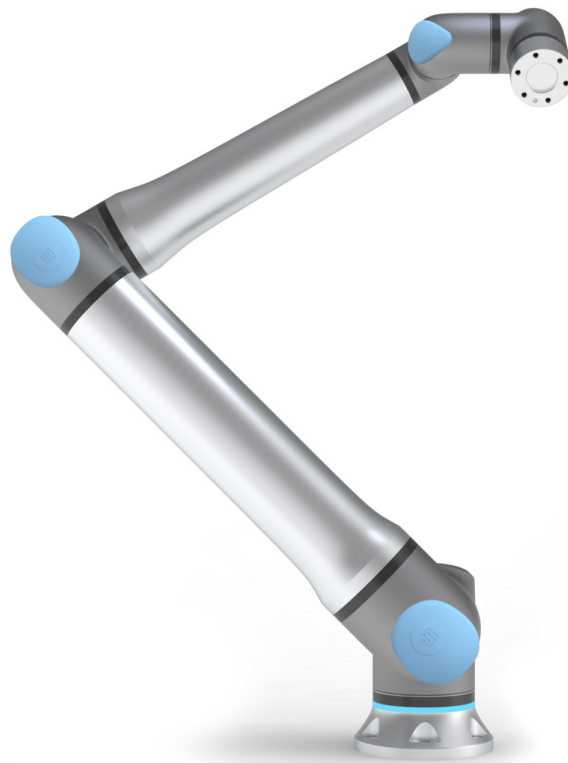




# UNIVERSAL ROBOTS

## Universal Robots Gebruikershandleiding



UR20

Vertaling van de originele instructies (nl)

Softwareversie: 5.16



De informatie hierin is eigendom van Universal Robots A/S en mag niet geheel of gedeeltelijk worden gereproduceerd zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van Universal Robots A/S. De informatie hierin kan zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd en dient niet te worden gezien als toezegging door Universal Robots A/S. Dit document wordt periodiek geëvalueerd en herzien.

Universal Robots A/S aanvaardt geen aansprakelijkheid voor eventuele fouten of gebreken in dit document.

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S.

The Universal Robots logo is a registered trademark of Universal Robots A/S.



# Inhoud

<b>1. Voorwoord</b> .....	<b>10</b>
<b>Deel I Hardware-installatiehandleiding</b> .....	<b>13</b>
<b>2. Veiligheid</b> .....	<b>15</b>
2.1. Geldigheid en verantwoordelijkheid .....	16
2.2. Beperking van aansprakelijkheid .....	16
2.3. Soorten veiligheidsmededelingen .....	17
2.4. Algemene waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen .....	18
2.5. Bedoeld gebruik .....	20
2.6. Risicobeoordeling .....	22
2.7. Controle voor gebruik .....	24
2.8. Noodstop .....	25
2.9. Beweging zonder aandrijfkracht .....	26
2.10. Veiligheidsfuncties en -interfaces .....	27
2.10.1. Stopcategorieën .....	28
2.10.2. Configureerbare veiligheidsfuncties .....	29
2.10.3. Veiligheidsfuncties .....	33
2.10.4. Veiligheidsparameterset .....	35
2.10.5. Modi .....	37
<b>3. Heffen en hanteren</b> .....	<b>38</b>
3.1. Gebruik van de ronde hijsband .....	40
<b>4. Lichtring</b> .....	<b>43</b>
<b>5. Programmeereenheid met inschakelapparaat met drie standen</b> .....	<b>45</b>
5.1. Knopfuncties van de 3PE programmeereenheid .....	46
5.2. Gebruik van de 3PE-knoppen .....	47
5.2.1. Freedrive met 3PE-knoppen .....	47
5.2.2. Gebruik van Breng robot in positie .....	48
<b>6. Mechanisch interface</b> .....	<b>49</b>
6.1. Werkruimte en bedrijfsruimte .....	49
6.2. Montagebeschrijving .....	50
6.3. Vastzetten van de robotarm .....	52
6.4. Het gereedschap vastzetten .....	53
6.5. Vrije ruimte om regelkast .....	57
6.6. Maximale lading .....	58
<b>7. Elektrische interface</b> .....	<b>60</b>
7.1. Elektrische waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen .....	60
7.2. Regelaar-I/O .....	62



7.3. Veiligheids-I/O .....	64
7.4. Inschakelapparaat met drie standen .....	68
7.5. Digitale I/O voor algemene doelen .....	69
7.6. Analoge I/O voor algemene doeleinden .....	70
7.7. Externe AAN/UIT-regeling .....	71
7.8. Houder regelkast .....	73
7.9. Ethernet .....	73
7.10. Voedingsaansluitingen .....	74
7.11. Robotaansluitingen: robotkabel .....	74
7.12. Robotaansluitingen: basisflenskabel .....	76
7.13. Tool I/O .....	77
7.14. Installatiespecificaties gereedschaps-I/O .....	80
7.15. Stroomtoevoer gereedschap .....	80
7.16. Digitale gereedschapsuitgangen .....	82
7.17. Digitale tool-ingangen .....	83
7.18. Analoge gereedschapsingangen .....	83
7.19. Gereedschapscommunicatie-I/O .....	85
<b>8. Transport .....</b>	<b>86</b>
<b>9. Onderhoud en reparatie .....</b>	<b>88</b>
<b>10. Reiniging en inspectie van robotarm .....</b>	<b>90</b>
<b>11. Wegwerpen en het milieu .....</b>	<b>93</b>
<b>12. Certificeringen .....</b>	<b>94</b>
<b>13. Stoptijden en stopafstanden .....</b>	<b>96</b>
<b>14. Verklaringen en certificaten .....</b>	<b>101</b>
<b>15. Verklaringen en certificaten .....</b>	<b>103</b>
<b>16. Garantie-informatie .....</b>	<b>105</b>
<b>17. Certificaten .....</b>	<b>106</b>
<b>18. Toegepaste standaarden .....</b>	<b>109</b>
<b>19. Technische specificaties .....</b>	<b>114</b>
<b>20. Veiligheidsfunctietabellen .....</b>	<b>115</b>
20.1. Tabel 1a .....	127
20.2. Tabel 2 .....	129
<b>Deel II Softwarehandleiding .....</b>	<b>133</b>
<b>21. Inleiding .....</b>	<b>135</b>
21.1. Basisbeginselen robotarm .....	135
21.2. Robot Arm Installation .....	136
21.3. PolyScope-overzicht .....	140

21.3.1. Pictogrammen/tabbladen in PolyScope .....	141
21.4. Freedrive .....	143
21.4.1. Freedrive-paneel .....	145
21.5. Backdrive .....	146
21.5.1. Backdrive-inspectie .....	148
21.6. Snel opstarten systeem .....	150
21.7. Het eerste programma .....	151
21.8. Robotcyberveiligheid .....	153
21.9. Selectie bedrijfsmodus .....	154
<b>22. Softwarematige veiligheidsconfiguratie .....</b>	<b>157</b>
22.1. Een softwarematig veiligheidswachtwoord instellen .....	159
22.2. De softwareeiligheidsconfiguratie wijzigen .....	160
22.3. Een nieuwe softwareeiligheidsconfiguratie toepassen .....	161
22.3.1. Veiligheidscontrolesom .....	161
22.4. Veiligheidsconfiguratie zonder programmeereenheid .....	163
22.5. Softwarematige veiligheidsmodussen .....	163
22.6. Softwarematige veiligheidslimieten .....	164
22.6.1. Robotlimieten .....	164
22.6.2. Gewrichtslimieten .....	166
22.7. Veiligheids-I/O .....	169
22.8. Softwarematige veiligheidsbeperkingen .....	173
22.8.1. Beperking van gereedschapsrichting .....	181
22.8.2. Beperking van gereedschapspositie .....	183
22.9. Veilige uitgangspositie .....	187
<b>23. Tab Uitvoeren .....</b>	<b>189</b>
23.1. Breng robot in positie .....	192
23.2. Programma .....	193
23.3. Variabelen .....	194
<b>24. Tab Programma .....</b>	<b>195</b>
24.1. Configuratie van het robotprogramma .....	198
24.2. Werkbalk programmastructuur .....	200
24.2.1. Variabelenconfiguratie .....	200
24.2.2. Commando tabblad .....	203
24.2.3. Tab Grafisch .....	206
24.2.4. Tabblad Variabelen .....	208
24.3. Expressie-editor .....	209
24.4. Een programma starten vanaf een geselecteerde programmanode .....	210
24.5. Gebruik van breekpunten in een programma .....	212
24.6. Enkele stap in een programma .....	214

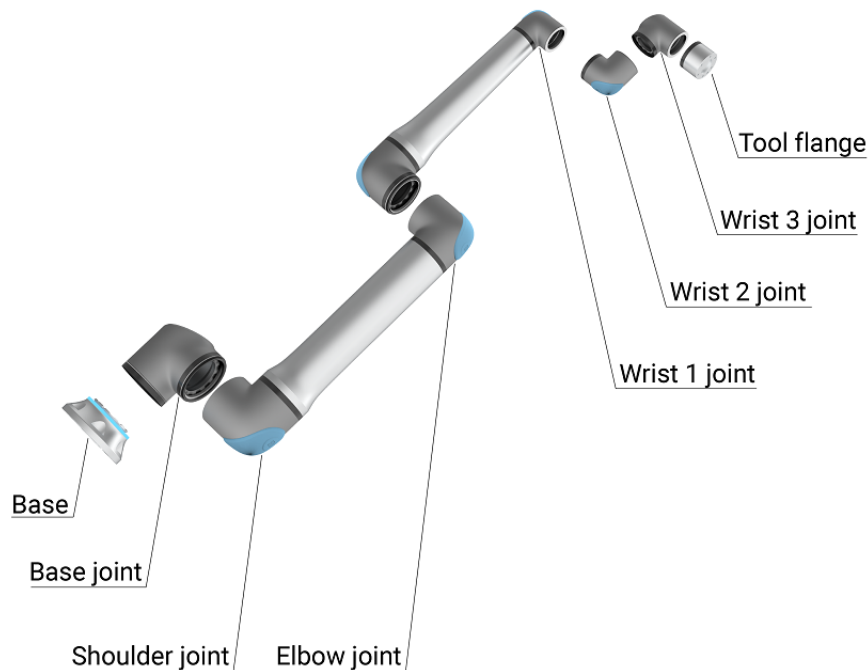
24.7. Nodes basisprogramma .....	215
24.7.1. Bewegen .....	215
24.7.2. Waypoints .....	220
24.7.3. Richting .....	244
24.7.4. Wachten .....	246
24.7.5. Instellen .....	251
24.7.6. Pop-up .....	253
24.7.7. Onderbreken .....	256
24.7.8. Opmerking .....	257
24.7.9. Map .....	258
24.7.10. Belasting instellen .....	259
24.8. Nodes geavanceerd programma .....	260
24.8.1. Lus .....	260
24.8.2. Subroutine .....	261
24.8.3. Toewijzing .....	263
24.8.4. Als .....	263
24.8.5. Script .....	265
24.8.6. Gebeurtenis .....	266
24.8.7. Thread .....	266
24.8.8. Switch .....	267
24.8.9. Timer .....	269
24.8.10. Uitgangspositie .....	269
24.9. Sjablonen .....	272
24.9.1. Zoeken .....	272
24.9.2. Kracht .....	276
24.9.3. Palletiseren .....	280
24.9.4. Traceren transportband .....	287
24.9.5. Schroeven .....	289
24.10. URCaps .....	292
<b>25. Tabblad Installatie .....</b>	<b>301</b>
25.1. TCP-configuratie .....	301
25.1.1. TCP-positie programmeren .....	303
25.2. Belasting .....	304
25.3. Montage .....	307
25.4. I/O-instellingen .....	308
25.5. Installatie variabelen .....	311
25.6. Opstarten .....	314
25.7. Tool I/O .....	315
25.7.1. Analoge ingang - communicatie-interface .....	316
25.7.2. Digitale uitvoermodus .....	316
25.8. Vloeiende overgang .....	317

25.9. Uitgangspositie .....	318
25.10. Instellen traceren transportband .....	318
25.11. Configuratie schroeven .....	320
25.12. Veiligheid .....	323
25.13. Functies .....	323
25.13.1. Element bewerken .....	331
25.14. Veldbus .....	332
25.14.1. I/O-instellingen MODBUS-client .....	333
25.14.2. Ethernet/IP .....	336
25.14.3. PROFINET .....	337
25.14.4. PROFIsafe .....	337
<b>26. Tab Bewegen .....</b>	<b>343</b>
26.1. Scherm Positiebewerking .....	346
<b>27. Tab I/O .....</b>	<b>348</b>
27.1. MODBUS .....	350
<b>28. Tab Log .....</b>	<b>351</b>
<b>29. Programma- en installatiebeheer .....</b>	<b>354</b>
29.1. Bestandsbeheer .....	358
<b>30. Hamburgermenu .....</b>	<b>359</b>
30.1. Info .....	359
30.1.1. Help .....	360
30.2. Instellingen .....	362
30.2.1. Voorkeuren .....	362
30.2.2. Wachtwoord .....	363
30.2.3. Systeem .....	365
30.2.4. Beveiliging .....	373
30.3. Robot uitschakelen .....	379
<b>31. Verklarende woordenlijst .....</b>	<b>380</b>
31.1. Index .....	381

# 1. Voorwoord

## Inleiding

Gefeliciteerd met de aankoop van uw nieuwe Universal Robot e-Series robot. De robot kan worden geprogrammeerd voor het bewegen van een gereedschap en voor communicatie met andere machines via elektrische signalen. Het is een arm die uit geëxtrudeerd aluminium buizen en gewrichten bestaat. Met onze gepatenteerde programmeerinterface, PolyScope kan de robot eenvoudig worden geprogrammeerd voor het bewegen van het gereedschap langs een gewenst traject.



**2.1:** De gewrichten, basis en gereedschapsflens van de robotarm.

Universal Robots e-Series collaboratieve robotarmen met zes gewrichten en een grote flexibiliteit zijn ontworpen om de bewegingen van een menselijke arm te imiteren. Met onze gepatenteerde programmeerinterface, PolyScope, kan de robot eenvoudig worden geprogrammeerd voor het bewegen van gereedschappen en het communiceren met andere machines met behulp van elektrische signalen. Afbeelding [2.1 De gewrichten, basis en gereedschapsflens van de robotarm.](#) boven illustreert de hoofdonderdelen van de robotarm en kan worden gebruikt als een referentie in de gehele handleiding.

- Wat zit er in de dozen**
- Regelkast met 3PE-programmeereenheid
  - Montagebeugel voor de regelkast
  - Montagebeugel voor de 3PE-programmeereenheid
  - Sleutel voor het openen van de regelkast
  - Kabel voor het verbinden van de robotarm met de regelkast (zie [19 Technische specificaties op pagina 114](#))
  - Net- of voedingskabel geschikt voor uw regio
  - Rondstrop of hefband
  - Gereedschapsflensadapter
  - Gereedschapskabeladapter
  - Deze handleiding

**Belangrijke veiligheidsopmerking** De robot is een **gedeeltelijk voltooide machine** (zie [12 Certificeringen op pagina 94](#)). Daarom is voor iedere installatie van de robot een risicobeoordeling vereist. U moet alle veiligheidsinstructies in het hoofdstuk [2 Veiligheid op pagina 15](#) volgen.

**Hoe moet u deze handleiding lezen** Deze handleiding bevat instructies voor het installeren en programmeren van de robot. De handleiding is opgesplitst in twee delen:

*Hardware-installatiehandleiding*

De mechanische en elektrische installatie van de robot.

*PolyScope-handleiding*

Programmeren van de robot.

Deze handleiding is bedoeld voor de robotintegrator, die een basiskennis moet hebben van mechanische en elektrische installatie en ook bekend moet zijn met de basisconcepten van programmeren.

**Waar vindt u meer informatie** De ondersteuningswebsite ([www.universal-robots.com/support](http://www.universal-robots.com/support)) bevat het volgende:

- Versies van deze handleiding in een andere taal
- **PolyScope-handleiding**
- De **Servicehandleiding** met instructies voor probleemoplossing, onderhoud en reparatie
- De **Scripthandleiding** voor gevorderde gebruikers

**UR+**

De UR+-site ([www.universal-robots.com/plus](http://www.universal-robots.com/plus)) is een online showroom die toonaangevende producten biedt voor het aanpassen van uw UR-robottoepassing. U kunt alles dat u nodig heeft vinden op één plaats, van eindeffectoren en accessoires tot zichtcamera's en software. Alle producten zijn getest en goedgekeurd voor integratie met UR-robots en garanderen een eenvoudige installatie, betrouwbare werking, vloeiende gebruikerservaring en eenvoudige programmering. U heeft ook toegang tot het UR+-partnerprogramma via ons nieuwe softwareplatform ([plus.universal-robots.com](http://plus.universal-robots.com)), waarmee u gebruiksvriendelijkere producten voor UR-robots kunt ontwerpen.

---

**myUR**

myUR is een klantenportaal waar u al uw robots kunt registreren en service aan robots en algemene ondersteuningsvragen kunt bijhouden. Ga naar [myur.universal-robots.com](http://myur.universal-robots.com) en registreer om toegang tot het portaal te krijgen. Gevallen worden afgehandeld door de distributeur van uw voorkeur of doorgestuurd naar de klantenserviceteams van Universal Robots. Naast deze functies kunt u zich ook abonneren op robotbewaking en extra gebruikersaccounts in uw bedrijf beheren.

---

**UR-forums**

The UR Forums site ([forum.universal-robots.com](http://forum.universal-robots.com)) allows robot enthusiasts of all skill levels to connect to UR and each other, to ask questions, and to exchange information etc. Hoewel het UR-forum is opgericht door UR+ en onze beheerders UR-medewerkers zijn, wordt het overgrote deel van de inhoud gemaakt door u, de UR-forumgebruiker.

---

# Deel I

## Hardware-installatiehandleiding



## 2. Veiligheid

### Beschrijving

Dit hoofdstuk bevat belangrijke veiligheidsinformatie, die door de integrator van Universal Robots e-Series robots gelezen en begrepen moet worden **voordat** de robot voor de eerste keer wordt ingeschakeld.

In dit hoofdstuk zijn de eerste paragrafen van algemene aard. De latere paragrafen bevatten specifieke technische gegevens waarmee de robot kan worden ingesteld en geprogrammeerd. Hoofdstuk beschrijft en definieert veiligheidsgerelateerde functies die van bijzonder belang zijn voor collaboratieve toepassingen.

Instructies en richtlijnen in hoofdstuk en in paragraaf zijn van bijzonder belang.

Het is van belang dat alle montage-instructies en richtlijnen in andere hoofdstukken en onderdelen van deze handleiding opgevolgd worden.

U dient speciaal te letten op de tekst die gekoppeld is aan de waarschuwingssymbolen.



#### MEDEDELING

Universal Robots doet afstand van alle aansprakelijkheid als de robot (regelkast voor de arm en/of programmeereenheid) op de een of andere manier is beschadigd, veranderd of gewijzigd. Universal Robots kan niet aansprakelijk gesteld worden voor schade die veroorzaakt wordt aan de robot of andere apparatuur door programmafouten of incorrect functioneren van de robot.

## 2.1. Geldigheid en verantwoordelijkheid

---

### Beschrijving

In de informatie in deze handleiding wordt niet besproken hoe u een volledige robottoepassing moet ontwerpen, installeren en bedienen, en ook niet alle randapparatuur wordt besproken die van invloed kan zijn op de veiligheid van het volledige systeem. Het volledige systeem moet ontwikkeld en geïnstalleerd worden in overeenstemming met de veiligheidsvereisten die vermeld worden in de standards en regels van het land waar de robot geïnstalleerd wordt.

De integrators van Universal Robots e-Series robots hebben de verantwoordelijkheid te zorgen dat de toepasbare veiligheidswetten en -regels in het betreffende land nageleefd worden en dat aanzienlijke gevaren in de volledige robottoepassing geëlimineerd worden. Dit omvat, maar is niet beperkt tot:

- Het uitvoeren van een volledige risicobeoordeling voor het complete robotsysteem
  - Verbinding maken met andere machines en aanvullende veiligheidsapparatuur indien dit naar boven is gekomen tijdens de risicobeoordeling
  - Het instellen van de juiste veiligheidsinstellingen in de software
  - Zorgen dat de gebruiker de veiligheidsmaatregelen niet verandert
  - Controleren of het totale systeem correct geplaatst en geïnstalleerd is
  - Gebruiksaanwijzingen opstellen
  - De robotinstallatie markeren met de relevante borden en contactinformatie van de integrator
  - Alle documentatie in een technisch bestand verzamelen; inclusief de risicobeoordeling en deze handleiding
- 

## 2.2. Beperking van aansprakelijkheid

---

### Beschrijving

Alle informatie in deze handleiding betreffende veiligheid mag niet gezien worden als een garantie door UR dat de industriële robot geen verwondingen of schade kan veroorzaken, zelfs wanneer de industriële robot aan alle veiligheidsinstructies voldoet.

