2 :2000+A1 :2008 Textilné popruhy - Bezpečnosť - Okrúhle popruhy vyrobené z umelých vlákien na všeobecné použitie.

**VAROVANIE**

Použitie okrúhleho popruhu bez kontroly môže viesť k zraneniu.

- Popruh skontrolujte pred a po každom použití.
- Ak je to možné, skontrolujte popruh počas používania.

**VAROVANIE**

Používanie poškodeného okrúhleho popruhu môže viesť k zraneniu.

- Pred každým použitím popruh starostlivo vizuálne skontrolujte.
- Popruh nepoužívajte, ak je prasknutý, roztrhnutý alebo má uvoľnené švy.
- Popruh nepoužívajte, ak sú na ňom známky tepelného poškodenia.

**POZOR**

Nesprávne skladovanie a/alebo manipulácia môže spôsobiť poškodenie okrúhleho popruhu.



- Uchovávajte popruh mimo dosahu kyselín a zásad.
- Chráňte popruh pred ostrými hranami a trením.
- Na popruhu neviažte uzol.

**UPOZORNENIE**

Vo vašom regióne môžu existovať osobitné predpisy pre kontrolu zdvíhacích zariadení.

- Dodržiavajte miestne predpisy týkajúce sa kontroly zdvíhacích zariadení.
- Dodržiavajte miestne predpisy týkajúce sa frekvencie kontrol zdvíhacích zariadení.

Popis okrúhleho popruhu

Položka	Okrúhly záves 1T x 1M/2M		
Farba	Fialový (podľa EN 1492-2)		
Materiál	Polyester		
Faktor WLL	1,0 (1000 kg)	Priamy zdvih	
	0,8 (800 kg)	Záves škrtiacej klapky	

5. Svetelný krúžok

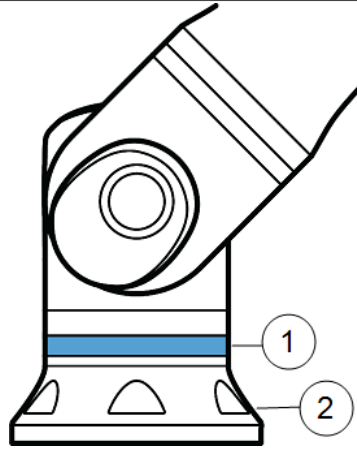
Svetelný krúžok na základni robotického ramena poskytuje indikáciu stavu, ako je opísané v tabuľke nižšie.



UPOZORNENIE

Konfiguráciu svetelného prstenca môže používateľ upraviť a/alebo zakázať.

farieb	Režim	
	Stabilný	Pomalé blikanie 0,5 Hz
Červená	Robot sa nehýbe alebo sa zastavuje. <ol style="list-style-type: none"> Núdzové zastavenie 	
Žltá	Robot sa nehýbe alebo sa zastavuje. <ol style="list-style-type: none"> Zastavenie robota bolo predtým známe ako „Ochranné zastavenie“ pre roboty. Zotavenie Ochranné zastavenie (všetky typy) 	
Zelená	Automatický režim <ol style="list-style-type: none"> Spustené 	Automatický režim <ol style="list-style-type: none"> Prevádzka so zníženými parametrami
Modrá	Manuálny režim Nie je automatické, nepremiestňuje sa <ol style="list-style-type: none"> Proces zavádzania 	Robot sa dá premiestniť ručne <ol style="list-style-type: none"> Spätný chod Voľný chod
VYPNÚŤ	Rameno robota nemá k dispozícii žiadne napájanie <ol style="list-style-type: none"> Porucha Porušenie Načítava sa obrazovka VYPNUTIE SYSTÉMU 	



1	Svetelný krúžok	2	Základňa
---	-----------------	---	----------

6. Prenosný terminál s trojpolohovým pomocným zariadením

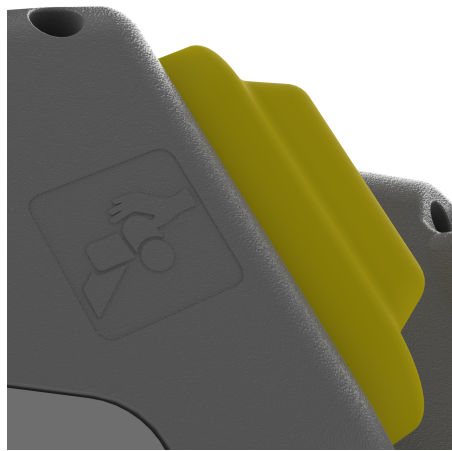
Robot UR20 je dodávaný so zabudovanou funkciou 3-polohového aktivačného zariadenia v Prenosnom termináli (3PE TP). Štandardný prenosný terminál nie je podporovaný.

Aktivačné tlačidlá sú na spodnej strane Prenosného terminálu, ako je znázornené nižšie. Môžete použiť ktorékoľvek tlačidlo, podľa vašich požiadaviek. If the Teach Pendant is disconnected, an external 3PE device must be connected and configured in the Installation tab (see [25.4. Nastavenie V/V na strane 307](#)).

The 3PE TP functionality extends to the PolyScope interface, where there are additional functions in the Header (see [Prevádzkové režimy na strane 130](#)) and in the Footer (see [Vysoká rýchlosť manuálne na strane 131](#))

1	Tlačidlo napájania	2	Tlačidlo núdzového zastavenia
3	Port USB (s krytom proti prachu)	4	Tlačidlá 3PE

Pod oboma tlačidlami 3PE je znázornený symbol voľného chodu robota, ako je uvedené na obrázku nižšie.



6.1. Funkcie tlačidiel prenosného terminálu 3PE

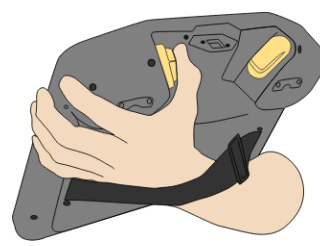
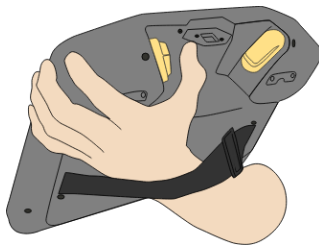


UPOZORNENIE

Tlačidlá 3PE sú aktívne len v manuálnom režime. V automatickom režime pohyb robota nevyžaduje akciu tlačidla 3PE.

V nasledujúcej tabuľke sú opísané funkcie tlačidiel 3PE.

Poloha		Popis	Akcia
1	Uvoľnené	Na tlačidlo 3PE nepôsobí žiadny tlak. Nie je stlačené.	Pohyb robota sa zastaví v manuálnom režime. Napájanie nebude od robota odpojené a brzdy zostanú uvoľnené.
2	Jemné stlačenie (jemné uchopenie)	Na tlačidlo 3PE pôsobí slabý tlak. Je stlačené do strednej polohy.	Keď je robot v manuálnom režime, umožňuje prehranie vášho programu.
3	Silné stlačenie (silné uchopenie)	Na tlačidlo 3PE pôsobí plný tlak. Je stlačené úplne dovnútra.	Pohyb robota sa zastaví v manuálnom režime. Robot vykonal zastavenie 3PE.



1	Uvoľnenie tlačidla	2	Stlačenie tlačidla
---	--------------------	---	--------------------

6.2. Použitie tlačidiel 3PE

Prehranie programu

1. Skontrolujte v rozhraní PolyScope, či je robot nastavený do **manuálneho režimu** alebo ho prepnite do **manuálneho režimu**.
2. Držte 3PE tlačidlo jemne stlačené.
3. Na PolyScope ťuknite na **Prehrať** a prehráte program.

Ak je rameno robota v prvej polohe programu, program sa spustí.

Ak robot nie je v prvej polohe programu, zobrazí sa možnosť **Presunúť robota do polohy**.

Zastavenie programu

1. Uvoľnite tlačidlo 3PE alebo ťuknite na PolyScope na **Zastaviť**.

Pozastavenie programu

1. Release the 3PE button, or, in PolyScope, tap **Pause**.

To continue the program execution, keep the 3PE button light pressed and tap **Resume** in PolyScope.

6.2.1. Voľný pohyb s tlačidlami 3PE

Voľný chod umožňuje manuálne posúvanie ramena robota do požadovaných polôh a/alebo pozícií. Ďalšie informácie nájdete v sekcii Voľný chod v používateľskej príručke robota.

Použitie voľného chodu ramena robota pomocou tlačidla 3PE:

1. Tlačidlo 3PE rýchlo jemne stlačte, uvoľnite, a potom ho opäť jemne stlačte a držte jemne stlačené.

Kým je tlačidlo jemne stlačené, môžete rameno robota posunúť do požadovanej polohy.

6.2.2. Použitie funkcie Pohyb robota do polohy

Pohyb robota do polohy umožňuje pohyb ramena robota do počiatočnej polohy po dokončení programu. Pred spustením programu musí byť rameno robota v počiatočnej polohe.

For more information, see [23.1. Posunúť robota do správnej polohy na strane 181](#).

Pohyb ramena robota do polohy pomocou tlačidla 3PE:

1. Po dokončení programu stlačte **Spustiť**.
2. Vyberte **Prehrať od začiatku**.
Na PolyScope sa zobrazí obrazovka **Pohyb robota do polohy**, ktorá zobrazí pohyb ramena robota.
3. Stlačte a podržte tlačidlo 3PE.
4. Teraz na obrazovke PolyScope stlačte a podržte **Automatický presun**, aby sa rameno robota presunulo do východiskovej polohy.
Zobrazí sa obrazovka Play Program.
5. Ľahkým stlačením tlačidla 3PE spustíte svoj program.
Pre zastavenie programu uvoľnite tlačidlo 3PE.

7. Mechanické rozhranie

The elements of the robot make up the robot system: Robot arm, tool or workpiece, Control Box and 3PE Teach Pendant are described in this chapter. Nájdete tu aj maximálne požiadavky na zaťaženie a pracovný priestor.

7.1. Pracovný a prevádzkový priestor

Pracovný priestor je rozsah úplne vysunutého ramena robota v horizontálnom a vertikálnom smere. Pracovný priestor je miesto, kde má robot fungovať.

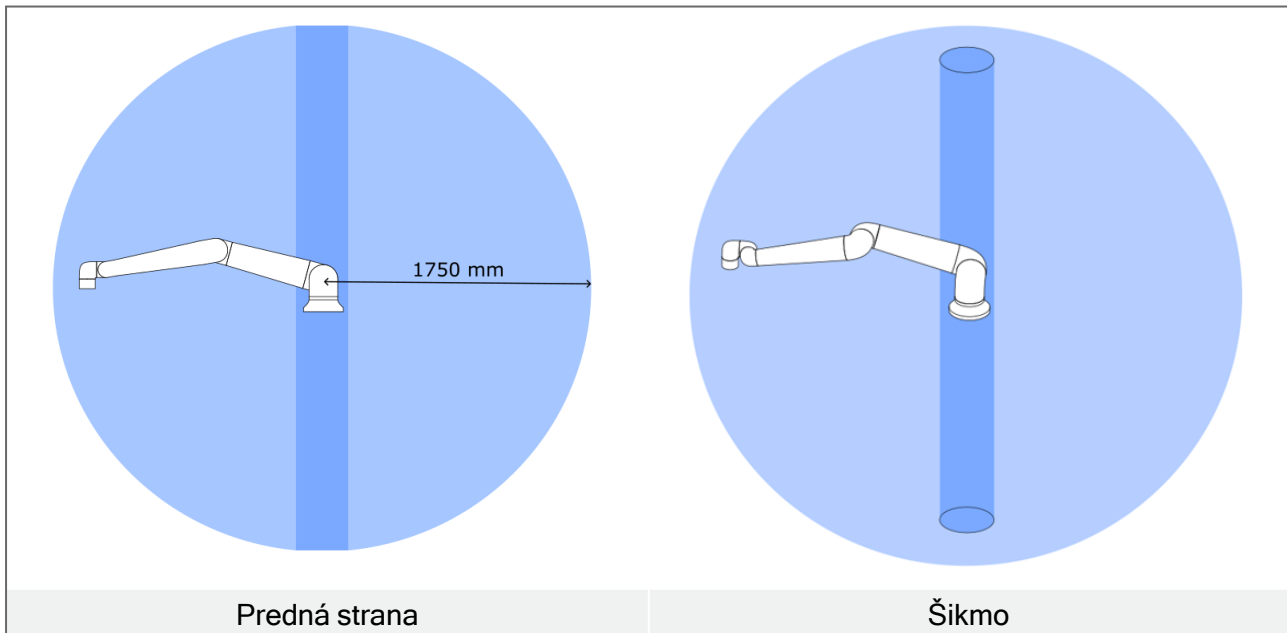


UPOZORNENIE

Nedodržiavanie pracovného a prevádzkového priestoru robota môže mať za následok poškodenie majetku.

- Pri výbere prevádzkového priestoru pre robota zohľadnite nasledujúce informácie.

- The robot extends 1750 mm from the base joint.
- Valcový objem sa nachádza priamo nad aj priamo pod základňou robota.
- Nástroj by sa nemal pohybovať v blízkosti valcového objemu, pretože spôsobuje príliš rýchly pohyb spojov, aj keď sa nástroj pohybuje pomaly. To môže predstavovať riziko pre majetok a funkčnosť.



7.2. Montážne pokyny



VAROVANIE

Nestabilná montáž môže spôsobiť nehody.

- Vždy sa uistite, že sú časti robota správne a bezpečne namontované a priskrutkované.



POZOR

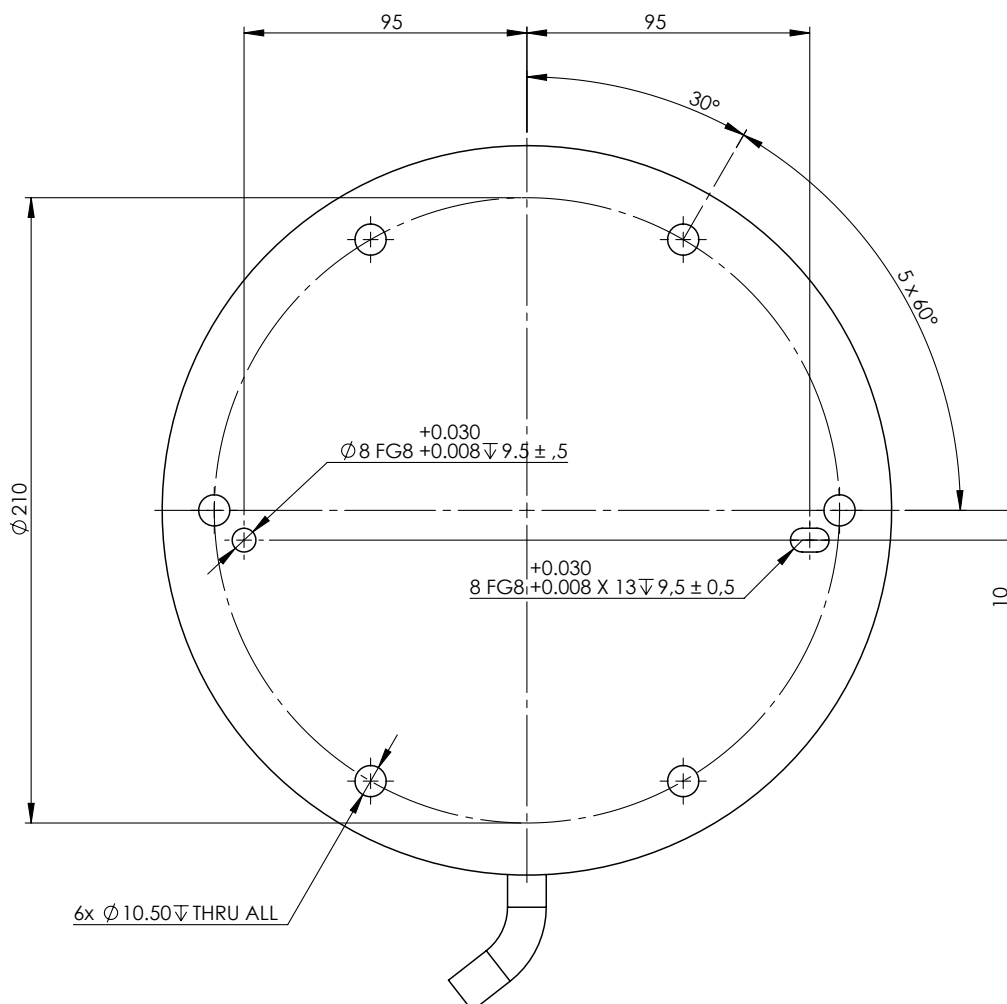
Montáž a prevádzka robota v prostredí s vyšším stupňom krytia, ako je odporúčané, môže viesť k zraneniu.

- Montáž robota vykonajte v prostredí vhodnom z hľadiska klasifikácie IP. The robot must not be operated in environments that exceed those corresponding to the IP ratings of the robot (IP65), Teach Pendant (IP65) and Control Box (IP44)

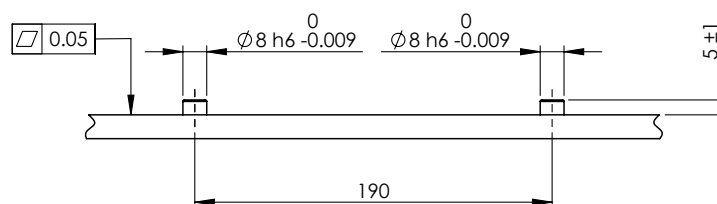
Rameno robota (Základ)	The robot arm uses six 8.8 strength, M10 bolts that fit into six 10.5 mm mounting holes in the base. The bolts shall be tightened to a torque of 45 Nm
Nástroj (príruba nástroja)	Nástroj používa šesť skrutiek M8 s pevnosťou 8,8 ktoré zapadajú do šiestich otvorov so závitom M8 v príрубе nástroja. Skrutky musia byť utiahnuté maximálnym krútiacim momentom 16 Nm. Na presné polohovanie nástroja použite kolík v otvore Ø8.
Riadiaca skrinka	Riadiaca skrinka sa môže zavesiť na stenu alebo položiť na zem.
Prenosný terminál	Prenosný terminál sa môže zavesiť na stenu alebo na riadiacu skrinku. Overte, či kábel nepredstavuje riziko vypnutia napájania. Na montáž riadiacej skrinky a prenosného terminálu môžete kúpiť špeciálne konzoly.

7.3. Zabezpečenie ramena robota

Bottom View of Robot Base



Mounting Plate with Pins for Robot Base



Rozmery a vzor otvoru pre montáž robota.

**VAROVANIE**

Neočakávané spustenie a/alebo pohyb môže viesť k poraneniu

- Rameno robota vypnite, aby ste zabránili nečakanému spusteniu počas montáže a demontáže.

Vypnutie ramena robota

1. Stlačte tlačidlo napájania na prenosnom termináli, čím robota vypnete.
2. Odpojte napájací kábel zo zásuvky.
3. Počkajte 30 sekúnd, kým sa robot zbaví akejkoľvek nahromadenej energie.

Zabezpečenie ramena robota

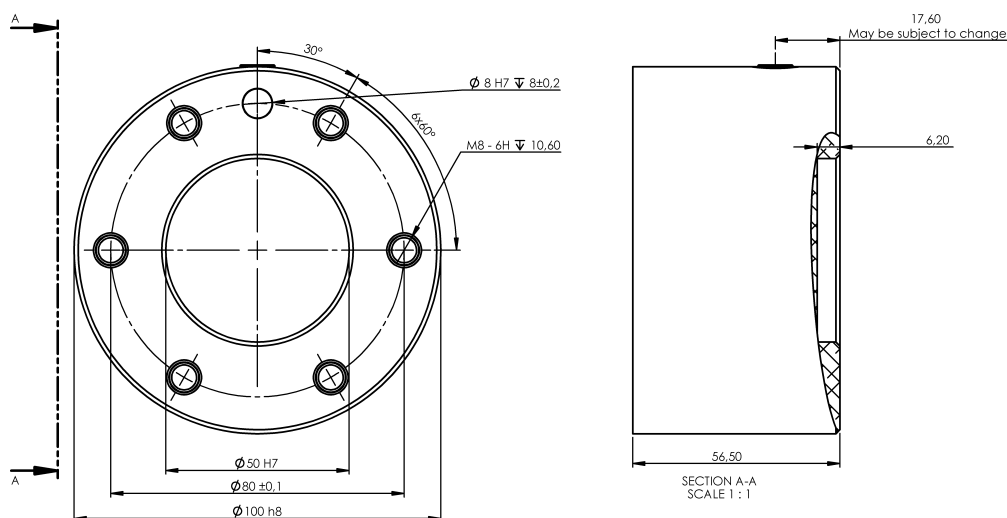
1. Mount the robot on a sturdy, vibration free surface that can withstand at least ten times the full torque of the base joint and at least five times the weight of the robot arm.

Ak je robot namontovaný na lineárnej ose alebo pohyblivej platforme, potom je zrýchlenie pohyblivej montážnej základne veľmi nízke. Vysoké zrýchlenie by mohlo spôsobiť, že robot vykoná bezpečnostné zastavenie.

2. Tighten the bolts to 45 Nm torque.
3. Na presné polohovanie ramena robota použite dva otvory $\varnothing 8$ mm s kolíkom.

7.4. Zabezpečenie nástroja

The tool or workpiece is mounted to the tool output flange (ISO 9409-1-80-6-M8) at the tip of the robot.



Rozmery a vzor otvorov príruby nástroja. Všetky miery sú v mm.

The tool output flange is where the tool is mounted at the tip of the robot. Pre kolík sa odporúča použiť otvor s radiálnymi drážkami, aby sa zabránilo nadmernému obmedzeniu pri udržaní presnej polohy.

**POZOR**

Veľmi dlhé skrutky M8 môžu tlačiť na spodnú časť prírubby nástroja a spôsobiť skrat robota.

- Do not use bolts that extend beyond 10 mm to mount the tool.

**VAROVANIE**

Nesprávne utiahnutie skrutiek môže viesť k nebezpečným situáciám.

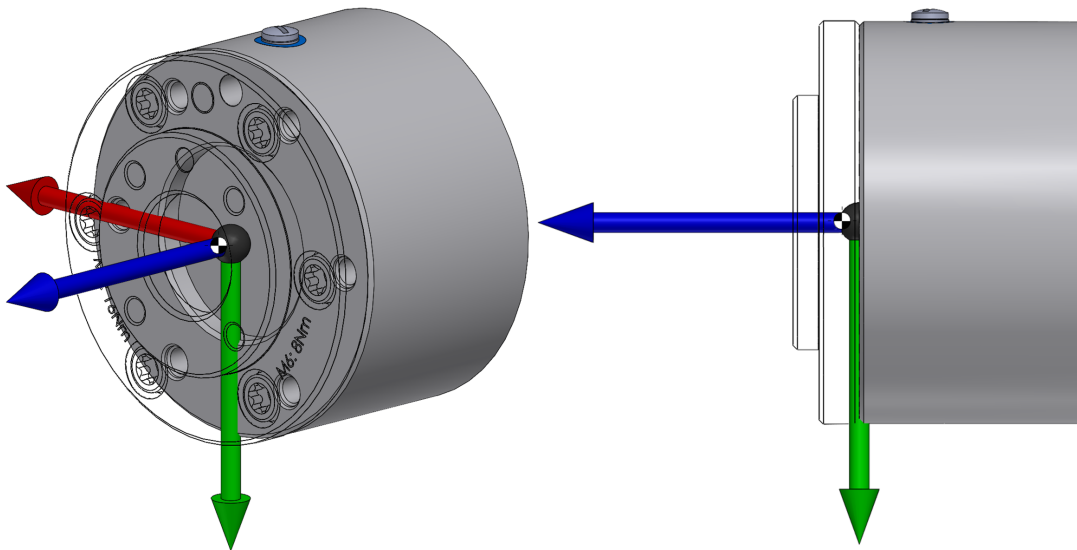
- Uistite sa, že nástroj je správne a bezpečne priskrutkovaný na svoje miesto.
- Uistite sa, že nástroj je vyrobený tak, aby nevytváral nebezpečné situácie neočakávaným upustením súčasti.

7.4.1. Príslušenstvo prírubby nástroja

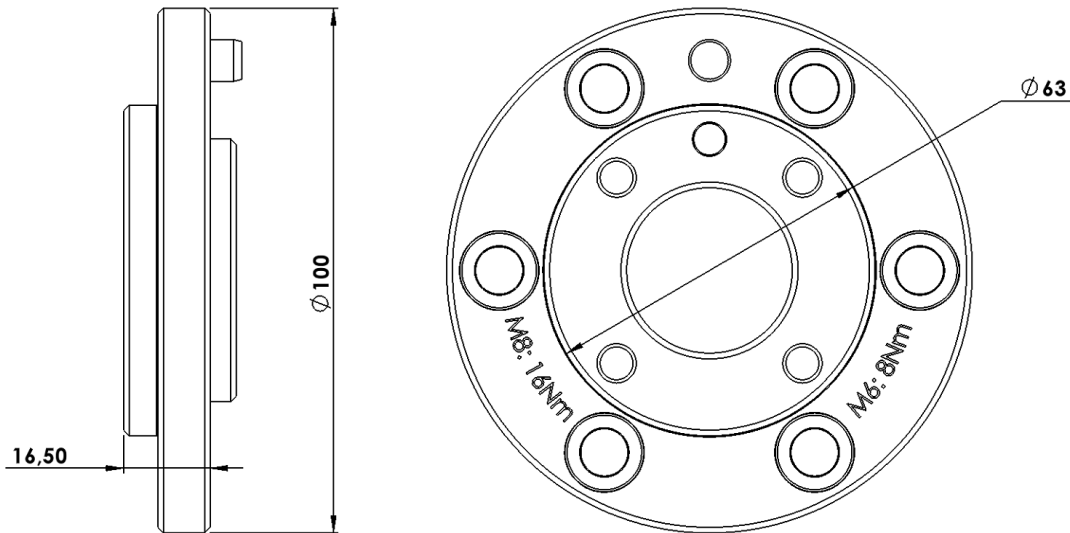
Príruba nástroja môže vyžadovať prídavný prvok na uľahčenie spojenia s nástrojmi. V závislosti od nástroja môžete použiť nasledujúce príslušenstvo prírubby nástroja: Adaptér kábla nástroja (pozri [Adaptér prírubby nástroja below](#)).

Adaptér prírubby nástroja

Adaptér prírubby nástroja je mechanickým príslušenstvom prírubby nástroja, ktoré znižuje vzorec skrutky prírubby nástroja z EN ISO-9409-1-80-6-M8 na EN ISO 9409-1-50-4-M6.



Súradnicový systém a ťažisko.



Stred hmoty a momenty utiahnutia skrutiek adaptéra príruby nástroja.

Adaptér príruby nástroja vrátane šiestich skrutiek M8 a polohovacieho kolíka má uvedené mechanické vlastnosti:

Materiál	Eloxovaný hliník
Hmotnosť	332 g
Stred hmotnosti (x, y, z)	0,00 mm, -0,47 mm, 4,32 mm

Šesť dodaných skrutiek M8 sa utiahne na maximálny krútiaci moment 16 Nm.

Štyri skrutky M6 musia byť utiahnuté na maximálny krútiaci moment 8 Nm.

7.5. Voľný priestor riadiacej skrinky

Prúdenie horúceho vzduchu v riadiacej skrinke môže spôsobiť poruchu zariadenia.

Ovládací box vyžaduje minimálny voľný priestor 50 mm na každej strane pre dostatočné prúdenie chladného vzduchu. The recommended Control Box clearance is 200 mm.



VAROVANIE

Mokrý ovládač môže spôsobiť smrteľné zranenie.

- Dbajte na to, aby sa riadiaca jednotka a káble nedostali do kontaktu s kvapalinami.
- Ovládací box (IP44) umiestnite do prostredia vhodného pre stupeň krytia IP.

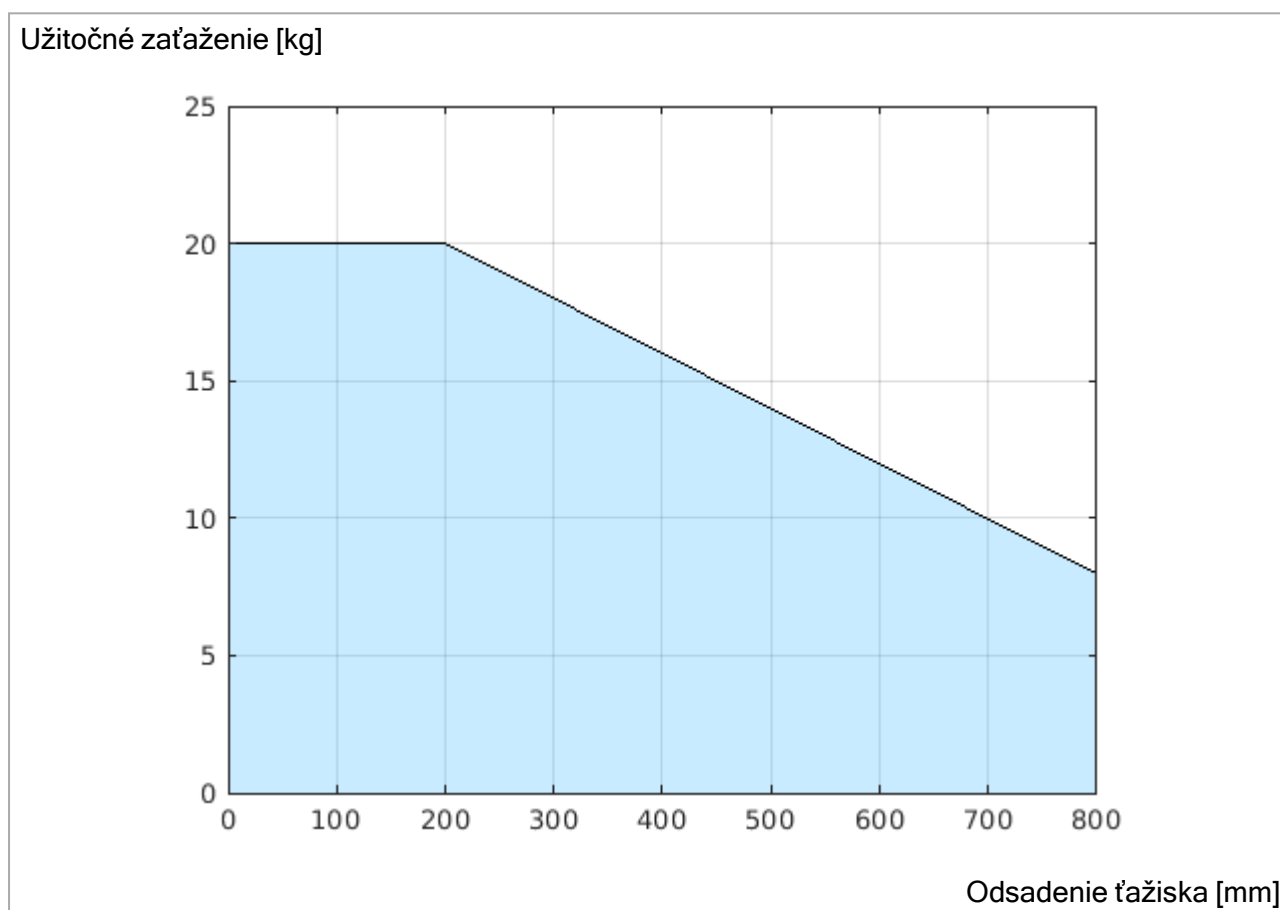
7.6. Maximálne zaťaženie

The rated payload of the Robot Arm depends on the *center of gravity offset* of the payload as shown in Figure [Vzťah medzi menovitým zaťažením a odchýlkou gravitačného stredu](#). below. Odchýlka gravitačného stredu sa definuje ako vzdialenosť od stredu nástrojovej príruby po gravitačný stred príslušného zaťaženia.

Pre výpočet hmotnosti zaťaženia, napríklad pre aplikáciu pre zdvihnutie a polozenie, berte do úvahy ako zverák, tak aj predmet, s ktorým manipuluje.

The robot may have reduced acceleration capability if the payload Center of Gravity exceeds the workspace of 1750 mm with 20 kg payload.

The robot arm can accommodate a long Center of Gravity offset, if the payload is placed below the tool flange as is often the case in palletizing applications.



Vzťah medzi menovitým zaťažením a odchýlkou gravitačného stredu.

7.6.1. Zotrvačnosť užitočného zaťaženia

Robot sa môže používať s užitočným zaťažením s vysokou zotrvačnosťou. The control software automatically adjusts accelerations, if you correctly enter the following in PolyScope (see: [24.7.10. Nastaviť zaťaženie na strane 253](#)):



- Hmotnosť užitočného zaťaženia
- Ťažisko
- Zotrvačnosť

Pomocou programu URSim môžete vyhodnotiť zrýchlenia a časy cyklov pohybov robota s konkrétnym užitočným zaťažením.

8. Elektrické rozhranie

Rameno robota a ovládací skrinka obsahujú skupiny elektrických rozhraní. Príklady sú uvedené pre väčšinu typov V/V a odkazujú na digitálne a analógové kontrolné signály prichádzajúce z alebo odchádzajúce do nižšie uvedených skupín elektrických rozhraní.

- Ethernet
- I/O ovládača
- Sieťové pripojenie
- Pripojenie robota
- I/O nástroja

Všetky napätia a prúdy sú v DC (jednosmerný prúd), pokiaľ nie je uvedené inak.

8.1. Elektrické výstrahy a upozornenia

Dodržiavajte nasledujúce upozornenia pre všetky skupiny rozhraní, a to aj pri navrhovaní a inštalácii aplikácie.



VAROVANIE

Nedodržanie ktoréhokoľvek z nižšie uvedených môže mať za následok vážne zranenie alebo smrť, pretože bezpečnostné funkcie by mohli byť potlačené.

- Nikdy nepripájajte bezpečnostné signály k PLC, ktoré nie je bezpečnostným PLC so správnou úrovňou bezpečnosti. Je dôležité, aby sa bezpečnostné signály rozhrania udržiavali oddelené od bežných V/V signálov rozhrania.
- Všetky signály s bezpečnostnými hodnotením by mali byť konštruované redundantne (dva nezávislé kanály).
- Udržiavajte tieto dva nezávislé kanály oddelené, aby jedna chyba nevedla k strate bezpečnostnej funkcie.



VAROVANIE: ELEKTRINA

Nedodržanie ktoréhokoľvek z nižšie uvedených môže mať za následok vážne zranenie alebo smrť v dôsledku elektrických nebezpečenstiev.

- Uistite sa, že všetky zariadenia, ktoré sa nemôžu vystaviť vode, zostanú suché. Ak sa voda k produktu predsa dostane, odstavte-označte všetky zdroje napájania a následne kontaktujte poskytovateľa služby Universal Robots so žiadosťou o pomoc.
- Používajte iba originálne káble dodávané s robotom. Nepoužívajte robota pre aplikácie, kde sú káble vystavené ohýbaniu.
- Pri inštalácii káblov rozhrania k V/V robota, musíte postupovať opatrne. Kovová platňa v spodnej časti je určená pre káble rozhrania a konektory. Pred vŕtaním otvorov odstráňte dosku. Pred opätovnou inštaláciou platne sa uistite, že ste odstránili všetky hobliny. Nezabudnite použiť správne veľkosti tesnení.



POZOR

Rušivé signály s úrovňami vyššími ako tými, ktoré sú definované v špecifických normách IEC, môžu spôsobiť neočakávané správanie robota. Majte na pamäti nasledovné:

- Robot bol testovaný v súlade s medzinárodnými normami IEC na **elektromagnetickú kompatibilitu (EMC)**. Veľmi vysoké úrovne signálov alebo nadmerná expozícia môžu natrvalo poškodiť robot. Problémy EMC sa zvyčajne vyskytujú počas zvarovania a sú normálne ohlásené chybovými správami v protokole. Spoločnosť Universal Robots nie je zodpovedná za akékoľvek škody spôsobené problémami EMC.
- Káble V/V vedúce z riadiacej skrinky do iného stroja či továrenského zariadenia nesmú byť dlhšie ako 30 m, ak neboli vykonané doplňujúce skúšky.



UZEMNENIE

Záporné spojenia sú označené ako GND a sú pripojené k ochrannému tieneniu robota a riadiacej skrinky. Všetky uvedené spojenia GND (ZEM) slúžia len na účely napájania a signalizácie. Pre PE (ochranné uzemnenie) použite skrutkové spoje veľkosti M6 označené symbolmi zeme vo vnútri riadiacej skrinky. Uzemňovací vodič musí mať minimálne prúdovú intenzitu najvyššieho prúdu v systéme.



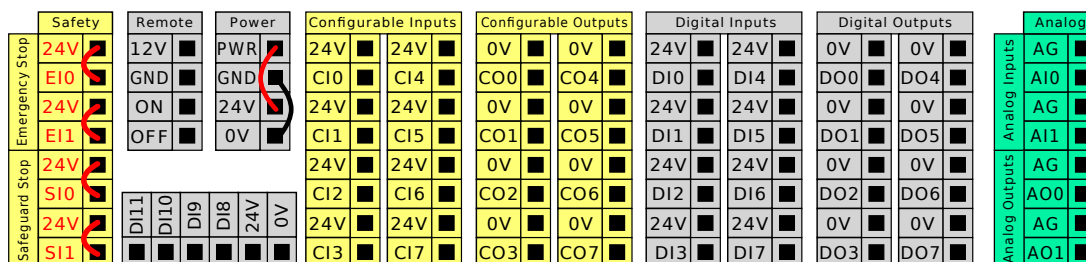
PREČÍTAJTE SI V NÁVODE

Niektoré V/V vo vnútri riadiacej skrinky je možné nakonfigurovať na buď normálne alebo bezpečnostné V/V. Read and understand the complete Electrical Interface chapter.

8.2. I/O ovládača

V/V vo vnútri riadiacej skrinky môžete použiť pre celý rad zariadení vrátane pneumatických relé, PLC a tlačidiel núdzového zastavenia.

Na nasledujúcom obrázku je znázornené rozloženie vstupov/výstupov vo vnútri riadiacej jednotky.



You can use the horizontal Digital Inputs block (DI8-DI11), illustrated below, for quadrature encoding conveyor tracking (see 8.3. [Všeobecné špecifikácie pre všetky digitálne V/V below](#)) for these types of input.



Musí sa sledovať a dodržiavať význam nižšie uvedených farebných schém.

Žltá s červeným textom	Určené bezpečnostné signály
Žltá s čiernym textom	Konfigurovateľné pre bezpečnosť
Šedá s čiernym textom	Univerzálne digitálne V/V
Zelená s čiernym textom	Univerzálne analógové V/V

V grafickom používateľskom rozhraní môžete nastaviť **konfigurovateľné I/O** buď ako **bezpečnostné I/O** alebo **všeobecné I/O**.

8.3. Všeobecné špecifikácie pre všetky digitálne V/V

Táto časť definuje elektrické špecifikácie pre nasledujúce 24 V digitálne V/V riadiacej skrinky:

- Bezpečnostné V/V
- Všeobecné V/V a konfigurovateľné V/V



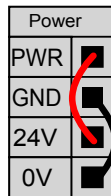
UPOZORNENIE

Slovo **konfigurovateľný** sa používa pre vstupy/výstupy nakonfigurované buď ako V/V súvisiace s bezpečnosťou, alebo ako normálne V/V. Toto sú žlté svorky s čiernym textom.

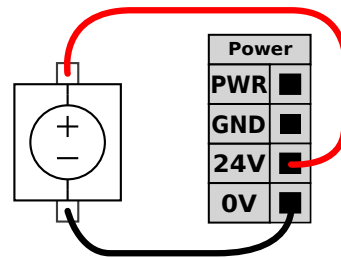
Nainštalujte robota podľa elektrických špecifikácií, ktoré sú rovnaké pre všetky tri vstupy.

Je možné napájať digitálne V/V z interného 24 V napájacieho zdroja alebo z externého napájacieho zdroja konfiguráciou bloku so svorkami s názvom **Power**. Tento blok pozostáva zo štyroch svoriek.

Horné dve (PWR a GND) sú 24 V a uzemnenie z interného 24 V napájania. Dolné dve svorky (24 V a 0 V) v bloku sú 24V vstupy pre napájanie V/V.



Tento príklad znázorňuje predvolenú konfiguráciu pomocou interného zdroja napájania



Tento príklad znázorňuje predvolenú konfiguráciu s externým zdrojom napájania pre väčší prúd.

Elektrické špecifikácie pre obe svorky a externý zdroj napájania sú zobrazené v tabuľke.

Svorky	Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
<i>Interný 24V zdroj napájania</i>					
[PWR - GND]	Napätie	23	24	25	V
[PWR - GND]	Prúd	0	-	2**	A
<i>Požiadavky na externý 24V vstup</i>					
[24 V - 0 V]	Napätie	20	24	29	V
[24 V - 0 V]	Prúd	0	-	6	A

*3,5 A pre 500 ms alebo 33% pracovný cyklus.

Digitálne V/V sú konštruované v súlade s normou IEC 61131-2. Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie.

Svorky	Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
<i>Digitálne výstupy</i>					
[COx/DOx]	Prúd*	0	-	1	A
[COx/DOx]	Pokles napätia	0	-	0,5	V
[COx/DOx]	Únikový prúd	0	-	0,1	mA
[COx/DOx]	Function	-	PNP	-	Typ
[COx/DOx]	IEC 61131-2	-	1A	-	Typ

Svorky	Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
<i>Digitálne vstupy</i>					
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Napätie	-3	-	30	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Oblasť VYP	-3	-	5	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Oblasť ZAP	11	-	30	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Prúd (11-30 V)	2	-	15	mA
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Function	-	PNP +	-	Typ
[EIx/SIx/CIx/DIx]	IEC 61131-2	-	3	-	Typ

*Na odporovú alebo indukčnú záťaž maximálne 1 H.

8.3.1. Vyhradené a konfigurovateľné bezpečnostné V/V

V tejto časti sú opísané vyhradené bezpečnostné vstupy (žltá svorka s červeným textom) a konfigurovateľné V/V (žlté svorky s čiernym textom), keď sú nakonfigurované ako bezpečnostné V/V. Dodržiavajte spoločné špecifikácie pre všetky digitálne vstupy/výstupy v časti [8.3. Všeobecné špecifikácie pre všetky digitálne V/V na strane 56](#).

Bezpečnostné zariadenia a vybavenie musia byť nainštalované podľa bezpečnostných pokynov a posúdenia rizika v kapitole [2. Bezpečnosť na strane 18](#).

Všetky bezpečnostné V/V sú párové (redundantné), takže jedna porucha nespôsobí stratu bezpečnostnej funkcie. However, the safety I/O must be kept as two separate branches.

Dva stále bezpečnostné vstupy sú:

- **Núdzové zastavenie robota** iba pre zariadenia núdzového zastavenia
- **Ochranné zastavenie** pre ochranné zariadenia
- **3PE Stop** pre ochranné zariadenia

Rozdiel vo funkciách je uvedený nižšie.

	Núdzové zastavenie	Ochranné zastavenie	3PE Stop
Pohyb robota sa zastavil	Áno	Áno	Áno
Spustenie programu	Pozastavenia	Pozastavenia	Pozastavenia
Napájanie hnacích mechanizmov	Vypnúť	Zapnúť	Zapnúť
Resetovať	Príručka	Automatické alebo manuálne	Automatické alebo manuálne
Pravidelnosť používania	Nepravidelné	Každý cyklus až nepravidelné	Každý cyklus až nepravidelné
Požaduje opätovnú inštaláciu	Len uvoľnenie brzdy	Nie	Nie
Kategória zastavenia (IEC 60204-1)	1	2	2
Performance level of monitoring function (ISO 13849-1)	PLd	PLd	PLd

Konfigurovateľné V/V je možné použiť na nastavenie ďalších funkcií bezpečnostných V/V, napr. výstupu núdzového zastavenia. Configuring a set of configurable I/O for safety functions are done through the GUI, (see [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)).



POZOR

Neschopnosť pravidelne overovať a testovať bezpečnostné funkcie môže viesť k nebezpečným situáciám.

- Pred uvedením robota do prevádzky by sa mali overiť bezpečnostné funkcie.
- Bezpečnostné funkcie by sa mali pravidelne testovať.

Signály OSSD

Všetky nakonfigurované a stále bezpečnostné vstupy sú filtrované, aby bolo možné použiť bezpečnostné zariadenie s dĺžkami impulzov kratšími ako 3 ms. Bezpečnostný vstup sa vzorkuje každú milisekundu a stav vstupu sa určuje podľa vstupného signálu, ktorý sa objaví najčastejšie za posledných 7 milisekúnd. For details about OSSD pulses on the safety outputs, see [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#).

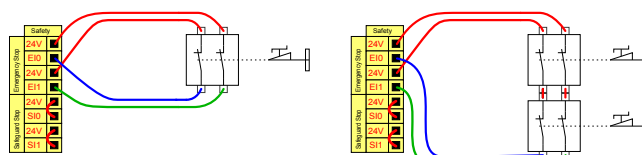
Predvolená konfigurácia bezpečnosti

Robot sa dodáva s predvolenou konfiguráciou, ktorá umožňuje prevádzku bez dodatočného bezpečnostného vybavenia (pozri obrázok nižšie).

	Safety	
Emergency Stop	24V	
	E10	
Emergency Stop	24V	
	E11	
Safeguard Stop	24V	
	S10	
	S11	

Pripojenie tlačidiel núdzového zastavenia

Takmer pri každom použití sa požaduje použitie jedného alebo viacerých špeciálnych tlačidiel núdzového zastavenia. Nižšie uvedený obrázok zobrazuje pripojenie jedného alebo viacerých tlačidiel núdzového zastavenia.

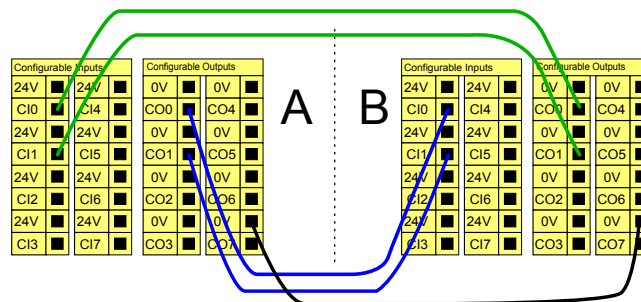


Zdieľanie núdzového zastavenia s inými strojmi

Funkciu núdzového zastavenia zdieľanú medzi robotom a iným strojom môžete nastaviť nakonfigurovaním nasledujúcich funkcií V/V prostredníctvom GUI. Vstup pre núdzové zastavenie robota sa nesmie použiť na účely zdieľania. Ak je potrebné pripojiť viac ako dva roboty UR alebo iné stroje, je potrebné, aby signály núdzového zastavenia riadilo bezpečnostné PLC.

- Konfigurovateľná dvojica vstupov: externé núdzové zastavenie.
- Konfigurovateľná dvojica vstupov: núdzové zastavenie systému.

Nižšie uvedený obrázok zobrazuje, ako dva roboty UR zdieľajú svoje funkcie bezpečnostného zastavenia. Nakonfigurované V/V použité v tomto príklade sú CI0-CI1 a CO0-CO1.



Ochranné zastavenie s automatickým obnovením

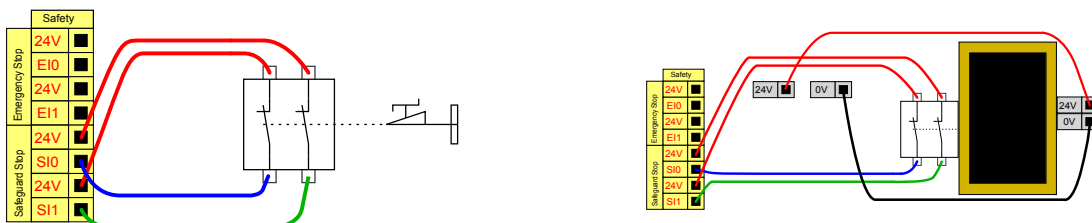
Táto konfigurácia je určená len na také použitie, kde operátor nemôže prejsť dverami a zatvoriť ich za sebou. Konfigurovateľné V/V je možné použiť na nastavenie tlačidla obnovenia na vonkajšej strane dverí, ktoré slúži na opätovnú aktiváciu pohybu robota.

Robot automaticky obnoví pohyb, keď sa opätovne obnoví signál.



VAROVANIE

Nepoužívajte túto konfiguráciu, ak je možné opätovne obnoviť signál z vnútornej strany bezpečnostného obvodu.

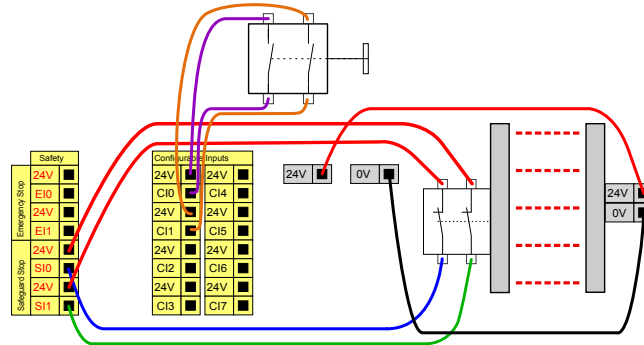


Tento príklad znázorňuje dverový spínač ako základné bezpečnostné zariadenie, kde sa robot zastaví pri otvorení dverí.

Tento príklad znázorňuje bezpečnostnú rohož ako bezpečnostné zariadenie, pri ktorom je vhodné automatické obnovenie činnosti. Tento príklad platí aj pre bezpečnostný laserový skener.

Ochranné zastavenie s tlačidlom obnovenia

Ak sa ochranné rozhranie používa na interakciu so svetelnou clonou, vyžaduje sa reset umiestnený mimo bezpečnostného obvodu. The reset type must be two-channel. V tomto príklade je V/V nakonfigurované pre obnovenie CI0-CI1, ako vidíte nižšie.



Trojpolohové povolujúce zariadenie

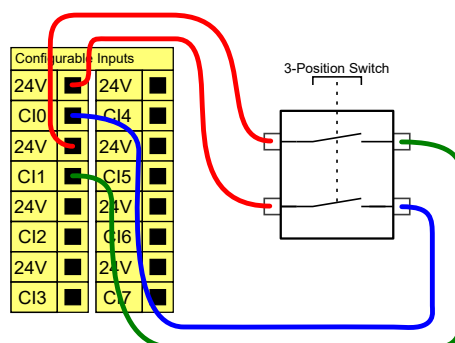
UR20 je vybavený podporným zariadením vo forme 3PE TP.

Bezpečnosť UR20 podporuje nasledujúce konfigurácie:

- 3PE TP
- Externé 3PE
- Externé 3PE a 3PE TP

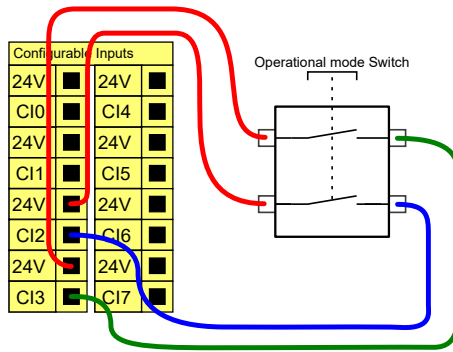
Dva vstupné kanály pre vstup trojpolohového pomocného zariadenia majú toleranciu nezhody 1 sekunda.

Obrázok nižšie zobrazuje spôsob pripojenia trojpolohového zapínacieho zariadenia. Ďalšie informácie nájdete v kapitole 6. [Prenosný terminál s trojpolohovým pomocným zariadením na strane 43](#).



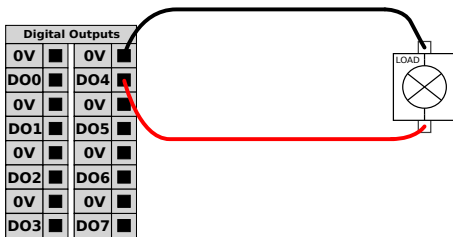
Prepínač prevádzkového režimu

Prepínač prevádzkového režimu je znázornený na obrázku nižšie. See section [Operational mode na strane 143](#) for more about operational Modes.

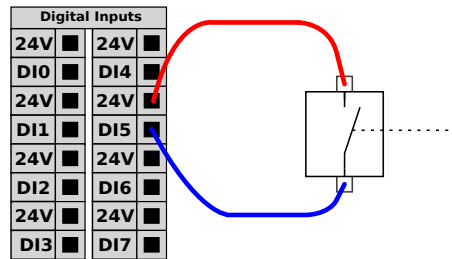


8.3.2. Univerzálne digitálne V/V

Táto časť popisuje univerzálne 24V V/V (šedé svorky) a konfigurovateľné V/V (žlté svorky s čiernym textom), keď sú konfigurované ako bezpečnostné V/V. The common specifications in section 8.3. [Všeobecné špecifikácie pre všetky digitálne V/V na strane 56](#) must be observed. Univerzálne V/V sa môžu používať na pohon zariadení, ako sú pneumatické relé priamo alebo v rámci komunikácie s inými systémami PLC. All Digital Outputs can be disabled automatically when program execution is stopped, see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#). V tomto režime je výstup vždy nízky, keď nie je spustený program. Príklady sú uvedené v nasledujúcich podčastiach. V týchto príkladoch sú použité bežné digitálne výstupy, ale môžu sa tiež používať akékoľvek konfigurovateľné výstupy, ak nie sú konfigurované na vykonávanie bezpečnostnej funkcie.



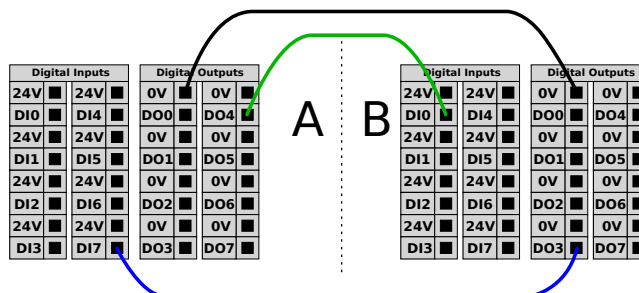
Tento príklad zobrazuje, ako sa prostredníctvom pripojených digitálnych výstupov ovláda zaťaženie.



Tento príklad ukazuje, ako je jednoduché tlačidlo pripojené k digitálnemu vstupu.

Komunikácia s inými strojmi alebo PLC

Digitálne V/V sa môžu používať na komunikáciu s inými zariadeniami, ak sa vytvorí spoločné GND (0 V) a ak stroj používa technológiu PNP, pozri nižšie.



Copyright © 2009-2024 od Universal Robots AVS. Všetky práva vyhradené.

8.3.3. Univerzálne analógové V/V

Rozhranie analógových V/V je zelená svorka. Je ju možné používať na nastavenie alebo meranie napätia (0 - 10 V) alebo prúdu (4 - 20 mA) z alebo do iného zariadenia.

Na dosiahnutie najvyššej presnosti sa odporúčajú nasledujúce pokyny.

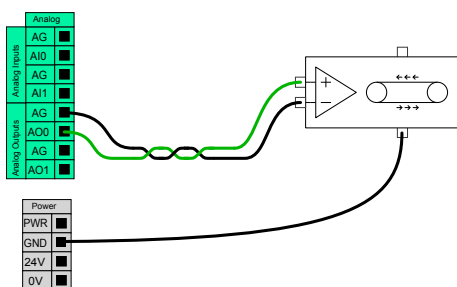
- Použite svorku AG, ktorá sa nachádza čo najbližšie k V/V. Dvojica zdieľa spoločný režim filtra.
- Použite rovnaké gnd (0 V) pre zariadenie a riadiacu skrinku. Analógové V/V nie je galvanicky izolované od riadiacej skrinky.
- Použite tienový kábel alebo krútenú dvojlinku. Pripojte tienový kábel k svorke GND na svorke označenej **Power**.
- Používajte zariadenie, ktoré pracuje v prúdovom režime. Prúdové signály sú menej citlivé na rušenie.

In the GUI you can select input modes (see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)).

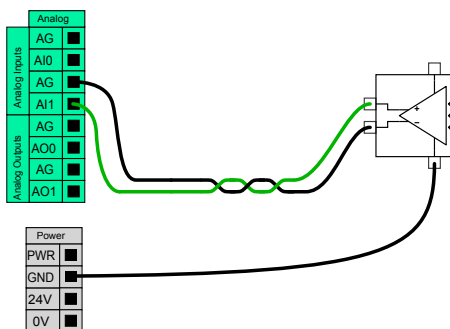
Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie.

Svorky	Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
<i>Analógový vstup v prúdovom režime</i>					
[AIx - AG]	Prúd	4	-	20	mA
[AIx - AG]	Odpor	-	20	-	ohm
[AIx - AG]	Rozlíšenie	-	12	-	bit
<i>Analógový vstup v napäťovom režime</i>					
[AIx - AG]	Napätie	0	-	10	V
[AIx - AG]	Odpor	-	10	-	kOhm
[AIx - AG]	Rozlíšenie	-	12	-	bit
<i>Analógový výstup v prúdovom režime</i>					
[AOx - AG]	Prúd	4	-	20	mA
[AOx - AG]	Napätie	0	-	24	V
[AOx - AG]	Rozlíšenie	-	12	-	bit
<i>Analógový výstup v napäťovom režime</i>					
[AOx - AG]	Napätie	0	-	10	V
[AOx - AG]	Prúd	-20	-	20	mA
[AOx - AG]	Odpor	-	1	-	ohm
[AOx - AG]	Rozlíšenie	-	12	-	bit

Analog Output and Analog Input



Nižšie je uvedený príklad, ako riadiť pás dopravníka pomocou analógového vstupu riadenia rýchlosti.



Tento príklad ilustruje pripojenie analógového senzora.

8.3.4. Diaľkové ovládanie ZAP/VYP

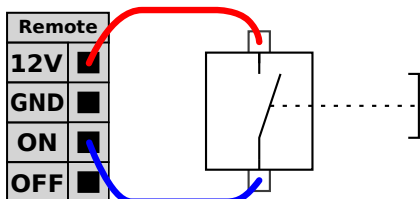
Riadiacu skrinku môžete zapnúť a vypnúť aj bez použitia prenosného terminálu pomocou diaľkového ovládania **ON/OFF**. Toto sa zvyčajne používa:

- keď prenosný terminál nie je k dispozícii,
- keď musí mať systém PLC úplnú kontrolu,
- keď je potrebné zapnúť alebo vypnúť viacero robotov naraz.

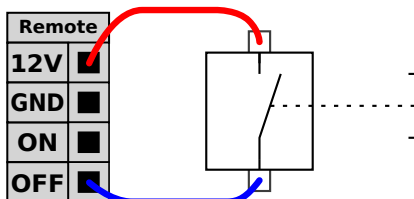
Diaľkové ovládanie **ON/OFF** poskytuje pomocné napájanie 12 V, ktoré je aktívne, keď je riadiaca skrinka vypnutá. Vstup **ON** je určený iba na krátkodobú aktiváciu a funguje rovnakým spôsobom ako tlačidlo **POWER**. Vstup **OFF** môžete držať stlačený ľubovoľne dlhý čas. Use a software feature to load and start programs automatically (see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)).

Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie.

Svorky	Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
[12 V - GND]	Napätie	10	12	13	V
[12 V - GND]	Prúd	-	-	100	mA
[ZAP/VYP]	Neaktívne napätie	0	-	0,5	V
[ZAP/VYP]	Aktívne napätie	5	-	12	V
[ZAP/VYP]	Vstupný prúd	-	1	-	mA
[ZAP]	Čas aktivácie	200	-	600	ms



Tento príklad ilustruje pripojenie vzdialeného tlačidla **ON**.



Tento príklad ilustruje pripojenie vzdialeného tlačidla **OFF**.

**POZOR**

Udržiavanie stlačenia a podržania tlačidla napájania vypne riadiacu skrinku bez uloženia.

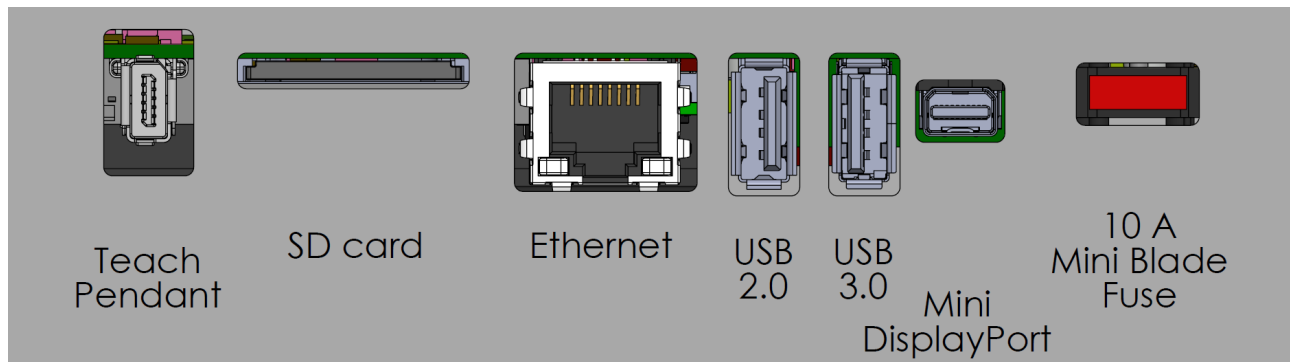
- Nedržte stlačený vstup **ON** resp. tlačidlo **POWER** bez uloženia.
- Použite vstup **OFF** pre diaľkové vypnutie, aby riadiaca skrinka mohla ukladať otvorené súbory a správne vypínať.

8.4. Konzola riadiacej skrinky

Na spodnej strane skupín rozhraní V/V sa nachádza konzola s portami, ktoré umožňujú ďalšie pripojenia, ako je znázornené nižšie. The base of the Control Box has a capped opening for easy connection (see [8.5. Ethernet below](#)).

The Mini Display-port supports monitors with Display-port and requires an active Mini Display to DVI or HDMI converter to connect monitors with DVI/HDMI interface.

Passive converters do not work with DVI/HDMI ports.



Poistka musí byť nožová typu mini s označením UL, s maximálnym menovitým prúdom 10 A a minimálnym menovitým napätím 32 V.

**UPOZORNENIE**

Neschopnosť zapojiť aktívny adaptér pred pokusom o napájanie riadiacej skrinky môže brániť výstupu displeja.

- Pred zapnutím systému zapojte aktívny adaptér do riadiacej skrinky.
- V niektorých prípadoch musí byť externý monitor zapnutý pred riadiacou skrinkou.
- Použite aktívny adaptér, ktorý podporuje revíziu 1.2, pretože nie všetky adaptéry fungujú ihneď po vybalení.

8.5. Ethernet

Typy použití rozhrania Ethernet:

- MODBUS, EtherNet/IP a PROFINET.
- Vzdialený prístup a riadenie.

Pripojenie ethernetového kábla

1. Odstráňte jednu z krytiiek zo základne riadiacej jednotky.
2. Ethernetový kábel prestrčte cez nezakrytý otvor v základni riadiacej jednotky a zapojte ho do ethernetového portu na spodnej strane konzoly.
3. Použite káblovú priechodku okolo ethernetového kábla, aby bol otvor bez uzáveru vodotesný.



Elektrické špecifikácie sú uvedené v tabuľke nižšie.

Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
Rýchlosť komunikácie	10	-	1000	Mb/s

8.6. Pripojenie riadiacej skrinky k sieti

Na napájanie robota sa riadiaca skrinka pripojí k elektrickej sieti prostredníctvom dodaného napájacieho kábla. Konektor IEC C13 na napájacom kábli sa pripája k prívodu spotrebiča IEC C14 v spodnej časti riadiacej skrinky.



UPOZORNENIE

Pri pripájaní k riadiacej skrinke vždy používajte napájací kábel so zástrčkou špecifickou pre danú krajinu. Nepoužívajte adaptér.

V rámci elektrickej inštalácie zabezpečte:

- Pripojenie k zemi
- Sieťovú poistku
- Dodatočné prúdové zariadenie
- Uzamykateľný spínač (v polohe VYPNUTÉ)

Hlavný vypínač pre vypnutie napájania všetkého zariadenia v rámci použitia robota, ktorý predstavuje jednoduchý spôsob uzamknutia. Elektrické špecifikácie sú uvedené v tabuľke nižšie.

Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
Vstupné napätie	90	-	264	VAC
Externá sieťová poistka (90 - 200 V)	15	-	16	A
Externá sieťová poistka (200 - 264 V)	8	-	16	A
Vstupná frekvencia	47	-	440	Hz
Pohotovostný výkon	-	-	<1,5	W
Menovitý prevádzkový výkon	90	300	750	W



VAROVANIE: ELEKTRINA

Nedodržanie ktoréhokoľvek z nižšie uvedených môže mať za následok vážne zranenie alebo smrť v dôsledku elektrických nebezpečenstiev.

- Uistite sa, že robot je správne uzemnený (elektrické spojenie so zemou). Použite nepoužité skruty so symbolmi uzemnenia vo vnútri riadiacej skrinky, aby ste vytvorili spoločné uzemnenie pre všetky zariadenia v systéme. Uzemňovací vodič musí mať minimálne prúdovú intenzitu najvyššieho prúdu v systéme.
- Uistite sa, či je napájanie vstupu do riadiacej skrinky chránené pomocou dodatočného prúdového zariadenia (RCD - Residual Current Device) a správnej poistky.
- Uzamknite všetky zdroje napájania pre celú inštaláciu robota počas servisu.
- Zabezpečte, aby iné zariadenia nenapájali V/V robota, keď je robot uzamknutý.
- Pred zapnutím riadiacej skrinky sa uistite, že sú všetky káble správne pripojené. Vždy používajte originálny napájací kábel.

8.7. Pripojenie robota: Kábel robota

This subsection describes the connection for a robot arm configured with a fixed 6 m Robot Cable. Informácie o pripojení ramena robota nakonfigurovaného s konektorom Kábla základnej príruby nájdete v časti [8.8. Pripojenie robota: Kábel príruby podstavy on the facing page](#).

8.7.1. Konektor kábla robota

Konektor Robot Cable vytvára pripojenie robota pripojením ramena robota k riadiacej skrinke.

You can plug and lock the cable from the robot into the connector at the bottom of the Control Box (see illustration below). Twisting the connector twice before turning on the robot arm, ensures it is properly locked.

Konektor môžete otočiť doprava, aby sa dal po zastrčení kábla ľahšie zaistiť.



POZOR

Neprávne pripojenie robota môže spôsobiť stratu napájania ramena robota.

- Kábel robota neodpájajte, keď je rameno robota zapnuté.
- Originálny kábel robota nepredlžujte ani neupravujte.

8.8. Pripojenie robota: Kábel príruby podstavu

Táto časť popisuje pripojenie ramena robota s konfigurovaným konektorom kábla príruby podstavu. Informácie o pripojení ramena robota nakonfigurovaného pomocou pevného 6-metrového Kábla robota nájdete v časti [8.7. Pripojenie robota: Kábel robota on the previous page](#).

8.8.1. Konektor kábla príruby podstavu

Káblový konektor základnej príruby vytvára pripojenie robota pripojením ramena robota k riadiacej skrinke. Kábel robota sa pripája ku konektoru kábla príruby podstavu a ku konektoru riadiacej skrinky.

Každý konektor môžete po pripojení robota zamknúť.

**POZOR**

The maximum robot connection from the robot arm to the Control Box is 6 m.
Neprávne pripojenie robota môže spôsobiť stratu napájania ramena robota.

- Do not extend a 6 m Robot Cable.

**UPOZORNENIE**

Pripojenie kábla príruby podstavy priamo do akejkoľvek riadiacej skrinky môže spôsobiť poškodenie zariadenia alebo majetku.

- Kábel príruby podstavy nepripájajte priamo k riadiacej skrinke.

8.9. I/O nástroja

Konektor nástroja

The tool connector illustrated below provides power and control signals for the grippers and sensors used on a specific robot tool. Konektor nástroja má osem otvorov a nachádza sa vedľa príruby nástroja na zápästi 3.

Osem vodičov vo vnútri konektora má rôzne funkcie, ako je uvedené v tabuľke:

	PIN #	Signál	Popis
	1	AI3/RS485-	Analóg v 3 alebo RS485-
	2	AI2/RS485+	Analóg v 2 alebo RS485+
	3	TO0/PWR	Digitálne výstupy 0 alebo 0 V/12 V/24 V
	4	TO1/GND	Digitálne výstupy 1 alebo Zem
	5	POWER	0 V/12 V/24 V
	6	TI0	Digitálne vstupy 0
	7	TI1	Digitálne vstupy 1
	8	GND	Zem

**UPOZORNENIE**

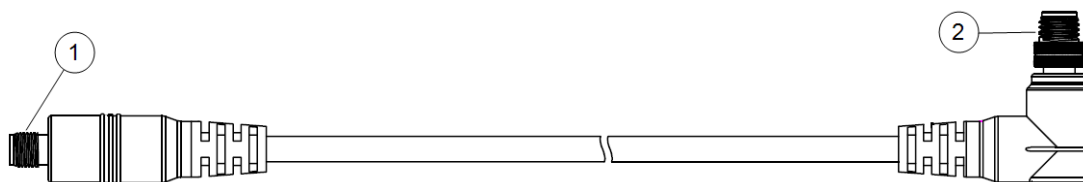
The Tool Connector must be manually tightened up to a maximum of 0.4 Nm.

8.9.1. Príslušenstvo V/V nástroja

Nástrojový vstup/výstup UR20 môže vyžadovať prídavný prvok na uľahčenie pripojenia k nástrojom. V závislosti od nástroja môžete použiť nasledujúce príslušenstvo nástrojových vstupov/výstupov: Adaptér príruby nástroja (pozri [7.4.1. Príslušenstvo príruby nástroja na strane 50](#)) a/alebo Adaptér kábla nástroja.

Káblový adaptér na náradie

Káblový adaptér na náradie je elektronické príslušenstvo, ktoré umožňuje kompatibilitu medzi nástrojmi I/O a nástrojmi série e.



1	Pripája sa k nástroju/koncovému efektoru.
2	Pripája sa k robotovi.

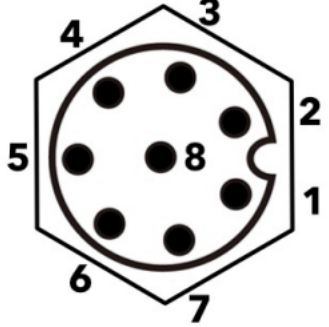


VAROVANIE

Pripojenie káblového adaptéra na náradie k zapnutému robotovi môže spôsobiť zranenie.

- Pred pripojením adaptéra k robotu pripojte adaptér k nástroju/koncovému efektoru.
- Robot nezapínajte, ak káblový adaptér na náradie nie je pripojený k nástroju/koncovému efektoru.

Osem vodičov vo vnútri káblového adaptéra na náradie má rôzne funkcie, ako je uvedené v tabuľke nižšie:

	PIN #	Signál	Popis
	1	AI2/RS485+	Analóg v 2 alebo RS485+
	2	AI3/RS485-	Analóg v 3 alebo RS485-
	3	TI1	Digitálne vstupy 1
	4	TI0	Digitálne vstupy 0
	5	POWER	0 V/12 V/24 V
	6	TO1/GND	Digitálne výstupy 1 alebo Zem
	7	TO0/PWR	Digitálne výstupy 0 alebo 0 V/12 V/24 V
	8	GND	Zem



UZEMNENIE

The tool flange is connected to GND (Ground).

8.9.2. Tool I/O Installation Specifications

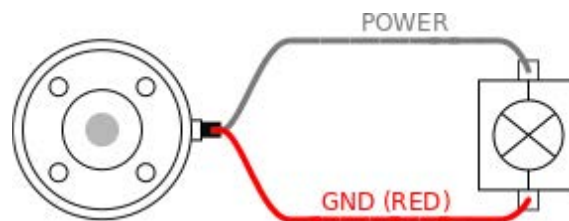
Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie. Access Tool I/O in the Installation Tab (see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)) to set the internal power supply to 0V, 12V or 24V.

Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
Napájacie napätie v 24V režime	23,5	24	24,8	V
Napájacie napätie v režime 12 V	11,5	12	12,5	V
Napájací prúd (jednoduchý čap)	-	600	2 000**	mA
Napájací prúd (dvojitý čap)	-	600	2 000**	mA
Kapacitná záťaž napájania	-	-	8000***	uF

Pri indukčnej záťaži dôrazne odporúčame použiť ochrannú diódu.

8.9.3. Napájanie náradia

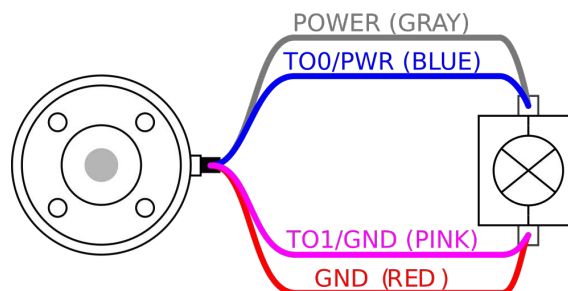
Access Tool I/O in the Installation Tab (see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)) to set the internal power supply to 0V, 12V or 24V.



8.9.4. Napájanie s dvoma kolíkmi

V režime Napájanie dvojitým kolíkom je možné zvýšiť výstupný prúd, ako je uvedené v tabuľke dva ([8.9. I/O nástroja na strane 69](#)).

1. V hlavičke klepnite na **Inštalácia**.
2. V zozname naľavo ťuknite na možnosť **Všeobecné**.
3. Ťuknite na **V/V nástroja** a vyberte možnosť **Dvojpínové napájanie**.
4. Pripojte napájací drôt (sivý) do TO0 (modrý) a uzemňovací drôt (červený) do TO1 (ružový)



**UPOZORNENIE**

Keď robot vykoná núdzové zastavenie, napätie pre oba napájacie kolíky sa nastaví na 0 V (napájanie je vypnuté).

8.9.5. Digitálne výstupy nástroja

Digitálne výstupy podporujú tri rôzne režimy:

Režim	Aktívne	Neaktívne
Pokles (NPN)	Nízka	Otvoriť
Zdroj (PNP)	Vysoká	Otvoriť
Tlak/ťah	Vysoká	Nízka

Access Tool I/O in the Installation Tab (see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)) to configure the output mode of each pin. Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie:

**UPOZORNENIE**

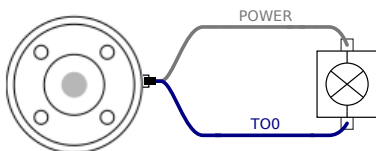
Akonáhle robot vykoná núdzové zastavenie, digitálne výstupy (DO0 a DO1) sa deaktivujú (vysoké Z).

**POZOR**

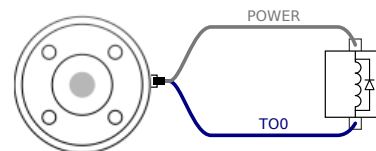
Digitálne výstupy v nástroji nie sú aktuálne obmedzené. Prepísanie uvedených údajov môže spôsobiť trvalé poškodenie.

Používanie digitálnych výstupov nástroja

Výstupné napätie na karte I/O musí byť definované. Medzi NAPÁJACÍM pripojením a štítom/zemou je napätie, aj keď je záťaž vypnutá.



Tento príklad ilustruje zapnutie záťaže pomocou interného napájacieho zdroja 12 V alebo 24 V.



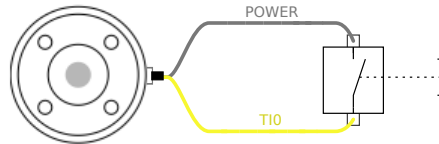
Tento príklad ilustruje použitie odporúčanej ochrannej diódy pre indukčné zaťaženie.

8.9.6. Digitálne vstupy nástroja

Digitálne vstupy sú implementované ako PNP so slabými pull-down rezistormi. To znamená, že plávajúci vstup sa vždy číta ako nízky. Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie.

Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
Vstupné napätie	-0,5	-	26	V
Logické nízke napätie	-	-	2.0	V
Logické vysoké napätie	5.5	-	-	V
Vstupný odpor	-	47k	-	Ω

Tento príklad ilustruje pripojenie jednoduchého tlačidla pri použití digitálnych vstupov nástroja.



8.9.7. Analógový vstup nástroja

Tool Analog Input are nondifferential and can be set to either voltage (0-10V) or current (4-20 mA) on the I/O tab (see part [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#)). Elektrické špecifikácie sú uvedené nižšie.

Parameter	Min	Typ	Max	Jednotka
Vstupné napätie v režime napätia	-0,5	-	26	V
Vstupný odpor @ rozsah 0V až 10V	-	10,7	-	k Ω
Rozlíšenie	-	12	-	bit
Vstupné napätie v prúdovom režime	-0,5	-	5.0	V
Vstupný prúd v aktuálnom režime	-2,5	-	25	mA
Vstupný odpor @ rozsah 4mA až 20mA	-	182	188	Ω
Rozlíšenie	-	12	-	bit

Dva príklady použitia analógového vstupu sú uvedené v nasledujúcich pododdieloch.



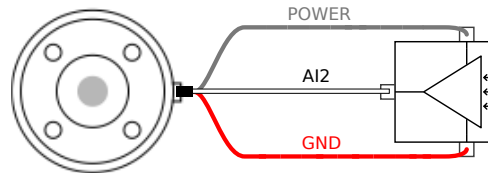
POZOR

Analógové vstupy nie sú chránené proti prepätiu v prúdovom režime. Prekročenie limitu v elektrickej špecifikácii môže spôsobiť trvalé poškodenie vstupu.

Použitie analógových vstupov nástroja, nediferenciálne

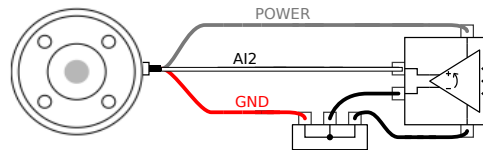
Tento príklad ukazuje pripojenie analógového snímača s nediferenciálnym výstupom. Výstup snímača môže byť buď prúd alebo napätie, pokiaľ je vstupný režim tohto analógového vstupu nastavený na rovnakú hodnotu na karte I/O.

Poznámka: Môžete skontrolovať, či snímač s napäťovým výstupom môže riadiť vnútorný odpor nástroja alebo či je meranie neplatné.



Používanie analógových vstupov nástroja, diferenciál

Tento príklad ukazuje pripojenie analógového snímača s diferenciálnym výstupom. Pripojenie zápornej výstupnej časti k GND (0V) funguje rovnako ako nediferenciálny snímač.



8.9.8. I/O komunikácia nástroja

- **Požiadavky na signál** Signály RS485 používajú interné skreslenie zabezpečené proti zlyhaniu. Ak pripojené zariadenie nepodporuje toto zabezpečenie proti zlyhaniu, skreslenie signálu sa musí vykonať buď v pripojenom nástroji, alebo sa musí pridať externe pridaním pull-up rezistorov do RS485+ a rozbalením do RS485-.
- **Latencia** Latencia správ odoslaných prostredníctvom konektora nástroja sa pohybuje od 2 ms do 4 ms, od okamihu, keď je správa napísaná na počítači, až po začiatok správy na RS485. Vyrovnávacia pamäť ukladá údaje odoslané do konektora nástroja, kým sa linka nečinne. Po prijatí 1000 bajtov údajov sa správa zapíše do zariadenia.

Sadzby Baud	9,6k, 19,2k, 38,4k, 57,6k, 115,2k, 1M, 2M, 5M
Zastavovacie bity	1, 2
Parita	Žiadne, nepárne, párne

9. Preprava

Prepravujte robota iba v originálnom balení. Ak máte v pláne v budúcnosti robota premiestňovať, baliaci materiál uchovajte na suchom mieste.

Pri presune robota z obalu na miesto montáže držte obidve rúry ramena robota zároveň. Držte robota na jeho mieste, kým sa pevne neutiahnu všetky montážne skrutky na základni robota.

Riadiacu skrinku zdvíhajte za rúčku.



VAROVANIE

Nesprávne zdvíhacie techniky alebo používanie nesprávneho zdvíhacieho zariadenia môžu viesť k zraneniu.

- Pri zdvíhaní zariadenia sa vyhnite preťaženiu chrbta alebo iných častí tela.
- Používajte vhodné zdvíhacie zariadenie.
- Musia byť dodržané všetky regionálne a národné pokyny pre zdvíhanie.
- Robota montujte podľa montážnych pokynov.



UPOZORNENIE

Ak je robot počas prepravy pripojený k aplikácii/inštalácii tretej strany, postupujte podľa nasledujúcich pokynov:

- Preprava robota bez jeho pôvodného obalu zruší všetky záruky od spoločnosti Universal Robots A/S.
- Ak je robot počas prepravy pripojený k aplikácii / inštalácii tretej strany, prečítajte si odporúčania pre prepravu robota bez pôvodného prepravného obalu.

Spoločnosť Universal Robots nie je zodpovedná za akékoľvek škody spôsobené prepravou zariadenia.

9.1. Preprava bez obalu

Universal Robots vždy odporúča prepravovať robota v pôvodnom obale.

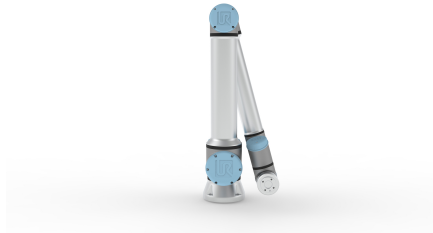
Tieto odporúčania sú napísané na zníženie nežiaducich vibrácií v spojoch a brzdových systémoch a zníženie otáčania kĺbov.

Ak sa robot prepravuje bez pôvodného obalu, postupujte podľa nasledujúcich pokynov:

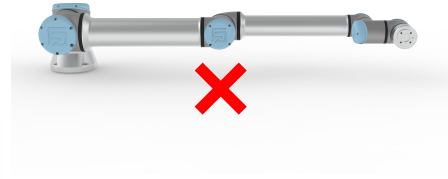
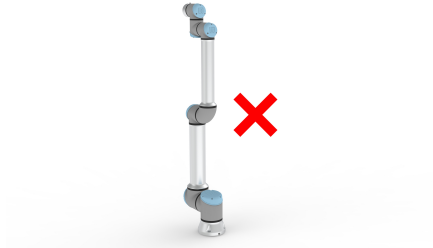
- Zložte robota čo najviac - neprepravujte robota v pozícii singularity
- Presuňte ťažisko robota čo najbližšie k základni
- Pripevnite každú skúmvku k pevnému povrchu na dvoch rôznych miestach na skúmvke

- Pevne zaistíte akýkoľvek pripojený koncový efektor v 3 osiach

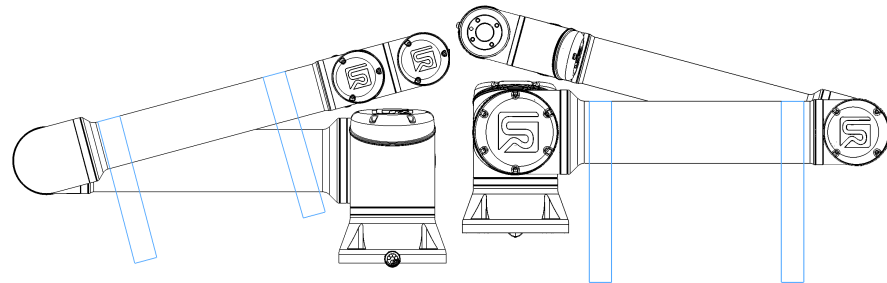
Robot čo najviac zložte.



Neprepravujte vysunuté.
(poloha singularity)



Pripevnite skúmavky na
pevný povrch.
Zaistíte pripojený koncový
efektor v 3 osiach.



Find recommendations for transport without packaging on myur.universal-robots.com/manuals

Kliknutím sem si môžete stiahnuť odporúčania

10. Údržba a oprava

Vykonajte akúkoľvek vizuálnu alebo pracovnú kontrolu stavu v súlade so všetkými bezpečnostnými pokynmi v tejto príručke.

Údržbu, kontrolu, kalibráciu a opravy treba vykonávať v súlade s najnovšou verziou servisného návodu na webe podpory <http://www.universal-robots.com/support>.

Opravy smú vykonávať iba Universal Robots alebo autorizovaní systémoví integrátori. Opravy môžu vykonávať aj zákazníkovi určené vyškolené osoby, ale iba v prípade, že postupujú podľa kontrolného plánu popísaného v servisnom návode. Úplný plán inšpekcie pre vyškolené osoby nájdete v servisnej príručke: kapitola 5

Všetky diely vrátené spoločnosti Universal Robots musia byť vrátené v súlade s podmienkami uvedenými v servisnej príručke.

10.1. Bezpečnosť pri údržbe

Po údržbe a opravách sa musia vykonať kontroly, aby sa zabezpečila požadovaná úroveň bezpečnosti. Kontroly musia byť v súlade s platnými národnými alebo regionálnymi predpismi o bezpečnosti práce. Skúšať sa musí aj správne fungovanie všetkých bezpečnostných funkcií.

Účelom údržbárskych a opravárenských prác je zabezpečiť, aby bol systém udržiavaný v prevádzke, alebo v prípade poruchy vrátiť systém do prevádzkového stavu. Oprava zahŕňa okrem samotnej opravy aj riešenie problémov.

Pri práci na ramene robota alebo ovládacej skrinke musíte dodržiavať nižšie uvedené postupy a varovania.



VAROVANIE

Nedodržanie niektorého z bezpečnostných postupov uvedených nižšie môže mať za následok zranenie.

- Nemeňte konfiguráciu zabezpečenia softvéru (napr. limit sily). Ak sa zmení ktorýkoľvek bezpečnostný parameter, celý robotický systém sa považuje za nový, čo znamená, že celkový proces schvaľovania bezpečnosti vrátane posúdenia rizika sa zodpovedajúcim spôsobom aktualizuje.
- Vymeňte chybné komponenty pomocou nových komponentov s rovnakými číslami výrobkov alebo ekvivalentnými komponentmi schválenými na tento účel spoločnosťou Universal Robots.
- Akékoľvek deaktivované bezpečnostné opatrenia opätovne aktivujte ihneď po dokončení údržby a/alebo opravy.
- Všetky opravy zdokumentujte a túto dokumentáciu uložte do technického súboru spojeného s kompletnou aplikáciou robota.

**VAROVANIE**

Nedodržanie niektorého z bezpečnostných postupov uvedených nižšie môže mať za následok zranenie.