---

## 2.3. Soorten veiligheidsmededelingen

### Beschrijving

Veiligheidsmededelingen worden gebruikt om belangrijke informatie te benadrukken. Lees alle berichten om te helpen de veiligheid te waarborgen en letsel aan personeel en productschade te voorkomen. De verschillende soorten veiligheidsmededelingen worden hieronder gedefinieerd.



#### WAARSCHUWING

Geeft een gevaarlijke situatie aan die, indien deze niet wordt vermeden, kan leiden tot ernstig letsel of overlijden.



#### WAARSCHUWING: ELEKTRICITEIT

Geeft een gevaarlijke elektrische situatie aan die, indien deze niet wordt vermeden, kan leiden tot ernstig letsel of overlijden.



#### WAARSCHUWING: HEET OPPERVLAK

Geeft een gevaarlijk heet oppervlak aan waar letsel kan ontstaan door contact en contactloze nabijheid.



#### LET OP

Geeft een gevaarlijke situatie aan die, indien deze niet wordt vermeden, kan leiden tot letsel.



#### AARDE

Geeft aarding aan.



#### BESCHERMENDE AARDE

Geeft beschermende aarding aan.



#### MEDEDELING

Geeft het risico op schade aan apparatuur en/of nuttige informatie aan.



#### HANDLEIDING LEZEN

Geeft gedetailleerdere informatie aan die in de handleiding moet worden geraadpleegd.

## 2.4. Algemene waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen

### Beschrijving

De volgende waarschuwingen en mededelingen kunnen worden herhaald, uitgelegd of nader beschreven in verschillende delen van deze handleiding.



#### WAARSCHUWING

Het niet naleven van de algemene veiligheidspraktijken kan tot letsel leiden.

- Controleer dat de robotarm en het gereedschap/eindeffector juist en stevig zijn vastgeschroefd.
- Controleer dat de robotarm voldoende ruimte heeft om vrij te bewegen.
- Controleer of het personeel beschermd is tijdens installatie, inbedrijfstelling, programmering/ onderwijs, bediening en gebruik.
- Controleer of de configuratieparameters voor robotveiligheid zijn ingesteld om personeel te beschermen, inclusief degenen die binnen het bereik van de robottoepassing kunnen zijn.
- Gebruik de robot niet als deze beschadigd is.
- Draag geen losse kleding of sieraden bij het werken met de robot. Bind lang haar terug.
- Plaats geen vingers achter de interne afdekking van de regelkast.
- Informeer gebruikers over eventuele gevaarlijke situaties en de geboden bescherming, leg eventuele beperkingen van de bescherming en de restrisico 's uit.
- Informeer gebruikers over de locatie van de noodstopknop (pen) en hoe de noodstop moet worden geactiveerd in geval van een abnormale of noodsituatie.
- Waarschuw mensen om hun hoofd en gezicht buiten het bereik van de robot te houden, ook wanneer de robot op het punt staat om te gaan werken.
- Let op de oriëntatie van de robot om de bewegingsrichting te begrijpen wanneer u de Teach Pendant gebruikt.



#### WAARSCHUWING

Het hanteren van gereedschappen/eindeffectoren met scherpe randen en/of knelpunten kan leiden tot letsel.

- Zorg dat gereedschappen/eindeffectoren geen scherpe randen of knelpunten hebben.
- Beschermende handschoenen en/of een beschermende bril kunnen vereist zijn.

**WAARSCHUWING: HEET OPPERVLAK**

Langdurig contact met de warmte die tijdens bedrijf door de robotarm en de regelkast wordt gegenereerd, kan leiden tot ongemak met letsel tot gevolg.

- Hanteer of raak de robot niet aan terwijl deze in bedrijf is of onmiddellijk daarna.
- Controleer de temperatuur op het logscherm voordat u de robot hanteert of aanraakt.
- Laat de robot afkoelen door deze uit te schakelen en een uur te wachten.

**LET OP**

Het niet uitvoeren van een risicobeoordeling voorafgaand aan de operatie kan het risico op letsel verhogen.

- Voer een risicobeoordeling uit en verminder de risico's voorafgaand aan gebruik.
- Kom, indien bepaald door de risicobeoordeling, niet binnen het bereik van de robotbeweging en raak de robot niet aan tijdens bedrijf.
- Lees de informatie in Risicobeheer.

**LET OP**

Het gebruik van de robot met niet-geteste externe machines, of in een niet-geteste systeem, kan het risico op letsel voor personeel vergroten.

- Test alle functies en het robotprogramma afzonderlijk.

**MEDEDELING**

Zeer sterke magnetische velden kunnen de robot beschadigen.

- Stel de robot niet bloot aan permanente magnetische velden.

**HANDLEIDING LEZEN**

Controleer of alle mechanische en elektrische apparatuur is geïnstalleerd volgens de specificaties en waarschuwingen in de [Mechanische interface](#) en in de [Elektrische interface](#).

## 2.5. Bedoeld gebruik

### Beschrijving



#### HANDLEIDING LEZEN

Het niet gebruiken van de robotarm in overeenstemming met het beoogde gebruik kan tot gevaarlijke situaties leiden.

- Lees en volg de aanbevelingen voor het beoogde gebruik en de specificaties in de gebruikershandleiding.

Universele robots zijn bedoeld voor industrieel gebruik, om gereedschappen/eindefectoren en armaturen te hanteren, of om componenten of producten te verwerken of over te dragen. Voor informatie over de condities waaronder de robot moet functioneren, zie Verklaringen en certificaten en de technische specificaties.

Alle robots van Universal Robots zijn uitgerust met veiligheidsfuncties, die speciaal zijn ontworpen om collaboratieve toepassingen mogelijk te maken, waarbij de robottoepassing samenwerkt met een mens.

Collaboratieve toepassingen zijn alleen bedoeld voor niet-gevaarlijke toepassingen, waarbij de volledige toepassing, inclusief gereedschap/eindefector, werkobject, obstakels en andere machines, vrij is van aanzienlijke gevaren in overeenstemming met de risicobeoordeling van de specifieke toepassing.



#### WAARSCHUWING

Het gebruik van de robotarm buiten de beoogde doeleinden kan tot letsel leiden.

- Gebruik de robot niet voor het volgende:
  - Op gevaarlijke locaties of in explosieve omgevingen.
  - Medische toepassingen met contact met of nabijheid van patiënten.
  - Elke toepassing die naleving van specifieke hygiënische en/of sanitaire normen vereist, zoals direct contact met voedsel, dranken en/of farmaceutische producten.
  - Ieder gebruik of toepassing die afwijkt van het bedoelde gebruik, specificaties en certificeringen is verboden, omdat dit kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel en/of schade aan eigendommen.

UNIVERSAL ROBOTS WIJST UITDRUKKELIJK ALLE EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES AF, WAARONDER, MAAR NIET BEPERKT TOT, IMPLICIETE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR ENIG DOEL OF GEBRUIK.

**WAARSCHUWING**

Het gebruik van de robotarm buiten de beoogde doeleinden kan tot letsel leiden.

- Gebruik de robot niet voor het volgende:
  - Op gevaarlijke locaties of in explosieve omgevingen.
  - Medische toepassingen met contact met of nabijheid van patiënten.
  - Elke toepassing die naleving van specifieke hygiënische en/of sanitaire normen vereist, zoals direct contact met voedsel, dranken en/of farmaceutische producten.
  - Ieder gebruik of toepassing die afwijkt van het bedoelde gebruik, specificaties en certificeringen is verboden, omdat dit kan leiden tot overlijden, persoonlijk letsel en/of schade aan eigendommen.

UNIVERSAL ROBOTS WIJST UITDRUKKELIJK ALLE EXPLICIETE OF IMPLICIETE GARANTIES AF, WAARONDER, MAAR NIET BEPERKT TOT, IMPLICIETE GARANTIES VAN VERKOOPBAARHEID EN GESCHIKTHEID VOOR ENIG DOEL OF GEBRUIK.

**WAARSCHUWING**

Pas de robot niet aan. Een aanpassing kan leiden tot onvoorziene gevaren. Alle bevoegde hermontage te worden dient uitgevoerd conform de nieuwste versie van alle relevante servicehandleidingen.

**WAARSCHUWING**

Als geen rekening wordt gehouden met de extra risico's van een groter bereik, hogere belastingen en hogere bedrijfskoppels en -snelheden in verband met een grotere robot kan dit leiden tot letsel of overlijden.

- Uw risicobeoordeling moet onder meer kijken naar de extra risico's op het gebied van bereik, belasting en snelheid.

## 2.6. Risicobeoordeling

### Beschrijving

De risicobeoordeling is een wettelijke vereiste, die moet worden uitgevoerd door een externe integrator of door de gebruiker van de UR-robot in de rol van integrator. De robot zelf is een gedeeltelijk voltooide machine, omdat de veiligheid van de robotinstallatie afhankelijk is van hoe de robot geïntegreerd wordt (bv. gereedschap/eindeffector, obstakels en andere machines). De partij die de integratie uitvoert wordt aangeraden gebruik te maken van ISO 12100 en ISO 10218-2 voor het uitvoeren van de risicobeoordeling. De integrator kan de technische specificatie ISO/TS 15066 toepassen als aanvullende leidraad. De risicobeoordeling dient alle werktaken tijdens de levensduur van de robottoepassing in overweging te nemen, inclusief maar niet beperkt tot:

- De robot leren tijdens de instelling en ontwikkeling van de robotinstallatie
- Problemen oplossen en onderhoud
- Normale werking van de robotinstallatie

Een risicobeoordeling moet worden uitgevoerd **voordat** de robotarm voor de eerste keer wordt ingeschakeld. Deel van de risicobeoordeling die door de integrator wordt uitgevoerd is om de juiste instellingen voor de veiligheidsconfiguratie te bepalen en de noodzaak voor extra noodstoppen en/of andere beschermingsmaatregelen vast te stellen voor de specifieke robottoepassing.

### Risico voor de robot

Vaststellen wat de juiste instellingen voor de veiligheidsconfiguratie zijn is een bijzonder belangrijk deel van de ontwikkeling van samenwerkende robottoepassingen. Zie hoofdstuk [and part](#) voor gedetailleerde informatie. Sommige veiligheidsfuncties zijn speciaal ontworpen voor samenwerkende robottoepassingen. Deze functies kunnen via de instellingen voor veiligheidsconfiguratie worden geconfigureerd en zijn bijzonder relevant bij de aanpak van concrete risico's in de door de integrator uitgevoerde risicobeoordeling:

- **Kracht- en vermogensbeperking:** Gebruikt om klemkracht en druk te beperken die door de robot worden uitgeoefend in de bewegingsrichting in het geval van botsingen tussen de robot en de operator.
- **Momentumbeperring:** Gebruikt om hoge kortstondige energie en stootkrachten te beperken in geval van botsingen tussen robot en operator door de snelheid van de robot te verminderen.
- **Beperking gewrichts-, elleboog- en gereedschaps-/eindeffectorpositie:** Met name gebruikt om risico's gerelateerd aan bepaalde lichaamsdelen te beperken. Bijvoorbeeld om bewegingen richting hoofd en nek te vermijden.
- **Beperking gereedschaps-/eindeffectororiëntatie:** Met name gebruikt om risico's gerelateerd aan bepaalde gebieden en functies van het gereedschap/eindeffector en werkstuk te beperken. Bijvoorbeeld om scherpe randen te vermijden die in de richting van de operator wijzen.
- **Snelheidsbeperking:** Met name gebruikt om lage snelheid van de robotarm te verzekeren.

**Waarschuwing** Onbevoegde toegang tot de veiligheidsconfiguratie moet worden voorkomen door wachtwoordbeveiliging in te schakelen en in te stellen tijdens de integratie.



#### WAARSCHUWING

Het niet uitvoeren van een gezamenlijke risicobeoordeling van de toepassing kan gevaren vergroten.

- Voer altijd een gezamenlijke risicobeoordeling uit voor opzettelijke botsingen en/of botsingen als gevolg van redelijkerwijs voorzienbaar misbruik.
- De gezamenlijke toepassing moet rekening houden met het volgende:
  - Ernst van individuele potentiële botsingen.
  - Waarschijnlijkheid van individuele potentiële botsingen.
  - Mogelijkheid individuele potentiële botsingen te voorkomen.

Als de robot in een niet-samenwerkende robottoepassing is geïnstalleerd waar gevaren niet op redelijke wijze kunnen worden verwijderd of risico's niet voldoende kunnen worden beperkt door middel van ingebouwde veiligheidsfuncties (bv. bij gebruik van een gevaarlijk gereedschap/eindeffector), dan moet de door de integrator uitgevoerde risicobeoordeling concluderen dat de integrator aanvullende beschermingsmaatregelen moet toevoegen (bv. een inschakelapparaat om de integrator tijdens instelling en programmering te beschermen).

#### Potentiële gevaren

Universal Robot merkt de onderstaande potentiële significante gevaren aan als gevaren waar de integrator rekening mee moet houden. Er kunnen andere significante gevaren aanwezig zijn in een specifieke robotinstallatie.

1. Penetratie van de huid door scherpe randen en scherpe punten op gereedschap/eindeffector of gereedschaps-/eindeffectorconnector.
2. Penetratie van de huid door scherpe randen en scherpe punten op obstakels in de buurt van het robottraject.
3. Kneuzing door contact met de robot.
4. Verstuiking of botbreuk door botsingen tussen een zware lading en een hard oppervlak.
5. Gevolgen voortvloeiend uit losse bouten waar de robotarm of het gereedschap/eindeffector vastzit.
6. Objecten vallen uit gereedschap/eindeffector, bijvoorbeeld als gevolg van een slechte grip of stroomonderbreking.
7. Fouten door verschillende noodstopknoppen voor verschillende machines.
8. Fouten vanwege ongeoorloofde wijzigingen in de parameters voor veiligheidsconfiguratie.

Informatie over stoptijden en stopafstanden zijn te vinden in hoofdstuk en bijlage .

## 2.7. Controle voor gebruik

---

### Beschrijving

De volgende testen moeten uitgevoerd worden voor het eerste gebruik van de robot of nadat aanpassingen zijn uitgevoerd. Verifieer dat alle veiligheidsin- en -uitgangen op de juiste wijze zijn aangesloten. Test of alle aangesloten veiligheidsin- en -uitgangen functioneren, waaronder gemeenschappelijke apparaten voor meerdere machines of robots. Hiertoe moet u:

- Testen of noodstopknoppen en -ingangen de robot stoppen en de remmen activeren.
  - Testen of de beveiligingsingang de robotbeweging stopt. Als de beveiligingsreset is geconfigureerd, controleer dan dat deze moet worden geactiveerd voordat de beweging kan worden hervat.
  - Het initialisatiescherm controleren om te testen of de verminderde modus de veiligheidsmodus kan schakelen naar verminderde modus.
  - Testen of de bedrijfsmodus de bedrijfsmodus schakelt, zie het pictogram in de rechterbovenhoek van de gebruikersinterface.
  - Testen of het inschakelapparaat met 3 standen ingedrukt moet worden om beweging in handmatige modus in te schakelen en dat de robot werkt met verminderde snelheid.
  - Testen of de systeemnoodstopuitgangen daadwerkelijk in staat zijn om het gehele systeem in een veilige staat te brengen.
  - Testen of het systeem aangesloten op de uitgang Robot beweegt, Robot stopt niet, Verminderde modus of Niet-verminderde modus daadwerkelijk de uitgangswijzigingen kan detecteren.
-

## 2.8. Noodstop

---

### Beschrijving

De noodstop is de rode drukknop op de programmeereenheid. Druk op de noodstopknop om alle beweging van de robot te stoppen. Het activeren van de noodstopknop veroorzaakt een categorie 1 stop (IEC 60204-1).

Noodstoppen zijn geen beveiligingen (ISO 12100). Noodstoppen zijn aanvullende beschermingsmaatregelen en zijn niet bedoeld om letsel te voorkomen. De risicobeoordeling van de robottoepassing bepaalt of aanvullende noodstopknoppen vereist zijn. De noodstopfunctie en de inschakelinrichting moeten voldoen aan ISO 13850.

Nadat een noodstop is geactiveerd, wordt de drukknop vergrendeld in die instelling. Daarom moet elke keer dat een noodstop wordt geactiveerd, deze handmatig worden gereset op de drukknop die de stop heeft geïnitieerd.

Voordat de noodstopknop wordt reset, moet u de reden voor activering van de noodstop visueel vaststellen en beoordelen. Visuele beoordeling van alle apparatuur in de toepassing is vereist. Reset de noodstopknop nadat het probleem is opgelost.

### Om de noodstopknop te resetten

1. Houd de drukknop ingedrukt en draai deze rechtsom totdat de vergrendeling wordt opgeheven.

U kunt het voelen wanneer de vergrendeling wordt opgeheven, wat aangeeft dat de drukknop is gereset.

2. Herstel na het resetten van de noodstop de stroomtoevoer naar de robot en hervat de werking.

## 2.9. Beweging zonder aandrijfkracht

### Beschrijving

In het onwaarschijnlijke geval van een noodsituatie, wanneer het niet mogelijk of ongewenst is om de robot van stroom te voorzien, kunt u geforceerde backdrive gebruiken om de robotarm te bewegen.

Om een geforceerde backdrive uit te voeren, moet u de robotarm hard duwen of trekken om het gewricht te verplaatsen. Elke gewrichtsrem heeft een frictiekoppeling die beweging bij een hoog geforceerd koppel mogelijk maakt.

Het uitvoeren van geforceerde terugloop vereist veel kracht en kan niet door één persoon alleen worden uitgevoerd. In opspansituaties zijn er twee of meer mensen nodig om de geforceerde terugloop uit te voeren. In sommige situaties zijn er twee of meer mensen nodig om de robotarm te demonteren.

Zie de Servicehandleiding voor informatie over het demonteren van de robot.



#### WAARSCHUWING: ELEKTRICITEIT

Elektrische gevaren en risico's, als gevolg van het breken of uit elkaar vallen van de niet-ondersteunde robotarm, kunnen leiden tot letsel of overlijden.

- Koppel de stroomtoevoer af en ondersteun de robotarm voordat deze wordt gedemonteerd.



#### MEDEDELING

De robotarm handmatig verplaatsen is uitsluitend bedoeld voor noodsituaties en servicedoeleinden. Onnodig bewegen van de robotarm kan tot materiële schade leiden.

- Beweeg het gewricht niet meer dan 160 graden, om ervoor te zorgen dat de robot zijn oorspronkelijke fysieke positie kan vinden.
- Beweeg het gewricht niet meer dan nodig is.

## 2.10. Veiligheidsfuncties en -interfaces

### Beschrijving

Robots van Universal Robots zijn uitgerust met een reeks ingebouwde veiligheidsfuncties en veiligheids-I/O's en digitale en analoge regelsignalen naar of van de elektrische interface om andere machines en aanvullende veiligheidsapparatuur aan te sluiten. Elke veiligheidsfunctie en I/O is uitgevoerd volgens EN ISO13849-1 (zie [12 Certificeringen op pagina 94](#)) met prestatieniveau d (PLd) en een architectuur van categorie 3.

Zie [22 Softwarematige veiligheidsconfiguratie op pagina 157](#) in [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#) voor configuratie van de veiligheidsfuncties, ingangen en uitgangen in de gebruikersinterface. Zie [22.7 Veiligheids-I/O op pagina 169](#) voor beschrijvingen van het aansluiten van veiligheidsapparaten op I/O's.



#### WAARSCHUWING

Het gebruik van veiligheidsconfiguratieparameters die verschillen van die welke noodzakelijk worden geacht voor risicoreductie, kan leiden tot gevaren die redelijkerwijs niet worden geëlimineerd of tot risico's die niet voldoende worden verminderd.

- Zorg dat gereedschappen en grijpers op de juiste wijze zijn aangesloten, om gevaren door een stroomonderbreking te vermijden.



#### WAARSCHUWING: ELEKTRICITEIT

Programmeer- en/of bedradingsfouten kunnen ertoe leiden dat de spanning verandert van 12 V naar 24 V, wat leidt tot brandschade aan apparatuur.

- Controleer het gebruik van 12 V en ga voorzichtig te werk.

**Aanvullende informatie**



**MEDEDELING**

- Het gebruik en de configuratie van veiligheidsfuncties en interfaces moeten de risicobeoordelingsprocedures van elke robottoepassing volgen. (zie hoofdstuk paragraaf )
- De stoptijd moet worden meegenomen als onderdeel van de risicobeoordeling van de toepassing.
- Als de robot een fout of overtreding in het veiligheidssysteem detecteert (bijvoorbeeld een van de draden van het noodstopcircuit wordt afgesneden, of een veiligheidslimiet wordt overschreden), dan wordt een stop van categorie 0 geïnitieerd.



**MEDEDELING**

De eindeffector is niet beveiligd door het UR-veiligheidssysteem. Het functioneren van de eindeffector en/of verbindingkabel wordt niet bewaakt.

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

## 2.10.1. Stopcategorieën

**Beschrijving**

Afhankelijk van de omstandigheden kan de robot drie types stopcategorieën initiëren, gedefinieerd volgens IEC 60204-1. De categorieën worden gedefinieerd in de volgende tabel.

Stopcategorieën	Beschrijving
0	Stop de robot door onmiddellijke de stroom uit te schakelen.
1	Stop de robot op een ordelijke, gecontroleerde manier. De stroom wordt uitgeschakeld nadat de robot is gestopt.
2	*Stop de robot met stroom voor de aandrijvingen en behoud van het traject. De stroom voor de aandrijvingen blijft ingeschakeld nadat de robot is gestopt.

Configureerbare veiligheidsfuncties

## 2.10.2. Configureerbare veiligheidsfuncties

### Beschrijving

Universele robotveiligheidsfuncties, zoals vermeld in de onderstaande tabel, bevinden zich in de robot, maar zijn bedoeld om het robotsysteem te besturen, d.w.z. de robot met zijn bevestigde gereedschap/eindeffector. De robotveiligheidsfuncties worden gebruikt om de in de risicobeoordeling vastgestelde risico's van het robotsysteem te verminderen. Posities en snelheden zijn relatief ten opzichte van de basis van de robot.

Beschrijving	Beschrijving
Positielimiet gewricht	Stelt een bovenlimiet in voor de gewrichtssnelheid.
Snelheidslimiet gewricht	Definieert ruimtelijke vlakken die de robotpositie begrenzen.
Veiligheidsvlakken	Definieert ruimtelijke vlakken die de robotpositie begrenzen. Definieert de toegestane oriëntatielimieten voor het gereedschap.
Gereedschapsoriëntatie	Beperkt de maximale robotsnelheid.
Snelheidslimiet	Beperkt de maximale robotsnelheid. Beperkt de maximale kracht die door het gereedschap/eindeffector en elleboog van de robot wordt uitgeoefend in klemsituaties.
Krachtlimiet	Beperkt de maximale kracht die door het gereedschap/eindeffector en elleboog van de robot wordt uitgeoefend in klemsituaties. Beperkt het maximale momentum van de robot.
Momentumlimiet	Beperkt het mechanische werk uitgevoerd door de robot.
Vermogenslimiet	Beperkt de maximale tijd die de robot gebruikt om te stoppen nadat een beschermende stop is geïnitieerd.
Stoptijdlimiet	Beperkt de maximale afstand die door de robot wordt afgelegd nadat een robotstop is geïnitieerd.
Stopafstandlimiet	Bij het uitvoeren van de risicobeoordeling van de toepassing is het noodzakelijk om rekening te houden met de beweging van de robot nadat een robotstop is geactiveerd.

### Beschrijving

Bij het uitvoeren van de risicobeoordeling van de toepassing is het noodzakelijk om rekening te houden met de beweging van de robot nadat een stop is geactiveerd. Om het proces te versoepelen, kunnen de veiligheidsfuncties *Stoptijdlimiet* en *Stopafstandlimiet* worden gebruikt.

Deze veiligheidsfuncties verminderen de snelheid van de robot dynamisch op een manier dat deze altijd binnen de limieten kan stoppen. De gewrichtspositielimieten, de veiligheidsvlakken en de oriëntatielimieten van het gereedschap/de eindeffector houden rekening met de verwachte remafstand, d.w.z. de robotbeweging zal vertragen voordat de limiet is bereikt.

De functionele veiligheid kan worden samengevat als:

**Tabel**

Beschrijving	Nauwkeurigheid	Prestatieniveau	Categorie
Noodstop	-	d	3
Beveiligingsstop	-	d	3
Positielimiet gewricht	5 °	d	3
Snelheidslimiet gewricht	1,15 °/s	d	3
Veiligheidsvliegtuigen	40 mm	d	3
Gereedschapsoriëntatie	3 °	d	3
Snelheidslimiet	50 mm/s	d	3
Limiet forceren	25 N	d	3
Momentumlimiet	3 kg m/s	d	3
Vermogenslimiet	10 W	d	3
Stoptijdlimiet	50 ms	d	3
Stopafstandslimiet	40 mm	d	3
Veilig thuis	1.7 °	d	3

**Waarschuwing**

**LET OP**

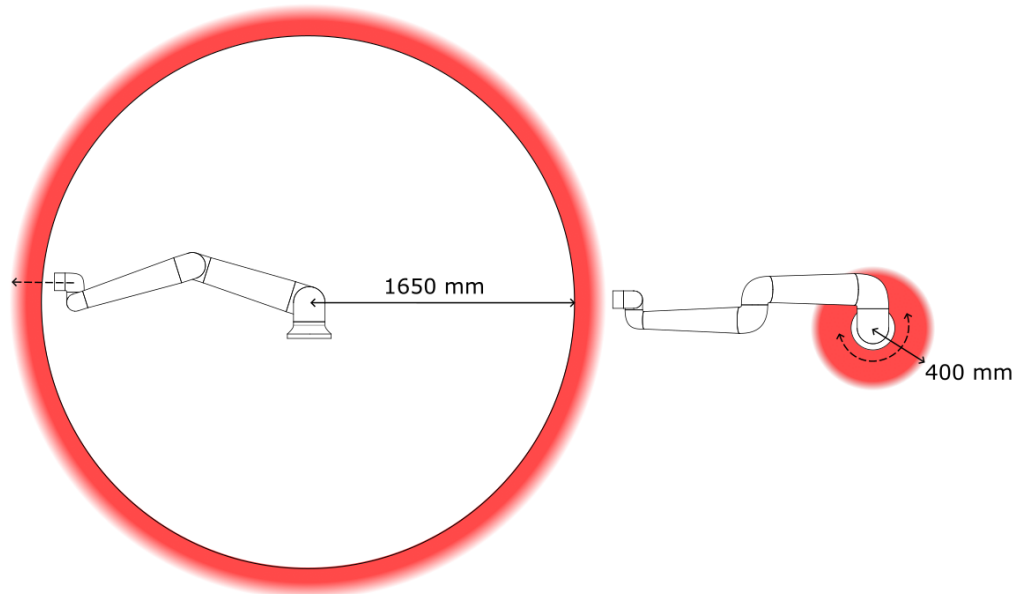
Het niet configureren van de maximale snelheidslimiet kan tot gevaarlijke situaties leiden.

- Als de robot gebruikt wordt bij handmatig geleide toepassingen met lineaire bewegingen, moet de snelheidslimiet worden ingesteld op maximaal 250 mm/s voor de gereedschap/eindeffector en elleboog, tenzij een risicobeoordeling aantoont dat hogere snelheden acceptabel zijn. Hierdoor worden snelle bewegingen van de robotelleboog in de buurt van singulariteiten voorkomen.


**MEDEDELING**

Er zijn twee uitzonderingen op de krachtbeperkende functie die belangrijk zijn bij het ontwerpen van een toepassing. ( )

Als de robot zich uitstrekt, kan het kniegewrichtseffect hoge krachten veroorzaken in de radiale richting (weg van de basis) bij lage snelheden. Op vergelijkbare wijze, wanneer de gereedschap/eindeffector zich dichtbij de basis bevindt en rond de basis beweegt, kan de korte hefboomarm leiden tot hoge krachten bij lage snelheden. Inklemmingsgevaaren kunnen worden vermeden door obstakels in deze gebieden te verwijderen, de robot anders te plaatsen, of door een combinatie van veiligheidsvlakken en gewrichtslimieten te gebruiken om het gevaar te elimineren, door te voorkomen dat de robot beweegt in dit gebied van de werkruimte.

**Werkruimte**

*Vanwege de fysieke afmeting van de robotarm vereisen bepaalde werkgebieden aandacht met betrekking tot gevaar op beklemming. Eén gebied (links) wordt gedefinieerd voor radiale bewegingen wanneer het pols 1 gewricht zich ten minste 1650 mm van de basis van de robot bevindt. Het andere gebied (rechts) bevindt zich binnen 400 mm van de basis van de robot, wanneer deze tangentieel beweegt.*

Inklemmingsgevaaren kunnen worden vermeden door obstakels in deze gebieden te verwijderen, door de robot anders te plaatsen, of door een combinatie van veiligheidsvlakken en gewrichtslijmieten te gebruiken om de gevaren te elimineren, door te voorkomen dat de robot dit gebied van de werkruimte in beweegt.

**Veiligheidsingangen** De robot heeft tevens de volgende veiligheidsingangen:

Veiligheidsingang	Beschrijving
Noodstopknop	Voert een categorie 1 stop (IEC 60204-1) uit via de regelkastingang, waarbij andere machines worden geïnformeerd via de <i>Systeemnoodstop</i> -uitgang, als die uitgang is gedefinieerd. Er wordt een stop geïnitieerd in alles wat met de uitgang is verbonden.
Noodstop robot	Voert een categorie 1 stop (IEC 60204-1) uit via de regelkastingang, waarbij andere machines worden geïnformeerd via de <i>Systeemnoodstop</i> -uitgang, als die uitgang is gedefinieerd.
Systeem noodstop	Voert een categorie 1 stop (IEC 60204-1) uit op alleen de robot, in alle modussen en en met voorrang op alle andere commando's.
Beveiligingsstop	Voert een categorie 2 stop (IEC 60204-1) uit in alle modussen, behalve wanneer een inschakelapparaat met drie standen en een moduskiezer - in de handmatige modus kan de beveiligde stop vervolgens worden ingesteld om alleen te werken in de automatische modus.
Automatische modus Beveiligingsstop	Voert een categorie 2 stop (IEC 60204-1) uit in ALLEEN de automatische modus. <i>Beveiligde stop automatische modus</i> kan alleen worden geselecteerd wanneer een inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd en geïnstalleerd.
Beveiligingsreset	Keert terug uit de status <i>Beveiligde stop</i> wanneer een stijging op de ingang Beveiligingsreset optreedt.
Verlaagde modus	Schakelt het veiligheidssysteem om de <i>Verminderde modus</i> -limieten te gebruiken.
Inschakelapparaat met drie posities	Initieert een categorie 2 stop (IEC 60204-1) wanneer het inschakelapparaat volledig ingedrukt of volledig losgelaten is in alleen de handmatige modus. Inschakelapparaat met drie standen wordt getriggerd wanneer een ingang laag wordt. Schakelt tussen bedrijfsmodi.
Freedrive op robot	Schakelt Freedrive in wanneer de robot niet in de automatische modus staat.
Operationele modus	Schakelt tussen bedrijfsmodi. Keert terug uit de status <i>Beveiligde stop automatische modus</i> wanneer een stijging op de ingang Beveiligingsreset automatische modus optreedt.
Automatische modus Beveiligingsreset	Keert terug uit de status <i>Beveiligde stop automatische modus</i> wanneer een stijging op de ingang Beveiligingsreset automatische modus optreedt.

**Veiligheidsuitgangen** Voor interfacing met andere machines is de robot uitgerust met de volgende veiligheidsuitgangen:

Veiligheidsuitgang	Beschrijving
Systeem noodstop	Wanneer dit signaal logisch laag is, is de <i>Robotnoodstop</i> -ingang logisch laag of is de noodstopknop ingedrukt.
Robot Bewegen	Hoewel dit signaal logisch hoog is, beweegt geen enkele verbinding van de robot meer dan 0,1 rad/s.
Robot stopt niet	Logisch hoog wanneer de robot is gestopt of bezig is met stoppen vanwege een noodstop of beveiligde stop. Anders is hij logisch laag.
Verminderd	Logisch laag wanneer het systeem niet in de verminderde modus staat.
Niet verminderd	Logisch hoog wanneer de robot in de geconfigureerde veilige uitgangspositie staat.
Veilig thuis	Logisch hoog wanneer de robot in de geconfigureerde veilige uitgangspositie staat.

Alle veiligheids-I/O's zijn dubbelkanaals, wat betekent dat ze veilig zijn wanneer laag (bijv. de noodstop is actief wanneer de signalen laag zijn).

### 2.10.3. Veiligheidsfuncties

**Beschrijving** Het veiligheidssysteem werkt door te controleren of een van de veiligheidslimieten wordt overschreden of als een noodstop of een veiligheidsstop wordt geïnitieerd. De reacties van het veiligheidssysteem zijn:

Trigger	Reactie
Noodstop	Stop Categorie 1
Beveiligde stop	Stop Categorie 2
3PE-stop (als een inschakelapparaat met drie standen is aangesloten)	Stop Categorie 2
Limietoverschrijding	Stop Categorie 0
Foutdetectie	Stop Categorie 0



#### MEDEDELING

Als het veiligheidssysteem een fout of overschrijding detecteert, worden alle veiligheidsuitgangen gereset naar laag.



## 2.10.4. Veiligheidsparameterset

---

**Beschrijving** Het veiligheidssysteem heeft de volgende set configureerbare veiligheidsparameters:

- Normaal
- Verminderd

---

**Normaal en Verminderd**

U kunt de veiligheidslimieten voor elke set veiligheidsparameters instellen, waardoor verschillende configuraties voor normale of hogere instellingen worden gecreëerd en verminderd. De verminderde configuratie is actief wanneer het gereedschap/de eindeffector is gepositioneerd aan de verminderde kant van een Verminderd-triggervlak, of wanneer de verminderde configuratie extern is getriggerd door een veiligheidsingang.

**Gebruik van een vlak om de Verminderde configuratie te triggeren:** wanneer de robotarm weg beweegt van de kant van het triggervlak geconfigureerd met verminderde veiligheidsparameters naar de kant met normale veiligheidsparameters, is er een gebied van 20 mm rondom het triggervlak waar zowel de normale als de verminderde limieten zijn toegestaan. Dit gebied rond het trekkervlak voorkomt dat de veiligheid van de overlast stopt wanneer de robot precies op de limiet is.

**Gebruik van een ingang om de Verminderde configuratie te triggeren:** wanneer een veiligheidsingang de verminderde configuratie start of stopt, kan er tot 500 ms verstrijken voordat de nieuwe limietwaarden actief worden. Dit kan gebeuren in een van de volgende omstandigheden:

- Overschakelen van de gereduceerde configuratie naar normaal
- Overschakelen van de normale configuratie naar gereduceerde

De robotarm past zich binnen de 500 ms aan de nieuwe veiligheidslimieten aan.

---

**Herstel**

Wanneer een veiligheidslimiet wordt overschreden, moet het veiligheidssysteem opnieuw worden opgestart. Als een gewrichtspositielimiet bijvoorbeeld buiten een veiligheidslimiet valt, wordt bij het opstarten Herstel geactiveerd.

U kunt geen programma's voor de robot uitvoeren als herstel is geactiveerd, maar de robotarm kan handmatig weer binnen de limieten worden geplaatst met Freedrive of met behulp van het tabblad Bewegen in PolyScope. (zie [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#))

De veiligheidslimieten voor Terugwinning zijn:

Beschrijving	Limiet
Snelheidslimiet gewricht	30 °/s
Snelheidslimiet	250 mm/s
Limiet forceren	100 N
Momentumlimiet	10 kg m/s
Vermogenslimiet	80 W

Het veiligheidssysteem geeft een Stop Categorie 0 af als een van deze limieten overtreden wordt.


**WAARSCHUWING**

Als u niet voorzichtig bent bij het verplaatsen van de robotarm tijdens het herstel, kan dit leiden tot gevaarlijke situaties.

- Wees voorzichtig bij het terugdraaien van de robotarm binnen de limieten, aangezien de limieten voor de gewrichtsposities, de veiligheidsvlakken en de oriëntatie van het gereedschap/de eendeffector allemaal zijn uitgeschakeld tijdens het herstel.

## 2.10.5. Modi

### Beschrijving

Wanneer een veiligheidslimiet wordt overschreden, moet het veiligheidssysteem opnieuw worden opgestart. Als een gewrichtspositielimiet bijvoorbeeld buiten een veiligheidslimiet valt, wordt bij het opstarten Herstel geactiveerd.

U kunt geen programma's voor de robot uitvoeren als herstel is geactiveerd, maar de robotarm kan handmatig weer binnen de limieten worden geplaatst met Freedrive of met behulp van het tabblad Bewegen in PolyScope. (zie [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#))

### Veiligheidslimieten van de herstelmodus

Beschrijving	Limiet
Snelheidslimiet gewricht	30 °/s
Snelheidslimiet	250 mm/s
Limiet forceren	100 N
Momentumlimiet	10 kg m/s
Vermogenslimiet	80 W

Het veiligheidssysteem geeft een Stop Categorie 0 af als een van deze limieten overtreden wordt.

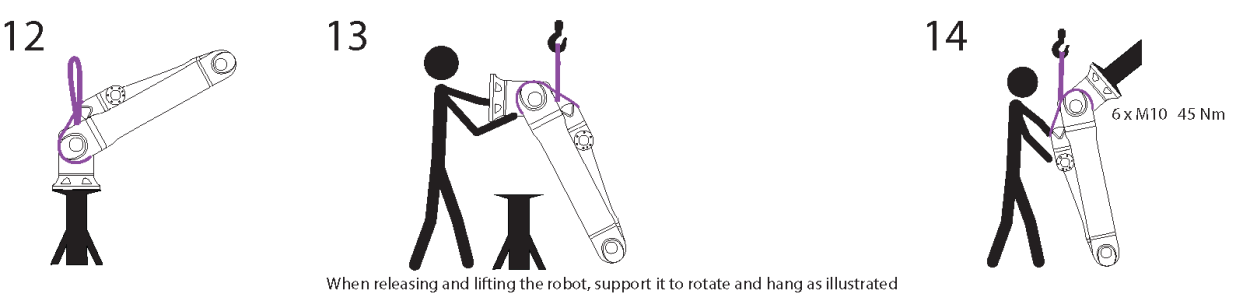
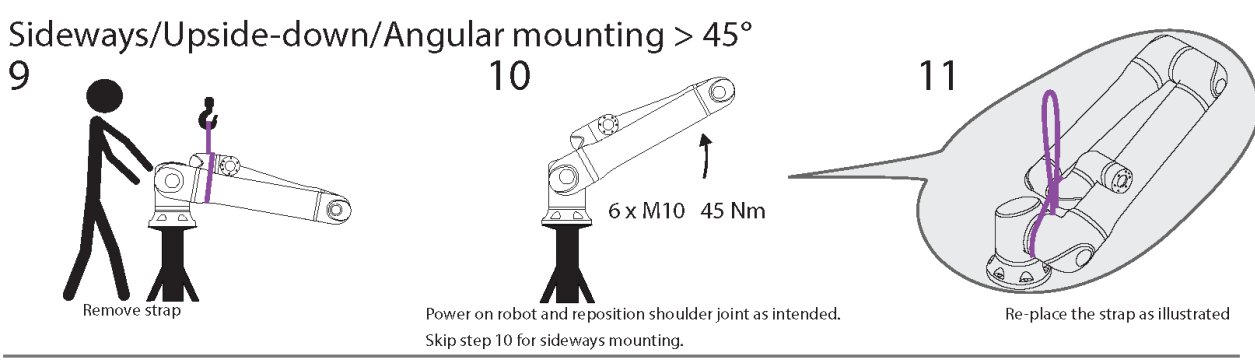
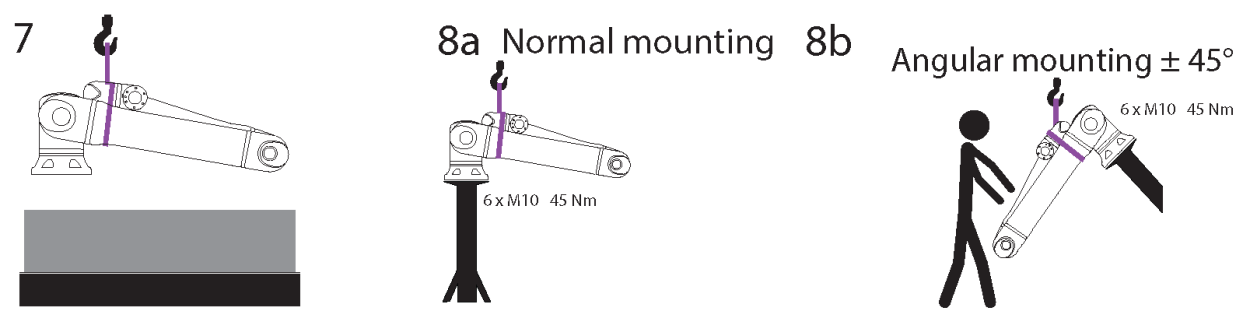
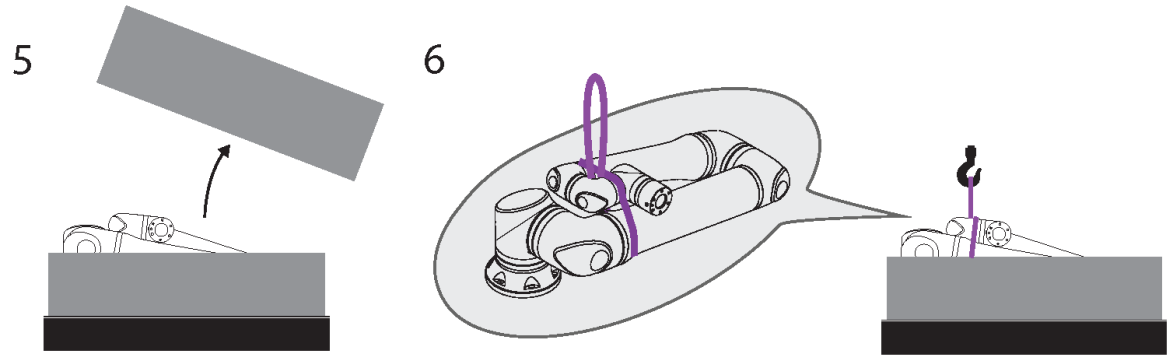
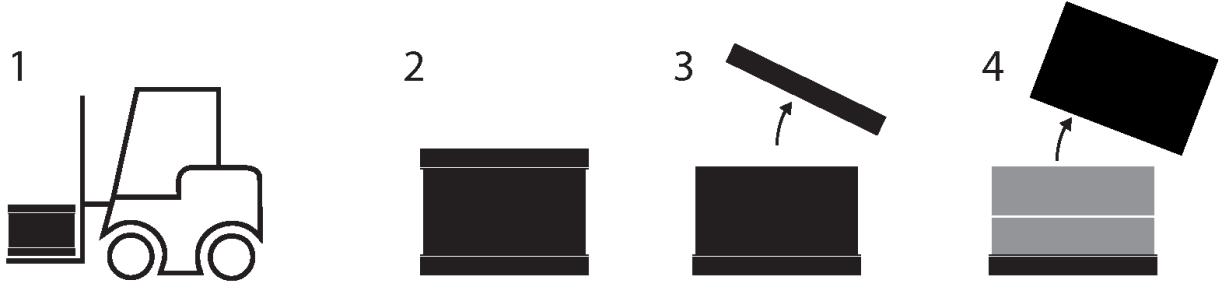