- Odpojte hlavný napájací kábel zo spodnej časti ovládacej skrinky, aby ste sa uistili, že je úplne odpojený od napájania. Vypnite akýkoľvek iný zdroj energie pripojený k ramenu robota alebo ovládacej skrinke. Prijmite potrebné opatrenia, aby sa zabránilo, že ďalšie osoby zapnú napájanie systému počas opráv.
- Pred opätovným napájaním systému skontrolujte uzemnenie.
- Dodržiavajte predpisy ESD pri demontáži častí ramena robota alebo ovládacej skrinky.
- Zabráňte vniknutiu vody a prachu do ramena robota alebo ovládacej skrinky.

**VAROVANIE: ELEKTRINA**

Rýchla demontáž napájacieho zdroja Riadiacej skrinky po vypnutí môže mať za následok zranenie v dôsledku elektrického nebezpečenstva.

- Vyhnite sa demontáži napájacieho zdroja vo vnútri ovládacej skrinky, pretože vysoké napätie (až 600 V) môže byť prítomné v týchto napájacích zdrojoch niekoľko hodín po vypnutí ovládacej skrinky.

11. Čistenie a kontrola ramena robota

11.1. Čistenie

Každodenné upratovanie

Akýkoľvek prach/nečistoty/olej pozorovaný na ramene robota môžete utrieť handričkou a jedným z nasledujúcich čistiacich prostriedkov: voda, izopropylalkohol, 10% etanolalkohol alebo 10% ťažký benzín. V zriedkavých prípadoch môže byť zo spoja viditeľné veľmi malé množstvo maziva. To nemá vplyv na funkciu, použitie alebo životnosť kĺbu.

Dodatočné upratovanie

Vzhľadom na zvýšené zameranie na čistenie vášho robota odporúča UR čistenie 70% izopropylalkoholom (alkohol na trenie).

1. Robot utrite tvrdou skrútenou handričkou z mikrovlákná a 70% izopropylalkoholom (liehom).
2. Nechajte 70% izopropylalkohol na robote 5 minút a potom robota vyčistíte štandardným postupom čistenia.

DO NOT USE BIELIDLO. Nepoužívajte bielidlo v žiadnom zriedenom čistiacom roztoku.

11.2. Kontrolný plán ramena robota

Nižšie uvedená tabuľka je kontrolným zoznamom typu inšpekcií odporúčaných spoločnosťou Universal Robots. Pravidelne vykonávajte kontroly podľa odporúčaní v tabuľke. Akékoľvek uvedené časti, pri ktorých sa zistí, že sú v neprijateľnom stave, sa musia opraviť alebo vymeniť.

Typ inšpekčnej činnosti			Časový rámec		
			Mesačne	Polročne	Ročne
1	Skontrolujte ploché krúžky	V		X	
2	Skontrolujte kábel robota	V		X	
3	Skontrolujte pripojenie kábla robota	V		X	
4	Skontrolujte upevňovacie skrutky ramena robota *	F	X		
5	Skontrolujte montážne skrutky náradia *	F	X		
6	Okrúhly popruh	F			X



UPOZORNENIE

Použitie stlačeného vzduchu na čistenie ramena robota môže poškodiť komponenty ramena robota.

- Nikdy nepoužívajte stlačený vzduch na čistenie ramena robota.

1. Ak je to možné, presuňte rameno robota do NULOVEJ polohy.
2. Vypnite a odpojte napájací kábel od riadiacej skrinky.
3. Skontrolujte, či nie je poškodený kábel medzi riadiacou skrinkou a ramenom robota.
4. Skontrolujte, či sú montážne skrutky základne správne dotiahnuté.
5. Skontrolujte, či sú skrutky príruby nástroja správne utiahnuté.
6. Skontrolujte ploché krúžky, či nie sú opotrebované a poškodené.
 - Ak sú ploché krúžky opotrebované alebo poškodené, vymeňte ich.

**UPOZORNENIE**

Ak sa na robote v záručnej dobe zistí akékoľvek poškodenie, obráťte sa na distribútora, v ktorom bol robot zakúpený.

11.3. Kontrola voľného chodu

Otestovanie voľného chodu:

1. Odpojte akýkoľvek nástroj/nástroje alebo nastavce alebo nastavte TCP/Zaťaženie/Ťažisko podľa technických informácií nástroja.
2. Presun ramena robota v systéme Freedrive:
 - Na 3PE prenosnom termináli rýchlo jemne stlačte a potom opäť stlačte a podržte tlačidlo 3PE.

Tlačidlo napájania

Tlačidlo núdzového zastavenia

3. Potiahnite/Zatlačte robota do vodorovnej predĺženej polohy a uvoľnite.
4. Overte, či rameno robota dokáže udržať polohu bez podpory a bez aktivácie voľného chodu.

12. Likvidácia a životné prostredie

Roboty Universal Robots sa musia zlikvidovať v súlade s platnými vnútroštátnymi zákonmi, predpismi a normami.




Počas výroby robotov Universal Robots sa používa obmedzené množstvo nebezpečných látok s cieľom ochrany životného prostredia, ako je definované v smernici 2011/65/EÚ európskeho RoHS. Tieto látky zahŕňajú ortuť, kadmium, olovo, chróm VI, polybrómované bifenyly a polybrómované difenylétery.

Poplatok za likvidáciu a manipuláciu s elektronickým odpadom všetkých robotov Universal Robots predávaných na dánskom trhu je predplatený do systému DPA spoločnosťou Universal Robots A/S. Dovozcovia v krajinách, na ktoré sa vzťahuje európska smernica WEEE 2012/19/EÚ musia vykonať svoju vlastnú registráciu v rámci národného registra WEEE ich krajiny. Poplatok je zvyčajne menší ako 1€/robot. Zoznam vnútroštátnych registrov je uvedený tu: <https://www.ewrn.org/national-registers>.

13. Osvedčenia

Certifikáty tretích strán sú dobrovoľné. Aby však spoločnosť Universal Robots poskytla čo najlepšie služby integrátorom robotov, rozhodla sa certifikovať svoje roboty v uznávaných skúšobných inštitúciách uvedených nižšie.

Kópie všetkých certifikátov nájdete v kapitole 17. [Certifikáty na strane 94](#)

Certifikáty		
	CHINA RoHS	Roboty Universal Robots sú v súlade so spôsobmi riadenia CHINA RoHS na kontrolu znečistenia elektronickými informačnými produktami.
Certifikáty externých dodávateľov		
	Prostredie	Prepravné palety na roboty UR Universal Robots od našich dodávateľov spĺňajú dánske požiadavky ISMPM-15 na výrobu drevených obalových materiálov a sú označené v súlade s programom.
Certifikát testovania výrobcom		
	Universal Robots	Všetky roboty UR Universal Robots e-Series prechádzajú pravidelným interným testovaním a výstupnými skúškami. Na testovacie postupy UR sa vzťahujú pravidelné hodnotenia a zlepšovania.
Vyhlásenia podľa smerníc EÚ		
<p>Hoci smernice EÚ sú relevantné pre Európu, niektoré krajiny mimo Európy uznávajú a/alebo vyžadujú vyhlásenia EÚ. Európske smernice sú k dispozícii na oficiálnej stránke: http://eur-lex.europa.eu.</p> <p>Podľa smernice o strojoch a strojových zariadeniach sú roboty Universal Robots čiastočne zmontovaným strojom a ako takým sa im nepriraduje označenie CE.</p> <p>You can find the Declaration of Incorporation (DOI) according to the Machinery Directive in the chapter: Declarations and Certificates</p>		

14. Čas zastavenia a vzdialenosť zastavenia

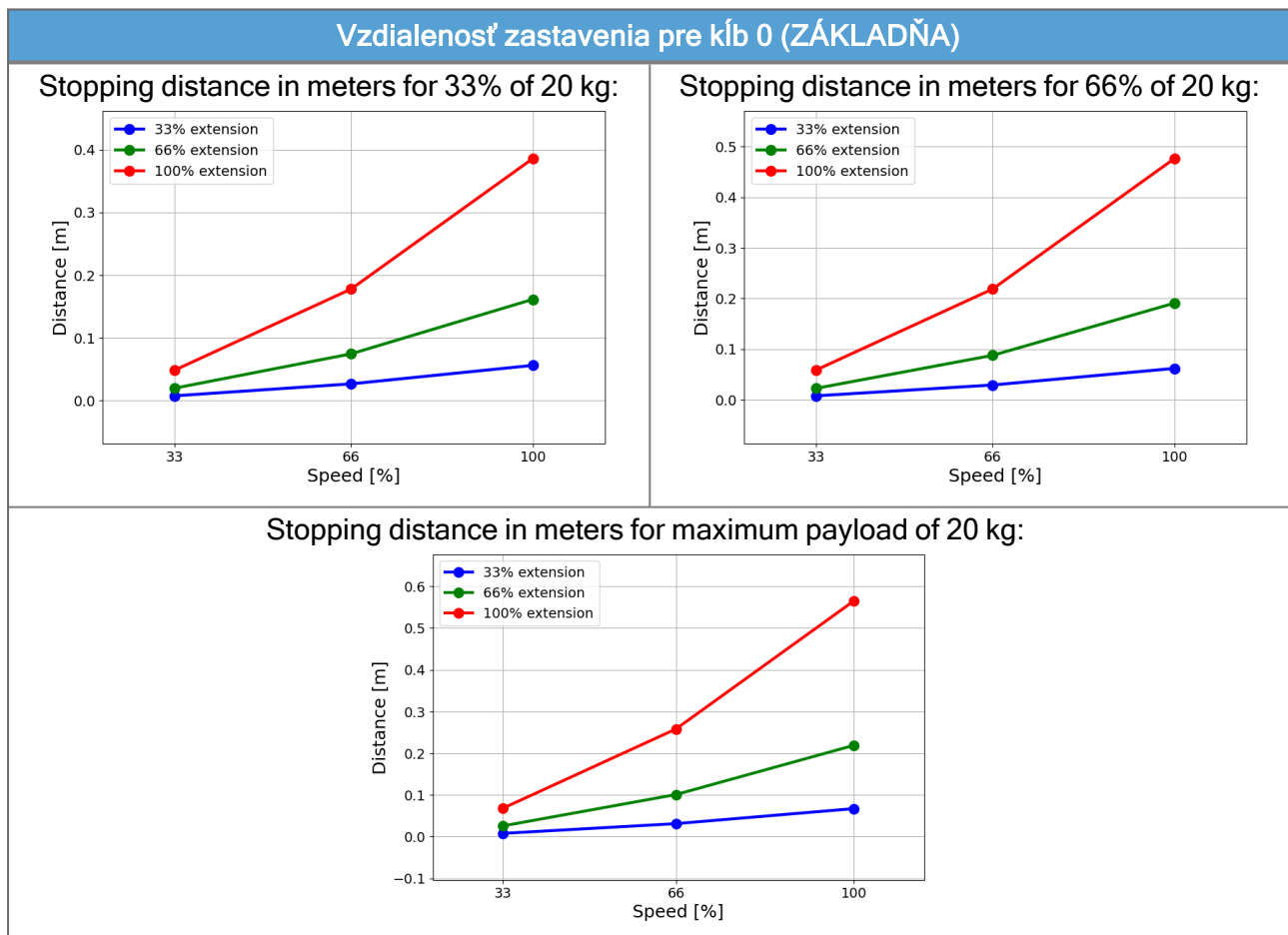
Grafické údaje poskytnuté pre **kĺb 0 (základňa)**, **kĺb 1 (rameno)** a **kĺb 2 (laket)** platia pre brzdnú dráhu a čas zastavenia:

- Kategória 0
- Kategória 1
- Kategória 2

Test **kĺbu 0** sa vykonal pomocou horizontálneho pohybu, kde bola os rotácie kolmá k zemi. Počas testov **kĺbu 1** a **kĺbu 2** robot sledoval vertikálnu trajektóriu, kde bola os rotácie bola rovnobežná so zemou a zastavenie sa vykonal počas pohybu robota smerom nadol. Os Y je vzdialenosť od miesta, kde je iniciované zastavenie, do konečnej polohy. CoG užitočného zaťaženia je na prírube nástroja.

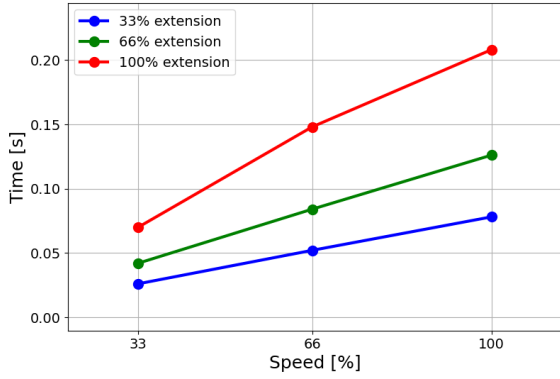
Môžete nastaviť maximálny čas a vzdialenosť zastavenia s menovitou bezpečnosťou. Ak sa použijú používateľsky definované nastavenia, rýchlosť programu sa upraví tak, aby spĺňala vybrané limity.

Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S. Všetky práva vyhradené.

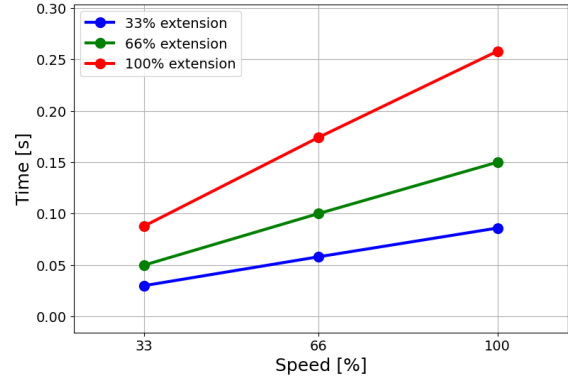


Čas zastavenia pre kĺb 0 (ZÁKLADŇA)

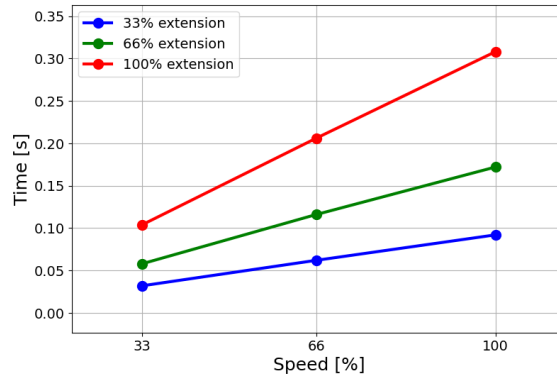
Stopping time in seconds for 33% of 20 kg:



Stopping time in seconds for 66% of 20 kg:

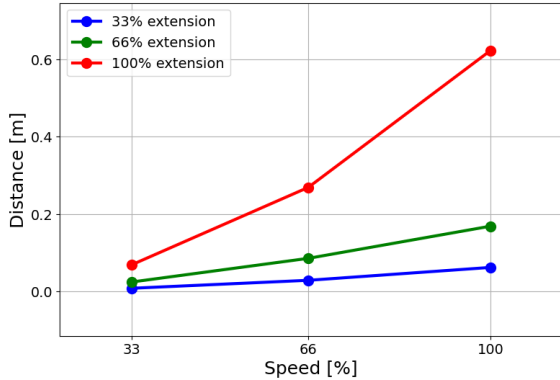


Stopping time in seconds for maximum payload of 20 kg:

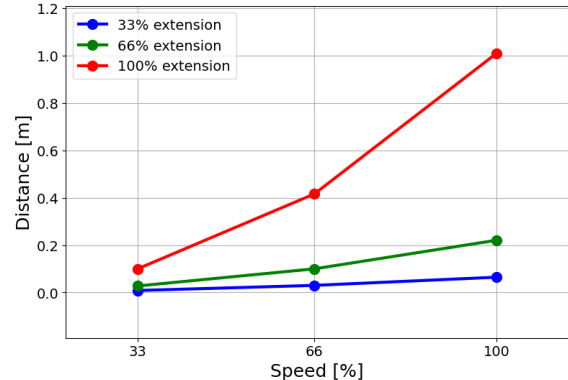


Vzdialenosť zastavenia pre kĺb 1 (PLECE)

Stopping distance in meters for 33% of 20 kg:

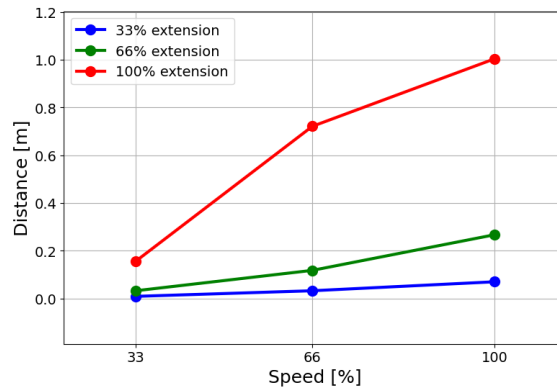


Stopping distance in meters for 66% of 20 kg:



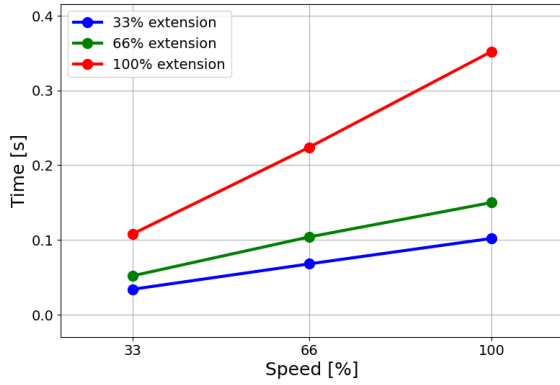
Vzdialenosť zastavenia pre kĺb 1 (PLECE)

Stopping distance in meters for maximum payload of 20 kg:

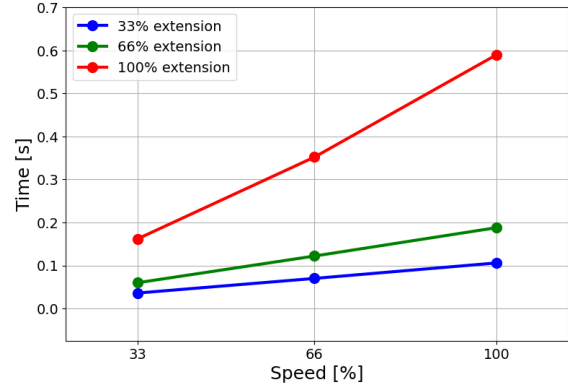


Čas zastavenia pre kĺb 1 (PLECE)

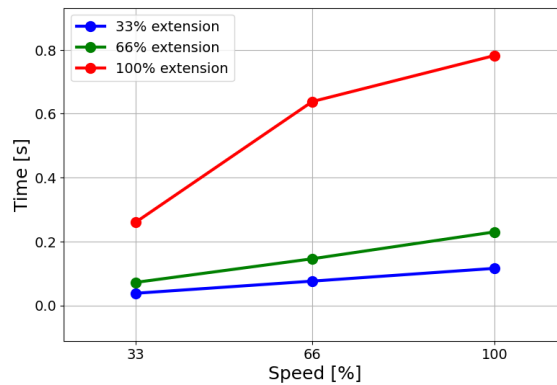
Stopping time in second for 33% of 20 kg:



Stopping time in seconds for 66% of 20 kg:

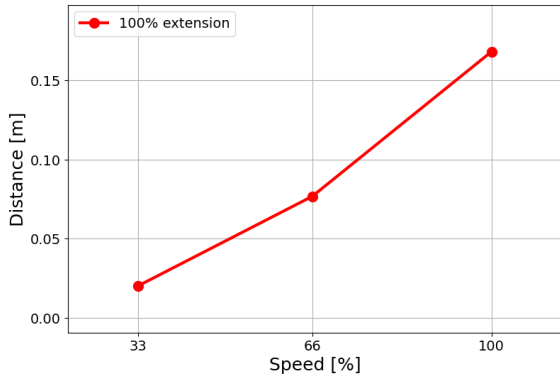


Stopping time in seconds for maximum payload of 20 kg:

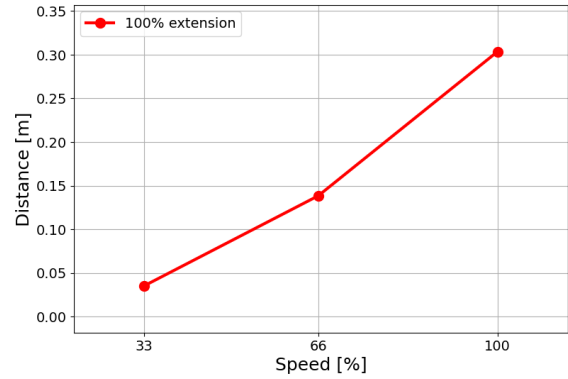


Vzdialenosť zastavenia pre kĺb 2 (LAKEŤ)

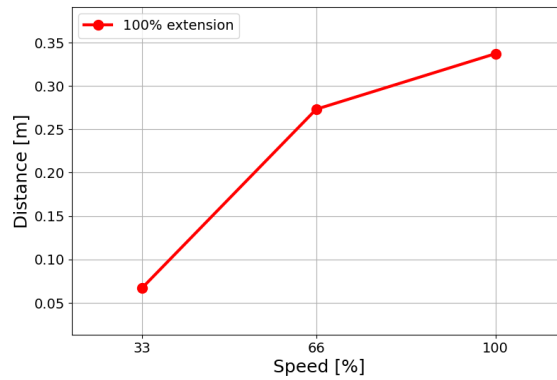
Stopping distance in meters for 33% of 20 kg:



Stopping distance in meters for 66% of 20 kg:

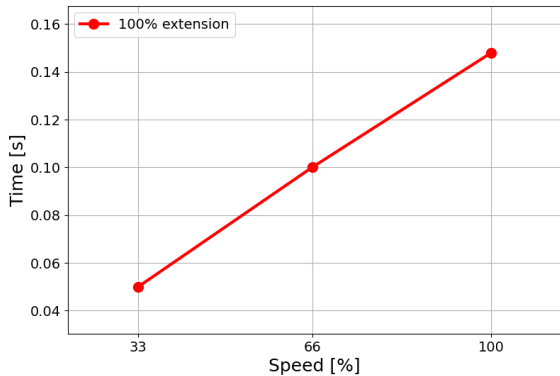


Stopping distance in meters for maximum payload of 20 kg:

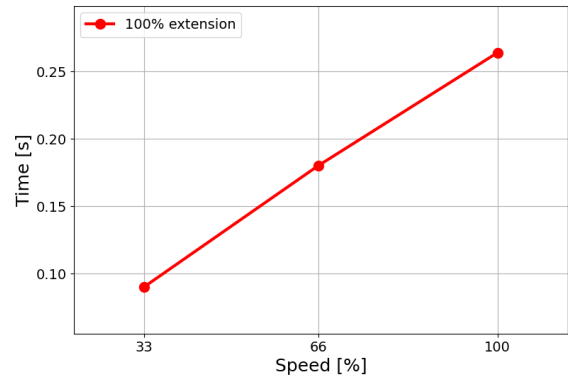


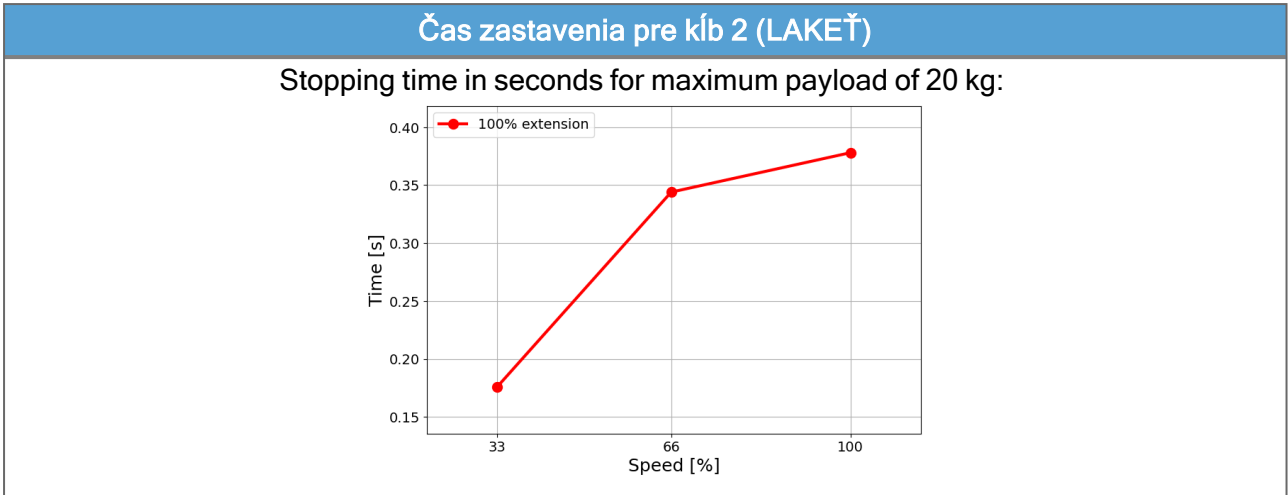
Čas zastavenia pre kĺb 2 (LAKEŤ)

Stopping time in seconds for 33% of 20 kg:



Stopping time in seconds for 66% of 20 kg:





15. Vyhlásenia a certifikáty

EU Declaration of Incorporation (DOI) (in accordance with 2006/42/EC Annex II B) original: EN	
Manufacturer:	Universal Robots A/S Energivej 25, DK-5260 Odense S Denmark
Person in the Community Authorized to Compile the Technical File:	David Brandt, Technology Officer, R&D Universal Robots A/S, Energivej 25, DK-5260 Odense S
Description and Identification of the Partly-Completed Machine(s):	
Product and Function:	Industrial robot multi-purpose multi-axis manipulator with control box & with or without a 3PE teach pendant. Function is determined by the completed machine (robot application or cell with end effector, intended use and application program).
Model	UR20 and UR30: Below cited standards and this declaration include:
Serial Number	Starting 2023 6 8 00000 and higher
	year series 8=UR20, 9=UR30 Sequential numbering, restarting at 0 each year NOTE: This DOI is not applicable when the OEM Controller is used
Incorporation	Universal Robots UR20 and UR30 shall only be put into service upon being integrated into a final complete machine (robot application or robot cell), which conforms with the provisions of the Machinery Directive and other applicable Directives.

It is declared the above products fulfil, for what is supplied, the following Directives as detailed below. When this incomplete machine is integrated and becomes a complete machine, the integrator is responsible for determining that completed machine fulfils all applicable Directives and providing the Declaration of Conformity.

The following essential requirements have been fulfilled:

I. Machinery Directive 2006/42/EC	1.1.2, 1.1.3, 1.1.5, 1.2.1, 1.2.4.3, 1.2.5, 1.2.6, 1.3.2, 1.3.4, 1.3.8.1, 1.3.9, 1.5.1, 1.5.2, 1.5.5, 1.5.6, 1.5.10, 1.6.3, 1.7.2, 1.7.4, 4.1.2.3, 4.1.3, Annex VI. It is declared the relevant technical documentation has been compiled in accordance with Part B of Annex VII of the Machinery Directive.
II. Low-voltage Directive 2014/35/EU	Reference the LVD and the harmonized standards used below.
III. EMC Directive 2014/30/EU	Reference the EMC Directive and the harmonized standards used below.
Reference to the harmonized standards used, as referred to in Article 7(2) of the MD & LV Directives and Article 6 of the EMC Directive:	(I) EN ISO 10218-1:2011, (I) EN ISO 12100:2010, (I) EN ISO 13732-1:2008, (I) EN ISO 13849-1:2015, (I) EN ISO 13849-2:2012, (I) EN ISO 13850:2015, (I) EN 60204-1:2018, (II) EN 60320-1:2021
	(II) EN 60529:1991+A1:2000+A2:2013, (I) EN 60947-5-5:1997+A1:2005 +A11:2013+A2:2017, (I) EN 60947-5-8:2020
	(III) EN 61000-3-2:2019, (III) EN 61000-3-3:2013 (III) EN 61000-6-2:2019, (III) EN 61000-6-4:2019

It is declared the above products fulfil, for what is supplied, the following Directives as detailed below. When this incomplete machine is integrated and becomes a complete machine, the integrator is responsible for determining that completed machine fulfils all applicable Directives and providing the Declaration of Conformity.

Reference to other technical standards and technical specifications used:	(I) ISO 9409-1:2004, (I) ISO/TS 15066:2016 as applicable (III) EN 60068-2-1:2007, (III) EN 60068-2-2:2007
	(III) EN 60068-2-27:2008, (III) EN 60068-2-64:2008+A1:2019, (II) EN 60664-1:2007, (II) EN 61784-3:2021 [SIL2], (III) EN 61326-3-1 2017 [Industrial locations SIL 2]

The manufacturer, or his authorised representative, shall transmit relevant information about the partly completed machinery in response to a reasoned request by the national authorities. Approval of full quality assurance system (ISO 9001), by the notified body Bureau Veritas, certificate #DK015892.

Vyhlásenie o zapísaní do obchodného registra EÚ (doi) (v súlade s prílohou II B k smernici 2006/42/ES) originál: EN	
Výrobca:	Universal Robots A/S Energivej 25 DK-5260 Odense S Dánsko
Osoba v komunite oprávnená na zostavenie technickej dokumentácie:	David Brandt Technologický referent, R&D Universal Robots A/S, Energivej 25, DK-5260 Odense S
Popis a identifikácia čiastočne dokončeného (-ých) stroja(-ov):	
Produkt a funkcia:	Viacúčelový viacosový manipulátor priemyselného robota s riadiacou skrinkou & s funkciou alebo bez funkcie prenosného terminálu sa určuje podľa skompletizovaného stroja (s koncovým efektorom, plánovaným použitím a aplikáciou programu).
Model a Sériové číslo	UR20 a UR30: Nižšie citované osvedčenia a toto vyhlásenie zahŕňajú: Od 20236800000 a vyššie rok ₆ -Series ⁸ =UR20; 9=UR30 Postupné číslovanie, ktoré sa každý rok začína od 0 Poznámka: Toto vyhlásenie o zapísaní do obchodného registra sa neuplatňuje, ak sa používa ovládač OEM
Zapísaná v obchodnom registri:	Roboty Universal Robots UR20 a UR30 možno uvádzať do prevádzky len po zabudovaní do finálneho skompletizovaného stroja (aplikácie robota alebo bunky robota), ktorý je v súlade so smernicou o strojových zariadeniach a inými platnými smernicami.

Vyhlasuje sa, že vyššie uvedené produkty v dodanom stave spĺňajú smernice opísané nižšie. Keď je tento nedokončený stroj integrovaný a stane sa kompletným strojom, integrátor je zodpovedný za určenie, či dokončený stroj spĺňa všetky platné smernice a poskytuje vyhlásenie o zhode.	
Boli splnené tieto základné požiadavky:	
I. Smernica o strojových zariadeniach 2006/42/ES	1.1.2, 1.1.3, 1.1.5, 1.2.1, 1.2.4.3, 1.2.5, 1.2.6, 1.3.2, 1.3.4, 1.3.8.1, 1.3.9, 1.5.1, 1.5.2, 1.5.5, 1.5.6, 1.5.10, 1.6.3, 1.7.2, 1.7.4, 4.1.2.3, 4.1.3, príloha VI. Vyhlasuje sa, že príslušná technická dokumentácia bola vyhotovená v súlade s časťou B prílohy VII Smernice o strojových zariadeniach.
II. Smernica o nízkom napätí 2014/35/EÚ	Odkaz na LVD a harmonizované normy použité nižšie.
III. Smernica EMC 2014/30/EÚ	Pozri smernicu o elektromagnetickej kompatibilite a harmonizované normy použité nižšie.
Odkaz na použité harmonizované normy, ako je uvedené v článku 7ods. 2 smerníc MD & LV a článku 6 smernice EMC:	(I) EN ISO 10218-1:2011, (I) EN ISO 12100:2010, (I) EN ISO 13732-1:2008, (I) EN ISO 13849-1:2015, (I) EN ISO 13849-2:2012, (I) EN ISO 13850:2015, (I) EN 60204-1:2018, (II) EN 60320-1:2021 (II) EN 60529:1991+A1:2000+A2:2013, (I) EN 60947-5-5:1997+A1:2005 +A11:2013+A2:2017, (I) EN 60947-5-8:2020 (III) EN 61000-3-2:2019, (III) EN 61000-3-3:2013 (III) EN 61000-6-2:2019, (III) EN 61000-6-4:2019

Vyhlasuje sa, že vyššie uvedené produkty v dodanom stave spĺňajú smernice opísané nižšie. Keď je tento nedokončený stroj integrovaný a stane sa kompletným strojom, integrátor je zodpovedný za určenie, či dokončený stroj spĺňa všetky platné smernice a poskytuje vyhlásenie o zhode.

Odkaz na iné použité technické normy a technické špecifikácie:	(I) ISO 9409-1:2004, (I) ISO/TS 15066:2016 podľa potreby (III) EN 60068-2-1:2007, (III) EN 60068-2-2:2007
	(III) EN 60068-2-27:2008, (III) EN 60068-2-64:2008+A1:2019, (II) EN 60664-1:2007, (II) EN 61784-3:2021 [SIL2], (III) EN 61326-3-1 2017 [Priemyselné lokality Sil 2]

Výrobca alebo jeho splnomocnený zástupca zašle príslušné informácie o čiastočne skompletizovanom strojovom zariadení v reakcii na odôvodnenú žiadosť vnútroštátnych orgánov. Schválenie úplného systému zabezpečenia kvality (ISO 9001) notifikovaným orgánom Bureau Veritas, certifikát č.DK015892



E C Declaration of Conformity.

Name and Address of Manufacturer or Authorised Representative : MichLar ApS Lyshøjvej 17 DK-3650 Olstykke Denmark Phone: +45 47 19 21 19 E-mail: michlar@michlar.dk		Order Number: 35519
--	--	---------------------

Serial Numbers	Qty	Description/Make/Type	WLL Tonnes
2365	1	Round sling 1Tx1M/2M Colour: VIOLET Material: Polyester Factor of safety: 7:1	1

Standards and Specifications Used	
BS.EN.1492-1:2000+A1:2008	Textile slings - Safety - Flat woven webbing slings, made of man-made fibres, for general purpose use.
BS.EN.1492-2:2000+A1:2008	Textile slings - Safety - Roundslings, made of man-made fibres, for general purpose use.

Declaration.

I declare that the above slings have been inspected and comply with the requirements of The Machinery Directive 2006/42/EC and the relevant product standard.

Authorised Signatory	Date
<i>MichLar ApS.</i>	15th August, 2022

Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S. Všetky práva vyhradené.

16. Informácie o záruke

16.1. Záruka na produkt

Svoje otázky týkajúce sa záruky nasmerujte na informácie týkajúce sa produktu na stránke myur.universal-robots.com

16.2. Vyhlásenie o používateľskej príručke

Universal Robots A/S naďalej zlepšuje spoľahlivosť a výkonnosť svojich produktov, a preto si vyhradzuje právo aktualizovať produkty a produktovú dokumentáciu bez predchádzajúceho upozornenia. Universal Robots A/S dbá na to, aby bol obsah používateľskej príručky/používateľských príručiek presný a správny, ale nenesie žiadnu zodpovednosť za akékoľvek chyby alebo chýbajúce informácie.

17. Certifikáty

Čína RoHS

18. Použité normy

V tejto časti sú opísané príslušné normy použité pri vývoji a výrobe robota UR vrátane robotického ramena, riadiacej skrinky a prenosného terminálu. Norma nie je zákon, ale dokument vyvinutý partnermi v danom priemyselnom odvetví. Normy obsahujú požiadavky a usmernenia pre výrobok alebo skupinu výrobkov.

Skratky v tejto príručke a ich význam sú uvedené v nasledujúcej tabuľke:

Skratky v tomto dokumente	
ISO	Medzinárodná organizácia pre štandardizáciu
IEC	Medzinárodná elektrotechnická komisia
EN	Európska norma
TS	Technické špecifikácie
TR	Technická správa
ANSI	Americký inštitút pre normalizáciu
RIA	Združenie robotického priemyslu (teraz známe ako "A3")
CSA	Kanadské združenie pre normalizáciu

Dodržiavanie súladu robota s nasledujúcimi normami si vyžaduje dodržiavanie montážnych pokynov, bezpečnostných pokynov a pokynov uvedených v tejto príručke. V záujme bezpečnosti robotického aplikácie sa od integrátora vyžaduje, aby dodržiaval normu ISO 10218-2. Neoprávnené úpravy rušia platnosť vyhlásenia o začlenení (DOI), certifikácie a zhodu robota.

Roboty UR spĺňajú príslušné požiadavky platných noriem. Príslušné skúšobné správy a certifikáty zahrnuté v tejto príručke a normy sú uvedené vo Vyhlásení o začlenení.

Normy, ktoré sa vzťahujú na túto príručku, sú uvedené v nasledujúcej tabuľke:

Štandardný	Doložka	Popis
ISO 13849-1 ISO 13849-2	<i>Bezpečnosť strojových zariadení. Bezpečnostné časti riadiacich systémov Časť 1: Všeobecné zásady navrhovania Časť 2: Hodnotenie</i>	Systém riadenia bezpečnosti je navrhnutý v súlade s požiadavkami týchto noriem. Bezpečnostné funkcie sú certifikované podľa úrovne týchto noriem funkčnej bezpečnosti.
ISO 13850	<i>Bezpečnosť strojových zariadení - Núdzové zastavenie - Zásady konštrukcie</i>	---
ISO 12100	<i>Bezpečnosť strojových zariadení - Všeobecné zásady konštrukcie - Posúdenie a zníženie rizika</i>	---

Štandardný	Doložka	Popis
ISO 10218-1	<i>Roboty a robotické zariadenia - Bezpečnostné požiadavky na priemyselné roboty Časť 1: Roboty</i>	Táto norma je určená pre výrobcu robotov, nie integrátora. ISO 10218-2 má bezpečnostné požiadavky spojené s robotickým systémom, aplikáciou a bunkou. Zaoberá sa návrhom a integráciou robotickej aplikácie.
ANSI/RIA R15.06	<i>Priemyselné roboty a robotické systémy - bezpečnostné požiadavky</i>	Táto americká národná norma je národným prijatím bez odchýlky ISO 10218-1 a ISO 10218-2 v spojení do jedného dokumentu. Jazyk je zmenený z britskej medzinárodnej angličtiny na americkú angličtinu, ale technický obsah je rovnaký. Druhá časť tejto normy je určená pre integrátora systému robota / robotickej aplikácie a nie pre spoločnosť Universal Robots.
CAN/CSA-Z434	<i>Priemyselné roboty a robotické systémy - všeobecné bezpečnostné požiadavky</i>	Táto kanadská národná norma je národným prijatím oboch noriem ISO 10218-1 a ISO 10218-2 kombinovaných do jedného dokumentu. CSA doplnila používateľa do doložiek v rámci časti 2. Druhá časť tejto normy je určená pre integrátora systému robota / robotickej aplikácie a nie pre spoločnosť Universal Robots.
IEC 61000-6-2 IEC 61000-6-4	<i>Elektromagnetická kompatibilita (EMC) Časť 6-2: Všeobecné normy - Odolnosť voči priemyselnému prostrediu Časť 6-4: Všeobecné normy - Emisná norma pre priemyselné prostredie</i>	Tieto normy definujú požiadavky na elektrické a elektromagnetické rušenie. Súlad s týmito normami zaručuje, že roboty UR pracujú správne v priemyselnom prostredí, až nerušia ostatné zariadenia.
IEC 61326-3-1	<i>Elektrické zariadenia na meranie, riadenie a laboratórne použitie - požiadavky EMC Časť 3-1: Požiadavky na odolnosť systémov súvisiacich s bezpečnosťou a zariadení určených na vykonávanie funkcií súvisiacich s bezpečnosťou (funkčná bezpečnosť) - Všeobecné priemyselné aplikácie</i>	Táto norma definuje rozšírené požiadavky na odolnosť voči EMC pre funkcie súvisiace s bezpečnosťou. Súlad s touto normou zaručuje, že bezpečnostné funkcie pracujú dokonca aj v prípade, že iné zariadenie prekračuje emisné limity EMC definované v normách IEC 61000.

Štandardný	Doložka	Popis
IEC 61131-2	<i>Programovateľné regulátory Časť 2: Požiadavky na zariadenie a skúšky</i>	Štandardné aj bezpečnostné 24V V/V spĺňajú požiadavky tejto normy, aby sa zabezpečila spoľahlivá komunikácia s ostatnými systémami PLC.
ISO 14118	<i>Bezpečnosť strojových zariadení - Zabránenie neočakávanému spusteniu</i>	Bezpečnostné požiadavky na zabránenie neočakávanému spusteniu a opätovnému spusteniu v dôsledku straty alebo prerušenia napájania.
IEC 60204-1	<i>Bezpečnosť strojov - Elektrické zariadenia strojov Časť 1: Všeobecné požiadavky</i>	Funkcia núdzového zastavenia je navrhnutá ako zastavenie kategórie 1, v súlade s touto normou. Zastavenie kategórie 1 je riadené zastavenie s napájaním poskytovaným motorom pre vykonanie zastavenia robota a následným vypnutím napájania po vykonaní zastavenia.
IEC 60947-5-5	<i>Rozvádzače a riadiace zariadenia nízkeho napätia Časť 5-5: Zariadenia ovládacieho obvodu a spínacie prvky - Elektrické núdzové zastavovacie zariadenie s funkciou mechanického blokovania</i>	---
IEC 60529	<i>Stupne ochrany krytmi (IP kód)</i>	Táto norma definuje klasifikačné triedy pre puzdro týkajúce sa ochrany proti prachu a vode.
IEC 60320-1	<i>Spojky spotrebičov pre domácnosť a podobné všeobecné účely Časť 1: Všeobecné požiadavky</i>	Sieťový napájací kábel je v súlade s touto normou.
ISO 9409-1	<i>Manipulácia s priemyselnými robotmi - Mechanické rozhrania Časť 1: Dosky</i>	Príruba nástroja na robotoch UR je v súlade s typom tejto normy. Robotické nástroje (koncové efekty) by mali byť tiež konštruované podľa rovnakého typu, aby sa zabezpečila správna montáž na mechanické rozhranie konkrétneho robota UR.
ISO 13732-1	<i>Ergonómia tepelného prostredia - Metódy posudzovania reakcií človeka na kontakt s povrchmi Časť 1: Horúce povrchy</i>	---

Štandardný	Doložka	Popis
IEC 61140	<i>Ochrana pred úrazom elektrickým prúdom - Spoločné aspekty inštalácie a vybavenia</i>	Ochranné uzemnenie/uzemnenie je povinné, ako je definované v inštaláčnej príručke hardvéru Časť I Návod na inštaláciu hardvéru na strane 16.
IEC 60068-2-1	<i>Environmentálne testovanie</i>	
IEC 60068-2-2	<i>Časť 2-1: Skúšky - Skúška A: Studená</i>	
IEC 60068-2-27	<i>Časť 2-2: Skúšky - Skúška B: Suché teplo</i>	---
IEC 60068-2-64	<i>Časť 2-27: Skúšky - Test Ea a pokyny: Šok</i>	
	<i>Časť 2-64: Skúšky - Skúška Fh: Vibrácie, širokopásmové náhodné a usmernenie</i>	
IEC 61784-3	<i>Priemyselné komunikačné siete - profily</i>	
	<i>Časť 3: Funkčné bezpečnostné zbernice - Všeobecné pravidlá a definície profilov</i>	---
IEC 61784-3	<i>Bezpečnosť strojov - Elektrické zariadenia strojov</i>	
	<i>Časť 1: Všeobecné požiadavky</i>	---
IEC 60664-1	<i>Koordinácia izolácie zariadení v rámci nízkonapäťových systémov</i>	
IEC 60664-5	<i>Časť 1: Zásady, požiadavky a skúšky</i>	---
	<i>Časť 5: Komplexná metóda na určenie vôlí a creepage vzdialeností rovných alebo menších ako 2 mm</i>	
EUROMAP 67:2015, V1.11	<i>Elektrické rozhranie medzi vstrekovacím strojom a manipulačným zariadením / robotom</i>	Modul príslušenstva E67, ktorý je prepojený s nástrojmi injekčného vstrekovania, je v súlade s touto normou.

19. Technické špecifikácie

Typ robota	UR20
Maximálne užitočné zaťaženie	20 kg / 44.1 lb
Dosah	1750 mm / 68,9 in (7. Mechanické rozhranie na strane 46)
Stupne voľnosti	6 rotačných kĺbov
Programovanie	PolyScope GUI on 12 in touchscreen
Spotreba energie (priemerná)	750 W (max.) Approx. 500 W using a typical program
Rozsah okolitej teploty	0-50 °C pre rameno 0-35 °C pre riadiacu skrinku
Bezpečnostné funkcie	17 sofistikovaných bezpečnostných funkcií. PLd kategórie 3 v súlade s: EN ISO 13849-1.
Klasifikácia IP	Robotické rameno: IP65, ovládací skrinka: IP44, prívesok Teach: IP54
Hluk	Robotické rameno: menej ako 65 dB(A) Ovládací skrinka: menej ako 50 dB(A)
Porty V/V nástroja	2 digitálne vstupy, 2 digitálne výstupy, 2 analógové vstupy
Napájanie V/V nástroja a napätie	2 A (dvojkolíkový) 1 A (jednokolíkový) & 12 V/24 V
Presnosť snímača núteného krútiaceho momentu	10 N
Rýchlosť	All wrist joints: Max 210 °/s Elbow joint: Max 150 °/s Base and Shoulder joints: Max 120 °/s Tool: Approx. 2 m/s / Approx. 78.7 in/s
Opakovateľnosť pozície	± 0,1 mm / ± 0,0039 in (3,9 mils) podľa ISO 9283
Rozsahy spojov	± 360 ° for all joints
Stopa	Ø245 mm / 9,65 in
Materiály	Hliník, plast PC/ASA, oceľ
Robot hmotnosť	64 kg / 141.1 lb
Frekvencia aktualizácie systému	500 Hz
Rozmery riadiacej skrinky (Š × V × H)	460 mm x 449 mm x 254 mm / 18,2 in x 17,6 in x 10 in
Hmotnosť riadiacej skrinky	12 kg / 26.5 lb
Porty V/V riadiacej skrinky	16 digitálnych vstupov, 16 digitálnych výstupov, 2 analógové vstupy, 2 analógové výstupy
Napájanie V/V riadiacej skrinky	24 V/2 A
Komunikácia	MODBUS TCP & EthernetNet/IP adapter, PROFINET, USB 2.0, USB 3.0
Zdroj napájania riadiacej skrinky	100-240 VAC, 47-440 Hz
Menovitý skratový prúd (SCCR)	200 A

Rozmery TP (W × H × D)	300 mm x 231 mm x 50 mm
TP hmotnosť	1.8 kg / 3.961 lb
Kábel TP: prenosný terminál k riadiacej skrinke	4.5 m / 177 in
Kábel robota: rameno robota k ovládacej skrinke	HiFlex (PUR) 6 m / 236 in x 12.1 mm

20. Tabuľky s bezpečnostnými funkciami

Universal Robots safety functions and safety I/O are PLd Category 3 (ISO 13849-1), where each safety function has a PFH_D value less than 1.8E-07. Hodnoty PFH_D sú aktualizované tak, aby zahŕňali väčšiu flexibilitu návrhu pre odolnosť dodávateľského reťazca.

Popisy bezpečnostných funkcií (SF) nájdete na: [3. Bezpečnostné funkcie a rozhrania na strane 29](#). V prípade bezpečnostných V/V je výsledná bezpečnostná funkcia, vrátane externého zariadenia alebo vybavenia, určená celkovou architektúrou a súčtom všetkých hodnôt PFH_D vrátane bezpečnostnej funkcie robota UR PFH_D.



UPOZORNENIE

Tabuľky bezpečnostných funkcií uvedené v tejto kapitole sú zjednodušené. Úplné verzie nájdete tu: <https://www.universal-robots.com/support>.

20.1. 1. tabuľka

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
BF1 1,2,3,4 Núdzové zastavenie (podľa ISO 13850)	Stlačenie tlačidla Estop PB na ovládači ¹ alebo externého tlačidla Estop (ak používate bezpečnostný vstup Estop) má za následok zastavenie Kategórie 1 ^{3s} odpojením napájania od pohonov robota a vstupov/výstupov nástroja. Príkaz ¹ zastaví všetky kĺby a po tom, ako sa všetky kĺby dostanú do monitorovaného stavu zastavenia, sa odpojí napájanie. V prípade integrovaného hodnotenia funkčnej bezpečnosti s externým riadiacim systémom súvisiacim s bezpečnosťou alebo externým zariadením núdzového zastavenia, ktoré je pripojené k vstupu núdzového zastavenia, pripočítajte hodnotu PFH _D tohto vstupu súvisiaceho s bezpečnosťou k hodnote PFH _D tejto bezpečnostnej funkcie PFH _D (menej ako 1,8E-07).	Zastavenie kategórie 1 (IEC 60204-1)	Tol: -- PFH _D : 1,8E-07	Robot vrátane V/V robotického nástroja

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
SF2 Bezpečnostné zastavenie ⁴ (zastavenie robota ⁵ podľa ISO 10218-1)	<p>Táto bezpečnostná funkcia je iniciovaná externým ochranným zariadením pomocou bezpečnostných vstupov, ktoré iniciujú zastavenie Cat 23. Ochranné zastavenie nemá vplyv na V/V nástroja. K dispozícii sú rôzne konfigurácie. Ak je pripojené povoľujúce zariadenie, je možné nakonfigurovať ochranné zastavenie tak, aby fungovalo len v automatickom režime. Pozri: Bezpečnostné funkcie</p> <p>Čas zastavenia a Vzďialenosť zastavenia⁴. Pre funkčnú bezpečnosť kompletnej integrovanej bezpečnostnej funkcie pridajte PFH_D vonkajšieho ochranného zariadenia k PFH_D bezpečnostného zastavenia.</p>	<p>Zastavenie kategórie 2 (IEC 60204-1) Zastavenie SS2 (ako je opísané v IEC 61800-5-2)</p>	<p>Tol: -- PFH_D: 1,8E-07</p>	Robot

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
BF3 Limit polohy kĺbu (obmedzenie mäkkej osi)	Stanovuje horný a dolný limit pre povolené polohy kĺbu. Čas zastavenia a vzdialenosť sa neberú do úvahy, pretože limit (y) nebude(ú) porušený(é). Každý kĺb môže mať svoje vlastné limity. Priamo obmedzuje súbor povolených polôh kĺbov, v rámci ktorých sa môžu kĺby pohybovať. Nastavuje sa v bezpečnostnej časti používateľského rozhrania. Je to prostriedok na bezpečnostné obmedzenie mäkkej osi a priestoru podľa ISO 10218-1:2011, 5.12.3.	Nedovolí, aby pohyb prekročil akékoľvek nastavenie limitu. Rýchlosť by sa mohla znížiť, aby pohyb neprekročil žiadnu hranicu. Spustí sa zastavenie robota, aby sa zabránilo prekročeniu akéhokoľvek limitu.	Tol: 5° PFH _D : 1,8E-07	Kĺb (každý)

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
BF4 Limit rýchlosti kĺbu	<p>Stanovuje horný limit pre rýchlosť kĺbu. Každý kĺb môže mať svoj vlastný limit. Táto bezpečnostná funkcia má najväčší vplyv na prenos energie pri kontakte (zovretí alebo prechode). Priamo obmedzuje súbor povolených rýchlostí kĺbov. Nastavuje sa v časti nastavenia bezpečnosti v používateľskom rozhraní. Používa sa na obmedzenie rýchlych pohybov kĺbov, napr. rizík spojených so singularitami.</p>	<p>Nedovolí, aby pohyb prekročil akékoľvek nastavenie limitu. Rýchlosť by sa mohla znížiť, aby pohyb neprekročil žiadnu hranicu. Spustí sa zastavenie robota, aby sa zabránilo prekročeniu akéhokoľvek limitu.</p>	<p>Tol: 1,15 °/s PFH_D: 1,8E-07</p>	Kĺb (každý)
Limit krútiaceho momentu kĺbu	<p>Prekročenie limitu vnútorného krútiaceho momentu kĺbu (každý kĺb) má za následok zastavenie kat. 0³. Toto nastavenie nie je prístupné používateľovi, je to továrenské nastavenie. NEZOBRAZUJE sa ako bezpečnostná funkcia, pretože neexistujú žiadne používateľské nastavenia a žiadne používateľské konfigurácie.</p>			

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
BF5 Nazýva sa rôznymi menami: <ul style="list-style-type: none"> • Limit sily • Limit nástroja • Orientačný limit • Bezpečnostné roviny • Bezpečnostné hranice 	Monitoruje polohu TCP (pozícia a orientácia) a zabráni prekročeniu bezpečnostnej roviny alebo limitu polohy TCP. Možné sú viaceré obmedzenia polohy (príruba nástroja, lakeť a až 2 konfigurovateľné body posunu nástroja s polomerom) Orientácia obmedzená odchýlkou od smeru Z príruby nástroja alebo TCP. Táto bezpečnostná funkcia pozostáva z dvoch častí. Jednou z nich sú bezpečnostné roviny na obmedzenie možných polôh TCP. Druhou je limit orientácie TCP, ktorý sa zadáva ako povolený smer a tolerancia. To poskytuje zóny začlenenia/vylúčenia TCP a zápästia kvôli bezpečnostným rovinám.	Nedovolí, aby pohyb prekročil akékoľvek nastavenie limitu. Otáčky alebo krútiace momenty by sa mohli znížiť, aby pohyb neprekročil žiadnu hranicu. Spustí sa zastavenie robota, aby sa zabránilo prekročeniu akéhokoľvek limitu. Nedovolí, aby pohyb prekročil akékoľvek nastavenie limitu.	Tol: 3° 40 mm PFH _D : 1,8E-07	TCP Príruba nástroja Lakeť
BF6 Obmedzenie rýchlosti TCP & Lakeť	Monitoruje rýchlosť TCP a lakťa, aby sa zabránilo prekročeniu rýchlostného limitu.		Tol: 50 mm/s PFH _D : 1,8E-07	TCP

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
BF7 Limit sily (TCP)	<p>Limit sily je sila, ktorou robot pôsobí na TCP (stredový bod nástroja) a "laket".</p> <p>Bezpečnostná funkcia nepretržite vypočítava krútiace momenty povolené pre každý kĺb, aby zostali v rámci definovaného silového limitu pre TCP & lakeť.</p> <p>Kíby riadia výstup krútiaceho momentu tak, aby sa udržali v povolenom rozsahu krútiaceho momentu.</p> <p>To znamená, že sily na TCP alebo lakti sa udržia v rámci definovaného limitu sily. Keď je monitorované zastavenie iniciované limitom sily SF, robot sa zastaví a potom „cúvne“ do polohy, v ktorej nebol limit sily prekročený. Potom sa opäť zastaví.</p>	<p>Nedovolí, aby pohyb prekročil akékoľvek nastavenie limitu.</p> <p>Otáčky alebo krútiace momenty by sa mohli znížiť, aby pohyb neprekročil žiadnu hranicu. Spustí sa zastavenie robota, aby sa zabránilo prekročeniu akéhokoľvek limitu. Nedovolí, aby pohyb prekročil akékoľvek nastavenie limitu.</p>	<p>Tol: 25 N PFH_D: 1,8E-07</p>	TCP
SF8 Limit hybnosti	<p>Limit hybnosti je veľmi užitočný na obmedzenie prechodných nárazov.</p> <p>Limit hybnosti ovplyvňuje celého robota.</p>		<p>Tol: 3 kg m/s PFH_D: 1,8E-07</p>	Robot

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancia a PFH _D	Vplyvy
BF9 Limit sily	Táto funkcia monitoruje mechanickú prácu (súčet momentov kĺbov krát uhlové rýchlosti kĺbov) vykonávanú robotom, ktorá ovplyvňuje aj prúd do ramena robota, ako aj rýchlosť robota. Táto bezpečnostná funkcia dynamicky obmedzuje prúd/krútiaci moment, ale udržiava otáčky.	Dynamické obmedzenie prúdu/krútiaceho momentu	Tol: 10 W PFH _D : 1,8E-07	Robot

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane	PFH _D	Vplyvy
SF10 Výstup UR Robot Estop	<p>Ak je nakonfigurovaný výstup robota <Estop> a dôjde k zastaveniu robota, duálne výstupy sú NÍZKE. Ak nie je spustené zastavenie robota <Estop>, duálne výstupy sú vysoké. Impulzy sa nepoužívajú, ale sú tolerované.</p> <p>Tieto duálne výstupy menia stav pre akýkoľvek externý Estop, ktorý je pripojený ku konfigurovateľným bezpečnostným vstupom, kde je tento vstup nakonfigurovaný ako vstup núdzového zastavenia.</p> <p>Pre integrované hodnotenie funkčnej bezpečnosti s externým bezpečnostným riadiacim systémom pridajte PFHD tohto bezpečnostného výstupu k PFHD externého bezpečnostného riadiaceho systému.</p> <p>V prípade výstupu Estop sa validácia vykonáva na externom zariadení, pretože výstup UR je vstupom do tejto externej bezpečnostnej funkcie Estop pre externé zariadenia.</p> <p>POZNÁMKA: Ak sa používa IMMI (Rozhranie vstrekovacieho stroja), výstup UR Robot Estop NIE je pripojený k IMMI. Z robota UR do IMMI nie je odoslaný žiadny výstupný signál ESTOP. Toto je funkcia, ktorá zabraňuje neobnoviteľnému stavu zastavenia.</p>	<p>Ak sú nastavené konfigurovateľné výstupy, duálne výstupy v prípade Estop klesnú</p>	1,8E-07	Externé pripojenie k logike a/alebo zariadeniam

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane	PFH _D	Vplyvy
SF11 Pohyb Robota UR: Digitálny výstup	Kedykoľvek sa robot pohybuje, duálne digitálne výstupy sú NÍZKE. Pri nehybnom stave sú výstupy VYSOKÉ. Hodnotenie funkčnej bezpečnosti sa vzťahuje na to, čo je zahrnuté v robote UR. Integrovaný výkon funkčnej bezpečnosti si vyžaduje prídanie tohto PFHd k PFHd externej logiky (ak existuje) a jej komponentov.	Ak sú nastavené konfigurovateľné výstupy: <ul style="list-style-type: none"> • Keď sa robot pohybuje, duálne digitálne výstupy sú NÍZKE. • Pri nehybnom stave sú výstupy VYSOKÉ. 	1,8E-07	Externé pripojenie k logike a/alebo zariadeniam
SF12 Robota UR sa nezastavuje: Digitálny výstup	Keď je robot v stave STOPPING (v procese zastavovania alebo v stave státia), duálne digitálne výstupy sú HIGH. Keď sú výstupy NÍZKE, robot NIE je v procese zastavovania a NIE je v stave zastavenia. Hodnotenie funkčnej bezpečnosti sa vzťahuje na to, čo sa nachádza v robote UR. Integrovaný výkon funkčnej bezpečnosti si vyžaduje prídanie tohto PFHd k PFHd externej logiky (ak existuje) a jej komponentov.		1,8E-07	Externé pripojenie k logike a/alebo zariadeniam
SF13 Znížený režim robota UR: Digitálny výstup	Keď je robot v redukovanom režime (alebo je redukovaný režim spustený), duálne digitálne výstupy sú NÍZKE. Pozri nižšie. Hodnotenie funkčnej bezpečnosti sa vzťahuje na to, čo je zahrnuté v robote UR. Integrovaný výkon funkčnej bezpečnosti si vyžaduje prídanie tohto PFHd k PFHd externej logiky (ak existuje) a jej komponentov.		1,8E-07	
SF14 Neznížený režim robota UR: Digitálny výstup	Vždy, keď robot NIE JE v redukovanom režime (alebo redukovaný režim nie je spustený), duálne digitálne výstupy sú LOW. Hodnotenie funkčnej bezpečnosti sa vzťahuje na to, čo je zahrnuté v robote UR. Integrovaný výkon funkčnej bezpečnosti si vyžaduje prídanie tohto PFHd k PFHd externej logiky (ak existuje) a jej komponentov.		1,8E-07	

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancie a PFH _D :	Vplyvy
SF15 Limit času zastavenia	<p>Monitorovanie podmienok v reálnom čase tak, aby nebol prekročený časový limit zastavenia. Rýchlosť robota je obmedzená, aby sa zabezpečilo, že sa neprekročí limit času zastavenia.</p> <p>Schopnosť zastavenia robota v danom pohybe (pohyboch) je nepretržite monitorovaná, aby sa zabránilo pohybu, ktoré by prekročili limit zastavenia. Ak hrozí, že čas potrebný na zastavenie robota prekročí časový limit, rýchlosť pohybu sa zníži, aby sa zabezpečilo, že limit nebude prekročený. Spustí sa zastavenie robota, aby sa zabránilo prekročeniu limitu.</p> <p>Bezpečnostná funkcia vykoná rovnaký výpočet času zastavenia pre daný pohyb(y) a spustí zastavenie kategórie 0, ak dôjde k prekročeniu limitu času zastavenia.</p>	<p>Nedovolí, aby skutočný čas zastavenia prekročil nastavený limit. Spôsobí zníženie rýchlosti alebo zastavenie robota, aby nedošlo k prekročeniu limitu</p>	<p>TOL: 50 ms PFH_D: 1,8E-07</p>	Robot

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancie a PFH _D :	Vplyvy
SF16 Limit vzdialenosti zastavenia	<p>Monitorovanie podmienok v reálnom čase tak, aby nebol prekročený limit brzdnnej dráhy. Rýchlosť robota je obmedzená, aby sa zabezpečilo, že sa neprekročí limit brzdnnej dráhy. Schopnosť zastavenia robota v danom pohybe (pohyboch) je nepretržite monitorovaná, aby sa zabránilo pohybu, ktoré by prekročili limit zastavenia. Ak hrozí, že čas potrebný na zastavenie robota prekročí časový limit, rýchlosť pohybu sa zníži, aby sa zabezpečilo, že limit nebude prekročený. Spustí sa zastavenie robota, aby sa zabránilo prekročeniu limitu.</p> <p>Bezpečnostná funkcia vykoná rovnaký výpočet vzdialenosti zastavenia pre daný pohyb(y) a spustí zastavenie kategórie 0, ak dôjde k prekročeniu limitu času zastavenia.</p>	<p>Nedovolí, aby skutočný čas zastavenia prekročil nastavený limit. Spôsobí zníženie rýchlosti alebo zastavenie robota, aby nedošlo k prekročeniu limitu</p>	<p>TOL: 40 mm PFH_D: 1,8E-07</p>	Robot

SF# a Bezpečnostná funkcia	Popis	Čo sa stane?	Tolerancie a PFH _D :	Vplyvy
SF17 Bezpečná východisková poloha „monitorovaná poloha“	Bezpečnostná funkcia, ktorá monitoruje bezpečnostný výkon tak, aby zabezpečila, že výstup môže byť aktivovaný len vtedy, keď je robot v nakonfigurovanej a monitorovanej „bezpečnej východiskovej polohe“. Ak robot nie je v nakonfigurovanej polohe, spustí sa zastavenie kat. 0.	Výstup "bezpečný domov" sa môže aktivovať len vtedy, keď je robot v nakonfigurovanej "bezpečnej domovskej polohe".	TOL: 1,7 ° PFH _D : 1,8E-07	Externé pripojenie k logike a/alebo zariadeniam

Tabuľka 1 poznámky pod čiarou

¹Komunikácia medzi prívieskom Teach, ovládačom a v rámci robota (medzi kĺbmi) je sil 2 pre bezpečnostné údaje podľa IEC 61784-3.

²Validácia Estop: závesné tlačidlo Estop sa vyhodnotí v rámci závesného ovládača a potom sa oznámi¹ bezpečnostnému ovládaču komunikáciou SIL2. Ak chcete overiť funkciu závesného ovládača ESTOP, stlačte tlačidlo závesného ovládača ESTOP a overte, či sú výsledky testu ESTOP. To potvrdzuje, že ESTOP je pripojený v rámci príviesku, ESTOP funguje tak, ako bolo zamýšľané, a príviesok je pripojený k ovládaču.

³Kategórie zastávok podľa IEC 60204-1 (NFPA79). Pre ESTOP sú povolené iba kategórie zastavenia 0 a 1 podľa IEC 60204-1.

- Zastavenie kategórie 0 a 1 má za následok odstránenie hnacej sily, pričom zastavenie kategórie 0 je OKAMŽITÉ a zastavenie kategórie 1 je kontrolované zastavenie (napr. spomalenie na zastavenie a potom odstránenie hnacej sily). U robotov UR je zastavenie kategórie 1 riadené zastavenie, pri ktorom sa preruší napájanie, keď sa zistí monitorované zastavenie.
- Zastavenie kategórie 2 je zastavenie, pri ktorom sa NEODSTRÁNI pohonná sila. Zastavenie kategórie 2 je definované v norme IEC 60204-1. Popisy sto, SS1 a SS2 sú v IEC 61800-5-2. U robotov UR, kategória zastavenia 2 udržiava trajektóriu, potom zachováva výkon pohonov po zastavení.

⁴Odporúča sa používať bezpečnostné funkcie UR Stop Time (Čas zastavenia) a Stop Distance (Vzdialenosť zastavenia). Tieto limity by sa mali použiť pre hodnoty času zastavenia/ bezpečnej vzdialenosti vašej aplikácie.

⁵Zastavenie robota bolo predtým známe ako „ochranné zastavenie“ pre Universal Robots roboty.

20.2. Tabuľka 1a

Bezpečnostná funkcia	Popis	PFH _D	Vplyvy
Zmena nastavení parametrov redukovaného režimu SF	<p>Znížený režim môže byť spustený bezpečnostnou rovinou/hranicou (začína, keď sa dosiahnu nastavenia 2 cm od roviny a znížené nastavenia režimu do 2 cm od roviny) alebo použitím vstupu na spustenie (dosiahne znížené nastavenia do 500 ms). Keď sú externé pripojenia nízke, spustí sa znížený režim. Znížený režim znamená, že VŠETKY limity zníženého režimu sú AKTÍVNE.</p> <p>Znížený režim nie je bezpečnostnou funkciou, skôr je to zmena stavu ovplyvňujúca nastavenia nasledujúcich limitov bezpečnostných funkcií: poloha kĺbu, rýchlosť kĺbu, limit pózy TCP, rýchlosť TCP, sila TCP, hybnosť, výkon, čas zastavenia a brzdná dráha. Znížený režim je prostriedkom parametrizácie bezpečnostných funkcií v súlade s ISO 13849-1. Všetky hodnoty parametrov musia byť overené a overené, či sú vhodné pre aplikáciu robota.</p>	Menej ako 1,8E-07	Robot
Ochranný reset	<p>Ak je nakonfigurovaný pre Obnovenie zabezpečenia a externé pripojenia prechádzajú z nízkeho na vysoké, bezpečnostné zastavenie sa RESETUJE.</p> <p>Bezpečnostný vstup na spustenie resetovania bezpečnostnej funkcie bezpečnostného zastavenia.</p>	Menej ako 1,8E-07 Vstup do SF2	Robot
Trojpolohové pomocné zariadenie	<p>Keď sú pripojenia externého aktivačného zariadenia nízke, spustí sa ochranné zastavenie (SF2).</p> <p>Odporúčanie: Používajte s prepínačom režimov ako bezpečnostný vstup. Ak sa nepoužíva prepínač režimov a nie je pripojený k bezpečnostným vstupom, potom bude režim robota určený používateľským rozhraním. Ak je používateľské rozhranie v:</p> <ul style="list-style-type: none"> „prevádzkový režim“, aktivačné zariadenie nebude aktívne. „režim programovania“, aktivačné zariadenie bude aktívne. Na zmenu režimu pomocou používateľského rozhrania je možné použiť ochranu heslom. 	Menej ako 1,8E-07 Vstup do SF2	Robot

Bezpečnostná funkcia	Popis	PFH _D	Vplyvy
VSTUP spínača režimov	Keď sú externé pripojenia nízke, je v platnosti prevádzkový režim (bežiaca/ automatická prevádzka v automatickom režime). Keď je vysoká, režim je programovanie/učenie. Odporúčanie: Používať s povolovacím zariadením, napríklad s učiteľským závesným zariadením UR -Series s integrovaným 3-polohovým povolovacím zariadením. Pri učení/programovaní bude rýchlosť TCP a rýchlosť kolena spočiatku obmedzená na 250 mm/s. Rýchlosť je možné manuálne zvýšiť pomocou používateľského rozhrania prenosného terminálu „speed-slider“, ale po aktivácii aktivačného zariadenia sa obmedzenie rýchlosti vynuluje na 250 mm/s.	Menej ako 1,8E-07 Vstup do SF2	Robot
VSTUP FREEDRIVE	Odporúčanie: Používajte so VSTUPOM 3PE TP a/alebo 3 Position Enabling Device. Keď je VSTUP Freedrive vysoký, robot vstúpi do Freedrive len vtedy, ak sú splnené nasledujúce podmienky: <ul style="list-style-type: none"> • 3PE TP tlačidlo nie je stlačené • 3 Pozícia Povolenie VSTUPU zariadenia buď nie je nakonfigurované, alebo nie je stlačené (VSTUP Nízky) 	Menej ako 1,8E-07 Vstup do SF2	Robot

20.3. 2. tabuľka

Roboty UR spĺňajú normu ISO 10218-1:2011 a príslušné časti normy ISO/TS 15066. Je dôležité poznamenať, že väčšina normy ISO/TS 15066 je zameraná na integrátora a nie na výrobcu robotov. ISO 10218-1:2011, odsek 5.10 kolaboratívna operácia podrobne opisuje 4 techniky kolaboratívnej operácie, ako je vysvetlené nižšie. Je veľmi dôležité pochopiť, že kolaboratívna prevádzka sa vzťahuje na celé ZARIADENIE, keď je v AUTOMATICKOM režime.

#	ISO 10218-1	Technika	Vysvetlenie	UR
1	Kolaboratívna Operácia, vydanie 2011, odsek 5.10.2	Zastavenie monitorované z hľadiska bezpečnosti	Stav zastavenia, pri ktorom je poloha držaná v pokoji a je monitorovaná ako bezpečnostná funkcia. Zastavenie kategórie 2 sa môže automaticky resetovať. V prípade resetovania a opätovného spustenia prevádzky po zastavení monitorovanom z hľadiska bezpečnosti pozri ISO 10218-2 a ISO/TS 15066, pretože obnovenie nesmie spôsobiť nebezpečné podmienky.	Bezpečnostné zastavenie robotov UR je monitorované zastavenie s bezpečnostným hodnotením, Pozri SF2 na strane 1. Je pravdepodobné, že v budúcnosti sa „zastavenie monitorované z hľadiska bezpečnosti“ nebude nazývať formou kolaboratívnej operácie.
2	Kolaboratívna Operácia, vydanie 2011, odsek 5.10.3	Ručné vedenie	V podstate ide o individuálne a priame osobné ovládanie, keď je robot v automatickom režime. Ručné vodiace zariadenie musí byť umiestnené v blízkosti koncového efektora a musí mať: <ul style="list-style-type: none"> • Tlačidlo núdzového zastavenia • trojpolohové povolovacie zariadenie • funkcia zastavenia monitorovaného z hľadiska bezpečnosti • nastaviteľná funkcia rýchlosti monitorovanej z hľadiska bezpečnosti 	Roboty UR neposkytujú ručné vedenie pre kolaboratívnu prevádzku. Pri robotoch UR je k dispozícii ručne riadená výučba (voľný pohon), ktorá je ale určená na programovanie v manuálnom režime a nie na kolaboratívnu prevádzku v automatickom režime.

#	ISO 10218-1	Technika	Vysvetlenie	UR
3	Kolaboratívna Operácia, vydanie 2011, odsek 5.10.4	Bezpečnostné funkcie monitorovania rýchlosti a odstupu (SSM)	<p>Pri SSM robot udržiava odstup od akéhokoľvek operátora (človeka). Vykonáva sa monitorovaním vzdialenosti medzi robotickým systémom a narušiteľmi, aby sa zabezpečila MINIMÁLNA OCHRANNÁ VZDIALENOSŤ. Zvyčajne je vykonávané pomocou Citlivého ochranného zariadenia (SPE), kde obvykle bezpečnostný laserový skener detekuje narušiteľa (narušiteľov) robotického systému. Táto SPE spôsobuje:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Dynamic changing of the parameters for the limiting safety functions; or 2. A safety-rated monitored stop condition. <p>Po zistení vniknutia z detekčnej zóny ochranného zariadenia je robot oprávnený:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Resume the “higher” normal safety function limits in the case of 1) above 2. Resume operation in the case of 2) above <p>In the case of 2), restarting operation after a safety -rated monitored stop, see ISO 10218-2 and ISO/TS 15066 for requirements.</p>	<p>Na uľahčenie SSM majú roboty UR schopnosť prepínať medzi dvoma súbormi parametrov bezpečnostných funkcií s konfigurovateľnými limitmi (normálnymi a zníženými). Pozri Znížený režim na strane 4. Normálna prevádzka je možná, keď nie je zistené žiadne narušenie. Môže byť spôsobená aj bezpečnostnými rovinami/ bezpečnostnými hranicami. S robotmi UR je možné ľahko použiť viacero bezpečnostných zón. Napríklad jedna bezpečnostná zóna môže byť použitá pre „znížené nastavenia“ a ďalšia hranica zóny sa použije ako vstup bezpečnostného zastavenia pre robota UR. Znížené limity môžu zahŕňať aj znížené nastavenie limitov času zastavenia a vzdialenosti zastavenia - na zníženie pracovnej plochy a podlahového priestoru.</p>

#	ISO 10218-1	Technika	Vysvetlenie	UR
4	Kolaboratívna Operácia, vydanie 2011, odsek 5.10.5	Obmedzenie výkonu a sily (PFL) vlastnou konštrukciou alebo riadením	Spôsob realizácie PFL je na výrobcovi robota. Konštrukcia robota a/alebo jeho bezpečnostné funkcie obmedzia prenos energie z robota na osobu. Ak sa prekročí niektorý limit parametrov, robot sa zastaví. Aplikácie PFL vyžadujú zváženie APLIKÁCIE ROBOTA (vrátane koncového efektora a obrobku(obrobkov), aby akýkoľvek kontakt nespôsobil zranenie. Vykonaná štúdia hodnotila tlaky na NÁSTUP bolesti, nie zranenia. Pozri prílohu A. Pozri ISO/TR 20218-1 Koncové efekty.	Roboty UR sú roboty obmedzujúce výkon a silu, ktoré sú špeciálne navrhnuté tak, aby umožňovali kolaboratívne aplikácie, pri ktorých sa robot môže dostať do kontaktu s človekom a nespôsobiť mu pri tom žiadne zranenie. Roboty UR majú bezpečnostné funkcie, ktoré možno použiť na obmedzenie pohybu, rýchlosti, hybnosti, sily, výkonu a ďalších funkcií robota. Tieto bezpečnostné funkcie sa používajú pri aplikácii robota na zníženie tlakov a síl spôsobených koncovým efektorom a obrobkom (obrobkami).

Časť II

Softvérová príručka



21. Úvod

Popis

Táto softvérová príručka poskytuje dôležité informácie, ktoré budete potrebovať na to, aby ste mohli začať používať robota spoločnosti Universal Robots.



UPOZORNENIE

Pred prvým zapnutím robota si prečítajte nasledujúce časti:

- Prečítajte si bezpečnostné informácie v popise hardvéru, ktorý nájdete v krabici.
- Nastavte parametre bezpečnostnej konfigurácie definované posúdením rizika (pozri [22. Bezpečnostná konfigurácia softvéru na strane 146](#)).

Všetky funkcie na používanie PolyScope nájdete v tejto príručke. Vlastnú dokumentáciu nájdete u ktoréhokoľvek poskytovateľa URcaps, ktorý je treťou stranou.

Softvérová príručka sa môže používať spolu s [Návod na skripty](#), ak sa chystáte vytvoriť skripty pre svoje programy robota

21.1. Základné prvky ramena robota

Popis

Rameno robota od spoločnosti Universal Robots sa skladá z trubíc a kĺbov. Pohyb kĺbov a robota ovládajte prostredníctvom rozhrania PolyScope. Nástroje pripevníte na koniec ramena robota alebo prírubu nástroja. Pohybom ramena robota umiestňujete nástroj. Nástroj nemôžete umiestniť priamo nad alebo priamo pod základňu.

- **Základňa:** kde je robot namontovaný.
- **Rameno a Lakeť:** robte väčšie pohyby.
- **Zápästie 1 a Zápästie 2:** vykonávajú jemnejšie pohyby.
- **Zápästie 3:** kde je nástroj pripevnený k prírubu nástroja.

21.2. Inštalácia

Popis Nainštalujte a zapojte rameno robota a riadiacu skrinku a môžete začať používať rozhranie PolyScope.
Podrobné pokyny na inštaláciu nájdete v **Príručke na inštaláciu hardvéru**.

Inštalácia robota Skôr ako začnete, musíte zostaviť rameno robota, riadiacu skrinku a prenosný terminál.

1. Vybaľte rameno robota a Riadiacu skrinku.
2. Namontujte rameno robota na pevný povrch odolný voči vibráciám.
Skontrolujte, či je povrch dostatočne silný na to, aby vydržal aspoň 10-násobok úplného krútiaceho momentu kĺbu základne a aspoň 5-násobok hmotnosti ramena robota.
3. Položte riadiacu skrinku na pätku.
4. Kábel robota zapojte do robota a riadiacej skrinky.
5. Zapojte sieť alebo hlavný napájací kábel Riadiacej skrinky.



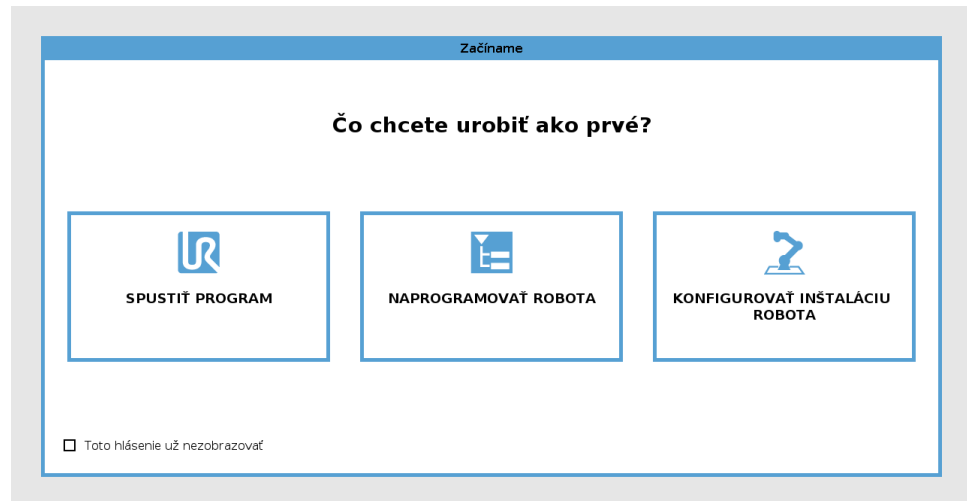
VAROVANIE

Neschopnosť upevniť rameno robota na pevný povrch môže viesť k zraneniu spôsobenému pádom robota.

- Ensure the robot arm is secured to a sturdy surface

Zapnutie/vypnutie riadiacej skrinky Riadiaca skrinka obsahuje hlavne fyzický elektrický Vstup/Výstup, ktorý spája rameno robota, Prenosný Terminál a akékoľvek periférne zariadenia. Na zapnutie ramena robota musíte najskôr zapnúť riadiacu skrinku.

1. Na prenosnom termináli stlačte vypínač, čím zapnete riadiacu skrinku.
2. Počkajte, kým sa na obrazovke nezobrazí text základného operačného systému a potom tlačidlá.
3. Môže sa zobrazíť obrazovka Začínáme, ktorá vás vyzve, aby ste začali s programovaním robota.

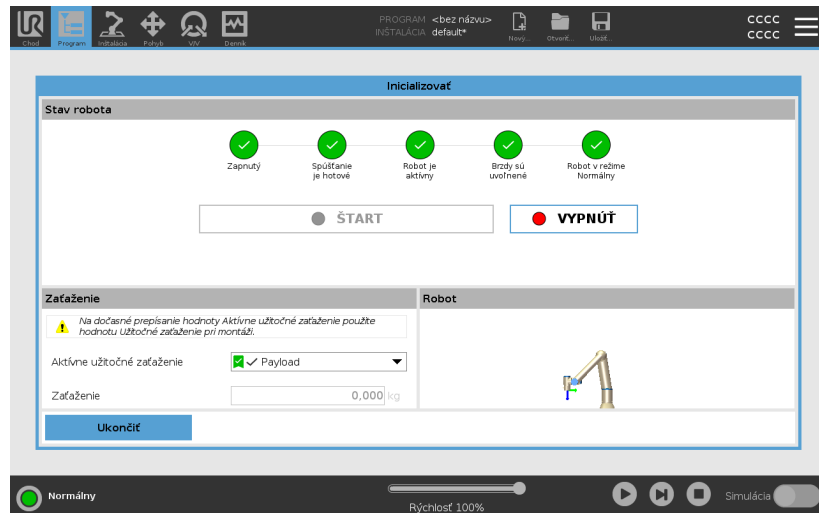


Inicializácia

Pri prvom spustení sa môže objaviť dialógové okno Nedá sa pokračovať. Vyberte **Prejsť na inicializačnú obrazovku**, čím prejdete na obrazovku inicializácie.

Ikona Inicializovať na ľavej strane päty obrazovky indikuje stav ramena robota odlišnými farbami:

- **Červená** Vypnutý. Rameno robota je zastavené.
- **Žltá** Nečinný. Rameno robota je zapnuté, ale nie je pripravené na normálnu prevádzku.
- **Zelená** Normálny. Rameno robota je zapnuté a je pripravené na normálnu prevádzku.



Spustenie

Musíte spustiť robota. Tým sa odpojí brzdo­vý systém a robot môže zapnúť voľný chod.



POZOR

Neoverenie zaťaženia a inštalácie pred spustením ramena robota môže viesť k zraneniu personálu a/alebo poškodeniu majetku.

- Pred spustením ramena robota vždy overte, že skutočné užitočné zaťaženie a inštalácia sú správne.



POZOR

Nesprávne nastavenia zaťaženia a inštalácie zabraňujú správ­nemu fungovaniu ramena robota a Riadiacej skrinky.

- Vždy skontrolujte, či je zaťaženie a nastavenie inštalácie správne.



UPOZORNENIE

Skontrolujte, či má rameno robota dostatok priestoru pre bezproblémovú prevádzku.



UPOZORNENIE

Spustenie robota pri nižších teplotách môže mať za následok nižší výkon alebo zastavenie v dôsledku viskozity oleja a maziva závislej od teploty.

- Spustenie robota pri nízkych teplotách môže vyžadovať zahrievaciu fázu.

Pozrite si článok podpory „Osvedčené postupy pri spúšťaní robotov v chladnom prostredí“ na universal-robots.com

Spustenie robota

1. Inicializačný proces začnete ťuknutím na vypínač ON so zeleným svetlom LED. Farba kontrolky sa zmení na žltú, čo znamená, že systém je zapnutý a v **nečinnom** stave.
2. Brzdy uvoľníte ťuknutím na tlačidlo START.
3. Ťuknite na vypínač s červenou kontrolkou LED na vypnutie ramena robota.
 - Keď sa spustí PolyScope, je potrebné raz ťuknúť na vypínač, čím sa pustí rameno robota. Potom sa farba kontrolky sa zmení na žltú, čo znamená, že robot je zapnutý a v nečinnom stave.
 - Ak je rameno robota v **nečinnom** stave, spustíte ho ťuknutím na tlačidlo ŠTART. V tomto bode sa porovnajú údaje senzora s nakonfigurovaným upevnením ramena robota.

Ak sa nájde nezhoda (s toleranciou 30 °), tlačidlo sa deaktivuje a zobrazí sa pod ním chybové hlásenie.
 - Ak sa upevnenie overí, ťuknutím na tlačidlo Štart uvoľníte všetky brzdy kĺbu a rameno robota bude pripravené na normálnu prevádzku.

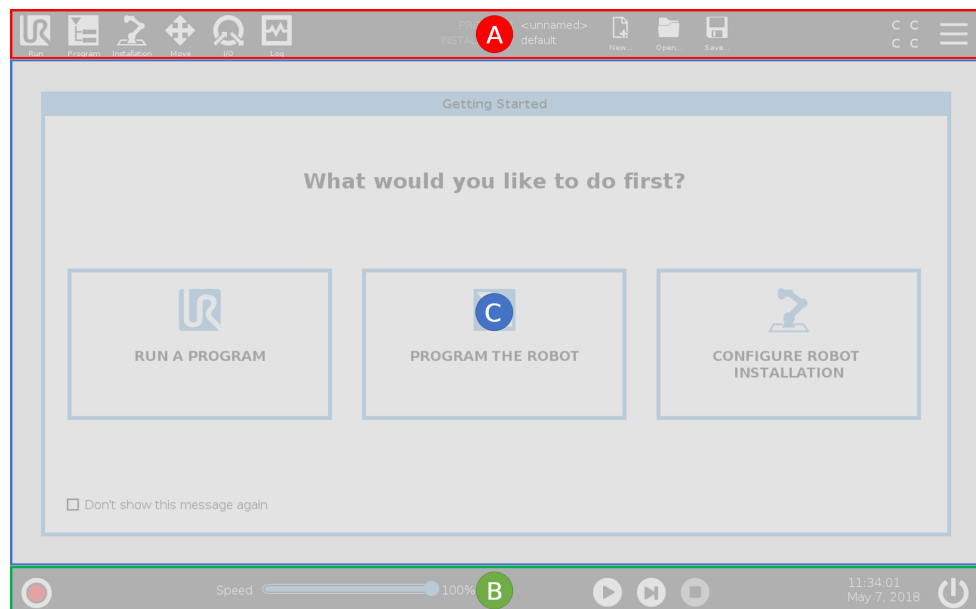
Spustenie ramena robota sprevádza zvuk a mierne pohyby spôsobené uvoľnením brzd kĺbu.

21.3. Prehľad systému PolyScope

Popis

PolyScope je grafické používateľské rozhranie (GUI) na **prenosnom termináli**, ktorým sa ovláda rameno robota prostredníctvom dotykovej obrazovky. V rozhraní PolyScope môžete vytvárať, nahrávať a vykonávať programy pre robota. Rozhranie PolyScope je rozdelené tak, ako je uvedené na nasledujúcom obrázku:

- A: **Hlavička** s ikonami a kartami, cez ktoré prejdete na dostupné interaktívne obrazovky.
- B: **Päta** s tlačidlami, ktorými sa ovládajú vaše nahrané programy.
- C: **Obrazovka** s poľami a možnosťami, ktorými sa spravuje a sleduje činnosť robota.