#### WAARSCHUWING

Als u niet voorzichtig bent bij het verplaatsen van de robotarm tijdens het herstel, kan dit leiden tot gevaarlijke situaties.

- Wees voorzichtig bij het terugdraaien van de robotarm binnen de limieten, aangezien de limieten voor de gewrichtsposities, de veiligheidsvlakken en de oriëntatie van het gereedschap/de eindexector allemaal zijn uitgeschakeld tijdens het herstel.

# 3. Heffen en hanteren



Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

Tabel

	Beschrijving	Actie	Detail
1	Transport		
2	De doos openen		
3			
4			
5			
6	Robotarm uit doos halen met band		
7	Robotarm heffen met band en haak		Wanneer u de robot loslaat en opheft, moet u hem ondersteunen zodat hij draait en hangt zoals afgebeeld.
8a	Montage	a. Normale montage	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Maak de band goed vast bij gebruik.</li> <li>• Verwijder de band en berg hem op wanneer u hem niet gebruikt.</li> </ul>
8b		b. Schuine montage +/-45 graden	
9	Montagevoorbereiding	Zijdelingse/omgekeerde/schuine montage > 45 graden	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Verwijder de band</li> <li>2. Schakel de robot in en herpositioneer het schoudergewricht zoals bedoeld.</li> <li>3. Sla stap 10 over voor zijdelingse montage.</li> <li>4. Plaats de band terug zoals afgebeeld.</li> <li>5. Ga naar de montagepositie.</li> <li>6. Zet goed vast.</li> <li>7. Verwijder de band en berg hem op.</li> </ol>
10			
11			
12	Montage-uitvoering	Zijdelingse/omgekeerde/schuine montage > 45 graden	Wanneer u de robot loslaat en opheft, moet u hem ondersteunen zodat hij draait en hangt zoals afgebeeld.
13			
14			


**WAARSCHUWING**

Het heffen of verplaatsen van zware onderdelen kan letsel veroorzaken.

- Hijsapparatuur/hulpmiddel om te heffen kan nodig zijn.


**WAARSCHUWING**

Onjuiste montage van onderdelen en/of bedrading kan tot letsel leiden.

- Persoonlijke beschermingsmiddelen (schoenen, bril, handschoenen) kunnen nodig zijn.


**LET OP**

Het niet gebruiken van een voor het gewicht van de robot geschikte hijsinrichting kan leiden tot letsel en materiële schade.

- De hijsinrichting moet 64 kg kunnen tillen - alleen de robot.
- De hijsinrichting moet 84 kg kunnen tillen - robot met belasting.


**MEDEDELING**

Er kunnen in uw regio specifieke voorschriften gelden voor het heffen van de assemblage.

- Volg de lokale voorschriften en richtlijnen voor het heffen.

Voor gedetailleerde montagebeschrijvingen, zie Mechanische interface.

## 3.1. Gebruik van de ronde hijsband

**Beschrijving**

De ronde hijsband wordt geleverd door UR en meegeleverd met de robot. Volgens de fabrikant voldoet de ronde hijsband aan de volgende normen:

- BS EN 1492-1:2000+A1:2008 Hijsbanden - Veiligheid - Vlakke geweven hijsbanden, gemaakt van kunststofvezels, voor algemeen gebruik
- BS EN 1492-2:2000+A1:2008 Hijsbanden - Veiligheid - Ronde hijsbanden gemaakt van kunststofvezels voor algemeen gebruik



**WAARSCHUWING**

Gebruik van de ronde huisband zonder inspectie kan tot letsel leiden.

- Inspecteer de hijsband voor en na elk gebruik.
- Inspecteer de hijsband tijdens gebruik indien mogelijk.



**WAARSCHUWING**

Het gebruik van een beschadigde ronde huisband kan tot letsel leiden.

- Controleer de hijsband voorafgaand aan elk gebruik zorgvuldig visueel.
- Gebruik de hijsband niet als deze gebarsten of gescheurd is of als de stiksels los zitten.
- Gebruik de hijsband niet als er tekenen van hittede schade zijn.



**LET OP**

Onjuiste opslag en/of behandeling kan schade aan de ronde hijsband veroorzaken.

- Houd de hijsband uit de buurt van zuren en basen.
- Bescherm de hijsband tegen scherpe randen en wrijving.
- Maak geen knoop in de hijsband.





**MEDEDELING**

Er kunnen in uw regio specifieke voorschriften gelden voor het inspecteren van hijsapparatuur.

- Houd u aan de lokale voorschriften met betrekking tot de inspectie van hijsapparatuur.
- Houd u aan de lokale voorschriften met betrekking tot de inspectiefrequentie van hijsapparatuur.

**Tabel**

Beschrijving ronde hijsband			
Item	Ronde hijsband 1T x 1M/2M		
Kleur	Violet (volgens EN 1492-2)		
Materiaal	Polyester		
WLL-factor	1.0 (1000 KG)	Recht hijsen	
	0,8 (800 KG)	Gestropt	



## 4. Lichtring

### Beschrijving

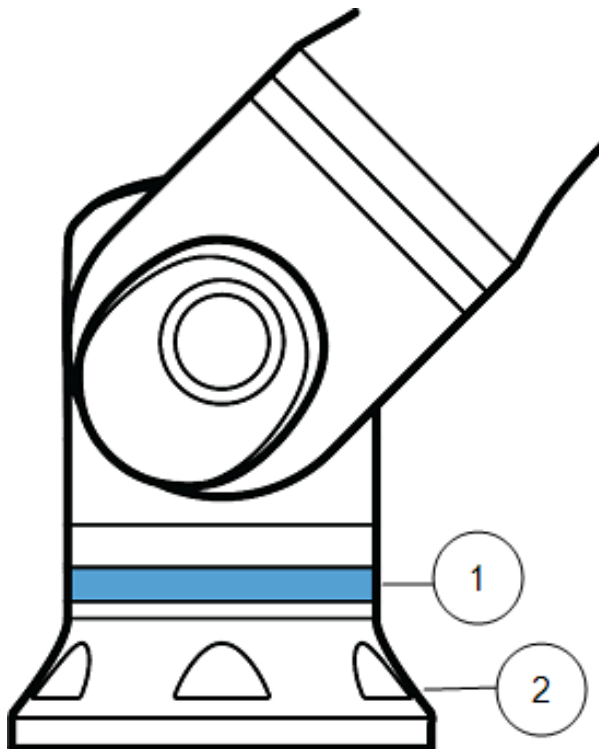
De lichtring op de basis van de robotarm geeft de status aan zoals beschreven in de onderstaande tabel.



#### MEDEDELING

De lichtringconfiguratie kan door de gebruiker worden gewijzigd en/of uitgeschakeld.

### Robotbasis



1. Lichtring
2. Basis

**Kleurcodes**

Kleur	Modus	
	Brandt	Knippert langzaam 0,5 Hz
<b>Rood</b>	Robot beweegt niet of is aan het stoppen. 1. Noodstop	
<b>Geel</b>	Robot beweegt niet of is aan het stoppen. 1. Robotstop (eerder 'beschermende stop' genoemd) 2. Herstel 3. Beveiligingsstop (alle types)	
<b>Groen</b>	Automatische modus 1. Actief	Automatische modus 1. Draaien met gereduceerde parameters
<b>Blauw</b>	Handmatige modus Niet automatisch, niet verplaatst 1. Opstartproces	Robot kan met de hand worden verplaatst 1. Backdrive 2. Freedrive
<b>UIT</b>	Geen stroom beschikbaar voor de robotarm 1. Fout 2. Overtreding 3. Laadscherm 4. Systeem UITSCHAKELEN	

## 5. Programmeereenheid met inschakelapparaat met drie standen

### Beschrijving

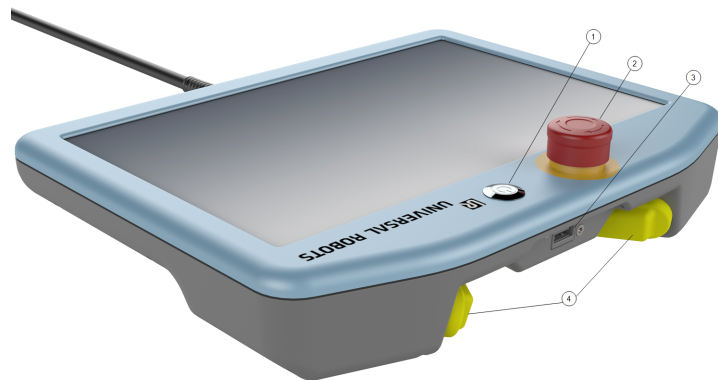
De UR20-robot heeft een ingebouwd inschakelapparaat met 3 standen in de programmeereenheid (3PE TP). De standaard programmeereenheid wordt niet ondersteund.

De activeringsknoppen bevinden zich aan de onderkant van de programmeereenheid, zoals hieronder afgebeeld. U kunt beide knoppen gebruiken, afhankelijk van uw voorkeur. Als de programmeereenheid is afgekoppeld, moet een extern inschakelapparaat met drie standen worden aangesloten en geconfigureerd op het tabblad Installatie (zie [25.4 I/O-instellingen op pagina 308](#)).

De functionaliteit van de 3PE-programmeereenheid strekt zich uit tot de PolyScope-interface, waar er drie extra functies zijn in de kop (zie [Bedrijfsmodussen op pagina 141](#)) en in de voet (zie [Handmatige hoge snelheid op pagina 142](#)).

### Overzicht van programmeereenheid

1. Aan/uit-knop
2. Noodstopknop
3. USB-poort (met stofkap)
4. 3PE-knoppen



**Freedrive**

Onder elke 3PE-knop bevindt zich een Freedrive-robotsymbol, zoals hieronder is afgebeeld.



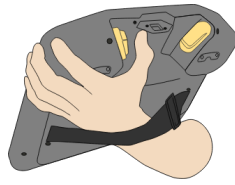
## 5.1. Knopfuncties van de 3PE programmeereenheid

**Beschrijving****MEDEDELING**

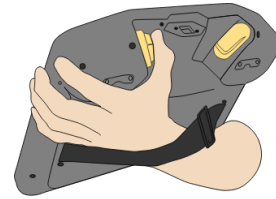
De 3PE-knoppen zijn alleen actief in de handmatige modus. In de automatische modus vereist robotbeweging geen 3PE-knopactie.

De volgende tabel beschrijft de functies van de 3PE-knoppen.

Positie	Beschrijving	Actie
1	Loslaten	Er is geen druk op de 3PE-knop. De knop is niet ingedrukt. De robot is gestopt met bewegen in de handmatige modus. De stroom van de robotarm wordt niet uitgeschakeld en de remmen blijven los.
2	Licht indrukken (licht beetpakken)	Er is enige druk op de 3PE-knop. De knop wordt ingedrukt tot het midden. Hierdoor kan je programma worden afgespeeld wanneer de robot in de handmatige modus is.
3	Stevig indrukken (stevig beetpakken)	Er is volledige druk op de 3PE-knop. De knop is helemaal ingedrukt. De robot is gestopt met bewegen in de handmatige modus. De robot is in 3PE-stop.



1 Knop loslaten



2 Knop indrukken

## 5.2. Gebruik van de 3PE-knoppen

### Gebruik van de 3PE

Om een programma af te spelen

1. On PolyScope, ensure the robot is set to **Manual mode**, or switch to **Manual mode**.
2. Houd lichte druk op de 3PE-knop.
3. On PolyScope, tap **Play** to run the program.

Het programma loopt als de robot zich in de eerste positie van het programma bevindt.

Als de robot zich niet in de eerste positie van het programma bevindt, wordt het scherm **Breng robot in positie** weergegeven.

Om een programma te stoppen

1. Release the 3PE button or, on PolyScope, tap **Stop**.

Om een programma te pauzeren

1. Laat de 3PE-knop los of tik in PolyScope op **Pauze**.

Om door te gaan met de uitvoering van het programma, houdt u het lampje van de 3PE-knop ingedrukt en tikt u op **Hervatten** in PolyScope.

### 5.2.1. Freedrive met 3PE-knoppen

#### Omschrijving

Met FreeDrive kan de robotarm handmatig naar gewenste posities en/of standen worden getrokken. Zie voor meer informatie het hoofdstuk Freedrive in de gebruikershandleiding van de robot.

#### Using freedrive

Gebruik van de 3PE-knop om de robotarm te freedriven:

1. Rapidly light-press, release, then light-press-and-hold, the 3PE button.

Je kunt de robotarm nu in de gewenste positie trekken, terwijl de knop licht ingedrukt blijft.

## 5.2.2. Gebruik van Breng robot in positie

---

### Beschrijving

Met Breng robot in positie kan de robotarm naar de startpositie worden verplaatst nadat u een programma heeft voltooid. De robotarm moet in de startpositie staan voordat u het programma kunt uitvoeren.

Voor meer informatie, zie [23.1 Breng robot in positie op pagina 192](#).

---

### In positie brengen

Gebruik van de 3PE-knop om de robotarm in positie te brengen:

1. Druk wanneer uw programma compleet is op **Afspelen**.
2. Selecteer **Afspelen vanaf begin**.

In PolyScope wordt het scherm **Breng robot in positie** weergegeven dat de beweging van de robotarm weergeeft.

3. Houd de 3PE-knop licht ingedrukt.
4. Houd nu in PolyScope **Automatisch bewegen** ingedrukt, zodat de robotarm naar de startpositie beweegt.

Het scherm Programma afspelen wordt weergegeven.

5. Houd lichte druk op de 3PE-knop om uw programma uit te voeren.  
Laat de 3PE-knop los om je programma te stoppen.
-

## 6. Mechanisch interface

### Beschrijving

De elementen van de robot vormen het robotsysteem: robotarm, gereedschap of werkstuk, regelkast en 3PE-programmeereenheid worden beschreven in dit hoofdstuk. U vindt hier ook de vereisten voor de maximale belasting en de werkruimte.

### 6.1. Werkruimte en bedrijfsruimte

#### Beschrijving

De werkruimte is het bereik van de volledig uitgestrekte robotarm, horizontaal en verticaal. De bedrijfsruimte is de plaats waar de robot geacht wordt te functioneren.



#### MEDEDELING

Negeren van de werk- en bedrijfsruimte van de robot kan leiden tot materiële schade.

- Houd rekening met de onderstaande informatie bij het kiezen van de bedrijfsruimte voor de robot.



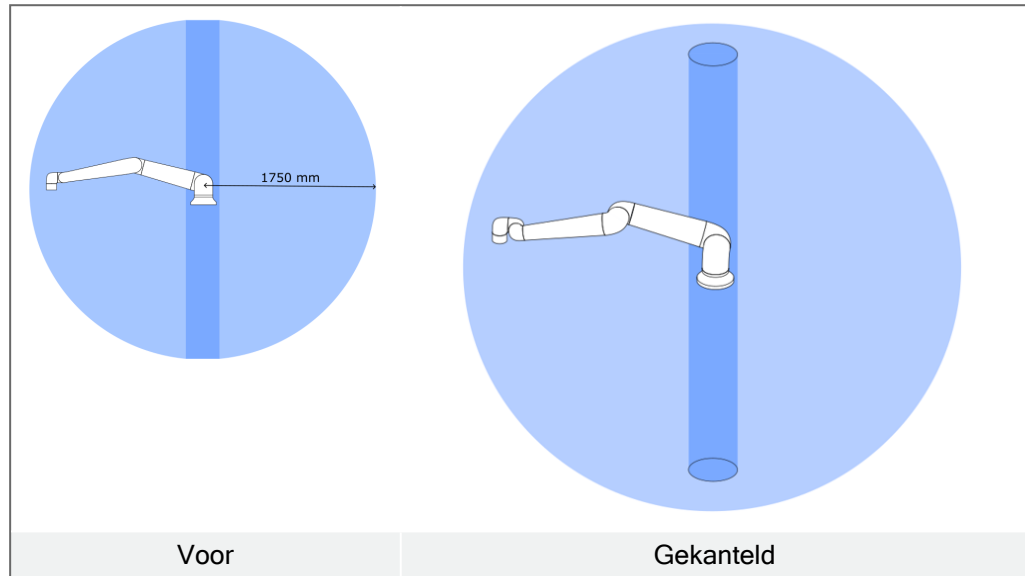
#### MEDEDELING

Door beweging van het gereedschap dicht bij het cilindrische volume kunnen de gewrichten te snel bewegen, wat leidt tot verlies van functionaliteit en schade aan eigendommen.

- Beweeg het gereedschap niet dicht bij het cilindrische volume, ook niet wanneer het gereedschap langzaam beweegt.

**Werkruimte**

- De robot reikt tot 1750 mm vanaf het basisgewricht.
- Het cilindrische volume bevindt zich zowel direct boven als direct onder de robotbasis.
- Het gereedschap mag niet dicht bij het cilindrische volume worden bewogen, omdat dit de gewrichten te snel doet bewegen, zelfs wanneer het gereedschap langzaam beweegt. Dit kan een risico vormen voor eigendommen en functionaliteit.



## 6.2. Montagebeschrijving

**Beschrijving**

Robotarm (basis)	De robotarm gebruikt zes M10-bouten van 8.8 sterkte die in zes montagegaten van 10,5 mm in de basis passen. De bouten moeten worden aangedraaid met een koppel van 45 Nm.
Gereedschap (gereedschapsflens)	Het gereedschap gebruikt zes M8-bouten van 8.8 sterkte die in zes M8-draadgaten in de gereedschapsflens passen. De bouten moeten worden aangedraaid met een maximaal koppel van 16 Nm. Gebruik voor accurate herpositionering van gereedschap een pen in het daarvoor bestemde Ø 8 mm gat.
Regelkast	De regelkast wordt aan een muur bevestigd of op de grond geplaatst.
Programmeereenheid	De programmeereenheid wordt aan een muur bevestigd of op de regelkast geplaatst. Controleer dat de kabel geen struikelgevaar veroorzaakt. U kunt extra montagebeugels kopen voor de regelkast en de programmeereenheid.

**Waarschuwing:  
IP-classificatie****LET OP**

Het monteren en bedienen van de robot in omgevingen die de aanbevolen IP-waarde overschrijden, kan leiden tot letsel.

- Plaats de robot in een omgeving geschikt voor de IP-klasse. De robot mag niet worden gebruikt in omgevingen die de IP-klassen van de robot (IP54), programmeereenheid (IP54) en de regelkast (IP44) overschrijden.

**Waarschuwing:  
Montage****WAARSCHUWING**

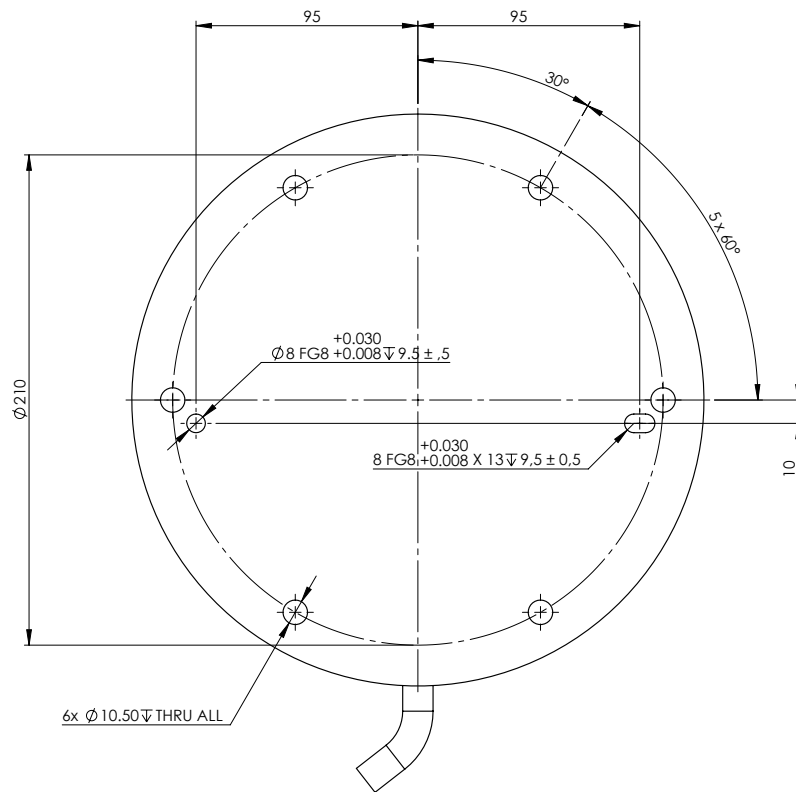
Een onstabiele bevestiging kan leiden tot ongelukken.

- Zorg altijd dat de robotonderdelen goed en stevig gemonteerd en vastgeschroefd zijn.

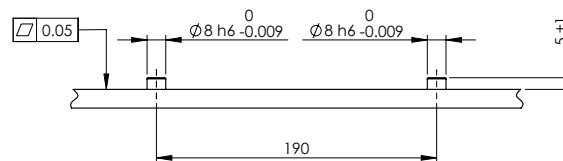
## 6.3. Vastzetten van de robotarm

### Beschrijving

**Bottom View of Robot Base**



**Mounting Plate with Pins for Robot Base**



*Afmetingen en gatenpatroon voor het monteren van de robot.*

**Uitschakelen van de robotarm**

**WAARSCHUWING**

Onverwacht starten en/of beweging kan leiden tot letsel

- Schakel de robotarm uit om onverwachts starten tijdens montage en demontage te voorkomen.

1. Druk op de aan/uit-knop op de programmeereenheid om de robot uit te schakelen.
2. Koppel de netkabel/netsnoer af van het stopcontact.
3. Geef de robot 30 seconden de tijd om opgeslagen energie te ontladen.

**Vastzetten van de robotarm**

1. Monteer de robot op een stevige, vibratieloze ondergrond die minimaal tienmaal het volledige koppel van het basiscgewricht kan dragen en minimaal vijfmaal het gewicht van de robotarm.

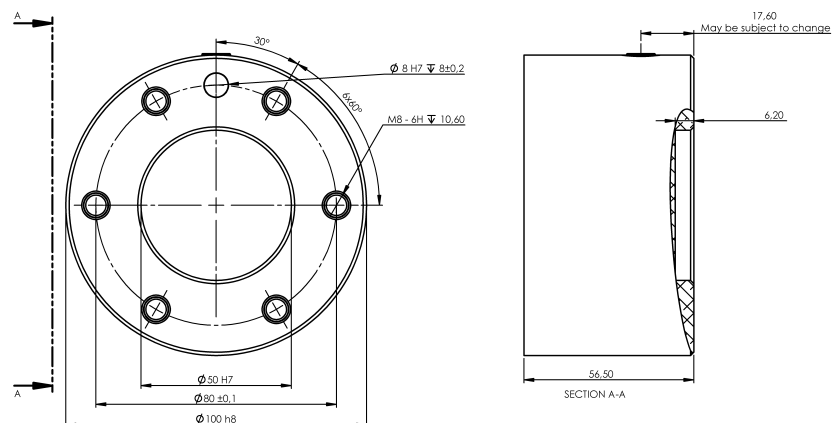
Als de robot op een lineaire as of bewegend platform wordt gemonteerd, dan is de versnelling van de bewegende montagebasis heel laag. Een hoge versnelling kan een veiligheidsstop van de robot veroorzaken.

2. Draai de bouten aan met een koppel van 20 Nm. (Koppelwaarden zijn bijgewerkt in SW 5.14. De eerdere gedrukte versie vermeldt andere waarden.)
3. Gebruik de twee beschikbare  $\varnothing 8$  mm gaten met een pen om de robotarm nauwkeurig te herpositioneren.

## 6.4. Het gereedschap vastzetten

**Beschrijving**

Het gereedschap of werkstuk wordt bevestigd aan de gereedschapsuitgangsfleus (ISO 9409-1-80-6-M8) op de punt van de robot.



*Afmetingen en gatenspatroon van het gereedschap. Alle afmetingen zijn in millimeters.*

**Gereedschapsflens** De gereedschapsuitgangsf lens (ISO 9409-1) is waar het gereedschap op de punt van de robot gemonteerd wordt. Het wordt aanbevolen om een radiaal sleufgat te gebruiken voor de positioneringspen om overbelasting te voorkomen, terwijl een precieze positie wordt behouden.

**LET OP**

Zeer lange M8-bouten kunnen tegen de onderzijde van de gereedschapsflens drukken en de robot kortsluiten.

- Gebruik geen bouten die meer dan 10 mm uitsteken om het gereedschap te monteren.

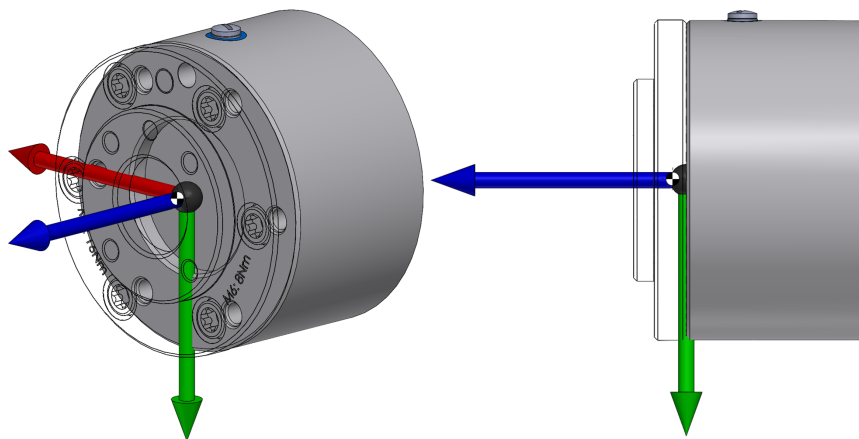
**WAARSCHUWING**

Het niet goed aandraaien van bouten kan letsel veroorzaken als gevolg van verlies van de adapterflens en/of de eindeffector.

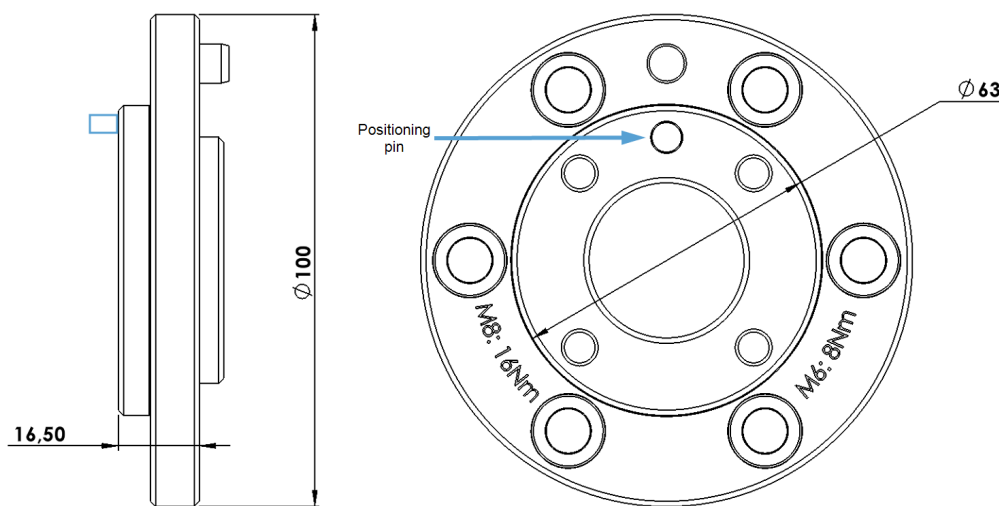
- Zorg dat het gereedschap correct en stevig met bouten bevestigd is.
- Zorg dat het gereedschap zo is geconstrueerd dat het geen gevaarlijke situatie kan veroorzaken doordat er onverwacht een onderdeel valt.

**Gereedschapsflensaccessoires** Voor de gereedschapsflens kan een accessoire-element nodig zijn om de aansluiting van gereedschappen mogelijk te maken. Afhankelijk van het gereedschap kunt u de volgende gereedschapsflensaccessoires gebruiken: Gereedschapskabeladapter (zie [Gereedschapsflensadapter onder](#)).

**Gereedschapsflensadapter** De gereedschapsflensadapter is een mechanische accessoire voor de gereedschapsflens die het schroefpatroon van de gereedschapsflens reduceert van EN ISO-9409-1-80-6-M8 naar EN ISO 9409-1-50-4-M6.  
(zie [6.6 Maximale lading op pagina 58](#))



Coördinatenstelsel en massamiddelpunt.



Afmetingen en schroefaanhaalmomenten van de gereedschapsflensadapter.

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

De gereedschapsflensadapter, inclusief zes M8-schroeven en een positioneringspen, heeft de vermelde mechanische eigenschappen:

Interface (robotzijde)	EN ISO 9409-1-80-6-M8
Interface (eindeffectorzijde)	EN ISO 9409-1-50-4-M6
Maximaal laadvermogen	20 kg
Schroeven (robotzijde)	6 x M8 8.8 schroeven aangedraaid tot 16 Nm
Schroeven (eindeffectorzijde)	4 x M6 8.8 schroeven aangedraaid tot 8 Nm
Positionering (eindeffectorzijde)	ISO 2338 Ø6 h8
Materiaal	Geanodiseerd aluminium
Gewicht	332 g
Massamiddelpunt (x, y, z)	0,00 mm, -0,47 mm, 4,32 mm

**LET OP**

Wees bijzonder voorzichtig bij het gebruik van de gereedschapsadapter.

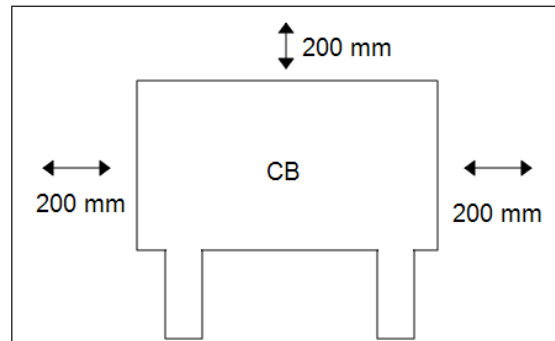
Het niet correct bevestigen van de eindeffector kan letsel veroorzaken als gevolg van verlies van de eindeffector.

- Zorg dat het gereedschap correct en stevig met bouten bevestigd is.
- Gebruik altijd de gespecificeerde positioneringspen.

## 6.5. Vrije ruimte om regelkast

### Beschrijving

De stroom warme lucht in de regelkast kan leiden tot storingen in de apparatuur. De regelkast vereist een minimale vrije ruimte van 50 mm aan elke kant voor voldoende koele lucht. De aanbevolen vrije ruimte om de regelkast is 200 mm.



### WAARSCHUWING

Een natte regelkast kan dodelijk letsel veroorzaken.

- Zorg dat de regelkast en kabels niet in aanraking met vloeistoffen komen.
- Plaats de regelkast (IP44) in een omgeving geschikt voor de IP-klasse.

## 6.6. Maximale lading

### Beschrijving

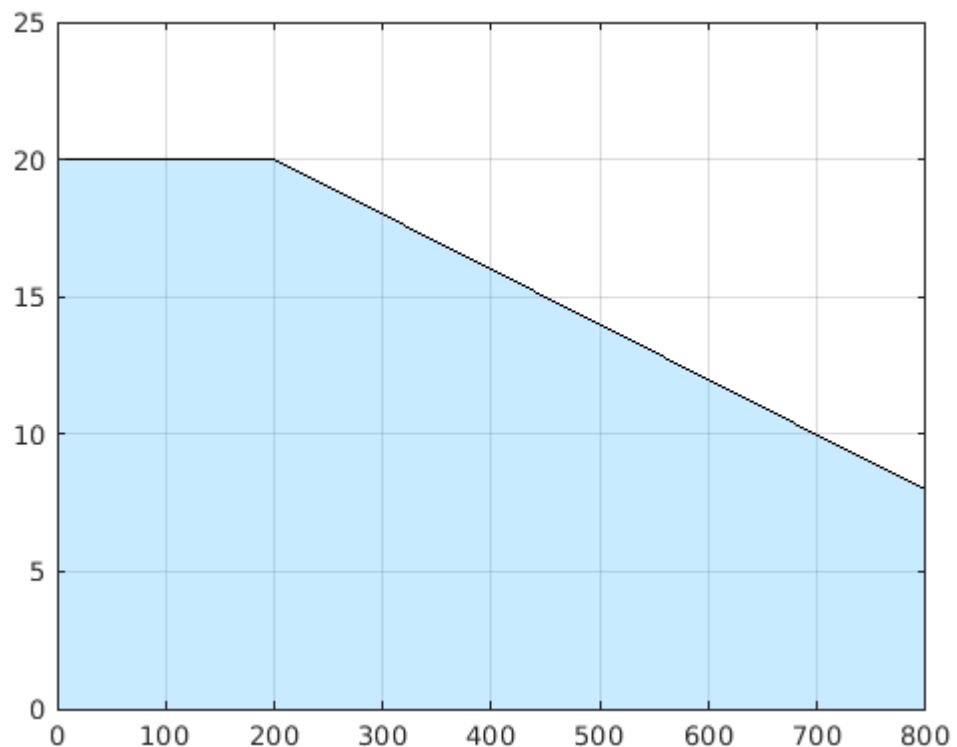
De nominale belasting van de robotarm hangt af van de *zwaartepuntoffset* van de lading, zoals weergegeven in afbeelding [Verhouding tussen de nominale belasting en de offset van het zwaartepunt](#). onder. De zwaartepuntoffset wordt gedefinieerd als de afstand tussen het midden van de gereedschapsflens en het zwaartepunt van de bevestigde lading.

Bij bijvoorbeeld het berekenen van de massa van de belasting in een "pick and place"-toepassing, moet u rekening houden met zowel de grijper als het voorwerp dat door de grijper wordt gehanteerd.

De robot kan een verminderd acceleratievermogen hebben indien het zwaartepunt van de belasting de werkruimte van 1750 mm overschrijdt bij een belasting van 20 kg.

De robotarm kan een grote zwaartepuntoffset opvangen als de belasting onder de gereedschapsflens wordt geplaatst, zoals vaak het geval is in palletiseringstoepassingen.

Laadvermogen [kg]



Offset zwaartepunt [mm]

*Verhouding tussen de nominale belasting en de offset van het zwaartepunt.*

**Belastinginertie**

De robot kan worden gebruikt met belastingen met hoge inertie. De regelsoftware past de acceleraties automatisch aan als u het volgende juist invoert in PolyScope (zie: [24.7.10 Belasting instellen op pagina 259](#)):

- Belastingsmassa
- Zwaartepunt
- Inertie

U kunt de URSim gebruiken om de acceleraties en cyclustijden van de robotbewegingen met een bepaalde belasting te evalueren.

---

# 7. Elektrische interface

## Beschrijving

De robotarm en de regelkast bevatten elektrische interfacegroepen. Voorbeelden worden gegeven voor de meeste typen I/O die zowel digitale als analoge regelsignalen zijn naar of van de hieronder vermelde elektrische interfacegroepen.

- Ethernet
- Regelaar-I/O
- Netaansluiting
- Robotverbinding
- Tool I/O

Alle spanningen en stromen zijn in gelijkstroom (Direct Current), tenzij anders aangegeven.

## 7.1. Elektrische waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen

### Waarschuwing

Neem de volgende waarschuwingen in acht voor alle interfacegroepen, ook wanneer u een toepassing ontwerpt en installeert.

### PLC



#### WAARSCHUWING

Het niet opvolgen van het onderstaande kan leiden tot ernstig letsel of overlijden, omdat de veiligheidsfuncties kunnen worden overschreven.

- Sluit nooit veiligheidssignalen aan op een PLC die geen veiligheids-PLC is met het juiste veiligheidsniveau. Het is van belang dat de veiligheidsinterfacesignalen worden gescheiden van de normale I/O-interfacesignalen.
- Alle veiligheidsgerelateerde signalen moeten redundant worden uitgevoerd (twee onafhankelijke kanalen).
- Houd de twee afzonderlijke kanalen gescheiden, zodat een enkele fout niet kan leiden tot verlies van de veiligheidsfunctie.

**Elektriciteit****WAARSCHUWING: ELEKTRICITEIT**

Het niet naleven van het onderstaande kan leiden tot ernstig letsel of overlijden als gevolg van elektrische gevaren.

- Zorg dat alle apparatuur die niet geschikt is voor blootstelling aan water droog blijft. Indien er water in het product is gekomen, sluit dan de stroomvoorziening af en neem contact op met uw lokale Universal Robot-dienstverlener voor hulp.
- Gebruik alleen originele kabels die met de robot zijn meegeleverd. Gebruik de robot niet voor toepassingen waarbij de kabels worden gebogen.
- U moet de interfacekabels naar de robot-I/O voorzichtig installeren. De metalen plaat onderin is bedoeld voor interfacekabels en aansluitingen. Verwijder de plaat voordat u gaten boort. Controleer of alle zaagsel verwijderd is voordat u de plaat opnieuw plaatst. Denk eraan pakkingen van het juiste formaat te gebruiken.

**EMC****LET OP**

Storende signalen met een niveau hoger dan die zijn vastgelegd in de specifieke IEC-standaard kunnen onverwachte gedragingen van de robot veroorzaken. Let op het volgende:

- De robot is getest conform internationale IEC-normen voor **elektromagnetische compatibiliteit (EMC)**. Zeer hoge signalen of overmatige blootstelling kunnen de robot permanent beschadigen. EMC-problemen treden vaak op tijdens lasprocessen en worden normaal gesproken gemeld door foutmeldingen in het logboek. Universal Robots kan niet aansprakelijk gesteld worden voor schade die veroorzaakt wordt door EMC-problemen.
- I/O-kabels die vanaf de regelkast naar andere machines en fabrieksapparatuur lopen, mogen niet langer zijn dan 30 m, tenzij aanvullende testen zijn uitgevoerd.