Použitie dotykovej obrazovky

Citlivosť dotykovej obrazovky je navrhnutá tak, aby predchádzala falošným výberom v rozhraní PolyScope, a aby sa predišlo neočakávaným pohybom robota.

Dotyková obrazovka prenosného terminálu je optimalizovaná pre priemyslové prostredia. Na rozdiel od spotrebiteľskej elektroniky je citlivosť dotykovej obrazovky prenosného terminálu zámerné odolnejšia voči okolitým faktorom, ako napríklad:

- kvapky vody a/alebo kvapky chladiacej kvapaliny
- emisie rádiových vln
- iný prevádzkový hluk z prevádzkového prostredia.

Pre výber na obrazovke je najlepšie použiť konček prsta.

V tomto návode sa to označuje ako „ťuknutie“.

V prípade potreby môžete pre výber na obrazovke použiť aj komerčne dostupný stylus.

21.3.1. Ikony/karty v rozhraní PolyScope

Popis Nasledujúca časť udáva a definuje ikony/záložky a tlačidlá v rozhraní PolyScope.

Ikony hlavičiek / funkcie



Chod

Chod je jednoduchý spôsob obsluhy robota pomocou už napísaných programov.



Program

Program vytvára alebo upravuje programy robota.



Inštalácia

Inštalácia konfiguruje nastavenia ramena robota a externé vybavenie, napr. montáž a zabezpečenie.



Pohyb

Pohyb ovláda alebo reguluje pohyb robota.



V/V

V/V monitoruje a nastavuje živé signály vstupu alebo výstupu do riadiacej skrinky robota a z nej.



Denník

Denník ukazuje stav robota, ako aj upozornenia a chybové hlásenia.



Správca programov a inštalácií vyberie a zobrazí aktívny program a inštaláciu (pozri [29.1. Správca súborov na strane 362](#)). Správca programov a inštalácií zahŕňa: Cesta súboru, Nový, Otvoriť a Uložiť.



Nový...

Nový... vytvára nový program alebo inštaláciu.



Otvoriť...

Otvoriť... otvára už vytvorený a uložený program či inštaláciu.



Uložíť...

Uložíť... uloží program, inštaláciu alebo oba naraz.

Prevádzkové režimy



Automatický

Automatický indikuje, že je prevádzkový režim robota nastavený na Automatický. Ťuknutím ho prepnete na manuálny prevádzkový režim.



Manuálny

Manuálny indikuje, že je prevádzkový režim robota nastavený na Manuálny. Ťuknutím ho prepnete na automatický prevádzkový režim.

Diaľkové ovládanie

Ikony lokálneho režimu a diaľkového režimu sú prístupné len vtedy, keď je zapnuté diaľkové ovládanie.



Lokálny indikuje, že robot možno ovládať lokálne. Ťuknutím ho prepnete na diaľkové ovládanie.



Diaľkový indikuje, že robot možno ovládať zo vzdialeného miesta. Ťuknutím ho prepnete na lokálne ovládanie.



Bezpečnostný kontrolný súčet zobrazuje aktívnu konfiguráciu zabezpečenia.

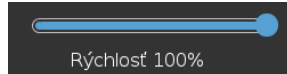


Hamburgerová ponuka poskytuje prístup k pomocníkovi pre PolyScope, informáciám a nastaveniam.

Ikony / funkcie päty



Inicializovať spravuje stav robota. Ak má ČERVENÚ farbu, stlačte ho, čím sa robot uvedie do prevádzky.



Jazdec rýchlosti zobrazuje relatívnu rýchlosť, ktorou sa rameno robota pohybuje, v reálnom čase a s prihliadnutím na nastavenia zabezpečenia.



Tlačidlo **Simulácia** slúži na prepínanie medzi vykonávaním programu v režime simulácie a skutočným robotom. Pri chode v režime simulácie sa rameno robota nepohybuje. Robot teda nemôže poškodiť seba ani žiadne zariadenie v okolí v dôsledku kolízie. Ak si nie ste istí, ako sa bude rameno robota správať, otestujte programy pomocou režimu simulácie.



Prehrať spúšťa aktuálne načítaný program robota.



Krok umožňuje programu bežať v jednom kroku.



Stop zastaví aktuálne načítaný program v robote.

Vysoká rýchlosť manuálne

Funkcia Manuálna vysoká rýchlosť, ktorá sa spúšťa stlačením a podržaním tlačidla, je k dispozícii len v Manuálnom režime s nakonfigurovaným Trojpolohovým pomocným zariadením.



250mm/s Manual High Speed allows both tool speed and elbow speed to temporarily exceed 250mm/s.

21.4. Voľný chod

Popis

Voľný chod umožňuje manuálne posúvanie ramena robota do požadovaných polôh a/alebo pozícií.

Kĺby sa pohybujú s nízkym odporom, pretože brzdy sú uvoľnené. Kým sa rameno robota pohybuje ručne, je v režime Voľný chod (pozri [Operational mode na strane 143](#)).

Keď sa rameno robota vo Voľnom chode priblíži k preddefinovanému limitu alebo rovine (pozri [22.8. Bezpečnostné obmedzenia softvéru na strane 163](#)), odpor sa zvýši.

V dôsledku toho je posúvanie robota do polohy ťažké.



VAROVANIE

V dôsledku neočakávaného pohybu môže dôjsť k zraneniu personálu.

- Overte, či sa používa nakonfigurované zaťaženie.
- Skontrolujte, či je správne zaťaženie bezpečne pripevnené k príruke nástroja.

Povolenie Voľného chodu

Voľný chod môžete zapnúť nasledujúcimi spôsobmi:

- Použite Prenosného terminálu 3PE
- Použite Voľný chod na robote (pozri [22.7. Bezpečnostné V/V na strane 158](#))
- Použiť V/V akcie (pozri [25.4. Nastavenie V/V na strane 307](#))



UPOZORNENIE

Povolenie Voľného chodu počas pohybu ramena robota môže spôsobiť jeho posun, čo môže viesť k poruchám.

- Nepovoľujte Voľný chod, keď posúvate alebo sa dotýkate robota.

Prenosný terminál 3PE

Ak chcete použiť tlačidlo 3PE TP na uvoľnenie ramena robota:

1. Tlačidlo 3PE rýchlo jemne stlačte a potom ho opäť jemne stlačte a držte jemne stlačené.

Kým je tlačidlo jemne stlačené, môžete rameno robota posunúť do požadovanej polohy.

Voľný chod na robotovi

Ak chcete použiť Voľný chod na robote na voľný chod ramena robota:

1. Stlačte a podržte tlačidlo spínača nakonfigurovaného pre **Voľný chod na robotovi**.
2. Keď sa v rozhraní PolyScope zobrazí panel voľného chodu, vyberte požadovaný typ pohybu pre kĺby ramena robota. Alebo na úpravu typu pohybu použite zoznam osí.
3. Ak treba, typ funkcie sa dá definovať výberom možnosti v rozbaľovacej ponuke Funkcie.

Keď sa rameno robota priblíži k situácii so singularitou, môže sa prestať hýbať. Klepnite na **Všetky osi sú voľné** na paneli Voľný chod (pozri [21.4.1. Panel Voľný chod na strane 135](#)), aby ste obnovili pohyb.

4. Posuňte rameno robota do požadovanej polohy.

Spätný chod

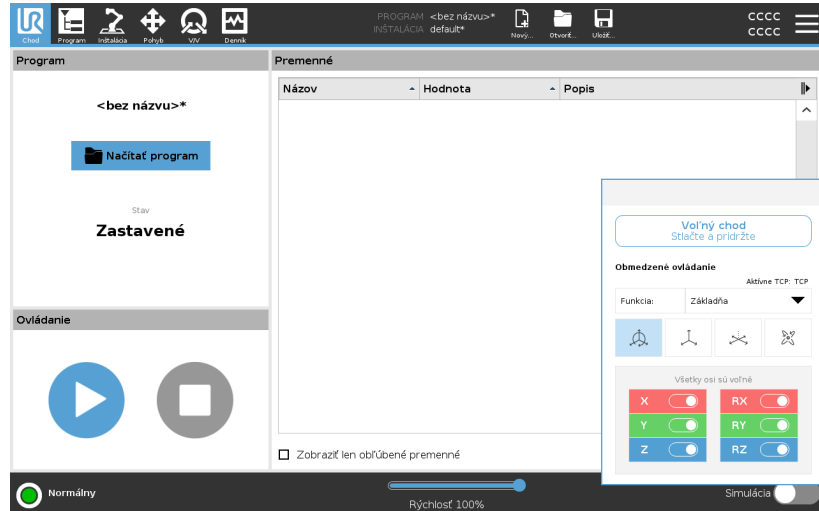
Počas inštalácie ramena robota si pri uvoľnení brzd môžete všimnúť menšie vibrácie. V niektorých situáciách, napríklad keď je robot blízko kolízie, sú tieto vibrácie nežiaduce. Použite spätný chod na nútený presun určitého kĺbu do požadovanej polohy bez toho, aby sa uvoľnili všetky brzdy ramena robota.

Metódy Zadný pohon nájdete v [21.5. Spätný chod na strane 136](#)

21.4.1. Panel Voľný chod

Popis

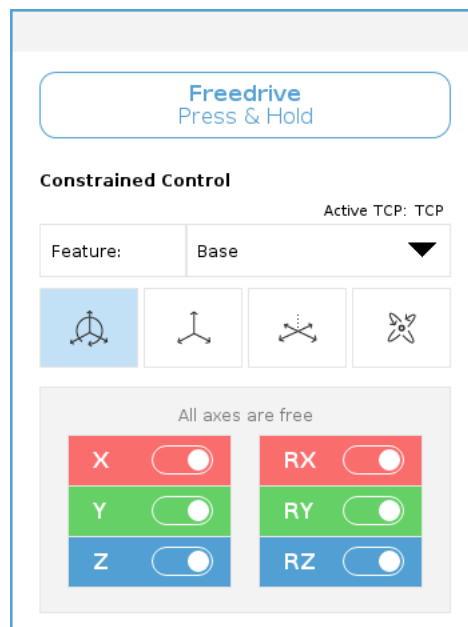
Keď je rameno robota v režime Voľný chod, zobrazí sa v rozhraní PolyScope panel, ako je zobrazené nižšie.



LED panel Voľný chod





Dióda LED na stavovom riadku panela Voľný chod signalizuje:

- ak sa jeden alebo viac kĺbov približuje k svojmu limitu;
- ak sa poloha ramena robota približuje k singularite. Čím viac sa robot približuje k singularite, tým viac narastá odpor, takže je ťažšie ho umiestniť.



Ikony

Môžete zamknúť jednu alebo viac osí, čím sa umožní pohyb TCP v určitom smere, ako je stanovené v tabuľke nižšie.

 Všetky osi sú voľné	Je umožnený pohyb po všetkých osiach.
 Rovina	Je umožnený iba pohyb po osiach X a Y.
 Premiestnenie	Je umožnený pohyb po všetkých osiach, ale bez rotácie.
 Rotácia	Je umožnený pohyb po všetkých osiach vo sférickom pohybe okolo TCP.


POZOR

Pohyb ramena robota s pripevneným nástrojom po niektorých osiach môže spôsobiť bod zovretia.

- Pri pohybe ramena robota v ľubovoľnej osi buďte opatrní.

21.5. Spätný chod

Popis

Spätný chod je určený pre nútený presun určitého kĺbu do požadovanej polohy bez toho, aby sa uvoľnili všetky brzdy ramena robota. Toto je niekedy vyžadované, keď je rameno robota blízko kolízii a vibrácie, ktoré sprevádzajú plný reštart nie sú žiadané. Pohyb kĺbov robota je ťažký, zatiaľ čo sa používa systém spätného chodu.

Na aktiváciu spätného chodu môžete použiť niektorý z nasledujúcich spôsobov:

- Prenosný terminál 3PE
- 3PE zariadenie/spínač
- Voľný chod na robotovi

**Prenosný terminál
3PE**

Použitie spätného chodu robotu ramena pomocou tlačidla 3PE TP.

1. Ťuknutím na tlačidlo **ON** na obrazovke Inicializácia spustíte sekvenciu spustenia.
2. Keď je stav robotu **Prenosný terminál 3PE Stop**, ľahko stlačte, potom ľahko stlačte a podržte, tlačidlo 3PE TP.
Stav robotu sa zmení na **Backdrive**.
3. Teraz môžete vyvinúť značný tlak na uvoľnenie brzdy v požadovanom kĺbe na pohyb ramena robotu.
Pokiaľ je na tlačidle 3PE udržiavaný ľahký tlak, Backdrive je povolený, čo umožňuje pohyb ramena.

**3PE
zariadenie/spínač**

Ak chcete použiť 3PE zariadenie/spínač na spätný chod ramena robotu.

1. Ťuknutím na tlačidlo **ON** na obrazovke Inicializácia spustíte sekvenciu spustenia.
2. Keď je stav robotu **Prenosný terminál 3PE Stop**, ľahko stlačte, potom ľahko stlačte a podržte, tlačidlo 3PE TP.
Stav robotu sa zmení na **System 3PE Stop**.
3. Stlačte a podržte 3PE zariadenie/spínač.
Stav robotu sa zmení na **Backdrive**.
4. Teraz môžete vyvinúť značný tlak na uvoľnenie brzdy v požadovanom kĺbe, aby sa posunulo rameno robotu.
Pokiaľ je tlak udržiavaný na zariadení/spínači 3PE a na tlačidle 3PE TP, Backdrive je zapnutý, čo umožňuje pohyb ramena.

**Voľný chod na
robotovi**

Ak chcete použiť voľný chod na robote na spätný chod ramena robotu.

1. Ťuknutím na tlačidlo **ON** na obrazovke Inicializácia spustíte sekvenciu spustenia.
2. Keď je stav robotu **Prenosný terminál 3PE Stop**, stlačte a podržte **Voľný chod na robote**.
Stav robotu sa zmení na **Backdrive**.
3. Teraz môžete vyvinúť značný tlak na uvoľnenie brzdy v požadovanom kĺbe na pohyb ramena robotu.
Pokiaľ je udržiavaný tlak na Voľný chod na robote, Zadný pohon je povolený, čo umožňuje pohyb ramena.

21.5.1. Kontrola spätného chodu

Popis Ak sa blíži kolízia robota s niečím, môžete pred inicializáciou použiť spätný chod a presunúť tak rameno robota do bezpečnej polohy.

Prenosný terminál 3PE

Zapnutie spätného chodu

1. Stlačením ZAP. zapnete napájanie. Stav sa prepne na *Robot aktívny*
2. Stlačte a podržte Voľný chod. Stav sa prepne na *Spätný chod*
3. Pohybujte robotom ako v režime voľného chodu. Po aktivácii tlačidla voľný chod sa uvoľnia potrebné brzdy kĺbov.



UPOZORNENIE

V režime spätného chodu sa robot pohybuje ťažkopádne.

POVINNÝ ÚKON

Režim spätného chodu musíte otestovať na všetkých kĺboch.

Nastavenia zabezpečenia

Skontrolujte, či sú nastavenia zabezpečenia v súlade s hodnoteniami rizík inštalácie robota.

Dodatočné bezpečnostné vstupy a výstupy naďalej fungujú

Skontrolujte, ktoré bezpečnostné vstupy a výstupy sú aktívne, a či môžu byť spúšťané prostredníctvom rozhrania PolyScope alebo externého zariadenia.

21.6. Rýchly štart systému

POVINNÝ ÚKON

Pred použitím softvéru PolyScope skontrolujte, že rameno robota aj riadiaca skrinka sú správne nainštalované.

Týmto spôsobom rýchlo spustíte robota.

1. Na **prenosnom termináli** stlačte tlačidlo núdzového zastavenia.
2. Na prenosnom termináli ťuknite na vypínač a spustíte systém, pričom na **PolyScope** sa zobrazí text.
3. Na dotykovej obrazovke sa otvorí automaticky otvárané okno, ktoré indikuje, že systém je pripravený a treba inicializovať robota.
4. V automaticky otváranom dialógovom okne ťuknite na **Prejsť na inicializačnú obrazovku**, čím prejdete na obrazovku inicializácie.
5. Na zmenu stavu robota z **núdzového zastavenia** na **Vypnúť** odomknite tlačidlo núdzového zastavenia.
6. Opustite dosah (pracovný priestor) robota.
7. Na obrazovke **Inicializovať robota** ťuknite na tlačidlo **ZAPNÚŤ** a stav robota sa zmení na **nečinný**.
8. V časti **Aktívne užitočné zaťaženie** poľa **Zaťaženie** skontrolujte hmotnosť zaťaženia. V poli **Robot** môžete tiež skontrolovať správnosť montážnej polohy.
9. Ťuknite na tlačidlo **Štart**, čím sa uvoľní brzdový systém robota. Robot vibruje a cinká, čo značí, že je pripravený na programovanie.

**UPOZORNENIE**

Naučte sa naprogramovať svojho robota Universal Robots na www.universal-robots.com/academy/

21.7. Prvý program

Popis

Program je zoznam príkazov, ktorý robotovi hovorí, čo má robiť. Pri väčšine úloh sa celé programovanie vykonáva pomocou softvéru PolyScope. PolyScope umožňuje naučiť rameno robota, ako sa má pohybovať, s použitím série traťových bodov tvoriacich trať, po ktorej sa má rameno robota pohybovať.

Na presun ramena robota do želanej polohy použite kartu Pohyb (pozri [26. Karta Pohyb na strane 347](#)) alebo ho pohyb naučte potiahnutím ramena na miesto, pričom držíte stlačené tlačidlo Voľný chod v hornej časti Prenosného terminálu.

Môžete vytvoriť program, ktorý bude v určitých bodoch na dráhe robota vysielat' V/V signály do iných strojov a vykonávať príkazy, napríklad **if... then** alebo **loop**, a to na základe premenných a V/V signálov.

Vytvorenie jednoduchého programu

1. V hlavičke PolyScopu **Cesta súboru** ťuknite na **Nový...** a vyberte **Program**.
2. V časti **Základné** ťuknite na **Trafový bod**, čím do programového stromu pridáte traťový bod. Do programového stromu sa pridá aj predvolený PohybJ.
3. Vyberte nový traťový bod a v karte **Príkaz** ťuknite na **Trafový bod**.
4. Na obrazovke **Presunúť nástroj** presuňte rameno robota stlačením šípok pohybu.
Rameno robota môžete presunúť aj podržaním tlačidla **Freedrive** a potiahnutím ramena robota do požadovaných polôh.
5. Po presunutí ramena robota do želanej polohy ťuknite na **OK** a nový traťový bod sa zobrazí ako **Trafový bod_1**.
6. Pri tvorbe **Trafového bodu_2** postupujte podľa krokov č. 2 - 5.
7. Ak chcete zmeniť poradie pohybov, označte **Trafový bod_2** a stlačte šípku nahor, kým sa nepresunie nad **Trafový bod_1**.
8. Stojte voľne, podržte tlačidlo núdzového zastavenia a v päte PolyScope stlačte tlačidlo **Play**, aby sa robotické rameno mohlo pohybovať medzi **Waypoint_1** a **Waypoint_2**.
Gratulujeme! Práve ste vytvorili prvý program ramena robota, ktorým sa robot posúva medzi dvoma stanovenými traťovými bodmi.



UPOZORNENIE

1. Dávajte pozor, aby robot nenarazil do seba samého ani do žiadneho iného predmetu, pretože by to mohlo spôsobiť jeho poškodenie.
2. Toto je len stručná príručka, ktorá ukazuje, aké jednoduché je používanie robota UR. Za predpokladu, že prostredie je bezpečné a používateľ je veľmi opatrný. Nezvyšujte rýchlosť alebo zrýchlenie nad predvolené hodnoty. Pred umiestnením robota do prevádzky vždy vykonajte hodnotenie rizík.



VAROVANIE

Udržiavajte vašu hlavu a trup mimo dosahu (pracovný priestor) robota. Nedávajte prsty tam, kde môžu byť zachytené.

21.8. Kyber ochrana robota

Popis	<p>Skôr ako zavediete kyber ochranu, musíte vykonať vyhodnotenie rizika a:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Identifikovať hrozby • Nastaviť dôveryhodné zóny a kanály • Uviesť požiadavky každej súčasti v aplikácii
Predpoklady kybernetickej bezpečnosti	<p>Skôr ako váš systém dosiahne bezpečný stav prevádzky, zaistíte nasledujúce:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dôkladne rozumiete všeobecným princípom kybernetickej bezpečnosti a pokročilým technológiam, ktoré sa používajú v robotoch Universal Robots. • Prijali ste fyzické opatrenia, ktoré zaručujú, že k robotovi majú fyzický prístup len overené osoby. • Robot pripájate len do dôveryhodnej siete chránenej bránou firewall, ktorá obmedzuje ako prichádzajúce, tak aj odchádzajúce spojenia do a z Internetu.
Sprísnenie kyber ochrany	<p>Napriek tomu, že rozhranie PolyScope zahrňuje množstvo funkcií pre zabezpečenie sieťových pripojení, môžete zabezpečenie ešte zvýšiť podľa nasledujúcich pokynov:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pred pripojením robota k akejkoľvek sieti vždy nastavte heslo Správca (pozri 30.2. Nastavenie na strane 367). • Použite vstavané nastavenia pre čo najprísnejšie obmedzenie sieťového prístupu k robotovi. • Niektoré komunikačné rozhrania nemajú pre nadviazanie spojenia žiadne spôsoby overenia. V niektorých prípadoch sa jedná o bezpečnostné riziko. • Ak požadujete vzdialený prístup k rozhraniam ovládania pohybu robota, použite lokálne presmerovanie portov (pozri 30.2. Nastavenie na strane 367) na nastavenie overeného a bezpečného pripojenia. Napríklad: server Ovládací panel a Rozhranie Primárneho/Sekundárneho klienta a Rozhranie klienta v reálnom čase. • Pred likvidáciou robota z neho odstráňte všetky citlivé údaje. Venujte zvláštnu pozornosť URCaps (viď 24.10. URCap na strane 287) a údajom v programovom adresári.

21.9. Výber prevádzkového režimu

Popis

Prevádzkové režimy sa zapínajú nakonfigurovaním trojpolohového pomocného zariadenia, nastavením hesla, zadenovaním konfigurovateľného V/V prevádzkového režimu alebo cez server ovládacieho panela. (pozri [Použitie servera ovládacieho panela na strane 145](#))

Robota môžete nastaviť v automatickom režime a v manuálnom režime: **Automatický režim** Po aktivácii môže robot vykonávať iba preddefinované úlohy. Ak je nakonfigurované trojpolohové pomocné zariadenie, nie je k dispozícii karta Pohyb ani režim voľného chodu. Programy ani inštalácie nemôžete upravovať ani ukladať.

Manuálny režim Po aktivácii môžete robota naprogramovať pomocou karty Pohyb, Voľný chod a Posuvník rýchlosti. Programy a inštalácie môžete upravovať a ukladať.



VAROVANIE

Ochranné zastavenie v automatickom režime sa môže aktivovať iba v automatickom režime, a preto je ochranná funkcia aktívna len v automatickom režime.

Mode switching

Operational mode	Príručka	Automaticky
Freedrive	x	*
Presunúť robota pomocou šípok na karte Presunúť	x	*
Speed Slider	x	x**
Upraviť & uloženie programu & inštalácia	x	
Vykonať programy	Znížená rýchlosť***	*
Spustiť program z vybraného uzla	x	

*Only when no Three-Position Enabling Device is configured.

** The Speed Slider on the Run Screen can be enabled in the PolyScope Settings.

*** If a Three-Position Enabling Device is configured, the robot operates at Manual Reduced Speed unless Manual High Speed is activated.

**Poznámka pri
prepínaní režimu**

UPOZORNENIE

- Robot spoločnosti Universal Robots nemusí byť vybavený trojpolohovým pomocným zariadením. Ak si posudzovanie rizika vyžaduje zariadenie, treba ho pripojiť pred použitím robota.
- Ak nie je nakonfigurované trojpolohové pomocné zariadenie, rýchlosť v manuálnom režime sa neznižuje.


VAROVANIE

- Pred výberom automatického režimu treba všetky pozastavené bezpečnostné zábrany znovu zapnúť.
- Pokiaľ je to možné, prevádzku manuálneho režimu je potrebné vykonať vtedy, keď sú všetky osoby mimo chráneného priestoru.
- Zariadenie na prepínanie prevádzkových režimov musí byť umiestnené mimo chráneného priestoru.
- Keď je robot v automatickom režime a nie je nakonfigurovaný vstup Ochrana v automatickom režime, používateľ nesmie vstupovať do chráneného priestoru.

Metódy konfigurácie výberu prevádzkových režimov sú opísané v nasledujúcich pododsekoch. Každá metóda je exkluzívna, to znamená, že pri použití jednej z nich sú ostatné dve vypnuté.

**Použitie
bezpečnostného
vstupu
prevádzkového
režimu**

1. Na karte Inštalácia kliknite na možnosť Bezpečnostné V/V.
2. Nakonfigurujte vstup prevádzkového režimu. Možnosť konfigurácie sa zobrazí v rozbaľovacej ponuke.
 - Keď má vstup prevádzkového režimu nízku hodnotu, robot je v automatickom režime.
 - Keď má vstup prevádzkového režimu vysokú hodnotu, robot je v manuálnom režime.


UPOZORNENIE

Ak použijete fyzický volič režimu, musí presne spĺňať normu ISO 10218-1: článok 5.7.1 pre výber.

Prepnane režimov

1. Na prepínanie medzi režimami zvolte v hlavičke ikonku profilu.
 - **Automatický** indikuje, že je prevádzkový režim robota nastavený na Automatický.
 - **Manuálny** indikuje, že je prevádzkový režim robota nastavený na Manuálny.

PolyScope je automaticky v manuálnom režime, ak je zapnutá konfigurácia bezpečnostných V/V s trojpolohovým pomocným zariadením.

Použitie servera ovládacieho panela

1. Pripojte sa k serveru ovládacieho panela.
2. Použite príkazy **nastavenia prevádzkového režimu**.
 - Nastaviť automatický prevádzkový režim
 - Nastaviť manuálny prevádzkový režim
 - Vymazať Prevádzkový režim

Viac informácií o používaní servera ovládacieho panela nájdete na <http://universal-robots.com/support/>.

Trojpolohové pomocné zariadenie

Po nakonfigurovaní trojpolohového pomocného zariadenia a nastavení **prevádzkového režimu** na manuálny režim sa robotom dá hýbať len po stlačení trojpolohového pomocného zariadenia. Pripojenie a konfigurácia trojpolohového povoliujúceho zariadenia umožňuje prístup k automatickému režimu Safeguard Stop.

Trojpolohové povoliujúce zariadenie nemá v automatickom režime žiadny vplyv.

Vysoká rýchlosť manuálne

The hold-to-run function, **Manual High Speed**, allows both tool speed and elbow speed to temporarily exceed 250mm/s. Táto funkcia je k dispozícii len vtedy, keď je robot v manuálnom režime a je nakonfigurované trojpolohové pomocné zariadenie. Ak je trojpolohové pomocné zariadenie nakonfigurované, no nie je stlačené, robot v manuálnom režime vykoná ochranné zastavenie. Pri prepnutí z automatického režimu na manuálny režim bude pohyb robota možný až po uvoľnení a opätovnom stlačení trojpolohového pomocného zariadenia.

Pri používaní Manuálnej vysokej rýchlosti použite limity bezpečnostných spojov (pozri [22.6.2. Limity kĺbu na strane 156](#)) alebo bezpečnostné roviny (pozri [Bezpečnostné roviny Režimy na strane 164](#)), aby ste obmedzili pohyblivý priestor robota.

22. Bezpečnostná konfigurácia softvéru

Popis

Tento odsek opisuje spôsob, akým sa dostanete k bezpečnostným nastaveniam robota. Pozostáva z častí, ktoré vám pomôžu nastaviť konfiguráciu bezpečnosti robota.



VAROVANIE

Pred konfiguráciou bezpečnostných nastavení robota musí integrátor posúdiť riziká, aby sa zaručila bezpečnosť personálu a vybavenia okolo robota. Posúdenie rizík je hodnotenie všetkých pracovných postupov počas celej životnosti robota, ktoré slúži na použitie správnej konfigurácie zabezpečenia (pozri časť). V súlade s posúdením rizík integrátorom treba vykonať nasledujúce nastavenia.

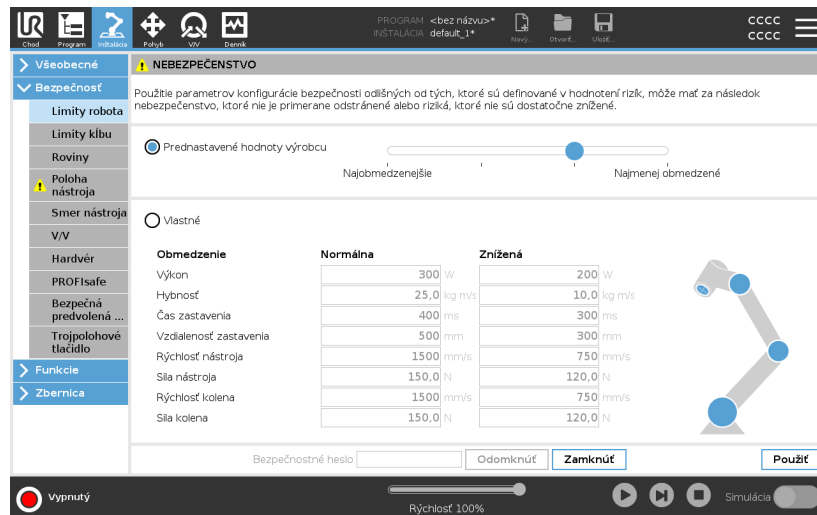
1. Integrátor musí zabrániť zmenám konfigurácie zabezpečenia neoprávnenými osobami, napr. nainštalovaním ochrany heslom.
2. Použitie a konfigurácia funkcií a rozhraní spojených so zabezpečením pre špecifické použitie robota.
3. Nastavenie konfigurácie zabezpečenia na nastavenie a riadenie pred prvým zapnutím ramena robota.
4. Všetky nastavenia konfigurácie zabezpečenia dostupné na tejto obrazovke a podkartách.
5. Integrátor musí zabezpečiť, aby sa všetky zmeny bezpečnostných nastavení vykonali v súlade s hodnotením rizík. Pozri Návod na inštaláciu hardvéru.

Prístup k bezpečnostným nastaveniam softvéru

Nastavenia zabezpečenia sú chránené heslom a dajú sa konfigurovať iba po nastavení a následnom použití hesla.

Prístup k bezpečnostným nastaveniam softvéru

1. V hlavičke Polyscopu ťuknite na ikonu **Inštalácia**.
2. V bočnej ponuke naľavo ťuknite na **Bezpečnosť**.
3. Všimnite si, že sa zobrazí obrazovka **Limity robota**, ale nastavenia nie sú prístupné.
4. Ak bolo predtým nastavené **bezpečnostné heslo**, zadajte ho a stlačte **Odomknúť**, aby sa sprístupnili nastavenia. Poznámka: Po odomknutí Nastavení zabezpečenia budú všetky nastavenia aktívne.
5. Stlačením karty **Zamknúť** alebo odchodom z ponuky **Bezpečnosť** opäť uzamknete všetky nastavenia položky **Bezpečnosť**.



Viac informácií o systéme zabezpečenia nájdete v **Návode na inštaláciu hardvéru**.

22.1. Nastavenie bezpečnostného hesla pre softvér

Popis Na odomknutie všetkých nastavení zabezpečenia, ktoré spolu tvoria Konfiguráciu zabezpečenia, musíte nastaviť heslo. Ak sa nepoužíva žiadne bezpečnostné heslo, systém vás vyzve na jeho nastavenie.

Nastavenie bezpečnostného hesla pre softvér

Na opätovné zamknutie všetkých nastavení zabezpečenia môžete ťuknúť na kartu **Zamknúť** alebo jednoducho prejsť na obrazovku mimo ponuky Bezpečnosť.

1. V pravom rohu hlavičky PolyScopu ťuknite na **hamburgerovú ponuku** a vyberte **Nastavenia**.
2. V ľavej časti obrazovky ťuknite v modrej ponuke na **Heslo** a vyberte **Bezpečnosť**.
3. V časti **Nové heslo** zadajte heslo.
4. Potom v časti **Potvrdiť nové heslo** znovu napíšte to isté heslo a ťuknite na **Použiť**.
5. V ľavom spodnom rohu modrej ponuky ťuknite na **Skončiť**, čím sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

Bezpečnostné heslo

22.2. Zmena softvérovej konfigurácie bezpečnosti

Popis Zmeny nastavení Bezpečnostnej konfigurácie musia byť v súlade s hodnotením rizika vykonaným integrátorom (pozri [Návod na inštaláciu hardvéru](#)).

Odporúčaný postup pre integrátora:

Zmena konfigurácie zabezpečenia


1. Overte, či sú zmeny v súlade s posúdením rizík, ktoré vykonal integrátor.
2. Upravte bezpečnostné nastavenia na vhodnú úroveň definovanú na základe posúdenia rizík, ktoré vykonal integrátor.
3. Skontrolujte, či sú nastavenia použité.
4. Umiestnite nasledujúci text do návodov na obsluhu:

Pred prácou v blízkosti robota sa uistite, že sa očakáva konfigurácia bezpečnosti. Toto je možné overiť napr. kontrolou kontrolného súčtu zabezpečenia v hornom pravom rohu programu PolyScope. (Pozri [22.3.1. Bezpečnostný kontrolný súčet na strane 150](#)).

22.3. Použitie novej konfigurácie zabezpečenia

Popis	<p>Počas zmien v konfigurácii je robot vypnutý.</p> <p>Zmeny začnú platiť po tom, ako ťuknete na tlačidlo Použiť. Robota nie je možné znova zapnúť, kým nevyberiete Použiť a reštartovať, aby ste vizuálne skontrolovali konfiguráciu bezpečnosti robota, ktorá sa z bezpečnostných dôvodov zobrazuje v jednotkách SI vo vyskakovacom okne.</p> <p>Ak sa chcete vrátiť k predchádzajúcej konfigurácii, môžete vybrať Vrátiť zmeny. Po skončení zrakovej kontroly môžete zvoliť Potvrdiť bezpečnostnú konfiguráciu a zmeny sa automaticky uložia ako súčasť aktuálnej inštalácie robota.</p>
--------------	---

22.3.1. Bezpečnostný kontrolný súčet

Popis	<p>Ikona Bezpečnostný kontrolný súčet zobrazuje aktívnu konfiguráciu zabezpečenia.</p>  <p>Môže mať štyri alebo osem číslic. Štvormiestny kontrolný súčet by sa mal čítať zhora nadol a zľava doprava, zatiaľ čo osemmiestny kontrolný súčet sa číta zľava doprava, najprv horný riadok. Rozličný text a/alebo farby označujú zmeny v použitej konfigurácii zabezpečenia.</p> <p>Bezpečnostný kontrolný súčet sa zmení, ak zmeníte nastavenia bezpečnostných funkcií, pretože bezpečnostný kontrolný súčet generujú len nastavenia zabezpečenia.</p> <p>Ak chcete, aby sa zmeny uplatnili, treba ich použiť v konfigurácii bezpečnosti pre bezpečnostný kontrolný súčet.</p>
--------------	--



22.4. Konfigurácia bezpečnosti bez prenosného terminálu

Popis

Robot sa dá použiť bez pripojenia Prenosného terminálu. Odstránenie riadiaceho panela si vyžaduje zadenovanie iného zdroja núdzového zastavenia. Na predídenie spustenia porušenia bezpečnosti musíte spresniť, či je riadiaci panel pripojený.



POZOR

Ak sa prenosný terminál odpojí od robota, tlačidlo núdzového zastavenia už nie je aktívne. Prenosný terminál je treba odstrániť z blízkosti robota.

Bezpečné odstránenie prenosného terminálu

Robot sa môže používať bez PolyScope ako programovacieho rozhrania.

Konfigurácia robota bez prenosného terminálu

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V bočnej ponuke naľavo ťuknite na **Bezpečnosť** a vyberte **Hardvér**.
3. Zadajte bezpečnostné heslo a odomknite obrazovku ťuknutím na **Odomknúť**.
4. Zrušte výber **Prenosný terminál** na použitie robota bez rozhrania PolyScope.
5. Zmeny vykonáte ťuknutím na **Uložiť a reštartovať**.

22.5. Bezpečnostné režimy softvéru

Popis

Za normálnych podmienok, t.j. , keď žiadne ¹zastavenie robota je v platnosti, bezpečnostný systém pracuje v bezpečnostnom režime spojenom so súborom bezpečnostných limitov:

- **Normálny režim** je bezpečnostný režim, ktorý je predvolene aktívny
- **Znížený režim** je aktívny, keď je robotov **Stredový bod nástroja** (TCP) umiestnený za rovinou zníženého režimu spúšťania (pozri [22.8. Bezpečnostné obmedzenia softvéru na strane 163](#)) alebo keď sa spustí pomocou konfigurovateľného vstupu (pozri [22.7. Bezpečnostné V/V na strane 158](#))
- **Režim obnovy** sa aktivuje, keď sa poruší bezpečnostný limit zo sady aktívnych limitov, rameno robota vykoná kategóriu zastavenia 0. Ak je hranica aktívnej bezpečnosti, ako je hranica polohy kĺbu alebo bezpečnostná hranica, porušená už pri zapnutí ramena robota, spustí sa v režime **Recovery** . Toto umožňuje presunúť rameno robota späť do bezpečnostných limitov. V režime Obnova je pohyb ramena robota limitovaný pevným súborom limitov, ktoré sa nedajú upraviť na mieru.

**VAROVANIE**

Limity pre polohu **kĺbu**, **polohu nástroja** a **orientáciu nástroja** sú v režime obnovy zakázané, preto buďte opatrní pri posúvaní ramena robota späť v rámci limitov.

Ponuka obrazovky Konfigurácia zabezpečenia umožňuje používateľovi definovať samostatné súbory bezpečnostných limitov pre Normálny a Znížený režim . Pre nástroj a kĺby v režime Znížený sa požaduje, aby ich limity týkajúce sa rýchlosti a hybnosti obmedzovali viac ako ich náprotivky v režime Normálny.

22.6. Bezpečnostné limity softvéru

Popis

V konfigurácii zabezpečenia sa špecifikujú bezpečnostné limity systému. *Bezpečnostný systém* prijíma hodnoty zo vstupných polí a zistí akékoľvek porušenie, ak sú tieto hodnoty prekročené. Kontrolné zariadenie robota sa pokúsi zabrániť porušeniu predpisov ochranným zastavením alebo znížením rýchlosti.

¹zastavenie robota nebolo predtým známe ako „ochranné zastavenie“ pre Universal Robots roboty.

22.6.1. Limity robota

Popis

Limity robota obmedzujú všeobecné pohyby robota. Na obrazovke Limity robota sú dve konfiguračné možnosti: **Prednastavené hodnoty výrobcu** a **Vlastné**.

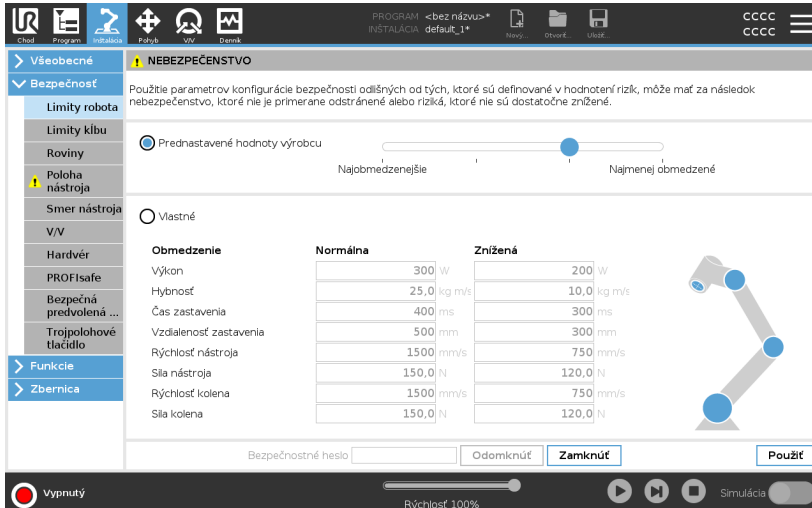
Prednastavené hodnoty výrobcu

Továrenské predvoľby je miesto, kde môžete použiť posuvník na výber preddefinovaného bezpečnostného nastavenia. Hodnoty v tabuľke sa aktualizujú tak, aby odrážali prednastavené hodnoty v rozsahu od **Najviac obmedzené** do **Najmenej obmedzené**



UPOZORNENIE

Hodnoty posuvníka sú len návrhy a nenahrádzajú riadne hodnotenie rizík.



Obmedzenie	Normálna	Znížená
Výkon	300 W	200 W
Hybnosť	25,0 kg m/s	10,0 kg m/s
Čas zastavenia	400 ms	300 ms
Vzdialenosť zastavenia	500 mm	300 mm
Rýchlosť nástroja	1500 mm/s	750 mm/s
Sila nástroja	150,0 N	120,0 N
Rýchlosť kolena	1500 mm/s	750 mm/s
Sila kolena	150,0 N	120,0 N

Vlastné

Pri možnosti Vlastné môžete nastaviť limity fungovania robota a sledovať príslušnú toleranciu.

Výkon

obmedzuje maximálnu mechanickú prácu robota v prostredí. Tento limit zohľadňuje zaťaženie ako súčasť robota a nie prostredia.

Hybnosť

obmedzuje maximálnu hybnosť robota.

Čas zastavenia

obmedzuje maximálny čas, ktorý treba na zastavenie robota, t. j. pri aktivácii núdzového zastavenia.

Vzdialenosť zastavenia

obmedzuje maximálnu vzdialenosť, ktorú nástroj alebo lakeť robota prekoná pri zastavovaní.

**UPOZORNENIE**

Skrátenie času a vzdialenosti zastavenia má vplyv na celkovú rýchlosť robota. Ak sa napríklad čas zastavenia nastaví na 300 ms, maximálna rýchlosť robota je obmedzená tak, aby dokázal zastaviť do 300 ms.

Rýchlosť nástroja

obmedzuje maximálnu rýchlosť nástroja robota.

Sila nástroja

obmedzuje maximálnu silu vyvíjanú robotickým nástrojom v upínacích situáciách. Limited to 400N.

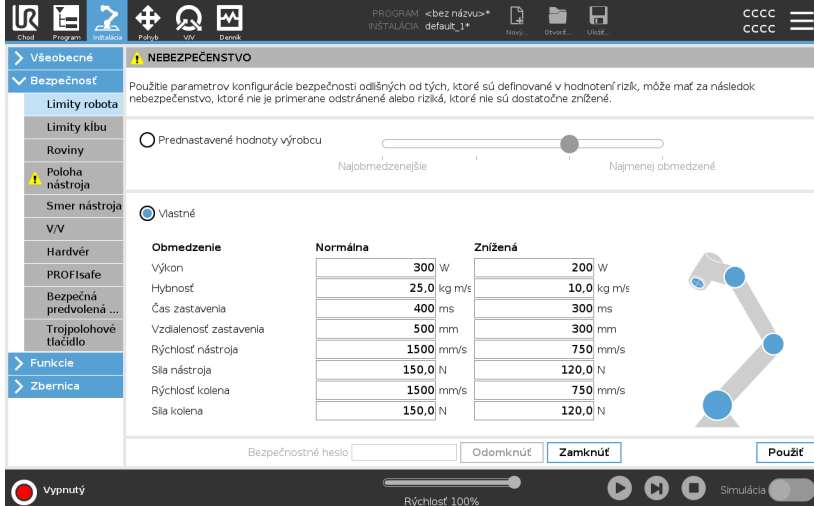
Rýchlosť kolena

obmedzuje maximálnu rýchlosť lakt'a robota.

Sila kolena

obmedzuje maximálnu silu, ktorú lakeť vyvíja na životné prostredie. Limited to 400N.

Rýchlosť a sila nástroja sú obmedzené na príruby nástroja a v strede dvoch užívateľom definovaných polôh nástroja (pozri [22.8.2. Obmedzenie polohy nástroja na strane 172](#)).



Obmedzenie	Normálna	Znížená
Výkon	300 W	200 W
Hybnosť	25.0 kg m/s	10.0 kg m/s
Čas zastavenia	400 ms	300 ms
Vzdialenosť zastavenia	500 mm	300 mm
Rýchlosť nástroja	1500 mm/s	750 mm/s
Sila nástroja	150.0 N	120.0 N
Rýchlosť kolena	1500 mm/s	750 mm/s
Sila kolena	150.0 N	120.0 N



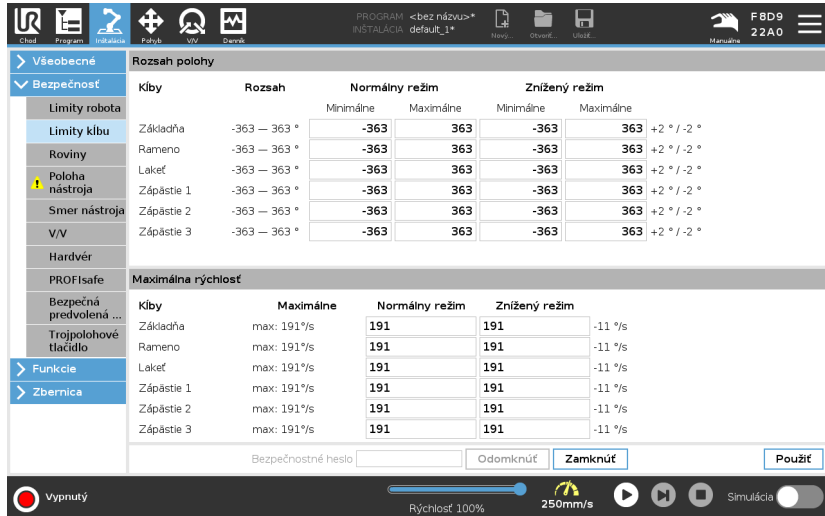
UPOZORNENIE

Môžete sa vrátiť späť na **Prednastavené hodnoty výrobcu**, čím sa všetky limity robota obnovia na predvolené nastavenia.

22.6.2. Limity kĺbu

Popis

Limity kĺbov umožňujú obmedziť jednotlivé pohyby kĺbov robota v priestore kĺbov, t. j. polohu otáčania kĺbov a rýchlosť otáčania kĺbov. Limity kĺbov poskytujú dve možnosti: **maximálnu rýchlosť** a **rozsah polohy**.



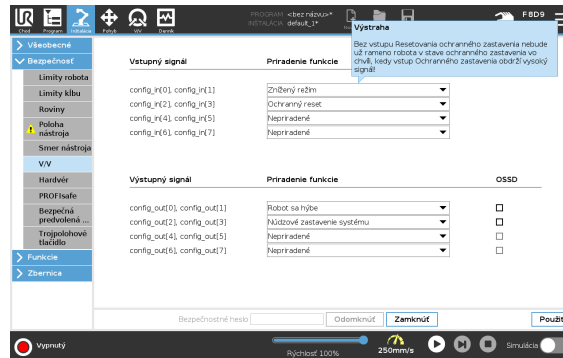
Kĺby	Rozsah	Normálny režim		Znížený režim		
		Minimálne	Maximálne	Minimálne	Maximálne	
Základňa	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Rameno	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Lakeť	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Zápästie 1	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Zápästie 2	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Zápästie 3	-363 — 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °

Kĺby	Maximálne	Normálny režim		Znížený režim
Základňa	max: 191°/s	191	191	-11 %/s
Rameno	max: 191°/s	191	191	-11 %/s
Lakeť	max: 191°/s	191	191	-11 %/s
Zápästie 1	max: 191°/s	191	191	-11 %/s
Zápästie 2	max: 191°/s	191	191	-11 %/s
Zápästie 3	max: 191°/s	191	191	-11 %/s

22.7. Bezpečnostné V/V

Popis

V/V sú rozdelené medzi vstupné a výstupné a sú spárované tak, aby každá funkcia dosahovala kategóriu 3 a PLd V/V.



Vstupné signály

So vstupnými signálmi možno použiť nasledujúce bezpečnostné funkcie:

Núdzové zastavenie systému

Je to alternatíva tlačidla núdzového zastavenia na prenosnom termináli, ktorá funguje rovnako, ak zariadenie spĺňa normu ISO 13850.

Znížená

Keď robot používa konfiguráciu **Normálna** alebo konfiguráciu **Znížená** (pozri [22.5. Bezpečnostné režimy softvéru na strane 152](#)), možno použiť všetky bezpečnostné limity. Ak je nakonfigurovaný, slabý signál odoslaný na vstupy spôsobí prechod bezpečnostného systému na zníženú konfiguráciu. Rameno robota spomaľuje, aby vyhovovalo zníženým parametrom.

Bezpečnostný systém zaručuje, že robot je v rámci znížených limitov menej ako 0,5 sekundy po spustení vstupu. Ak rameno robota naďalej porušuje niektorý zo znížených limitov, spustí sa kategória zastavenia 0.

Spúšťače roviny môžu tiež spôsobiť prechod na zníženú konfiguráciu. Bezpečnostný systém prechádza do normálnej konfigurácie rovnakým spôsobom.

Trojpolohové pomocné zariadenie

V manuálnom režime je na pohyb robota potrebné stlačiť externé trojpolohové pomocné zariadenie a podržať ho v stredovej polohe. Ak používate zabudované trojpolohové pomocné zariadenie, je na pohyb robota potrebné ho stlačiť a podržať ho v strednej polohe.

Voľný chod na robotovi

Vstup Voľný chod môžete nakonfigurovať tak, aby umožňoval a používal Voľný chod bez stlačenia tlačidla Voľný chod na štandardnom TP, alebo bez toho, aby ste museli stlačiť a podržať ktorékoľvek z tlačidiel na 3PE TP v polohe stlačenia svetla. Pozri [Ak chcete použiť Voľný chod na robote na voľný chod ramena robota: na strane 134](#).

Vstupné signály

Prevádzkový režim

Ak je tento vstup definovaný, môže sa použiť na prepínanie medzi **Automatickým režimom** a **Manuálnym režimom** (pozri [Operational mode na strane 143](#)).

Ochranný reset

Keď dôjde k ochrannému zastaveniu, dbá tento výstup na to, aby stav ochranného zastavenia pokračoval, kým sa nespustí reset.

Ochranné zastavenie v automatickom režime

Ochranné zastavenie v automatickom režime po nakonfigurovaní vykoná ochranné zastavenie vtedy, keď majú vstupné kolíky nízku hodnotu a LEN keď je robot v automatickom režime.

Ochranný reset v automatickom režime

Keď dôjde k Ochrannému zastaveniu v automatickom režime, robot zostane v ochrannom zastavení v automatickom režime dovtedy, kým stúpajúca hrana na vstupných kolíkoch nespustí reset.



VAROVANIE

- Ak deaktivujete predvolený vstup Ochranný reset, rameno robota sa prestane zastavovať Ochranným zastavením hneď, keď vstup dosiahne vysokú hodnotu. Program pozastavený len Ochranným zastavením bude pokračovať.
- Podobne ako pri Ochrannom resete, v prípade deaktivovania Ochranného resetu v automatickom režime sa rameno robota prestane zastavovať vtedy, keď vstup Ochranného zastavenia v automatickom režime dosiahne vysokú hodnotu. Program pozastavený len Ochranným zastavením v automatickom režime bude pokračovať.

Výstupné signály

Pre výstupné signály môžete použiť nasledujúce bezpečnostné funkcie. Keď sa stav, ktorý spustil vysoké signály skončí, všetky signály sa vrátia na nízke:

Núdzové zastavenie systému

Signál je *nízky* vtedy, keď vstup núdzového zastavenia robota alebo tlačidlo núdzového zastavenia spustí stav núdzového zastavenia bezpečnostného systému. Ako prevencia zablokovania sa nízky signál neodošle, ak stav Núdzového zastavenia spustí vstup Núdzového zastavenia systému.

Robot sa hýbe

Ak sa robot hýbe, signál je *nízky*, inak je vysoký.

Robot nezastavuje

Signál je *vysoký*, keď sa robot zastaví alebo prebieha zastavenie v dôsledku núdzového alebo ochranného zastavenia. V opačnom prípade bude mať logiku nízkej úrovne.

Znížená

Signál je *Nízky*, keď rameno robota používa znížené parametre alebo ak je bezpečnostný vstup nakonfigurovaný so zníženým vstupom a signál je v súčasnosti nízky. V opačnom prípade je signál vysoký.

Neznížené

Toto je inverzná hodnota k hodnote Znížený, definovanej vyššie.

Bezpečná predvolená poloha

Signál je *vysoký*, ak sa rameno robota zastavilo v nakonfigurovanej bezpečnej predvolenej polohe. V opačnom prípade je signál *Low*.

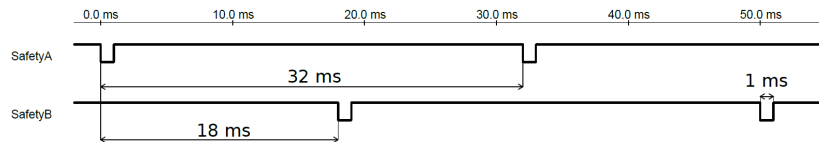


UPOZORNENIE

Externý mechanizmus, ktorý z robota prijíma stav Núdzového zastavenia cez výstup Núdzového zastavenia systému, musí byť v súlade s normou ISO 13850. Je to obzvlášť potrebné pri nastaveniach, kde je vstup Núdzového zastavenia robota pripojený k externému zariadeniu núdzového zastavenia. V takých prípadoch sa po uvoľnení externého núdzového zastavenia systému vstup Núdzového zastavenia systému zmení na vysoký. Z toho vyplýva, že stav núdzového zastavenia externého mechanizmu sa zresetuje bez manuálneho zásahu osoby, ktorá robot obsluhuje. Preto treba na dodržanie bezpečnostných noriem externý mechanizmus znovu zapnúť ručne.

Bezpečnostné signály OSSD

Ak je bezpečnostný výstup neaktívny/vysoký, riadiaca skrinka sa dá nakonfigurovať na výstupné impulzy OSSD. Impulzy OSSD detegujú schopnosť riadiacej skrinky aktivovať/znížiť bezpečnostné výstupy. Ak sú pri výstupe zapnuté impulzy OSSD, každých 32 ms sa na bezpečnostnom výstupe vygeneruje nízky impulz 1 ms. Bezpečnostný systém si všimne, ak sa výstup pripojí k napájaniu, a vypne robot. Na ilustrácii nižšie je: čas medzi impulzmi na kanáli (32 ms), dĺžka impulzu (1 ms) a čas od impulzu na jednom kanáli k impulzu na inom kanáli (18 ms).



Zapnutie OSSD pre bezpečnostný výstup

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia** a vyberte **Bezpečnosť**.
2. V časti **Bezpečnosť** vyberte **V/V**.
3. Na obrazovke V/V v časti Výstupný signál vyberte požadované okienko OSSD. Ak chcete zapnúť okienka OSSD, musíte priradiť výstupný signál.

22.8. Bezpečnostné obmedzenia softvéru

Popis



UPOZORNENIE

Konfigurácia rovín vychádza výhradne z funkcií. Odporúčame vám vytvoriť si a pomenovať všetky funkcie pred upravovaním konfigurácie zabezpečenia, pretože robot sa po odomknutí Karty zabezpečenia vypne a nedá sa ním hýbať.

Bezpečnostné roviny obmedzujú pracovný priestor robota. Zadefinovať môžete až osem bezpečnostných rovín, ktoré obmedzia nástroj a koleno robota. Zároveň môžete obmedziť pohyb kolena pre každú bezpečnostnú rovinu a vypnúť ho zrušením označenia políčka. Pred konfiguráciou bezpečnostných rovín treba definovať funkciu v inštalácii robota (pozri [25.4. Nastavenie V/V na strane 307](#)). Funkcia sa potom dá skopírovať do obrazovky bezpečnostnej roviny a konfigurovať.



VAROVANIE

Definovanie bezpečnostných rovín limituje len sféry nástroja a koleno, a nepredstavuje celkový limit pre rameno robota. To znamená, že špecifikovanie bezpečnostnej roviny negarantuje to, že ostatné súčasti robota sa budú riadiť týmto obmedzením.

Bezpečnostné roviny Režimy

Pomocou nižšie uvedených ikon môžete nakonfigurovať každú rovinu s použitím reštriktívnych **Režimov**.

Vypnuté

Bezpečnostná rovina v tomto stave nie je nikdy aktívna.

Normálna

Ak je bezpečnostný systém v normálnom režime, aktívna je normálna rovina a predstavuje prísny limit polohy.

Znížená

Ak je bezpečnostný systém v zníženom režime, aktívna je rovina zníženého režimu a predstavuje prísny limit polohy.

Normálny a znížený

Ak sa bezpečnostný systém nachádza v normálnom alebo zníženom režime, aktívna je rovina normálneho a zníženého režimu a predstavuje prísny limit polohy.

Spustiť Znížený režim

Ak sa nástroj alebo lakeť robota dostane za bezpečnostnú rovinu, rovina spôsobí prepnutie bezpečnostného systému na znížený režim.

Zobraziť

Ťuknutím na túto ikonu dôjde k skrytiu alebo zobrazeniu bezpečnostnej roviny na grafickom paneli.

Odstrániť

Odstráni zaznamenanú bezpečnostnú rovinu. Nie je k dispozícii žiadna možnosť o krok späť/opakovať. Ak sa rovina odstráni omylom, je potreba ju znovu vytvoriť.

Premenovať

Ťuknutie na túto ikonu umožňuje roviny premenovať.

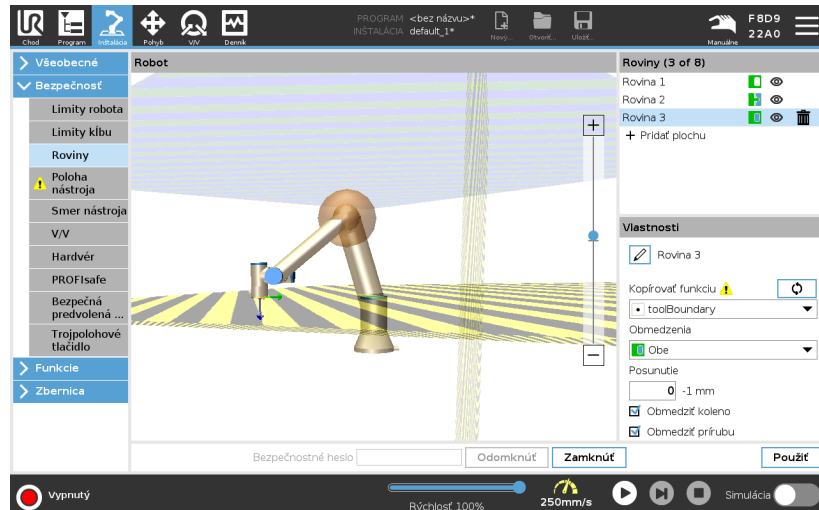
Konfigurácia bezpečnostných rovín

1. V hlavičke Polyscopu ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V ponuke na ľavej strane obrazovky ťuknite na položku **Bezpečnosť** a vyberte **Roviny**.
3. V poli **Roviny** v pravom hornom rohu obrazovky ťuknite na **Pridať roviny**.
4. V poli **Vlastnosti** v pravom dolnom rohu obrazovky nastavte možnosti **Názov**, **Kopírovať funkciu** a **Obmedzenia**.

Kopírovať funkciu

Položka **Kopírovať funkciu** poskytuje len možnosti **Nedefinované** a **Základňa**. Nakonfigurovanú bezpečnostnú rovinu môžete obnoviť výberom možnosti **Nedefinované**.

Ak sa skopírovaná funkcia upraví na obrazovke **Funkcie**, vpravo vedľa textu **Kopírovať funkciu** sa zobrazí výstražná ikonka. Značí, že funkcia nie je synchronizovaná, t. j. informácie v karte s vlastnosťami nie sú aktualizované a nereflektujú úpravy, ktoré sa vo funkcii mohli urobiť.



Farebné značenie
Šedá

Rovina je nakonfigurovaná, ale zakázaná (A)

Žltá a čierna

Normálna rovina (B)

Modrá a zelená

Spúšťacia rovina (C)

Čierna šípka

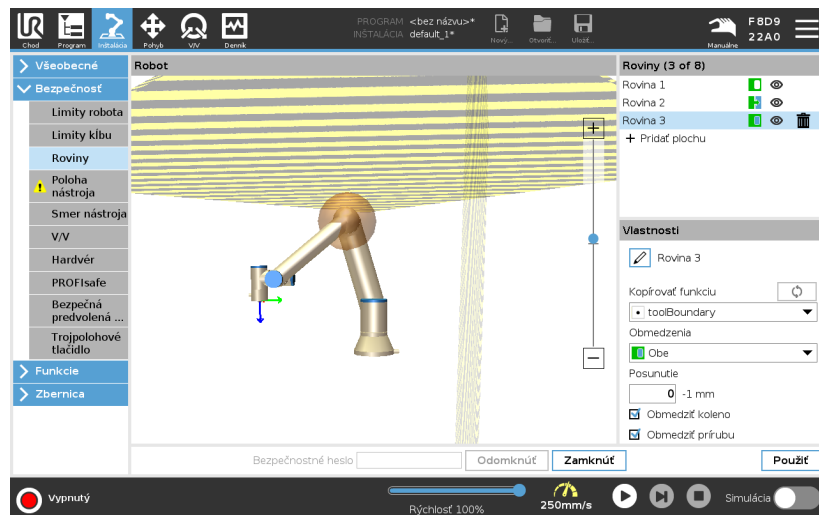
Strana roviny, na ktorej môže byť nástroj a/alebo koleno (pre normálne roviny)

Zelená šípka

Strana roviny, na ktorej môže byť nástroj a/alebo koleno (pre spúšťacie roviny)

Sivá šípka

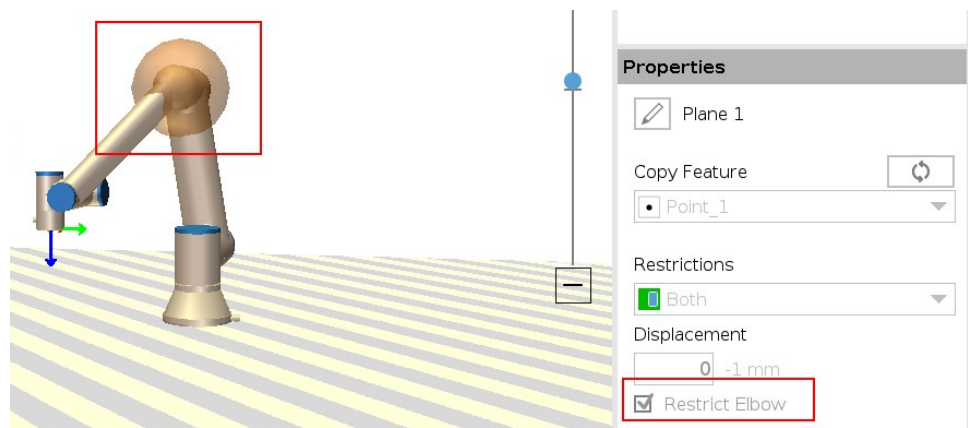
Strana roviny, na ktorej môže byť nástroj a/alebo koleno (pre vypnuté roviny)



Obmedzenie kolena Ak chcete predísť prechodu laktového kĺbu robota cez niektorú z definovaných rovín, zapnite funkciu **Obmedziť lakeť**. Ak chcete, aby koleno prechádzalo rovina, vypnite funkciu Obmedziť koleno. The diameter of the ball that restricts the elbow is different for each size of robot.

UR3e	0.1 m
UR5e	0.13 m
UR10e / UR16e	0.15 m
UR20 / UR30	0.1891 m

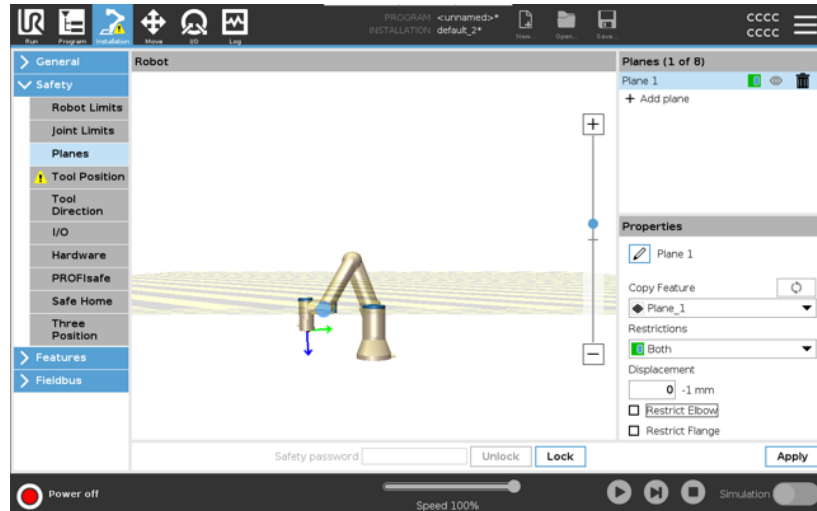
The information about the specific radius can be found in the *urcontrol.conf* file on the robot under the section [Elbow].



Obmedzenie príruby nástroja Obmedzenie príruby nástroja zabraňuje tomu, aby príruha nástroja a pripojený nástroj prekročili bezpečnostnú rovinu. Keď obmedzíte prírubu nástroja, neobmedzená oblasť je oblasť vnútri bezpečnostnej roviny, kde môže príruha nástroja normálne pracovať. Príruha nástroja nemôže prechádzať cez obmedzený priestor mimo bezpečnostnej roviny. Odstránenie obmedzenia umožňuje príruhe nástroja prekročiť bezpečnostnú rovinu do obmedzenej oblasti, zatiaľ čo pripojený nástroj zostáva vo vnútri bezpečnostnej roviny. Obmedzenie príruby nástroja môžete odstrániť, ak pracujete s veľkou odchýlkou nástroja. Tým sa zabezpečí väčšia vzdialenosť pre pohyb nástroja. Obmedzenie príruby nástroja si vyžaduje vytvorenie funkcie roviny. (Pozri [25.13. Funkcie na strane 324](#)). Funkcia roviny sa používa na neskoršie nastavenie bezpečnostnej roviny v bezpečnostných nastaveniach.

Príklad pridania funkcie roviny

Posunutie posunie rovinu v kladnom alebo zápornom smere pozdĺž normály roviny (os Z funkcie roviny). Zrušte začiarknutie políčka pre koleno a prírubu nástroja, aby nespúšťali bezpečnostnú rovinu. Koleno môže zostať zaškrtnuté podľa potreby aplikácie.



Neobmedzená príruha nástroja môže prechádzať cez bezpečnostnú rovinu, aj keď nie je definovaný žiadny nástroj.

Ak nie je definovaný žiadny nástroj, upozornenie na tlačidlo Poloha nástroja vás vyzve, aby ste nástroj správne definovali.

Pri práci s neobmedzenou prírubou nástroja a definovaným nástrojom je zabezpečené, že nebezpečná časť nástroja nemôže prekročiť určitú oblasť. Neobmedzenú prírubu nástroja možno použiť pri akejkoľvek aplikácii, kde sú potrebné bezpečnostné roviny, napríklad pri zvarení alebo montáži.

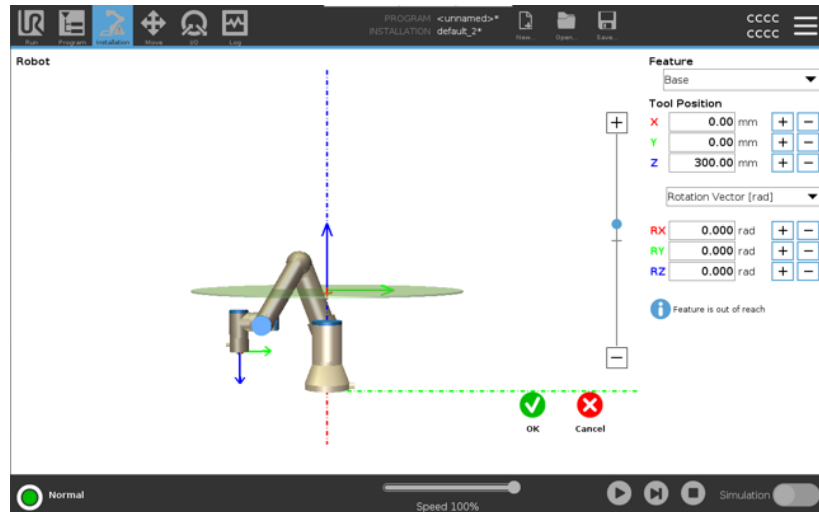
Príklad obmedzenia príruby nástroja

V tomto príklade sa vytvorí rovina X-Y s odchýlkou 300 mm pozdĺž kladnej osi Z vzhľadom na základný prvok.

Osu Z roviny si možno predstaviť ako „smerujúcu“ do oblasti s obmedzeným prístupom.

Ak je bezpečnostná rovina potrebná napr. na povrchu stola, otočte rovinu o 3,142 rad alebo 180° okolo osi X alebo Y tak, aby sa obmedzená oblasť nachádzala pod stolom.

(TIP: Zmeňte zobrazenie rotácie z „Vektor rotácie [rad]“ na „RPY [°]“)



V prípade potreby je možné neskôr v bezpečnostných nastaveniach posunúť rovinu v kladnom alebo zápornom smere Z.

Keď ste s polohou roviny spokojní, ťuknite na položku OK.

22.8.1. Obmedzenie smeru nástroja

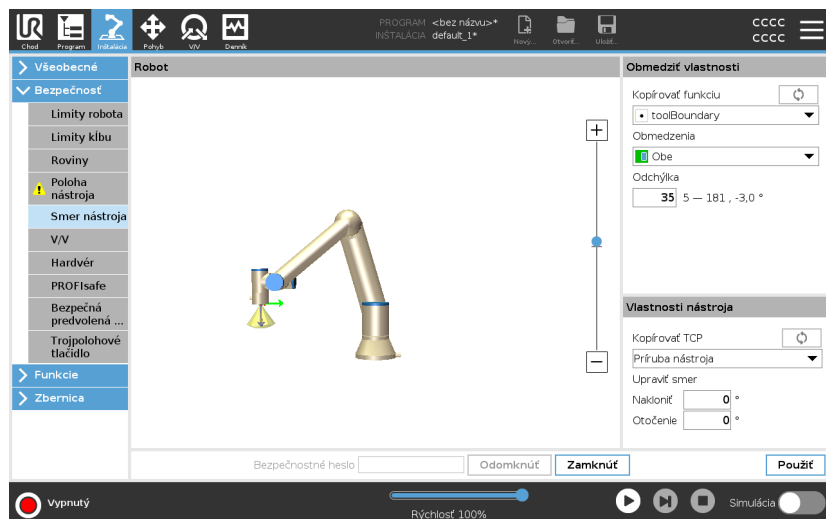
Popis

Obrazovku Smer nástroja je možné použiť na obmedzenie uhla, do ktorého nástroj smeruje. Limit je definovaný kužeľom s fixnou orientáciou na základňu ramena robota. Pri pohybe ramena robota je nasmerovanie nástroja obmedzené tak, aby neprekročil definovaný kužeľ. Predvolené nasmerovanie nástroja sa zhoduje s osou Z výstupnej príruby nástroja. Dá sa upraviť spresnením uhlov naklonenia a misky. Pred konfiguráciou limitu treba v inštalácii robota definovať bod alebo rovinu. Funkcia sa dá následne skopírovať a os Z použiť ako stred kužeľa definujúceho limit.



UPOZORNENIE

Konfigurácia nasmerovania nástroja vychádza z funkcií. Odporúčame vám vytvoriť si želanú funkciu(e) pred úpravou konfigurácie zabezpečenia, pretože po odomknutí Karty zabezpečenia sa rameno robota vypne a nové hodnoty sa nebudú dať definovať.



Obmedziť vlastnosti Limit smeru nástroja má tri konfigurovateľné vlastnosti:

1. **Stred kužeľa:** Z rozbaľovacej ponuky môžete vybrať bod alebo rovinu, aby ste definovali stred kužeľa. Os Z vybratej funkcie sa použije ako smer, okolo ktorého sa kužeľ bude otáčať.
2. **Kužeľový uhol:** Môžete definovať, o koľko stupňov sa môže robot odchýliť od stredu.

Vypnutie limitu nasmerovania nástroja
nie je nikdy aktívny.

Nomálny limit nasmerovania nástroja
je aktívny len vtedy, keď je systém zabezpečenia v **normálnom režime**.

Znížený limit nasmerovania nástroja
je aktívny len vtedy, keď je systém zabezpečenia v **zníženom režime**.

Normálny a znížený limit smeru nástroja
je aktívny, keď je systém zabezpečenia v **normálnom režime**, ako aj **zníženom režime**.

Konfigurácia nasmerovania nástroja sa dá vrátiť na predvolené hodnoty alebo zrušiť nastavením kópie funkcie späť na „Nedefinované“.

Vlastnosti nástroja

Body nástroja sú vopred nastavené na rovnaké nasmerovanie ako os Z jeho výstupnej príruby. Dajú sa upraviť nastavením dvoch uhlov:

- **Uhol naklonenia** : miera naklonenia osi Z výstupnej príruby smerom k osi X výstupnej príruby
- **Uhol otočenia** : Miera otočenia naklonenej osi Z okolo osi Z príruby pôvodného výstupu.

Prípadne sa dá os Z existujúceho TCP skopírovať vybratím TCP z rozbaľovacej ponuky.

22.8.2. Obmedzenie polohy nástroja

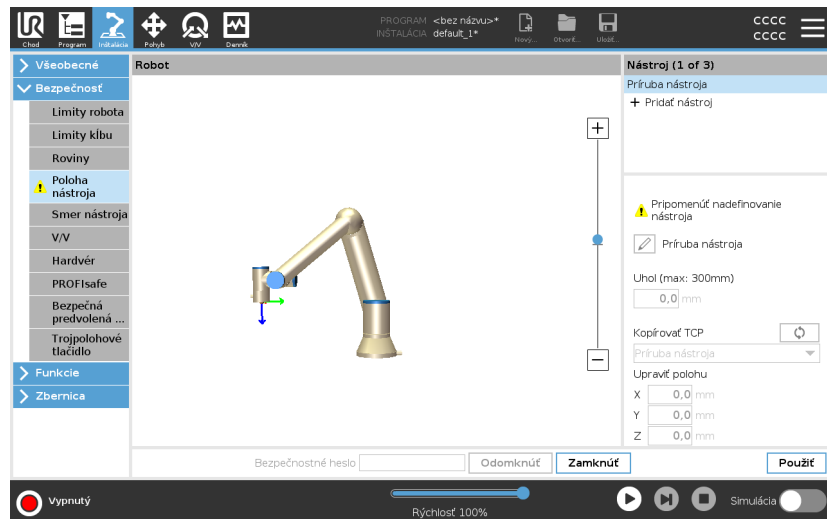
Popis

Obrazovka Poloha nástroja umožňuje kontrolovanejšie obmedzovanie nástrojov a/alebo príslušenstva umiestneného na konci ramena robota.

- **Robot** je miesto, kde si môžete vizualizovať svoje úpravy.
- **Nástroj** je miesto, kde môžete definovať a nakonfigurovať nástroj až na dva nástroje.
- **Nástroj_1** je predvolený nástroj definovaný hodnotami $x = 0,0$, $y = 0,0$, $z = 0,0$ a polomer = $0,0$. Uvedené hodnoty predstavujú prírubu nástroja robota.

V časti Kopírovať TCP si môžete vybrať aj možnosť **Prírubu nástroja** a vrátiť hodnoty nástroja späť na 0.

Predvolená sféra je definovaná v prírubu nástroja.



Nástroje definované používateľom

Pri nástrojoch definovaných používateľom môže používateľ meniť:

- **Polomer** na zmenu polomeru gule nástroja. Zatočenie sa berie do úvahy pri rovinách zabezpečenia. Ak bod v zóne prechádza cez rovinu spustenia zníženého režimu, robot sa prepne do *zníženého* režimu. Bezpečnostný systém zabraňuje tomu, aby akýkoľvek bod na guli prešiel bezpečnostnou rovinou (pozri [22.8. Bezpečnostné obmedzenia softvéru na strane 163](#)).
- **Poloha** na zmenu polohy nástroja vzhľadom na prírubu nástroja robota. Pozícia sa zohľadňuje pri funkciách zabezpečenia pre rýchlosť a silu nástroja, vzdialenosť zastavenia a roviny zabezpečenia.

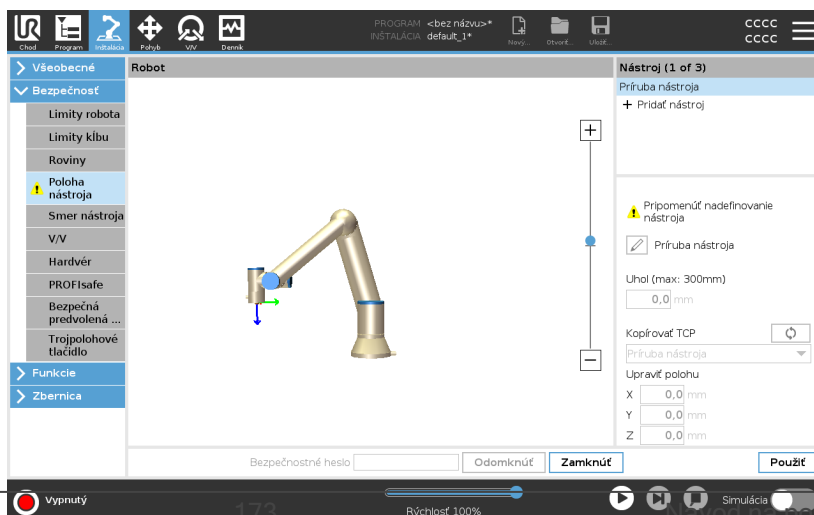
Ako základ pri definovaní nových polôh nástroja môžete použiť existujúci bod v strede nástroja. Kópia existujúceho TCP, preddefinovaného v ponuke Všeobecné na obrazovke TCP, je prístupná v ponuke Pozícia nástroja v rozbaľovacom zozname Kopírovať TCP.

Keď upravíte alebo upravíte hodnoty v vstupných poliach **Upraviť pozíciu**, názov TCP viditeľný v rozbaľovacom menu sa zmení na **vlastné**, čo naznačuje, že existuje rozdiel medzi skopírovaným TCP a skutočným limitným vstupom. Pôvodný TCP je naďalej k dispozícii v zozname rozbaľovacej ponuky a dá sa znovu vybrať, čím sa hodnoty vrátia na pôvodnú pozíciu. Výber v rozbaľovacej ponuke Kopírovať TCP neovplyvní názov nástroja.

Keď použijete obrazovku Pozícia nástroja, ak sa pokúsite upraviť skopírovaný TCP na obrazovke konfigurácie TCP, napravo od textu Kopírovať TCP sa zobrazí ikona varovania. To značí, že TCP nie je synchronizované, t. j. informácie v políčku s vlastnosťami nie sú aktualizované a nereflektujú úpravy, ktoré sa v TCP mohli urobiť. TCP je možné synchronizovať stlačením ikony SYNC (pozri).

TCP nemusí byť synchronizovaný, aby bolo možné úspešne definovať a používať nástroj.

Nástroj môžete premenovať stlačením karty ceruzky vedľa zobrazeného názvu nástroja. Zároveň môžete stanoviť polomer v povolenom rozsahu 0 - 300 mm. Limit sa na grafickej table zobrazí ako bod alebo zóna v závislosti od veľkosti polomeru.



Výstraha polohy nástroja

Aby sa bezpečnostná rovina správne spustila, keď sa nástroj TCP priblíži k bezpečnostnej rovine, musíte v rámci nastavení zabezpečenia nastaviť polohu nástroja.

Výstraha zostáva na polohe nástroja, ak:

- Nepodari sa vám pridať nový nástroj v časti Príruba nástroja.

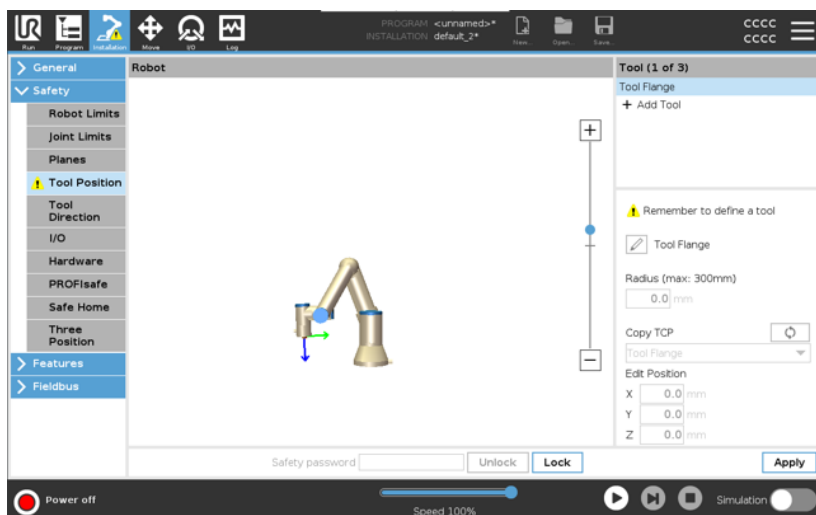
Nastavenie polohy nástroja

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. Na ľavej strane obrazovky v časti Bezpečnosť ťuknite na **Poloha nástroja**.
3. Na pravej strane obrazovky vyberte položku **Pridať nástroj**.
 - Nový pridaný nástroj má predvolený názov: **Tool_x**.
4. Ťuknutím na tlačidlo úprav premenujte **Tool_x** na niečo lepšie identifikovateľné.
5. Upravte Zatáčku a Polohu tak, aby zodpovedali polohe nástroja, ktorý práve používate, alebo použite rozbaľovaciu ponuku Kopírovať TCP a vyberte TCP z Všeobecných nastavení > a nastavení TCP, ak bolo definované.

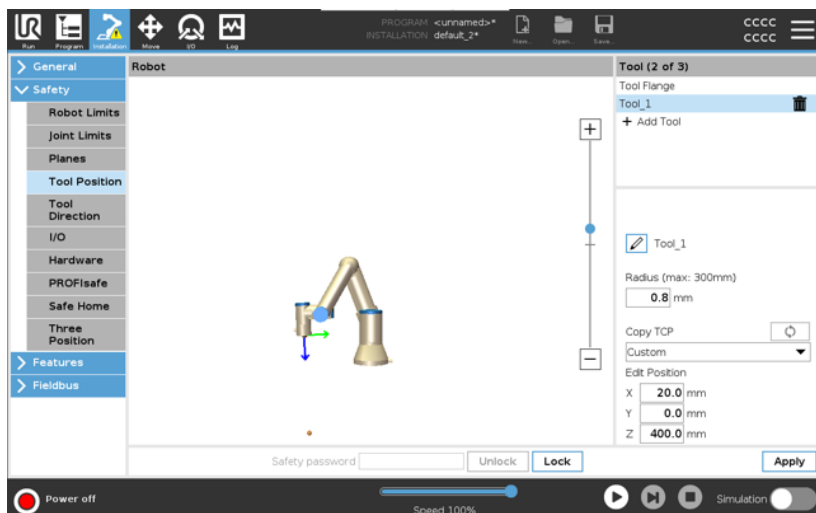
Príklad výstrahy polohy nástroja

V tomto príklade je nastavený polomer 0,8 mm a poloha TCP na XYZ [20, 0, 400] v milimetroch. Voliteľne môžete zvoliť možnosť „Kopírovať TCP“ pomocou rozbaľovacej ponuky, ak už bola nastavená v ->Všeobecné nastavenia/TCP. Po ťuknutí na tlačidlo Použiť v pravom dolnom rohu obrazovky je HOTOVO.

Varovanie na tlačidle Poloha nástroja znamená, že nástroj nie je pridaný pod prírubou nástroja.



Tlačidlo Poloha nástroja bez výstrahy znamená, že je pridaný nástroj (iný ako príruha nástroja).



22.9. Poloha Bezpečne domov

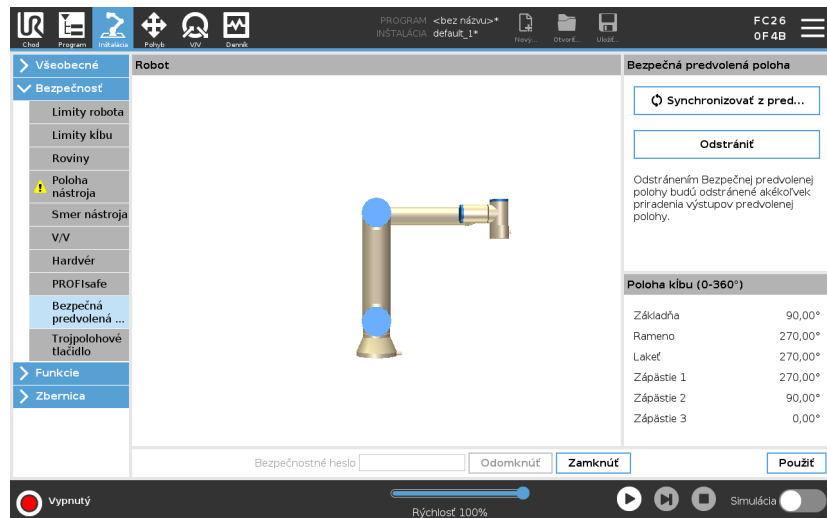
Popis

Bezpečne domov je spiatočná poloha definovaná pomocou používateľom zadefinovanej domovskej polohy.

V/V polohy Bezpečne domov sú aktívne, ak je rameno robota v bezpečnej polohe domov a má zadefinovaný VV Bezpečne domov.

Rameno robota je v polohe bezpečnej domov, ak sú polohy kľbu v špecifikovaných uhloch alebo násobkoch 360 °.

Bezpečnostný výstup Bezpečne domov je aktívny, ak robot nečinne stojí v polohe Bezpečne domov.



Synchronizácia z Domova

Synchronizácia z polohy Domov

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V bočnej ponuke naľavo ťuknite na **Bezpečnosť** a vyberte možnosť **Bezpečná predvolená poloha**.
3. V časti **Bezpečná predvolená poloha** ťuknite na **Synchronizovať z predvolenej polohy**.
4. Ťuknite na **Použiť** a v zobrazenom dialógovom okne vyberte **Použiť a reštartovať**.

Výstup Bezpečne domov

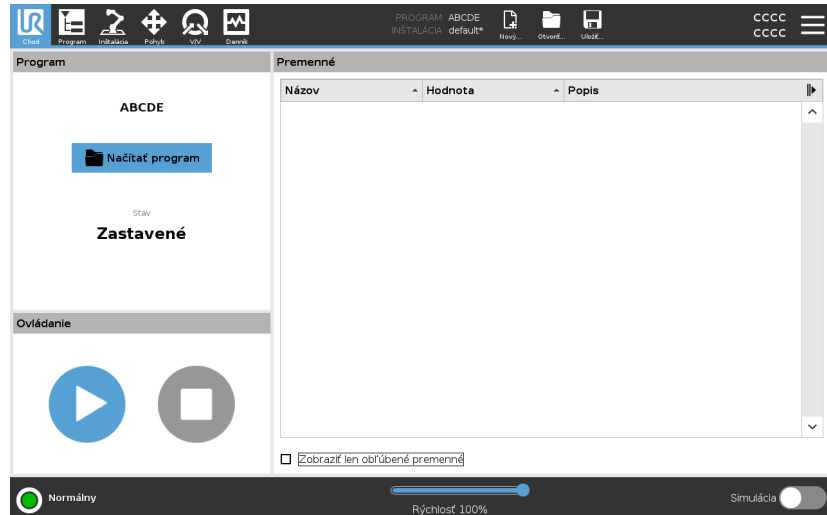
Bezpečná Domacia Poloha musí byť definovaná pred Bezpečným Domácom Výstupom (pozri [22.7. Bezpečnostné V/V na strane 158](#)).

- | | |
|---|---|
| Definovanie výstupu
Bezpečne domov | Definovanie výstupu Bezpečne domov <ol style="list-style-type: none">1. V hlavičke ťuknite na možnosť Inštalácia.2. V bočnej ponuke naľavo ťuknite na Bezpečnosť a vyberte V/V.3. Na obrazovke V/V v časti Výstupný signál vyberte v rozbaľovacej ponuke pod Priradením funkcie možnosť Bezpečne domov.4. Ťuknite na Použiť a v zobrazenom dialógovom okne vyberte Použiť a reštartovať. |
| Upraviť Bezpečne domov | Úprava položky Bezpečne domov
Úprava polohy Domov automaticky nezmení predtým definovanú polohu Bezpečne domov. Ak uvedené hodnoty nie sú zosynchronizované, uzol programu Domov nie je definovaný. <ol style="list-style-type: none">1. V hlavičke ťuknite na možnosť Inštalácia.2. V bočnej ponuke naľavo ťuknite na Všeobecné a vyberte Domov.3. Ťuknite na Upraviť polohu, nastavte novú polohu ramena robota a ťuknite na OK.4. V bočnej ponuke ťuknite v časti Bezpečnosť na Bezpečná predvolená poloha. Na Odomknutie Bezpečnostných nastavení potrebujete Bezpečnostné heslo (pozri 22.1. Nastavenie bezpečnostného hesla pre softvér na strane 148).5. V časti Bezpečná predvolená poloha ťuknite na Synchronizovať z predvolenej polohy. |

23. Karta Chod

Popis

Karta **Chod** umožňuje vykonávať jednoduché operácie a sledovať stav robota. Môžete načítať, prehrávať, pozastaviť a zastaviť program, ako aj sledovať premenné. Karta Chod je najužitočnejšia, keď je program vytvorený a robot je pripravený na prevádzku.



Program:

Na paneli Program sa zobrazuje názov a stav aktuálneho programu.

Načítanie nového programu

1. V paneli Program ťuknite na **Načítať program**.
2. Vyberte požadovaný program zo zoznamu.
3. Ťuknutím na položku **Otvoriť** načítate nový program.

Premenné, ak sú prítomné, sa zobrazia pri prehrávaní programu.

Premenné:

Na paneli Premenné sa zobrazí zoznam premenných. Premenné sa v programoch používajú na ukladanie a aktualizáciu hodnôt počas behu.

- Programové premenné patria programom.
- Inštalčné premenné patria k inštaláciám, ktoré možno zdieľať medzi rôznymi programami. Rovnaká inštalácia sa môže používať s viacerými programami.

Všetky premenné programu a inštalčné premenné vo vašom programe sa zobrazujú v podokne Premenné ako zoznam, v ktorom je uvedený názov, hodnota a popis premennej.

Popisy premenných K premenným môžete pridať informácie pridaním popisu premennej v stĺpci Popis. Popisy premenných môžete použiť na sprostredkovanie účelu premennej a/alebo významu jej hodnoty operátorom, ktorí používajú obrazovku karty Chod a/alebo iným programátorom. Popisy premenných (ak sa používajú) môžu mať maximálne 120 znakov a zobrazujú sa v stĺpci Popis zoznamu premenných na obrazovke karty Chod a na obrazovke karty Premenné.

Obľúbené premenné Vybrané premenné môžete zobraziť pomocou možnosti **Zobrazíť len obľúbené premenné**.

Zobrazenie obľúbených premenných

1. V časti Premenné začiarknite políčko **Zobrazíť len obľúbené premenné**.
2. Ak chcete zobrazíť všetky premenné, začiarknite znova **Zobrazíť len obľúbené premenné**.

Na karte Chod nemôžete nastaviť obľúbené premenné, môžete si ich len zobrazíť. Označenie obľúbených premenných závisí od typu premennej.

Viac informácií o programových premenných nájdete na karte [24.2.4. Karta Premenné na strane 197](#).

Viac informácií o inštalčných premenných nájdete v časti [25.5. Premenné inštalácie na strane 310](#)

Premenné programu Označenie obľúbených premenných programu

1. V hlavičke ťuknite na **Program**.
Premenné sú uvedené v časti **Nastavenie premenných**.
2. Vyberte požadované premenné.
3. Začiarknite políčko **Obľúbená premenná**.
4. Ťuknutím na položku **Chod** sa vrátite k zobrazeniu premennej.


Premenné inštalácie Určenie obľúbených inštalčných premenných

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V časti Všeobecné vyberte položku **Premenné**.
Premenné sú uvedené v časti **Inštalčné premenné**.
3. Vyberte požadované premenné.
4. Začiarknite políčko **Obľúbená premenná**.
5. Ťuknutím na položku **Chod** sa vrátite k zobrazeniu premennej.

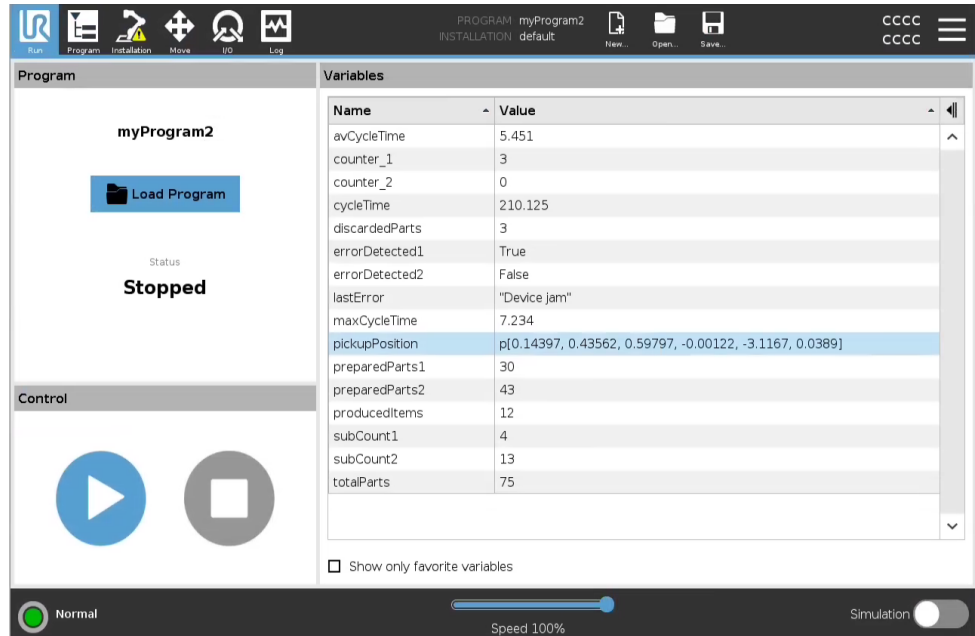
Zbalenie/rozbalenie stĺpca Popis

Popis premennej sa v prípade potreby rozdelí na viac riadkov, aby sa zmestil do šírky stĺpca Popis. Stĺpec Popis môžete tiež zbaľiť a rozbaľiť pomocou tlačidiel uvedených nižšie.

Zbalenie/rozbalenie stĺpca Popis

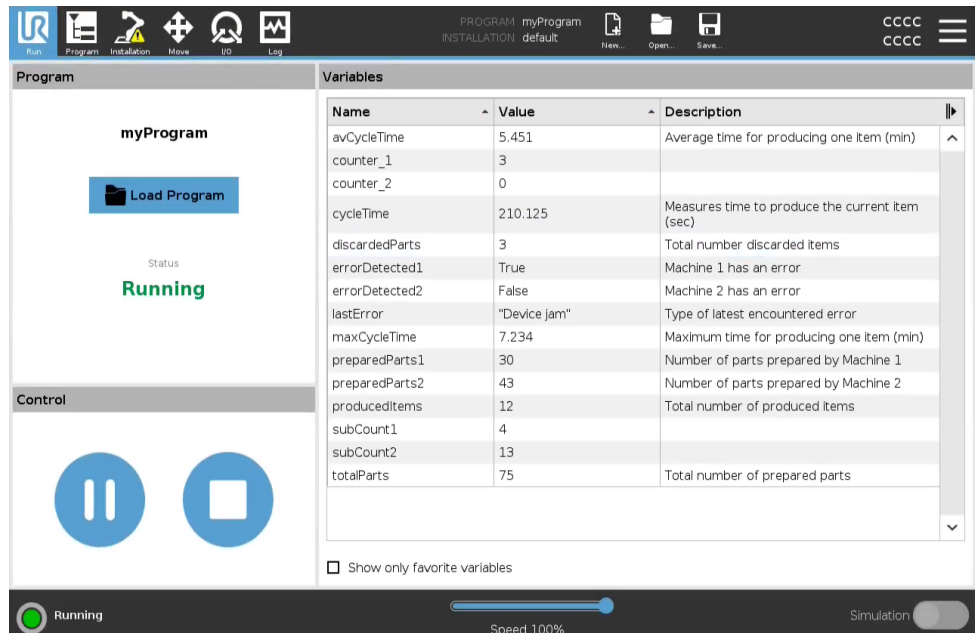
1. Klepnutím na  zbalíte stĺpec Popis.
2. Klepnutím na  rozbaľte stĺpec Popis.

Zbalený stĺpec Popis



Name	Value
avCycleTime	5.451
counter_1	3
counter_2	0
cycleTime	210.125
discardedParts	3
errorDetected1	True
errorDetected2	False
lastError	"Device jam"
maxCycleTime	7.234
pickupPosition	p[0.14397, 0.43562, 0.59797, -0.00122, -3.1167, 0.0389]
preparedParts1	30
preparedParts2	43
producedItems	12
subCount1	4
subCount2	13
totalParts	75

Rozbalený stĺpec Popis







Name	Value	Description
avCycleTime	5.451	Average time for producing one item (min)
counter_1	3	
counter_2	0	
cycleTime	210.125	Measures time to produce the current item (sec)
discardedParts	3	Total number discarded items
errorDetected1	True	Machine 1 has an error
errorDetected2	False	Machine 2 has an error
lastError	"Device jam"	Type of latest encountered error
maxCycleTime	7.234	Maximum time for producing one item (min)
preparedParts1	30	Number of parts prepared by Machine 1
preparedParts2	43	Number of parts prepared by Machine 2
producedItems	12	Total number of produced items
subCount1	4	
subCount2	13	
totalParts	75	Total number of prepared parts

Ovládanie

Panel Ovládanie umožňuje ovládať spustený program. Program môžete prehrať a zastaviť alebo pozastaviť a obnoviť pomocou tlačidiel uvedených v tabuľke nižšie:

- Tlačidlo Prehrať, tlačidlo Pozastaviť a tlačidlo Obnoviť sú kombinované.
- Keď je program spustený, tlačidlo Prehrať sa zmení na Pozastaviť.
- Tlačidlo Pozastaviť sa zmení na Obnoviť.

	Tlačidlo	Účinok
Hrať		Prehranie programu <ol style="list-style-type: none">1. V časti Ovládanie ťuknite na položku Prehrať a spustíte program od začiatku.
Obnoviť		Obnovenie pozastaveného programu <ol style="list-style-type: none">1. Ťuknutím na položku Obnoviť pokračujte v spustení pozastaveného programu.
Zastaviť		Zastavenie programu <ol style="list-style-type: none">1. Pre zastavenie bežiaceho programu, ťuknite na tlačidlo Stop<ul style="list-style-type: none">• Zastavený program nemožno obnoviť.• Ťuknutím na Prehrať môžete program reštartovať.
Pozastaviť		Pozastavenie programu <ol style="list-style-type: none">1. Ťuknutím na položku Pozastaviť pozastavíte program v určitom bode.<ul style="list-style-type: none">• Pozastavený program môžete obnoviť.

23.1. Posunúť robota do správnej polohy

Popis

Ak sa rameno robota musí pred spustením programu presunúť do konkrétnej východiskovej polohy alebo ak sa počas úpravy programu pohybuje k traťovému bodu, otvorte si obrazovku **Posunúť robot do správnej polohy**.

V prípadoch, keď obrazovka **Presunúť robota do Polohy** nemôže presunúť Rameno robota do počiatočnej polohy programu, presunie sa na prvý bod trasy v strome programu.

Rameno robota sa môže presunúť do nesprávnej polohy, ak:

- Poloha funkcie TCP alebo traťový bod prvého pohybu sa počas vykonávania programu zmenili pred vykonaním prvého pohybu.
- Prvý traťový bod je vnútri uzla Ak alebo Prepnúť v programovom strome.

Prístup k obrazovke Posunúť robota do správnej polohy

1. Ťuknite na kartu Spustiť v záhlaví.
2. V **päte** obrazovky ťuknite na **Prehrať** a dostanete sa na obrazovku **Posunúť robot do správnej polohy**.
3. Pri interakcii s animáciou a reálnym robotom postupujte podľa pokynov na obrazovke.

Posunúť robota do

Stlačte a podržte **Posunúť robot do**: a posuňte rameno robota do východiskovej polohy. Animované rameno robota na obrazovke ukazuje požadovaný pohyb, ktorý sa chystá vykonať.

**UPOZORNENIE**

Kolízia môže poškodiť robota alebo iné zariadenie. Porovnajte animáciu s pozíciou skutočného ramena robota a uistite sa, že rameno robota môže bezpečne vykonať pohyb bez nárazu do nejakej prekážky.

Manuálne

Ťuknutím na **Manuálne** sa dostanete na obrazovku **Pohyb**, kde sa rameno robota dá posúvať pomocou šípok na posunutie nástroja alebo nakonfigurovaním polohy nástroja a súradníc polohy kĺbu.

23.2. Program

Popis V poli **Program** vidno názov programu nahratého do robota a jeho súčasný stav. Môžete ťuknúť na kartu **Načítať program** a nahráť iný program.

23.3. Premenné

Popis Program robota môže používať premenné na ukladanie a aktualizáciu rôznych hodnôt počas prevádzky. Sú k dispozícii dva druhy premenných:

Premenné inštalácie

Tieto môžu používať viaceré programy a ich názvy a hodnoty zostávajú spolu počas priebehu inštalácie robota (pozri). Premenné inštalácie si uchovávajú svoje hodnoty po reštartovaní robota a radiacej skrinky.

Bežné premenné programu

Tieto sú dostupné len pre spustený program a ich hodnoty sa stratia po zastavení programu.

Zobraziť traťové body

Program robota používa premenné skriptu na ukladanie informácií o smerových bodoch.

Vyberte začiarkovacie políčko **Zobraziť traťové body**, pod **Premennými**, ak chcete zobraziť premenné skriptu v zozname premenných.

Typy premenných

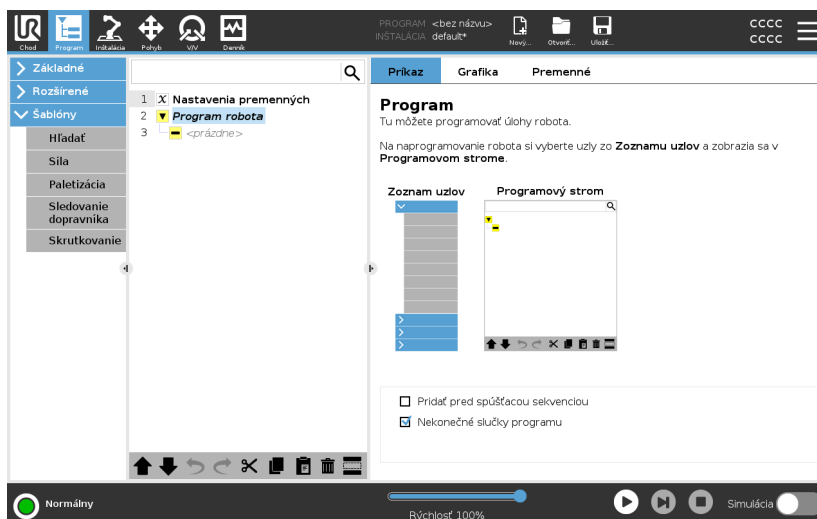
<i>boolovské</i>	Booleovská premenná, ktorej hodnota je buď <i>Správne</i> alebo <i>Nesprávne</i> .
<i>int.</i>	Celé číslo v rozsahu od -2147483648 do 2147483647 (32 bitov).
<i>plávajúce</i>	Číslo s plávajúcou desatinnou čiarkou číslo (desatinné číslo) (32-bitov).
<i>reťazec</i>	Postupnosť znakov.
<i>pozícia</i>	Vektor popisujúci umiestnenie a orientáciu v karteziánskom priestore. Ide o kombináciu polohového vektora (x, y, z) a rotačného vektora (rx, ry, rz) reprezentujúceho orientáciu, zapísaného $p[x, y, z, rx, ry, rz]$.
<i>zoznam</i>	Postupnosť premenných.

24. Karta Program

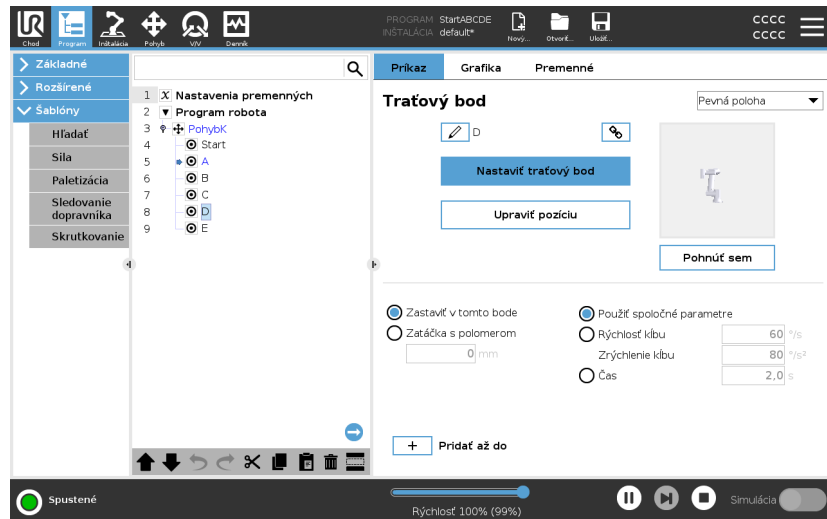
Popis

Na karte Program sa vytvárajú a upravujú programy robotov.

Karta Program sa skladá z dvoch hlavných oblastí; ľavá strana obsahuje programové uzly, ktoré môžete pridať do programu robota, a pravá strana obsahuje konfiguráciu programových uzlov, ktoré môžete pridať do programu.



Programový strom Na pravej strane karty Program sú tri karty. Funkčnosť pridaných programových uzlov môžete konfigurovať na karte Príkaz.

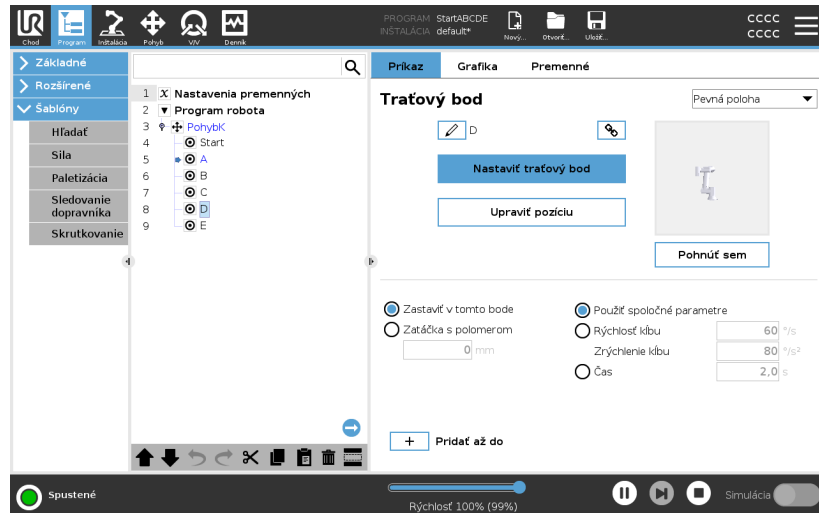


Pri pridávaní uzlov programu si všimnite nasledovné:

- Prázdny programový strom nie je možné spustiť.
- Program obsahujúci nesprávne nakonfigurované programové uzly sa nespustí.
- Uzly programu, ktoré sú zvýraznené žltou farbou, nie sú správne nakonfigurované.
- Uzly programu, ktoré sú zvýraznené bielou farbou, sú správne nakonfigurované.

Indikácia vykonávania programu

Programy robotov sú často dosť dlhé, takže aby ste mohli vidieť priebeh programu robota, môžete sa pozrieť, ktorý uzol programu je aktívny.



Počas behu programu je práve vykonávaný uzol programu označený malou ikonou vedľa uzla.

Cesta vykonania je zvýraznená modrou farbou. ➡

Pri stlačení ikony v rohu programu sa začne sledovať vykonávaný príkaz.



Tlačidlo Vyhľadať

Môžete tiež vyhľadať konkrétny príkaz/programový uzol. To je užitočné, keď máte dlhý program s mnohými rôznymi programovými uzlami.

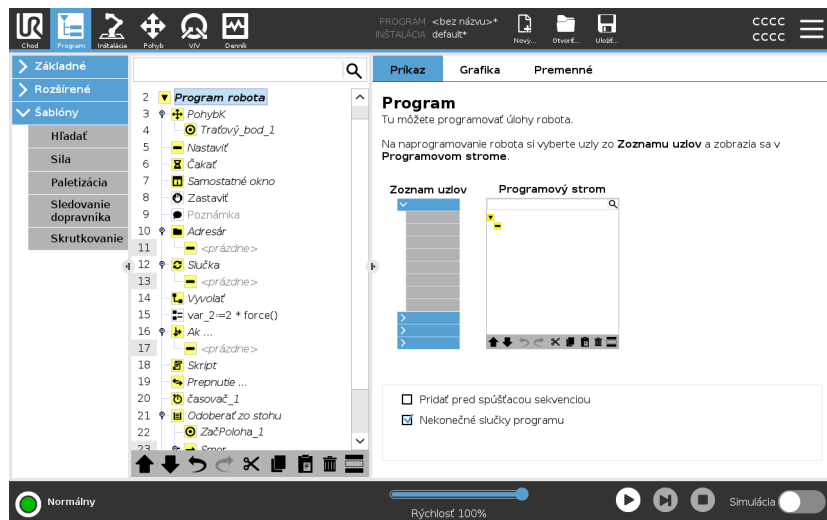
24.1. Konfigurácia programu robota

Popis

Je možné vytvoriť konfiguráciu pre celý program robota.

Tento typ konfigurácie neovplyvňuje jednotlivé uzly programu, ale dáva celému programu robota dôležité správanie.

- Môžete pridať inštrukcie, ktoré sa majú vykonať pred spustením programu robota.
- Môžete nastaviť počiatočnú hodnotu premennej pre spustenie programu.
- Môžete program nechať opakovať do nekonečna.



Pridať pred spúšťacou sekvenciou

Začiarknite toto políčko, ak chcete pridať inštrukcie alebo uzly programu, ktoré sa vykonajú pred spustením hlavného programu. Tieto uzly sa vykonajú len raz, hoci program robota je nastavený na nekonečný cyklus.

Nekonečné slučky programu

Začiarknite toto políčko, ak chcete umožniť opätovné spustenie programu, keď dosiahne koniec programu.

Príklad

Tu sa napríklad inicializujú zveráky, robot sa presúva do „domovskej“ polohy alebo sa resetujú signály do a z externých zdrojov.

Nastavenie počiatočnej hodnoty premennej

Ak chcete nastaviť úvodné hodnoty premenných programu, označte túto možnosť.

1. Vyberte premennú z rozbaľovacieho zoznamu alebo použite pole na výber premennej.
2. Zadajte výraz pre danú premennú. Výraz sa použije na nastavenie hodnoty premennej pri spustení programu.
3. Ak chcete inicializovať premennú na hodnotu nájdenú na karte **Premenné**, môžete zvoliť možnosť **Ponechať hodnotu z predchádzajúceho spustenia** (pozri kartu [24.2.4. Karta Premenné na strane 197](#)).

To umožňuje premenným zachovať ich hodnoty medzi spusteniami programu. Premenná získa hodnotu z príslušného výrazu, ak je program spustený prvýkrát alebo ak hodnota bola vymazaná.












Premennú možno z programu odstrániť zmenou jej názvu na prázdny (len medzery).

24.2. Panel s nástrojmi pre programový strom

Popis S uzlami programov, ktoré boli pridané do stromu programov, môžete pracovať pomocou ikon v spodnej časti stromu programov.

Ikony na paneli nástrojov Programový strom

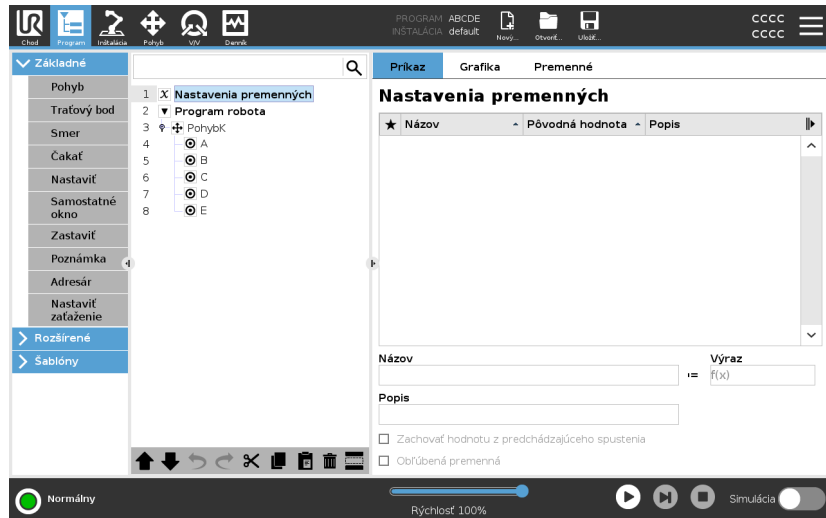
Na úpravu programového stromu použijete panel s nástrojmi v jeho spodnej časti.

Zrušiť & Znovu	Tlačidlá  &  slúžia na zrušenie a opätovné vykonanie zmien príkazov.
Presun nahor & Presun nadol	Tlačidlá  &  menia polohu uzla.
Vystrihnúť	Tlačidlo  vystrihne uzol a umožňuje ho použiť pri iných akciách (napr. prilepiť ho na iné miesto v programovom strome).
Kopírovať	Tlačidlo  skopíruje uzol a umožňuje ho použiť pri iných akciách (napr. prilepiť ho na iné miesto v programovom strome).
Prilepiť	Tlačidlo  umožňuje prilepiť uzol, ktorý ste predtým vystrihli alebo skopírovali.
Odstrániť	Tlačidlo  na odstránenie uzla zo stromu programov.
Potlačiť	Tlačidlo  na potlačenie konkrétnych uzlov v strome programov.
Tlačidlo Vyhľadať	Ťuknutím na tlačidlo  sa spustí vyhľadávanie v programovom strome. Ťuknutím na ikonu  ukončíte vyhľadávanie.

24.2.1. Nastavenie premennej

Popis

Nastavenie premennej je vždy prvým uzlom v strome programu. Na paneli Nastavenie premenných môžete pomenovať a upraviť premenné programu a označiť ich ako obľúbené. Označenie obľúbenej premennej ju zobrazí na paneli Premenná na obrazovke karty Program a na obrazovke karty Spustiť.



Označenie premennej programu ako obľúbenej

1. V hlavičke ťknite na **Program**.
2. V časti Nastavenie premenných vyberte premennú.
3. Začiarknutím políčka **Obľúbená premenná** označíte vybranú premennú ako obľúbenú.

Úprava premenných programu Premenovanie premennej programu

Úprava programových premenných zahŕňa premenovanie, popis a nastavenie počiatočnej hodnoty pomocou výrazu.

1. V časti Nastavenie premenných vyberte premennú.
2. Vyberte pole **Názov**.
3. Zadať názov pomocou zobrazenej klávesnice na obrazovke.

To describe a program variable Popis premennej programu

1. V časti Nastavenie premenných vyberte premennú.
2. Vyberte pole **Popis**.
3. Zadať opis pomocou zobrazenej klávesnice na obrazovke.

Zadajte výraz pre danú premennú

1. V časti Nastavenie premenných vyberte premennú.
2. Vyberte pole **Výraz**.
3. Výraz zadajte pomocou zobrazenej klávesnice na obrazovke.



Počiatočná hodnota Počiatočná hodnota je prvá hodnota, ktorú priradíte programovej premennej pri spustení programu.
Môžete zaškrtnúť políčko **Zachovať hodnotu z predchádzajúceho spustenia**, aby sa počiatočná hodnota nahradila hodnotou z predtým spusteného programu. Ak však načítate nový program po použití hodnoty z predtým spusteného programu, obnoví sa pôvodná hodnota.

24.2.2. Karta príkazov

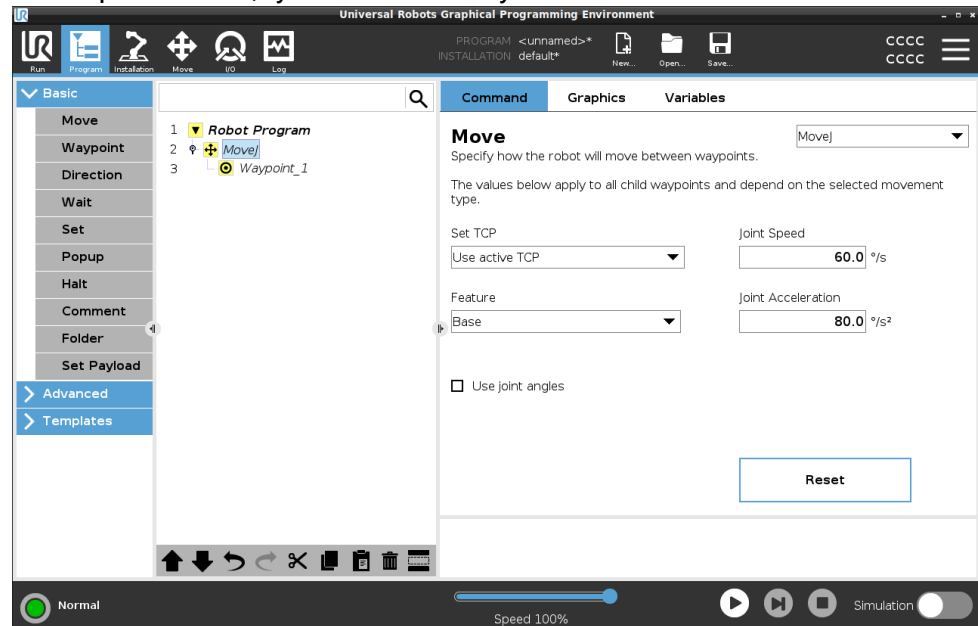
Popis

Karta Príkaz na karte Program obsahuje možnosti konfigurácie pre vybraný uzol programu. Tieto možnosti konfigurácie sa zobrazujú na karte Príkaz na pravej strane obrazovky. Podokno karty Príkaz sa zmení, keď vyberiete každý uzol programu na ľavej strane obrazovky.

Nižšie nájdete príklady rôznych príkazov:

Pohyb

Príkaz Pohyb je jedným z najčastejšie používaných príkazov v PolyScope. Tu môžete vidieť vybraný príkaz PohybJ. Zobrazujú sa aj ďalšie informácie, ako napríklad TCP, rýchlosť kĺbov a zrýchlenie kĺbov.

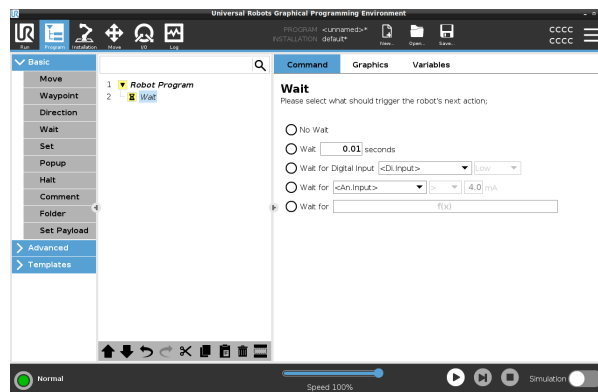


Príklad

Príkaz Pohyb ovláda pohyb robota prostredníctvom traťových bodov. Pomocou funkcie Pohyb môžete tiež nastaviť zrýchlenie a rýchlosť pohybu ramena robota medzi traťovými bodmi.

Príkaz Čakať

Príkaz Čakať je ďalším často používaným uzlom programu.

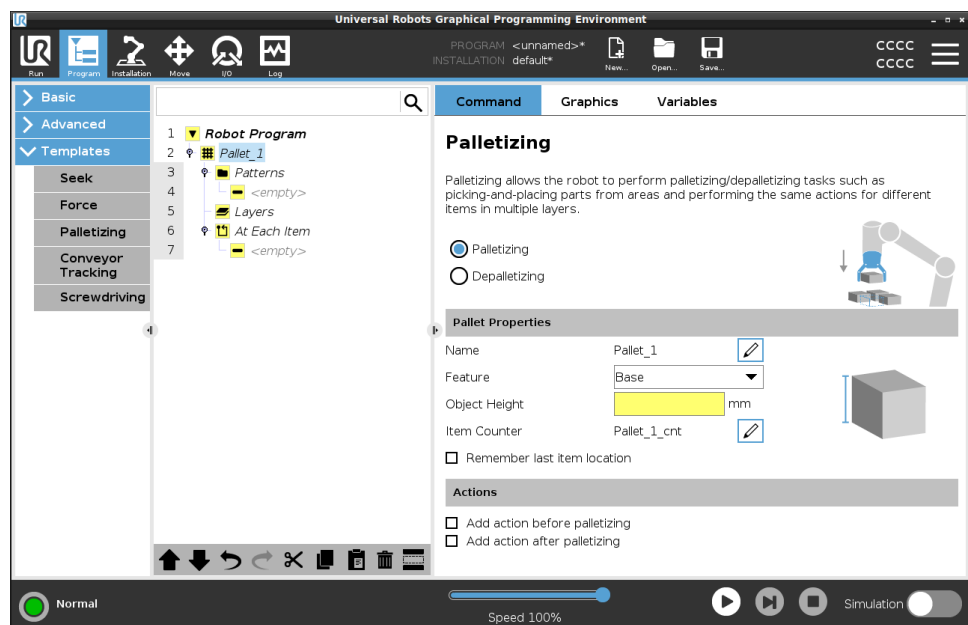


Príklad

Príkaz Čakať môžete použiť na to, aby program robota čakal na signál zo snímača, ktorý je pripojený k riadiacej skrinke.

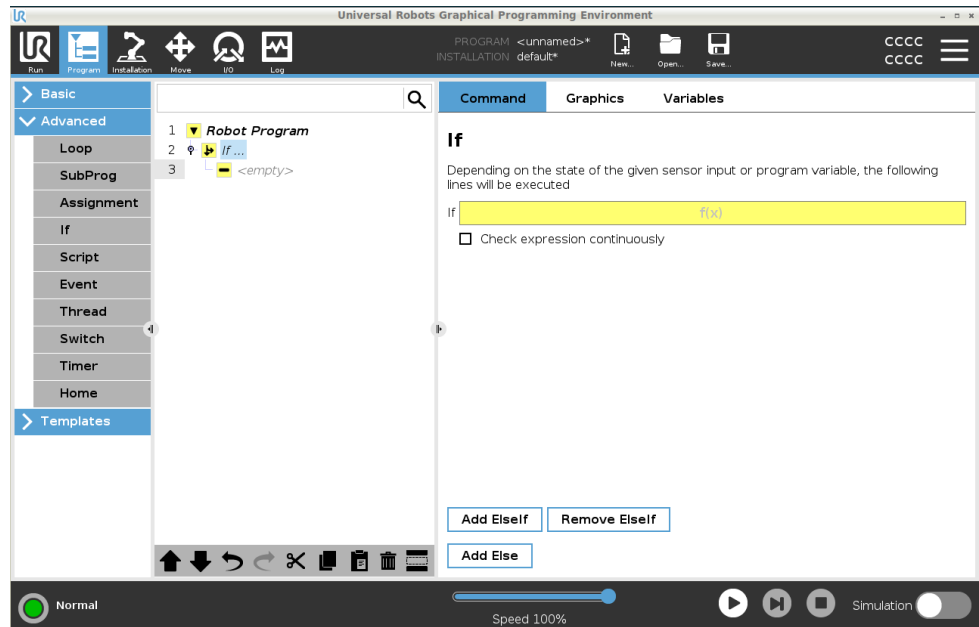
Paletizácia

Na rýchle vytvorenie paletizačného programu môžete použiť šablónu paletizácie. Ten istý paletizačný program sa používa aj na vytvorenie depaletizačného programu.



Ak

Príkaz Ak môžete pridať do stromu programov, aby ste do programu robota pridali podmienky „If“ (Ak) „Else“ (Inak) a „Elseif“ (Inak ak).



Príklad

Príkaz Ak môžete použiť na vytvorenie dvoch rôznych výsledkov pre program robota.

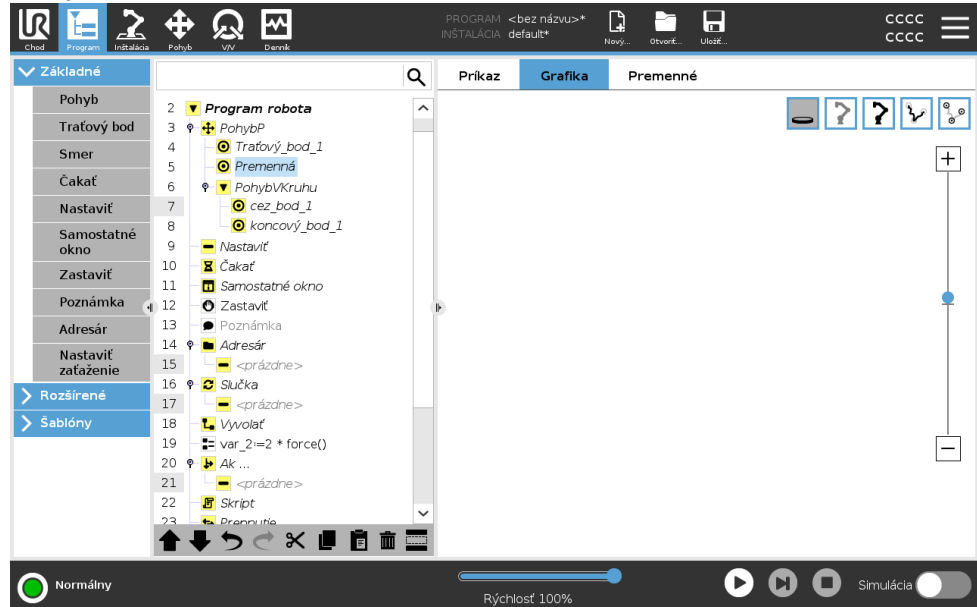
24.2.3. Karta Grafika

Popis

Karta Grafika na karte Program poskytuje grafické znázornenie spusteného programu.

Grafické znázornenie sa zobrazí v paneli na karte Grafika na pravej strane obrazovky.

Tlačidlami v pravom hornom rohu panela môžete vypnúť rôzne grafické prvky v 3D zobrazení.



3D obrázok ramena robota zobrazuje aktuálnu polohu ramena robota.

Tieň ramena robota zobrazuje plánovanú dráhu ramena robota na dosiahnutie traťového bodu vybraného v ľavej časti obrazovky.

Dráha TCP je zobrazená v 3D zobrazení:

- Segmenty pohybu sú čierne
- Segmenty prelínania (prechody medzi segmentmi pohybu) sú zelené.
- Zelené body udávajú polohy TCP v jednotlivých traťových bodoch programu.

Roviny	<p>Rovina je hranica, ktorá obmedzuje pohyb TCP. Rovina môže tiež obmedziť pohyb nástroja.</p> <p>Keď sa TCP alebo nástroj priblíži k rovine, na paneli sa zobrazí 3D reprezentácia roviny.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Môžete priblížiť 3D zobrazenie, aby ste získali lepší pohľad na rameno robota, TCP alebo nástroj. • Na obmedzenie pohybu TCP a nástroja môžete použiť dva typy rovín.
Bezpečnostné roviny	<p>Bezpečnostné roviny sa v 3D zobrazení zobrazujú žltou a čiernou farbou. Malá šípka označuje stranu roviny, na ktorej môže byť TCP umiestnený.</p>
Spúšťacie roviny	<p>Spúšťacie roviny sa v 3D zobrazení zobrazujú modrou a zelenou farbou. Malá šípka ukazuje na stranu roviny, kde sú aktívne limity normálneho režimu (pozri 22.5. Bezpečnostné režimy softvéru na strane 152).</p> <p>Hraničný limit orientácie nástroja je zobrazený prostredníctvom guľového kužeľa s vektorom označujúcim aktuálnu orientáciu nástroja robota. Vnútro kužeľa predstavuje povolenú plochu pre orientáciu nástroja (vektor).</p>
Obmedzenia	<p>Keď je program spustený, zobrazenie 3D hraničných limitov je zakázané. Keď sa TCP už viac nepriblíži k žiadnemu limitu, 3D zobrazenie zmizne.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Môžete nastaviť hraničné hodnoty orientácie nástroja, ktoré sa v 3D zobrazení zobrazia ako guľový kužeľ spolu s vektorom označujúcim aktuálnu orientáciu robotického nástroja. <p>Vnútoraná strana kužeľa predstavuje povolenú oblasť pre orientáciu nástroja (vektor).</p> <ul style="list-style-type: none"> • Môžete tiež nastaviť červené limity, ktoré sa v 3D zobrazení zobrazia červenou farbou, keď TCP poruší hraničný limit alebo je veľmi blízko jeho porušenia.

24.2.4. Karta Premenné

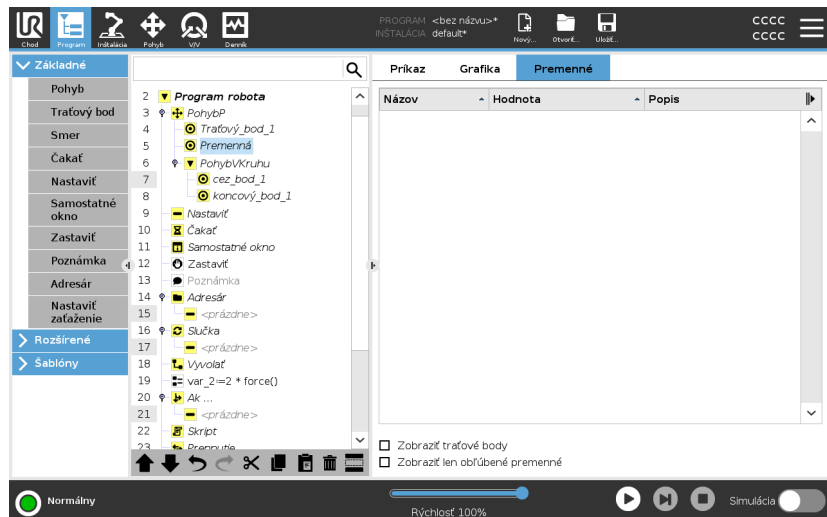
Popis

Karta Premenné na karte Program zobrazuje aktuálne hodnoty premenných v bežiacom programe. Premenné sa zobrazia ako zoznam v podokne na karte Premenné na pravej strane obrazovky. Premenné sa zobrazujú len vtedy, keď je potrebné zobrazit' informácie, a zostávajú viditeľné medzi jednotlivými spusteniami programu.

Zobrazit' traťové body Môžete zaškrtnúť políčko Zobrazit' traťové body, aby sa v spustenom programe zobrazovali premenné traťových bodov.

V paneli Premenné môžete použiť aj tieto možnosti:

- Výberom možnosti **Zobrazit' traťové body** zobrazíte premenné v zozname skriptu zobrazenia traťových bodov. Program robota používa premenné skriptu na ukladanie informácií o traťových bodoch. V časti Premenné začiarknite možnosť Zobrazit' traťové body, čím sa v zozname premenných ukážu premenné skriptu.
- Výberom možnosti **Zobrazit' len obľúbené premenné** zobrazíte na karte Premenné len obľúbené premenné. Je to rovnaké ako na table Premenné na karte Spustiť (pozri kartu [23. Karta Chod na strane 178](#)).



Typy hodnôt premenných

Program robota používa premenné na ukladanie a aktualizáciu rôznych hodnôt počas prevádzky. Premenné sa zobrazujú len vtedy, keď je potrebné zobraziť informácie. Typy premenných zahŕňajú:

- Premenné programu - Tieto sú dostupné len pre spustený program a ich hodnoty sa stratia po zastavení programu.
- Premenné inštalácie - môžu byť použité viacerými programami a ich názvy a hodnoty zostávajú spolu s inštaláciou robota (pozri [25.5. Premenné inštalácie na strane 310](#)).
- Skriptové premenné - pochádzajú zo skriptových súborov a môžu im byť priradené rôzne typy premenných. Skriptové premenné sa nezobrazujú na paneli Program ani na karte Inštalácia. Program robota používa premenné skriptu na ukladanie informácií o traťových bodoch. V časti Premenné môžete začiar knuť možnosť Zobrazíť traťové body, čím sa v zozname premenných ukážu premenné skriptu.

V nasledujúcej tabuľke sú uvedené typy hodnôt premenných:

boolovské	Logická premenná, ktorej hodnota je buď <code>True</code> alebo <code>False</code>
int.	Celé číslo v rozsahu od -2147483648 do 2147483647 (32-bitov)
plávajúce	Číslo s pohyblivou desatinnou čiarkou (desatinná čiarka) (32 bitov)
reťazec	Postupnosť znakov
pozícia	Vektor popisujúci umiestnenie a orientáciu v karteziánskom priestore. Ide o kombináciu polohového vektora (x, y, z) a rotačného vektora (rx, ry, rz) reprezentujúceho orientáciu zapísanú <code>p[x, y, z, rx, ry, rz]</code>
zoznam	Postupnosť premenných

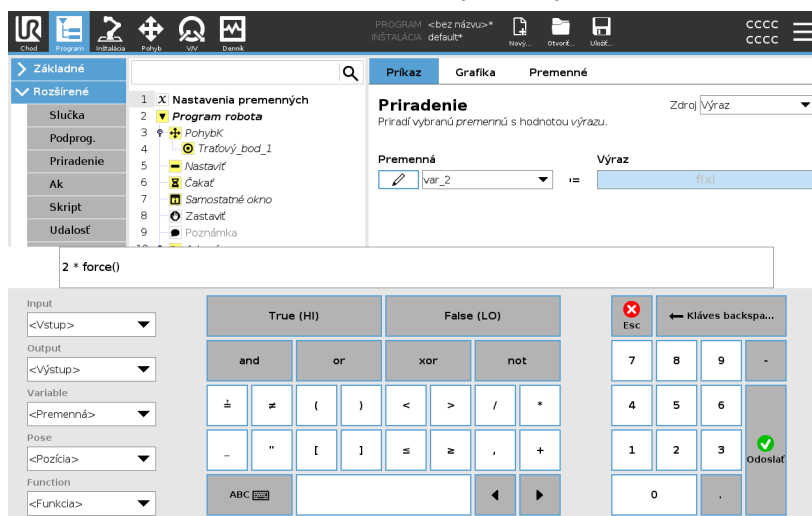
24.3. Editor výrazov

Popis

Samotný výraz sa upravuje ako text, avšak v editore výrazov je k dispozícii viacero tlačidiel a funkcií na vkladanie špeciálnych symbolov do výrazov, napríklad symbol * na násobenie alebo symbol ≤ pre menšie alebo rovné. Tlačidlom so symbolom klávesnice v ľavom hornom rohu obrazovky sa prepína na textovú úpravu výrazu. Všetky definované premenné nájdete vo vliči Premenná, zatiaľ čo názvy vstupných a výstupných portov nájdete vo vličoch Vstup a Výstup. Niektoré špeciálne funkcie sa nachádzajú v Funkcia.

Výrazy v editore

Výraz sa kontroluje na gramatické chyby po stlačení tlačidla OK. Tlačidlo Zrušiť opustí obrazovku a zahodí všetky zmeny.



Výraz môže vyzeráť takto:

```
digital_in[1]
```

```
?
```

```
True and analog_in[0]<0.5
```

24.4. Spustenie programu od vybraného uzla programu

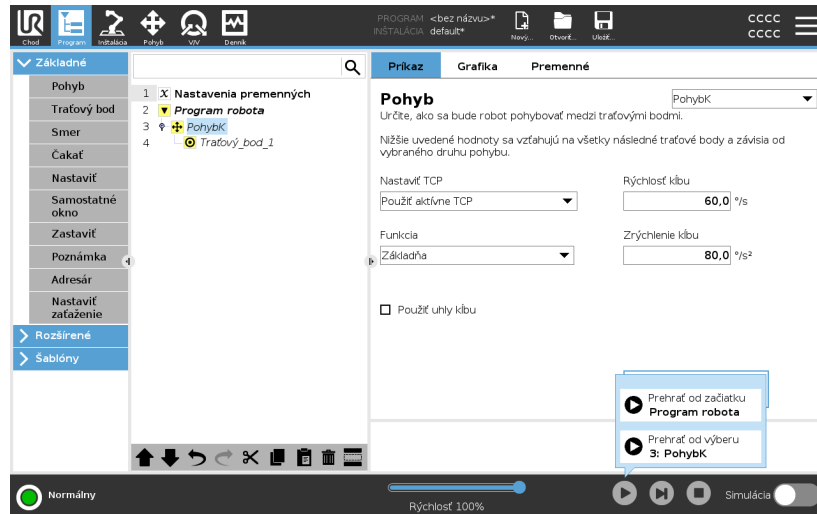
Popis

Program robota môžete spustiť z ktoréhokoľvek uzla programu v strome programov. To je užitočné, keď testujete svoj program.

Keď je robot v Manuálnom režime (pozri [Operational mode na strane 143](#)), môžete povoliť spustenie programu z vybraného uzla alebo môžete spustiť celý program od začiatku.

Prehrať od výberu

Tlačidlo Prehrať v pätičke poskytuje možnosti, ako spustiť program. Tu vidíte, že je vybrané tlačidlo **Prehrať** a je zobrazené tlačidlo **Prehrať od výberu**.



UPOZORNENIE

- Program sa môže spustiť len od uzla v Programovom strome robota.
- V podprograme môžete použiť **Prehrať od výberu**. Po skončení podprogramu sa vykonávanie programu zastaví.
- Ak program nie je možné spustiť od určitého uzla, možnosť **Prehrať od výberu** sa zastaví.
- **Prehrať od výberu** nemôžete použiť s vláknom, pretože vlákna vždy začínajú od začiatku.
- Program sa zastaví a zobrazí chybové hlásenie, ak sa pri prehrávaní programu z vybraného uzla vyskytne nepriradená premenná.

Kroky

Prehranie programu od vybraného uzla

1. V programovom strome vyberte uzol.
2. V pätičke ťuknite na **Prehrať**.
3. Ťuknutím na **Prehrať od výberu** môžete spustiť program od uzla v programovom strome.

Príklad

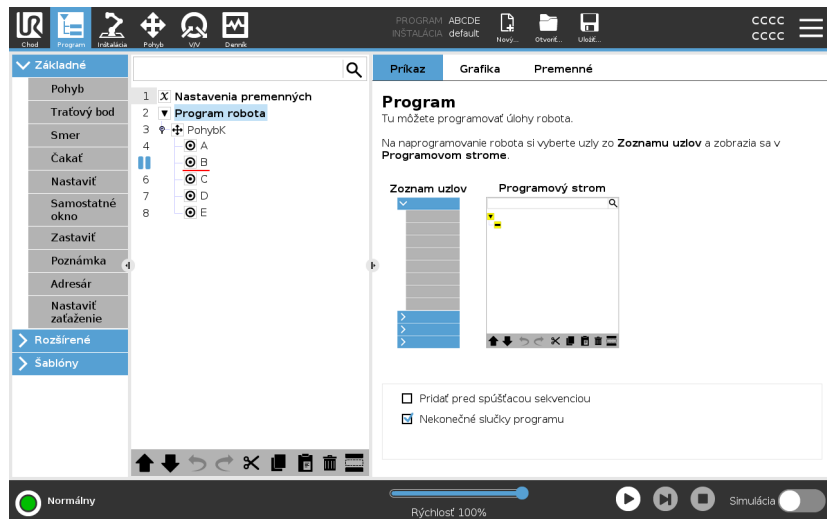
Ak ste museli zastaviť robota uprostred programu, môžete program znovu spustiť od určitého uzla.

24.5. Použitie bodu prerušenia v programe

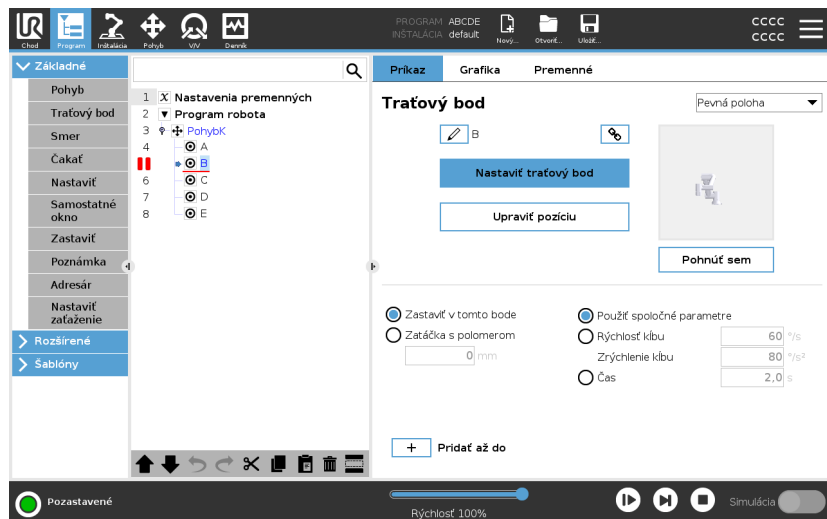
Popis

Bod prerušenia zastaví vykonávanie programu. Body prerušenia pozastavia a znovu spustia program v konkrétnom bode. Je to užitočné, keď kontrolujete polohu robota, premenné atď. (Pozri [Operational mode na strane 143](#)).

Tu môžete vidieť bod prerušenia pridaný do uzla:



Keď program robota dosiahne bod prerušenia, zmení farbu na červenú a ostatné nadchádzajúce body prerušenia zostávajú stále modré.



Body prerušenia Bod prerušenia sa zobrazí ako červená čiara nad alebo pod uzlom. Červená čiara sa zobrazuje pod uzlami traťového bodu a nad ostatnými uzlami.

Väčšina uzlov programu sa pred vykonaním pozastaví. Pridaním bodu prerušenia sa zmení správanie uzlov.

- K traťovému bodu môžete pridať bod prerušenia, aby sa program v tomto traťovom bode pozastavil. To znamená, že zatáčka v uzle bude ignorovaná.
- K uzlu „Až do“ môžete pridať bod prerušenia, ktorý umožní pozastavenie programu, keď je splnená podmienka Až do. To znamená, že zatáčka v uzle nebude ignorovaná.

Pridanie bodu prerušenia

Pridanie bodu prerušenia do programu

1. V programovom strome ťuknite na číslo riadka a pridajte bod prerušenia.
2. Bod prerušenia je aktívny, kým ho z programu robota nevymažete.

Vymazanie bodu prerušenia

Vymazanie bodu prerušenia v programe

1. V programovom strome ťuknite na bod prerušenia a tým ho odoberte.
2. Program robota bude prebiehať tak, ako má.

24.6. Jeden krok v programe

Popis

Tlačidlo Jeden krok umožňuje vykonanie jedného uzla naraz, ak je robot v manuálnom režime.

(Pozri [Operational mode na strane 143](#)).

To je užitočné, keď kontrolujete, či váš program neobsahuje chyby.

Jeden Krok

Jeden Krok umožňuje spustenie vybraného uzla programu, potom sa pozastaví na začiatku nového uzla.

Funkciu Jeden Krok môžete použiť len vtedy, keď je aktuálny program pozastavený.

Ak chcete použiť Jeden Krok na konkrétnom uzle, uzol musí podporovať aj body prerušenia.

24.7. Základné uzly programu

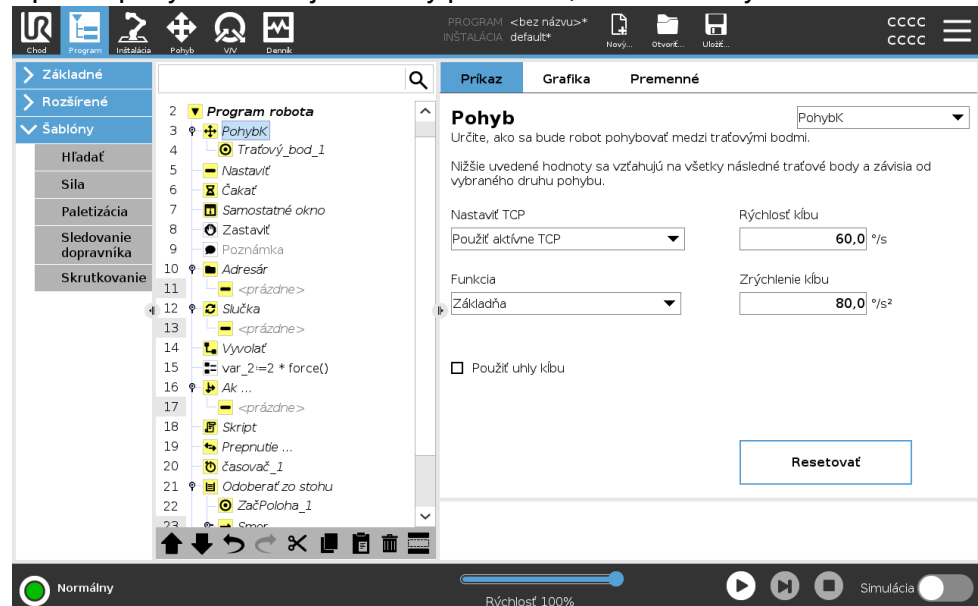
Popis

Základné programové uzly sa používajú na vytváranie jednoduchých robotických aplikácií. Niektoré základné programové uzly sa používajú aj na organizáciu a vytváranie komentárov v programe robota. To môže byť celkom užitočné, ak ide o obsiahly robotický program.

24.7.1. Pohyb

Popis

Príkaz Pohyb umožňuje robotovi presunúť sa z bodu A do bodu B. Spôsob pohybu robota je dôležitý pre úlohu, ktorú robot vykonáva.



Keď do stromu programov pridáte Pohyb, v pravej časti obrazovky sa zobrazí panel Pohyb.

Príkaz Pohyb ovláda pohyb robota prostredníctvom traťových bodov. Traťové body sa pridávajú automaticky, keď do programu pridáte príkazy Pohyb.

[Ďalšie informácie o traťových bodoch.](#)

Pomocou funkcie Pohyb môžete tiež nastaviť zrýchlenie a rýchlosť pohybu ramena robota medzi traťovými bodmi.

Robot sa pohybuje pomocou štyroch príkazov Pohyb. Typy príkazov Pohyb nájdete nižšie:

PohybK	<p>Príkaz PohybJ vytvorí pohyb z bodu A do bodu B, ktorý je pre robota optimálny.</p> <p>Pohyb nemusí byť priamy medzi bodmi A a B, ale optimálny pre počiatočnú a konečnú polohu kĺbov.</p>
Pridanie príkazu PohybJ	<ol style="list-style-type: none">1. V programe robota vyberte miesto, do ktorého chcete pridať príkaz Pohyb.2. V časti Základné ťuknite na Pohyb, čím do programového stromu pridáte traťový bod aj s pohybovým uzlom.3. Vyberte pohybový uzol.4. V rozbaľovacej ponuke vyberte PohybJ.
Podrobnosti	<p>PohybJ vykonáva pohyby, ktoré sú vypočítané v priestore kĺbov ramena robota. Kĺby sa ovládajú tak, aby skončili pohyb v tom istom čase. Výsledkom tohto typu pohybu je zakrivená dráha, ktorú má nástroj sledovať. Spoločnými parametrami, ktoré sa vzťahujú na tento druh pohybu, sú maximálna kĺbová rýchlosť a kĺbové zrýchlenie, uvedené v $st./s$ a $st./s^2$. Ak sa požaduje rýchly pohyb ramena robota medzi traťovými bodmi bez ohľadu na dráhu nástroja medzi danými traťovými bodmi, tento druh pohybu je preferovateľnou voľbou.</p>
PohybL	<p>Príkaz PohybL vytvorí pohyb, ktorý je priamkou z bodu A a bodu B.</p>
Pridanie príkazu PohybL	<ol style="list-style-type: none">1. V programe robota vyberte miesto, do ktorého chcete pridať príkaz Pohyb.2. V časti Základné ťuknite na Pohyb, čím do programového stromu pridáte traťový bod aj s pohybovým uzlom.3. Vyberte pohybový uzol.4. V rozbaľovacej ponuke vyberte PohybL.
Podrobnosti	<p>PohybL pohne ťažiskový bod nástroja (TCP) lineárne medzi traťovými bodmi. To znamená, že jednotlivé kĺby budú vykonávať zložitejšie pohyby, aby sa nástroj pohyboval po priamej dráhe. Spoločné parametre, ktoré možno nastaviť pri tomto druhu pohybu, sú požadovaná rýchlosť nástroja a zrýchlenie nástroja uvedené v mm/s a mm/s^2 a tiež funkcia.</p>
PohybP	<p>Príkaz PohybP vytvorí pohyb s konštantnou rýchlosťou medzi traťovými bodmi.</p> <p>Zákruta medzi traťovými bodmi je povolená, aby sa zabezpečila konštantná rýchlosť. (Pozri Zatáčanie na strane 224).</p>

- Pridanie príkazu PohybP**
1. V programe robota vyberte miesto, do ktorého chcete pridať príkaz Pohyb.
 2. V časti Základné ťuknite na **Pohyb**, čím do programového stromu pridáte traťový bod aj s pohybovým uzlom.
 3. Vyberte pohybový uzol.
 4. V rozbaľovacej ponuke vyberte PohybP.

Podrobnosti

PohybP spôsobí lineárny pohyb nástroja konštantnou rýchlosťou s kruhovými zatáčkami a je určený na určité operácie v rámci procesov, ako napríklad lepenie alebo dávkovanie. Veľkosť polomeru zatáčky je štandardne spoločná hodnota vo všetkých traťových bodoch. Menšia hodnota znamená ostrejšie zatáčky, vyššia hodnota znamená hladšiu dráhu. Kým sa rameno robota pohybuje cez traťové body konštantnou rýchlosťou, riadiaca skrinka robota nemôže čakať na operáciu V/V ani na zásah obsluhy. Mohlo by to zastaviť pohyb ramena robota alebo vyvolať ochranné zastavenie.

PohybVKruhu

Príkaz PohybVKruhu vytvára kruhový pohyb vytvorením polkruhu. Príkaz PohybVKruhu môžete pridať iba prostredníctvom príkazu PohybP.

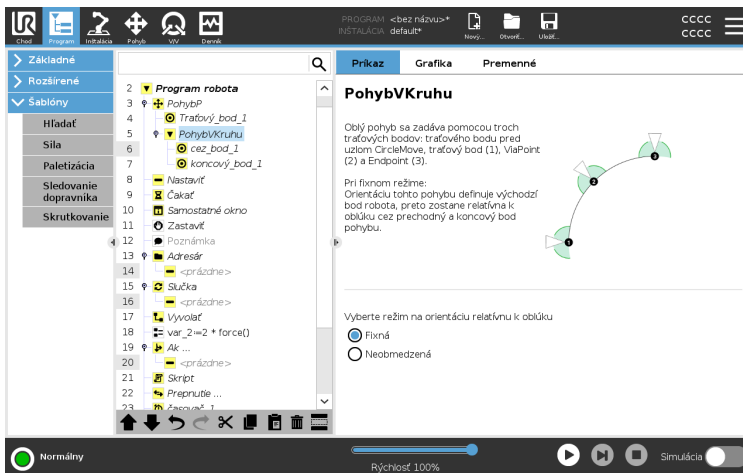
- Pridanie príkazu PohybVKruhu**
1. V programe robota vyberte miesto, do ktorého chcete pridať príkaz Pohyb.
 2. V časti Základné ťuknite na **Pohyb**.
Do programu robota pridáte traťový bod aj s pohybovým uzlom.
 3. Vyberte pohybový uzol.
 4. V rozbaľovacej ponuke vyberte PohybP.
 5. Klepnite na **Pridanie pohybu kruhu**
 6. Vyberte režim orientácie.

Podrobnosti

Robot začne kruhový pohyb zo svojej aktuálnej pozície alebo počítačného bodu a pohybuje sa cez bod CezBod určený na kruhovom oblúku až po KoncovýBod, ktorý ukončí kruhový pohyb.

Režim sa používa na prepočítanie orientácie nástroja cez kruhový oblúk. Režim môže byť:

- Fixný režim: na definovanie orientácie nástroja sa použije len počítačový bod.
- neobmedzený: východzí bod sa zmení na EndPoint a zadefinuje orientáciu nástroja.



Karta Pohyb

Popis

Rôzne možnosti funkcií na paneli Pohyb vám umožňujú pridať podrobnosti k pohybu a pripojeným traťovým bodom. Pomocou týchto možností môžete prispôbiť svoj program

Pozrite si funkcie panelu Pohyb nižšie:

Pohyb: Nastavenie TCP

Toto nastavenie použite, ak potrebujete zmeniť TCP počas programovania robota. Toto je potrebné, ak potrebujete počas programu robota manipulovať s dvoma rôznymi objektmi.

Spôsob pohybu robota sa upravuje v závislosti od toho, ktorý TCP je nastavený ako aktívny TCP.

Ignorovať aktívne TCP umožňuje nastaviť tento pohyb vo vzťahu k príruke nástroja.

Nastavenie TCP v pohybe

Nastavenie TCP v pohybe

1. Na nastavenie TCP používaného pri traťových bodoch otvorte obrazovku karty Program.
2. V časti Príkaz vyberte v rozbaľovacej ponuke vpravo typ pohybu.
3. V časti Pohyb vyberte v rozbaľovacej ponuke možnosť **Nastaviť TCP**.
4. Vyberte **Použiť aktívny TCP** alebo vyberte **TCP definovaný používateľom**.
Môžete tiež zvoliť **Ignorovať aktívny TCP**.

Presun: Funkcia

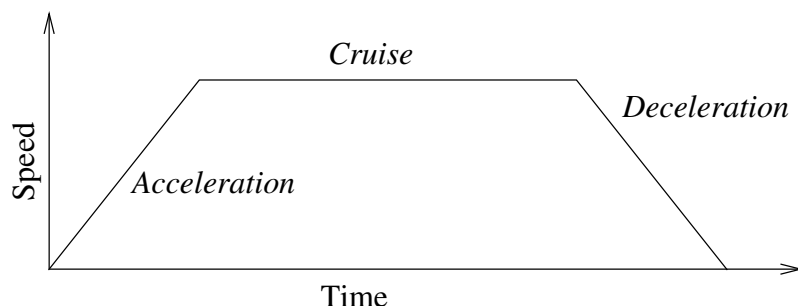
Funkcia je možnosťou v podokne Presun. Použite Funkciu medzi traťovými bodmi, aby si program zapamätal súradnice nástroja. Toto je užitočné, keď nastavujete traťové body (pozri [25.13. Funkcie na strane 324](#)).

Pozrite si rôzne funkcie nižšie.

Funkcia

Funkciu môžete použiť v nasledujúcich prípadoch:

- Vybratá funkcia nemá žiaden vplyv na relatívne traťové body. Relatívny pohyb sa vždy vykoná s ohľadom na orientáciu **základne**.
- Keď sa rameno robota pohybuje do premenlivého traťového bodu, stredový bod nástroja (TCP) sa vypočíta v podobe súradníc premennej v priestore vybranej funkcie. Pohyb ramena robota do premenlivého traťového bodu sa preto zmení, keď sa vyberie iná funkcia.
- Poloha funkcie sa dá meniť za chodu programu priradením pozície príslušnej premennej.



31.1: Rýchlostný profil pohybu. Krivka je rozdelená do troch segmentov: zrýchlenie, cestovné a spomalenie. Rýchlosť vo fáze rovnomerného pohybu je daná nastavením rýchlosti pohybu, zatiaľ čo rýchlosť vo fáze zrýchlenia a spomalenia je daná parametrom zrýchlenia.

Posunúť: Použite uhly kĺbu

Keď používate MoveJ na definovanie waypointu, môžete použiť Use joint angles (Použiť uhly kĺbov) ako alternatívu k 3D pozícii.

Traťové body definované pomocou funkcie Použiť uhly kĺbu sa neupravujú, ak sa program presunie medzi robotmi.

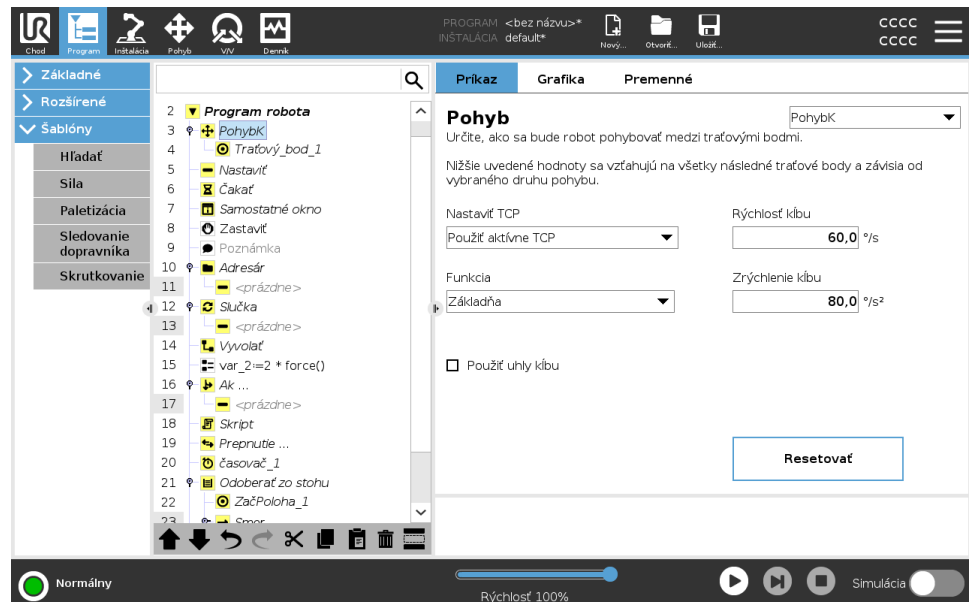
To je užitočné, ak inštalujete svoj program do nového robota.

Použitím možnosti Použiť uhly kĺbov je možnosť TCP nedostupná.

Pohyb: Zdieľané parametre v príkaze Pohyb

Zdieľané parametre v pravom dolnom rohu obrazovky Pohyb sa vzťahujú na pohyb z predchádzajúcej polohy ramena robota do prvého traťového bodu pod daným príkazom a odtiaľ do jednotlivých nasledujúcich traťových bodov.

Nastavenia príkazu Pohyb sa nevzťahujú na dráhu z posledného traťového bodu pod daným príkazom Pohyb.



24.7.2. Traťové body

Popis

Traťové body sú jednou z najdôležitejších častí robotického programu, ktoré robotickému ramenu hovoria, kam sa má postupne pohybovať.

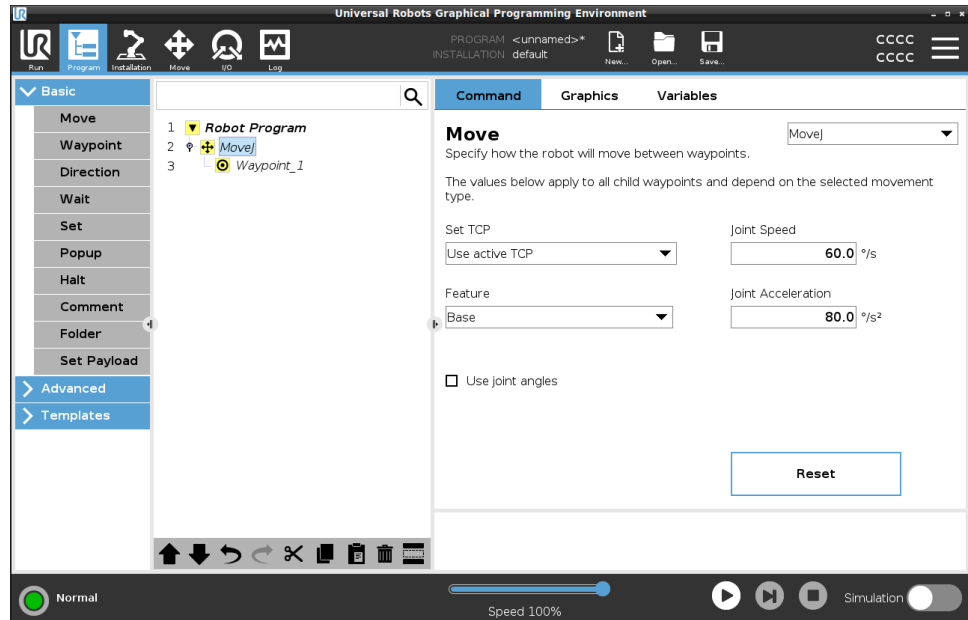
Pridanie traťových bodov

Traťový bod trasy sprevádza príkaz Pohyb, takže pre prvý traťový bod je potrebné pridať Pohyb.

Pridanie traťového bodu do programu robota

1. V programe robota vyberte miesto, do ktorého chcete pridať príkaz Pohyb.
2. V časti Základné ťuknite na **Pohyb**.

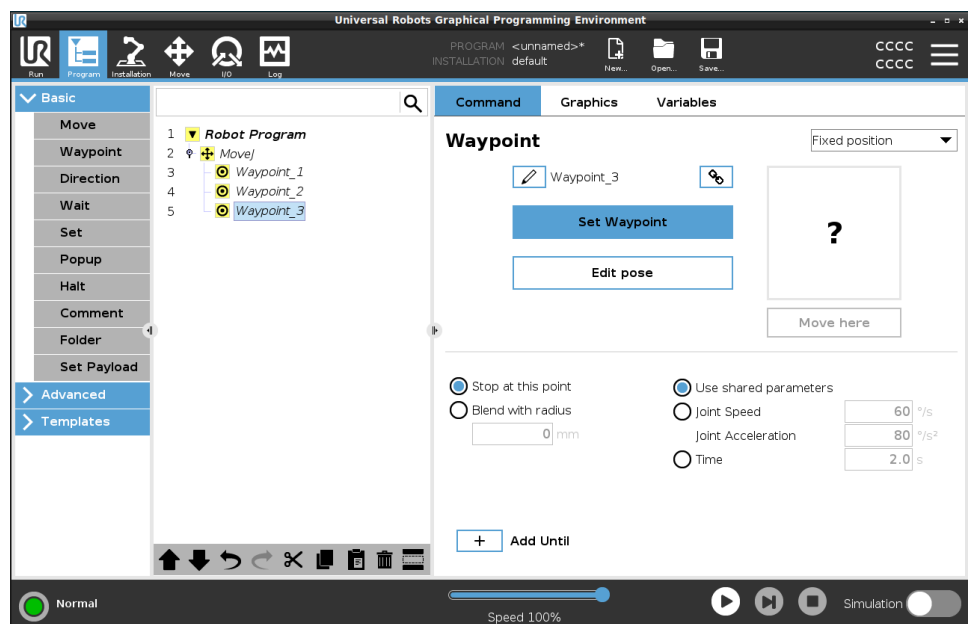
Do programu robota pridáte traťový bod aj s pohybovým uzlom.



Pridanie ďalších traťových bodov k príkazu Pohyb alebo traťovému bodu

1. V programe robota vyberte uzol Pohyb alebo uzol traťový bod.
2. V časti Základné ťuknite na **Traťový bod**.

Dodatočný traťový bod sa pridá do uzla Pohyb. Tento traťový bod je súčasťou príkazu Pohyb.



Dodatočný traťový bod sa pridá pod traťový bod, ktorý ste vybrali v programe robota.

Podrobnosti

Použitie traťových bodov znamená použitie naučeného vzťahu medzi funkciou a TCP v príkaze Pohyb. Vzťah medzi funkciou a TCP aplikovaný na aktuálne vybranú funkciu dosiahne požadovanú polohu TCP. Robot vypočíta, ako polohovať rameno, aby aktuálne aktívne TCP dosiahlo požadovanú polohu TCP.

Nastavenie traťových bodov

Popis


Traťové body môžu byť nakonfigurované rôznymi spôsobmi v závislosti od nastavenia, aplikácie a polohy traťového bodu v programe robota.

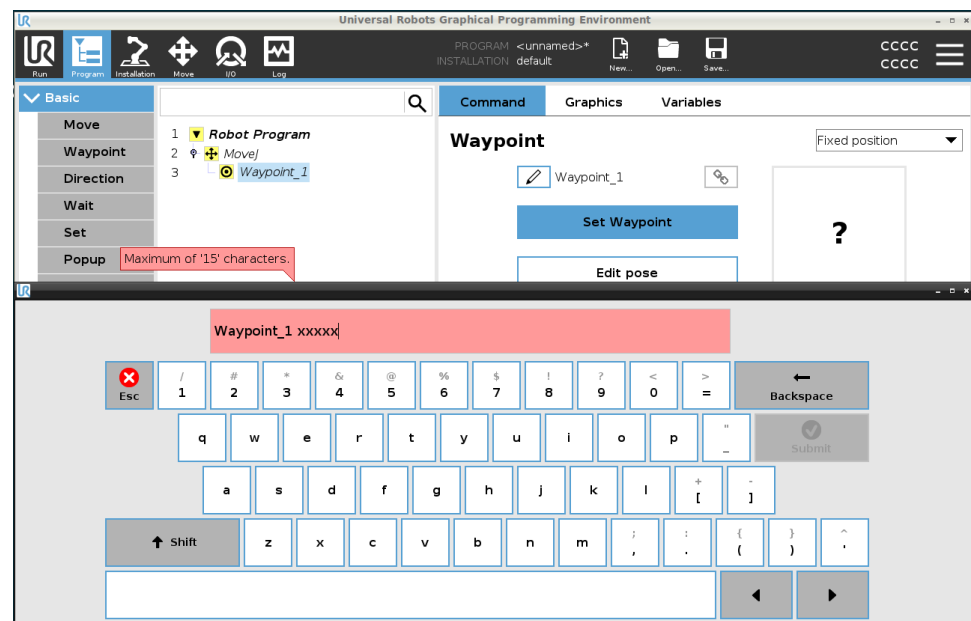
Pomenovanie traťových bodov



Keď pridáte traťové body do programu robota, automaticky dostanú jedinečný názov.

Používateľ môže zmeniť názov traťového bodu.

Pomenovanie traťového bodu

1. Skontrolujte, či sa nachádzate na karte Príkazy na pravej strane obrazovky
2. Vyberte traťový bod, ktorý chcete premenovať
3. Ťuknite na tlačidlo **Premenovať** 
4. Zadajte nový názov
5. Ťuknutím na **Odoslať** uložíte nový názov



Tip	Vo veľkom programe môžete mať často viac ako 50 traťových bodov, preto si vytvorte pravidlá pre pomenovania, ktoré vám dávajú zmysel.
Prepojenie traťových bodov	Označením ikony linky sa traťové body prepoja a zdieľajú informácie o polohe.
Podrobnosti	Ďalšie informácie o traťovom bode, ako je polomer zatáčky, rýchlosť nástroja/spoja a zrýchlenie nástroja/spoja sa konfiguruje pre jednotlivé traťové body, aj ak sú prepojené.
Zastaviť v tomto bode	Program robota nakonfigurujete tak, aby zastavil na tomto traťovom bode. Robot spomalí pohyb smerom k tomuto bodu a bude pokračovať k ďalšiemu traťovému bodu.
Na tomto mieste použite Zastaviť	<ol style="list-style-type: none"> 1. Vyberte traťový bod, ktorý chcete upraviť 2. Na pravej strane obrazovky vyberte  Stop at this point
Tip	To je vhodné na to, aby sa robot presunul do presnej polohy.
Príklad použitia	Keď chcete robot premiestniť mimo zvárania alebo obsluhu stroja.
Zatáčka s polomerom	Môžete pridať polomer zatáčky na zatočenie pohybu ramena robota medzi traťovými bodmi. Podrobný opis pre zatáčanie nájdete na tomto odkaze.
Použitie zatáčky s polomerom	<p>Keď k traťovému bodu pridáte zatáčku, prechod medzi traťovými bodmi bude plynulejší a efektívnejší. Vďaka tomu sa rameno robota pohybuje plynulejšie, ale nie je to použiteľné pri každom pohybe ramena robota.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Vyberte traťový bod, ktorý chcete upraviť 2. Na pravej strane obrazovky vyberte  Blend with radius 3. Pridajte číslo [mm] a nastavte polomer zatáčky 4. Ťuknutím na Odoslať uložíte číslo
Tip	Ak používate viacero traťových bodov na vedenie prechodu medzi dvoma bodmi, môžete medzi nimi použiť zatáčku, aby bol celkový pohyb plynulejší a efektívnejší.

Použit' spoločné parametre

Toto je predvolené nastavenie pre traťový bod. Nastavenia sa skopírujú z nadradeného príkazu Pohyb.

Príklad použitia

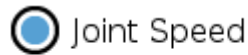
Používa sa vtedy, keď sa v nadradenom príkaze Pohyb NEMENÍ rýchlosť a zrýchlenie kĺbu.

Rýchlosť kĺbu / zrýchlenie

V príkaze Pohyb môžete upraviť rýchlosť a zrýchlenie kĺbov pre každý traťový bod.

Úprava rýchlosti alebo zrýchlenia kĺbu

1. Vyberte traťový bod, ktorý chcete upraviť
2. Na pravej strane obrazovky nastavte rýchlosť alebo zrýchlenie kĺbu výberom položky



Joint Acceleration

3. Pridajte hodnotu pre rýchlosť
4. Pridajte hodnotu pre zrýchlenie


Príklad použitia

Ak vytvoríte program na paletizáciu, môžete dosiahnuť to, že sa traťový bod bude pri umiestňovaní predmetov pohybovať pomalšie, a pri pohybe pre zdvihnutie sa bude pohybovať rýchlejšie.

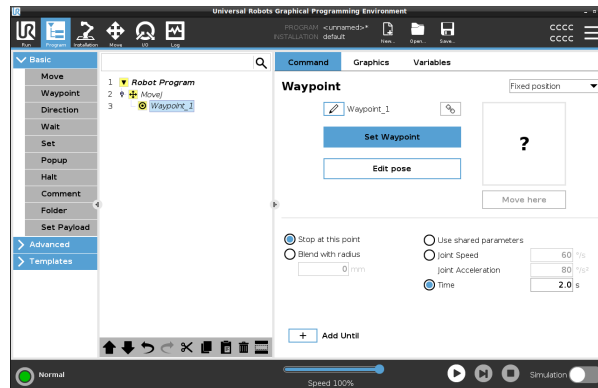
Čas

Čas potrebný na dosiahnutie tohto traťového bodu môžete zmeniť. Maximálna hodnota je 21 600 sekúnd/6 hodín.

Pridanie času v sekundách

1. Vyberte traťový bod, ktorý chcete upraviť
2. Na pravej strane obrazovky vyberte  Time
3. Pridajte číslo v [s]
4. Ťuknutím na **Odoslať** uložíte číslo

Teraz potvrdíte [s], kým sa rameno robota presunie k tomuto traťovému bodu.

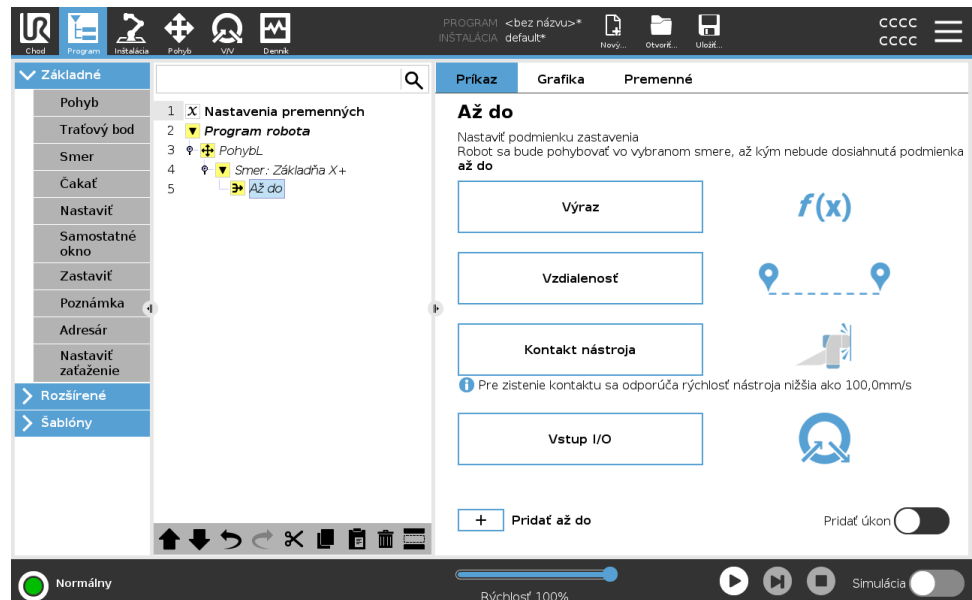


Pridať až do

Pridaním „Až do“ sa vám zobrazí niekoľko rôznych možností konfigurácie vášho traťového bodu.