**Aarde****AARDE**

Negatieve aansluitingen worden aangeduid als GND en worden aangesloten op de afscherming van de robot en de regelkast. Alle genoemde GND-aansluitingen zijn uitsluitend voor voeding en signalering. Gebruik voor aarding (PE, Protective Earth) de M6-schroefklemmen gemarkeerd met aardingsymbolen in de regelkast. De aardingsgeleider moet minimaal de stroomsterkte van de hoogste stroomwaarde in het systeem hebben.

De handleiding



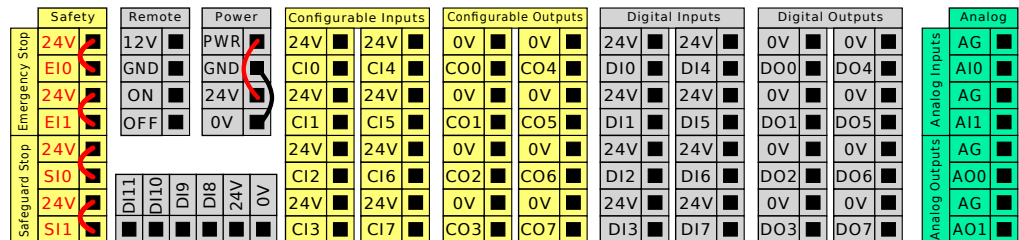
**HANDLEIDING LEZEN**

Sommige I/O's in de regelkast kunnen worden geconfigureerd als een normale of een veiligheidsgerelateerde I/O. Zorgt dat u het volledige hoofdstuk Elektrische interface leest en begrijpt.

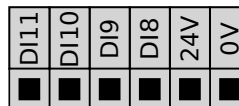
## 7.2. Regelaar-I/O

**Beschrijving**

U kunt de I/O in de regelkast gebruiken voor een breed scala aan apparatuur, waaronder pneumatische relais, PLC's en noodstopknoppen. De afbeelding hieronder toont de lay-out van de elektrische interfacegroepen in de regelkast.



U kunt het horizontale digitale ingangenblok (DI8-DI11, hieronder weergegeven) gebruiken voor kwadratuurversleuteling van Traceren transportband (zie [Gemeenschappelijke specificaties voor alle digitale I/O op de tegenoverliggende pagina](#)) voor dit type ingangen.



De betekenis van de hieronder weergegeven kleurenschema's dient te worden bekeken en aangehouden.

Geel met rode tekst	Speciale veiligheidssignalen
Geel met zwarte tekst	Configureerbaar voor veiligheid
Grijs met zwarte tekst	Digitale I/O voor algemene doelen
Groen met zwarte tekst	Algemene analoge I/O

In de GUI kunt u **configureerbare I/O** instellen als **veiligheidsgerelateerde I/O** of als **algemene I/O** (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)).

**Gemeenschappelijke specificaties voor alle digitale I/O**

Deze paragraaf definieert elektrische specificaties voor de volgende 24V digitale I/O van de regelkast.

- Veiligheids-I/O.
- Configureerbare I/O.
- Algemene I/O.



**MEDEDELING**

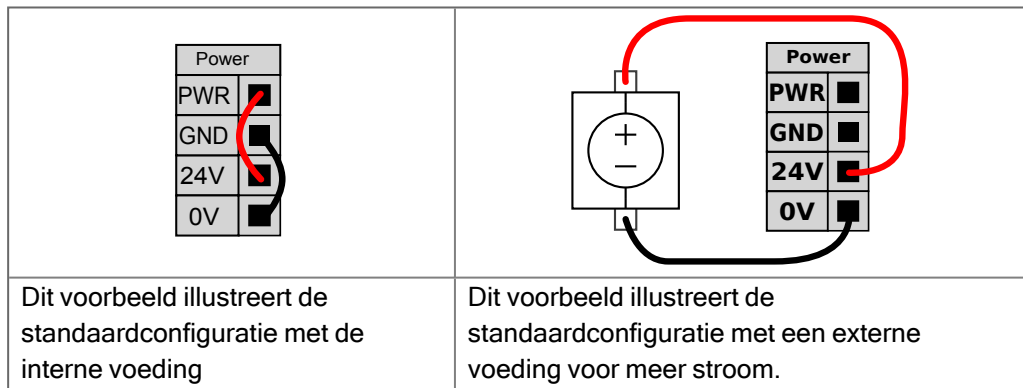
Het woord **configureerbaar** wordt gebruikt voor I/O's die kunnen worden geconfigureerd als veiligheidsgerelateerde I/O of als normale I/O. Dit zijn de gele klemmen met zwarte tekst.

Installeer de robot volgens de elektrische specificaties, welke hetzelfde zijn voor alle drie ingangen.

Het is mogelijk om de digitale I/O te voeden middels een interne 24V voeding of een externe voedingsbron door het klemmenblok genaamd **Power** te configureren. Dit blok bestaat uit vier klemmen. De bovenste twee (PWR en GND) zijn 24V en geaard van de interne 24V voeding. De onderste twee klemmen (24V en 0V) in het blok zijn de 24V-ingang om de I/O te voeden. De standaardconfiguratie is de interne voeding te gebruiken, zie hieronder.

**Voeding**

Als er meer stroom nodig is, kan een externe voeding worden aangesloten zoals hieronder.



De elektrische specificaties van zowel de interne als een externe voeding worden hieronder weergegeven.

Eindklemmen	Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
<i>Interne 24V voeding</i>					
[ PWR - GND ]	Spanning	23	24	25	V
[ PWR - GND ]	Huidig	0	-	2*	A
<i>Externe 24V ingangsvereisten</i>					
[ 24V - 0V ]	Spanning	20	24	29	V
[ 24V - 0V ]	Huidig	0	-	6	A

\*3,5A gedurende 500 ms of 33% bedrijfscyclus.

**Digitale I/O's**

De digitale I/O's zijn uitgevoerd volgens IEC 61131-2. De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven.

Eindklemmen	Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
<i>Digitale uitgangen</i>					
[COx / DOx]	Stroom*	0	-	1	A
[COx / DOx]	Spanningsval	0	-	0,5	V
[COx / DOx]	Lekstroom	0	-	0,1	mA
[COx / DOx]	Effect	-	PNP	-	Type
[COx / DOx]	IEC 61131-2	-	1A	-	Type
<i>Digitale ingangen</i>					
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Spanning	-3	-	30	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	OFF-regio	-3	-	5	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	ON-regio	11	-	30	V
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Stroom (11-30V)	2	-	15	mA
[EIx/SIx/CIx/DIx]	Effect	-	PNP +	-	Type
[EIx/SIx/CIx/DIx]	IEC 61131-2	-	3	-	Type

\*Voor weerstandsbelastingen of inductieve belastingen van maximaal 1H.

## 7.3. Veiligheids-I/O

**Veiligheids-I/O**

Deze paragraaf beschrijft de specifieke veiligheidsingangen (gele klem met rode tekst) en de configureerbare I/O (gele klemmen met zwarte tekst) indien geconfigureerd als veiligheids-I/O. Volg de gemeenschappelijke specificaties voor alle digitale I/O's in paragraaf [7.3 Veiligheids-I/O boven](#).

Veiligheidsvoorzieningen en -apparatuur moeten worden geïnstalleerd volgens de veiligheidsinstructies en de risicobeoordeling in hoofdstuk [2 Veiligheid op pagina 15](#). Alle veiligheids-I/O's komen voor in paren (redundant), zodat een enkele fout niet leidt tot verlies van de veiligheidsfunctie. Alle veiligheids-I/O's moeten echter als twee afzonderlijke takken worden gehouden.

De typen permanente veiligheidsingangen zijn:

- **Noodstop robot** alleen voor noodstopapparatuur
- **Beveiligingsstop** voor veiligheidsapparatuur
- **3PE Stop** voor veiligheidsapparatuur

**Tabel**

Het functieverschil wordt hieronder weergegeven.

	Noodstop	Beveiligde stop	3PE-stop
Robot stopt met bewegen	Ja	Ja	Ja
Programma-uitvoering	Pauzes	Pauzes	Pauzes
Stroom voor aandrijvingen	Uit	Aan	Aan
Resetten	Handmatig	Automatisch of handmatig	Automatisch of handmatig
Frequentie van gebruik	Niet-frequent	Elke cyclus naar niet-frequent	Elke cyclus naar niet-frequent
Vereist herinitialisering	Uitsluitend rem loslaten	Nee	Nee
Stopcategorie (IEC 60204-1)	1	2	2
Prestatieniveau van bewakingsfunctie (ISO 13849-1)	PLd	PLd	PLd

**Veiligheidswaarschuwing**

Het is mogelijk om de configureerbare I/O te gebruiken om extra veiligheids-I/O-functionaliteit te configureren, bijvoorbeeld noodstopuitgangen. Het configureren van een set van configureerbare I/O's voor veiligheidsfuncties wordt gedaan via de GUI (zie deel Deel II PolyScope-handleiding).

**LET OP**

Het niet regelmatig controleren en testen van de veiligheidsfuncties kan tot gevaarlijke situaties leiden.

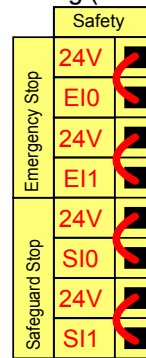
- Veiligheidsfuncties moeten worden gecontroleerd voordat de robot in gebruik wordt genomen.
- Veiligheidsfuncties moeten regelmatig worden getest.

**OSSD-signalen**

Alle geconfigureerde en permanente veiligheidsingangen worden gefilterd om het gebruik van OSSD-veiligheidsapparatuur met pulslengtes korter dan 3 ms mogelijk te maken. De veiligheidsingang wordt iedere milliseconde getest en de status van de ingang wordt bepaald door het meest frequent waargenomen ingangssignaal gedurende de laatste 7 milliseconden. OSSD-pulsen op de veiligheidsuitgangen worden beschreven in deel Deel II PolyScope-handleiding.

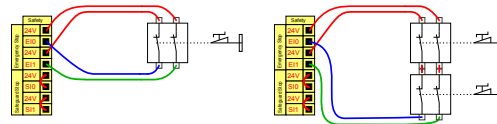
**Standaard veiligheidsconfiguratie**

De robot wordt geleverd met een standaardconfiguratie die operatie mogelijk maakt zonder extra veiligheidsuitrusting (zie de afbeelding hieronder).



**Aansluiten noodstopknoppen**

De meeste toepassingen vereisen een of meer extra noodstopknoppen. De afbeelding hieronder laat zien hoe een of meer noodstopknoppen kunnen worden aangesloten.

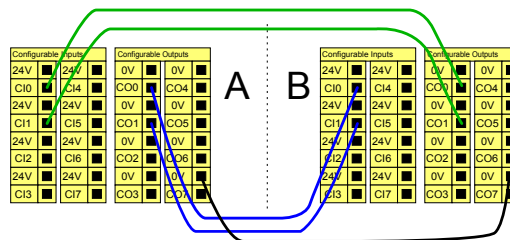


**De noodstop delen met andere machines**

U kunt een gedeelde noodstopfunctie tussen de robot en andere machines instellen door de volgende I/O-functies te configureren via de GUI. De noodstopingang van de robot kan niet worden gebruikt voor delingsdoeleinden. Indien meer dan twee UR-robots of andere machines moeten worden aangesloten, moet een veiligheids-PLC worden gebruikt om de noodstopsignalen te regelen.

- Configureerbaar ingangspaar: externe noodstop.
- Configureerbaar uitgangspaar: systeemnoodstop.

De afbeelding hieronder laat zien hoe twee UR-robots hun noodstopfuncties delen. In dit voorbeeld zijn gebruikte geconfigureerde I/O's CI0-CI1 en CO0-CO1.



**Beveiligde stop met automatisch hervatten**

Deze configuratie is alleen bedoeld voor toepassingen waarbij de operator niet de deur kan passeren en deze achter zich kan sluiten. De configureerbare I/O wordt gebruikt om een resetknop buiten de deur te configureren om de robotbeweging opnieuw te activeren. De robot hervat de beweging automatisch wanneer het signaal wordt hersteld.



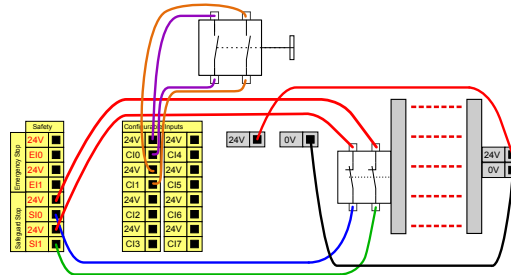
**WAARSCHUWING**

Gebruik deze configuratie niet als het signaal kan worden hersteld vanaf de binnenzijde van de veiligheidszone.

<p>Dit voorbeeld illustreert een deurschakelaar als een basisbeveiliging waarbij de robot wordt gestopt wanneer de deur wordt geopend.</p>	<p>Dit voorbeeld illustreert een veiligheidsmat als een veiligheidsvoorziening waarbij automatische hervatting passend is. Dit voorbeeld geldt ook voor een veiligheidslaserscanner.</p>

**Beveiligde stop met resetknop**

Als de beveiligingsinterface wordt gebruikt voor interactie met een lichtgordijn, is een reset buiten de veiligheidszone vereist. De resetknop moet van het tweekanaalstype zijn. In dit voorbeeld is de voor reset geconfigureerde I/O CI0-CI1 (zie hieronder).



## 7.4. Inschakelapparaat met drie standen

### Beschrijving

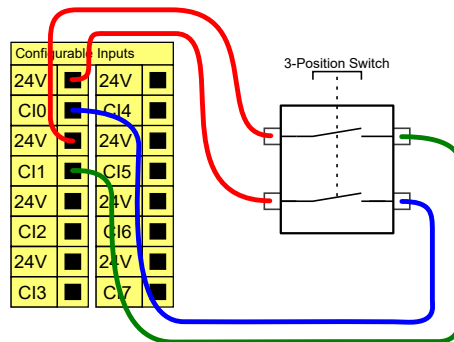
De robotarm is voorzien van een inschakelapparaat in de vorm van de 3PE-programmeereenheid.

De beveiliging ondersteunt de volgende configuraties:

- 3PE-programmeereenheid
- Externe 3PE
- Extern 3PE en 3PE-programmeereenheid

De twee ingangskanalen voor het inschakelapparaat met drie standen hebben een afwijkingstolerantie van 1 seconde.

De onderstaande afbeelding toont hoe een inschakelapparaat met drie standen moet worden aangesloten. Zie het hoofdstuk [5 Programmeereenheid met inschakelapparaat met drie standen](#) op pagina 45 voor meer informatie.

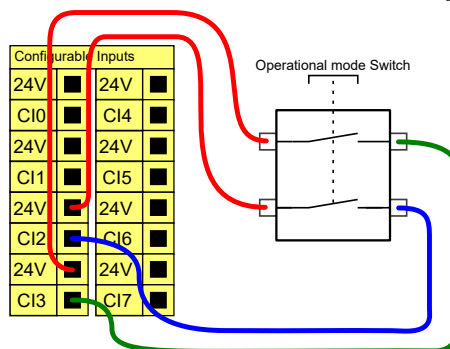


### MEDEDELING

Het Universal Robots e-Series-veiligheidssysteem van biedt geen ondersteuning voor meerdere externe inschakelapparaten met drie standen.

### Bedrijfsmodusschakelaar

De afbeelding hieronder geeft een bedrijfsmodusschakelaar weer. Zie paragraaf [Bedrijfsmodus](#) voor meer informatie over bedrijfsmodussen.



## 7.5. Digitale I/O voor algemene doelen

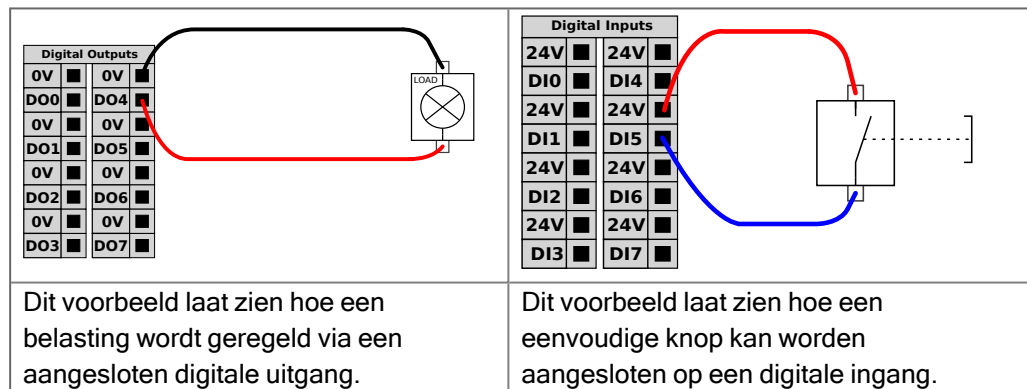
### Beschrijving

Het opstartscherm bevat instellingen voor het automatisch laden en starten van een standaardprogramma, en voor het automatisch initialiseren van de robotarm bij opstarten.

### Digitale I/O voor algemene doelen

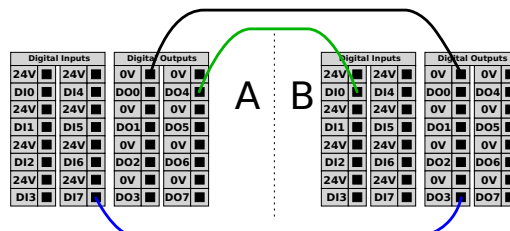
Deze paragraaf beschrijft de algemene 24V I/O (grijze klemmen) en de configureerbare I/O (gele klemmen met zwarte tekst) indien niet geconfigureerd als veiligheids-I/O. De algemene specificaties in paragraaf [7.5 Digitale I/O voor algemene doelen boven](#) moeten in acht worden genomen.

De algemene I/O kan worden gebruikt om apparatuur zoals pneumatische relais rechtstreeks aan te drijven, of voor communicatie met andere PLC systemen. Alle digitale uitgangen kunnen automatisch worden uitgeschakeld wanneer uitvoering van het programma is gestopt, zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#). In deze modus is de uitgang altijd laag wanneer een programma niet draait. Voorbeelden zijn te vinden in de volgende paragrafen. Deze voorbeelden gebruiken gewone digitale uitgangen, maar alle configureerbare uitgangen hadden ook kunnen worden gebruikt als ze niet zijn geconfigureerd om een veiligheidsfunctie uit te voeren.



### Communicatie met andere machines of PLC's

De digitale I/O kan worden gebruikt om te communiceren met andere apparaten als voor een gemeenschappelijke GND (0V) wordt gezorgd en de machine PNP-technologie gebruikt, zie hieronder.



## 7.6. Analoge I/O voor algemene doeleinden

### Beschrijving

De analoge I/O-interface is de groene klem. Deze kan worden gebruikt om spanning (0-10V) of stroom (4-20mA) in te stellen of te meten van en naar andere apparatuur. De volgende richtlijnen worden aanbevolen om de hoogste nauwkeurigheid te bereiken.

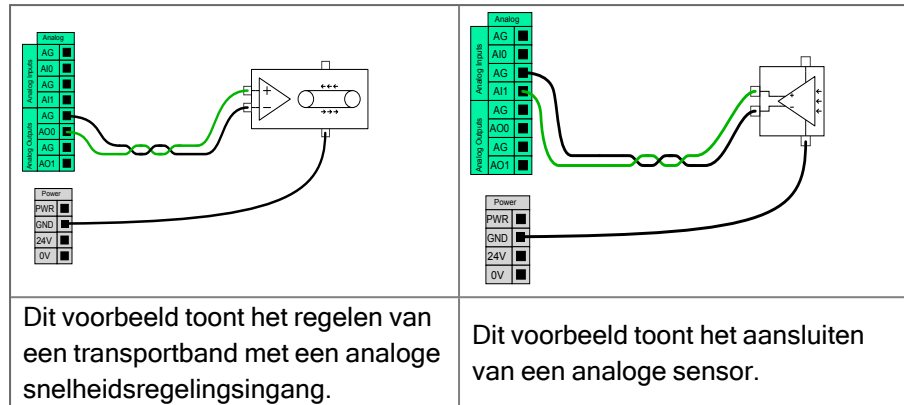
- Gebruik de AG-klem het dichtst bij de I/O. Het paar deelt een gemeenschappelijke modusfilter.
- Gebruik dezelfde GND (0V) voor apparatuur en regelkast. De analoge I/O is niet galvanisch geïsoleerd van de regelkast.
- Gebruik een afgeschermd kabel of kabels met gedraaide aderen. Sluit de afscherming aan de GND klem op de klem genaamd **Power**.
- Gebruik apparatuur in stroommodus. Stroomsignalen zijn minder gevoelig voor storingen.