Kroky

Podrobné pokyny nájdete na odkaze [Pridať až do na strane 232](#).



Pevný traťový bod



Popis	<p>Pevný traťový bod je štandardný traťový bod používaný v systéme PolyScope.</p> <p>Je to pevné miesto vzhľadom na nastavený súradnicový systém (predvolene základňa robota), na ktoré sa robot po výzve vráti. Traťový bod s pevnou polohou sa učí fyzickým pohybom ramena robota do danej polohy. Robot môžete presúvať pomocou 21.4. Voľný chod na strane 133 alebo pomocou 26. Karta Pohyb na strane 347 v PolyScope.</p> <p>Kedy ho použiť</p> <ul style="list-style-type: none">• Ak sa robot musí presunúť na konkrétne miesto (aby sa pohyboval okolo zariadenia alebo sa presunul na konkrétne miesto pre operácie, ako je zdvihnutie alebo polozenie).• Keď vytvoríte celý program robota pomocou pevných traťových bodov vzhľadom na miesto, t. j. vzhľadom na základňu robota. Robota môžete premiestniť a predefinovať umiestnenie základne robota, potom bude program robota pracovať na novom mieste. <p>Keď NIE JE na použitie:</p> <ul style="list-style-type: none">• Ak chcete, aby bola poloha traťového bodu dynamická. Pevné traťové body sú statické pozície a menia sa len pri zámernej aktualizácii alebo keď sú relatívne voči súradnicovému systému.
Pevný traťový bod	<p>Pri pridávaní príkazu Pohyb môžete do programu robota pridať pevný traťový bod. Nie je rozdiel, či príkaz Pohyb je PohybJ, PohybL alebo PohybP.</p>

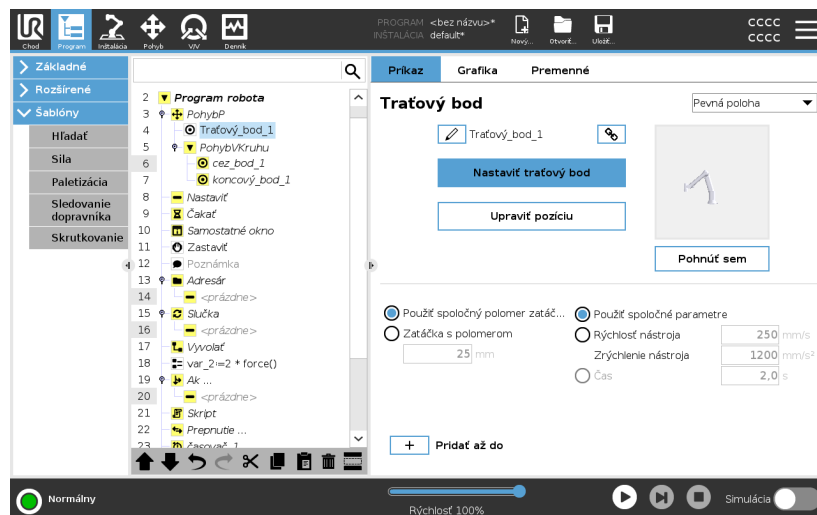
Pridanie traťového bodu do programu robota

1. V karte Program vyberte možnosť Základné.
2. Pridajte príkaz Pohyb
3. Vyberte automaticky vygenerovaný traťový bod
 - a. Všimnite si, že volič je automaticky nastavený na

Fixed position ▼

Set Waypoint

4. Ťuknutím na  prejdete na kartu Pohyb
5. Nastavte traťový bod
6. Ťuknutím na začiarkavacie políčko  uložíte traťový bod a vrátite sa na kartu Program



Príklad

When you are removing a work piece from a chuck in a machine tending application, make the waypoint a fixed position to avoid any contact with equipment.¹

Nastavenie pevného traťového bodu

¹In machine tending, the chuck holds the tool performing work on a workpiece. For example, the chuck is the part of a drill that attaches to the drill bit.

**Popis**

Nastavenie pevného traťového bodu znamená, že rameno robota presuniete do polohy konkrétneho traťového bodu, ktorý chcete nastaviť. Potom sa traťový bod „nastaví“ v programe robota ako poloha v celkovom pohybe ramena robota.

Môžete použiť režim voľného chodu alebo môžete pohybovať ramenom robota pomocou manuálnych ovládacích prvkov na karte Pohyb. Pozri: [24.7.1. Pohyb na strane 204](#)

Nastavenie pevného traťového bodu

Pridanie traťového bodu do programu robota

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať pevný traťový bod.
2. V časti Základné ťuknite na **Traťový bod**.
3. Vyberte novo pridaný traťový bod v programe robota.

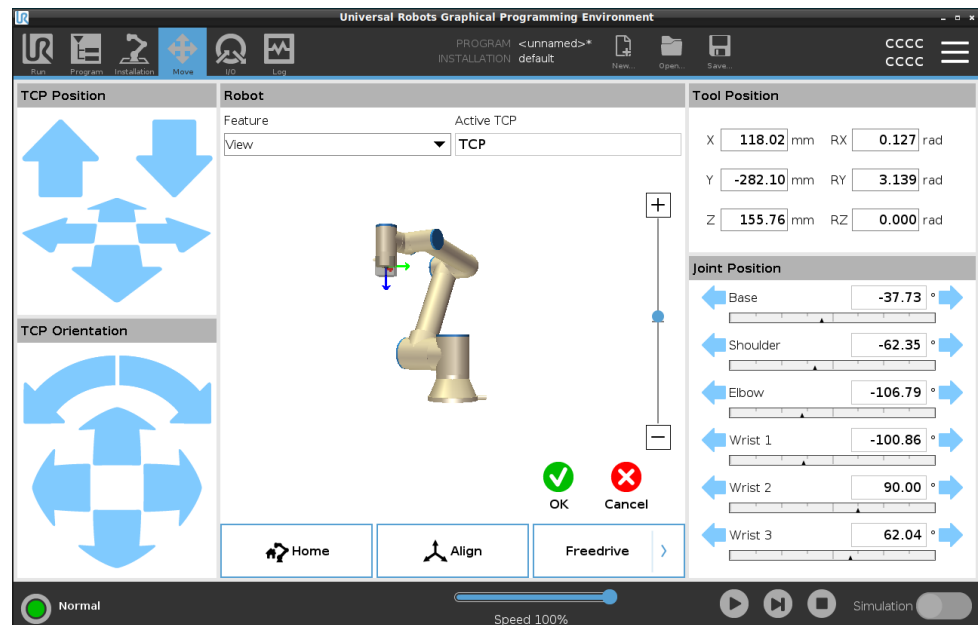
Set Waypoint

4. Klepnite na

Spôsob, akým pohybujete ramenom robota, aby ste nastavili traťový bod, závisí do veľkej miery od programu robota, aplikácie, ktorú vytvárate, konfigurácie TCP atď.

Neexistuje žiadny najlepší spôsob nastavenia traťového bodu.

- Ak chcete pohybovať ramenom robota tak, aby sa TCP pohybovalo lineárne, použite šípky TCP.
- Ak chcete pohybovať ramenom robota pomocou voľného chodu, kliknite na tlačidlo Voľný chod.
- Ak poznáte presnú polohu súradníc ďalšieho traťového bodu, môžete na pohyb ramena robota použiť polohu nástroja.
- Ak chcete presunúť konkrétny kĺb, použite hodnoty polohy kĺbu



Relatívny traťový bod

Popis

Relatívny bod trasy sa vytvorí definovaním dvoch bodov trasy. Tieto dva traťové body určujú vzdialenosť a smer, ktorým by sa mal relatívny traťový bod pohybovať

Relatívny traťový bod môže byť definovaný k predchádzajúcej polohe robotického ramena, napríklad „dva centimetre doľava“.

Druhý traťový bod je závislý od prvého.

Tento traťový bod je možné vytvoriť pri pridávaní relatívneho traťového bodu. Môže to byť aj predtým definovaný traťový bod, napríklad pevný traťový bod.

Kedy použiť:

- Pri použití funkcie Pred začatím na priamy pohyb robota z ľubovoľnej polohy. Napríklad, ak sa robot zastaví v polohe v blízkosti dielov.
- Ak je prvý traťový bod relatívny a stlačíte tlačidlo prehrávania. Na spustenie programu nemusíte robota premiestňovať do polohy.
- Pri použití podprogramov na vykonávanie opakovateľných pohybov na rôznych miestach okolo robota. Napríklad skrutkovanie na viacerých miestach: posun o 50 mm nadol, zapnutie/vypnutie skrutkovača, posun o 50 mm nahor.

Kedy nepoužívať:

- Ak je potrebné opakovane dosiahnuť určité miesto.
- Ak je požadovaná konštantná dráha.

Príklad: Pridanie relatívneho traťového bodu

Presun robota o 20 mm pozdĺž osi z nástroja:

```
var_1=p[0,0,0.02,0,0,0]
```

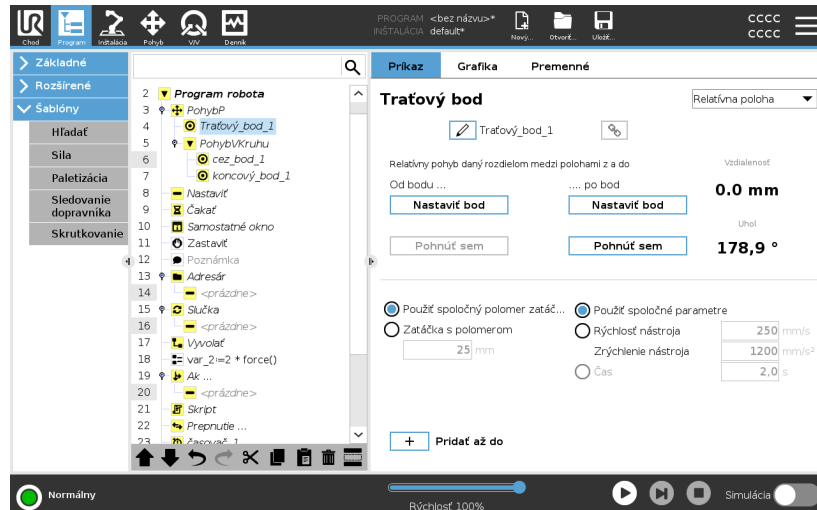
```
Move1
```

```
Traťový bod_1 (relatívna poloha):
```

```
Použite premennú=var_1, Funkcia=Nástroj
```

Pridanie relatívneho traťového bodu do programu robota

1. V karte Program vyberte možnosť Základné
2. Ťuknite na **Traťový bod**
 - a. Všimnite si, že volič je automaticky nastavený na pevnú polohu
 - b. Zmeňte traťový bod na relatívnu polohu.
3. Nastavte prvý traťový bod (od bodu...)
4. Nastavte druhý traťový bod (...do bodu)



Podrobnosti

Pohyb medzi dvoma relatívnymi bodmi je vždy najkratšou cestou pre robota v závislosti od typu pohybu.

Vzdialenosť pre relatívne traťové body sa vzťahuje na karteziánsku vzdialenosť medzi TCP v dvoch polohách. Uhol udáva, o koľko sa zmení orientácia TCP medzi dvoma polohami, alebo presnejšie, dĺžku vektora rotácie opisujúceho zmenu orientácie.

Pred presunom programu do relatívneho traťového bodu nezáleží na tom, kde sa relatívna poloha traťového bodu nachádzala v okolí robota.

Akonáhle sa systém PolyScope presunie na relatívny traťový bod v strome programu, robot sa presunie zo svojej aktuálnej polohy do vzdialenosti a v smere, ktorý uložil relatívny traťový bod.

Opakované relatívne polohy môžu dostať rameno robota mimo jeho pracovného priestoru.

**Prípad použitia:
Zváranie a zmena
zváracích prvkov**

Ak máte postup zvárania a potrebujete zvärať šev okolo obdĺžnika, môžete definovať prvý roh pomocou pevného traťového bodu a potom prinútiť robota a zvärací nástroj, aby spracovali zvyšné tri rohy pomocou relatívnych traťových bodov.

Prvý traťový bod začne zvärací šev okolo obdĺžnika a relatívne traťové body dokončia zvyšné rohy.

Ak potom potrebujete zvärať ďalšie obdĺžnikové tvary, či už väčšie alebo menšie, môžete zmeniť vzdialenosť relatívnych traťových bodov a rýchlo tak upraviť program robota.

Premenlivý traťový bod

Popis

Premenný traťový bod sa presunie do polohy určenej premennou v PolyScope.

Premenná musí byť vo formáte $p[x, y, z, rx, ry, rz]$, čo umožňuje aktualizovať jeden traťový bod v stroje programu zmenou hodnoty X, Y, Z, RX, RY alebo RZ bez toho, aby bolo potrebné ručne resetovať traťový bod.

Kedy ho použiť

- V kombinácii s prvkami skriptovania.
- Pri prijímaní údajov z externých zariadení na určovanie polohy, ako sú kamery atď.

Kedy ho nepoužiť

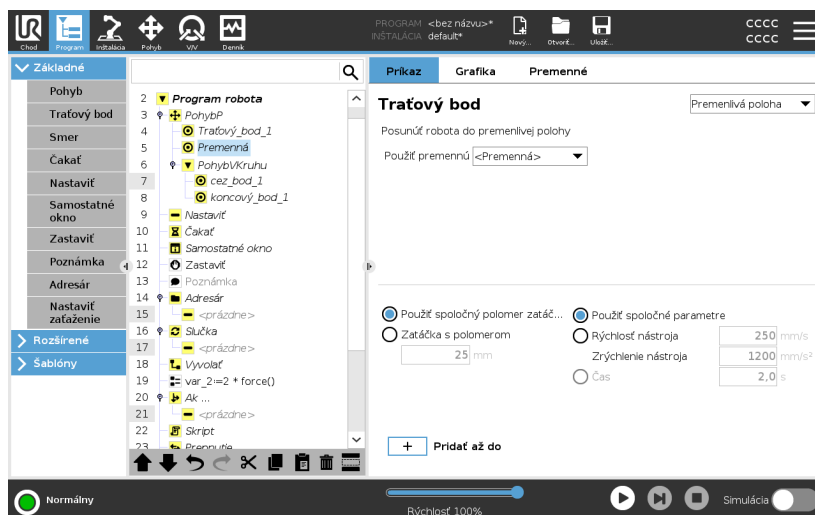
- Ak je potrebné opakovane dosiahnuť určité miesto.
- Ak nepoužívate premenné alebo externé zariadenia.
- Ak je potrebné presunúť sa na traťový bod ručne alebo ho nadefinovať pomocou posunutia alebo voľného chodu.

Pridanie premenlivého traťového bodu

Pridajte premenlivý traťový bod, ktorý je možné upraviť počas prechádzania programom robota.

Pridanie premenlivého traťového bodu do programu robota

1. V karte Program vyberte možnosť Základné
2. Pridajte príkaz Pohyb
3. Vyberte automaticky vygenerovaný traťový bod
 - a. Všimnite si, že volič je automaticky nastavený na pevnú polohu.
 - b. Prepnite volič do polohy Variabilné.
4. V rozbaľovacej ponuke vyberte premennú.



Podrobnosti

Traťový bod s polohou určenou pomocou premennej, v tomto prípade *calculated_pos*.

Premenná musí predstavovať *pozíciu*, napríklad `var=[0.5,0.0,0.0,3.14,0.0,0.0]`.

Prvé tri hodnoty sú súradnice *x*, *y*, *z* a ďalšie tri hodnoty predstavujú orientáciu vyjadrenú *rotačným vektorom*, ktorý je daný vektorom *rx*, *ry*, *rz*. Dĺžka osi udáva uhol otočenia v radiánoch a samotný vektor udáva os, okolo ktorej sa otáča.

Pozícia je vždy udaná vzhľadom na referenčný rámec alebo súradnicový systém definovaný zvolenou funkciou.

Ak sa polomer zatáčky nastaví na pevný traťový bod a traťové body, ktoré sa nachádzajú pred ním a za ním sú premenlivé, alebo ak sa polomer zatáčky nastaví na premenlivý traťový bod, potom sa nebude kontrolovať prekrytie polomeru zatáčky (pozri časť [Zatáčanie on the facing page](#)). Keď počas spustenia programu polomer zátačky prekrýva bod, robot ho bude ignorovať a presunie sa na ďalší.

Zatáčanie

Popis

Zatáčanie umožňuje robotu hladký prechod medzi dvoma trajektóriami bez zastavenia v traťovom bode medzi nimi.

Zatáčanie urýchľuje chod programu robota, pretože keď vytvoríte plynulý prechod medzi trajektóriami, vyhnete sa spomaleniu a zrýchleniu medzi trajektóriami.

Ďalšie informácie o zatáčaní nájdete v nasledujúcich častiach:

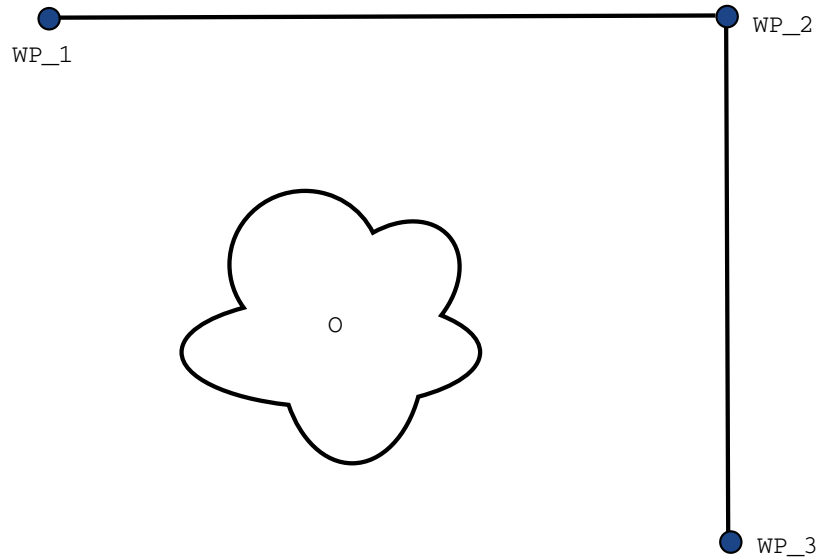
- [Parametre zatáčky na strane 226](#)
- [Trajektórie zatáčky na strane 228](#)
- [Podmienené trajektórie zatáčky na strane 229](#)

Príklad: Zatačanie v aplikácii Zdvihnúť a položiť

Robot začína v traťovom bode 1 (WP_1), a musí vyzdvihnúť objekt v bode 3 (WP_3).

Aby sa zabránilo kolíziám s objektom a inými prekážkami, robot sa musí vyhnúť (O) použitím traťového bodu 2 (WP_2).

Na vytvorenie trasy, ktorá spĺňa požiadavky, treba zadať tri traťové body.



33.1: (WP_1): *počiatočná pozícia*, (WP_2): *cez bod*, (WP_3): *pozícia vyzdvihnutia*, (O): *prekážka*.

Bez konfigurácie ďalších nastavení sa robot na každom traťovom bode veľmi krátko, ale úplne zastaví a potom pokračuje v pohybe.

Pri tejto úlohe nie je zastávka v bode (WP_2) optimálna, pretože hladká otočka by si vyžiadala menej času a energie a stále by spĺňovala požiadavky. Je dokonca prijateľné, že robot nedosiahne (WP_2) presne, pokiaľ sa prechod z prvej trajektórie na druhú trajektóriu uskutoční v blízkosti tejto polohy.

Zastaveniu na (WP_2) sa dá vyhnúť konfiguráciou zatačky pre traťový bod.

To umožňuje robotovi vypočítať plynulý prechod na ďalšiu trajektóriu.

Prvotný parameter pre zatačku je polomer.

Keď je robot v rozsahu polomeru zatačky traťového bodu, môže začať zatačať a odchyliť sa od pôvodnej trasy. Umožňuje mu to rýchlejšie a hladšie sa pohybovať, pretože nemusí spomaľovať a znovu zrýchľovať.

Parametre zatáčky

Popis

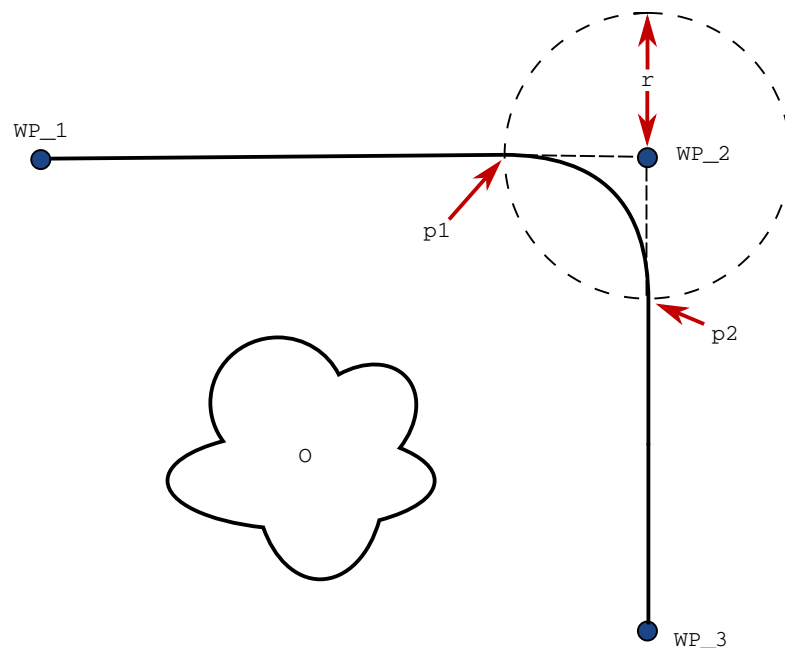
Zatáčanie umožňuje robotu hladký prechod medzi dvoma trajektóriami bez zastavenia v traťovom bode medzi nimi.

Zatáčanie urýchľuje chod programu robota, pretože keď vytvoríte plynulý prechod medzi trajektóriami, vyhnete sa spomaleniu a zrýchleniu medzi trajektóriami.

Parametre zatáčky

Okrem traťových bodov ovplyvňujú trajektóriu zatáčky mnohé ďalšie parametre.

- polomer zatáčky (r)
- počiatočná a konečná rýchlosť robota (v polohách p_1 a p_2)
- čas pohybu (napr. nastavenie špecifického času pre trajektóriu ovplyvní počiatočnú/koncovú rýchlosť robota),
- typy trajektórií, od ktorých a ku ktorým zatočí (PohybL, PohybJ)

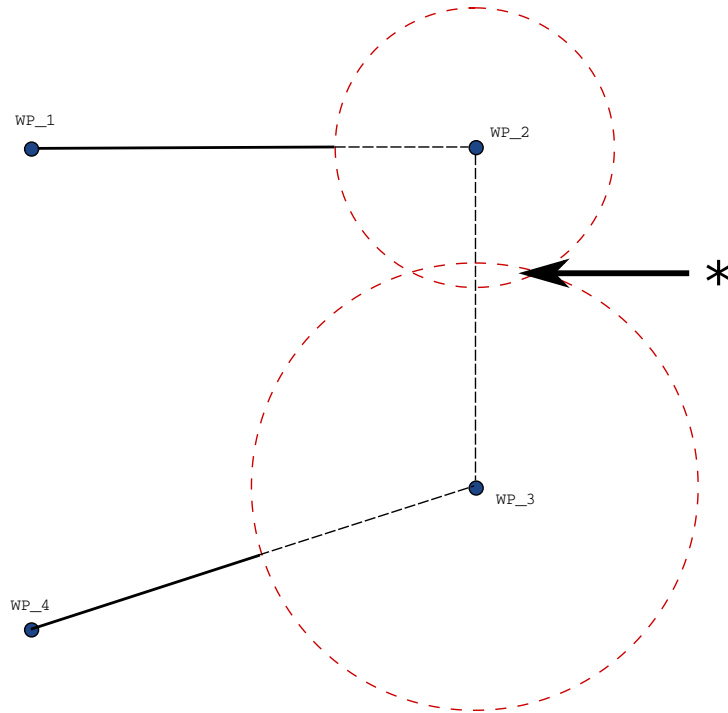


33.2: Zatočiť nad (WP_2) s polomerom (r), počiatočná poloha zatáčky pri p_1 a konečná poloha zatáčky pri p_2 . (O) je prekážkou.

Ak sa nastaví polomer zatačky, trajektória ramena robota sa zatočí okolo traťového bodu, čo umožní, aby rameno robota prešlo daným bodom bez zastavenia.

Zatáčky sa nesmú prekryvať, preto nie je možné nastaviť polomer zatačky, ktorý by sa prekryval s polomerom zatačky predchádzajúceho alebo nasledujúceho traťového bodu.

Ak sa dve zatačky prekryvajú, na karte Denník sa zaznamená upozornenie. Ďalšie informácie nájdete na karte *Protokol*.



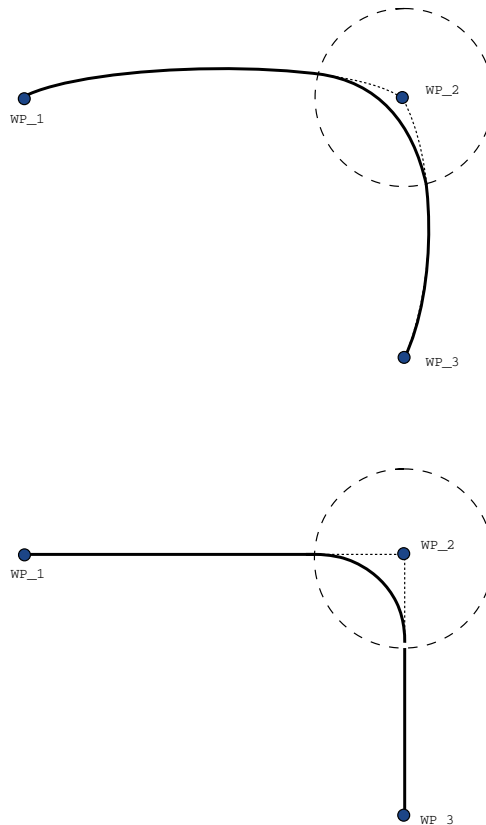
33.3: Prekrývanie polomeru zmesi nie je povolené (*).

Trajektórie zatáčky

Popis

Zatáčanie umožňuje robotu hladký prechod medzi dvoma trajektóriami bez zastavenia v traťovom bode medzi nimi. Zatáčanie urýchľuje chod programu robota, pretože keď vytvoríte plynulý prechod medzi trajektóriami, vyhnete sa spomaleniu a zrýchleniu medzi trajektóriami.

Trajektórie zatáčky



34.1: Kĺbový priestor (*MoveJ*) vs. karteziánsky priestor (*MoveL*) pohyb a prelínanie.

V závislosti od typu pohybu (t. j. PohybL, PohybJ alebo PohybP) sa vygenerujú odlišné trajektórie zatáčky.

- **Zatáčky v PohybeP** Pri zatáčaní v PohybeP sa poloha zatáčky drží kruhového oblúka pri konštantnej rýchlosti. Natočenie zatáča hladkou interpoláciou medzi dvomi trajektóriami. PohybJ alebo PohybL sa dá zatočiť do PohybuP. V takom prípade robot použije kruhovú oblúkovú zatáčku PohybuP a interpoluje rýchlosť dvoch pohybov. PohybP sa nedá zatočiť do Pohybu J ani PohybuL. Miesto toho sa posledný traťový bod PohybuP pokladá za bod so zastavením bez zatáčky. Zatáčka sa nedá urobiť, ak sú obe trajektórie v uhle blízkom 180 stupňom (opačný smer), pretože by vznikol kruhový oblúk s veľmi malým polomerom, ktorý robot nedokáže opísať pri konštantnej rýchlosti. Tým by v programe vznikla výnimka v dobe chodu, ktorá sa dá opraviť nastavením traťových bodov tak, aby nezvierali taký ostrý uhol.
- **Zatáčky s PohybomJ** Zatáčky PohybuJ vytvárajú hladký oblúk v priestore kĺbu. Stáva sa to pri zatáčkach z PohybuJ do PohybuJ, PohybuJ do PohybuL a PohybuL do PohybuJ. Zatáčkou vznikne hladšia a rýchlejšia trajektória než pri pohyboch bez nej (pozri Obrázok 15.6). Ak sa špecifikovaný profilu rýchlosti použije rýchlosť a zrýchlenie, zatáčka počas zatáčania zostane vo svojom polomere. Ak použijete čas namiesto rýchlosti a zrýchlenia na určenie rýchlostného profilu oboch pohybov, trajektória zatáčky bude sledovať trajektóriu pôvodného pohybu PohybJ. Ak majú oba pohyby časové obmedzenie, použitie zatáčok nešetrí čas.
- **Zatáčky v PohybeL** Pri zatáčaní v PohybeL sa poloha zatáčky drží kruhového oblúka pri konštantnej rýchlosti. Natočenie zatáča hladkou interpoláciou medzi dvomi trajektóriami. Robot môže na trajektórii pred opísaním kruhového oblúka spomaliť, aby sa vyhol veľmi vysokému zrýchleniu (napr. ak sa uhol medzi dvomi trajektóriami blíži k 180 stupňom).

Podmienené trajektórie zatáčky

Popis

Zatáčanie umožňuje robotu hladký prechod medzi dvoma trajektóriami bez zastavenia v traťovom bode medzi nimi.

Zatáčanie urýchľuje chod programu robota, pretože keď vytvoríte plynulý prechod medzi trajektóriami, vyhnete sa spomaleniu a zrýchleniu medzi trajektóriami.

Podmienené trajektórie zatáčky

Tento príklad je veľmi situačný, ale ukazuje, že program robota môže vo veľmi zriedkavých situáciách vypočítať uzly programu pred vykonaním.

Trajektória zatáčky je ovplyvnená traťovým bodom, kde je nastavený polomer zatáčky, a nasledujúcim bodom v strme programu.

V tomto príklade je okolie zatáčky ovplyvnené (WP_1) a (WP_2).

Dôsledok toho sa stáva zrejmejším pri zatáčke okolo (WP_2) v tomto príklade.

Existujú dve možné koncové polohy a na určenie ďalšieho traťového bodu, do ktorého sa má zatočiť, robot musí vyhodnotiť aktuálne odčítanie `digital_input[1]` už pri vstupe do polomeru zatáčky.

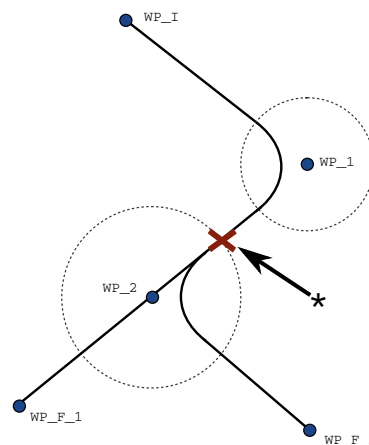
To znamená, že výraz `ak...potom` sa vyhodnotí skôr, ako skutočne dosiahneme cieľ čo je pri pohľade na sekvenciu programu trochu proti intuícii. Ak je traťový bod bodom so zastavením a po ňom nasleduje podmienený výraz na stanovenie ďalšieho traťového bodu (napr. príkaz V/V), vykoná sa, keď sa rameno robota zastaví v tomto traťovom bode.

(WP_2)

```

MoveL
  WP_I
  WP_1 (blend)
  WP_2 (blend)
  if (digital_input[1]) then
    WP_F_1
  else
    WP_F_2

```



34.2: *WP_I je počiatočný traťový bod a existujú dva potenciálne konečné traťové body WP_F_1 a WP_F_2, v závislosti od podmieneného výrazu. Keď rameno robota vstúpi do druhého spojenia (*), vyhodnotí sa podmienený výraz , ak.*



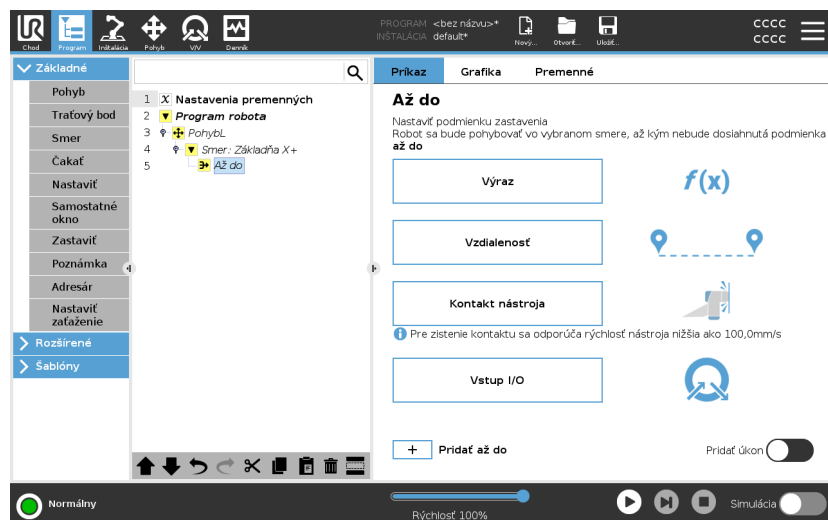
Pridať až do

Popis

Uzol programu **Až do** definuje kritérium zastavenia pohybu. Z príkazov Smer a Traťový bod môžete pridávať uzly „Až do“. Smerový uzol môžete pridať len k PohybL a PohybP. Robot sa pohybuje pozdĺž trasy a zastaví sa pri zistení kontaktu.

Pre jeden pohyb môžete pridať viaceré kritériá zastavenia. Pohyb sa zastaví pri splnení prvej podmienky **Until**.

Môžete pridať viacero príkazov „Pridať až do“ po sebe, pretože pred vykonaním akcie môže byť splnených viacero podmienok.



- Vzdialenosť
- Kontakt nástroja: (pozri [24.7.3. Smer na strane 237](#))
- Výraz
- Vstup I/O:
- Pridať úkon


Výraz

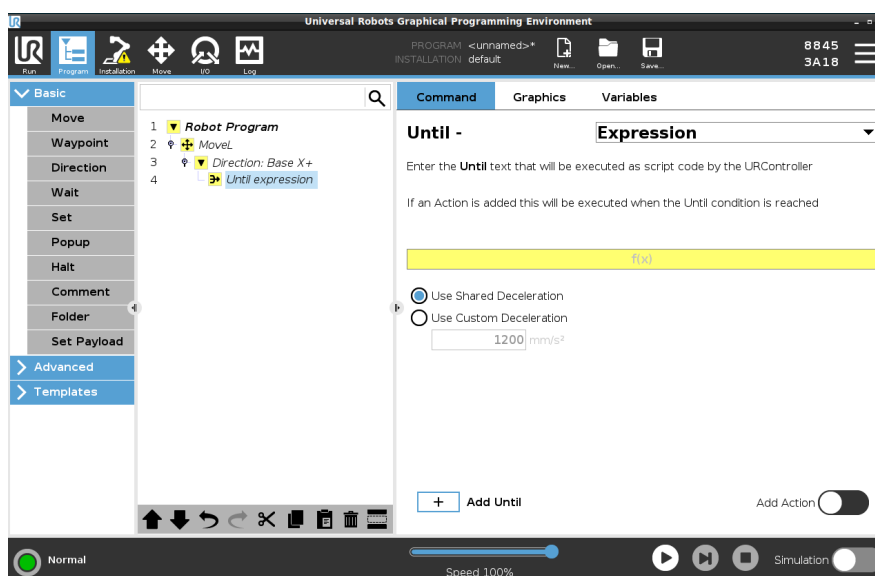
Tento uzol používa vlastný programový výraz na zastavenie pohybu robota. Na zadanie podmienky zastavenia môžete použiť aj výraz. Podmienky zastavenia je možné zadať aj pomocou premenných a funkcií skriptu.

Pridanie výrazu „Až do“ do programu robota

1. Po pridaní príkazu „Až do“ ťuknite na položku



2. Ťuknite na žlté výrazové pole
3. Pridanie výrazu pomocou klávesnice
4. Ťuknutím na položku Odoslať  uložíte výraz
5. Vyberte, či chcete použiť zdieľané spomalenie alebo vlastné spomalenie.



Vzdialenosť

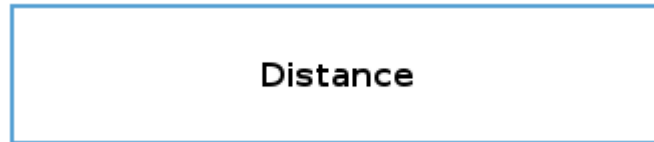
Tento uzol zastaví pohyb Smer, keď robot prejde určitú vzdialenosť. Rýchlosť sa spomaľuje tak, aby sa robot zastavil presne na príslušnej vzdialenosti. Ako podmienku zastavenia môžete použiť aj konkrétnu vzdialenosť.

Príklad

Funkciu vzdialenosti môžete použiť na posunutie nástroja o určitú vzdialenosť pred úplným zastavením, napríklad na vzdialenie nástroja od obrobku.

Pridanie vzdialenosti „Až do“ do programu robota

1. Po pridaní príkazu „Až do“ ťuknite na položku

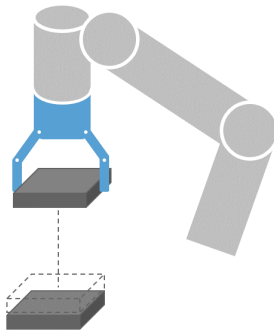


2. Zadajte vzdialenosť v mm
3. Vyberte, či sa má zastaviť po prejení danej vzdialenosti, alebo či má zatočiť podľa polomeru. Kliknutím sem si môžete prečítať viac o zatáčkach.

Kontakt nástroja

Tento uzol umožňuje robotovi zastaviť pohyb po nadviazaní kontaktu s nástrojom.

Tento uzol môžete použiť na zastavenie pohybu, keď nástroj robota zistí kontakt.



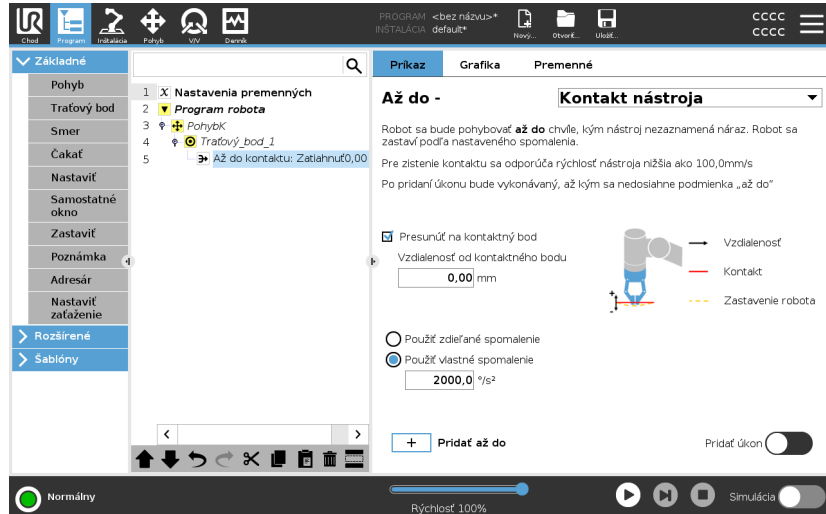
Môžete tiež definovať spomalenie zastavenia a zatahnutie nástroja.

Príklad

Uzol Kým kontakt nástroja môžete použiť pre aplikácie ako ukladanie do stohu/odoberanie zo stohu, pri ktorých Uzol Kým kontakt nástroja určuje výšku stohovaných predmetov.

Pridanie „Až do kontaktu“ do programu robota

1. Po pridaní príkazu „Až do“ ťuknite na položku



POZOR

Predvolená rýchlosť pohybu je príliš vysoká na zistenie kontaktu. Vyššia rýchlosť pohybu spustí zastavenie robota skôr, ako sa môže prejaviť podmienka kontaktu s nástrojom. Ak chcete zabrániť zastaveniu robota, znížte rýchlosť pohybu. Napríklad: 100m/s.



UPOZORNENIE

Uzol Kým kontakt nástroja nemusí fungovať, ak namontovaný nástroj vibruje. Napríklad podtlakový unášač so zabudovanou pumpou môže vytvárať rýchle vibrácie.

Podrobnosti

Nastavenie **Zatiahnuť na kontakt** použite na návrat robota do počiatočného bodu kontaktu. Môžete nastaviť dodatočný spätný pohyb na pohyb robota preč od alebo smerom ku kontaktu. Je to užitočné vtedy, keď máte unášač, ktorý potrebuje voľný priestor na pohyb, alebo keď je potrebná akcia upínania.

Vstup I/O

Tento uzol používa V/V na zastavenie pohybu riadeného signálom. Môžete tiež použiť V/V na zadanie podmienky zastavenia.

pridanie funkcie
Žiadna Akcia do
programu robota

1. Po pridaní príkazu „Až do“ ťuknite na položku



2. Vyberte analógový alebo digitálny vstup
3. Pridajte ďalšiu konfiguráciu


Pridať úkon

Tento uzol umožňuje pridať uzol programu, ak je splnená konkrétna podmienka „Až do“. Môžete tiež pridať ďalšiu akciu, ktorá sa vykoná hneď po príkaze „Až do“.

Príklad

Pomocou uzla „Až do kontaktu nástroja“ je možné spustiť akciu uchopenia zveráka. Ak nie je definovaná žiadna **Akcia**, vykonávanie programu pokračuje na nasledujúci uzol programu v programovom strome.

Pridanie funkcie
Žiadna Akcia po
príkaze „Až do“

1. Kliknite na **Add Action** 
2. Vyberte uzol zo zoznamu uzlov vpravo za príkazom „Až do“
3. Nakonfigurujte práve vybraný uzol

24.7.3. Smer

Popis

Príkaz Smer určuje pohyb vzhľadom na osi funkcie alebo TCP. Robot sa pohybuje po dráhe určenej uzlom programu Smer, až kým sa tento pohyb nezastaví podmienkou [Pridať až do na strane 232](#).

Smer

Príkaz Smer umožňuje, aby sa robot pohyboval určitým smerom.

Príklad

Smerové vektory $[100,0,0]$ a $[1,0,0]$ majú na robota rovnaký efekt; použite jazdec rýchlosti na pohyb po osi X požadovanou rýchlosťou. Hodnoty čísel v smerovom vektore majú význam len vo vzťahu k sebe navzájom.

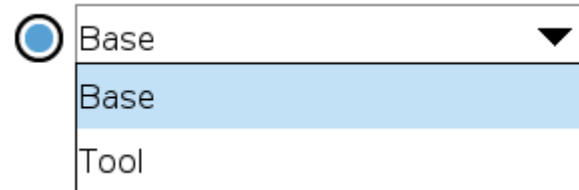
Pridanie pohybu Smer do programu robotu

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Smer.
2. Ak chcete do programového stromu pridať lineárny pohyb, v časti Základné ťuknite na **Smer**.
3. V poli Smer v časti Funkcia definujte lineárny pohyb.

- a. Vyberte, či používate zdieľanú funkciu

Use shared feature

alebo Základňu/Nástroj



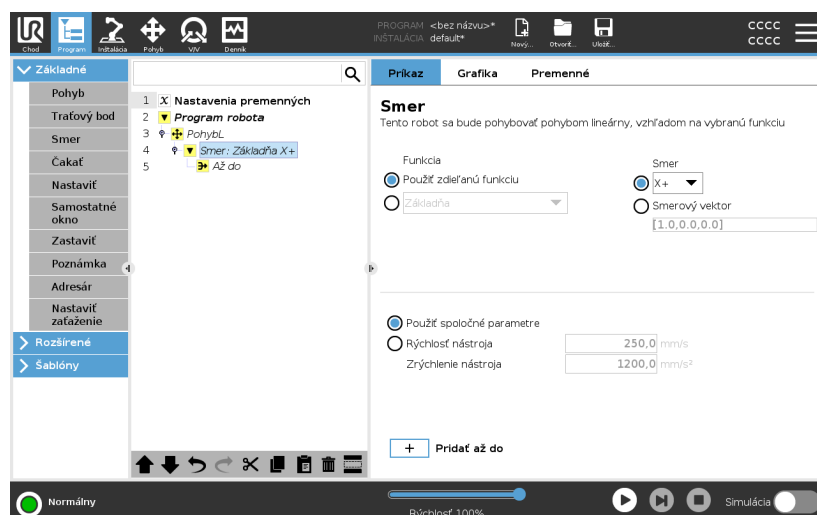
- b. Vyberte karteziánsky smer z rozbaľovacej ponuky Smer Direction

X+ ▼

alebo manuálne zapíšete smerový vektor

Direction vector

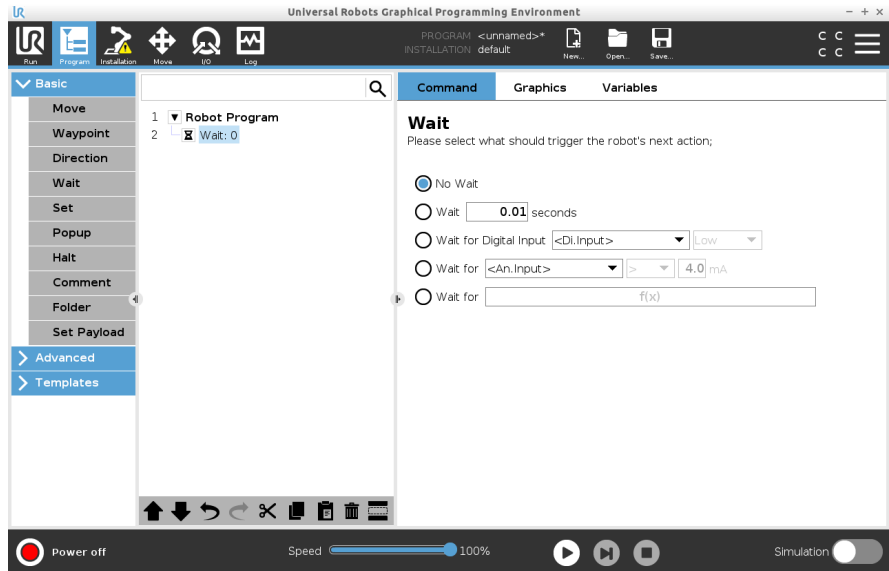
- c. Vyberte spoločné parametre alebo definujte rýchlosť a zrýchlenie nástroja.



4. Pre pridanie spôsobu zastavenia smeru kliknite na „Až do“.

Vyberte funkciu a smer	<p>Rozdiel medzi zdieľanou funkciou alebo ZÁKLADŇA/NÁSTROJ</p> <p>Rozdiel medzi príkazom Smer a zápisom smerového vektora</p> <p>Smerové vektory definujú vlastný kódový výraz, ktorý sa spracuje na vektor jednotky.</p>
Smerový pohyb	<p>Existujú rôzne spôsoby, ako zastaviť smerový pohyb.</p> <p>Ak chcete definovať a pridať kritériá zastavenia do programového stromu, v poli Smer ťuknite na tlačidlo Pridať podmienku Until.</p>
Smerový vektor	<p>Nastavenie Smerový vektor umožňuje definovať smer vektora pre lineárny pohyb. Použite Otáčky nástroja a Zrýchlenie nástroja pre nasledovné:</p> <ul style="list-style-type: none"> • definovanie lineárneho pohybu vzhľadom na osi viacerých funkcií • vypočítanie smeru ako matematického výrazu
24.7.4. Čakať	
Popis	<p>Príkaz Čakať umožňuje dodatočné riadenie správania robota. Príkaz Čakať pozastaví pohyb robota, keď sa do programu vložia nové vstupy.</p> <p>Do programu s externými snímačmi môžete pridať príkaz Čakať, aby robot pred pokračovaním programu počkal na aktiváciu jedného zo snímačov.</p> <p>Keď do stromu programov pridáte príkaz Čakať, v pravej časti obrazovky sa zobrazí panel Čakať.</p> <p>Pozrite si nasledujúce časti o používaní príkazu Čakať: Robot sa pozastaví pomocou rôznych príkazov Čakať. Pozrite si typy príkazov Čakať nižšie.</p>
Pridanie funkcie Nečakať do programu robota	<p>Príkaz Nečakať umožňuje robotovi nerobiť nič pred pokračovaním v spúšťaní programu. Pred novým vstupom nie je žiadna pauza.</p>

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Čakať.
2. V časti Základné ťuknite na **Čakať**.
3. Na pravej strane obrazovky vyberte volič **Nečakať**.



Príkaz Nečakať môžete použiť ako dočasný zástupný príkaz, keď programujete program robota.

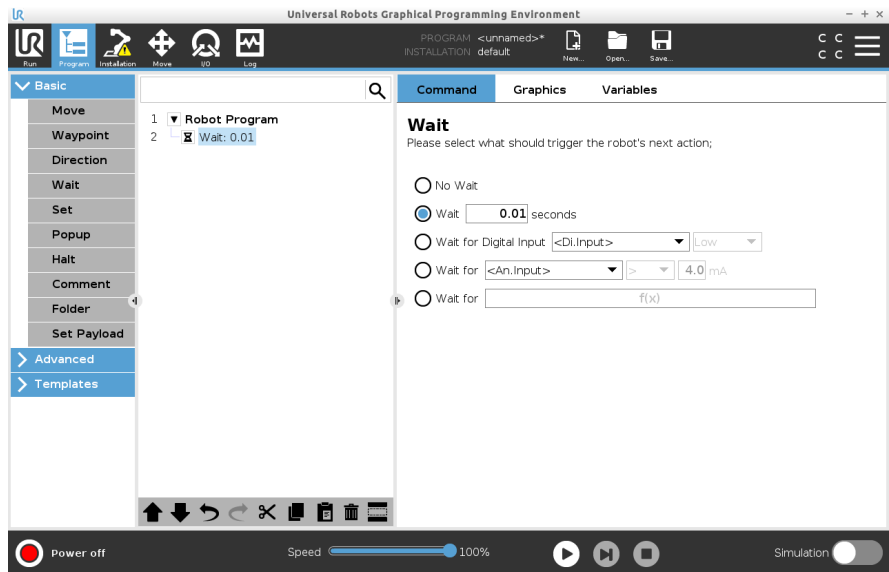
Pridanie príkazu Čakať x sekúnd do programu robota

Tento typ príkazu Čakať umožňuje robotovi podržať polohu na definovaný čas pred pokračovaním v programe.

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Čakať.
2. V časti Základné ťuknite na **Čakať**.
3. Ťuknite na volič **Čakať x sekúnd**.



4. Ťuknutím na číselné pole vyberte hodnotu, ktorá určuje dĺžku čakania.



Príklad: Počkajte x sekúnd

1. Ak máte predmet, ktorý musí vychladnúť na určitú teplotu, môžete toto časové oneskorenie pridať do programu robota.
2. Ak potrebujete dokončiť externú operáciu pred pokračovaním v programe robota.

Čakať na digitálny vstup

Tento typ príkazu Čakať umožňuje robotovi držať polohu, kým sa neprijme signál z digitálneho vstupu.

Pridanie funkcie Čakať na digitálny vstup do programu robota

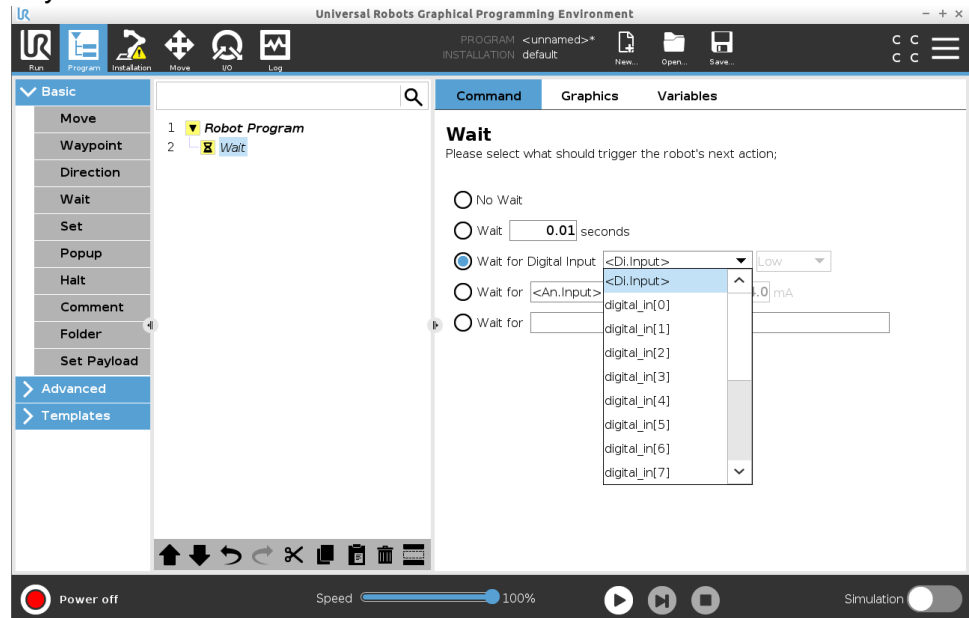
1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Čakať.
2. V časti Základné ťuknite na **Čakať**.
3. Ťuknite na volič **Čakať na digitálny vstup**.



Pre tento typ príkazu Čakať je potrebná podrobnejšia definícia.

4. V rozbaľovacej ponuke **Dig. vstup** vyberte nový digitálny vstup.
5. V poli Signál priradte novému digitálnemu vstupu typ signálu Nízky alebo Vysoký.

Ak máte viacero digitálnych vstupov, môžete každý z nich premenovať, aby ste ich ľahšie našli.



Príklad: Počkajte na digitálny vstup

Ak máte na konci dopravníka externý snímač, použite túto funkciu na čakanie na príkaz zo snímača, ktorý oznámi programu robota, že na konci dopravníka je obrobok.

Čakať na analógový vstup

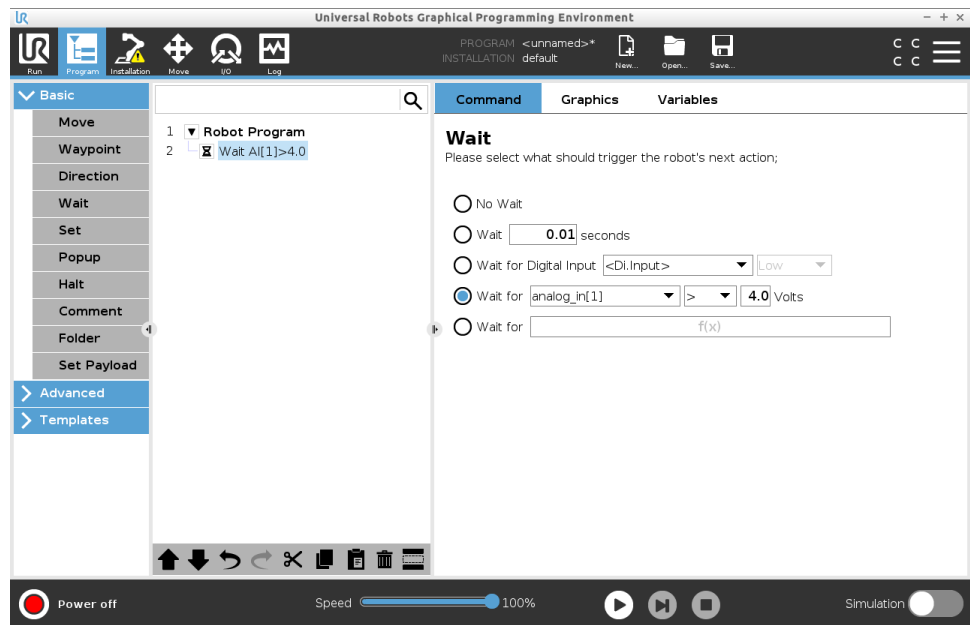
Tento typ príkazu Čakať umožňuje robotovi držať polohu, kým sa neprijme signál z analógového vstupu.

Pridanie funkcie Čakať na analógový vstup do programu robota

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Čakať.
2. V časti Základné ťuknite na **Čakať**.
3. Ťuknite na volič **Čakať na analógový vstup**.



4. V ponuke **An. vstup** vyberte nový analógový vstup.
5. Ťuknutím na pole Volty vyberte hodnotu, ktorá určuje napätie.
6. V poli uhlových zátvoriek vyberte buď symbol menší ako <, alebo väčší ako >.



Tip

Ak máte viacero analógových vstupov, môžete každý z nich premenovať, aby ste ich ľahšie našli. [Prejsť na nastavenie V/V]

Príklad: Počkajte na analógový vstup

Ak máte snímač teploty, ktorý je nastavený na analógový V/V, môžete nakonfigurovať program robota tak, aby čakal na určitú teplotu.

Čakať na výraz f(x)

Typ príkazu Počkať umožňuje robotovi držať pozíciu, kým výraz nie je *True* alebo [1]

**Pridanie funkcie
Čakať na premennú
f(x) do programu
robota**

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Čakať.
2. V časti Základné ťuknite na **Čakať**.
3. Ťuknite na volič **Čakať na f(x)**.



4. Ťuknite na pole premennej **f(x)** a pridajte hodnotu výrazu.

**Príklad: Počkajte na
výraz f(x)**

Pri použití stroja a snímača dopravníka môžete pridať príkaz Čakať s výrazom, ktorý čaká na splnenie dvoch alebo viacerých podmienok v závislosti od konfigurácie. Stroj aj dopravník sú pripravené na robota.

24.7.5. Nastaviť

Popis

Príkaz Nastaviť je jedným z najčastejšie používaných príkazov. Príkazom Nastaviť môžete zapínať a vypínať externé zariadenia. Príkaz Nastaviť môže tiež zvýšiť alebo znížiť prúd/napätie externých zariadení. Nastavenie môžete vždy otestovať pomocou tlačidla test v pravom dolnom rohu obrazovky.

Pozrite si nasledujúce časti o používaní príkazu Nastaviť:

Robot používa rôzne príkazy Nastaviť.

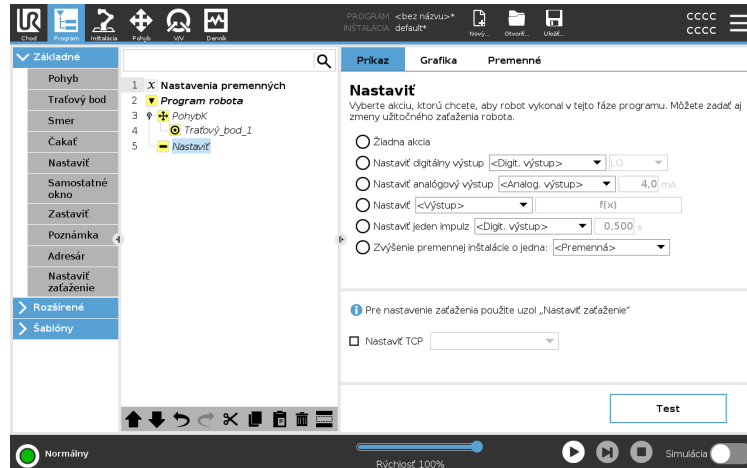
Pozrite si typy príkazov Nastaviť nižšie.

Žiadna akcia

Používa sa v kombinácii s nastavením aktívneho TCP.

Pridanie funkcie Žiadna Akcia do programu robota

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Nastaviť.
2. V časti Základné ťuknite na **Nastaviť**.
3. Vyberte možnosť Žiadna Akcia



Nastavenie digitálneho výstupu

Digitálny výstup by sa mal plánovať ako štart/stop alebo zapnutie/vypnutie.

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Nastaviť.
2. V časti Základné ťuknite na **Nastaviť**.
3. Vyberte položku Nastaviť digitálny výstup
4. Vyberte svoj vopred pomenovaný digitálny výstup (pozri [25.4. Nastavenie V/V na strane 307](#))
5. Nastavte na vysoký/nízky

Príklad: Nastaviť digitálny výstup

Tento príkaz Nastaviť použite, ak chcete spustiť alebo zastaviť dopravník.

Nastavenie analógového výstupu

Analógový výstup by sa mal plánovať ako premenlivé zvýšenie/zníženie prúdu/napätia.

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz **Nastaviť**.
2. V časti **Základné** ťuknite na **Nastaviť**.
3. Vyberte analógový výstup
4. Vyberte svoj vopred pomenovaný analógový výstup (pozri [25.4. Nastavenie V/V na strane 307](#))
5. Zadajte požadovanú hodnotu (prúd alebo napätie v závislosti od konfigurácie v [27. Karta V/V na strane 352](#))

Príklad: Nastaviť analógový výstup

Tento príkaz použijete, ak chcete zvýšiť rýchlosť dopravníka alebo stlmiť svetlo v lampe alebo dióde.

Nastaviť (premennú)

Výstup je možné upraviť aj pomocou výrazu.

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz **Nastaviť**.
2. V časti **Základné** ťuknite na **Nastaviť**.
3. Vyberte **Nastaviť**
4. Vyberte si vopred pomenovaný výstup
5. Pridajte výraz do vstupného poľa.

Príklad: Nastaviť (premennú)

Výstup môžete nastaviť tak, aby zobrazoval výstupný krútiaci moment kĺbu robota.

Nastavenie jedného impulzu

Príkaz **Nastaviť** je možné použiť na dodanie stabilného impulzu s určitým trvaním. Výstup zostane počas impulzu vysoký a po skončení impulzu sa vráti na nízku hodnotu.

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz **Nastaviť**.
2. V časti **Základné** ťuknite na **Nastaviť**.
3. Vyberte položku **Nastaviť jeden impulz**
4. Vyberte vopred pomenovaný digitálny výstup
5. Pridajte trvanie impulzu v (s)

Príklad: Nastavte jeden impulz

Aby ste zabezpečili platnú komunikáciu so staršími strojmi, môžete nastaviť impulz na vysoký príkaz na určitú dobu, aby ste zabezpečili, že starší stroj bude mať čas zaregistrovať príkaz.

Zvýšenie premennej inštalácie o jedna

Používa sa na zvýšenie počtu premennej počítadla.

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz **Nastaviť**.
2. V časti Základné ťuknite na **Nastaviť**.
3. Vyberte Zvýšenie premennej inštalácie o jedna
4. V rozbaľovacej ponuke vyberte svoju premennú.

Príklad

Ak potrebujete vedieť, koľko položiek robot spracoval, môžete pridať počítadlo a príkazom **Nastaviť** toto počítadlo zvýšiť.

Nastaviť TCP

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz **Nastaviť**.
2. V časti Základné ťuknite na **Nastaviť**
 - a. Aktívne TCP môžete nastaviť pomocou ľubovoľnej variácie vyššie uvedených príkazov.
3. Ťuknite na **Nastaviť TCP**
4. V rozbaľovacej ponuke vyberte TCP

Príklad: Nastavte TCP

Ak máte dvojité zverák, môžete pomocou príkazu **Nastaviť** zmeniť aktívny TCP na druhý zverák.

24.7.6. Samostatné okno

Popis

Automaticky otvárané okno je hlásenie, ktoré sa zobrazí, keď program dosiahne uzol automatického otváraného okna v programovom strome. Dĺžka vyskakovacích správ je obmedzená na maximálne 255 znakov. Môžete si vybrať, či chcete použiť rôzne typy vyskakovacích správ.

- Správa
- Výstraha
- Chyba

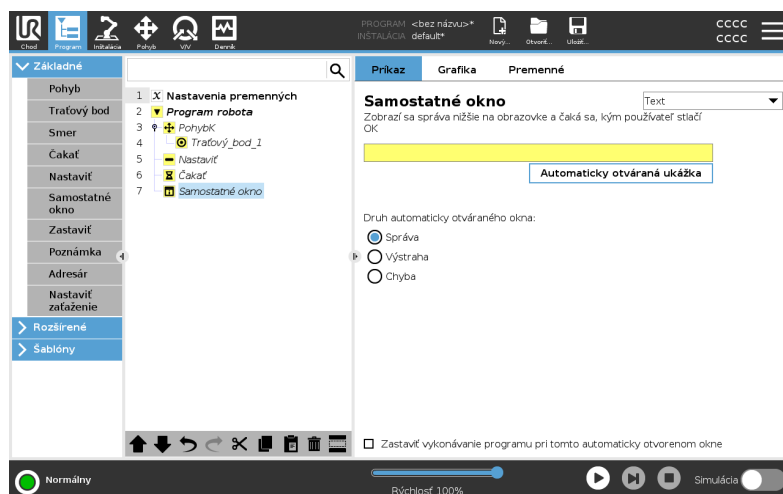
Vyskakovacie okno vždy pozastaví hlavný program robota. Hlavný program robota je pozastavený, kým je aktívne vyskakovacie okno.

Kedy ho použiť

- Keď chcete pokračovať alebo zastaviť program.
- Keď chcete vytvoriť správu na informovanie používateľov.
- Keď chcete ovládať svoju časť programu robota.

Pridanie vyskakovacieho okna do programu robota

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Vyskakovacie okno.
2. V časti Základné ťuknite na **Vyskakovacie okno**.
3. Pridajte svoj text alebo vyberte premennú
4. Vyberte typ vyskakovacieho okna. Jedinou zmenou je ikona vyskakovacieho okna.



Tip

Môžete tiež vybrať možnosť **Zastaviť beh programu pri tejto správe** a program sa po zobrazení správy pozastaví.



Príklad: vyskakovacie okno

V programe vyzdvihnutia a umiestnenia môžete pridať vyskakovacie okno správy, keď je paleta plná a musíte pridať prázdnu paletu. Počas kontroly môžete pridať vyskakovacie okno Výstraha, v ktorom kontrolujete objekt. Ak je kontrola v poriadku, pokračujte v programe. Ak kontrola NIE je OK, zastavte program.

24.7.7. Zastaviť

Popis

Príkaz Zastaviť umožňuje zastaviť robota v určitom uzle programu robota. Je to ekvivalent stlačenia tlačidla ZASTAVIŤ.

Po príkaze zastavenia musíte program reštartovať.

Keď do programu robota pridáte príkaz Zastaviť, v pravej časti obrazovky sa zobrazí panel Zastaviť.

Kedy ho použiť

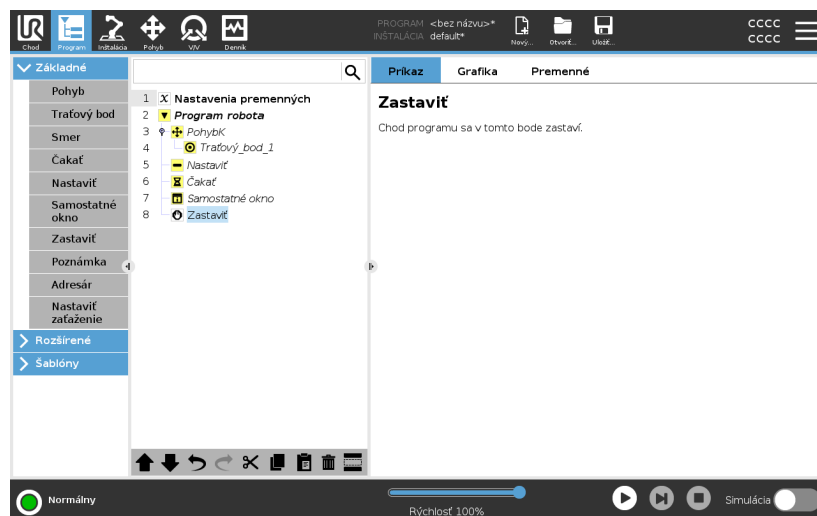
- Ak sa s programom robota dostanete do stavu, v ktorom nie je možné obnovenie, a potrebujete program zastaviť, použite príkaz Zastaviť.

Zastaviť

Pridajte zastávky ku konkrétnym bodom v programe robota.

Pridanie príkazu Zastaviť do programu robota

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Zastaviť.
2. V časti Základné ťuknite na **Zastaviť**.



Príklad: Zastaviť

Ak už nie sú k dispozícii žiadne diely pre zváranie alebo bol niektorý z dielov nesprávne umiestnený do zväracieho vzoru, môžete pridať príkaz Zastaviť.

24.7.8. Poznámka

Popis

Príkaz Poznámka vám umožňuje zaznamenať rozhodnutia, ktoré ste urobili počas vytvárania alebo aktualizácie programu robota.

Poznámky môžete pridávať priamo v programe robota, ktorý používajú rôzni používatelia.

Keď do programu robota pridáte Poznámku, v pravej časti obrazovky sa zobrazí panel Poznámka. Obsah komentára sa zobrazí na table Komentár.

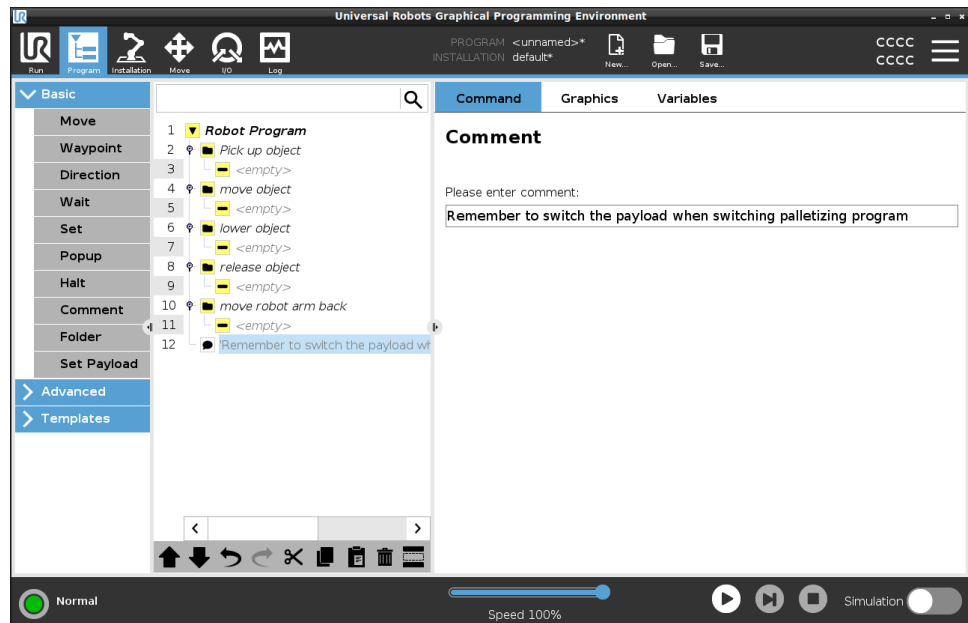
Poznámky nemajú žiadny vplyv na vykonávanie programu.

Poznámka

Pridajte užitočné poznámky v celom programe robota.

Pridanie poznámky do programu robota

1. V programe robota vyberte uzol, ku ktorému chcete pridať poznámku.
2. V časti Základné ťuknite na položku Poznámka.
3. Pridajte svoju poznámku do textového poľa.



Príklad: Poznámka

Poznámky používajú hlavne programátori na poskytnutie informácií a pomoci ostatným programátorom pri rovnakom programe robota.

24.7.9. Adresár

Popis

Príkaz Priečinkov umožňuje používať priečinky na vytvorenie hlavných častí programu robota.

Keďže každá hlavná časť programu robota môže obsahovať veľa programových uzlov, môžete ich pomocou priečinkov rozdeliť na časti a jednoduchšie ich spravovať.

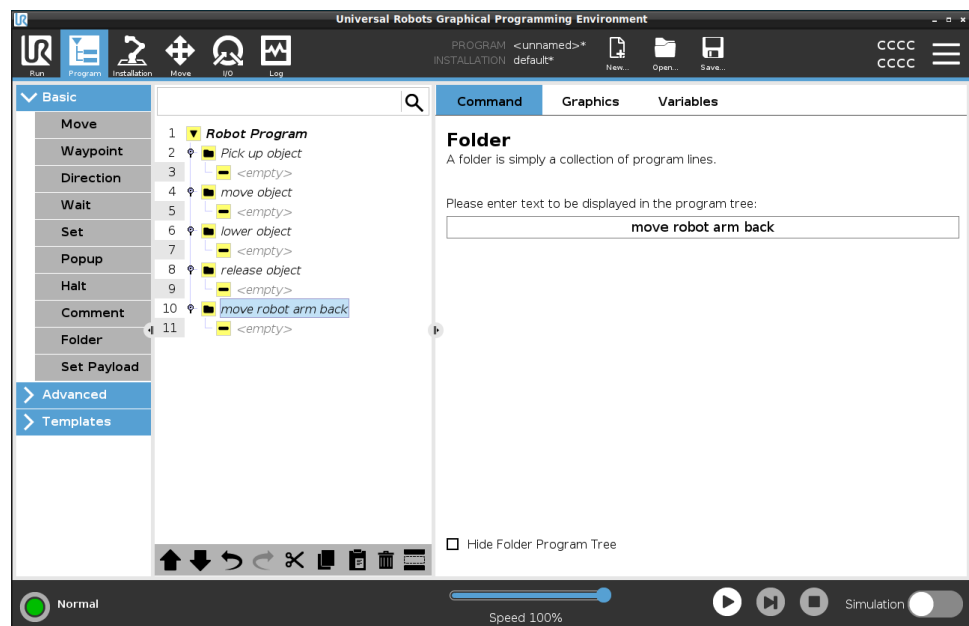
Priečinky nemajú žiadny vplyv na vykonávanie programu.

Adresár

Usporiadajte svoj robotický program do priečinkov.

Pridanie priečinka do programu robota

1. V programe robota vyberte umiestnenie priečinka.
2. V časti Základné ťuknite na Priečinkov.
3. Teraz môžete presúvať uzly do priečinka alebo pridávať uzly do priečinka.



Príklad: priečinkov

Jedným z hlavných spôsobov použitia priečinkov je zhrnutie hlavných častí programu robota, aby ste získali lepší prehľad o programe robota.

24.7.10. Nastaviť zaťaženie

Popis

Príkaz Nastavenie zaťaženia umožňuje nastaviť užitočné zaťaženie pre robota. Užitočné zaťaženie je kombinovaná hmotnosť všetkého, čo je pripojené k príruke nástroja robota.

Kedy ho použiť

- Pri nastavovaní hmotnosti užitočného zaťaženia, aby sa zabránilo spusteniu ochranného zastavenia robota. Správne nastavená hmotnosť užitočného zaťaženia zabezpečuje optimálny pohyb robota.

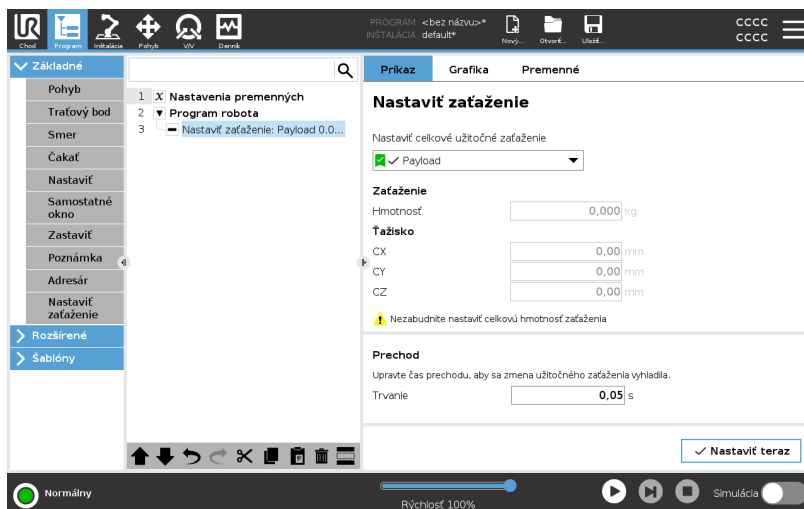
Nastavenie správneho zaťaženia zaručí optimálny pohybový výkon a predchádza ochranným zastaveniam.

- Pri nastavovaní užitočného zaťaženia na použitie v programe Zdvihnúť a položiť pomocou zveráka.

Nastaviť zaťaženie

Použitie príkazu Nastaviť zaťaženie

1. V programe robota vyberte miesto alebo uzol, do ktorého chcete pridať príkaz Nastaviť.
2. V časti Základné ťuknite na **Nastaviť zaťaženie**.
3. V časti **Nastaviť zaťaženie** použite rozbaľovaciu ponuku.
 - a. Vyberte jedno z už nastavených užitočných zaťažení.
 - b. Alebo môžete v rozbaľovacej ponuke nastaviť nové zaťaženie výberom možnosti **Vlastné zaťaženie** a doplnením polí hmotnosť a CoG (ťažisko).



Tip	Môžete tiež použiť tlačidlo Nastaviť teraz a nastaviť tak hodnoty na uzli ako aktívne zaťaženie.
Užitočný tip	Keď vykonáte akékoľvek zmeny v konfigurácii programu robota, nezabudnite vždy aktualizovať užitočné zaťaženie.
Príklad: Nastavenie zaťaženia	V programe Zdvihnúť a položiť by ste v inštalácii vytvorili predvolené užitočné zaťaženie. Potom pri zdvihnutí objektu pridáte Nastaviť zaťaženie. Užitočné zaťaženie by ste aktualizovali po zatvorení zveráka, ale pred začatím pohybu. Okrem toho by ste po uvoľnení predmetu použili príkaz Nastaviť zaťaženie.
Payload Transition Time	This is the time it takes the robot to adjust for a given payload. At the bottom of the screen, you can set the transition time between different payloads. You can add a payload transition time in seconds. Setting a transition time larger than zero, prevents the robot from doing a small "jump", when the payload changes. The program continues while the adjustment is taking place. Using the Payload Transition Time is recommended when picking up or releasing heavy objects or using a vacuum gripper.

24.8. Rozšírené uzly programu

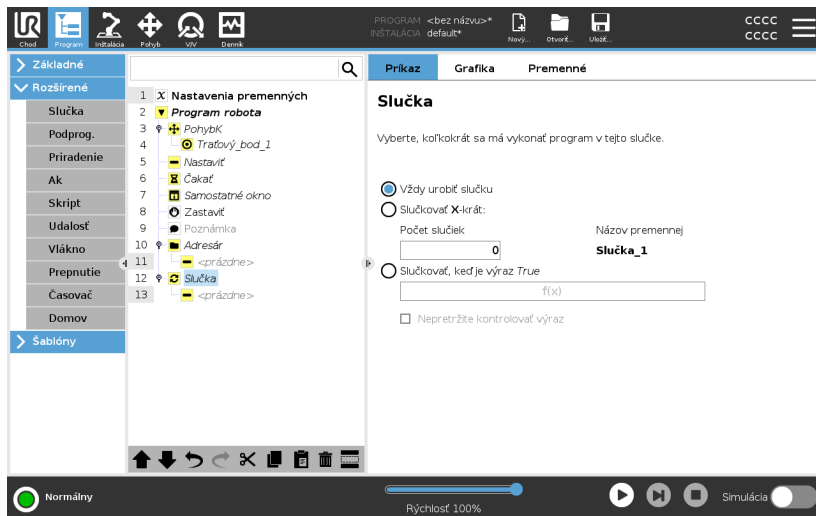
Popis Rozšírené programové uzly slúžia na pridanie ďalších funkcií pre váš robotický program, ako sú podprogramy, ak-parametre, skripty a cykly.

24.8.1. Slučka

Popis Zoradí základné príkazy programu do slučky. V závislosti od výberu sa základné príkazy programu zoradia buď do nekonečnej slučky, určitý počet ráz za sebou, alebo po dobu pravdivosti danej podmienky. Pri určitom počte vytvorenia slučky sa vytvorí špeciálna premenná slučky (na obrázku nazvaná `slučka_1`), ktorú možno používať vo výrazoch v slučke. Premenná slučky sa počíta od $N - 1$.

Slučka výrazu

Pri vytvorení slučky pomocou výrazu ako koncovej podmienky poskytuje PolyScope možnosť nepretržite hodnotiť výraz, aby slučka mohla byť prerušená kedykoľvek počas jej vykonávania, nielen po každom opakovaní.

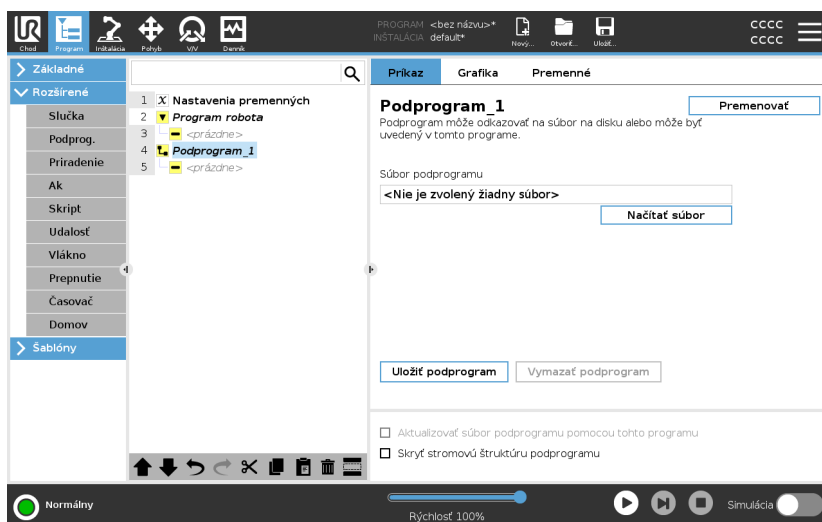


Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S. Všetky práva vyhradené.

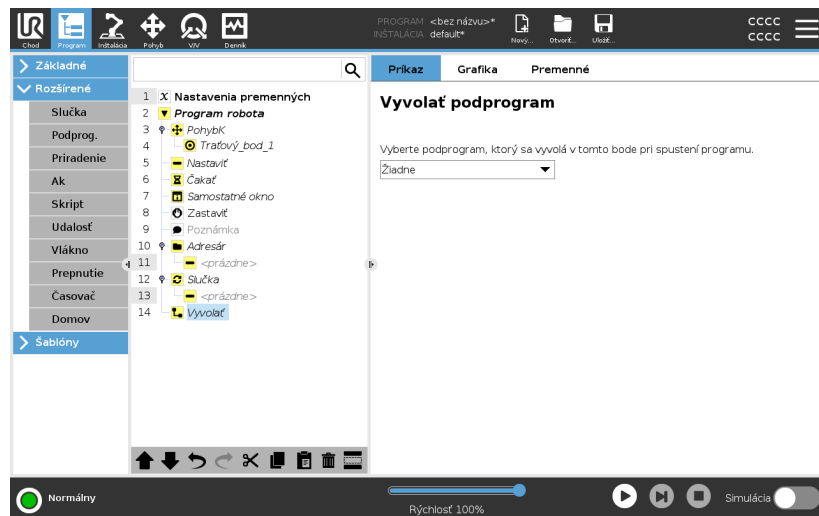
24.8.2. Podprogram

Popis

Podprogram môže obsahovať časti programu, ktoré sú potrebné na viacerých miestach. Podprogram môže tvoriť samostatný súbor na disku a môže byť aj skrytý, aby bol chránený proti náhodným zmenám.



Vyvolať podprogram Vyvolaním podprogramu sa spustia riadky programu obsiahnuté v podprograme a potom sa program vráti na ďalší riadok.

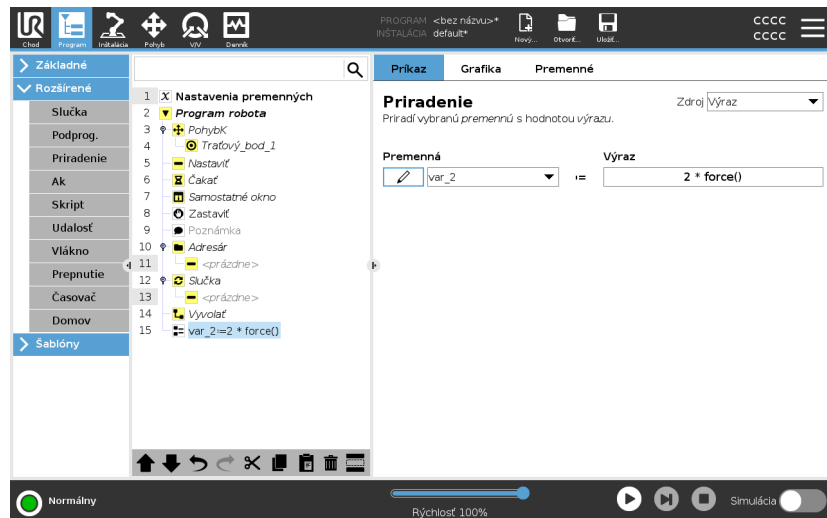


24.8.3. Priradenie

Popis

Priraduje hodnoty premenným. Hodnota premennej môže byť výsledkom výrazov vytvorených v Editore výrazov (pozri časť [24.3. Editor výrazov na strane 198](#)).

Hodnotu premennej si môžete tiež vyžiadať od obsluhy. Pri žiadaní obsluhy o hodnotu je možné zobraziť hlásenie pre obsluhu na overenie vstupu porovnaním s bežnými typmi premenných.



24.8.4. Ak

Popis

Príkazy **If** a **If...Else** menia správanie robota na základe vstupov zo snímačov alebo hodnôt premenných.