### Elektrische specificaties

In de GUI kunt u ingangsmodussen selecteren (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)). De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven.

Eindklemmen	Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
<i>Analoge ingang in stroommodus</i>					
[AIx - AG]	Huidig	4	-	20	mA
[AIx - AG]	Weerstand	-	20	-	ohm
[AIx - AG]	Resolutie	-	12	-	bit
<i>Analoge ingang in spanningsmodus</i>					
[AIx - AG]	Spanning	0	-	10	V
[AIx - AG]	Weerstand	-	10	-	kohm
[AIx - AG]	Resolutie	-	12	-	bit
<i>Analoge uitgang in stroommodus</i>					
[AOx - AG]	Huidig	4	-	20	mA
[AOx - AG]	Spanning	0	-	24	V
[AOx - AG]	Resolutie	-	12	-	bit
<i>Analoge uitgang in spanningsmodus</i>					
[AOx - AG]	Spanning	0	-	10	V
[AOx - AG]	Huidig	-20	-	20	mA
[AOx - AG]	Weerstand	-	1	-	ohm
[AOx - AG]	Resolutie	-	12	-	bit

### Analoge uitgang en analoge ingang



## 7.7. Externe AAN/UIT-regeling

### Beschrijving

Gebruik de externe **AAN/UIT**-regeling om de regelkast in en uit te schakelen zonder de programmeereenheid te gebruiken. Deze wordt gewoonlijk gebruikt:

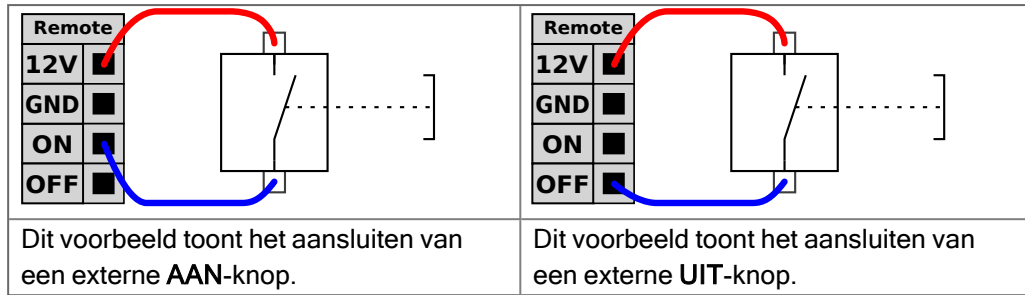
- Wanneer de programmeereenheid niet toegankelijk is.
- Wanneer een PLC-systeem volledige controle moet hebben.
- Wanneer meerdere robots tegelijk worden in- of uitgeschakeld.

### Besturing op afstand

De externe **AAN/UIT**-regeling voorziet in een extra 12 V voeding die actief wordt gehouden wanneer de regelkast is uitgeschakeld. De ingang **AAN** is alleen bedoeld voor kortstondige activering en werkt op dezelfde manier als de **AAN/UIT**-knop. De ingang **UIT** kan naar behoefte ingedrukt worden gehouden. Gebruik een softwarefunctie om programma's automatisch te laden en te starten (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)).

De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven.

Eindklemmen	Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
[12V - GND]	Spanning	10	12	13	V
[12V - GND]	Huidig	-	-	100	mA
[AAN / UIT]	Inactieve spanning	0	-	0,5	V
[AAN / UIT]	Actieve spanning	5	-	12	V
[AAN / UIT]	Ingangsstroom	-	1	-	mA
[AAN]	Activeringstijd	200	-	600	ms



**LET OP**

Houd de aan/uit-knop ingedrukt om de regelkast UIT te schakelen zonder op te slaan.

- Houd de **AAN**-ingang en de **AAN/UIT**-knop niet ingedrukt zonder op te slaan.
- Gebruik de **UIT**-ingang voor externe uitschakelregeling, om de regelkast de gelegenheid te geven geopende bestanden op te slaan en juist uit te schakelen.

## 7.8. Houder regelkast

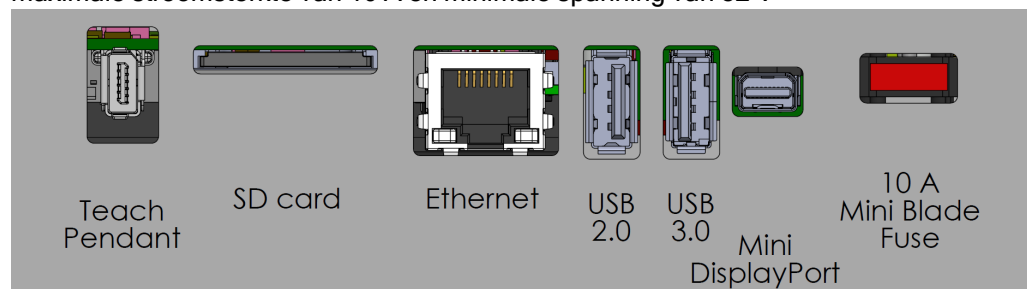
### Beschrijving

Aan de onderzijde van de I/O-interfacegroepen bevindt zich een houder met poorten voor aanvullende aansluitingen (hieronder afgebeeld). De bodem van de regelkast heeft een afgedekte opening voor eenvoudige aansluiting (zie Ethernet).

De Mini Displayport ondersteunt monitoren met Displayport en vereist een actieve Mini Display-naar-DVI- of -HDMI-omvormer om monitoren met een DVI/HDMI-interface aan te sluiten. Passieve omvormers werken niet met DVI/HDMI-poorten.

### Beugel

De zekering moet voorzien zijn van UL-markering, type steekzekering met een maximale stroomsterkte van 10 A en minimale spanning van 32 V



#### MEDEDELING

Sluit de programmeereenheid niet aan en ontkoppel deze niet terwijl de regelkast is ingeschakeld. Dit kan schade aan de regelkast veroorzaken.



#### MEDEDELING

Het niet aansluiten van de actieve adapter voordat de regelkast wordt ingeschakeld, kan de schermweergave belemmeren.

- Sluit de actieve adapter aan op de regelkast voordat u het systeem inschakelt.
- In sommige gevallen moet de externe monitor worden ingeschakeld voordat de regelkast wordt ingeschakeld.
- Gebruik een actieve adapter die revisie 1.2 ondersteunt, omdat niet alle adapters out-of-the-box werken.

## 7.9. Ethernet

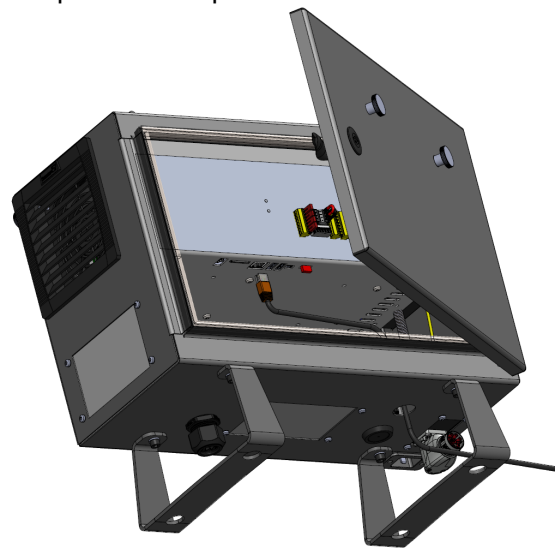
**Beschrijving**

De Ethernet-interface kan worden gebruikt voor:

- MODBUS, EtherNet/IP en PROFINET (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)).
- Externe toegang en controle.

Om de ethernetkabel aan te sluiten moet deze door de opening in de bodem van de regelkast worden gevoerd en in de ethernetpoort aan de onderzijde van de houder worden gestoken.

Vervang de afdekking in de bodem van de regelkast door een geschikte kabelwartel om de kabel aan te sluiten op de ethernetpoort.



De elektrische specificaties worden in de tabel hieronder weergegeven.

Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
Communicatiesnelheid	10	-	1000	Mb/s

## 7.10. Voedingsaansluitingen

(missing or bad snippet)

## 7.11. Robotaansluitingen: robotkabel

**Beschrijving**

Deze paragraaf beschrijft het aansluiten van een robotarm met een vaste robotkabel van 6 meter. Voor informatie over het aansluiten van een robotarm met een basisflensabelaansluiting, zie [7.11 Robotaansluitingen: robotkabel boven](#).

**Aansluiten van arm en regelkast**

Breng de robotaansluiting tot stand door de robotarm te verbinden met de regelkast met behulp van de robotkabel.

Sluit de kabel van de robot aan op de aansluiting aan de onderkant van de regelkast (zie de afbeelding hieronder). Draai de aansluiting tweemaal om ervoor te zorgen dat deze correct is vergrendeld voordat de robotarm wordt ingeschakeld.

U kunt de aansluiting naar rechts draaien om het vergrendelen eenvoudiger te maken nadat de kabel is aangesloten.

**LET OP**

Onjuiste aansluiting van de robot kan resulteren in stroomuitval op de robotarm.

- Koppel de robotkabel niet los wanneer de robotarm is ingeschakeld.
- Verleng of wijzig de originele robotkabel niet.

## 7.12. Robotaansluitingen: basisflenskabel

### Beschrijving

Deze paragraaf beschrijft het aansluiten van een robotarm met een basisflenskabelaansluiting. Voor informatie over het aansluiten van een robotarm met een vaste robotkabel van 6 meter, zie [7.12 Robotaansluitingen: basisflenskabel boven](#).

### Aansluiting basisflenskabel

De basisflenskabelaansluiting brengt de robotverbinding tot stand door de robotarm aan te sluiten op de regelkast. De robotkabel wordt verbonden met de aansluiting van de basisflenskabel aan de ene kant en de aansluiting van de regelkast aan de nadere kant.

U kunt elke aansluiting vergrendelen nadat de robotaansluiting tot stand is gebracht.



#### LET OP

De maximale robotverbinding van de robotarm naar de regelkast is 6 meter. Onjuiste aansluiting van de robot kan resulteren in stroomuitval op de robotarm.

- Verleng een robotkabel van 6 meter niet.



#### MEDEDELING

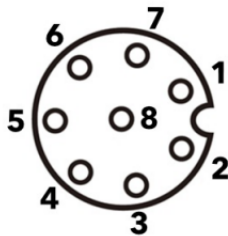
Rechtstreekse aansluiting van de basisflenskabel op een regelkast kan schade aan apparatuur of eigendommen veroorzaken.

- Sluit de basisflenskabel niet rechtstreeks aan op de regelkast.

## 7.13. Tool I/O

### Gereedschapsconnector

De hieronder afgebeelde gereedschapsaansluiting levert vermogens- en regelsignalen voor de grijpers en sensoren die worden gebruikt op een specifiek robotgereedschap. De gereedschapsconnector heeft acht gaten en bevindt zich naast de gereedschapsflens op pols 3. De acht draden in de aansluiting hebben verschillende functies, zoals vermeld in de tabel:

	Pin #	Signaal	Beschrijving
	1	AI3 / RS485-	Analoge ingang 3 of RS485-
	2	AI2 / RS485+	Analoge ingang 2 of RS485+
	3	TO0/STROOM	Digitale uitgang 0 of 0 V/12 V/24 V
	4	TO1/AARDE	Digitale uitgang 1 of aarde
	5	POWER	0 V/12 V/24 V
	6	TI0	Digitale ingang 0
	7	TI1	Digitale ingang 1
	8	GND	Aarde



#### MEDEDELING

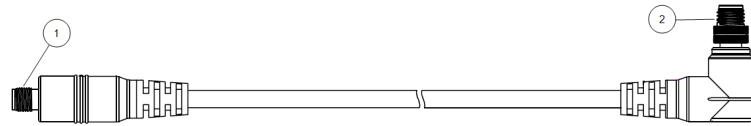
De gereedschapsconnector moet handmatig worden aangedraaid tot een maximum van 0,4 Nm.

### Gereedschaps-I/O-accessoires

Voor de UR20 gereedschap-I/O kan een accessoire-element nodig zijn om de verbinding met gereedschappen te vergemakkelijken. Afhankelijk van het gereedschap kunt u de volgende gereedschaps-I/O-accessoires gebruiken: gereedschapsflensadapter (zie [6 Mechanisch interface op pagina 49](#)) en/of gereedschapskabeladapter.

**Gereedschapskabeladapter**

De gereedschapskabeladapter is de elektronische accessoire die compatibiliteit tussen de gereedschap-I/O en de e-serie-gereedschappen mogelijk maakt.



- 1 Wordt aangesloten op het gereedschap/de eindeffector.
- 2 Wordt aangesloten op de robot.



**WAARSCHUWING**

Het aansluiten van de gereedschapskabeladapter op een robot die is ingeschakeld, kan tot letsel leiden.

- Sluit de adapter aan op het gereedschap/de eindeffector voordat u de adapter op de robot aansluit.
- Schakel de robot niet in als de gereedschapskabeladapter niet is aangesloten op het gereedschap/de eindeffector.

De acht draden in de gereedschapskabeladapter hebben verschillende functies, zoals vermeld in de onderstaande tabel:

	Pin #	Signaal	Beschrijving
	1	AI2 / RS485+	Analoge ingang 2 of RS485+
	2	AI3 / RS485-	Analoge ingang 3 of RS485-
	3	TI1	Digitale ingang 1
	4	TI0	Digitale ingang 0
	5	POWER	0 V/12 V/24 V
	6	TO1/AARDE	Digitale uitgang 1 of aarde
	7	TO0/STROOM	Digitale uitgang 0 of 0 V/12 V/24 V
	8	GND	Aarde



**AARDE**

De gereedschapsflens wordt aangesloten op GND (aarde).



## 7.14. Installatiespecificaties gereedschaps-I/O

### Beschrijving

De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven. Ga naar Gereedschaps-I/O op het tabblad Installatie (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)) voor het instellen van de interne voeding op 0 V, 12 V of 24 V.

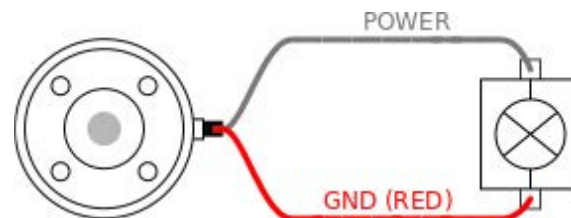
Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
Voeding in modus 24V	23,5	24	24,8	V
Toevoerspanning in 12 V-modus	11,5	12	12,5	V
Voedingsstroom (enkele pin)*	-	600	2000**	mA
Voedingsstroom (dubbele pin)*	-	600	2000**	mA
Capacitieve belasting voeding	-	-	8000***	uF

Het wordt sterk aanbevolen een beveiligingsdiode te gebruiken voor inductieve belastingen.

## 7.15. Stroomtoevoer gereedschap

### Beschrijving

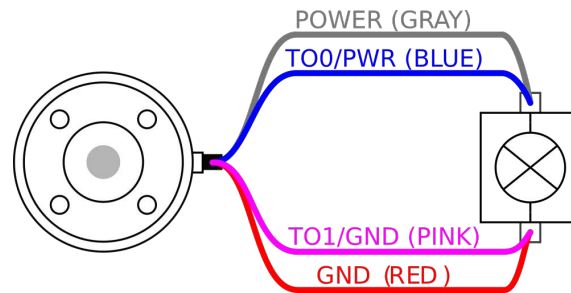
Ga naar Gereedschaps-I/O op het tabblad Installatie (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)) voor het instellen van de interne voeding op 0 V, 12 V of 24 V.



**Tweepens stroomtoevoer**

In de tweepens voedingsmodus kan de uitgangsstroom worden verhoogd zoals is aangegeven in (7.15 Stroomtoevoer gereedschap op de vorige pagina tabel twee).

1. Tik in de koptekst op **Installatie**.
2. Tik in de lijst links op **Algemeen**.
3. Tik op **Gereedschaps-IO** en selecteer **Tweepens stroom**.
4. Sluit de stroomdraad (grijs) aan op TO0 (blauw) en de aarde (rood) op TO1 (roze).

**MEDEDELING**

Wanneer de robot een noodstop uitvoert, wordt de spanning op 0 V gezet voor beide voedingspennen (stroom is uit).

## 7.16. Digitale gereedschapsuitgangen

### Beschrijving

Digitale uitgangen ondersteunen drie verschillende modussen:

Modus	Actief	Inactief
Zinken (NPN)	Laag	Openen
Bron (PNP)	Hoog	Openen
Duwen / trekken	Hoog	Laag

Ga naar Gereedschaps-I/O op het tabblad Installatie (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)) om de uitgangsmodus van elke pen te configureren. De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven:

Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
Spanning indien open	-0,5	-	26	V
Spanning bij zinken 1 A	-	0,08	0,09	V
Stroom bij bron/zinken	0	600	1000	mA
Stroom door GND	0	1000	3000*	mA



#### MEDEDELING

Wanneer de robot een noodstop uitvoert, worden de digitale uitgangen (DO0 en DO1) gedeactiveerd (hoge Z).

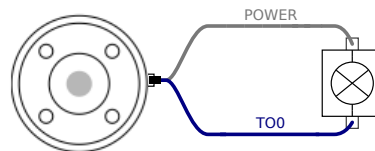


#### LET OP

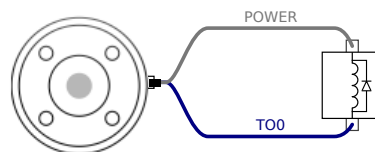
De digitale uitgangen van het gereedschap hebben geen stroomlimiet. Het overschrijden van de gespecificeerde gegevens kan permanente schade veroorzaken.

### Het gereedschap Digitale uitgangen gebruiken

Dit voorbeeld laat het inschakelen van een belasting zien bij gebruik van de interne voeding van 12V of 24V. De uitgangsspanning wordt bepaald op het I/O-tabblad. Er staat spanning tussen de POWER-aansluiting en de afscherming/aarde, ook wanneer de belasting is uitgeschakeld.



Het wordt aanbevolen om een beveiligingsdiode te gebruiken voor inductieve belastingen, zoals hieronder wordt afgebeeld.



## 7.17. Digitale tool-ingangen

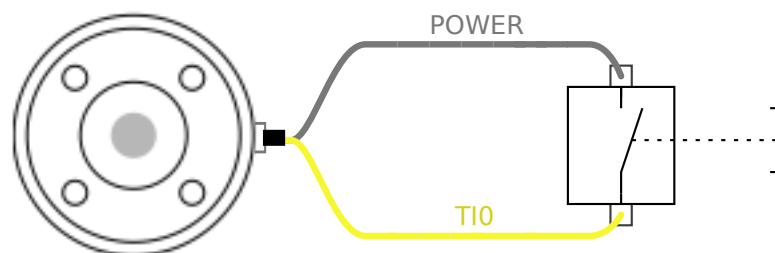
**Beschrijving** Het opstartscherm bevat instellingen voor het automatisch laden en starten van een standaardprogramma, en voor het automatisch initialiseren van de robotarm bij opstarten.

**Tabel** De digitale ingangen zijn geïmplementeerd als PNP met zwakke pull-downweerstand. Dat betekent dat een zwevende ingang altijd als laag wordt gezien. De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven.

Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
Ingangsspanning	-0,5	-	26	V
Logische lage spanning	-	-	2,0	V
Logische hoge spanning	5,5	-	-	V
Ingangsweerstand	-	47 k	-	$\Omega$

**De digitale ingangen van het gereedschap gebruiken**

Dit voorbeeld laat het aansluiten van een eenvoudige knop zien.



## 7.18. Analoge gereedschapingangen

**Beschrijving**

De analoge gereedschapsingangen zijn niet-differentieel en kunnen worden ingesteld op spanning (0-10 V) en stroom (4-20 mA) op het I/O-tabblad (zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#)). De elektrische specificaties worden hieronder weergegeven.

Parameter	Min.	Type	Max.	Eenheid
Ingangsspanning in spanningsmodus	-0,5	-	26	V
Ingangsweerstand bij bereik 0V - 10V	-	10,7	-	k $\Omega$
Resolutie	-	12	-	bit
Ingangsspanning in stroommodus	-0,5	-	5,0	V
Ingangsstroom in stroommodus	-2,5	-	25	mA
Ingangsweerstand bij bereik 4mA - 20mA	-	182	188	$\Omega$
Resolutie	-	12	-	bit

Twee voorbeelden hoe analoge ingangen te gebruiken worden in de volgende paragrafen getoond.