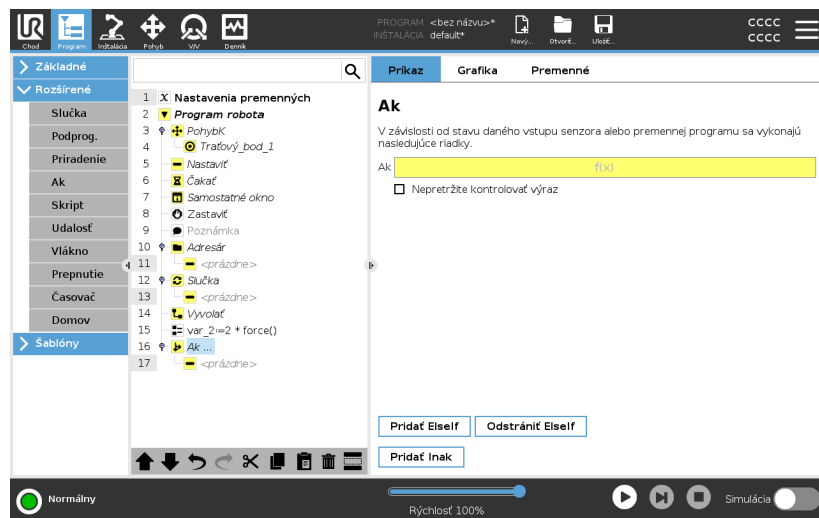
UPOZORNENIE

Ak sa vo výraze **If** alebo vo výraze **Loop** s možnosťou **Nepretržite** kontrolovať výraz nachádzajú trafové body, môžete pridaním príkazu `stopj()` alebo `stopl()` za výraz jemne spomaliť rameno robota. Toto platí pre príkazy **If** aj **Loop** (pozri časť).

Výber podmienok

V Editore výrazov vyberte podmienky, ktoré tvoria výrazy používajúce príkaz **If**. Ak je podmienka vyhodnotená ako Pravdivá, vykonajú sa výrazy v tomto príkaze **If**. K príkazu **If** je možné priradiť iba jeden príkaz **Else**. Na pridanie a odstránenie výrazov **Elseif** použite **Pridať Elseif** a **Odstrániť Elseif**.

Vyberte **Priebežná kontrola výrazu**, aby ste umožnili vyhodnotenie príkazov **If**, **Elseif** a **Loop** počas vykonávania obsiahnutých riadkov. Ak sa výraz obsiahnutý v príkaze **If** vyhodnotí ako nepravdivý, dodržia sa výrazy **Elseif** či **Else**.



24.8.5. Skript

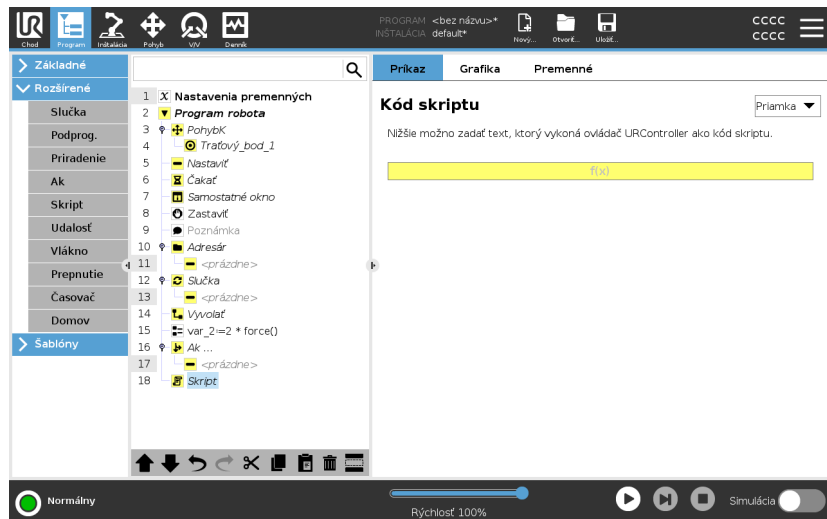
Popis

V rozbaľovacom zozname v časti Príkaz sú k dispozícii nasledujúce možnosti:

- **Riadok** umožňuje písanie jednoriadkového kódu URscript pomocou Editoru výrazov ([24.3. Editor výrazov na strane 198](#))
- **Súbor** umožňuje písať, upravovať alebo nahrávať súbory URscript.

Pokyny na písanie URscriptu nájdete v návode k skriptu na stránke s podporou (<http://www.universal-robots.com/support>).

Funkcie a premenné deklarované v súbore URscript môžete používať v programe v PolyScope.



24.8.6. Udalosť

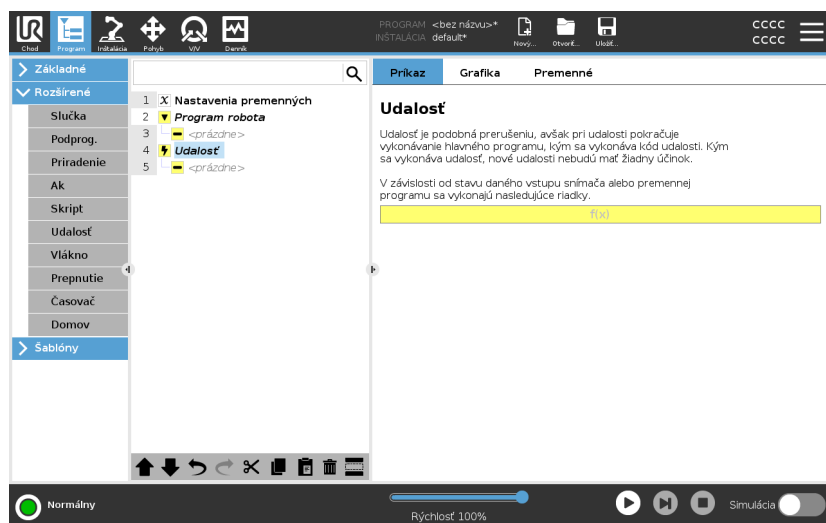
Popis

Udalosť možno použiť na monitorovanie vstupného signálu a vykonanie určitej akcie alebo nastavenie premennej, keď sa daný vstupný signál zvýši.

Napríklad v prípade, že sa výstupný signál zvýši, program udalosti môže počkať 200 ms a potom ho znova nastaviť na nízky.

To môže výrazne zjednodušiť kód hlavného programu v prípade, keď sa externý stroj spúšťa pri vzostupnom signáli, a nie pri vysokej vstupnej úrovni.

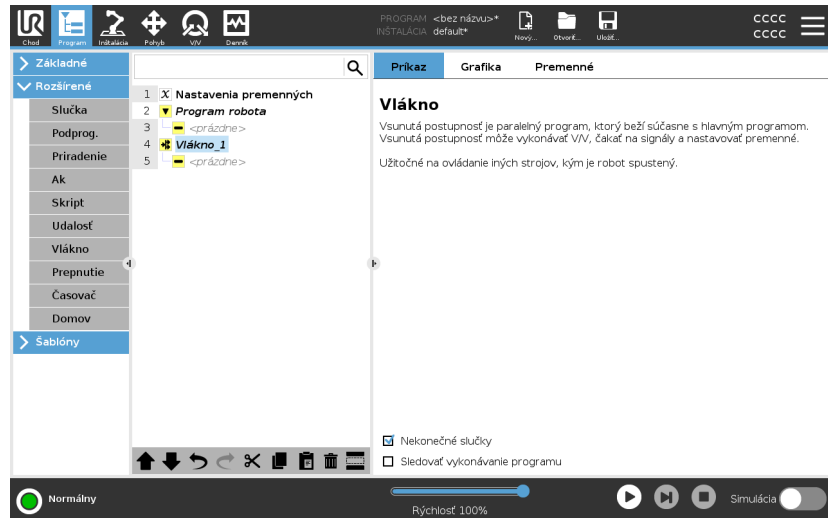
Udalosti sa kontrolujú raz za každý kontrolný cyklus (2 ms) .



24.8.7. Vlákno

Popis

Vsunutá postupnosť je proces paralelný s programom robota. Vsunutá postupnosť sa dá použiť na ovládanie externého stroja nezávisle od ramena robota. Vsunutá postupnosť môže komunikovať s programom robota pomocou premenných a výstupných signálov.

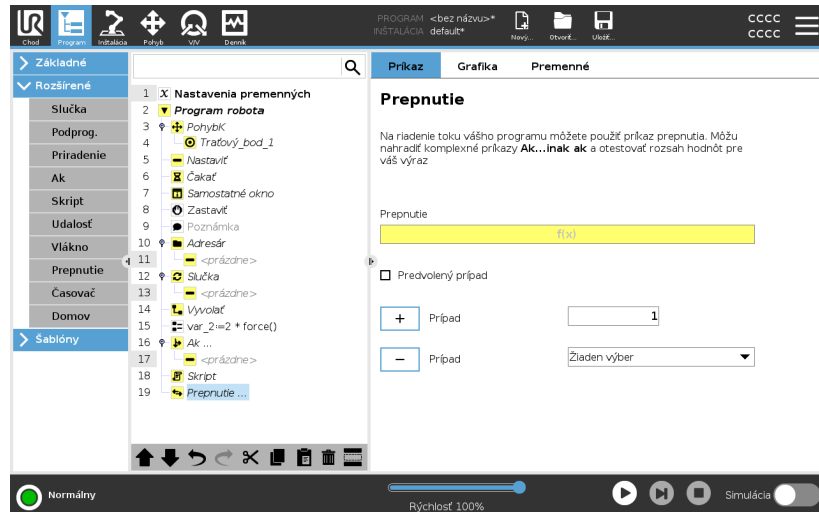


24.8.8. Prepnutie

Popis

Výraz **Prípád prepnutia** môže vyvolať zmenu správania robota na základe vstupov zo senzorov alebo hodnôt premenných. Pomocou editora výrazov popíšete základnú podmienku a definujete prípady, za ktorých by mal robot prejsť na čiastkové príkazy tohto prepínača. Ak je podmienka vyhodnotená tak, aby zodpovedala jednému z prípadov, vykonajú sa riadky vo vnútri prípadu. Ak bol zadaný Predvolený prípad, riadky sa vykonajú len vtedy, ak sa nenašli žiadne iné zodpovedajúce prípady.

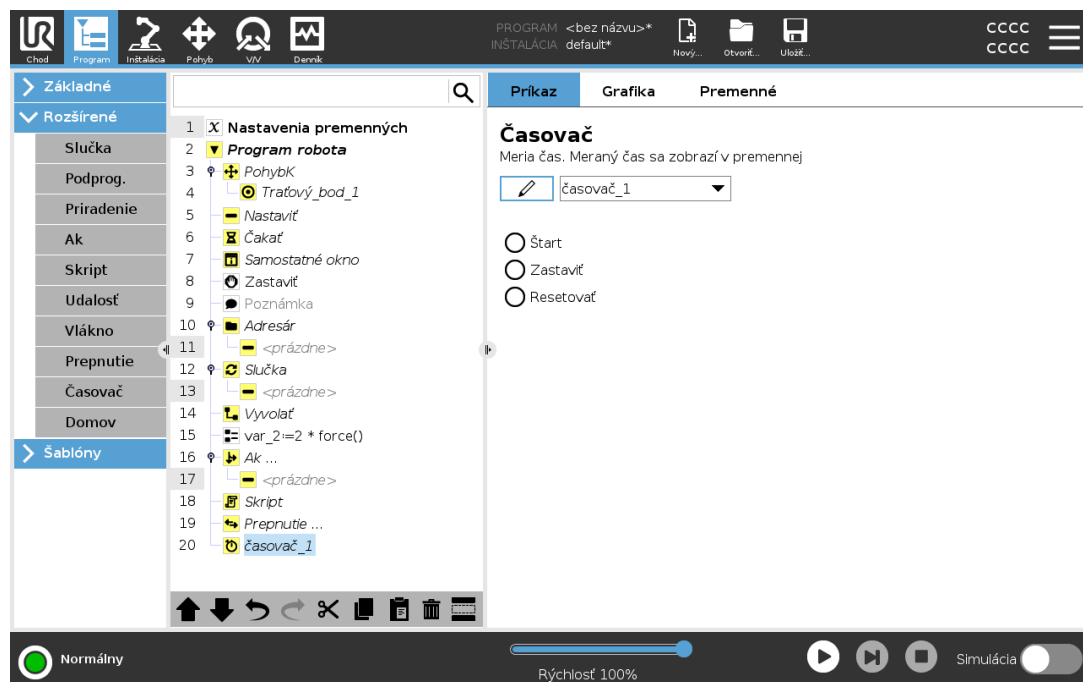
Každý prepínač môže mať niekoľko prípadov a jeden predvolený prípad. Prepínače môžu mať definovanú iba jednu inštanciu akýchkoľvek hodnôt prípadu. Prípady je možné pridať pomocou tlačidiel na obrazovke. Príkaz Prípad je možné odstrániť z obrazovky tohto prepínača.



24.8.9. Časovač

Popis

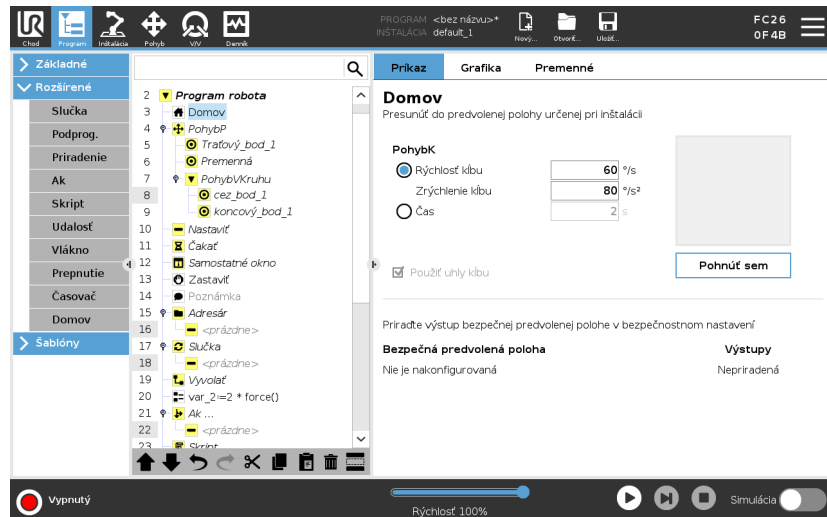
Časovač meria dĺžku intervalu potrebného na spustenie špecifických častí programu. Premenná programu zahŕňa čas, ktorý uplynul od spustenia časovača, a je možné ju zobraziť v kartách Premenné a Chod.



24.8.10. Domov

Popis

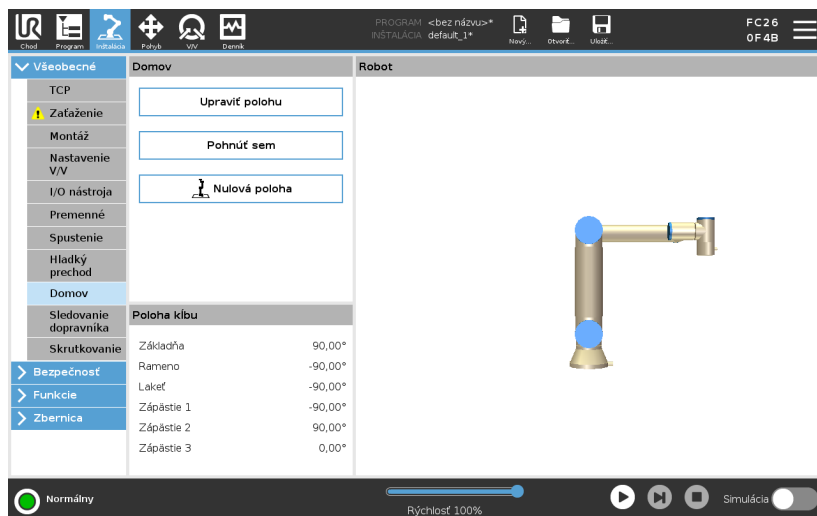
Uzol Domov používa uhly kĺbu na pohyb robota do preddefinovanej domovskej polohy. Ak je uzol Domov zadefinovaný ako Bezpečná domovská poloha, v programovom strome sa zobrazuje ako Domov (Bezpečný). Ak domovská poloha nie je zosynchronizovaná s Bezpečnosťou, uzol nie je definovaný.



Definovanie domova Domov je používateľom definovaná spätočná pozícia ramena robota. Po jej zadefinovaní je domovská poloha k dispozícii pri tvorbe programu robota. Domovská poloha sa dá použiť pri definovaní bezpečnej domovskej polohy. (Pozri [22.9. Poloha Bezpečne domov na strane 176](#)) Pomocou tlačidiel na domovskej obrazovke môžete:

- **úpravu polohy:** upravuje domovskú polohu;
- **pohyb sem:** presúva rameno robota do definovanej domovskej polohy;
- **nulovú polohu:** vracia robota do vzpriamenej polohy.

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V časti **Všeobecné** vyberte **Domov**.
3. Ťuknite na **Nastaviť polohu**.
4. Učte robota pomocou tlačidiel **voľného chodu** alebo **prechodu**.



24.9. Šablóny

Popis Šablóny možno použiť na pridanie špecifických funkcií do programu robota. Rôzne šablóny vám umožnia vykonávať zložité úlohy pomocou vášho robotického programu.

24.9.1. Hľadať

Popis Funkcia Hľadať pomocou senzora zisťuje, kedy sa dosiahne správna poloha na uchopenie alebo pustenie predmetu. Táto funkcia umožňuje pracovať na stohoch položiek s rôznou hrúbkou a určenie presnej polohy položiek je buď neznáme, alebo je príliš ťažké ich naprogramovať. Senzorom môže byť tlačidlový spínač, tlakový senzor alebo kapacitný senzor.

Hľadať

Pre programovanie operácie hľadania zadefinujte nasledovné:

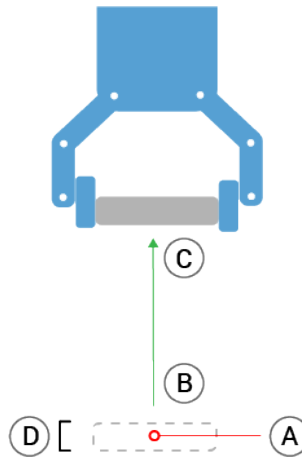
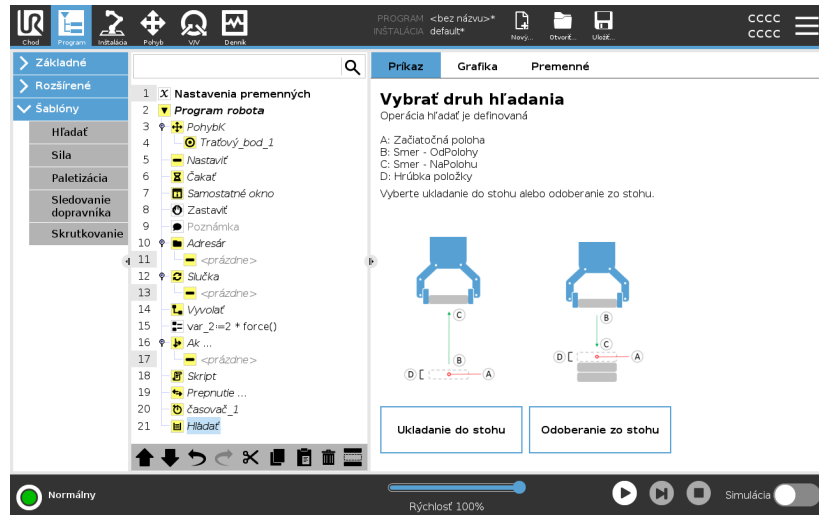
- *A* - východiskový bod.
- *B až C* - smer zásobníka. To znamená zväčšovať stoh pri ukladaní do stohu a znižovať ho pri odoberaní zo stohu.
- *D* - hrúbka položiek v zásobníku.

Je potrebné tiež definovať stav, kedy sa dosiahne ďalšia poloha v stohu, a špeciálnu postupnosť programu, ktorá sa vykoná v každej polohe v stohu.

Je potrebné udať rýchlosť a zrýchlenie pohybu v rámci operácie so stohom.

Ukladanie do stohu

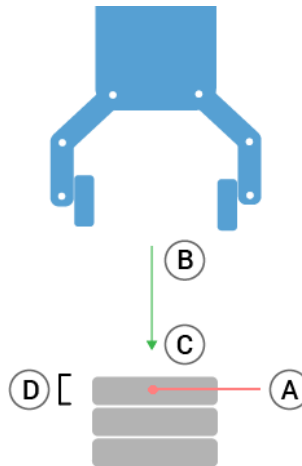
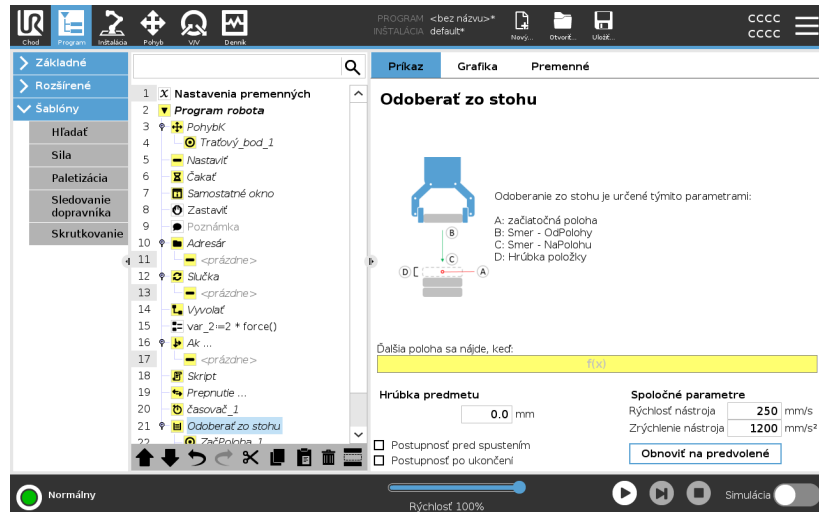
Počas stohovania sa rameno robota presunie do bodu A, potom sa presunie o *proti* v smere hľadania ďalšej polohy stohu. Keď sa nájde pozícia stohu, robot si ju zapamätá a vykoná špeciálnu postupnosť. Na ďalší raz robot začne hľadať od zapamätanej polohy zvýšenej o hrúbku predmetu v danom smere. Ukladanie do stohu sa dokončí, keď výška stohu presiahne určitú hodnotu alebo keď senzor vydá signál.



Odoberanie zo stohu

Počas ničenia sa rameno robota pohybuje z bodu A v danom smere, aby vyhľadalo ďalšiu položku. Podmienka na obrazovke určuje, kedy sa dosiahne ďalšia položka. Keď sa podmienka splní, robot si zapamätá pozíciu a vykoná špeciálnu postupnosť.

Na ďalší raz robot začne hľadať od zapamätanej polohy zvýšenej o hrúbku predmetu v danom smere.



Začiatková poloha

Začiatková poloha sa nachádza tam, kde začína operácia na stohu. Ak sa začiatková poloha vynechá, rameno robota začne ukladať do stohu v aktuálnej polohe.

Smer

Smer, daný pozíciami *B* až *C*, sa vypočíta ako rozdiel pozícií od TCP *B* k TCP *C*.

Smer neberie do úvahy orientáciu bodov.

Vyjadrenie ďalšej polohy v stohu

Rameno robota sa pohybuje pozdĺž smerového vektora, pričom nepretržite vyhodnocuje, či ešte nebola dosiahnutá ďalšia poloha v stohu. Keď je výraz vyhodnotený na hodnotu `True`, vykoná sa špeciálna sekvencia. “Pred začatím”

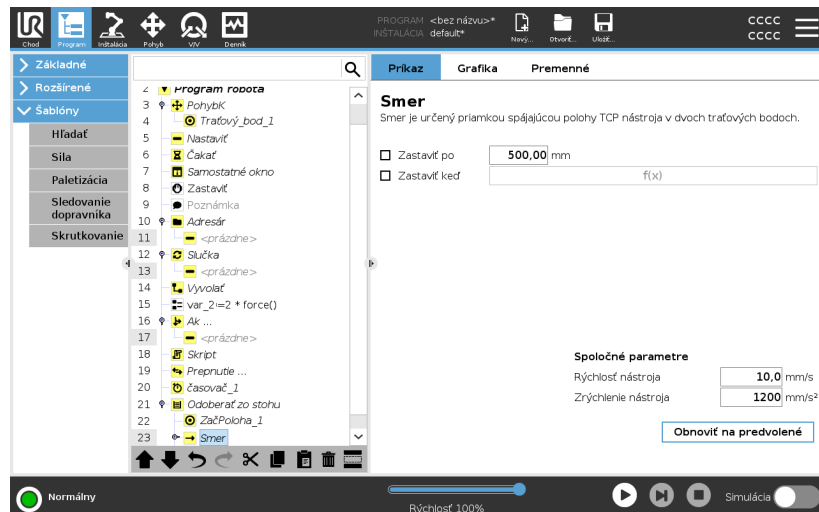
Voliteľná postupnosť `Pred začatím` sa spustí tesne pred začatím operácie. Možno ju využiť na čakanie na signály o pripravenosti.

“Po ukončení”

Po dokončení operácie sa spustí voliteľná sekvencia `AfterEnd`. Možno ju využiť na signalizáciu pre dopravník, aby sa začal pohybovať a pripravovať na ďalší stoh.

Postupnosť `Zdvihnúť/Uložiť`

Postupnosť `Zdvihnúť/Uložiť` je špeciálna sekvencia programu, ktorá sa vykonáva na každej polohe stohu, podobne ako operácia `Paleta`.



24.9.2. Sila

Popis

Režim sily je vhodný pre aplikácie, kde aktuálna poloha TCP pozdĺž vopred definovanej osi nie je dôležitá, ale namiesto toho je požadované pôsobenie sily pozdĺž tejto osi. Napríklad ak sa stredový bod nástroja TCP odvažuje proti zakrivenému povrchu alebo pri tlačení alebo ťahaní obrobku.

Režim sily takisto podporuje pôsobenie určitého krútiaceho momentu okolo vopred definovaných osí. Ak sa rameno robota nestretne so žiadnymi prekážkami v osi, kde je nastavená nenulová sila, bude sa snažiť pozdĺž nej zrýchliť. Aj keď bola os zvolená, aby sa správala pružne, program robota sa naďalej bude snažiť pohybovať robota pozdĺž tejto osi. Riadenie sily však zaisťuje, že rameno robota bude naďalej nabiehať na zadanú silu.



UPOZORNENIE

Použitie tejto funkcie súčasne s funkciou Sledovanie dopravníka a/alebo Odchýlka cesty môže viesť ku konfliktu v programe.

- Nepoužívajte túto funkciu súčasne s funkciou Sledovanie dopravníka alebo Odchýlka cesty.



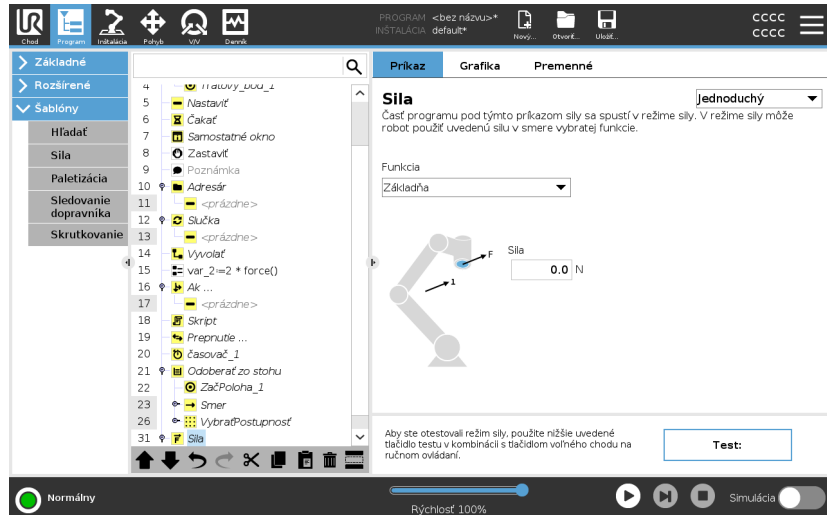
UPOZORNENIE

Ak sa v príkaze `If`, `ElseIf` alebo `Loop` nachádza uzol `Sila` a je vybraná možnosť `Nepretržite kontrolovať výraz`, môžete pridaním skriptu `end_force_mode()` na koniec výrazu ukončiť riadenie sily.



VAROVANIE

1. Vyhnite sa prudkému spomaleniu tesne pred prechodom do režimu sily.
2. Vyhnite sa prudkému zrýchleniu v režime sily, pretože znižuje presnosť ovládania sily.
3. Vyhnite sa pohybom paralelným na pružné osi pred vstupom do režimu sily.



Výber funkcie

Ponuka funkcií sa používa na výber súradnicového systému (osi), ktoré robot bude používať, keď bude pracovať v režime sily. Prvky v ponuke sú tie, ktoré boli definované v inštalácii.

Typ režimu sily

Nižšie uvedené režimy sily určujú spôsob, akým bude zvolený prvok interpretovaný.

- **Jednoduché:** V silovom režime bude vyhovovať iba jedna os. Sila pozdĺž tejto osi je nastaviteľná. Požadovaná sila sa vždy použije pozdĺž osi Z zvoleného prvku. Avšak pre lineárne prvky je to pozdĺž osi Y.
- **Rám:** Typ rámu umožňuje pokročilejšie použitie. Tu je možné nezávisle voliť pružné správanie a sily vo všetkých šiestich stupňoch voľnosti.
- **Bod:** Pri výbere Bodu má rám úlohy os y smerujúcu od robota TCP smerom k počiatku vybranej funkcie. Vzďialenosť medzi TCP robota a začiatkom zvolenej funkcie musí byť minimálne 10 mm. Úlohový rámec sa v priebehu programu mení podľa toho, ako sa mení poloha TCP robota. Os X a os Z úlohového rámca závisia od pôvodnej orientácie zvoleného prvku.
- **Pohyb:** Pohyb znamená, že rámec úlohy sa zmení so smerom pohybu TCP. Os X úlohového rámca bude projekciou smeru pohybu TCP na rovine rozpínajúcej sa medzi osami X a Y zvoleného prvku. Os Y bude kolmá k pohybu ramena robota a v rovine X-Y zvolenej funkcie. To je možné využívať pri odstraňovaní ozubov pozdĺž zložitej dráhy, kde je požadovaná sila kolmá k pohybu TCP.

Ak je zadaný režim sily, keď je rameno robota v pokoji, nebudú sa správať pružne žiadne osi, pokiaľ sa TCP nezačne pohybovať. Ak sa neskôr, stále v režime sily, rameno robota opäť zastaví, bude mať úlohový rámec rovnakú orientáciu, ako keď sa TCP naposledy pohyboval.

Pre posledné tri typy môže byť aktuálny úlohový rámec zobrazený počas behu programu na karte grafiky (pozri), keď robot pracuje v režime sily.

Výber hodnoty sily

- Pri pružných osiach možno nastaviť silu alebo hodnotu krútiaceho momentu, a a rameno robota sa nastaví do polohy potrebnej na dosiahnutie vybratej sily.
- Pri nepružných osiach bude rameno robota postupovať po trajektórii stanovenej programom.

Pre translačné parametre je sila špecifikovaná v Newtonoch [N] a pre rotačné parametre je krútiaci moment špecifikovaný v Newton-metroch [Nm].



UPOZORNENIE

Treba postupovať nasledovne:

- Na odčítanie skutočnej sily a krútiaceho momentu použite `get_tcp_force()` funkciu skriptu v samostatnom závite.
- Ak je aktuálna sila a/alebo krútiaci moment nižší než požadovaný, opravte vektor kľúča.

Limity rýchlosti

Pri nepružných osiach možno nastaviť maximálnu kartuziánsku rýchlosť. Ak sa robot nedostane do kontaktu s predmetom, pri riadení sily sa hýbe touto rýchlosťou.

Nastavenia testovacej sily

Tlačidlo zapnutia/vypnutia s označením **Test** prepína správanie tlačidla **Freedrive** na zadnej strane ovládača Prenosný terminál z normálneho režimu **Voľný chod** na testovanie príkazu sily.

Keď je zapnuté tlačidlo **Test** a stlačí sa tlačidlo **Voľný chod** na zadnej strane prenosného terminálu, robot bude vykonávať činnosť, ako keby program dosiahol tento príkaz sily. Týmto spôsobom je možné overiť nastavenia pred skutočným spustením celého programu. Táto možnosť je obzvlášť užitočná pre overenie, že boli správne zvolené osi s pružným správaním a sily. Jednoducho podržte jednou rukou TCP robota a druhou rukou stlačte tlačidlo **Voľný chod** a všimnite si, v akom smere sa rameno robota môže alebo nemôže pohybovať.

Po odchode z tejto obrazovky sa tlačidlo **Test** automaticky vypne, čo znamená, že tlačidlo **Voľný chod** na zadnej strane prenosného terminálu sa opäť používa na normálny režim **voľného chodu**.

Tlačidlo **Voľný chod** bude funkčné iba vtedy, keď bude pre príkaz sily zvolená platná funkcia.

24.9.3. Paletizácia

Popis

Paletizovanie je šablóna, ktorá vám umožňuje jednoducho naprogramovať paletizovacie a depalizovacie činnosti, dvíhanie a kladenie dielov (napr. z podložiek, pevných súčastí atď.) a vykonávanie opakovateľných činností pri rozličných položkách vo viacerých vrstvách s rôznymi vzormi.

Môžete vytvoriť rôzne vzory a použiť ich na konkrétne vrstvy. Medzi jednotlivé vrstvy tiež môžete pridať oddeľovací prvok (pozri).

Pomocou funkcií z časti Vlastnosti palety navyše môžete jednoducho upraviť umiestnenie palety.

Informácie o funkciách nájdete v časti

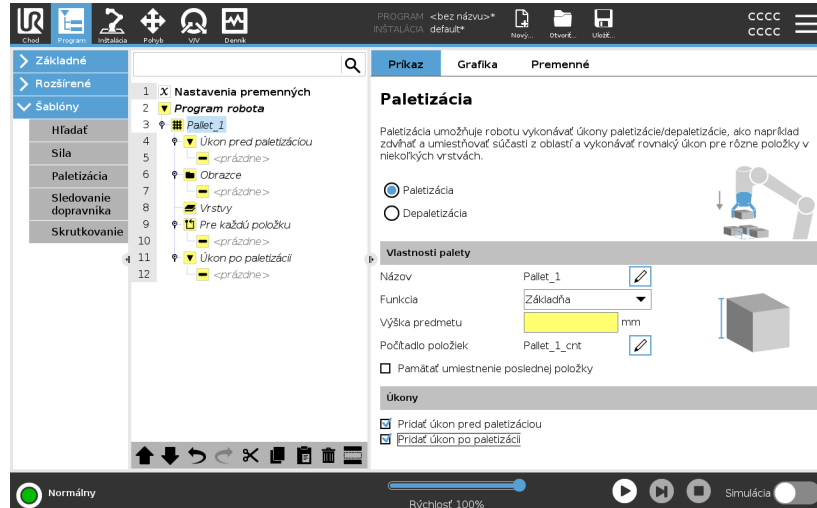
Ak chcete použiť šablónu paletizovania, postupujte podľa nižšie uvedenej časti **Vytvorenie paletizovacieho programu**.

Vytvorenie paletizovacieho programu

1. Rozhodnite sa, či chcete naučiť funkciu (pozri) alebo použiť základňu ako referenčnú rovinu.
2. V časti **Šablóny** karty **Program** ťuknite na možnosť **Paletizácia**.
3. Na obrazovke Paletizovanie vyberte v závislosti od požadovanej činnosti jednu z nasledujúcich činností.
 1. Vyberte možnosť **Paletizácia**, ak sa majú položky usporiadať na paletu.
 2. Vyberte možnosť **Depaletizácia**, ak sa majú položky odstrániť z palety.
4. V časti **Vlastnosti palety** zadajte názov, funkciu (pozri 1. krok), výšku objektu a názov počítadla položiek pre program. Začiarknite možnosť **Pamätať umiestnenie poslednej položky**, ak chcete, aby robot pri opätovnom spustení pokračoval od položky, s ktorou pracoval pri zastavení.
5. Na obrazovke Paletizácia v časti **Akcie** môžete výberom nasledujúcich položiek pridať ďalšie akcie, ktoré sa majú vykonať pred sekvenciou paletizácie alebo po nej:
 1. **Pridať akciu pred paletizáciou**: tieto akcie sa vykonávajú pred začatím paletizácie.
 2. **Pridať akciu po paletizácii**: tieto akcie sa vykonávajú po skončení paletizácie.
6. V programovom strome ťuknite na uzol **Vzory** a určte vzory pre vrstvy. Je možné vytvoriť tieto typy vzorov: priamka, mriežka alebo nepravidelný (pozri obrázok nižšie). Na tejto obrazovke môžete vybrať, či chcete medzi jednotlivé vrstvy pridať oddeľovací prvok (pozri).
7. Ťuknite na uzly vzorov v programovom strome, ak chcete robot naučiť polohy pre konkrétne vrstvy (napr. východiskové/koncové body, rohy mriežky a/alebo počet položiek). Pokyny na učenie nájdete v časti . Všetky polohy sa musia učiť na spodku palety. Ak chcete niektorý vzor duplikovať, ťuknite na tlačidlo **Duplikovať vzor** na obrazovke uzla vzoru, ktorý chcete duplikovať.
8. Ak chcete nakonfigurovať vrstvy v sekvencii paletizácie, v programovom strome ťuknite na uzol **Vrstvy**. V rozbaľovacej ponuke **Vyberte vzor** vyberte vzor pre jednotlivé vrstvy. Ťuknutím na tlačidlo **Pridať vrstvu** pridáte do programu ďalšie vrstvy. Vrstvy treba pridať v správnom poradí, neskôr sa nedajú preskupiť.

Vytvorenie paletizovacieho programu

- V programovom strome ťuknite na uzol **Pre každú položku**. Vyberte, či chcete použiť predvolenú možnosť (A) Sprievodca pri každej položke, alebo možnosť (B) Ručne konfigurovať pri každej položke. Nižšie sú uvedené pokyny pre obe možnosti.



Sprievodca pri každej položke

Sprievodca pri každej položke poskytuje pomoc pri definovaní činností vykonávaných pri každej položke na palete, ktoré zahŕňajú napríklad ReferenčnýBod, Prístupový traťový bod, Traťový bod BodČinnostiNástroja a Výstupový traťový bod (popísané v tabuľke nižšie). Prístupový traťový bod a Výstupový traťový bod pre jednotlivé položky zostávajú v rovnakej orientácii a smere bez ohľadu na orientáciu jednotlivých položiek.

- V programovom strome ťuknite na uzol **Pre každú položku**.
- Na obrazovke Pre každú položku ťuknite na **Ďalej**.
- Ťuknite na tlačidlo **Pohnúť sem**. Potom podržte tlačidlo **Auto** alebo použite tlačidlo **Manuálne** na presun robota na ReferenčnýBod. Ťuknite na tlačidlo **Pokračovať**. Ťuknite na **Ďalej**.
- Ťuknutím na **Nastaviť traťový bod** naučte robot Prístupový traťový bod (pozri časť). Ťuknite na **Ďalej**.
- Zopakujte krok 3.
- Ťuknutím na **Nastaviť traťový bod** naučte robot Výstupový traťový bod (pozri časť). Ťuknite na **Ďalej**.
- Ťuknite na **Dokončiť**.
- Teraz môžete v priečinku Činnosť nástroja v programovom strome pridať uzly vhodnej činnosti unášača.

Ručná konfigurácia

1. V programovom strome ťuknite na uzol **Pre každú položku**.
2. Na úvodnej obrazovke **Pre každú položku** ťuknite na možnosť **Ručná konfigurácia**.
3. V rozbaľovacích ponukách vyberte vzor a položku ReferenčnýBod. Ťuknutím na tlačidlo **Použiť tento referenčný bod** nastavte ReferenčnýBod.
4. Presuňte robot na ReferenčnýBod ťuknutím na **Pohnúť sem**.
5. V programovom strome ťuknite na uzol Prístup, aby ste robot naučili Prístupový traťový bod (pozri). Prístupový traťový bod zostáva v rovnakej orientácii a smere bez ohľadu na orientáciu jednotlivých položiek.
6. V programovom strome ťuknite na uzol Pri každej položke. Zopakujte krok 4.
7. V programovom strome ťuknite na uzol **Výstup**, aby ste robot naučili Výstupový traťový bod (pozri časť).
8. Teraz môžete v priečinku Činnosť nástroja v programovom strome pridať uzly vhodnej činnosti unášača.

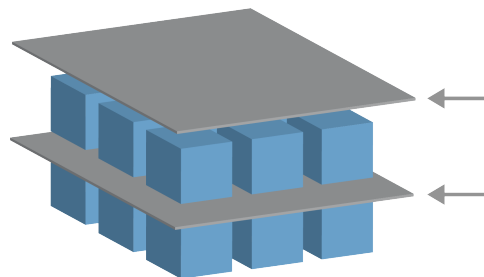
Pridanie oddeľovača medzi jednotlivé vrstvy v sekvencii paletizácie

Medzi jednotlivé vrstvy v sekvencii paletizovania je možné pridať oddeľovacie prvky, ako je napríklad papier alebo penový polystyrén. Ak chcete medzi vrstvy pridať oddeľovacie prvky, postupujte podľa nižšie uvedených pokynov:

1. V programovom strome vyberte uzol **Vzory**.
2. Na obrazovke **Vzory** vyberte položku **Oddeľovač** a zdefinujte jeho výšku pomocou textového poľa **Výška oddeľovača**. Ak výška nie je definovaná, program sa nespustí.
3. V programovom strome vyberte **Vrstvy**. Na obrazovke **Vrstvy** vyberte vrstvy, medzi ktoré sa majú pridať oddeľovacie prvky (oddeľovacie prvky sa automaticky umiestnia medzi jednotlivé vrstvy).
4. V programovom strome ťuknite na uzol **Oddeľovač**. Ťuknutím na **Nastaviť oddeľovač** naučte robot polohu oddeľovača.
5. Vyberte, či chcete použiť predvolenú možnosť (A) Sprievodca pre oddeľovací prvok, alebo možnosť (B) Ručne konfigurovať sekvenciu oddeľovacieho prvku. Nižšie sú uvedené pokyny pre obe možnosti.

Po dokončení sprievodcu alebo v prípade zrušenia sprievodcu sa v programovom strome v časti **Úkon oddeľovača** zobrazí šablóna. Okrem priečinka Činnosť nástroja v uzle Činnosť oddeľovacieho prvku môžete vybrať niektorý z nasledujúcich priečinkov:

- priečinko **Zdvihnúť oddeľovač** na naprogramovanie robota na zdvihnutie oddeľovačov na paletizáciu,
- priečinko **Spustiť oddeľovač** na položenie oddeľovačov na depaletizáciu.



(A) Sprievodca pre oddeľovací prvok

1. V programovom strome ťuknite na uzol **Úkon oddeľovača**.
2. Na obrazovke **Úkon oddeľovača** ťuknite na **Ďalej**.
3. Ťuknite na tlačidlo **Pohnúť sem** a podržte tlačidlo **Auto** alebo použite tlačidlo **Manuálne** na presun robota do bodu oddeľovača. Ťuknite na tlačidlo **Pokračovať**. Ťuknite na **Ďalej**.
4. Ťuknutím na **Nastaviť traťový bod** naučte robot Prístupový traťový bod (pozri časť). Ťuknite na **Ďalej**.
5. Zopakujte krok 3.
6. Ťuknutím na **Nastaviť traťový bod** naučte robot Výstupový traťový bod (pozri časť). Ťuknite na **Ďalej**.
7. Ťuknite na **Dokončiť**.
8. Teraz môžete v priečinkoch **Zdvihnúť oddeľovací prvok**, **Položiť oddeľovací prvok** a **Činnosť nástroja** v programovom strome pridať uzly vhodnej činnosti.

(B) Ručná konfigurácia

1. V programovom strome ťuknite na uzol **Úkon oddeľovača**.
2. Na úvodnej obrazovke **Úkon oddeľovača** ťuknite na možnosť **Ručná konfigurácia**.
3. Presuňte robot na bod oddeľovača ťuknutím na **Presunúť na bod oddeľovača**.
4. V programovom strome ťuknite na uzol **Prístup**, aby ste robot naučili Prístupový traťový bod (pozri).
5. V programovom strome ťuknite na uzol **Činnosť oddeľovacieho prvku**. Zopakujte krok 3.
6. V programovom strome ťuknite na uzol **Výstup**, aby ste robot naučili Výstupový traťový bod (pozri).
7. Teraz môžete v priečinkoch **Zdvihnúť oddeľovací prvok**, **Položiť oddeľovací prvok** a **Činnosť nástroja** v programovom strome pridať uzly vhodnej činnosti.

Možnosti úpravy paletizovacieho programu na mieru

Paletizovací program sa dá upraviť na mieru nasledujúcim postupom:

- Ak je po vytvorení paletizovacieho programu nutné upraviť alebo premiestniť paletu, budete musieť znova naučiť len funkciu palety (pozri), pretože sekvencia paletizovania je fixná vo vzťahu k tejto funkcii. Všetky ostatné súčasti programu sa preto automaticky upravujú podľa novej naučenej polohy.
- Môžete upraviť vlastnosti pohybových príkazov (pozri).
- Môžete zmeniť rýchlosti a polomery zatačky (pozri).
- Do sekvencie Pri každej položke alebo sekvencie Činnosť oddeľovacieho prvku môžete pridať ďalšie uzly programu.

Polohy

Priamka



Ak chcete robot naučiť polohy, vyberte jednotlivé položky v programovom strome:

- StartItem1
- EndItem1

Použite textové pole **Položky** v dolnej časti obrazovky na vloženie počtu položiek v sekvencii.

Mriežka



Ak chcete robot naučiť polohy, vyberte jednotlivé položky v programovom strome:

- CornerItem1
- CornerItem2
- CornerItem3
- CornerItem4

Rozmery vzoru nastavíte vložением počtu riadkov a stĺpcov do príslušných textových polí.

Nepravidelný



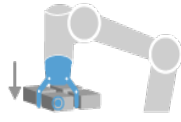
Ak chcete robot naučiť polohy, vyberte jednotlivé položky v programovom strome:

- Item1
- Item2
- Item3

Ak chcete pridať a určiť novú položku v sekvencii, ťuknite na **Pridať položku**.

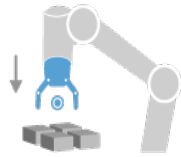
Akcie

Akčný bod nástroja



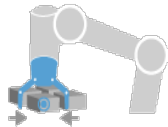
Umiestnenie a poloha, v ktorých má byť robot pri vykonávaní činnosti pre jednotlivé položky vo vrstve. Traťový bod BodČinnostiNástroja je predvolene ReferenčnýBod, je ho však možné upraviť v programovom strome ťuknutím na uzol Traťový bod BodČinnostiNástroja. Pri použití sprievodu je ReferenčnýBod prvou polohou v prvej definovanej vrstve na palete. Pomocou položky ReferenčnýBod sa robot učí Prístupový traťový bod, Traťový bod BodČinnostiNástroja a Výstupový traťový bod pre jednotlivé položky vo vrstve.

Priblížiť



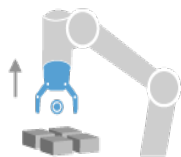
Nekolízna poloha a smer, ktoré má robot uplatniť pri prístupe k položke vo vrstve.

Činnosť nástroja



Činnosť, ktorú má nadstavec robota vykonať pre každú položku.

Výstupový traťový bod



Poloha a smer, ktoré má robot uplatniť pri pohybe preč od položky vo vrstve.

24.9.4. Sledovanie dopravníka

Popis

Sledovanie dopravníka umožňuje sledovanie ramena robota až pri dvoch dopravníkoch. Sledovanie dopravníka sa definuje v karte Inštalácia.

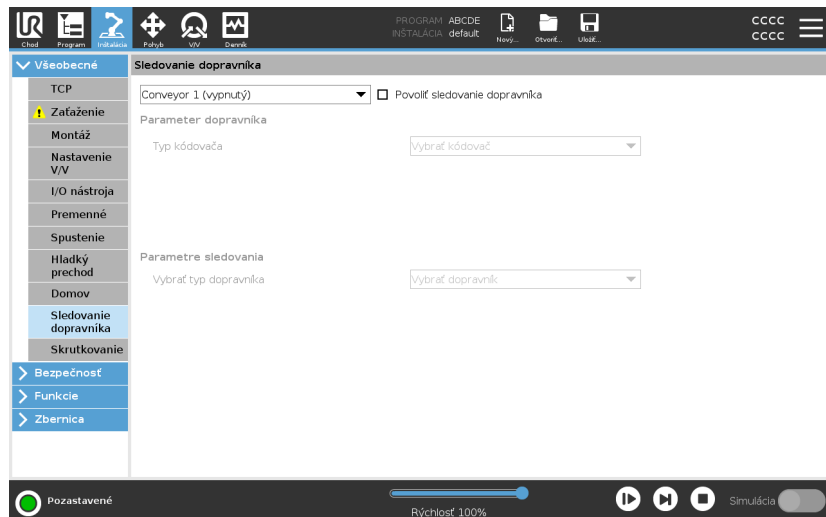


UPOZORNENIE

Použitie tejto funkcie súčasne s funkciou Sila a/alebo Odchýlka cesty môže viesť ku konfliktu v programe.

- Nepoužívajte túto funkciu súčasne s funkciou Sila alebo Odchýlka cesty.

K uzlu programu na sledovanie dopravníka sa dostanete cez kartu Program v časti Šablóny. V rámci tohto uzlu sú počas sledovania dopravníka povolené všetky pohyby, ale súvisia s pohybom pásu dopravníka. Pri ukončovaní sledovania dopravníka nie sú povolené zátačky, preto sa robot pred ďalším pohybom úplne zastaví.



Sledovanie dopravníka

1. V hlavičke ťuknite na **Program**.
2. Ťuknite na **Šablóny** a vyberte možnosť **Sledovanie dopravníka**, čím do programového stromu pridáte uzol sledovania dopravníka. Každý pohyb uvedený v uzle sledovania dopravníka sleduje pohyb dopravníka.
3. V časti Sledovanie dopravníka vyberte v rozbaľovacom zozname na výber dopravníka **dopravník 1** alebo **dopravník 2**, čím zadefinujete, ktorý dopravník treba sledovať.



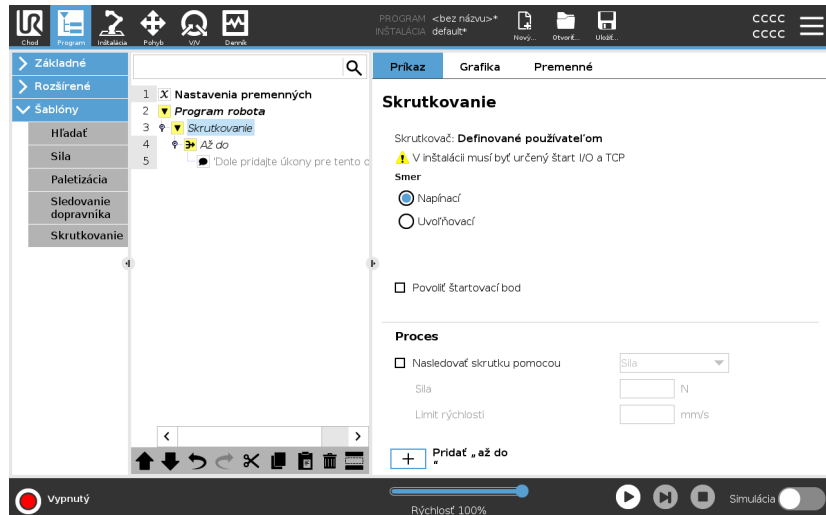
UPOZORNENIE

Ak je vo vnútri `if`, `elseif` alebo `loop` je vybraná možnosť `Check Expression Continuously`, môžete pridať skript `END_Conveyor_Tracking()` na konci výrazu na ukončenie sledovania dopravníka.

24.9.5. Skrutkovanie

Popis

Programový uzol **Skrutkovanie** poskytuje jednoduchý spôsob na pridanie aplikácie skrutkovania pre pripojený skrutkovač. Konfigurácia skrutkovača a jeho pripojenia k robotu je definovaná na karte Inštalácia (pozri [Všeobecné](#)).



Pridanie uzla Skrutkovanie

1. V hlavičke ťuknite na **Program**.
2. V časti Šablóny ťuknite na **Skrutkovanie**.
3. Vyberte **Utiahnuť**, ak sa má skrutka sledovať v smere utiahnutia (dnu), alebo vyberte **Povoliť**, ak sa má skrutka sledovať v smere povolenia (von). Tento výber má vplyv len na smer, v ktorom má robot sledovať skrutku, a jeho meracie výpočty.
4. V poli **Výber programu** môžete vybrať program skrutkovača v závislosti od signálov **výberu programu** v karte Inštalácia.
5. Vyberte **Enable Starting Point**, ak chcete pridať MoveL do stromu programov, ktorý sa vykoná, keď je skrutkovač už spustený. Vyberte **Povolenie obsluhy chýb stroja**, ak chcete pridať nápravné opatrenie, ak je to potrebné, do stromu programov pred začatím skrutkovania.

Ovplyvnenie skrutkovania

Výberom položky **Nasledovať skrutku** v časti **Proces** môžete ovplyvniť akciu skrutkovania nasledujúcimi spôsobmi:

- **Sila:** Vyberte položku **Sila**, ak chcete definovať silu vyvíjanú na skrutku. Potom vyberte **Limit rýchlosti**, aby sa robot pohyboval touto rýchlosťou, pokiaľ sa nedostane do kontaktu so skrutkou.



POZOR

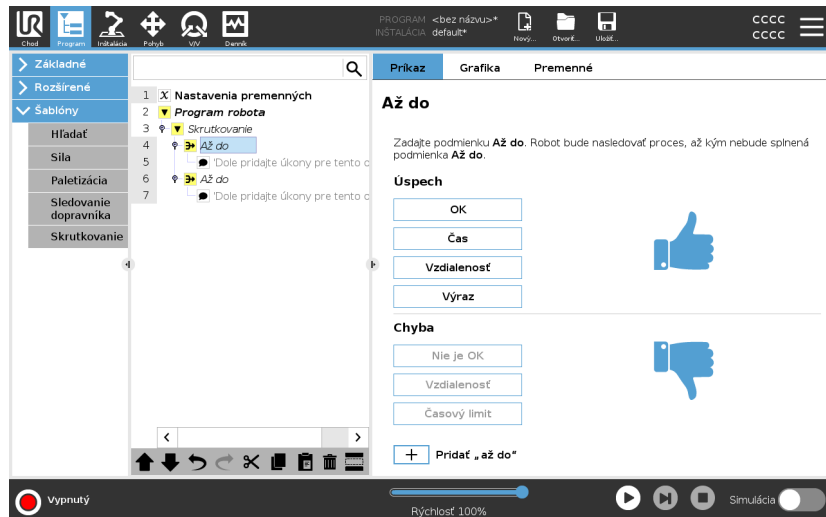
Pred spustením programu skrutkovania umiestnite nastaviteľnú skrutkovačku nad skrutku. Vyvíjanie akejkoľvek sily na skrutku môže ovplyvniť výkon programu skrutkovania.

- **Rýchlosť:** Vyberte fixnú **Rýchlosť nástroja** a **Zrýchlenie**, ktorými bude robot sledovať skrutku.
- **Výraz:** Podobne ako pri príkaze If (pozri [24.8.4. Ak na strane 257](#)), zvolte **Výraz**, aby ste opísali stav, za ktorého robot nasleduje skrutku.

Skrutkovať kým

Popis

Uzol programu Skrutkovanie obsahuje povinný uzol **Until**, ktorý definuje kritériá zastavenia procesu skrutkovania.



Môžete definovať nasledujúce kritériá zastavenia:

- **Úspech:** Skrutkovanie pokračuje, kým sa nezistí dokončenie pomocou vybranej možnosti. Môžete pridať len jednu podmienku úspechu.
- **Chyba:** Skrutkovanie pokračuje, kým sa nezistí chyba pomocou vybraných možností. Môžete pridať viaceré podmienky chyby.

Kritériá

Úspech



- **OK:** Skrutkovanie pokračuje, kým sa nezistí signál OK zo skrutkovača.
- **Čas:** Skrutkovanie pokračuje do dosiahnutia definovaného času.
- **Vzdialenosť:** Skrutkovanie pokračuje do dosiahnutia definovanej vzdialenosti.
- **Výraz:** Skrutkovanie pokračuje, kým nebude splnená podmienka vlastného výrazu.

Chyba



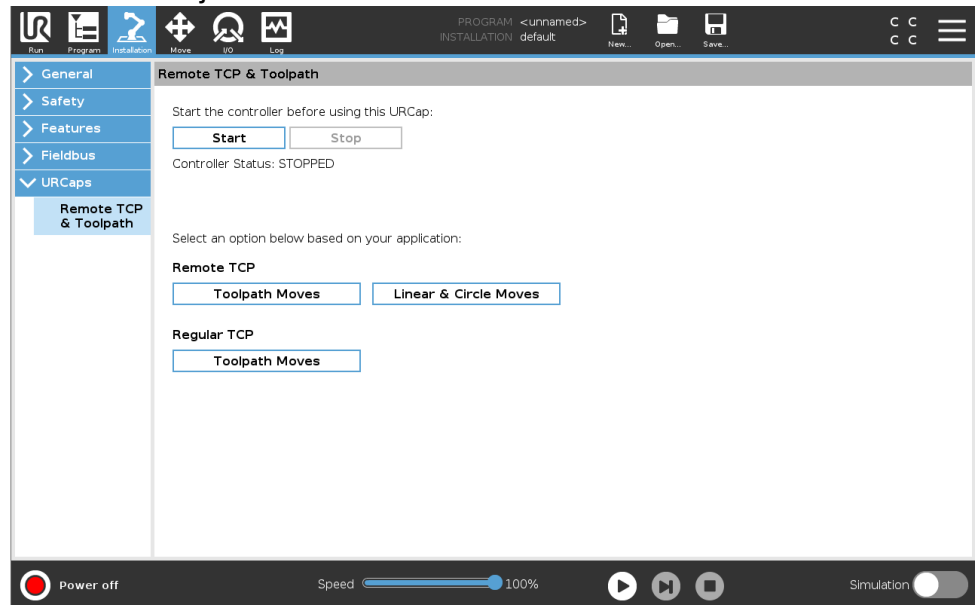
- **Nie je OK:** Skrutkovanie sa zastaví, keď sa zistí signál Nie je OK zo skrutkovača.
- **Vzdialenosť:** Skrutkovanie sa zastaví, keď sa prekročí definovaná vzdialenosť.
- **Časový limit:** Skrutkovanie sa zastaví, keď sa prekročí definovaný čas.

24.10. URCap

Popis

Vzdialené TCP a URCap trasy nástroja umožňuje nastaviť vzdialené body v strede nástroja (RTCP), pričom bod v strede nástroja má fixné miesto v priestore a závisí od základne robota. Vzdialená cesta TCP a Dráha nástroja tiež umožňuje programovanie traťových bodov a kruhových pohybov a generovanie pohybu robota na základe importovaných súborov dráhy nástroja definovaných v softvérových balíkoch CAD/CAM tretích strán.

Vzdialená cesta TCP URCap vyžaduje, aby bol váš robot pred použitím zaregistrovaný (pozri [Registrácia robota a súbor s licenciou na strane 373](#)). RTCP funguje v aplikáciách, ktoré od robota vyžadujú uchopenie a premiestňovanie predmetov vo vzťahu k fixnému nástroju. RTCP sa používa spolu s príkazmi RTCP_PohybP a RTCP_KruhovyPohyb na premiestnenie uchopenej súčasti konštantnou rýchlosťou vo vzťahu k fixnému nástroju.



Podobne ako štandardný TCP, RTCP môžete (pozri) definovať a pomenovať v časti Nastavenie v karte Inštalácia.

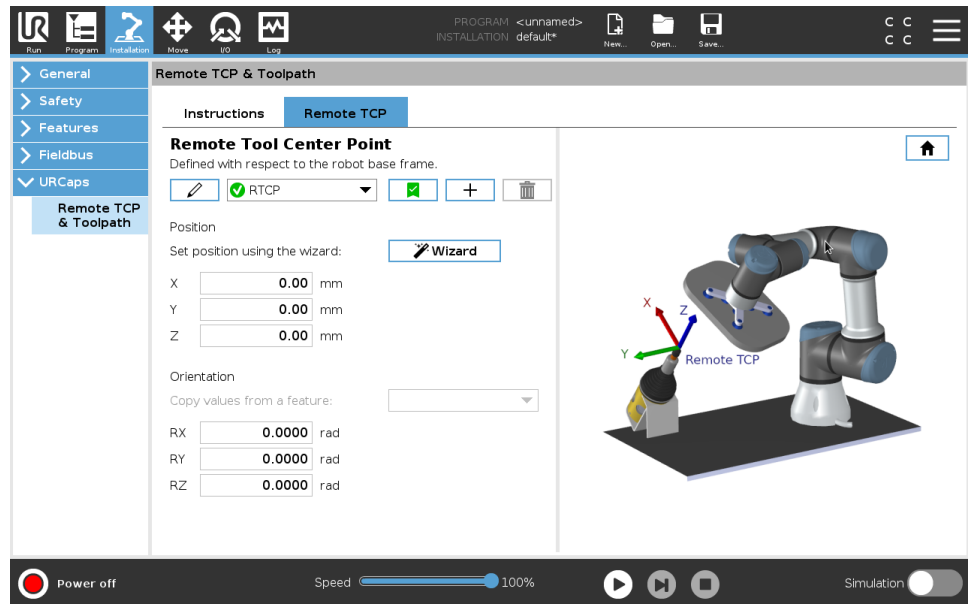
Môžete tiež vykonať nasledujúce akcie:

- Pridanie, premenovanie, úpravu a odstránenie RTCP
- Vysvetlenie predvoleného a aktívneho RTCP
- Učenie polohy RTCP
- Kopírovanie orientácie RTCP

Nastavenie vzdialeného TCP z funkcie

Nastavenie RTCP s použitím funkcie umožňuje pohyb robota vo vzťahu k RTCP pri súčasnom vytvorení traťových bodov RTCP a oblých pohybov RTCP.

1. Ťuknutím na ikonu + vytvoríte nový RTCP. Prípadne vyberte v rozbaľovacej ponuke existujúci RTCP.
2. Ťuknite na rozbaľovaciu ponuku **Kopírovať hodnoty z funkcie bodu** a vyberte funkciu. Overte, či sa hodnoty orientácie RTCP aktualizovali podľa vybratej funkcie.



Typy pohybu vzdialeného TCP

RTCP_PohybP

Podobne ako štandardný PohybP, RTCP_PohybP definuje rýchlosť nástroja a zrýchlenie ramena robota vo vzťahu k vzdialenému TCP. Pozri .

Oblý pohyb RTCP

Podobne ako pri štandardnom kruhovom pohybe, pridaním kruhového pohybu RTCP do príkazu RTCP_PohybP možno uskutočňovať kruhové pohyby. Pozri .

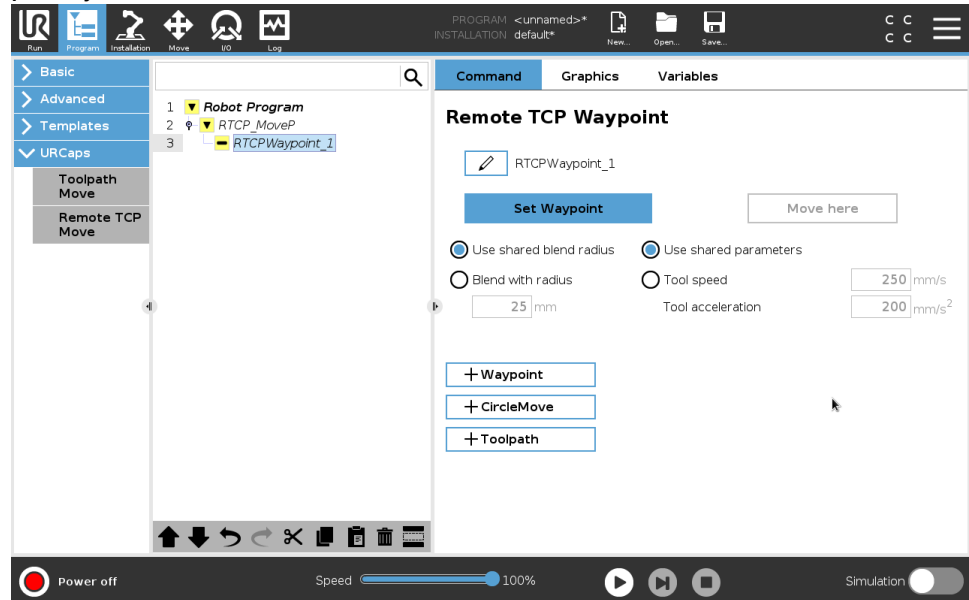


UPOZORNENIE

Maximálna rýchlosť oblého pohybu môže byť nižšia ako zadaná hodnota. Polomer kružnice je r , maximálne zrýchlenie je Aa a maximálna rýchlosť nemôže prekročiť Ar kvôli odstredivému zrýchleniu.

Vzdialený traťový bod TCP

Podobne ako štandardné traťové body, traťové body RTCP umožňujú lineárny pohyb nástroja konštantnou rýchlosťou a s kruhovými zatáčkami. Predvolená veľkosť polomeru zatáčky je zdieľaná hodnota medzi všetkými traťovými bodmi. Pri menšej veľkosti polomeru zatáčky sú zatáčky ostrejšie. Pri väčšej veľkosti polomeru zatáčky je dráha hladšia. Traťové body RTCP sa učia fyzickým pohybom ramena robota do požadovanej polohy.



Učenie traťových bodov vzdialeného TCP

1. V karte Program vložte uzol **RTCP_PohybP**.
2. V uzle RTCP_PohybP ťuknite na **Nastaviť**. Zobrazí sa obrazovka Pohyb.
3. Na obrazovke Pohyb použite na umiestnenie robota do požadovanej konfigurácie **Režim učenia** alebo **Pohyb**.
4. Ťuknutím na zelený znak začiatku vykonajte overenie.

Konfigurácia traťového bodu RTCP

Použitím zatáčok umožníte robotu hladký prechod medzi dvoma trajektóriami. Ťuknutím na **Použiť spoločný polomer zatáčky** alebo ťuknutím na položku **Zatáčka s polomerom** nastavte z uzla RTCP_PohybP polomer zatáčky pre traťový bod.



UPOZORNENIE

Uzol fyzického času (napr. Pohyb, Čakať) nemožno použiť ako podriadenú položku uzla RTCP_PohybP. V prípade pridania nepodporovaného uzla ako podriadenej položky uzla RTCP_PohybP dôjde k zlyhaniu overenia programu.

Trasa nástroja vzdialené TCP

Vzdialené TCP a URCap trasy nástroja automaticky generujú pohyby robota a uľahčujú presné sledovanie komplexných trajektórií.

Konfigurácia trasy nástroja vzdialené TCP

1. Na domovskej stránke vzdialeného TCP a dráhy nástroja URCap vyberte možnosť **Pohyb dráhy nástroja vzdialeného TCP**, čím sa dostanete do priebehu práce.
2. Riad'te sa pokynmi v karte **Pokyny**.

Trasa nástroja vzdialené TCP si vyžaduje nasledujúce hlavné komponenty:

- Súbor s trasou nástroja
- Vzdialené TCP
- PCS vzdialeného TCP

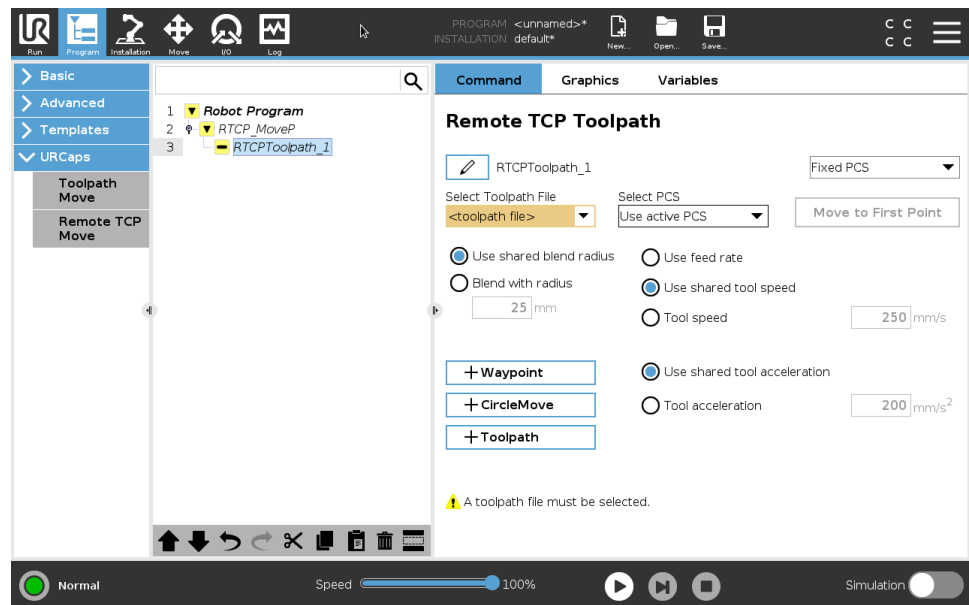
Konfigurácia trasy nástroja pomocou softvéru CAD/CAM

Trasa nástroja definuje orientáciu, trajektóriu, rýchlosť alebo (rýchlosť podávania) alebo smer pohybu nástroja.

1. Vytvorte alebo importujte CAD model dielu.
2. Nastavte systém súradníc dielu (PCS) priradený k dielu.
3. Vytvorte trasu nástroja viazanú na PCS na základe funkcií dielu
4. Simulujte pohyb trasy nástroja na kontrolu, či spĺňa očakávania.
5. Exportujte trasu nástroja do súboru s G-kódom a príponou .nc.

Importovanie G-kódu trasy nástroja do PolyScope

1. Nahrajte súbory s trasou nástroja do koreňového adresára USB kľúča. Súbory s trasou nástroja musia mať príponu .nc.
2. Zasuňte USB kľúč do ručného ovládacieho panelu.
3. V Hlavičke ťuknite na možnosť Inštalácia, potom na URcaps, vyberte možnosť Vzdialené TCP a dráha nástroja, potom Pohyb dráhy nástroja vzdialeného TCP a nakoniec možnosť Dráha nástroja.
4. Vyberte, ktoré súbory s trasou nástroja chcete importovať do PolyScope.



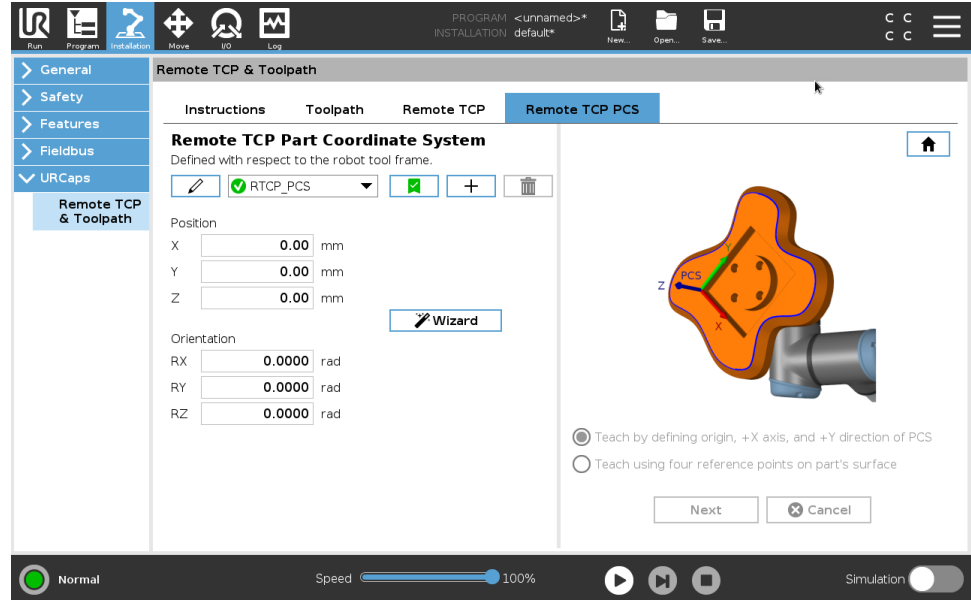
Vzdialené TCP

Konfigurácia vzdialeného TCP pre pohyby v rámci trasy nástroja

1. Pri prvom traťovom bode v prostredí CAM stanovte orientáciu nástroja.
2. Na ručné uchopenie dielu uchopovačom použite Voľný chod.
3. Vyberte miesto vzdialeného TCP
4. Na vytvorenie kladných hodnôt použite sprievodcu polohou.
5. Upravujte robot, kým nedosiahnete požadovanú polohu dielu pri priblížení k vzdialenému TCP.
6. Predstavte si orientáciu nástroja pri prvom traťovom bode fyzického dielu. Kladný smer osi Z by mal smerovať od povrchu dielu.
7. Vytvorte funkciu roviny s rovnakou orientáciou ako pri predstavovaní predchádzajúceho kroku.
8. Nastavte orientáciu TCP skopírovaním hodnôt z funkcie roviny. Požadovaná poloha dielu sa zachová a zároveň sa vykoná trasa nástroja.

PCS vzdialeného TCP

Systém súradníc dielu (PCS) vzdialeného TCP je definovaný ako fixný vo vzťahu k príruke nástroja robota. Na obrazovke PolyScope ťuknite na paličku, čím sa aktivuje sprievodca ovládania PCS vzdialeného TCP. Môžete použiť nižšie opísané spôsoby ovládania.



Konfigurácia PCS vzdialeného TCP

Ak sa na povrchu dielu dá nastaviť PCS, použite tento spôsob.

1. Na ručné uchopenie dielu zachytávačom použite voľný chod.
2. Na ovládanie referenčných bodov vyberte možnosť Vzdialené TCP. Na dosiahnutie vysokej presnosti dočasne nastavte ostré vzdialené TCP a dokončite ovládací proces.
3. Posúvajte robot, aby sa vzdialené TCP dotklo východiskového bodu a smeru kladnej osi X a Y na dieli.
4. Ovládací proces sa dokončuje ťuknutím na možnosť Nastaviť. Hodnoty pozície a orientácie sa vyplnia automaticky.

Inak použite tento spôsob.

1. Vyberte tri zo štyroch referenčných bodov na povrchu dielu.
2. V softvéri CAD/CAM nahrajte súradnice X, Y, Z súvisiace s PCS vybraných referenčných bodov.
3. Na ručné uchopenie časti unášača použite voľný chod.
4. Na ovládanie referenčných bodov vyberte možnosť Vzdialené TCP. Na dosiahnutie vysokej presnosti dočasne nastavte ostré vzdialené TCP a dokončite ovládací proces.
5. Zadajte súradnice prvého referenčného bodu.
6. Presuňte robot na vzdialené TCP, aby sa dotkol prvého referenčného bodu na dieli.
7. Pri ďalších referenčných bodov zopakujte 5. a 6. krok.

Nastavenie premennej PCS

V prípade rozšíreného použitia, pri ktorom sa diel nechopuje s vysokou konzistentnosťou, môžete nastaviť premennú PCS a upraviť pohyby trasy nástroja podľa polohy a orientácie dielu v závislosti od príruby nástroja robota.

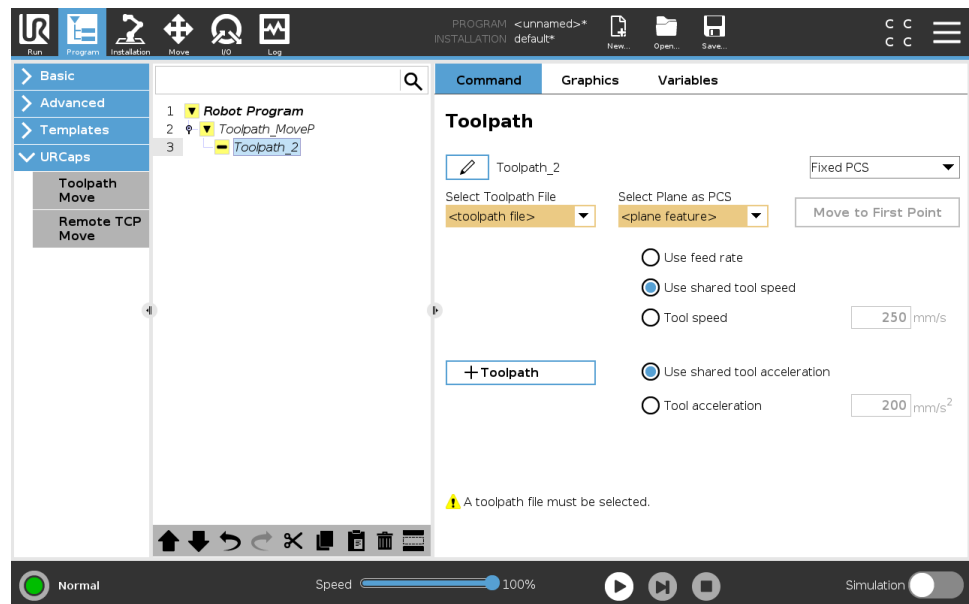
Môžete vytvoriť premenné polohy naviazané na externý snímač, ktorý dokáže zistiť polohu a orientáciu PCS.

1. Nastavte externý snímač, ktorý zistí polohu a orientáciu PCS. Výstup snímača musíte skonvertovať na rám príruby nástroja robota.
2. Skontrolujte, či je PCS nastavené v závislosti od dielu a či externý snímač dokáže zistiť polohu a orientáciu.
3. V PolyScope vytvorte premenné polohy naviazanú na výstup externého snímača ako premennú PCS. Dajte jej jedinečný názov, napríklad **variable_rtcp_pcs_1**.
4. Vložte **uzol dráhy nástroja RTCP**.
5. V pravom hornom rohu stránky programu vyberte v rozbaľovacej ponuke možnosť **Premenný PCS**.
6. V rozbaľovacej ponuke **Vybrať PCS** vyberte **variable_rtcp_pcs_1**.
7. Vytvorte priradenie alebo uzol skriptu, čím sa pred uzlom dráhy nástroja RTCP aktualizuje premenná **variable_rtcp_pcs_1**.

Konfigurácia uzla trasy nástroja vzdialené TCP

V nasledujúcej časti vysvetľujeme, ako sa používa premenná v uzle trasy nástroja vzdialené TCP.

1. Otvorte kartu Program a ťuknite na **URCaps**.
2. Vyberte **Pohyb vzdialeného TCP** a vložte uzol RTCP_PohybP.
3. Vyberte TCP a nastavte parametre pohybu: rýchlosť nástroja, zrýchlenie nástroja a polomer zatáčky.
4. Uzol dráhy nástroja RTCP vložíte ťuknutím na možnosť **+Dráha nástroja**. Ak ho nepotrebuje, vymažte vopred nastavený uzol RTCP traťového bodu.
5. Z rozbaľovacích ponúk vyberte súbor s trasou nástroja a príslušné PCS vzdialeného TCP.
6. Ak sa pri RTCP uzla trasy nástroja použijú rozličné hodnoty, upravte parametre pohybu.
7. Na overenie, či uchopený diel smeruje k vzdialenému TCP podľa očakávaní ťuknite na možnosť **Presunúť na prvý bod**.
8. Otestujte program v simulačnom režime pri nízkej rýchlosti na potvrdenie konfigurácie.



UPOZORNENIE

Pri každom prechode po dráhe nástroja môžete zaistiť identický pohyb nástroja robota pridaním PohybuJ s nastavením **Použiť uhly kĺbu**, aby sa pred pohybom po dráhe nástroja presunul na fixnú konfiguráciu kĺbu. Pozri [24.7.1. Pohyb na strane 204](#)

Pravidelné pohyby trasy nástroja TCP

Podobne ako pri konfigurácii pohybu trasy nástroja vzdialené TCP, pravidelný pohyb trasy nástroja vzdialené TCP si vyžaduje nasledujúce:

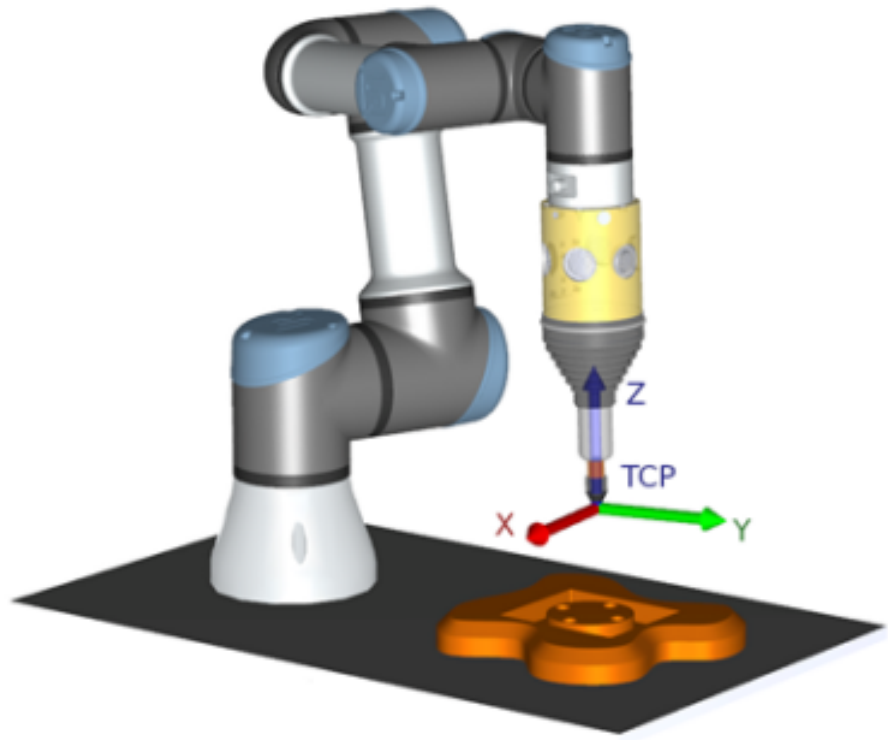
- Súbor s trasou nástroja
- Pravidelné TCP
- Funkciu roviny ako PCS

Konfigurácia a importovanie súboru s trasou nástroja

Je to podobné ako konfigurácia Dráhy nástroja (pozri [Konfigurácia trasy nástroja pomocou softvéru CAD/CAM na strane 291](#)) a import Dráhy nástroja (pozri [Importovanie G-kódu trasy nástroja do PolyScope na strane 292](#)).

Konfigurácia pravidelného TCP

- Postupujte podľa pokynov na konfiguráciu bežného TCP.
- Pozitívnu os X bodov nástroja skontrolujte mimo povrch dielu.



Konfigurovanie funkcie roviny PCS

1. Vytvorte funkciu roviny **pridaním roviny** alebo **naučením roviny**.
Pozri .
2. Zafixujte diel vo vzťahu k základni robota.
3. Overte, či sa pri tvorbe funkcie roviny použilo správne TCP. Na dosiahnutie vysokej presnosti dočasne nastavte ostré vzdialené TCP a dokončite ovládací proces.
4. Posúvajte robot, aby sa vzdialené TCP dotklo východiskového bodu a smeru kladnej osi X a Y na dieli.
5. Dokončite ovládací proces a potvrdte polohu a orientáciu PCS.

Konfigurovanie uzla trasy nástroja

1. Otvorte kartu Program a ťuknite na **URCaps**.
2. Vyberte TCP a nastavte parametre pohybu: rýchlosť nástroja, zrýchlenie nástroja a polomer zatačky. Vyberte **Otáčať nástrojom voľne okolo osi Z**. Ak musí nástroj sledovať orientáciu okolo osi Z definovanú v súbore s trasou nástroja, túto možnosť nevyberajte.
3. Uzol dráhy nástroja vložíte ťuknutím na možnosť **+Dráha nástroja**.
4. V rozbaľovacej ponuke vyberte súbor s trasou nástroja a príslušné PCS (funkcia roviny).
5. Ak sa pri uzla trasy nástroja použijú rozličné hodnoty, upravte parametre pohybu.
6. Na overenie, či sa nástroj presunie k prvému bodu dráhy nástroja, ťuknite na **Presunúť na prvý bod**.
7. Spustíte program v simulačnom režime pri nízkej rýchlosti na potvrdenie správnosti konfigurácie.



UPOZORNENIE

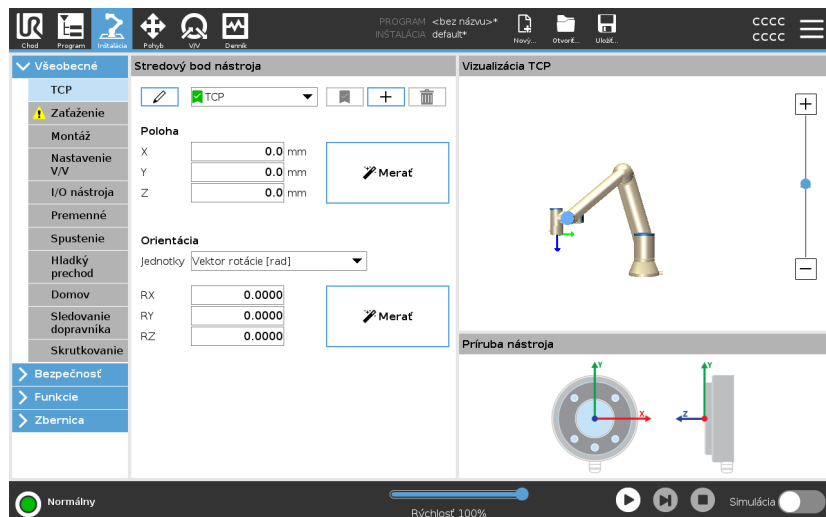
Pri každom prechode po dráhe nástroja môžete zaistiť identický pohyb nástroja robota pridaním PohybuJ s nastavením **Použiť uhly kĺbu**, aby sa pred pohybom po dráhe nástroja presunul na fixnú konfiguráciu kĺbu. Pozri [24.7.1. Pohyb na strane 204](#)

25. Záložka Inštalácia

Popis Karta Inštalácia umožňuje konfigurovať nastavenia, ktoré ovplyvňujú celkový výkon robota a PolyScope.

25.1. Konfigurácia TCP

Popis **Stredový bod nástroja (TCP)** je bod na nástroji robota. Každý TCP obsahuje presun a rotáciu vzhľadom na stred výstupnej príruby nástroja. Keď je naprogramovaný na návrat k predtým uloženému traťovému bodu, robot presunie TCP do polohy a orientácie uloženej v traťovom bode. Pri naprogramovaní na lineárny pohyb sa TCP pohybuje lineárne.






Poloha Súradnice X, Y, Z určujú polohu TCP. Keď sú všetky hodnoty (vrátane orientácie) nulové, TCP sa prekrýva so stredovým bodom výstupnej príruby nástroja a využije súradnicový systém, ktorý je znázornený na obrazovke.

Orientácia Polia súradníc RX, RY, RZ určujú orientáciu TCP. Podobne ako na karte Pohyb, rozbaľovacia ponuka Jednotky nad poľami RX, RY, RZ slúži na výber súradníc orientácie

Pridanie, premenovanie, úprava a odstránenie protokolov TCP

Môžete začať s konfiguráciou nového TCP pomocou nasledujúcich úkonov:

- Ak chcete definovať nový TCP s jedinečným názvom, ťuknite na tlačidlo . Nové TCP je dostupné v rozbaľovacej ponuke.
- Ak chcete premenovať TCP, ťuknite na tlačidlo .
- Ak chcete odstrániť vybrané TCP, ťuknite na tlačidlo . Nie je možné odstrániť posledný TCP.

Aktívne TCP

Robot pri lineárnom pohybe vždy používa aktívny TCP na určenie odchýlky TCP. Aktívny TCP je možné zmeniť pomocou príkazu Pohyb (pozri kartu [24.2.2. Karta príkazov na strane 192](#)) alebo príkazu Nastaviť. Pohyb aktívneho TCP je vizualizovaný na karte Grafika (pozri [24.2.3. Karta Grafika na strane 195](#)).

Predvolený TCP

Pred spustením programu je nutné nastaviť predvolený TCP ako aktívny TCP.

- Vyberte požadovaný TCP a ťuknutím na **Nastaviť ako predvolený** nastavte daný TCP ako predvolený.

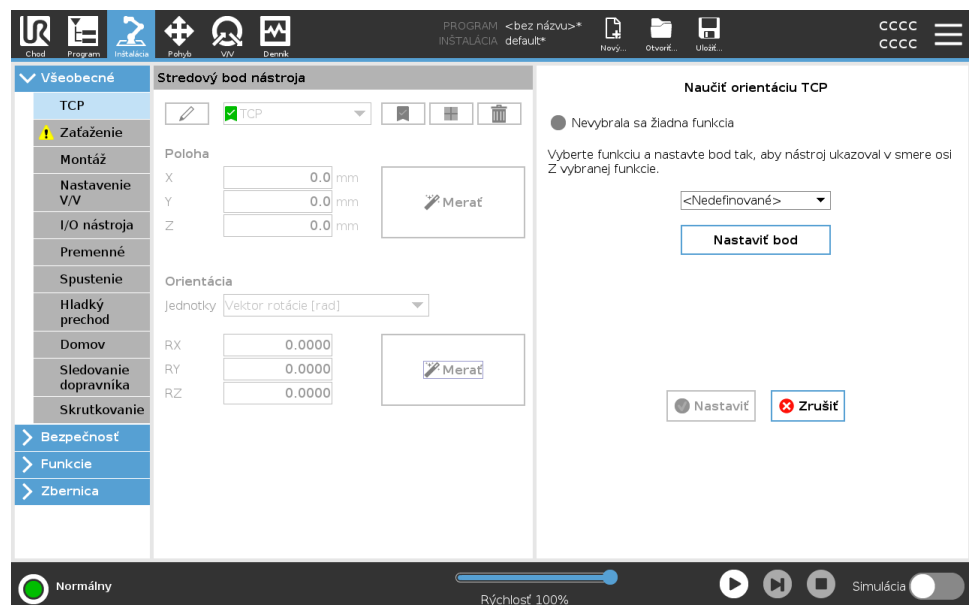
Zelená ikona v dostupnej rozbaľovacej ponuke označuje nakonfigurovaný predvolený TCP.

25.1.1. Učenie polohy TCP

Učenie orientácie TCP

Súradnice polohy TCP je možné automaticky vypočítať nasledujúcim spôsobom:

1. Ťuknite na **Meranie**.
2. Vyberte pevný bod v pracovnom priestore robota.
3. Ak chcete presunúť TCP na vybraný bod z minimálne troch rôznych uhlov alebo uložiť príslušné polohy výstupnej príruby nástroja, použite šípky v pravej časti obrazovky.
4. Na použitie overených súradníc na príslušné TPC použite tlačidlo **Nastaviť**. Polohy musia byť dostatočne rozdielne, aby výpočet pracoval správne. Ak nie sú dostatočne odlišné, stavová kontrolka LED nad tlačidlami sa rozsvieti načerveno.



Aj keď sú tri polohy zvyčajne dostatočné na určenie správneho TCP, je možné použiť štvrtú polohu, aby sa overila správnosť výpočtu. Kvalita každého uloženého bodu s ohľadom na vypočítaný TCP sa indikuje použitím zelenej, žltej a červenej kontrolky LED na príslušných tlačidlách.

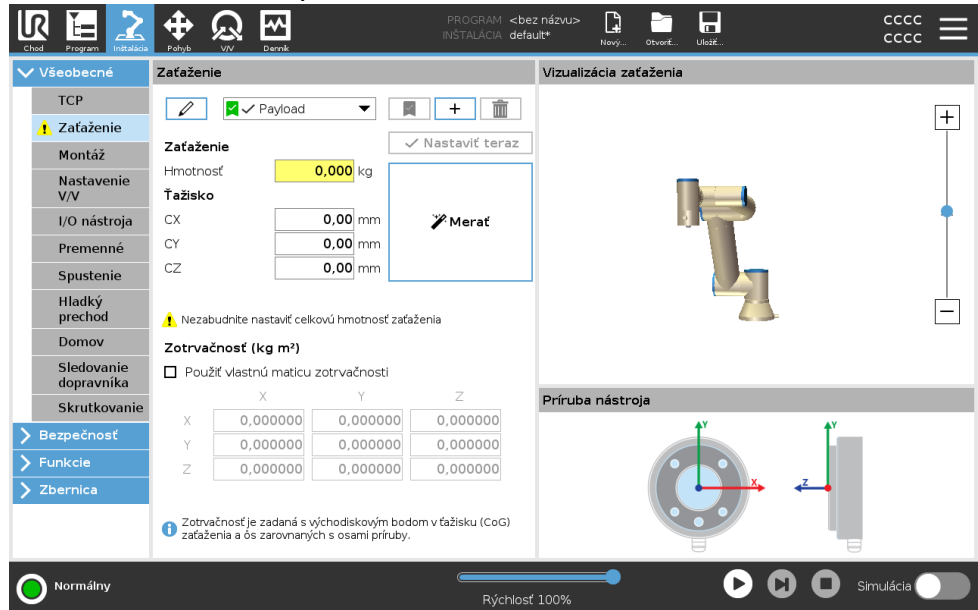
1. Ťuknite na **Meranie**.
2. Vyberte funkciu z rozbaľovacieho zoznamu. (Pozri [25.13. Funkcie na strane 324](#)) pre ďalšie informácie o definovaní nových funkcií
3. Ťuknite na **Nastaviť bod** a použite **šípky na pohyb nástroja** na nastavenie polohy, kde orientácia nástroja a príslušné TPC súhlasia so systémom súradníc vybraných funkcií.
4. Overte vypočítanú orientáciu TCP a použite ju vo vybratom TCP ťuknutím na **Nastaviť**.

25.2. Zaťaženie

Popis

Aby robot pracoval optimálne, je nutné nastaviť zaťaženie, ťažisko a zotrvačnosť.

Môžete definovať niekoľko zaťažení a prepínať medzi nimi vo svojom programe. Toto je užitočné v prípadoch Zdvihnúť a Položiť, napríklad, keď robot zdvihne a uvoľní predmet.



Pridanie, premenovanie, úprava a odstránenie zaťaženia

Môžete začať s konfiguráciou nového zaťaženia pomocou nasledujúcich úkonov:

- Ťuknutím na definujete nové Zaťaženie s jedinečným názvom. Nové zaťaženie je dostupné v rozbaľovacej ponuke.
- Ťuknutím na premenujete Zaťaženie.
- Ak chcete odstrániť vybrané Zaťaženie, ťuknite na tlačidlo . Nie je možné odstrániť posledné zaťaženie.

Aktívne užitočné zaťaženie

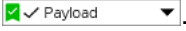
Kontrolná značka v rozbaľovacej ponuke ukazuje, ktoré zaťaženie je aktívne Payload.

Aktívne zaťaženie možno zmeniť pomocou .

Predvolené zaťaženie

Pred spustením programu je predvolené zaťaženie nastavené ako aktívne zaťaženie.

- Vyberte požadované zaťaženie a ťuknutím na **Nastaviť ako predvolené** nastavte dané zaťaženie ako predvolené.

Zelená ikona v rozbaľovacej ponuke označuje nakonfigurované predvolené zaťaženie .

Nastavenie ťažiska

Ťuknite na polia **CX**, **CY** a **CZ** a nastavte ťažisko. Nastavenie sa vzťahuje na všetky vybrané zaťaženia.

Odhad užitočného zaťaženia

Táto funkcia umožňuje robotu nastaviť správne užitočné zaťaženie a ťažisko (CoG).

Použitie sprievodcu odhadom užitočného zaťaženia

1. V časti Všeobecné vyberte na karte Inštalácia **Zaťaženie**.
2. Na obrazovke Zaťaženie ťuknite na **Meranie**.
3. V sprievodcovi odhadom užitočného zaťaženia ťuknite na **Ďalej**.
4. Postupujte podľa krokov v Sprievodcovi odhadom zaťaženia na nastavenie štyroch polôh.
Nastavenie štyroch polôh vyžaduje presun ramena robota do štyroch rôznych polôh. Závaž užitočného zaťaženia sa meria v každej polohe.
5. Po skončení merania môžete skontrolovať výsledok a potom ťuknite na **Dokončiť**.



UPOZORNENIE

Na dosiahnutie čo najlepšieho odhadu užitočného zaťaženia sa riadte týmito pokynmi:

- Dbajte na to, aby boli polohy TCP do seba čo najodlišnejšie
- Meranie vykonajte v krátkom časovom rozsahu
- Počas alebo pred odhadom neťahajte za nástroj a/ani priložené užitočné zaťaženie
- Montáž a uhol robota treba správne zdefinovať v inštalácii

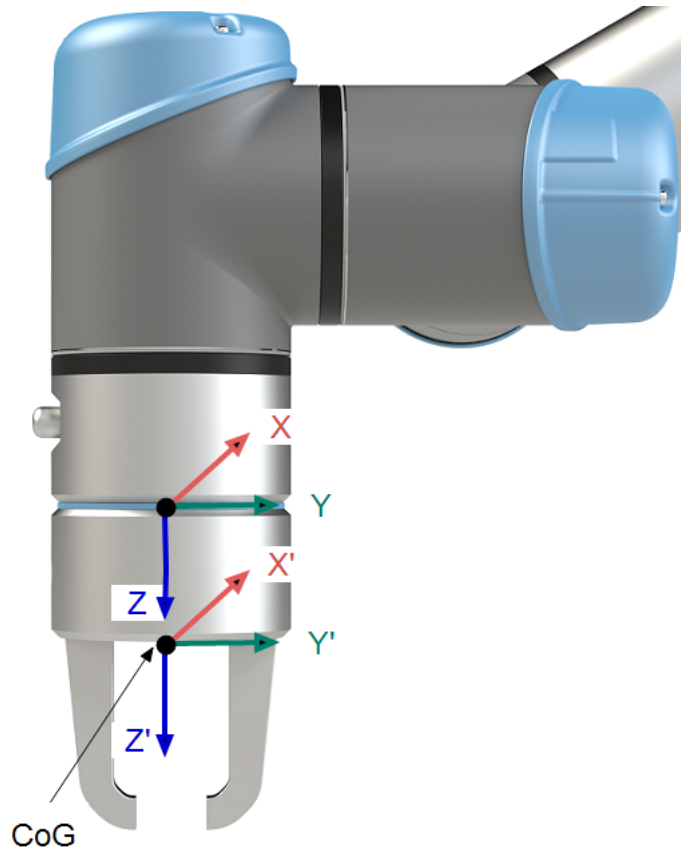
Nastavenie hodnôt zotrvačnosti

Pre nastavenie hodnôt zotrvačnosti vyberte možnosť **Použiť vlastnú maticu zotrvačnosti**.

Ťuknite na polia: I_{XX} , I_{YY} , I_{ZZ} , I_{XY} , I_{XZ} a I_{YZ} pre nastavenie zotrvačnosti pre vybrané zaťaženie.

Zotrvačnosť je určená v súradnicovom systéme s východiskovým bodom v ťažisku (CoG) zaťaženia a ôs zarovnaných s osami príruby.

Predvolená zotrvačnosť sa počíta ako zotrvačnosť zóny s používateľom určenej hmotnosti a hustotou 1g/cm^3



25.3. Montáž

Popis

Špecifikácia montáže ramena robota slúži na dve veci:

1. Aby bolo rameno robota na obrazovke zobrazené správne.
2. Aby ovládač mal informáciu o smere gravitačnej sily.

Zdokonalený dynamický model dodáva ramenu robota hladké a presné pohyby a umožňuje mu udržať sa v režime **voľného pohybu**. Z toho dôvodu je dôležitá správna montáž ramena robota.



VAROVANIE

Nesprávna montáž ramena robota môže spôsobiť časté ochranné zastavenia a/alebo pohyby ramena robota pri stlačení tlačidla **Voľný chod**.

Ak je rameno robota pripevnené k rovnému stolu alebo podlahe, nie sú na tejto obrazovke potrebné žiadne zmeny.

Ak je rameno robota **namontované na strope, na stene alebo pod určitým uhlom**, je potrebné montáž nastaviť pomocou tlačidiel.

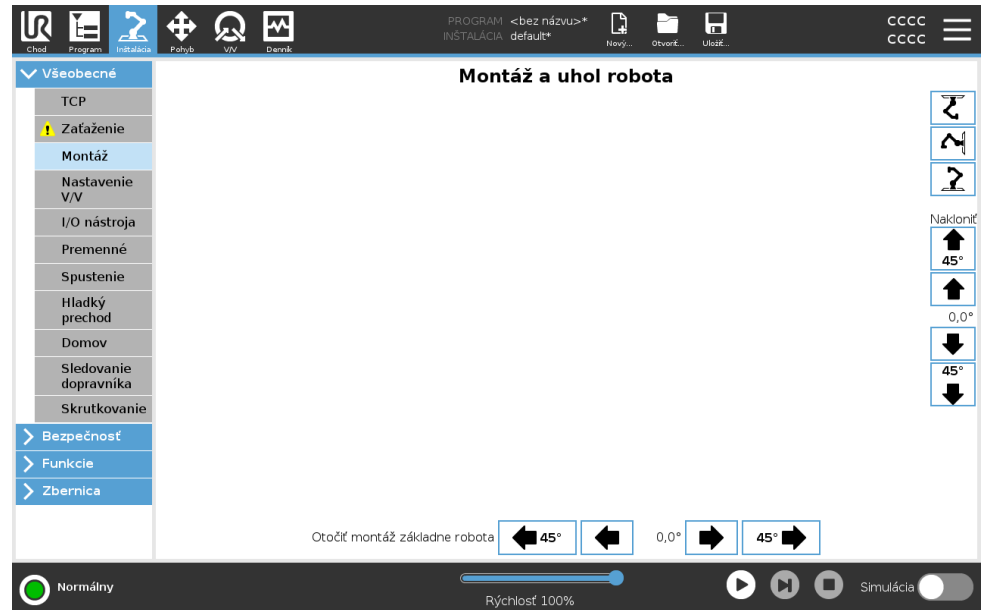
Tlačidlá na pravej strane obrazovky slúžia na nastavenie uhla montáže ramena robota. Tri tlačidlá umiestnené vpravo hore nastavujú uhol pre **strop** (180 °), **stenu** (90 °), **podlahu** (0 °). Tlačidlá **náklonu** nastavujú ľubovoľný uhol.

Tlačidlá v dolnej časti obrazovky sa používajú na otáčanie montáže ramena robota tak, aby zodpovedala skutočnej montáži.



VAROVANIE

Použite správne nastavenia montáže. Uložte a načítajte inštalačné súbory s programom.

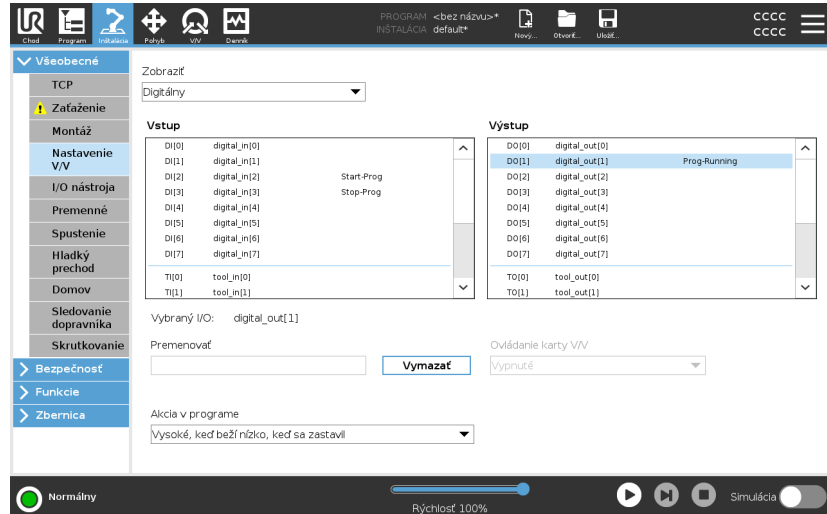


25.4. Nastavenie V/V

Popis

Pomocou obrazovky Nastavenie vstupov/výstupov definujte vstupné/výstupné signály a nakonfigurujte akcie pomocou ovládacieho prvku karty V/V. Typy signálov V/V sú uvedené v častiach **Vstup** a **Výstup**. Na prístup k všeobecným registrom môžete použiť prevádzkovú zbernicu, napríklad Profinet a EtherNet/IP.

Ak je zapnuté rozhranie komunikácie nástroja (TCI), analógový vstup nástroja prestane byť k dispozícii.



Typ signálu V/V

Ak chcete obmedziť počet signálov uvedených v **Input** a **Output**, použite rozbaľovaciu ponuku **View** na zmenu zobrazeného obsahu na základe typu signálu.

Priradenie používateľom definovaných názvov

Signály vstupu a výstupu môžete pomenovať, aby ste ľahko identifikovali tie, ktoré sa práve používajú.

1. Vyberte požadovaný signál.
2. Ťuknite na textové pole a zadajte názov signálu.
3. Predvolený názov obnovíte ťuknutím na **Vymazať**.

Musíte zadať používateľsky definovaný názov pre všeobecný register, aby bol k dispozícii v programe (t. j. pre príkaz **Wait** alebo podmienený výraz príkazu **If**).

Príkazy **Počkať** a **Ak** sú popísané v (24.7.4. [Čakať na strane 239](#)) a (24.8.4. [Ak na strane 257](#)). Pomenované všeobecné registre môžete nájsť na obrazovke **Editor výrazov** vo výberoch **Vstup** alebo **Výstup**.

Akcie V/V a ovládanie na karte V/V

Fyzické a zbernicové digitálne V/V sa dá použiť na spustenie akcií alebo ako reakcia na stav programu.

Ovládanie karty V/V V ovládaní karty V/V môžete určiť, či sa výstup má ovládať cez kartu V/V (buď programátormi, alebo obsluhou aj programátormi) alebo či ho majú ovládať programy robota.

Dostupné vstupné činnosti

Akcia

Štart

Zastaviť

Pozastaviť

Voľný chod

Akcia

Spustí alebo obnoví aktuálny program na stúpajúcej hrane (povolené iba v diaľkovom ovládaní, pozri [30.2. Nastavenie na strane 367](#))

zastaví aktuálny program na hraničnej hodnote stúpania

pozastaví aktuálny program na hraničnej hodnote stúpania

Ak je vstup vysoký, robot prejde do voľného chodu (podobne ako pri stlačení tlačidla voľného chodu). Ak voľný chod nepovoľujú iné podmienky, takýto vstup sa ignoruje.



VAROVANIE

V prípade zastavenia robota počas použitia vstupnej činnosti Spustiť sa robot pred vykonaním programu presunie na prvý traťový bod daného programu. V prípade pozastavenia robota počas použitia vstupnej činnosti Spustiť sa robot pred obnovením programu presunie na pozíciu, v ktorej bol pozastavený.

Dostupné výstupné činnosti

Akcia

Nízke, keď nie je spustený

Vysoké, keď nie je spustený

Stav výstupu

LO

HI

Stav programu

Zastavený alebo pozastavený

Zastavený alebo pozastavený

Vysoký, ak beží, nízky, ak je zastavený	LO HI	Spustené Zastavený alebo pozastavený
Nízke pri neplánovanom zastavení	LO	Program sa ukončí mimo plánu
Nízke pri neplánovanom zastavení, inak vysoké	LO HI	Program sa ukončí mimo plánu Prebiehajúci, zastavený alebo pozastavený
Nepretržitý impulz	Prechádza z vysokého na nízky	Prebiehajúci (ak chcete zachovať stav impulzu, program pozastavte alebo zastavte)

Príčina ukončenia programu



UPOZORNENIE

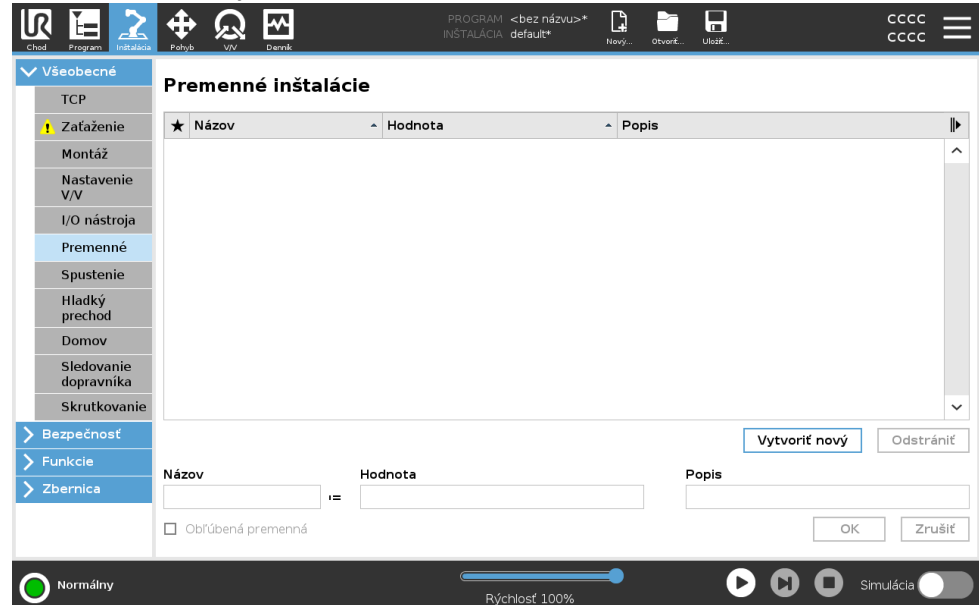
Program sa ukončí mimo plánu, ak nastane jedna z týchto situácií:

- Zastavenie robota
- Porucha
- Porušenie
- výnimka v behu programu.

25.5. Premenné inštalácie

Popis

Premenné vytvorené na paneli **Premenné inštalácie** sa nazývajú premenné inštalácie a používajú sa ako normálne premenné programu. Premenné inštalácie sú však odlišné, pretože si uchovávajú svoju hodnotu, aj keď sa program zastaví a opätovne spustí alebo keď sa rameno robota či riadiaca skrinka vypnú a opätovne zapnú.



Vytvorenie premenných inštalácie

Názvy a hodnoty premenných inštalácie sú uložené spolu s inštaláciou, takže je možné použiť tú istú premennú vo viacerých programoch. Premenné inštalácie a ich hodnoty sú počas behu programu automaticky ukladané každých 10 minút a tiež keď je program pozastavený alebo zastavený.

Vytvorenie inštalačnej premennej

1. Ťuknite na **Vytvoriť nový** a v poli **Název** sa navrhne názov novej premennej.
Názov premennej môžete upraviť podľa potreby.
2. V poli **Hodnota** nastavte hodnotu novej premennej.
Premennú nemôžete uložiť bez toho, aby ste najprv nastavili hodnotu.
3. Novú inštalačnú premennú môžete popísať v poli **Popis**.
4. Novú premennú môžete nastaviť ako obľúbenú začiarnutím políčka **Obľúbená premenná**.
5. Ťuknutím na **OK** pridáte novú premennú do zoznamu Inštalačné premenné.

Určenie obľúbených inštalačných premenných Označenie obľúbenej premennej inštalácie umožňuje, aby bola inštalačná premenná súčasťou súboru obľúbených premenných. Tie sa zobrazia pri obľúbených premenných na karte Premenné na karte Program a karte Chod.

Označenie inštalačnej premennej ako obľúbenej

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V časti Všeobecné vyberte položku **Premenné**.
Premenné sú uvedené v časti **Inštalačné premenné**.
3. Vyberte požadované premenné.
4. Začiarknite políčko **Obľúbená premenná**.
5. Ťuknutím na položku **Chod** sa vrátite k zobrazeniu premennej.

Správa premenných inštalácie Úprava premenných inštalácie

1. Vyberte požadovanú premennú v zozname Premenné inštalácie.
2. Môžete upraviť polia **Hodnota**, **Popis** alebo **Obľúbená premenná**.
V tomto kroku nemôžete upravovať názov premennej.

Zmeny upravených inštalačných premenných sa prejaví okamžite.
Odstránenie premenných inštalácie

1. Vyberte požadovanú premennú a ťuknite na **Odstrániť**.
2. V potvrdzovacom okne vyberte **Odstrániť premennú**

Popisy premenných K premenným môžete pridať informácie pridaním popisu premennej v stĺpci Popis. Popisy premenných môžete použiť na sprostredkovanie účelu premennej a/alebo významu jej hodnoty operátorom, ktorí používajú obrazovku karty Chod a/alebo iným programátorom. Popisy premenných (ak sa používajú) môžu mať maximálne 120 znakov a zobrazujú sa v stĺpci Popis zoznamu premenných na obrazovke karty Chod a na obrazovke karty Premenné. Popis premennej sa v prípade potreby rozdelí na viac riadkov, aby sa zmestil do šírky stĺpca Popis. Stĺpec Popis môžete tiež zbalíť a rozbalíť pomocou tlačidiel uvedených nižšie.

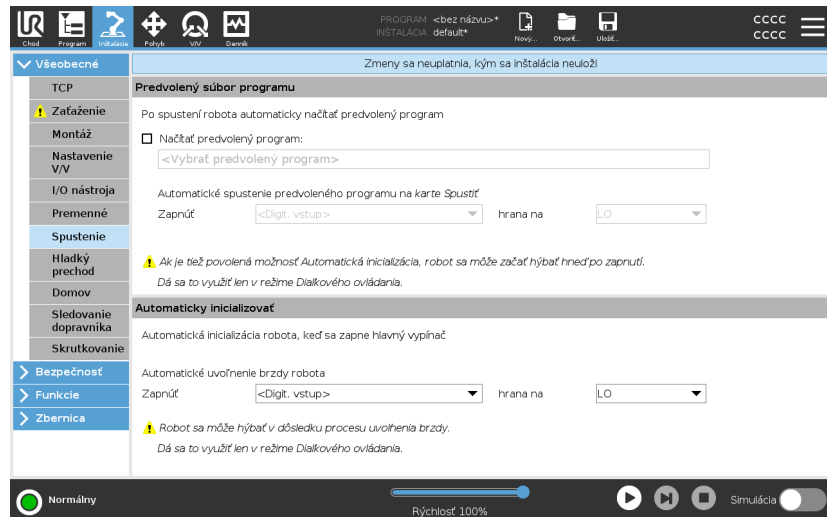
Zbalenie/rozbalenie stípcu Popis

1. Ťuknutím na **Zbalit'**  zbalíte stípec Popis.
2. Ťuknutím na **Rozbalit'**  rozbalíte stípec Popis.

25.6. Spustenie

Popis

Táto obrazovka obsahuje nastavenia pre automatické načítanie a spustenie predvoleného programu a pre automatickú inicializáciu rameno robota pri spustení.



VAROVANIE

1. Ak je zapnuté automatické načítanie, automatické spustenie a automatická inicializácia, robot spustí program, len čo sa zapne riadiaca skrinka, ak sa vstupný signál zhoduje so zvolenou úrovňou signálu. Napríklad sa v tomto prípade nebude vyžadovať prechod cez hranu na vybranú úroveň signálu.
2. Ak je úroveň signálu nastavená ako NÍZKA, dávajte si pozor. Vstupné signály sú predvolené ako nízke, čo program automaticky spustí bez jeho spustenia externým signálom.
3. Pred spustením programu, kde je zapnuté automatické spustenie a automatická inicializácia, musíte byť v režime **diaľkového ovládania**.

Načítanie spúšťačieho programu

Po zapnutí riadiacej skrinky sa načíta predvolený program. Okrem toho sa predvolený program automaticky načíta, keď je zadaná obrazovka **Spustiť program** (pozri [23. Karta Chod na strane 178](#)) a nie je načítaný žiadny program.

Spustenie spúšťačieho programu

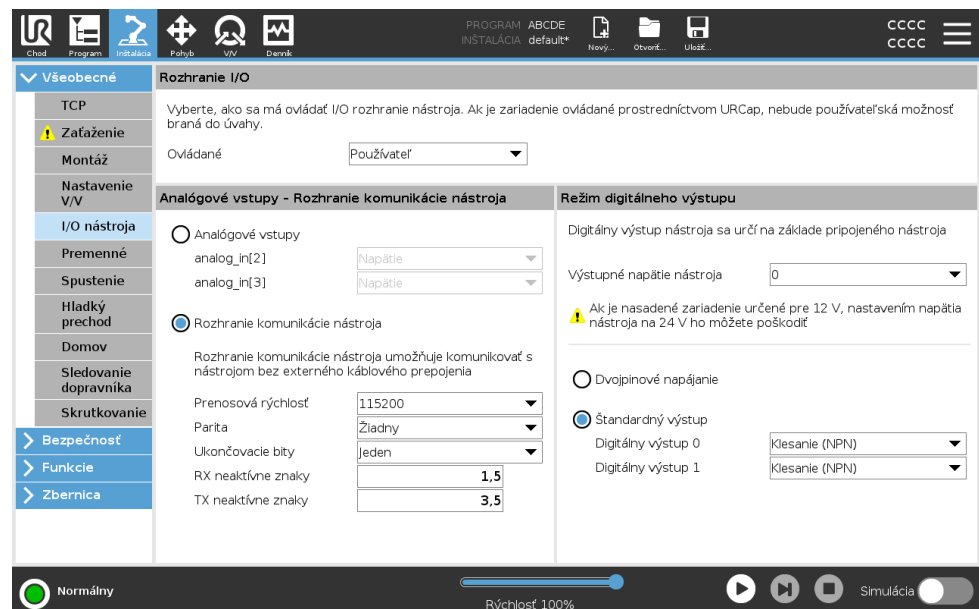
Predvolený program sa automaticky spustí na obrazovke **Spustiť program**. Keď sa načíta predvolený program a zistí sa špecifikovaný prechod okraja externého vstupného signálu, program sa spustí automaticky.

Pri spustení nie je definovaná aktuálna úroveň vstupného signálu. Výber prechodu, ktorý sa zhoduje s úrovňou signálu pri spustení ihneď spustí program. Opustenie obrazovky **Spustiť program** alebo ťuknutie na tlačidlo zastavenia na ovládacom paneli navyše deaktivuje funkciu automatického spustenia, kým sa opätovne neťukne na tlačidlo spustenia.

25.7. I/O nástroja

Popis

Ovládanie rozhrania V/V vám umožňuje prepínať medzi ovládaním používateľom a ovládaním URcap.



Ovládanie rozhrania V/V

1. Ťuknite na kartu Inštalácia a v časti Všeobecne Ťuknite na Vstupy a výstupy nástroja
2. Výberom položky Používateľ v časti Ovládanie rozhrania V/V získate prístup k analógovým vstupom nástroja a/alebo nastaveniam režimu digitálneho výstupu. Po výbere položky URCap sa odstráni prístup k analógovým vstupom nástroja a nastaveniam režimu digitálneho výstupu.


UPOZORNENIE

Ak URCap ovláda koncový efektor, napríklad unášač, daný URCap vyžaduje ovládanie rozhrania V/V nástroja. Výberom URCap v zozname mu povolíte ovládanie rozhrania V/V nástroja.

25.7.1. Analógové vstupy - Rozhranie komunikácie nástroja

Popis

Rozhranie komunikácie nástroja (TCI) umožňuje komunikáciu robota s pripojeným nástrojom cez analógový vstup nástroja robota. Týmto sa eliminuje potreba externého káblového prepojenia. Po zapnutí nástroja Rozhrania komunikácie sú všetky analógové vstupy nástroja nedostupné

Rozhranie komunikácie nástroja

1. Ťuknite na kartu Inštalácia a v časti Všeobecne Ťuknite na Vstupy a výstupy na nástroje.
2. Nastavenia TCI sa upravujú v časti Rozhranie komunikácie. Po zapnutí TCI je pre nastavenie I/O inštalácie analógový vstup nástroja nedostupný a nezobrazuje sa v zozname vstupov. Analógový vstup nástroja je nedostupný aj pre programy ako možnosť Čakať na a výrazy.
3. V rozbaľovacích ponukách v časti Komunikačné rozhranie vyberte požadované hodnoty. Akékoľvek zmeny hodnôt sa okamžite odošlú do nástroja. Ak sa inštaláčne hodnoty líšia od hodnôt, ktoré nástroj používa, zobrazí sa upozornenie.

25.7.2. Režim digitálneho výstupu

Popis

Rozhranie komunikácie nástroja umožňuje nezávisle od seba nakonfigurovať dva digitálne výstupy. V PolyScope má každý kolík rozbaľovaciu ponuku, ktorá umožňuje nastavenie výstupného režimu. K dispozícii sú nasledujúce možnosti:

- **Pokles:** Umožňuje nakonfigurovať čap v konfigurácii NPN alebo klesajúcej konfigurácii. Ak je výstup vypnutý, čap umožňuje prúdu prúdiť do zeme. Dá sa to využiť v spojení s čapom PWR pri tvorbe uceleného obvodu.
- **Zdroj:** Umožňuje nakonfigurovať čap v konfigurácii PNP alebo zdrojovej konfigurácii. Ak je zapnutý výstup, čap je zdroj kladného napätia (čo sa dá nastaviť v karte Vstup/výstup). Dá sa to využiť v spojení s čapom GND pri tvorbe uceleného obvodu.
- **Tlačiť/ťahať:** Umožňuje nakonfigurovať čap v konfigurácii Tlačiť/ťahať. Keď je výstup zapnutý, kolík poskytuje kladný zdroj napätia (konfigurovateľný na karte IO). Dá sa to využiť v spojení s čapom GND pri tvorbe uceleného obvodu. Ak je výstup vypnutý, čap umožňuje prúdu prúdiť do zeme.

Zmeny začnú platiť po zvolení novej výstupnej konfigurácie. Momentálne nahraná inštalácia sa upraví, aby reflektovala novú. Po overení toho, či výstupy nástroja fungujú, ako by mali, nezabudnite inštaláciu uložiť, čím predídete strate zmien.

Dvojpínové napájanie

Dvojité poháňanie čapu sa používa ako hnací zdroj nástroja. Zapnutie Dvojitého poháňania čapu vypne predvolené digitálne výstupy nástroja.

25.8. Hladký prechod

Popis

Pri prepínaní medzi bezpečnostnými režimami počas udalostí (napr. vstup zníženého režimu, znížený režim spúšťacích plošín, ochranné zastavenia a trojpolohové pomocné zariadenie) sa rameno robota usiluje využiť 0,4 s na vytvorenie „hladkého“ prechodu. Správanie existujúcich aplikácií sa nemení, čo korešponduje s „tvrdým“ nastavením. Nové inštalčné súbory idú predvolene na „mäkké“ nastavenie.

Úprava nastavení zrychlení/spomalenia

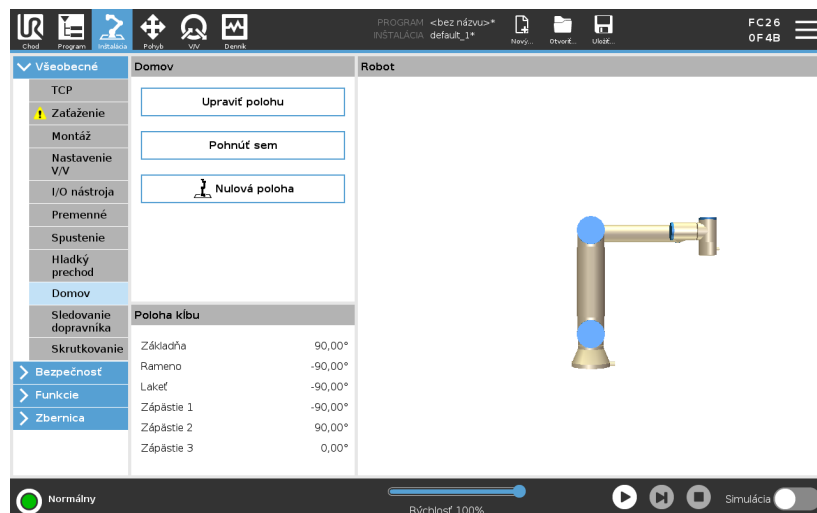
1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V ponuke naľavo ťuknite v časti **Všeobecné** na **Hladký prechod**.
3. Vyberte **Hard**, ak chcete mať vyššie zrychlenie/spomalenie, alebo vyberte **Soft** pre hladšie predvolené nastavenie prechodu.

25.9. Domov

Popis

Domov je používateľom definovaná spätočná pozícia ramena robota. Po jej zadení je domovská poloha k dispozícii pri tvorbe programu robota. Domovská poloha sa dá použiť pri definovaní bezpečnej domovskej polohy. (Pozri [22.9. Poloha Bezpečne domov na strane 176](#)) Pomocou tlačidiel na domovskej obrazovke môžete:

- **úpravu polohy**: upravuje domovskú polohu;
- **pohyb sem**: presúva rameno robota do definovanej domovskej polohy;
- **nulovú polohu**: vracia robota do vzpriamenej polohy.



Definovanie domova

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V časti **Všeobecné** vyberte **Domov**.
3. Ťuknite na **Nastaviť polohu**.
4. Učte robota pomocou tlačidiel **voľného chodu** alebo **prechodu**.

25.10. Nastavenie sledovania dopravníka

Popis Nastavenie sledovania dopravníka umožňuje nakonfigurovanie pohybu až dvoch oddelených dopravníkov. Nastavenie sledovania dopravníka umožňuje konfiguráciu práce robota s absolútnymi alebo inkrementálnymi kódovačmi, ako aj lineárnymi alebo kruhovými dopravníkmi.

Definovanie dopravníka

1. V Hlavičke ťuknite na Inštaláciu.
2. V časti Všeobecné vyberte **Sledovanie dopravníka**.
3. V časti Nastavenie sledovania dopravníka vyberte v rozbaľovacom zozname **Dopravník 1** alebo **Dopravník 2**.
V danom čase môžete definovať len jeden dopravník.
4. Vyberte možnosť **Povoliť sledovanie dopravníka**.
5. Nakonfigurujte **Parametre dopravníka** a **Parametre sledovania**.

Parameter dopravníka

Inkrementálne kódovače

Môžu byť pripojené k digitálnym vstupom 8 až 11. Dekódovanie digitálnych signálov prebieha pri 40 kHz. Ak sa používa **kvadrátúry** kódovač (požaduje dva vstupy), robot je schopný určiť rýchlosť spolu so smerovaním dopravníka. Ak je smerovanie dopravníka konštantné, na zistenie hrán *stúpania*, *klesania* alebo *stúpania a klesania* na účely určenia rýchlosti dopravníka stačí použiť jeden vstup.

Absolútne kódovače

Kódovače je možné pripojiť prostredníctvom signálu MODBUS. Vyžaduje to digitálny výstupný register MODBUS predkonfigurovaný v (časť).

Parametre sledovania
Lineárne dopravníky

Ak sa vyberie lineárny dopravník, je potrebné nakonfigurovať funkciu priamky v časti **Funkcie** inštalácie, aby sa určilo smerovanie dopravníka. Dbajte na presnosť umiestnením funkcie priamky paralelne k smeru dopravníka s veľkým odstupom medzi dvomi bodmi, ktoré definujú funkciu priamky. Nakonfigurujte lineárny prvok tak, že sa počas učenia dvoch bodov nástroj pevne priloží k boku dopravníka. Ak je smer funkcie priamky opačný ako pohyb dopravníka, ťuknite na tlačidlo **Opačný smer**. Pole **Počet impulzov na meter** zobrazuje počet impulzov, ktoré kódovač vygeneruje, keď sa dopravník pohne o jeden meter.

Kruhové dopravníky

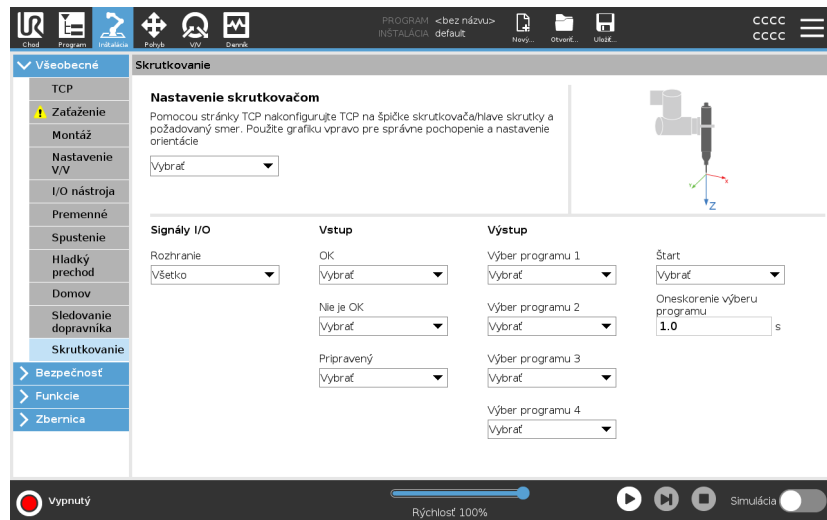
Pri sledovaní kruhového dopravníka treba definovať ťažisko dopravníka.

1. Definujte stredový bod v časti **Vlastnosti** inštalácie. Hodnota poľa **Počet impulzov na meter** musí byť počet impulzov, ktoré kódovač vygeneruje, keď sa dopravník otočí o jednu celú otáčku.
2. Ak chcete sledovať rotáciu dopravníka, zaškrtnite políčko **Rotate tool with conveyor** (Otočiť nástroj s dopravníkom 1) pre orientáciu nástroja.

25.11. Nastavenie skrutkovania

Popis

Nastavenie skrutkovania poskytuje možnosti na konfiguráciu robota na prácu s priemyselným skrutkovačom alebo priemyselným ťahovačom matíc. Môžete nastaviť polohu skrutkovača s ohľadom na prírubu nástroja robota a elektrické rozhranie.



Konfigurácia skrutkovača

Výberom celočíselného výstupu v ktoromkoľvek zozname výstupov Výber programu v časti Výstup môžete prepnúť zoznam Výber programu na číselné pole.

1. V hlavičke ťuknite na možnosť **Inštalácia**.
2. V časti Všeobecné vyberte možnosť **Skrutkovanie** alebo ťuknutím na **TCP** v časti Všeobecné vytvorte vlastný TCP na skrutkovanie.
3. V častiach **Vstup** a **Výstup** môžete nakonfigurovať V/V skrutkovača. Pomocou zoznamu **Rozhranie** môžete filtrovať typ V/V zobrazených v častiach Vstup a Výstup.
4. V časti **Štart** vyberte V/V, ktorý spustí akciu skrutkovania.

Konfigurácia polohy skrutkovača

1. Pod **Nastavenie skrutkovania** použite rozbaľovaciu ponuku na výber predtým definovaného TCP (pozri [25.1. Konfigurácia TCP na strane 299](#)), kde sú poloha a orientácia nastavené nasledovne:
 - Polohu nakonfigurujte tak, aby sa nachádzala na špičke nástroja skrutkovača v mieste, kde sa dotýka skrutky.
 - Orientáciu nakonfigurujte tak, aby bol kladný smer Z zarovnaný s dĺžkou ťahovaných skrutiek.

Môžete vizualizovať súradnice X, Y a Z vybraného TCP, aby ste potvrdili, že sa zhodujú s bitom alebo zásuvkou nástroja.

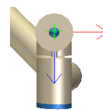
Uzol Programu skrutkovania používa kladný smer Z vybraného TCP na sledovanie skrutky a výpočet vzdialeností.

Konfigurácia rozhrania skrutkovača

1. Pomocou rozbaľovacej ponuky **Rozhranie** v hornej časti obrazovky môžete zmeniť zobrazený obsah podľa typu signálu.
2. V časti **Vstup** môžete nakonfigurovať signály, ktoré robot prijíma zo skrutkovača:
 - OK: vysoká hodnota pri úspešnom utiahnutí. Ak táto podmienka nie je vybratá, nie je k dispozícii v uzle programu skrutkovania.
 - Nie je v poriadku: Ak táto podmienka nie je zvolená, nie je v uzle programu Skrutkovanie k dispozícii.
 - Pripravené: vysoká hodnota, keď je skrutkovač pripravený na spustenie. Ak táto podmienka nie je vybratá, nekontroluje sa.
3. V časti **Výstup** môžete nakonfigurovať signály, ktoré robot odosiela do skrutkovača:
 - Štart: spustí ťahovanie alebo povoľovanie skrutky nástrojom len v závislosti od vedenia.
 - Výber programu: je možné vybrať jedno celé číslo alebo maximálne štyri binárne signály na aktiváciu rôznych konfigurácií ťahovania uložených v skrutkovači.
 - Oneskorenie výberu programu: čas čakania, ktorý sa použije po zmene programu skrutkovača na overenie, že je aktívny.

Typické orientačné hodnoty

Hodnoty (v zázname Vektor rotácie [rad]) sú znázornené v nasledujúcej tabuľke.

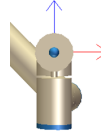


Os skrutkovania rovnobežná so záporným smerom Y príruby1 nástroja robota

Orientácia

- **RX:** 1,5708 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

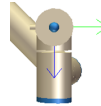
Os skrutkovania rovnobežná s kladným smerom Y príruby2 nástroja robota



Orientácia

- **RX:** -1,5708 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

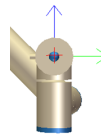
Os skrutkovania rovnobežná s kladným smerom X príruby3 nástroja robota



Orientácia

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** 1,5708 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

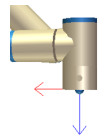
Os skrutkovania rovnobežná so záporným smerom X príruby4 nástroja robota



Orientácia

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** -1,5708 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

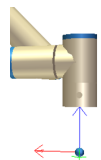
Os skrutkovania rovnobežná s kladným smerom Z príruby5 nástroja robota



Orientácia

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

Os skrutkovania rovnobežná so záporným smerom Z príruby6 nástroja robota



Orientácia

- **RX:** 3,1416 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

25.12. Bezpečnosť

Popis

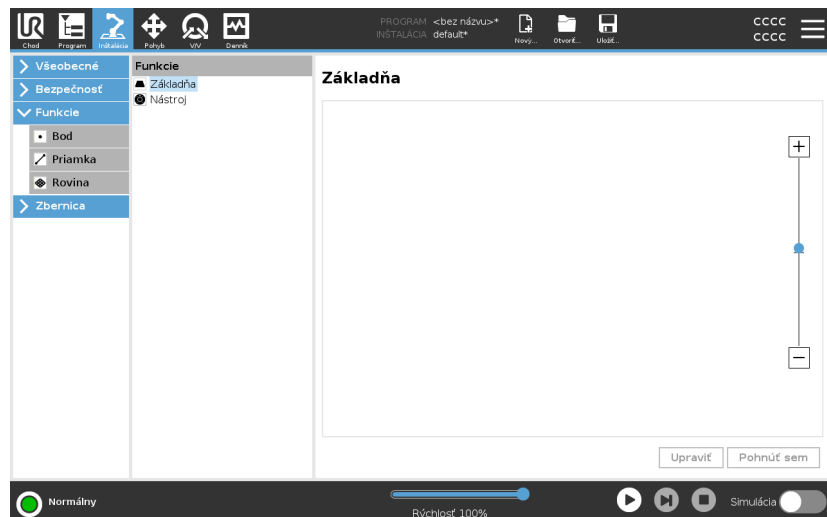
Pozri kapitolu: [22. Bezpečnostná konfigurácia softvéru na strane 146.](#)

25.13. Funkcie

Popis

Funkcia predstavuje objekt definovaný šesťrozmernou pózou (poloha a orientácia) vzhľadom na základňu robota. Funkciu si môžete na budúce použitia pomenovať.

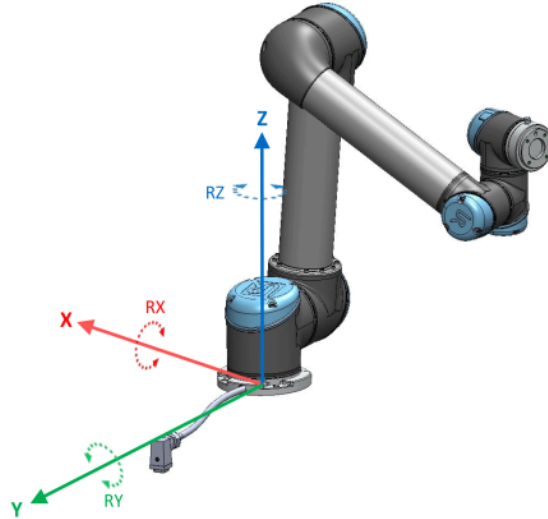
Niektoré podčasti programu robota pozostávajú z pohybov vykonaných vzhľadom na konkrétne predmety iné ako základňa ramena robota. Tieto predmety môžu byť stoly, iné stroje, obrobky, zobrazovacie systémy, prázdne miesta alebo hranice, ktoré sa nachádzajú v okolí ramena robota.



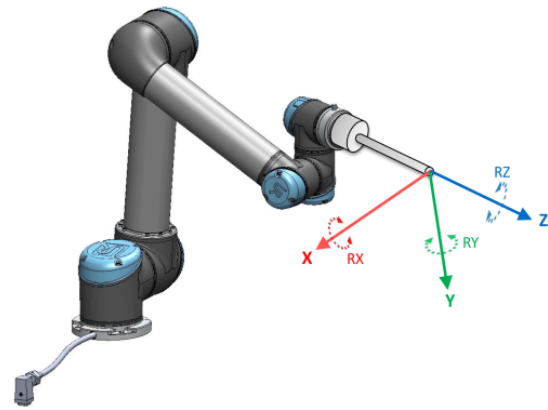
Robot má preddefinované dve funkcie (uvedené nižšie). Ich pozície sú definované konfiguráciou samotného ramena robota.

- Funkcia Základňa je umiestnená s počiatkom v strede základne robota.
- Funkcia Nástroj je umiestnená s počiatkom v strede aktuálneho TCP.

Funkcia Základňa



Funkcia nástroja



Podrobnosti

Pozícia funkcie sa dá definovať tromi funkciami: bod, priamka a rovina. Tieto funkcie sa umiestňujú spôsobom, ktorý využíva súčasnú pozíciu TCP v pracovnom priestore. To znamená, že používateľ môže robota naučiť umiestnenia funkcií pomocou režimu voľného chodu alebo posúvania, aby sa robot pohol na požadovanú pozíciu.

Výber funkcie závisí od typu používaného predmetu a nárokov na presnosť. Pokiaľ je to možné, používajte funkcie priamky a roviny, pretože sú založené na viacerých vstupných bodoch. Viac vstupných bodov znamená väčšiu presnosť.

Smer lineárneho dopravníka sa napríklad dá presne určiť definovaním dvoch bodov funkcie priamky, ktoré sa fyzicky nachádzajú čo najďalej od seba. Lineárny dopravník sa dá definovať aj funkciou bodu, no používateľ musí TCP nasmerovať v smere pohybu dopravníka.

Keď sa na definovanie pozície stola použije viacero bodov, znamená to, že orientácia sa zakladá skôr na polohách než na orientácii jedného TCP.

Jednu orientáciu TCP je ťažšie nakonfigurovať s vysokou presnosťou.

Viac informácií o pridávaní funkcií nájdete v častiach ([Pridanie bodu on the next page](#)) a ([Funkcia roviny na strane 328](#)).

Použitie funkcie

Môžete odkazovať na funkciu definovanú inštaláciou z programu robota, na súvisiacich pohyboch robota (napr. **MoveJ**, **MoveL** a **MoveP** príkazov) na funkciu (pozri časť).

Umožňuje to jednoduché prispôbenie programu robota (napr. v prípade viacerých staníc s robotmi, ak sa predmet premiestnil počas prevádzky alebo ak sa predmet natrvalo premiestnil). Úpravou funkcie daného predmetu sa upraví všetky pohyby programu, ktoré sa vzťahujú na daný predmet.

Ďalšie príklady nájdete v častiach: ([Príklad: Manuálna aktualizácia funkcie na účely úpravy programu na strane 330](#)) a ([Príklad: Dynamická aktualizácia pozície funkcie na strane 331](#)). Keď je vybraná funkcia ako referencia, tlačidlá Presunúť nástroj pre presun a rotáciu pracujú vo vybranom priestore funkcie (pozri [26. Karta Pohyb na strane 347](#)) a ([Pohyb nástroja na strane 347](#)), čítajúc súradnice TCP. Ak je napríklad stôl definovaný ako funkcia a označená ako referencia v karte Pohyb, posunové šípky (t. j. nahor/nadol, doprava/dola, dopredu/dozadu) posunú robot v týchto smeroch podľa stola. Okrem toho budú súradnice TCP v rámci stola.

- V strome funkcií môžete premenovať Bod, Priamku alebo Rovinu ťuknutím na ikonku ceruzky.
- V strome funkcií môžete odstrániť Bod, Priamku alebo Rovinu ťuknutím na tlačidlo Odstrániť.

Použitie možnosti Pohnúť sem

Ťuknutím na **Pohnúť sem** sa rameno robota posunie k vybranej funkcii. Na konci tohto pohybu sa súradnicové systémy funkcie a polohy TCP budú kryť.

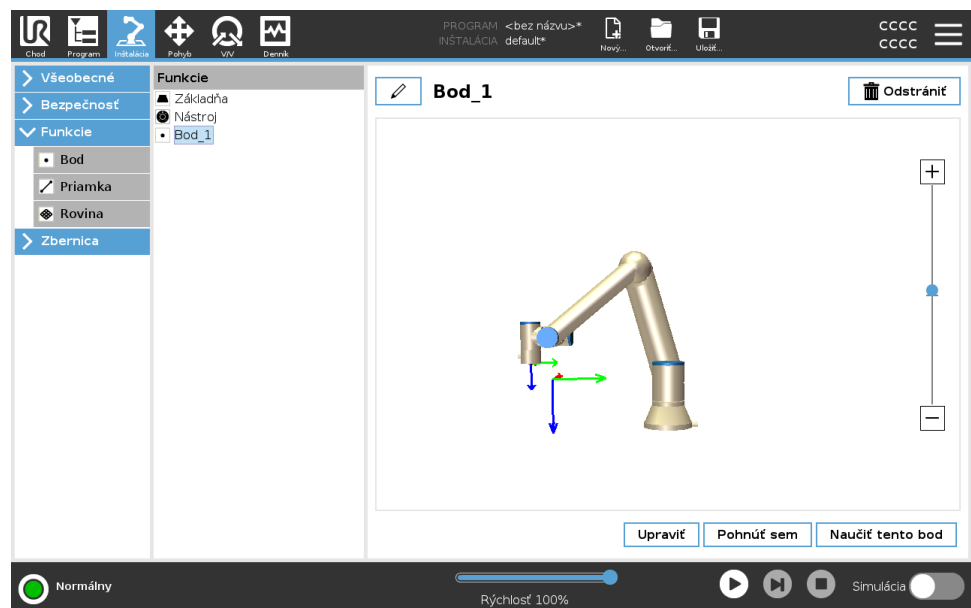
Presun sem je zakázaný, ak rameno robota nemôže dosiahnuť funkciu.

Funkcia bodu

Funkcia Bod definuje globálnu domovskú konfiguráciu ramena robota alebo jeho bezpečnostnú hranicu. Pozícia bodovej funkcie je daná ako poloha a orientácia TCP.

Pridanie bodu

1. V karte Inštalácia ťuknite na **Funkcie**.
2. V časti Funkcie vyberte **Bod**.

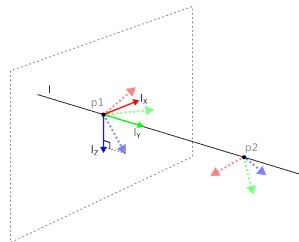
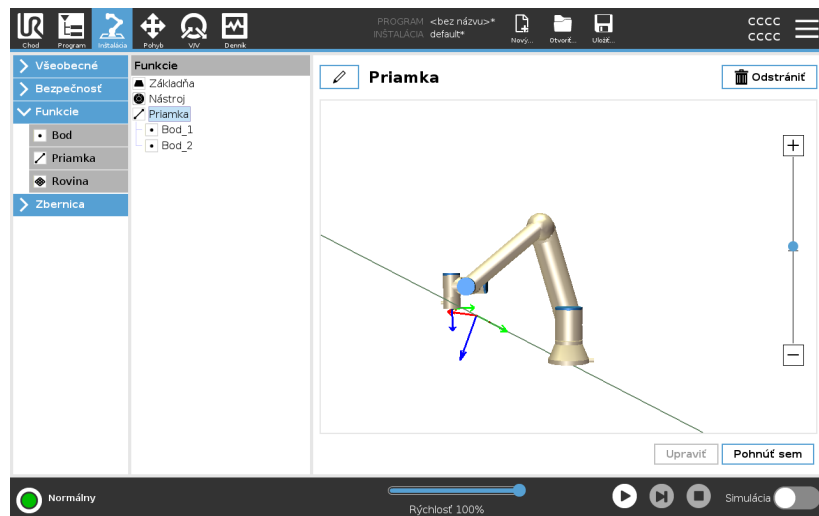


Funkcia priamky

Funkcia priamky definuje línie, po ktorých sa robot pohybuje (napr. pri sledovaní dopravníka). Čiara l je definovaná ako os medzi dvoma bodmi $p1$ a $p2$, ako je znázornené na obrázku 25.13.

Pridanie priamky

1. V karte Inštalácia ťuknite na **Funkcie**.
2. V časti Funkcie vyberte možnosť **Priamka**.



Tu vidíte, že os smerujúca z prvého bodu do druhého bodu predstavuje os y v súradnicovom systéme priamky. Os Z je určená projekciou osi Z bodu $p1$ na rovinu kolmú na túto priamku. Poloha súradnicového systému priamky je rovnaká ako poloha bodu $p1$.

Funkcia roviny

Funkcia Rovina sa vyberá v prípade potreby vysoko presného rámca: napr. počas práce so zobrazovacím systémom alebo vykonávania pohybov vo vzťahu k stolu.

Pridanie roviny

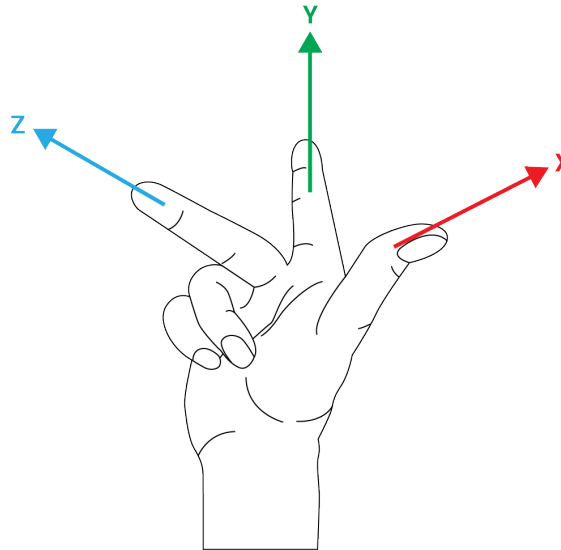
1. V karte Inštalácia ťuknite na **Funkcie**.
2. V časti Funkcie vyberte možnosť **Rovina**.

Učenie roviny

Po stlačení tlačidla roviny na vytvorenie novej roviny vám sprievodca na obrazovke pomôže s tvorbou roviny.

1. Výber Origa (začiatku)
2. Posuňte robot na zadenovanie smeru kladnej osi X roviny
3. Posuňte robot na zadenovanie smeru kladnej osi Y roviny

Rovina sa definuje pravidlom pravej ruky, aby bola os Z výsledkom prieseku osi X a Y, ako vidno nižšie.



UPOZORNENIE

Rovina sa dá naučiť na opačný smer osi X, ak chcete, aby bola normálna v opačnom smere.

Upravte existujúcu rovinu výberom možnosti Rovina a ťuknutím na Upraviť rovinu. Potom použite rovnakého sprievodcu ako pri učení novej roviny.

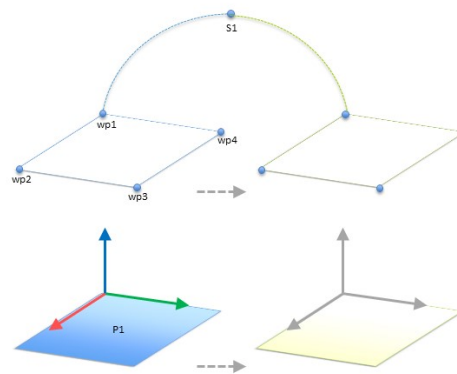
Príklad: Manuálna aktualizácia funkcie na účely úpravy programu

Predstavte si aplikáciu, kde sa viaceré časti programu robota vzťahujú na stôl. The figure below illustrates the movement through waypoints from wp1 to wp4.

Program robota

```

MoveJ
  S1
  MoveL # Funkcia: P1_var
    wp1
    wp2
    wp3
    wp4
  
```



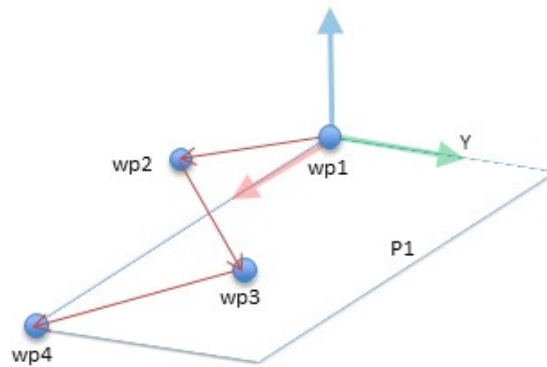
55.1: Jednoduchý program so štyrmi traťovými bodmi vzhľadom na rovinu prvku manuálne aktualizovaný zmenou prvku

55.2:

Aplikácia si vyžaduje opakované použitie programu vo viacerých inštaláciách robota, v rámci ktorých sa mierne líši len poloha stola. Pohyb vo vzťahu k stolu je identický. Keď sa počas inštalácie poloha stola definuje ako funkcia *P1*, program s príkazom *PohybL* konfigurovaným vo vzťahu k rovine je možné jednoducho aplikovať na ďalšie roboty len pomocou aktualizácie polohy stola v rámci inštalácie. Koncept sa vzťahuje na ľubovoľný počet funkcií v aplikácii, aby sa vytvoril flexibilný program, ktorý dokáže vyriešiť rovnakú úlohu u viacerých robotov napriek tomu, že ďalšie miesto na pracovisku sa môže u viacerých inštalácií líšiť.

Príklad: Dynamická aktualizácia pozície funkcie

Predstavte si podobnú aplikáciu, kde sa robot musí hýbať v rámci špecifického obrazca na vrchu stola, aby vyriešil určitú úlohu.

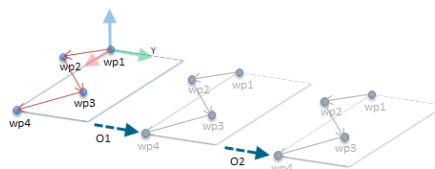


Príkaz *MoveL* so štyrmi traťovými bodmi vzhľadom na funkciu roviny

Program robota

```

MoveJ
    wp1
y = 0,01
o = p[0,y, 0,0,0,0]
P1_var = pose_trans(P1_var, o)
MoveL # Funkcia: P1_var
    wp1
    wp2
    wp3
    wp4
    
```



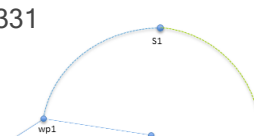
55.3: Použitie posunu na prvok roviny

55.4:

Program robota

```

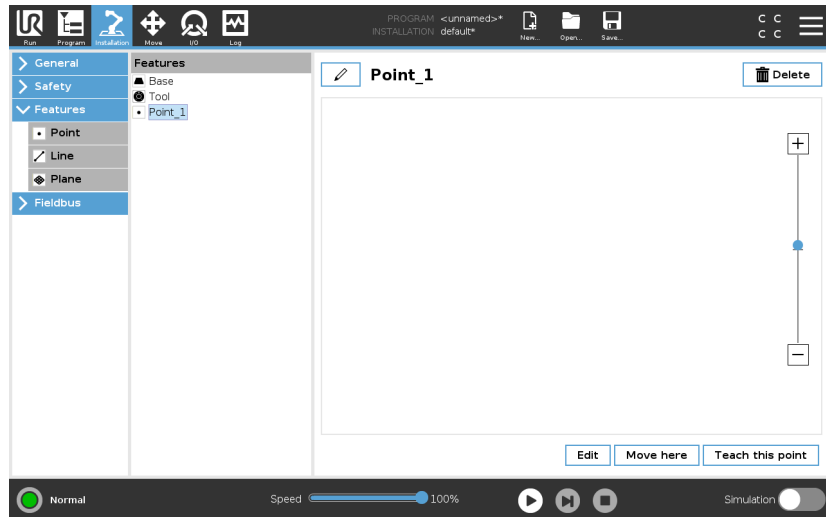
MoveJ
    S1
ak (digitálny_vstup[0]) potom
    P1_var = P1
inak
    P1_var = P2
MoveL # Funkcia: P1_var
    wp1
    wp2
    wp3
    wp4
    
```



25.13.1. Úprava funkcií

Popis

Úprava funkcií je alternatívny spôsob pridania funkcií do inštalácie alebo úpravy existujúcich funkcií.

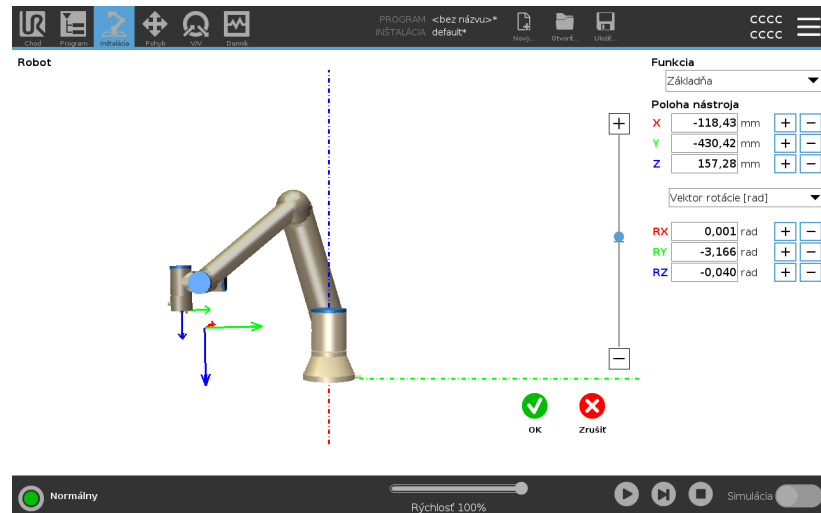


Pomocou tlačidla Upraviť umiestnite a presuňte prvky bez toho, aby ste pohybovali ramenom robota, aby bolo možné umiestniť prvok mimo dosahu ramena robota.

Úprava bodu

Môžete upraviť definovaný aj nedefinovaný bod. Úpravou nedefinovaného bodu ho definujete.

1. V karte Inštalácia ťuknite na **Funkcie**.
2. V časti Funkcie vyberte **Bod** na pridanie bodu do programového stromu.
3. Ťuknite na **Upraviť**, čím prejdete na obrazovku Úprav, kde môžete zmeniť polohu a rotáciu bodu



Úprava priamky

Priamka sa v programovom strome zobrazuje ako dva body. Je potrebné definovať oba body.

1. V karte Inštalácia ťuknite na **Funkcie**.
2. V časti Funkcie vyberte **Priamka** na pridanie priamky do programového stromu.
3. Priamka sa skladá z dvoch bodov:
 - Ťuknutím na jeden bod upravíte tieto súradnice, potom ťuknite na druhý bod čiary a upravte tieto súradnice.

Úprava roviny

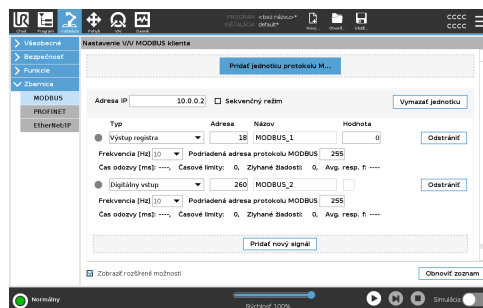
1. V karte Inštalácia ťuknite na **Funkcie**.
2. V časti Funkcie vyberte **Rovina** na pridanie roviny do programového stromu.
3. Ťuknite na **Upraviť**, čím prejdete na obrazovku Úprav, kde môžete zmeniť polohu a rotáciu roviny

25.14. Zbernica

Popis Tu si môžete nastaviť skupinu priemyselných počítačových sieťových protokolov, ktoré sa používajú na distribuované ovládanie v reálnom čase a ktoré akceptuje PolyScope: MODBUS, Ethernet/IP a PROFINET.

25.14.1. Nastavenie V/V klienta protokolu MODBUS

Popis Tu je možné nastaviť signály klienta (základnej dosky) protokolu MODBUS. Pripojenia k serverom MODBUS (alebo tzv. slave) v rámci špecifických IP adries je možné vytvoriť so vstupnými/výstupnými signálmi (registre alebo digitálne). Každý signál má unikátny názov, takže je ho možné používať v programoch.



Obnoviť Stlačenie tohto tlačidla obnoví všetky pripojenia protokolu MODBUS. Obnovenie odpojí a znovu pripojí všetky jednotky modbusu. Všetky štatistické údaje sa vymažú.

Pridať jednotku Stlačením tohto tlačidla pridáte novú jednotku protokolu MODBUS.

Vymazať jednotku Stlačením tohto tlačidla odstránite jednotku protokolu MODBUS aj všetky signály tejto jednotky.

Nastaviť IP jednotky Tu je zobrazená IP adresa jednotky protokolu MODBUS. Stlačením tlačidla ju možno zmeniť.

Sekvenčný režim *Dostupné len vtedy, keď je vybratá možnosť Zobrazit' rozšírené možnosti.* Zaškrtnutie tohto políčka núti klienta modbus čakať na odpoveď pred odoslaním ďalšej žiadosti. Tento režim si vyžadujú niektoré jednotky prevádzkovej zbernice. Zapnutie tejto funkcie môže pomôcť pri viacerých signáloch a zvýšenie frekvencie žiadostí spôsobí prerušenie signálu. Ak sa v sekvenčnom režime zadefinujú viaceré signály, aktuálna frekvencia signálu môže byť nižšia než požadovaná. Aktuálna frekvencia signálu sa zobrazuje v štatistike signálu. Ak je aktuálna frekvencia signálu nižšia než polovica hodnoty vybratej v rozbaľovacom zozname **Frekvencia**, farba kontrolky signálu sa zmení na žltú.

Pridať signál Stlačením tohto tlačidla pridáte signál k príslušnej jednotke protokolu MODBUS.

Odstrániť signál Stlačením tohto tlačidla odstránite signál protokolu MODBUS z príslušnej jednotky protokolu MODBUS.

Nastaviť typ signálu Pomocou tejto rozbaľovacej ponuky možno vybrať druh signálu. K dispozícii sú tieto druhy:

Digitálny vstup

Digitálny vstup (cievka) je jednobitové množstvo prečítané z jednotky protokolu MODBUS na cievke zadanej v poli adresy signálu. Používa sa kód funkcie 0x02 (Čítať diskkrétne vstupy).

Digitálny výstup

Digitálny vstup (cievka) je jednobitové množstvo, ktoré je možné nastaviť buď na vysokú, alebo nízku hodnotu. Pred tým, ako používateľ nenastaví hodnotu tohto výstupu, hodnota sa prečíta zo vzdialenej jednotky protokolu MODBUS. To znamená, že sa použije kód funkcie 0x01 (Čítať cievky). Keď sa nastaví výstup pomocou programu robota alebo stlačením **tlačidla na nastavenie hodnoty signálu**, použije sa kód funkcie 0x05 (Písať jednu cievku).

Vstup registra

Vstup registra je 16-bitové množstvo prečítané z adresy zadanej v poli adresy. Používa sa kód funkcie 0x04 (Čítať vstupné registre).

Výstup registra

Výstup registra je 16-bitové množstvo, ktoré môže nastaviť používateľ. Pred tým, ako sa nastaví hodnota registra, hodnota sa prečíta zo vzdialenej jednotky protokolu MODBUS. To znamená, že sa použije kód funkcie 0x03 (Čítať čakajúce registre). Keď sa nastaví výstup pomocou programu robota alebo zadáním hodnoty signálu v **poli na nastavenie hodnoty signálu**, na nastavenie hodnoty na vzdialenej jednotke MODBUS sa použije kód funkcie 0x06 (Písať jeden register).

Nastaviť adresu signálu V tomto poli sa zobrazuje adresa na vzdialenom serveri protokolu MODBUS. Pomocou klávesnice na obrazovke môžete vybrať inú adresu. Platné adresy závisia od výrobcu a konfigurácie vzdialenej jednotky protokolu MODBUS.

Nastaviť typ signálu Pomocou klávesnice na obrazovke môže používateľ dať signálu názov. Tento názov sa použije, keď sa signál použije v programoch.

Hodnota signálu Tu sa zobrazuje aktuálna hodnota signálu. V prípade signálov registrov je hodnota vyjadrená celým číslom bez znamienka. V prípade výstupných signálov je možné nastaviť požadovanú hodnotu signálu pomocou tlačidla. Takisto v prípade výstupu registrov sa hodnota na zápis do jednotky musí uviesť ako celé číslo bez znamienka.

Stav spojenia signálu

Táto ikona ukazuje, či signál možno správne prečítať/zapísať (zelená), alebo či jednotka reaguje neočakávane alebo nie je dostupná (sivá). Ak sa prijme odozva výnimky protokolu MODBUS, zobrazí sa kód odozvy. Odozvy výnimiek MODBUS-TCP sú:

E1

NEPOVOLENÁ FUNKCIA (0x01) Kód funkcie prijatý v požiadavke nepredstavuje povolený úkon pre server (alebo podriadené zariadenie).

E2

NEPOVOLENÁ DÁTOVÁ ADRESA (0x02) Kód funkcie prijatý v požiadavke nepredstavuje povolený úkon pre server (alebo podriadené zariadenie), skontrolujte, či zadaná adresa signálu zodpovedá nastaveniu vzdialeného servera protokolu MODBUS.

E3

NEPOVOLENÁ DÁTOVÁ HODNOTA (0x03) Hodnota obsiahnutá v dátovom poli požiadavky nie je povolená hodnota pre server (alebo podriadené zariadenie), skontrolujte, či zadaná hodnota signálu je platná pre špecifickú adresu na vzdialenom serveri protokolu MODBUS.

E4

ZLYHANIE PODRIADENÉHO ZARIADENIA (0x04) Počas pokusu servera (alebo podriadeného zariadenia) o vykonanie požadovaného úkonu sa vyskytla neodstrániteľná chyba.

E5

POTVRDENIE (0x05) Špecializované použitie v spojení s programovacími príkazmi zaslanými do vzdialenej jednotky protokolu MODBUS.

E6

PODRIADENÉ ZARIADENIE JE ZANEPRÁZDNENÉ (0x06) Špecializované použitie v spojení s programovacími príkazmi zaslanými do vzdialenej jednotky protokolu MODBUS, podriadené zariadenie (server) nemôže teraz odpovedať.

Zobraziť rozšírené možnosti

Týmto zaškrtnutým políčkcom sa zobrazia/skryjú rozšírené možnosti jednotlivých signálov.

Rozšírené možnosti *Aktualizovať frekvenciu*

Pomocou tejto ponuky je možné zmeniť interval aktualizácie signálu. Znamená to úpravu frekvencie, ako často sa do vzdialenej jednotky protokolu MODBUS posielajú žiadosti na prečítanie alebo zápis hodnoty signálu. Ak sa frekvencia nastaví na 0, žiadosti protokolu modbus sa spustia na vyžiadanie pomocou funkcií skriptu *modbus_get_signal_status*, *modbus_set_output_register* a *modbus_set_output_signal*.

Podriadená adresa

Toto textové pole možno použiť na nastavenie konkrétnej podriadenej adresy pre požiadavky zodpovedajúce konkrétnemu signálu. Hodnota musí byť v rozsahu 0 - 255 vrátane a predvolená hodnota je 255. Ak túto hodnotu zmeníte, odporúča sa podľa príručky ku vzdialenej jednotke protokolu MODBUS overiť jej funkčnosť so zmenenou podriadenou adresou.

Počet opakovaných pripojení

Počet skončeného a znovupripojeného spojenia TCP.

Stav spojenia

Stav spojenia TCP

Čas odozvy [ms]

Čas medzi odoslaním žiadosti z modbusu a prijatej odpovede - aktualizuje sa len pri aktívnej komunikácii.

Chyby balíka Modbus

Počet prijatých paketov, ktoré obsahovali chyby (t. j. neplatná dĺžka, chýbajúce údaje, chyba socketu TCP).

Časové limity

Počet žiadostí protokolu modbus, na ktoré nedostal odpoveď.

Zlyhané žiadosti

Počet balíkov, ktoré sa nepodarilo poslať kvôli neplatnému stavu zásuvky.

Aktuálna frekv.

Priemerná frekvencia aktualizácií o stave signálu klienta (master). Hodnota sa prepočíta vždy, keď signál dostane odpoveď od servera (alebo slava).

Všetky počítadlá počítajú do 65535, potom sa vrátia späť na 0.

25.14.2. EtherNet/IP

Popis

EtherNet/IP je sieťový protokol, ktorý umožňuje pripojenie robota k priemyselnému skeneru EtherNet/IP.

Ak je pripojenie povolené, môžete vybrať úkon, ktorý sa vykoná v prípade, že program stratí spojenie so skenovacím zariadením EtherNet/IP.

Sú k dispozícii nasledovné možnosti:

Žiadne

PolyScope ignoruje stratu pripojenia EtherNet/IP a program pokračuje v prevádzke.

Pozastaviť

PolyScope preruší súčasný program. Program bude pokračovať tam, kde sa zastavil.

Zastaviť

PolyScope zastaví súčasný program.

25.14.3. PROFINET

Popis

Sieťový protokol PROFINET umožňuje alebo zakazuje pripojenie robota k priemyslovému ovládaču PROFINET IO.

Ak je pripojenie povolené, môžete vybrať úkon, ktorý sa vykoná v prípade, že program stratí spojenie s ovládačom PROFINET-IO.

Sú k dispozícii nasledovné možnosti:

Žiadne

PolyScope nebude na prerušenie pripojenia PROFINET nijako reagovať a program bude bežať ďalej.

Pozastaviť

PolyScope preruší súčasný program. Program bude pokračovať tam, kde sa zastavil.

Zastaviť

PolyScope zastaví súčasný program.

Ak inžiniersky nástroj PROFINET (napr. portál TIA) vyšle signál DCP Flash do zariadenia PROFINET alebo PROFIsafe robota, zobrazí sa vyskakovacie okno v programe PolyScope.

25.14.4. PROFIsafe

Popis

Sieťový protokol PROFI-safe umožňuje robotovi komunikovať s bezpečnostným PLC podľa ISO 13849, kat. 3 PLd. Robot prenáša informácie o bezpečnostnom stave do bezpečnostného PLC, potom prijíma informácie na spustenie funkcií súvisiacich s bezpečnosťou, ako napríklad: núdzové zastavenie alebo vstup do zníženého režimu.

Rozhranie PROFI-safe poskytuje bezpečnú sieťovú alternatívu k pripojeniu káblov k bezpečnostným IO kolíkom riadiacej skrinky robota.

Rozhranie PROFI-safe je k dispozícii len na robotoch s povolenou licenciou, ktorú môžete získať u miestneho obchodného zástupcu. Po získaní licencie si ju môžete stiahnuť na [myUR](#).

Informácie o registrácii robota a aktivácii licencie nájdete v licenčných súboroch [Registrácia robota a súbor s licenciou na strane 373](#).

Komunikácia prostredníctvom PROFI-safe

Kontrolná správa prijatá z bezpečnostného PLC obsahuje informácie uvedené v nasledujúcej tabuľke.

Signál	Popis
Núdzové zastavenie systémom	Potvrdenie núdzového zastavenia
Ochranné zastavenie	Potvrdenie ochranného zastavenia
Resetovanie ochranného zastavenia	Resetuje stav ochranného zastavenia (pri prechode z nízkeho na vysoké napätie v automatickom režime), ak bol vstup ochranného zastavenia predtým vymazaný.
Ochranné zastavenie - automatický režim	Potvrdí ochranné zastavenie, ak robot pracuje v automatickom režime. Safeguard stop auto sa smie používať len vtedy, keď je nakonfigurované 3-polohové povolujúce (3PE) zariadenie. Ak nie je nakonfigurované žiadne zariadenie 3PE, automatické ochranné zastavenie funguje ako normálny vstup ochranného zastavenia.
Resetovanie ochranného zastavenia - automatický režim	Resetuje automatický stav ochranného zastavenia (pri prechode z nízkeho na vysoké napätie v automatickom režime), ak sa predtým vymažú vstupy ochranného zastavenia.
Znížený režim	Aktivuje bezpečnostné limity zníženého režimu.

Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S. Všetky práva vyhradené.

Prevádzkový režim

Aktivuje manuálny alebo automatický prevádzkový režim. Ak je bezpečnostná konfigurácia „Výber prevádzkového režimu prostredníctvom PROFI-safe“ vypnutá, toto pole sa v riadiacej správe PROFI-safe vynechá.

Bezpečnostná správa PLC Stavová správa odoslaná do bezpečnostného PLC obsahuje informácie uvedené v nasledujúcej tabuľke.

Signál

Popis

Zastavenie, kat. 0

Robot vykonáva alebo dokončil bezpečnostné zastavenie kategórie 0; tvrdé zastavenie okamžitým odpojením napájania ramena a motorov.

Zastavenie, kat. 1

Robot vykonáva alebo dokončil bezpečnostné zastavenie kategórie 1; Riadené zastavenie, po ktorom motory zostanú vo vypnutom stave so zapnutými brzdami.

Zastavenie, kat. 2

Robot vykonáva alebo dokončil bezpečnostné zastavenie kategórie 2; Riadené zastavenie, po ktorom motory zostanú v zapnutom stave.

Porušenie

Robot sa zastaví, pretože bezpečnostný systém nedodrжал aktuálne definované bezpečnostné limity.

Porucha

Robot sa zastaví z dôvodu neočakávanej výnimočnej chyby v bezpečnostnom systéme.

Núdzové zastavenie systémom

Robot je zastavený z dôvodu jednej z nasledujúcich podmienok:

- bezpečnostný PLC pripojený cez PROFIsafe potvrdil úroveň systému e-stop.
- modul IMMI pripojený k riadiacej skrinke presadil zastavenie na úrovni systému.
- jednotka pripojená k systému e-stop konfigurovateľný bezpečnostný vstup ovládacej skrinky potvrdila úroveň systému e-stop.

Robot je zastavený z dôvodu jednej z nasledujúcich podmienok:

Núdzové zastavenie robotom

- Bolo stlačené tlačidlo núdzového zastavenia na prenosnom termináli.
- Stlačte tlačidlo e-stop pripojené k e-stop nekonfigurovateľnému bezpečnostnému vstupu ovládacej skrinky robota.

Ochranné zastavenie

Robot je zastavený z dôvodu jednej z nasledujúcich podmienok:

- Bezpečnostný PLC pripojený cez PROFI-safe vynútil ochranné zastavenie.
- Jednotka pripojená k nenastaviteľnému vstupu ochranného zastavenia riadiacej skrinky potvrdila ochranné zastavenie.
- Jednotka pripojená ku konfigurovateľnému vstupu ochranného zastavenia riadiacej skrinky potvrdila ochranné zastavenie.

Signál nasleduje bezpečnostnú resetovaciu sémantiku. Na resetovanie tohto signálu sa použije nakonfigurovaná funkcia resetovania ochranného zastavenia.

PROFI-safe znamená použitie funkcie resetovania zabezpečenia.

Ochranné zastavenie - automatický režim	<p>Robot je zastavený, pretože pracuje v automatickom režime a z dôvodu jednej z nasledujúcich podmienok:</p> <ul style="list-style-type: none">• Bezpečnostný PLC pripojený cez PROFI-safe potvrdil funkciu automatického ochranného zastavenia.• Jednotka pripojená na konfigurovateľný bezpečnostný vstup automatického ochranného zastavenia riadiacej skrinky potvrdila automatické ochranné zastavenie.
Zastavenie 3PE	<p>Signál nasleduje bezpečnostnú resetovaciu sémantiku. Na resetovanie tohto signálu sa použije nakonfigurovaná funkcia resetovania ochranného zastavenia PROFI-safe znamená použitie funkcie resetovania zabezpečenia</p> <p>Robot je zastavený, pretože pracuje v manuálnom režime a z dôvodu jednej z nasledujúcich podmienok:</p> <ul style="list-style-type: none">• Používate prenosný terminál 3PE a žiadne z tlačidiel nie je v strednej polohe.• 3-polohové zariadenie pripojené ku konfigurovateľnému bezpečnostnému vstupu ovládacej skrinky potvrdilo zastavenie 3PE.
Prevádzkový režim	<p>Indikácia aktuálneho prevádzkového režimu robota. Tento režim môže byť: Vypnuté (0), Automatické (1) alebo Manuálne (2).</p>
Znížený režim	<p>V súčasnosti sú aktívne bezpečnostné limity v zníženom režime.</p>

Aktívna sada limitov

Aktívny súbor bezpečnostných limitov.

Môže to byť: Normal (0), Reduced (1) alebo Recovery (2).

Robot sa hýbe

Robot sa hýbe. Ak sa niektorý kĺb pohybuje rýchlosťou 0,02 rad/s alebo vyššou, považuje sa to za to, že robot je v pohybe.

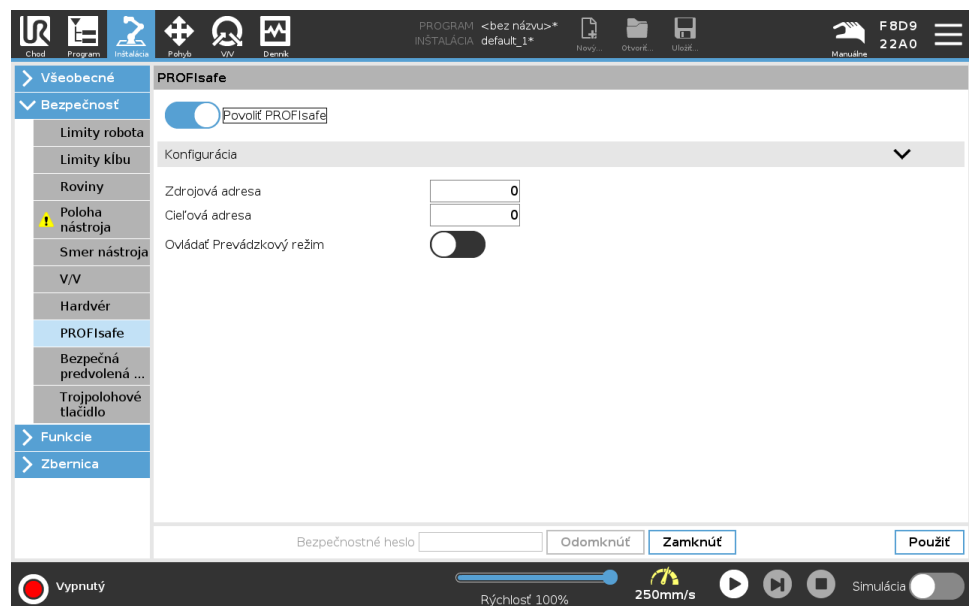
Bezpečná predvolená poloha

Robot je v pokoji (robot sa nehýbe) a v polohe definovanej ako bezpečná predvolená poloha.

Konfigurácia rozhrania PROFIsafe

Konfigurácia rozhrania PROFIsafe súvisí s programovaním bezpečnostného PLC, ale vyžaduje si minimálne nastavenie robota.

1. Pripojte robota k dôveryhodnej sieti, ktorá má prístup k PLC spĺňajúcemu bezpečnostné požiadavky.
2. V PolyScope ťuknite v hlavičke na položku **Inštalácia**.
3. Ťuknite na položku **Bezpečnosť**, vyberte položku **PROFIsafe** a nakonfigurujte ju podľa potreby.



Povolenie rozhrania PROFIsafe

1. Zadajte bezpečnostné heslo robota a ťuknite na položku **Odomknúť**.
2. Tlačidlom zapnite funkciu PROFIsafe.
3. Do príslušných políček zadajte zdrojovú adresu a cieľovú adresu.

Tieto adresy sú ľubovoľné čísla, ktoré robot a bezpečnostný PLC používajú na vzájomnú identifikáciu.

4. Ak chcete, aby systém PROFIsafe riadil prevádzkový režim robota, môžete prepnúť položku Ovládanie prevádzkového režimu do polohy ZAPNUTÉ.

Prevádzkový režim robota môže ovládať iba jeden zdroj. Preto sú ostatné zdroje voľby režimu deaktivované, keď je povolená voľba prevádzkového režimu prostredníctvom PROFIsafe.

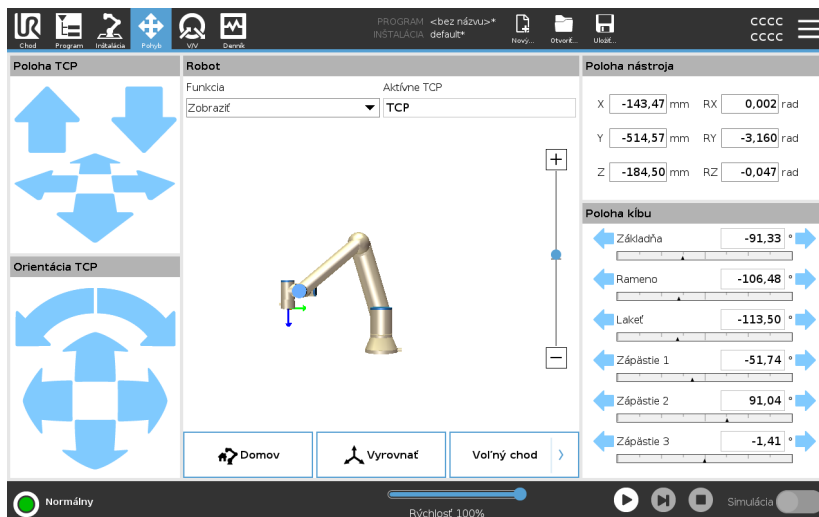
Robot je teraz nastavený na komunikáciu s bezpečnostným PLC.

Ak PLC nereaguje alebo je nesprávne nakonfigurované, nemôžete uvoľniť brzdy robota.

26. Karta Pohyb

Popis

Na tejto obrazovke možno priamo pohybovať ramenom robota, a to buď presúvaním či otáčaním nástroja robota, alebo pohybovaním jednotlivými kĺbmi robota.



Pohyb nástroja

Podržaním ktorejkoľvek šípky v časti **Pohyb nástroja** posuniete rameno robota konkrétnym smerom.

- **Šípky presunu** (hore) posunú hrot nástroja robota príslušným smerom.
- **Šípky otáčania** (dole) menia orientáciu nástroja robota na príslušný smer. Bod rotácie je bod v strede nástroja (TCP), t.j. bod na konci ramena robota, ktorý udáva charakteristický bod nástroja robota. TCP je zobrazený ako malá modrá guľôčka.

Robot	<p>Ak sa aktuálna poloha robota TCP priblíži k bezpečnostnej alebo spúšťacej rovine alebo je orientácia nástroja robota blízko hraničného limitu orientácie nástroja (pozri Bezpečnostné roviny Režimy na strane 164), zobrazí sa 3D znázornenie hraničného limitu. Ak má robot spustený program, vizualizácia hraničného limitu je vypnutá.</p> <p>Bezpečnostné roviny sú zobrazené žltou a čiernou farbou s malou šípkou znázorňujúcou normálu roviny, ktorá označuje stranu roviny, na ktorej môže byť TCP robota umiestnené. Spúšťacie roviny sú zobrazené modrou a zelenou farbou a malou šípkou smerujúcou na stranu roviny, kde sú aktívne limity Normálny režim (pozri 22.5. Bezpečnostné režimy softvéru na strane 152). Hraničný limit orientácie nástroja je zobrazený prostredníctvom guľového kužeľa s vektorom označujúcim aktuálnu orientáciu nástroja robota. Vnútorňa strana kužeľa predstavuje povolenú oblasť pre orientáciu nástroja (vektor).</p> <p>Ak sa cieľové TCP robota už nenachádza v blízkosti limitu, 3D znázornenie zmizne. Ak TCP prekračuje alebo sa blíži k prekročeniu hraničného limitu, vizualizácia limitu sčervenie.</p>
Funkcia	<p>V časti Funkcie môžete definovať ovládanie ramena robota s ohľadom na funkcie Zobraziť, Základňa či Nástroj. Najlepší zmysel pre ovládanie ramena robota získate, keď vyberiete funkciu Zobraziť, potom použijete šípky otáčania a zmeníte uhol zobrazenia 3D nákresu tak, aby zodpovedal vášmu pohľadu na skutočné rameno robota.</p>
Aktívne TCP	<p>V časti Aktívne TCP podľa Robot sa zobrazuje názov aktuálne aktívneho stredového bodu nástroja (TCP).</p>
Domov	<p>Tlačidlo Domov pristupuje k obrazovke Presunúť robota do polohy, kde môžete podržať tlačidlo Automatické (pozri Posunúť robota do na strane 182) a presunúť robota do polohy predtým definovanej v časti Inštalácia (pozri Definovanie domova na strane 318). Predvolené nastavenie tlačidla Domov vráti robotické rameno do vzpriamenej polohy (pozri 25.9. Domov na strane 318).</p>
Voľný chod	<p>Tlačidlo Voľný chod na obrazovke umožňuje vytiahnuť rameno robota do požadovaných polôh/póz.</p>
Zarovnať	<p>Tlačidlo Zarovnať umožňuje zarovnať os Z aktívneho TCP na vybranú funkciu.</p>

Poloha nástroja Textové polia zobrazujú úplné hodnoty súradníc daného TCP vzhľadom na vybranú funkciu. Môžete nakonfigurovať niekoľko pomenovaných TCP (pozri). Môžete tiež klepnúť na **Upraviť pózu** pre prístup k obrazovke **Editor póz**.

Poloha kĺbu Pole **Joint Position** vám umožňuje priamo ovládať jednotlivé kĺby. Každý kĺb sa hýbe v predvolenom hraničnom rozsahu od -360° do $+360^\circ$ definovanom vodorovným panelom. Po dosiahnutí hranice sa kĺb ďalej nepohne. Kĺby môžete nakonfigurovať s rozsahom polohy odlišným od predvoleného (pozri [22.6.2. Limity kĺbu na strane 156](#)), tento nový rozsah je označený červenou zónou vo vnútri vodorovnej lišty.

Príklad



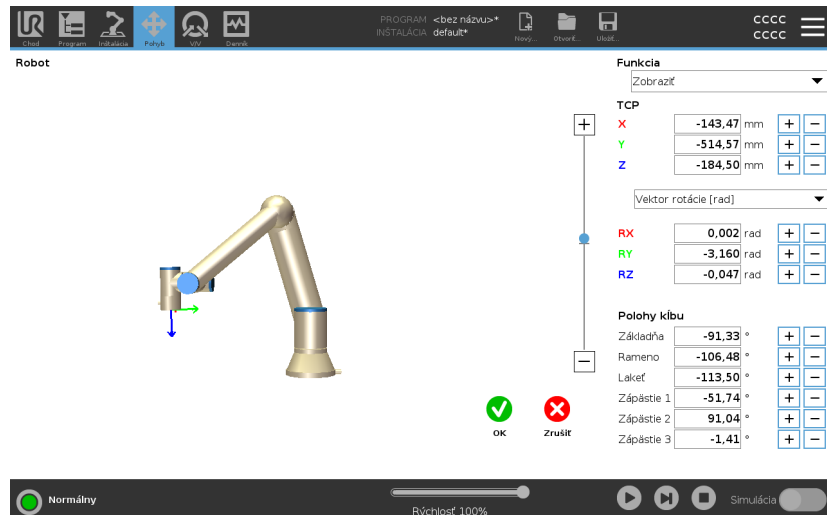
VAROVANIE

1. Ak je na karte **Nastavenie** nesprávne nastavenie gravitácie (pozri) alebo rameno robota nesie ťažké bremeno, rameno robota sa môže začať pohybovať (padať), keď stlačíte kartu **Freedrive** . V takom prípade znova uvoľnite **Freedrive** .
2. Použite správne nastavenia inštalácie (t. j. montážny uhol robota, hmotnosť užitočného zaťaženia a odchýlka ťažiska užitočného zaťaženia). Uložte a načítajte inštalčné súbory spolu s programom.
3. Pred použitím tlačidla **Freedrive** je potrebné správne nastaviť nastavenia užitočného zaťaženia a montáž robota. Ak tieto nastavenia nie sú správne, rameno robota sa bude pohybovať, keď aktivujete **Freedrive**.
4. Funkcia **Freedrive** sa smie používať len v zariadeniach, kde to umožňuje hodnotenie rizika. Nástroje a prekážky nesmú obsahovať ostré hrany ani body zovretia. Zabezpečte, aby všetok personál nachádzal mimo dosahu ramena robota.

26.1. Obrazovka úpravy pozície

Popis

Po vstupe na obrazovku **Úprava pozície** môžete presne nakonfigurovať cieľové polohy kĺbov alebo cieľovú pozíciu (polohu a orientáciu) pre TCP. Poznámka: Táto obrazovka je **offline** a neovláda rameno robota priamo.



Robot

3D obrázok znázorňuje aktuálnu polohu ramena robota. **Tiež** znázorňuje cieľovú polohu ramena robota ovládanú na základe hodnôt zadaných na obrazovke. Stlačením ikon lupy priblížite/oddialite alebo potiahnutím prsta cez ňu zmeníte zobrazenie.

Ak je zadaná cieľová poloha robota TCP blízko bezpečnostnej alebo spúšťačej roviny alebo orientácia nástroja robota je blízko hraničného limitu orientácie nástroja (pozri [Bezpečnostné roviny](#) [Režimy na strane 164](#)), zobrazí sa 3D znázornenie blízkeho hraničného limitu. Bezpečnostné roviny sú zobrazené žltou a čiernou farbou s malou šípkou znázorňujúcou normálu roviny, ktorá označuje stranu roviny, na ktorej môže byť TCP robota umiestnené. Spúšťačie roviny sú zobrazené modrou a zelenou farbou a malou šípkou smerujúcou na stranu roviny, kde sú aktívne limity **Normálny** režim (pozri [22.5. Bezpečnostné režimy softvéru na strane 152](#)). Hraničný limit orientácie nástroja je zobrazený prostredníctvom guľového kužeľa s vektorom označujúcim aktuálnu orientáciu nástroja robota. Vnútorňa strana kužeľa predstavuje povolenú oblasť pre orientáciu nástroja (vektor). Ak sa cieľové TCP robota už nenachádza v blízkosti limitu, 3D znázornenie zmizne. Ak cieľové TCP prekračuje alebo sa blíži k prekročeniu hraničného limitu, vizualizácia limitu sčervená.

Funkcia a poloha nástroja	<p>Zobrazí sa aktívne TCP a hodnoty súradníc vybratej funkcie. Súradnice X, Y, Z určujú polohu nástroja. Súradnice RX, RY, RZ určujú orientáciu. Ďalšie informácie o konfigurácii niekoľkých pomenovaných TCP nájdete v 25.1. Konfigurácia TCP na strane 299 .</p> <p>Na výber typu reprezentácie orientácie použijete rozbaľovaciu ponuku nad poľami RX, RY a RZ:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Vektor rotácie [rad] Orientácia je daná ako vektor rotácie . Dĺžka osi udáva uhol otočenia v radiánoch a samotný vektor udáva os, okolo ktorej sa otáča. Toto je predvolené nastavenie. • Vektor rotácie [°] Orientácia sa zobrazuje ako <i>vektor rotácie</i>, kde dĺžka vektora predstavuje uhol rotácie vyjadrený v stupňoch. • RPY [rad] <i>Roll, pitch a yaw (RPY)</i> uhly, kde uhly sú v radiánoch. RPY-rotačná matica (rotácia X, Y', Z') je daná: $R_{rpy}(\gamma, \beta, \alpha) = R_Z(\alpha) * R_Y(\beta) * R_X(\gamma)$ • RPY [°] <i>Roll, pitch and yaw (RPY)</i> angles, where angles are in degrees. <p>Súradnice môžete upravovať kliknutím na jednotlivé hodnoty. Ťuknutím na tlačidlá + alebo - napravo od poľa môžete takisto zvýšiť alebo znížiť aktuálnu hodnotu. Alebo môžete podržať stlačené tlačidlo na priame zvýšenie/zníženie hodnoty.</p>
Polohy kĺbu	<p>Polohy jednotlivých kĺbov sa zadávajú priamo. Poloha každého kĺbu môže byť v rozsahu hraničných limitov od -360 ° do +360 ° . Polohy kĺbov môžete konfigurovať nasledovne:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Môžete ťuknúť na polohu kĺbu a upraviť hodnoty. • Ťuknutím na tlačidlá + alebo - napravo od poľa môžete zvýšiť alebo znížiť aktuálnu hodnotu. • Podržaním tlačidla priamo zvýšite/znížite hodnotu.
Tlačidlo OK	<p>Ak aktivujete túto obrazovku z obrazovky Move (pozri), ťuknutím na tlačidlo OK sa vrátite na obrazovku Move . Rameno robota sa posunie do určeného cieľa. Ak bola poslednou zadanou hodnotou súradnica nástroja, rameno robota sa pohne smerom k cieľovej polohe, pričom využije typ pohybu PohybL. Ak bola poslednou zadanou hodnotou poloha kĺbu, rameno využije typ pohybu PohybJ.</p>
Tlačidlo Zrušiť	<p>Kliknutím na tlačidlo Zrušiť opustíte obrazovku, pričom zmeny sa neuložia.</p>

27. Karta V/V

Popis

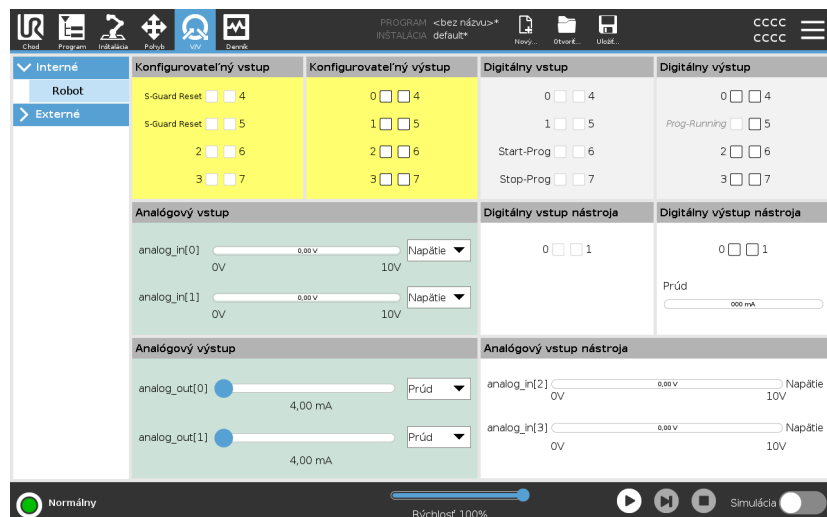
Na tejto obrazovke možno vždy monitorovať a nastaviť živé signály V/V z alebo do riadiacej skrinky robota.

Na obrazovke sa zobrazuje aktuálny stav V/V, a to aj počas vykonávania programu. Ak sa počas vykonávania programu čokoľvek zmení, program sa zastaví.

Pri zastavení programu si všetky výstupné signály zachovávajú svoj stav. Obrazovka sa aktualizuje len s hodnotou 10 Hz, a teda veľmi rýchle signály sa nemusia zobrazovať správne.

Konfigurovateľné V/V je možné rezervovať pre špeciálne bezpečnostné nastavenia definované v časti inštalácie určenej na konfiguráciu bezpečnostných V/V (pozri časť [22.7. Bezpečnostné V/V na strane 158](#)); tie, ktoré sú rezervované, budú mať namiesto predvoleného názvu alebo názvu definovaného používateľom názov bezpečnostnej funkcie.

Konfigurovateľné výstupy, ktoré sú rezervované pre bezpečnostné nastavenia, nie sú prepínateľné a budú zobrazené len ako kontrolky LED.



Napätie

Napätie v časti Výstup z nástroja možno konfigurovať len vtedy, keď je výstup z nástroja ovládaný používateľom. Výberom URCap sa odstráni prístup k nastaveniu Napätie.

Nastavenie analógovej domény

Analógové V/V možno nastaviť buď na prúdový [4 - 20 mA], alebo napäťový [0 - 10 V] výstup. Keď sa program uloží, nastavenia sa zapamätajú na prípadné neskoršie reštarty ovládača robota. Výberom URCap v časti Výstup z nástroja sa odstráni prístup k nastaveniam domény pre analógové vstupy nástroja.

Rozhranie komunikácie nástroja

Ak je zapnuté **Rozhranie komunikácie nástroja (TCI)**, analógový vstup nástroja prestane byť k dispozícii. Na obrazovke V/V sa pole **Vstup do nástroja** zmení ako na obrázku nižšie.

Tool Analog Input	
Baud Rate	115200
Parity	None
Stop Bits	One
RX Idle Chars	1.50
TX Idle Chars	3.50



UPOZORNENIE

Ak je zapnuté **napájanie dvojitého čapu**, digitálne výstupy nástroja treba pomenovať takto:

- tool_out[0] (napájanie),
- tool_out[1] (GND).

Pole **Výstup z nástroja** je zobrazené nižšie.

Tool Digital Output	
Power	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> GND
Current	<input type="text" value="000 mA"/>

27.1. MODBUS

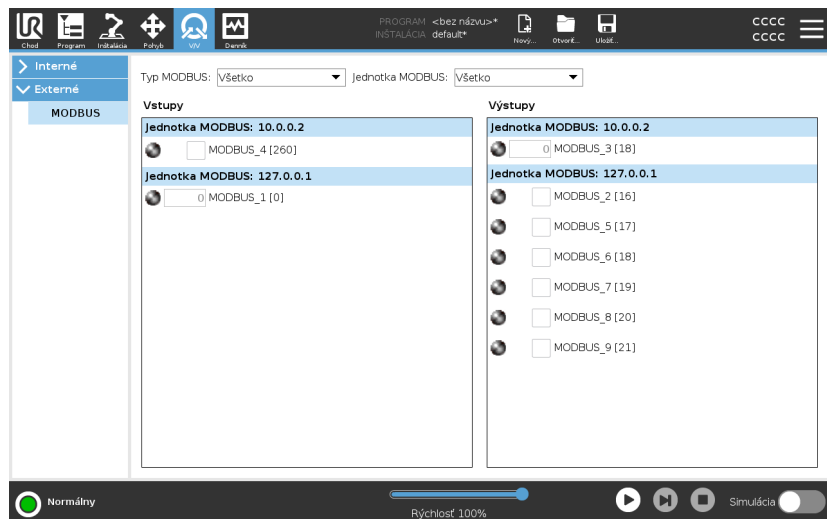
Popis

Snímka obrazovky nižšie zobrazuje signály V/V klienta MODBUS nastavené počas inštalácie.

V rozbaľovacích ponukách v hornej časti obrazovky môžete meniť zobrazený obsah na základe typu signálu a jednotky protokolu MODBUS, ak je nakonfigurovaná viac ako jedna.

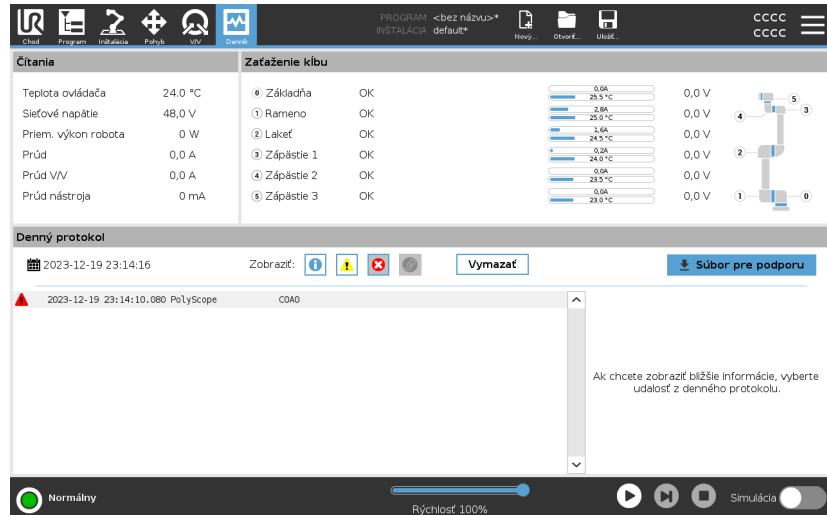
Každý signál v zozname obsahuje stav spojenia, hodnotu, názov a adresu signálu.

Výstupné signály možno prepínať, ak to umožňuje stav spojenia a výber na karte V/V. Pozri [27. Karta V/V na strane 352](#)



28. Karta Denník

Popis Zložka **Protokol** zobrazuje informácie o ramene robota a riadiacej skrinke.



Namerané hodnoty a zaťaženie kĺbov

Pole Ukazované údaje zobrazuje informácie o riadiacej skrinke. Panel Závaž kĺbov zobrazuje informácie o každom kĺbe robota. Každý kĺb zobrazuje:





- Teplota
- Načítanie
- Stav
- Napätie

Denný protokol

Prvý stĺpec zobrazuje záznamy protokolu, zoradené podľa závažnosti. Ak je k záznamu protokolu priradený výkaz o chybe, zobrazí sa v druhom stĺpci kancelárska sponka. Nasledujúce dva stĺpce zobrazujú čas prijatia správy a jej zdroj. V poslednom stĺpci je krátky popis samotnej správa. Niektoré správy v protokole sú navrhnuté tak, aby na pravej strane uvádzali viac informácií a dajú sa otvoriť výberom položky protokolu.

Závažnosť správy

Správy môžete filtrovať prostredníctvom prepínacích tlačidiel, ktoré zodpovedajú závažnosti záznamu protokolu alebo podľa toho, či obsahujú prílohu. Nasledujúca tabuľka popisuje závažnosť správy.

	Poskytuje všeobecné informácie, ako napríklad stav programu, zmeny ovládača a verziu ovládača.
	Problémy, ktoré mohli nastať, ale systém bol schopný sa obnoviť.
	V prípade prekročenia bezpečnostného limitu nastane porušenie. Toto spôsobí, že robot vykoná bezpečnostné zastavenie.
	Chyba nastane v prípade, že je v systéme neopraviteľná závada. Toto spôsobí, že robot vykoná bezpečnostné zastavenie.

Po výbere záznamu protokolu sa na pravej strane obrazovky zobrazia dodatočné informácie. Pomocou filtra príloh môžete zobraziť buď iba záznamy s prílohami alebo všetky záznamy.

Ukladanie hlásení o chybách

Keď sa v riadku denníka zobrazí ikonka sponky, k dispozícii je podrobný výkaz o stave.



UPOZORNENIE

Pri vygenerovaní nového výkazu sa starý vymaže. Ukladá sa len päť najnovších výkazov.

1. Označte riadok denník a ťuknite na tlačidlo Uložiť výkaz, čím sa výkaz uloží na USB.

Výkaz môžete uložiť, kým program beží.

Môžete sledovať a exportovať nasledujúci zoznam chýb:

- Núdzové zastavenie
- Porucha
- Interné výnimky PolyScopu
- ¹Zastavenie robota
- Nespracovaná výnimka v URCap
- Porušenie

Exportovaný výkaz obsahuje: program používateľa, inštaláciu a zoznam bežiacich služieb.

Súbor technickej podpory

Súbor s prehľadmi obsahuje informácie užitočné na diagnostiku a reprodukovanie problémov. Súbor obsahuje záznamy o predchádzajúcich zlyhaniach robota, ako aj o aktuálnych konfiguráciách, programoch a inštaláciách robota. Súbor s prehľadmi je možné uložiť na externý disk USB. Na obrazovke protokolu ťuknite na **Súbor pre podporu** a postupujte podľa pokynov na obrazovke na získanie prístupu k funkcii.



UPOZORNENIE

Proces exportu môže trvať až 10 minút v závislosti od rýchlosti disku USB a veľkosti súborov zhromaždených zo systému súborov robota. Prehľad sa ukladá ako bežný súbor zip, ktorý nie je chránený heslom a je možné ho pred odoslaním technickej podpore upraviť.

¹Zastavenie robota bolo predtým známe ako „Ochranné zastavenie“ pre Universal Robots robotov.

29. Správca programu a inštalácie

Popis

Správca programov a inštalácií označuje tri ikony, ktoré umožňujú vytvoriť, nahrať a konfigurovať programy a inštalácie:

- **Nové...**
- **Otvoriť...**
- **Uložiť...**

Cesta súboru zobrazuje názov aktuálne načítaného Programu a typ inštalácie.

Cesta súboru sa zmení, keď vytvoríte alebo načítate nový program alebo inštaláciu.

Robot môže mať viacero inštalčných súborov. Vytvorené programy automaticky načítavajú a používajú aktívnu inštaláciu.



Otvoriť...

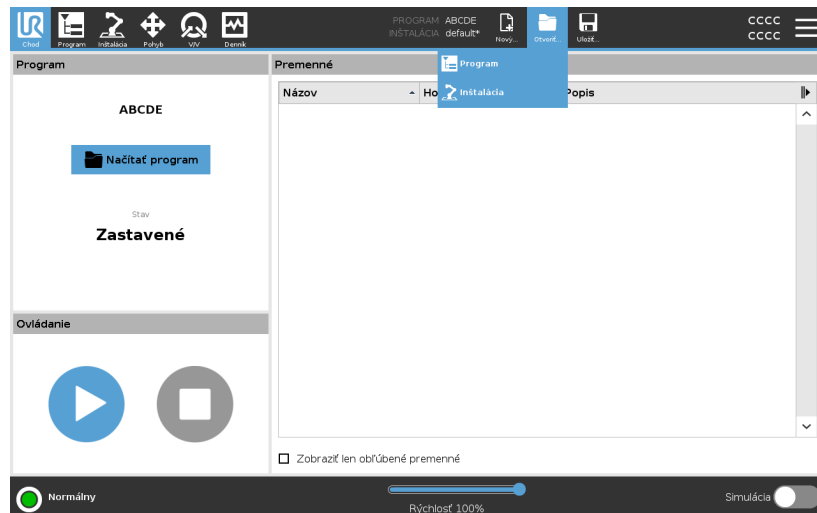
Umožňuje nahráť Program a/alebo Inštaláciu.

Otváranie Programu

1. V Správcovi programov a inštalácií ťuknite na **Otvoriť...** a vyberte Program.
2. Na obrazovke Načítať program vyberte existujúci program a ťuknite na Otvoriť.
3. Na Ceste súboru skontrolujte, či sa zobrazuje názov požadovaného programu.

Otváranie Inštalácie

1. V Správcovi programov a inštalácií ťuknite na **Otvoriť...** a vyberte možnosť Inštalácia.
2. Na obrazovke Načítať inštaláciu robota vyberte existujúcu inštaláciu a ťuknite na Otvoriť.
3. V okne Konfigurácia zabezpečenia vyberte možnosť Použiť a reštartujte systém, čím vynútíte reštartovanie robota.
4. Na nastavenie inštalácie na súčasný Program vyberte možnosť Nastaviť inštaláciu.
5. Na Ceste súboru skontrolujte, či sa zobrazuje názov požadovanej inštalácie.



Nový...

Umožňuje vytvoriť nový Program a/alebo Inštaláciu.

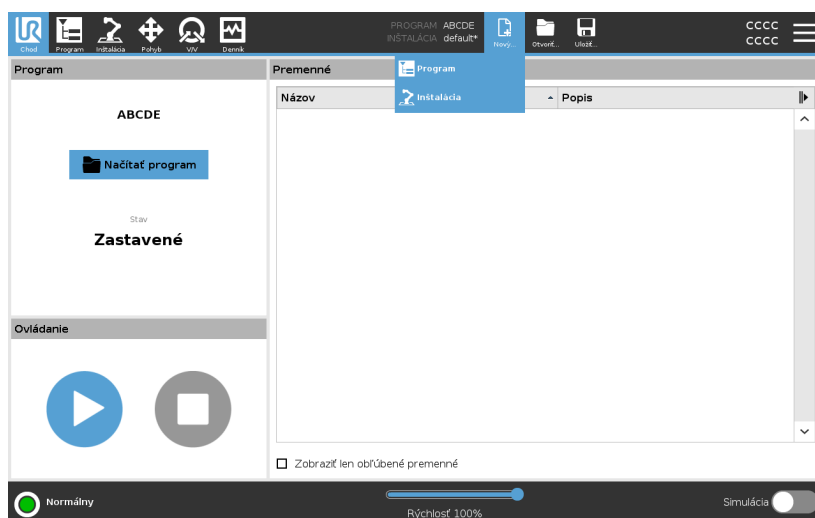
Vytvorenie nového Programu

1. V Správcovi programov a inštalácií ťuknite na **Nový...** a vyberte Program.
2. Na obrazovke Programu nakonfigurujte nový program tak, ako chcete.
3. V Správcovi programov a inštalácií ťuknite na **Uložiť...** a vyberte Uložiť všetko alebo Uložiť program ako...
4. Na obrazovke Uložiť program ako pomenujte súbor a ťuknite na Uložiť.
5. Na Ceste súboru skontrolujte, či sa zobrazuje nový názov programu.

Vytvorenie novej inštalácie

Po vypnutí robota si uložte svoju inštaláciu pre ďalšie použitie.

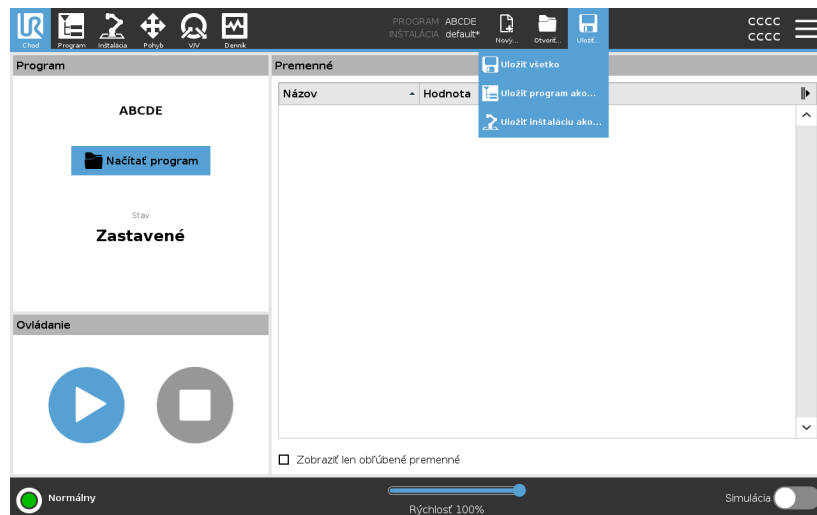
1. V Správcovi programov a inštalácií ťuknite na **Nový...** a vyberte možnosť Inštalácia.
2. Ťuknite na Potvrdiť bezpečnostnú konfiguráciu.
3. Na obrazovke Inštalácie nakonfigurujte novú inštaláciu tak, ako chcete.
4. V Správcovi programov a inštalácií ťuknite na **Uložiť...** a vyberte Uložiť inštaláciu ako...
5. Na obrazovke Uložiť inštaláciu robota ako pomenujte súbor a ťuknite na Uložiť.
6. Na nastavenie inštalácie na súčasný Program vyberte možnosť Nastaviť inštaláciu.
7. Na Ceste súboru skontrolujte, či sa zobrazuje nový názov inštalácie.



Uložiť...

Uložiť... navrhuje tri možnosti. V závislosti od programu/inštalácie, ktorú nahráte-vytvoríte, môžete:

- **Uložiť všetko** slúži na okamžité uloženie aktuálneho programu a inštalácie bez toho, aby vás systém vyzýval na uloženie na iné miesto alebo pod iným názvom. Ak ste v Programe či Inštalácii nič nemenili, tlačidlo Uložiť všetko... bude neaktívne.
- **Uložiť program ako...** slúži na zmenu názvu a miesta nového programu. Uloží sa aj aktuálna inštalácia, a to s existujúcim názvom a miestom.
- **Uložiť inštaláciu ako...** slúži na zmenu názvu a miesta novej inštalácie. Uloží sa aj aktuálny program, a to s existujúcim názvom a miestom.

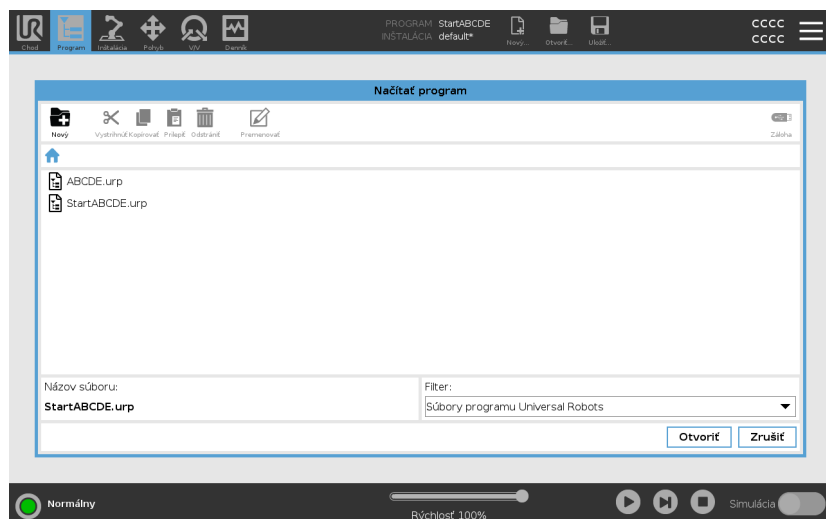


29.1. Správca súborov

Popis

Na snímke vidno obrazovku načítania, na ktorej nájdete nasledujúce tlačidlá:

- **Omrvinková cesta**
Omrvinková cesta zobrazuje zoznam adresárov vedúcich na súčasné miesto. Výberom názvu adresára z omrvínok sa poloha zmení na tento adresár a zobrazí ho v oblasti výberu súborov.
- **Oblasť výberu súboru**
Kliknutím na názov súboru ho otvorte. Adresáre sa vyberajú stlačením ich názvu na pol sekundy.
- **Filter súborov**
Môžete zadať zobrazené typy súborov. Po výbere možnosti Záložné súbory sa v tejto časti objaví 10 nedávno uložených verzií programu, kde verzia .old0 je najnovšia a verzia .old9 je najstaršia.
- **Názov súboru**
Tu je zobrazený vybraný súbor. Pri ukladaní súboru použijete textové políčko a ručne doň zadajte názov súboru.
- **Tlačidlá akcií**
Panel akcií pozostáva zo série tlačidiel, ktoré vám umožňujú spravovať súbory.



Akcia Zálohovať vpravo na lište akcií umožňuje zálohovať aktuálne vybrané súbory a adresáre na iné miesto a na USB. Akcia Zálohovať je povolená len vtedy, keď sú k portu USB pripojené externé médiá.



30. Ponuka Hamburger

Popis Hamburger menu obsahuje všeobecné nastavenia pre PolyScope, medzi nimi nastavenia hesla, systému a zabezpečenia.

30.1. Informácie

Popis Pomocou možnosti Informácie môžete získať prístup k rôznym typom údajov o robotovi a zobrazíť ich. Môžete si zobrazíť všeobecné údaje robota, verziu a právne údaje.

Zobrazenie údajov o robotovi

1. V hlavičke ťuknite na **hamburgerovú ponuku**.
2. Vyberte možnosť **Informácie**.
3. Ťuknutím na položku **Všeobecné** získate prístup k verzii softvéru robota, sieťovým nastaveniam a sériovému číslu.

Pre ostatné typy údajov môžete:

- Kliknutím na **Verzia** zobrazíte podrobnejšie údaje o verzii softvéru robota.
 - Ťuknutím na položku **Právne údaje** zobrazíte údaje o softvérovej licencií/licenciách robota.
4. Ťuknutím na **Zatvoriť** sa vrátite na obrazovku.

30.1.1. Pomocník

Popis

Môžete získať prístup k online nápovede pre PolyScope, robotické rameno, riadiacu skrinku a ďalšie dokumenty, ktoré by vám mohli byť užitočné. Prístup k nápovede môžete získať prostredníctvom kódu QR alebo zadáním nasledujúcej adresy URL do prehliadača: help.universal-robots.com.

V dokumentácii nájdete tieto informácie:

- Popis hardvéru ramena robota
- Popis hardvéru riadiacej skrinky
- Príručka k softvéru PolyScope
- Servisná príručka
- Návod k skriptu
- Odkaz na chybové kódy

Ako nájsť kód QR a adresu URL

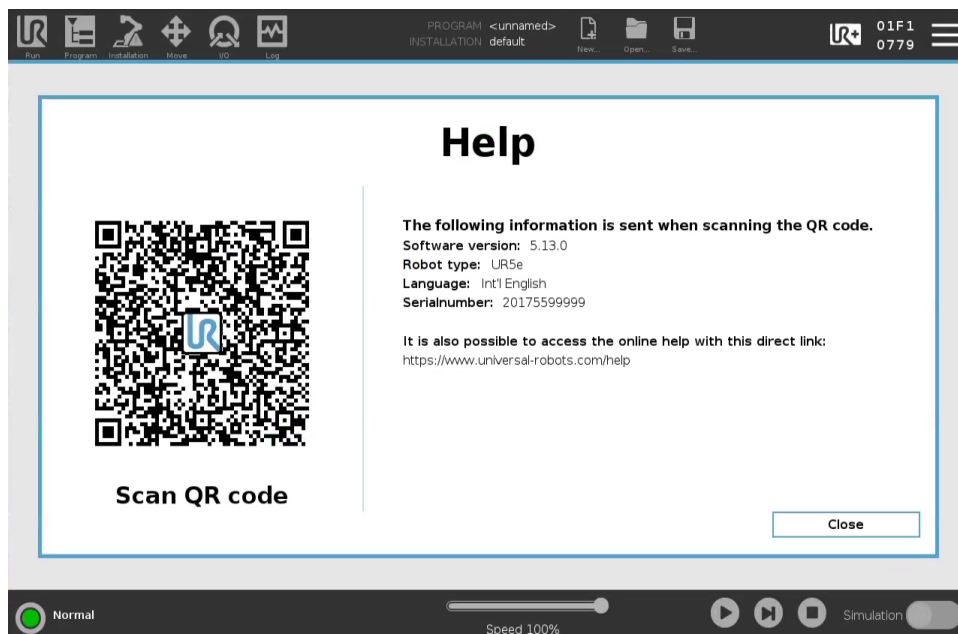
1. V pravom hornom rohu PolyScope ťuknite na tlačidlo Hamburger



2. V rozbaľovacej ponuke ťuknite na položku



3. Teraz môžete naskenovať QR kód a získať prístup na help.universal-robots.com.



UPOZORNENIE

Po naskenovaní kódu QR sa spolu s kódom QR odošlú nasledujúce informácie, ktoré možno použiť v analýze zákazníkov na adrese Universal Robots:

- Inštalovaná verzia softvéru PolyScope
- Typ a veľkosť robota
- Jazyk v rozhraní Polyscope
- Sériové číslo robotického ramena

30.2. Nastavenie

Prispôsobenie nastavení systému PolyScope

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V bočnej ponuke na ľavej strane vyberte položku, ktorú chcete prispôbiť. Ak bolo nastavené heslo prevádzkového režimu, položka **Systém** v bočnej ponuke je dostupná len pre programátora.
3. Na vykonanie zmien ťuknite v pravom dolnom rohu na **Použiť a reštartovať**.
4. Ak chcete Nastavenia zavrieť bez zmien, v ľavom dolnom rohu ťuknite na **Ukončiť**.

30.2.1. Preferencie

Popis

Predvoľby obsahujú najzákladnejšie nastavenia a pravdepodobne by sa mali nastaviť len raz pri prvom spustení.

Jazyky

Popis

V PolyScope môžete meniť jazyk a merné jednotky (metrické alebo britské).

Obrazovka spustenia

Popis

Jazdec rýchlosti sa nachádza v spodnej časti obrazovky karty Chodu a umožňuje operátorovi meniť rýchlosť spusteného programu.

Skrytie jazdca rýchlosti

1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Preferencie ťuknite na možnosť **Obrazovka spustenia**.
3. Začiarknite políčko na zobrazenie alebo skrytie **jazdca rýchlosti**.

Čas

Popis Môžete získať prístup k aktuálnemu času a dátumu zobrazeným v PolyScope a/alebo ich upraviť.

- Čas**
1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
 2. V časti Preferencie vyberte **Čas**.
 3. Overte alebo upravte **Čas** alebo **Dátum** podľa potreby.
 4. Zmeny vykonáte ťuknutím na **Použiť a reštartovať**.

Dátum a čas sa zobrazujú na karte Protokol (pozri [Denný protokol na strane 355](#)) v časti **Denný protokol**.

30.2.2. Heslo

Popis Heslo obsahuje správu hesiel a heslo správcu.

Nastavenia hesla

Nastavenie hesla Na odomknutie všetkých nastavení zabezpečenia, ktoré spolu tvoria Konfiguráciu zabezpečenia, musíte nastaviť heslo. Ak sa nepoužíva žiadne bezpečnostné heslo, systém vás vyzve na jeho nastavenie.

- Nastavenie hesla**
1. V pravom rohu hlavičky PolyScopu ťuknite na **hamburgerovú ponuku** a vyberte **Nastavenia**.
 2. V ľavej časti obrazovky ťuknite v modrej ponuke na **Heslo** a vyberte **Bezpečnosť**.
 3. V časti **Nové heslo** zadajte heslo.
 4. Potom v časti **Potvrdiť nové heslo** znovu napíšte to isté heslo a ťuknite na **Použiť**.
 5. V ľavom spodnom rohu modrej ponuky ťuknite na **Skončiť**, čím sa vrátite na predchádzajúcu obrazovku.

Na opätovné zamknutie všetkých nastavení zabezpečenia môžete ťuknúť na kartu **Zamknúť** alebo jednoducho prejsť na obrazovku mimo ponuky **Bezpečnosť**.

Bezpečnostné heslo Odomknúť

Heslo správcu

Popis

Na zmenu bezpečnostnej konfigurácie systému vrátane prístupu k sieti použite Heslo Správcu.

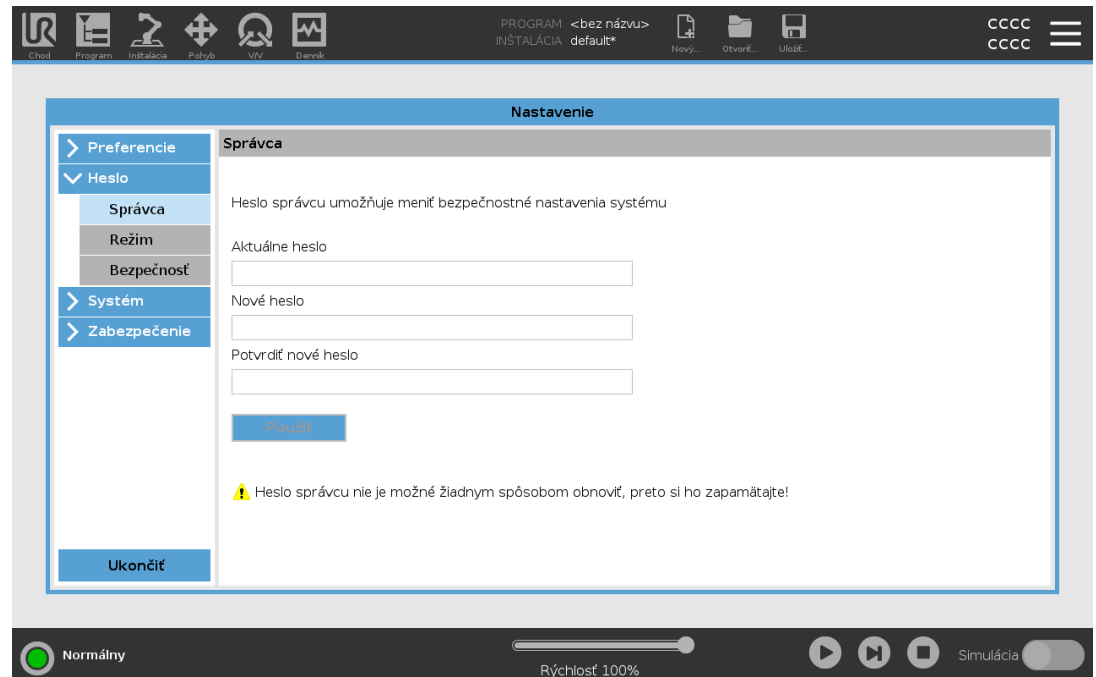
Heslo správcu sa rovná heslu použitému pre koreňový používateľský účet v systéme Linux spustenom na robote, ktoré môže byť potrebné v niektorých prípadoch použitia siete, ako je SSH alebo SFTP.



VAROVANIE

Stratené heslo správcu nie je možné obnoviť.

- Urobte všetko pre to, aby ste heslo správcu nestratili.



Nastavenie hesla správcu

1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti **Heslo** ťuknite na položku **Správca**.
3. V časti **Aktuálne heslo** zadajte predvolené heslo: **easybot**.
4. V časti **Nové heslo** vytvorte nové heslo.
Použitím silného a tajného hesla dosiahnete najvyššie zabezpečenie systému.
5. V časti **Potvrdenie nového hesla** zopakujte svoje nové heslo.
6. Ťuknutím na položku **Použiť** potvrdíte zmenu hesla.

Bezpečnosť

Bezpečnostné heslo zabraňuje neoprávneným úpravám nastavení zabezpečenia.

Heslo prevádzkového režimu

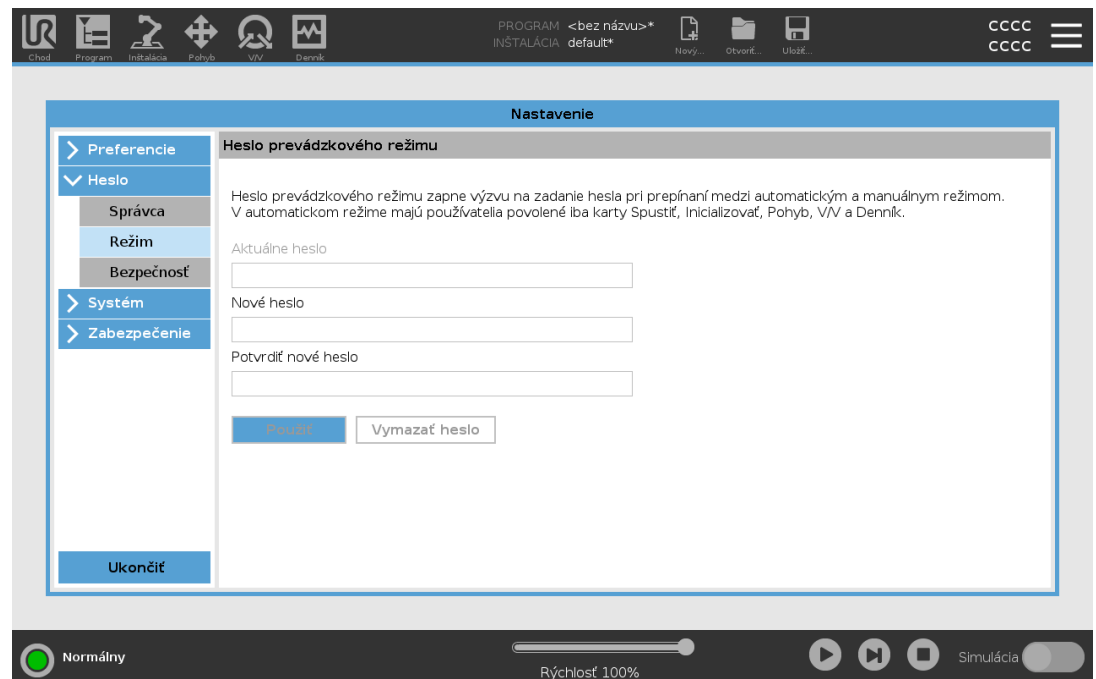
Popis

Heslo pre prevádzkový režimalebo heslo pre prevádzkový režim vytvára v PolyScope dve rôzne roly používateľov:

- Manuálne
- Automaticky

Keď je nastavené heslo režimu, programy a inštalácie je možné vytvárať a upravovať iba v manuálnom režime. Automatický režim umožňuje operátorovi načítať iba vopred pripravené programy (viac informácií o režimoch nájdete v časti [21.9. Výber prevádzkového režimu na strane 143](#)). Po nastavení hesla sa v hlavičke zobrazí nová ikona režimu.

Prepínanie prevádzkových režimov, z Manuálneho na Automatické a z Automatického na Manuálne, spôsobí, že PolyScope vyzve na zadanie nového hesla.


Nastavenie hesla režimu

1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti **Heslo** ťuknite na položku **Režim**.
3. V časti **Nové heslo** vytvorte nové heslo.
Použitím silného a tajného hesla dosiahnete najvyššie zabezpečenie systému.
4. V časti **Potvrdenie nového hesla** zopakujte svoje nové heslo.
5. Ťuknutím na položku **Použiť** potvrdíte zmenu hesla.

30.2.3. Systém

Popis Nastavenia systému okrem iného kontrolujú zálohovanie systému, URcaps a nastavenia sietí.

Systémová záloha

Popis



UPOZORNENIE

Pri uskutočňovaní operácie zálohovania a obnovenia použite jeden z portov USB vo vnútri riadiacej skrinky (RS). Použitie portu USB v RS je stabilnejšie a spustenie operácie zálohovania vyžaduje menej času.



UPOZORNENIE

Ak obnovujete systém pomocou novej karty SD, musíte pri spustení programu Polyscope porovnať sériové číslo s obrazom novej karty SD. Nesúlad so sériovým číslom môže viesť k neúplnému procesu obnovy. Zobrazí sa chyba obnovenia, pretože nebolo nájdené zodpovedajúce sériové číslo

Zálohovanie a obnovenie

Uložte si úplnú kópiu systému na USB kľúč, ktorý potom môžete použiť na obnovenie systému do predchádzajúceho stavu. Môže to byť potrebné v prípade poškodenia disku alebo náhodného odstránenia.

Zálohovanie systému

1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Systém ťuknite na **Zálohovať/Obnoviť**.
3. Vyberte umiestnenie, do ktorého sa má záloha uložiť, a stlačte **Zálohovať**.
4. Úplne reštartujte systém ťuknutím na tlačidlo **OK**.

Obnovenie systému

1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Systém ťuknite na **Zálohovať/Obnoviť**.
3. Vyberte záložný súbor a stlačte **Obnoviť**.
4. Potvrďte ťuknutím na tlačidlo **OK**.



Registrácia robota a súbor s licenciou

Popis

Je potrebné zaregistrovať robota a stiahnuť a nainštalovať licenčný súbor, pretože licenčný súbor obsahuje všetky dostupné softvérové licencie.

Aktivovať vzdialené TCP a URCap trasy nástroja cez web

Vzdialené TCP a URCap trasy nástroja je možné aktivovať priamo zo stránky www.universal-robots.com/activate.

Toto je možné len pre vzdialené TCP & URCap trasy nástroja. Ak plánujete získať ďalšie licencie prostredníctvom myUR, najprv aktivujte Vzdialené TCP a URCap trasy nástroja.

Aktivácia softvérových licencií prostredníctvom myUR

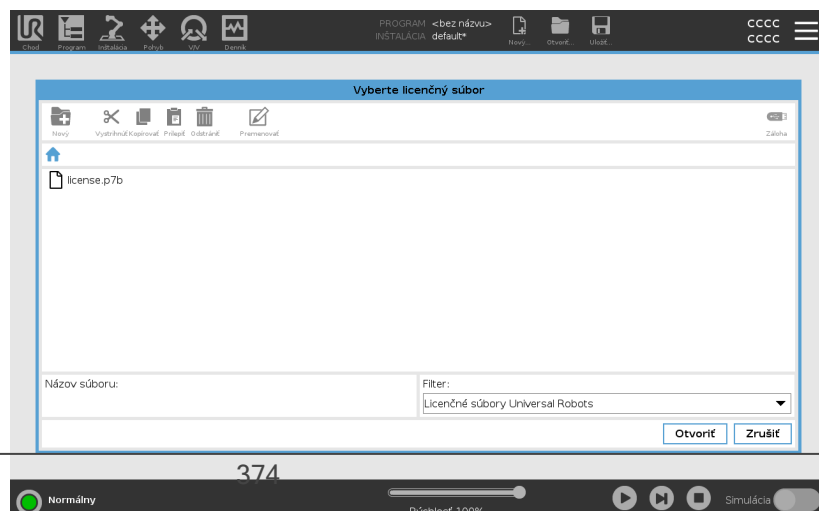
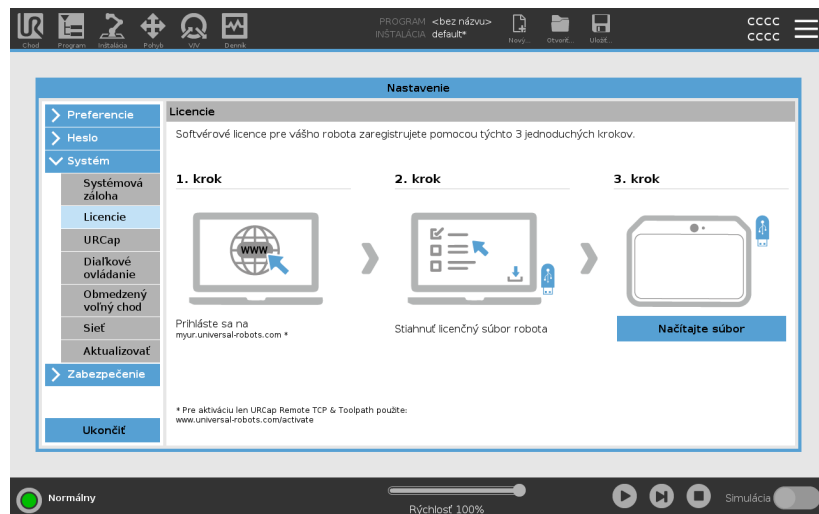


UPOZORNENIE

Ak máte viac ako jednu aktívnu licenciu, všetky licencie budú zahrnuté v stiahnutom licenčnom súbore.

Ak ste ešte nezaregistrovali svojho robota, prejdite na adresu URL na obrazovke v kroku 1 a zaregistrujte svojho robota.

1. Stiahnite si licenčný súbor do počítača.
2. Súbor s licenciou si skopírujte na USB a pripojte ho k ručnému ovládacímu panelu.
3. Na obrazovke Nastavenia v 3. kroku ťuknite na **Načítať súbor**, čím sa zobrazí obrazovka **Výber licenčného súboru**.
4. Zo zoznamu vyberte USB, čím sa zobrazí jeho obsah, a prejdite do súboru s licenciou.
5. Vyberte súbor **license.p7b** a ťuknutím na **Otvoriť** potvrdíte registráciu robota.
6. Vľavo dole ťuknite na **Ukončiť**.



Deaktivácia softvérových licencií

- Ak robot zmení majiteľa, je potrebný nový licenčný súbor. V tomto prípade je potrebné deaktivovať licenčný súbor.
 - Ak si zakúpite novú softvérovú licenciu pre svojho robota, je potrebné deaktivovať a znovu aktivovať licenčný súbor, aby ste mohli pridať novú softvérovú licenciu.
1. V hlavičke ťuknite na **hamburgerovú ponuku** a vyberte **Nastavenia**.
 2. V ponuke naľavo ťuknite na **Systém** a vyberte možnosť **Licencie**.
 3. V pravej spodnej časti obrazovky Nastavenia ťuknite na **Deaktivovať**.
 4. Pozri [Aktivácia softvérových licencií prostredníctvom myUR on the previous page](#)

URCap

Popis

Spravovanie URCap
Existujúce **URCap** sa dajú spravovať alebo si môžete do robota nainštalovať nové.




Spravovanie URCap

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Systém ťuknite na **URCap**.
3. Ťuknite na tlačidlo **+**, vyberte súbor **.urcap** a ťuknite na **Otvoriť**.
4. Ak chcete pokračovať v inštalácii uvedeného doplnku URCap, ťuknite na **Reštartovať**. Po tomto kroku je URcaps nainštalovaný a môžete ho použiť.
5. Nainštalovaný URCap odstránite jeho označením v časti Aktívne URCap, ťuknutím na tlačidlo **-** a následne na **Reštartovať**, aby sa zmeny vykonali.

Aktívne URCap

Viac podrobností o nových doplnkoch URCap si môžete zobrazit' v poli **Aktívne URCap**.

Kontrolná ikona znázorňuje stav URCap ako je uvedené nižšie:

-  URCap ok: URCap je nainštalovaný a beží normálne.
-  Chyba URCap: URCap je nainštalovaný, ale nedá sa spustiť. Kontaktujte vývojára URCap.
-  Je potrebný reštart URCap: URCap bol práve nainštalovaný a je potrebný reštart.

Príklad

Chybové hlásenia a ďalšie informácie o URCap sa zobrazia v poli **Informácie o URCap**. V závislosti na druhu zaznamenatej chyby/chýb sa zobrazia rôzne chybové hlásenia.

Diaľkové ovládanie

Popis

Robot je možné riadiť cez lokálne ovládanie (ovládanie cez prenosný terminál) alebo cez diaľkové ovládanie (externé ovládanie).

Diaľkové ovládanie umožňuje ovládať robot cez externé zdroje, ako sú ovládacie zásuvky, V/V a server ovládacieho panela.

Môže sa použiť na odosielanie jednoduchých príkazov do PolyScope, ako napríklad: Spustenie alebo načítanie programov, ako aj odosielanie príkazov skriptu UR priamo do ovládača.



POZOR

Na bezpečné použitie môže byť robot v režime „Diaľkového ovládania“ alebo „Lokálneho ovládania“.

Režim „Lokálneho ovládania“ sa stará o to, aby sa hocijaký príkaz poslaný ovládaču z externého zdroja zamietol, kým robota ovláda človek.

Zapnutie diaľkového ovládania

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Systém ťuknite na **Diaľkové ovládanie**.
3. Funkciu diaľkového ovládania sprístupníte ťuknutím na **Zapnúť**. PolyScope zostáva aktívny. Zapnutie Diaľkového ovládania túto funkciu nespustí hneď. Umožňuje prepínať z Lokálneho ovládania na Diaľkové ovládanie.
4. V ponuke profilu vyberte na zmenu PolyScopu možnosť **Diaľkové ovládanie**. Na Lokálne ovládanie sa môžete vrátiť prepnutím späť na túto možnosť v ponuke profilu.



UPOZORNENIE

- Hoci diaľkové ovládanie obmedzuje vaše akcie v PolyScope, stále môžete monitorovať stav robota.
- Ak systém robota vypnete v režime Diaľkového ovládania, v tomto režime sa aj zapne.

Požiadavky na nastavenia

Ovládanie robota cez sieť alebo digitálne vstupy je v rámci predvolených nastavení obmedzené.

- Povoľiť a vybrať funkciu diaľkového ovládania odstráni toto obmedzenie.
- Zapnite Diaľkové ovládanie prepnutím profilu Lokálne ovládanie (ovládanie PolyScope) robota, vďaka čomu sa ovládanie všetkých bežiacich programov a vykonávanie skriptov dá riadiť na diaľku.
- Ak sa v profile chcete dostať k možnosti diaľkového a lokálneho režimu, v Nastaveniach musíte zapnúť funkciu Diaľkového ovládania.

Lokálne ovládanie neumožňuje



- Zapnutie a uvoľnenie brzd poslané robotu cez sieť
- Prijímanie a realizácia programov robota a inštalácie poslané robotu cez sieť
- Automatické spustenie programov pri nabiehaní s ovládaním cez digitálne vstupy
- Automatické uvoľnenie brzdy s ovládaním cez digitálne vstupy
- Spustenie programov s ovládaním cez digitálne vstupy

Diaľkové ovládanie neumožňuje



- Pohybovanie robotom cez kartu Pohyb
- Začiatok z ručného ovládacieho panela
- Načítanie programov a inštalácií z ručného ovládacieho panela
- Voľný chod

Sieť

Popis

Pripojenie robota k sieti sa dá konfigurovať výberom jednej z troch dostupných sieťových metód:

- DHCP
- Statická adresa
- Vypnutá sieť (ak nechcete, aby bol robot pripojený k sieti)

V závislosti od vybranej sieťovej metódy nakonfigurujte nastavenia siete:

- Adresa IP
- Maska podsiete
- Predvolená brána
- Preferovaný server DNS
- Alternatívny server DNS

Aktualizovať

Popis

Inštaláciou aktualizácií z USB kľúča zaistíte aktuálnosť softvéru robota.

Aktualizácia softvéru

1. V hlavičke ťuknite na ikonu hamburgerovej ponuky a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Systém ťuknite na **Aktualizovať**.
3. Vložte kľúč USB a ťuknutím na **Hľadať** zobrazte zoznam platných súborov aktualizácie.
4. V zozname platných súborov aktualizácie vyberte požadovanú verziu a ťuknutím na **Aktualizovať** ju nainštalujte.



VAROVANIE

Po aktualizácii softvéru vždy skontrolujte vaše programy. Aktualizácia môže zmeniť trajektórie vo vašom programe.

30.2.4. Zabezpečenie

Popis

Predvolené heslo správcu pre ovládač ramena robota Universal Robots je „easybot“. Je to továrenské nastavenie nakonfigurované na všetkých nových robotoch.



VAROVANIE

Je mimoriadne dôležité, aby ste zmenili toto predvolené heslo správcu na svoje vlastné heslo, aby ste zabezpečili kybernetickú bezpečnosť vášho robota.

Od aktualizácie PolyScope 5.14 sú všetky bezpečnostné nastavenia predvolene nastavené na reštriktívne (zakázané alebo blokové). (Týka sa to len nových robotov a novovytvorených SD kariet. V opačnom prípade si pozrite príručku „[Bezpečné nastavenie robotov UR](#)“).

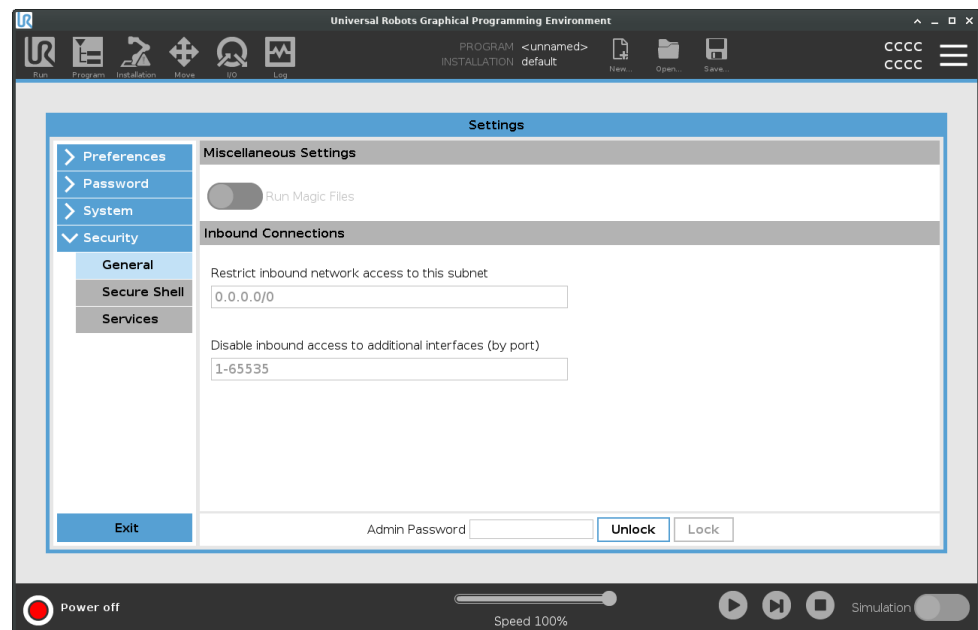
Ak je potrebné pre vašu aplikáciu povoliť niektoré z nastavení, môžete ich jednoducho povoliť na obrazovke Zabezpečenie.

Všeobecné

Popis

V časti Všeobecné nastavenia zabezpečenia môžete povoliť kúzelné súbory a nakonfigurovať prichádzajúce spojenia.

Kúzelný súbor je skript na USB jednotke, ktorý sa spustí po vložení do systému. Táto funkcia je predvolene vypnutá, aby sa zabezpečilo, že kúzelné súbory nebudú nevedomky spustené v systéme PolyScope.



Kúzelné súbory Kúzelné súbory majú neobmedzené právomoci pre systémové zmeny a preto sa musia považovať za bezpečnostné riziko.

Povolenie kúzelných súborov v systéme PolyScope

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Zabezpečenie vyberte možnosť **Všeobecné**.
3. Zadajte heslo správcu.
4. Povoľte možnosť **Spúšťať kúzelné súbory**.

Obmedzenie prichádzajúcich spojení Prístup k sieti bol nastavený na 0.0.0.0/0 má nastavenie zabezpečenia, aby sa zabezpečilo, že v systéme PolyScope nie je prístup k podsieti.



VAROVANIE

Rozhranie URCaps môže pre svoju funkčnosť vyžadovať, aby boli určité sieťové rozhrania otvorené.

- Ak ktorékoľvek vaše URCaps vyžadujú konkrétne otvorené sieťové rozhrania (porty/služby), poraďte sa so svojím predajcom/predajcami URCaps.

Konfigurácia prichádzajúcich spojení Použite **Obmedzte prístup k prichádzajúcej sieti na konkrétnu podsieť**, aby ste sa uistili, že sieťové pripojenia pochádzajúce z adresy IP mimo uvedenej podsiete budú odmietnuté.

Napríklad:

- Ak chcete povoliť prístup pre hostiteľov v rozsahu 192.168.1.0 - 192.168.1.255, použite nastavenie 192.168.1.0/24.
- Ak chcete povoliť prístup len od tohto hostiteľa, použite nastavenie 192.168.1.96.

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Zabezpečenie vyberte možnosť **Všeobecné**.
3. Zadajte heslo správcu.
4. V možnosti **Obmedziť prichádzajúce sieťové spojenia na špecifickú podsieť** zadajte obmedzenia podsiete.

Zakázanie prichádzajúceho prístupu

Ak chcete zakázať akékoľvek prichádzajúce spojenie na určené porty, použite nastavenie **Zakázať prichádzajúce prístupy k dodatočným rozhraniam (podľa portu)**.

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Zabezpečenie vyberte možnosť **Všeobecné**.
3. Zadaťte heslo správcu.
4. V časti **Zakázať prichádzajúce prístupy k dodatočným rozhraniam (podľa portu)** zadajte rozhrania, ktoré majú byť zatvorené.

Ak nechcete porty blokovať, ponechajte pole prázdne. Každá povolená služba [Služby na strane 384](#) bude mať prednosť pred blokovaním portov. Aj keď je port vo všeobecných nastaveniach zabezpečenia zablokovaný, povolená služba ho otvorí.

Príklad

- Môžete zablokovať všetky porty
 - Použitím 1-65535 zakážete všetky porty.
- Môžete zablokovať jeden konkrétny port
 - Na zablokovanie portu 564 môžete použiť číslo portu 564.
- Môžete zablokovať rozsah portov
 - Na blokovanie konkrétneho rozsahu portov použite rozsahy. 2318-3412, 22, 56-67 na blokovanie konkrétnych portov a konkrétnych rozsahov portov.

Secure Shell

Popis

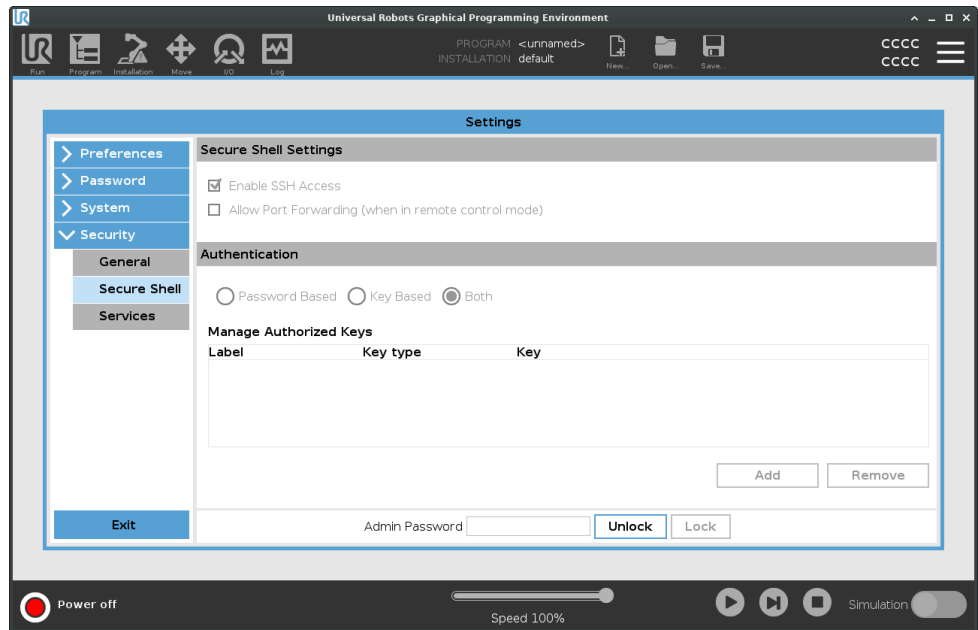
Secure Shell (SSH) poskytuje súkromné (šifrované) a overené spojenie k robotovi, a umožňuje tak:

- prístup k operačnému systému
- kopírovanie súborov
- tunelovanie sieťových rozhraní



UPOZORNENIE

SSH je veľmi výkonný nástroj, ak sa používa určeným spôsobom. Pred povolením technológie SSH v robote sa uistite, že viete, ako ju bezpečne používať.



Povolenie prístupu SSH

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Zabezpečenie vyberte možnosť **Secure Shell**.
3. Zadajte heslo správcu.
4. Nakonfigurujte nastavenia Secure Shell:

- Vyberte možnosť **Povoliť prístup SSH**.
- Povoľte/Zakážete **Umožniť presmerovanie portov (v prípade vzdialeného prístupu)**.

Presmerovanie portov je dostupné len v režime vzdialeného prístupu.

Presmerovanie portov je odporúčanou technikou na zabalenie otvorených rozhraní (napr. služba Dashboard) do bezpečného a šifrovaného tunela vyžadujúceho autentifikáciu.

5. Vyberte spôsob overenia.

Overenie

Akékoľvek spojenie SSH vyžaduje, aby sa pripojovaný používateľ pri nadväzovaní spojenia overil. Overenie môžete nastaviť pomocou hesla a/alebo vopred zdieľaným autorizačným kľúčom.

Overenie na základe kľúča sa spolieha na vopred zdieľané kľúče.

Použitie overovania

Dostupné kľúče sú uvedené tu, spolu s tlačidlom na odstránenie vybraného kľúča zo zoznamu a pre pridávanie nových kľúčov.

1. Ťuknutím na **Pridať** otvoríte dialógové okno pre otvorenie súboru.
2. Vyberte kľúč zo súboru.

Súbor sa načíta riadok po riadku a pridávajú sa len riadky, ktoré nie sú prázdne a nie sú označené ako komentára (začínajú symbolom #). Nevykonáva sa žiadna kontrola pridaných riadkov.

3. Musia byť vo formáte používanom pre `authorized_keys`.

Služby

Popis

V časti Služby sú vypísané štandardné služby, ktoré sú na robotovi vykonávané. Každú službu môžete povoliť alebo zakázať.



UPOZORNENIE

Všetky služby sú z bezpečnostných dôvodov vypnuté. Pri spustení alebo konfigurácii robota musíte povoliť príslušné služby.

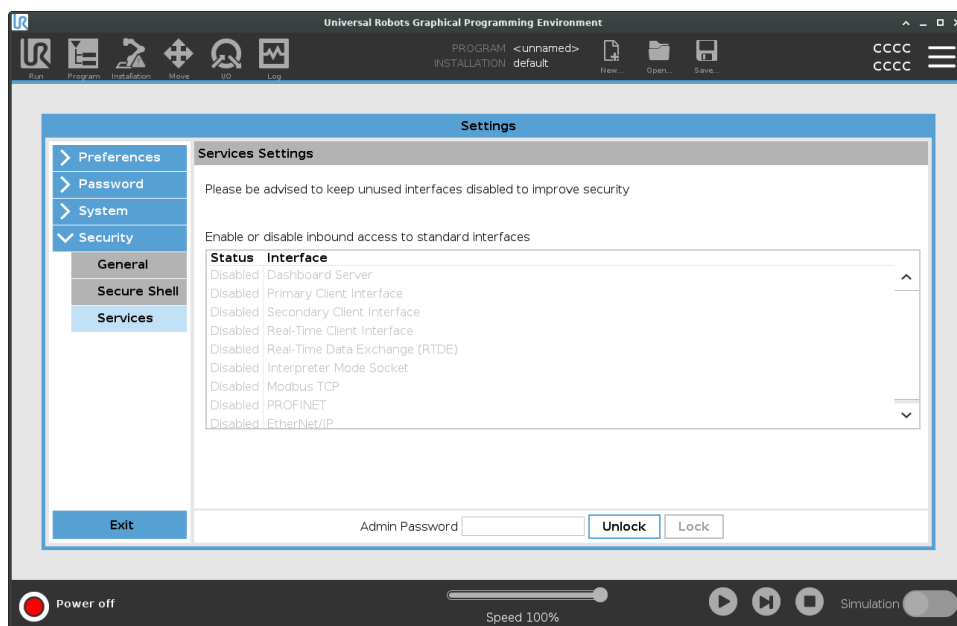
Povolená služba zostáva dostupná aj v prípade, že sú porty priradené k tejto službe blokované. Z toho dôvodu, ak sú služby povolené, nie je obyčajné blokovanie portov dostatočné pre zabránenie prístupu k uvedeným službám.

Povolenie služby

Musíte povoliť príslušnú službu pre funkciu, ktorú používate.

Povolenie služby

1. V hlavičke ťuknite na hamburgerovú ponuku a vyberte **Nastavenia**.
2. V časti Zabezpečenie vyberte možnosť **Služby**.
3. Zadajte heslo správcu.
4. Vyberte možnosť zo zoznamu a ťuknite na **Povoliť** alebo **Zakázať**.



30.3. Vypnúť robota

Popis Tlačidlo **Vypnúť robot** umožňuje vypnutie alebo reštartovanie robota.

- Vypnutie robota**
1. V hlavičke ťuknite na ponuku a vyberte **Vypnúť robota**.
 2. Keď sa otvorí dialógové okno o vypnutí robota, ťuknite na **Vypnúť**.

31. Slovník pojmov

Zastavenie kategórie 0

Pohyb robota sa zastaví okamžitým vypnutím napájania robota. Ide o neriadené zastavené, pri ktorom sa robot môže odchyliť z naprogramovanej cesty, pretože každý kĺb zabrzdí tak rýchlo, ako je to možné. Toto ochranné zastavenie sa používa ak sa prekročí bezpečnostný limit alebo v prípade poruchy bezpečnostných súčastí riadiaceho systému s bezpečnostným hodnotením. Pre ďalšie informácie pozri **ISO 13850** alebo **IEC 60204-1**.

Zastavenie kategórie 1

Pohyb robota sa zastaví s napájaním dostupným pre vykonanie zastavenia robota a následným vypnutím napájania po vykonaní zastavenia. Jedná sa o riadené zastavenie, pri ktorom robot pokračuje v naprogramovanej ceste. Napájanie sa vypne ihneď po zastavení robota. Pre ďalšie informácie pozri **ISO 13850** alebo **IEC 60204-1**.

Zastavenie kategórie 2

Riadené zastavenie s napájaním dostupným pre robot. Bezpečnostný riadiaci systém monitoruje, že robot zostane v zastavenej polohe. Ďalšie informácie nájdete v **IEC 60204-1**.

Kategória 3

Pojem *Kategória* by sa nemal zamieňať s pojmom *Stop Kategória*. *Kategória* sa týka typu architektúry použitej ako základ pre určitú *Úroveň Výkonu*. Významnou vlastnosťou architektúry *kategórie 3* je, že jedna chyba nemôže viesť k strate bezpečnostnej funkcie. Ďalšie informácie nájdete v **ISO 13849-1**.

Úroveň výkonu

Úroveň výkonu (PL) je diskretná úroveň používaná na určenie schopnosti bezpečnostných súčastí riadiacich systémov vykonať bezpečnostné funkcie v rámci predvídateľných podmienok. PLd je druhou najvyššou klasifikáciou spoľahlivosti, čo znamená, že bezpečnostná funkcia je extrémne spoľahlivá. Ďalšie informácie nájdete v **ISO 13849-1**.

Diagnostické pokrytie (DC)

je meradlom účinnosti diagnostiky implementovanej za účelom dosiahnutia hodnotenej úrovne výkonu. Ďalšie informácie nájdete v **ISO 13849-1**.

MTTFd

Stredná doba do nebezpečnej poruchy (MTTFd) je hodnota založená na výpočtoch a testoch používaných na dosiahnutie hodnotenej úrovne výkonu. Ďalšie informácie nájdete v **ISO 13849-1**.

Integrátor

Integrátor je subjekt, ktorý navrhuje konečnú inštaláciu robota. Integrátor je zodpovedný za vykonanie finálneho hodnotenia rizík a musí zaistiť, aby bola finálna inštalácia v súlade s miestnymi zákonmi a predpismi.

Hodnotenie rizika

Hodnotenie rizik je celkový proces identifikácie všetkých rizík a ich zmenšenie na vhodnú úroveň. Hodnotenie rizík sa musí dokumentovať. Ďalšie informácie nájdete v **ISO 12100**.

Kolaboratívne použitie robota

Termín *kolaboratívne* odkazuje na kolaboráciu medzi operátorom a robotom počas použitia robota. Pozri presné definície a opisy v ISO 10218-1 a ISO 10218-2.

Konfigurácia zabezpečenia

Funkcie a rozhrania s hodnotením bezpečnosti je možné konfigurovať prostredníctvom parametrov konfigurácie bezpečnosti. Tieto sú definované prostredníctvom softvérového rozhrania, pozri časť [Časť II Softvérová príručka na strane 120](#).

31.1. Index

A

About 364

Align 348

Auto 348

Automatic mode 143

Až do V/V 235

Až do Výraz 232

Až do vzdialenosti 233

B

Base 83, 122, 208

Base feature 324

bezpečná predvolená poloha 161

Bezpečnostné V/V 56

Blending 224, 226, 228-229

Bracket 65

C

Command 192

comment 251

Cone angle 171

Cone center 171

Configurable I/O 56

control box 123, 352

Control Box 47, 54, 56, 64, 66, 95, 311

Conveyor Tracking 56, 282

Conveyor Tracking Setup 319

Č

Čas zastavenia 155

D

direction 237

Direction Vector 239

Disabled 166

E

Edit Position 173

Elbow 83, 122

Error 286

Ethernet 65, 334

EtherNet/IP 66, 308, 339

Expression Editor 261

F

Feature 320, 324, 348

Feature menu 271

File Path 358

Folder 252

Footer 128, 182, 200

Frame 272

Freedrive 36, 143, 273, 306, 326, 348-349

G

General purpose I/O 56

Graphics 195

H

halt 250

Hamburger Menu 131

Header 128

Home 348

Hybnosť 155

I

I/O 54, 57, 130, 158, 308-309, 352

I/O nástroja 69

Initialize 125, 131

input signals 159

Installation 130, 358

Installation variables 311

Inštalácia 360

J

Joint Limits 157

joint space 205

K

Konektor nástroja 69

Kým kontakt nástroja 234

L

Log 130, 355

M

Manual High Speed 131, 145

Manual mode 143

Mini Display-port 65

MODBUS 66, 319, 334, 337, 354

mode

Automatic 130, 145

Local 131

Manual 130, 145

Remote 131

Modes 164

Motion 272

Mounting bracket 13

Move 130, 143, 192, 204, 209, 351

Move robot to 182

Move Tool 347

MoveJ 326, 351

MoveL 326, 351

MoveP 326

N

New... 130

Nomálny limit nasmerovania nástroja 171

Normal mode 153, 171, 196, 350

Normal Plane 166

Normálna 35, 164
Normálny a znížený 164
Normálny a znížený limit smeru nástroja 171
Not Reduced mode 161
Nový... 358
Núdzové zastavenie systému 161

O

Odstrániť 164
Ochranné zastavenie v automatickom režime 160
Ochranný reset 160
Ochranný reset v automatickom režime 160
Open... 130
Otvoriť... 358
output signals 161
Ovládanie 181

P

Pan angle 171
Parametre zatáčky 226
Play 131, 182, 200
Point 272
PolyScope 12, 36, 122-123, 128, 139, 152, 255, 299, 334, 339, 377
popup 248
Pose Editor 349-350
Position 173
Position range 157
Prednastavené hodnoty výrobcu 154
Premenná funkcie 208
Premenovať 164
Prenosný terminál 13
Príslušenstvo príruby nástroja 50

Príslušenstvo V/V nástroja 69
Profinet 339
Profisafe 340
Program 130, 178, 183, 282, 358, 360
Program and Installation Manager 130, 358
program node 185
Programový strom 185

R

Radius 173
Recovery 36
Recovery mode 153
Reduced mode 153, 171, 173
relative waypoint 219
Relatívny traťový bod 208
Remote Control 314, 377
Restrict Elbow 167
Riadiaca skrinka 13
risk assessment 13, 18, 27, 31
Robot 172, 348
robot arm 54, 122, 125, 267-268, 272, 311, 347
Robot arm 95
robot cable 68
Robot Limits 154
Robot nezastavuje 161
Robot sa hýbe 161
Run 130, 178
Rýchlosť kolena 156
Rýchlosť nástroja 156

S

Safety Configuration 24, 146, 149-150, 153

Safety functions 29-30
Safety Checksum 131, 150
Safety I/O 29, 35, 58
Safety instructions 77
Safety planes 163, 348, 350
Safety Settings 18, 147, 370
Save... 130, 361
Screen 128
Script manual 13
Service manual 13
set payload 253
Settings 367
Setup 349
Shoulder 83, 122
Shut Down 386
Sila kolena 156
Sila nástroja 156
Simple 272
Simulation 131
Speed Slider 131, 143
Spustiť Znížený režim 164
Step 131
Stop 131
stopped state 125
Success 286
Switch Case construction 261
Systém Núdzové zastavenie 159

T

Teach Pendant 47, 64, 95, 123, 128, 152, 273, 376
Templates 282
Test button 273
Tilt angle 171

Tool 172
Tool Center Point 153, 208, 299, 348
Tool Center Position 173
Tool Direction 170-171
Tool feature 324
Tool Flange 122
Tool Position 172-173
Trigger Plane 166
Trigger Reduced Plane 35

U

Uložit... 358
Until 237
Until Tool Contact 232
UR Forums 14
UR+ 14
UR+ Partner Program 14
URCaps 375

V

Variabilný bod prechodu 208
variable waypoint 222
Variables 178, 183, 197
Vlastné 155
Voltage 352
Výkon 155
Vypnuté 164
Vypnutie limitu nasmerovania nástroja 171
Vzdialenosť zastavenia 155

W

Wait 239

Waypoint 192, 204, 208-209, 224, 226, 228-229

Waypoints 140

Wrist 122

Z

Znížená 35, 164

Znížený limit nasmerovania nástroja 171

Znížený režim 159, 161

Zobraziť 164

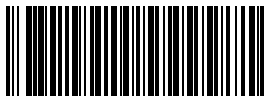


Software Name: PolyScope

Verzia softvéru: 5.15

Verzia tohto dokumentu je: 20.3.2

Copyright © 2009-2024 od Universal Robots A/S. Všetky práva vyhradené.



706-290-00