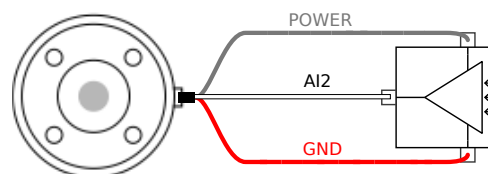
**Vorzorgsmaatregel****LET OP**

Analoge ingangen zijn niet beschermd tegen overspanning in de stroommodus. Overschrijden van de limiet in de elektrische specificatie kan permanente schade aan de ingang veroorzaken.

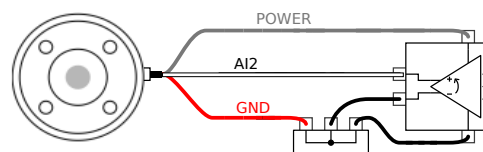
**Gebruik van analoge gereedschapsingangen, niet-differentieel**

Dit voorbeeld toont een analoge sensorverbinding met een niet-differentiële uitgang. De sensoruitgang kan stroom of spanning zijn, zolang de ingangsmodus van die analoge ingang op hetzelfde is ingesteld op het tabblad I/O.

Opmerking: u kunt controleren of een sensor met spanningsuitgang de interne weerstand van het gereedschap kan aansturen, of de meting kan ongeldig zijn.

**Gebruik van analoge gereedschapsingangen, differentieel**

Dit voorbeeld toont een analoge sensorverbinding met een differentiële uitgang. Aansluiten van het negatieve uitgangdeel op GND (0V) werkt op dezelfde manier als een niet-differentiële sensor.



## 7.19. Gereedschapscommunicatie-I/O

### Beschrijving

- **Signaalverzoeken** De RS485-signalen maken gebruik van interne fail-safe biasing. Wanneer de aangesloten apparatuur deze fail-safe niet ondersteunt, moet signaalbiasing worden gedaan in het aangesloten gereedschap of extern worden toegevoegd door het toevoegen van pull-upweerstand aan RS485+ en pull-downweerstand aan RS485-.
- **Latentie** De latentie van via de gereedschapsaansluiting verstuurd berichten varieert van 2 tot 4 ms, vanaf het moment dat het bericht is geschreven op de pc tot de start van het bericht op de RS485. Een buffer slaat naar de gereedschapsconnector verzonden gegevens op totdat de lijn inactief wordt. Wanneer 1000 bytes aan gegevens is ontvangen, wordt het bericht op het apparaat geschreven.

Baudrates	9,6k, 19,2k, 38,4k, 57,6k, 115,2k, 1M, 2M, 5M
Stopbits	1, 2
Pariteit	Geen, oneven, even

# 8. Transport

## Beschrijving

Vervoer de robot enkel in de originele verpakking. Bewaar het verpakkingsmateriaal op een droge plek voor als u de robot later wilt verplaatsen. Houd beide buizen van de robotarm tegelijkertijd vast, wanneer de robot uit zijn verpakking gehaald wordt naar de opstellingsruimte. Houd de robot op zijn plek tot alle montagebouten stevig zijn bevestigd aan de basis van de robot. Til de regelkast op aan het handvat.

## Waarschuwing: Hijsen



### WAARSCHUWING

Onjuiste hijstechnieken of het gebruik van onjuiste hijsapparatuur kan tot letsel leiden.

- Vermijd overbelasting van uw rug of andere lichaamsdelen bij het hijsen van de apparatuur.
- Gebruik de juiste tilapparatuur.
- Alle regionale en nationale richtlijnen voor tillen dienen in acht genomen te worden.
- Zorg dat u de robot monteert conform de instructies in het hoofdstuk Mechanische interface.



### MEDEDELING

Als de robot tijdens transport is bevestigd aan een toepassing/installatie van derden, houd dan rekening met het volgende:

- Als u de robot zonder de originele verpakking transporteert, vervallen alle garanties van Universal Robots A/S.
- Als de robot tijdens transport is bevestigd aan een toepassing/installatie van derden, volg dan de aanbevelingen voor het transporteren van de robot zonder de originele transportverpakking.

## Disclaimer

Universal Robots is niet aansprakelijk voor schade veroorzaakt door vervoer van de apparatuur.

U kunt de aanbevelingen voor transport zonder verpakking vinden op: [myur.universal-robots.com/manuals](https://myur.universal-robots.com/manuals)

**Omschrijving**

Universal Robots raadt aan de robot altijd te vervoeren in de originele verpakking. Deze aanbevelingen zijn opgesteld om ongewenste trillingen in gewrichten en remsystemen te verminderen en het draaien van gewrichten te verminderen. Als de robot wordt getransporteerd zonder de originele verpakking, raadpleeg dan de volgende richtlijnen:

- Vouw de robot zoveel mogelijk in - vervoer de robot niet in de singulariteitspositie.
- Plaats het zwaartepunt van de robot zo dicht mogelijk bij de basis.
- Zet elke buis vast op een vast oppervlak op twee verschillende punten op de buis.
- Zet een bevestigde eindeffector stevig vast in 3 assen.

**Transport**

Vouw de robot zoveel mogelijk in.

Vervoer de robot niet in uitgestrekte positie.  
(singulariteitspositie)

Zet de buizen vast op een vast oppervlak.

Zet een bevestigde eindeffector stevig vast in 3 assen.

# 9. Onderhoud en reparatie

## Beschrijving

Voer elke visuele inspectie of inspectie van de werkomstandigheden uit met inachtneming van alle veiligheidsinstructies in deze handleiding. Voer alle onderhouds-, inspectie-, kalibratie- en reparatiewerkzaamheden uit in overeenstemming met de nieuwste versie van de Servicehandleiding op de ondersteuningswebsite: <http://www.universal-robots.com/support>. Reparatiewerkzaamheden mogen alleen worden uitgevoerd door Universal Robots of bevoegde systeemintegrators. Door de klant aangewezen, getrainde personen kunnen ook reparaties uitvoeren, mits zij zich houden aan het inspectieplan beschreven in de Servicehandleiding. Zie hoofdstuk 5 van de Servicehandleiding voor het volledige inspectieplan voor getrainde personen. Alle naar Universal Robots geretoureerde onderdelen dienen geretourneerd te worden conform de voorwaarden in de Servicehandleiding.

## Veiligheid voor onderhoud

Na onderhouds- en reparatiewerkzaamheden, moeten controles gedaan worden om te zorgen dat het juiste beveiligingsniveau behouden blijft. Controles moeten voldoen aan geldende nationale of regionale voorschriften inzake arbeidsveiligheid. De juiste werking van alle veiligheidsfuncties dient ook getest te worden. Het doel van onderhouds- en reparatiewerkzaamheden is zorgen dat het systeem operationeel blijft of, in het geval van een fout, het systeem terug te brengen naar een operationele staat. Reparatiewerkzaamheden omvatten het opsporen van problemen en de daadwerkelijke reparatie. Bij het werken met de robotarm of regelkast dient u rekening te houden met onderstaande procedures en waarschuwingen.

## Waarschuwing



### WAARSCHUWING

Het niet naleven van een van de onderstaande veiligheidspraktijken kan tot letsel leiden.

- Trek de stroomkabel uit de onderkant van de regelkast om zeker te zijn dat er helemaal geen stroom meer op staat. Schakel alle andere energiebronnen uit die zijn aangesloten op de robotarm of de regelkast. Tref de nodige voorzorgsmaatregelen om te voorkomen dat anderen het systeem inschakelen tijdens de reparatie.
- Controleer de aardingsaansluiting voordat u het systeem weer inschakelt.
- Houdt u aan ESD-regels als onderdelen van de robotarm of de regelkast worden gedemonteerd.
- Voorkom dat water en stof in de robotarm of de regelkast komen.

**Waarschuwing:  
Elektriciteit****WAARSCHUWING: ELEKTRICITEIT**

Het te snel demonteren van de voeding van de regelkast na uitschakeling kan leiden tot letsel als gevolg van elektrische gevaren.

- Vermijd het demonteren van de voeding in de regelkast, omdat er gedurende enkele uren nadat de regelkast is uitgeschakeld hoge spanningen (tot 600 V) aanwezig kunnen zijn in deze voeding.

# 10. Reiniging en inspectie van robotarm

**Beschrijving** Het opstartscherm bevat instellingen voor het automatisch laden en starten van een standaardprogramma, en voor het automatisch initialiseren van de robotarm bij opstarten.

**Beschrijving** **Dagelijkse reiniging**  
 U kunt eventuele geconstateerde stof/vuil/olie op de robotarm afnemen met een doek en een van de volgende reinigingsmiddelen: water, isopropylalcohol, 10% ethanolalcohol of 10% nafta. In zeldzame gevallen kunnen zeer kleine hoeveelheden vet zichtbaar zijn vanuit het gewricht. Dit heeft geen invloed op de werking, het gebruik of de levensduur van het gewricht.

**Aanvullende reiniging**

Vanwege de extra focus op het reinigen van uw robot, raadt UR aan om te reinigen met 70% isopropylalcohol (ontsmettingsalcohol).

1. Veeg de robot af met een harde gedraaide microvezeldoek en 70% isopropylalcohol (ontsmettingsalcohol).
2. Laat de 70% isopropylalcohol gedurende 5 minuten op de robot rusten en reinig de robot vervolgens met behulp van de standaard reinigingsprocedure.

**DO NOT GEBRUIK BLEEK.** Gebruik geen bleekmiddel in een verdunde reinigungsoplossing.

**Inspectieplan robotarm**

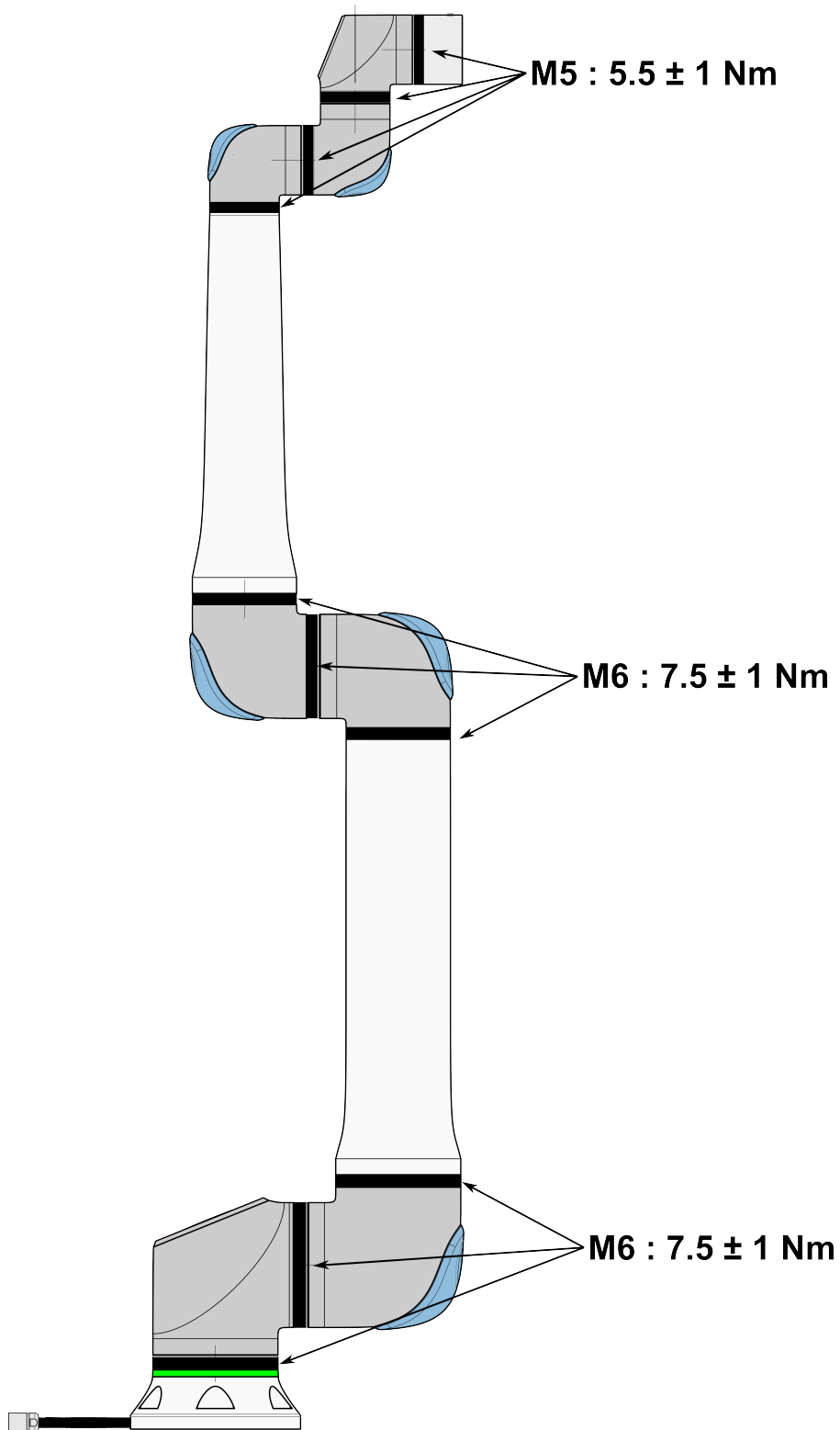
De tabel hieronder is een checklist van de soorten inspecties die door Universal Robots worden aanbevolen. Voer inspecties regelmatig uit, zoals geadviseerd in de tabel. Vermelde onderdelen die in een onacceptabele staat blijken te verkeren, moeten worden hersteld of vervangen.

Type inspectieactie			Tijdsbestek		
			Maandelijks	Halfjaarlijks	Jaarlijks
1	Platte ringen controleren	V		X	
2	Robotkabel controleren	V		X	
3	Controleer aansluiting robotkabel	V		X	
4	Montagebouten van robotarm controleren*	F	X		
5	Montagebouten van gereedschap controleren*	F	X		
6	Ronde hijsband	F			X

**Inspectieplan  
robotarm****MEDEDELING**

Het gebruik van perslucht om de robotarm te reinigen, kan de onderdelen van de robotarm beschadigen.

- Gebruik nooit perslucht om de robotarm te reinigen.



### Inspectieplan robotarm

1. Verplaats de robotarm naar de nulpositie, indien mogelijk.
2. Schakel de robot uit en koppel de voedingskabel af van de regelkast.
3. Inspecteer de kabel tussen de regelkast en de robotarm op schade.
4. Controleer of de bevestigingsbouten van de basis goed vastzitten.
5. Controleer of de bouten van de gereedschapsflens goed vastzitten.
6. Inspecteer de platte ringen op slijtage en schade.
  - Vervang de platte ringen als ze versleten of beschadigd zijn.

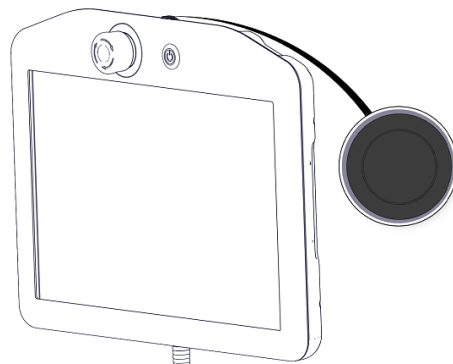


#### MEDEDELING

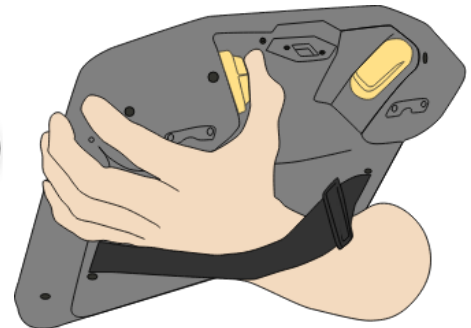
Als schade aan een robot wordt geconstateerd binnen de garantieperiode, neem dan contact op met de distributeur waar de robot is aangeschaft.

### Inspectie

1. Koppel gereedschappen of hulpstukken af of stel TCP/belasting/zwaartepunt in volgens de gereedschapsspecificaties.
2. Om de robotarm te bewegen in Freedrive:
  - Druk op de 3PE-programmeereenheid snel licht op de 3PE-knop en druk vervolgens nogmaals licht op de knop en houd deze ingedrukt.

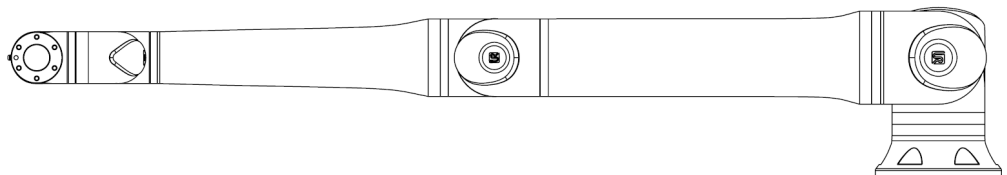


Aan/uit-knop



3PE-knop

3. Trek/duw de robot naar een horizontaal uitgerekte positie en laat los.



4. Controleer dat de robotarm de positie kan handhaven zonder ondersteuning en zonder Freedrive te activeren.

# 11. Wegwerpen en het milieu

---

## Beschrijving

Universal Robots e-Series robots dienen te worden verwijderd conform de toepasselijke nationale wetten, regels en normen.

Universal Robots e-Series robots worden geproduceerd met beperkt gebruik van gevaarlijke stoffen om het milieu te beschermen; zoals is vastgelegd in de Europese RoHS-richtlijn 2011/65/EU. Onder deze stoffen vallen kwik, cadmium, lood, chroom 6, polybroombifenyl en polybroombifenylethers.

De kosten voor verwijdering en verwerking van elektronisch afval van e-Series-robots van Universal Robots die worden verkocht op de Deense markt worden vooraf betaald aan het DPA-systeem door Universal Robots A/S. Importeurs in landen die gedekt zijn door de Europese WEEE-richtlijn 2012/19/EU moeten hun eigen registratie uitvoeren bij het nationale WEEE-register in hun land. De kosten zijn meestal minder dan 1€/robot. Hier vindt u een lijst met nationale registers: <https://www.ewrn.org/national-registers>.






---

# 12. Certificeringen


## Beschrijving

Certificering van derden is vrijwillig. Om echter de beste service te bieden aan robotintegreerders, kiest Universal Robots ervoor om zijn robots te certificeren bij de hieronder vermelde testinstituten.  
U kunt kopieën van alle certificaten vinden in het hoofdstuk Certificaten.

## Certificaten

 <p>EN ISO 10218-1 EN ISO 13849-1</p> <p>www.tuv.com ID 0007000000</p>	<p>TÜV Rheinland</p>	<p>Certificaten van TÜV Rheinland volgens EN ISO 10218-1 en EN ISO 13849-1. TÜV Rheinland staat voor veiligheid en kwaliteit op vrijwel alle bedrijfs- en levensgebieden. Het bedrijf werd 150 jaar geleden opgericht en is een van 's werelds toonaangevende testdienstverleners.</p>
	<p>CHINA RoHS</p>	<p>e-Series-robots van Universal Robots voldoen aan de CHINA RoHS-beheermethoden voor de beheersing van vervuiling door elektronische informatieproducten.</p>
	<p>KCC- veiligheid</p>	<p>Universal Robots e-Series-robots zijn beoordeeld en voldoen aan de veiligheidsnormen van de KCC-markering.</p>
	<p>KC- registratie</p>	<p>Universal Robots e-Series-robots zijn geëvalueerd voor conformiteitsbeoordeling voor gebruik in een werkomgeving. Er is daarom een risico op radiointerferentie bij gebruik in een woonomgeving.</p>
	<p>Delta</p>	<p>Universal Robots e-Series-robots zijn op prestaties getest door DELTA.</p>

## Certificering van externe leveranciers

	<p>Omgeving</p>	<p>De door onze leveranciers verstrekte transportpallets voor Universal Robots e-Series-robots voldoen aan de Deense ISMPM-15-eisen voor de productie van houten verpakkingsmateriaal en zijn conform deze regeling gemarkeerd.</p>
---	-----------------	---

**Testcertificering  
fabrikant**


Universal  
Robots

Universal Robots e-Series-robots ondergaan voortdurend interne tests alsmede testprocedures aan het einde van de productielijn. UR-testprocessen worden voortdurend geëvalueerd en verbeterd.

**Verklaringen  
conform EU-  
richtlijnen**

Hoewel EU-richtlijnen relevant zijn voor Europa, erkennen en/of vereisen sommige landen buiten Europa EU-verklaringen. Europese richtlijnen zijn beschikbaar op de officiële website: <http://eur-lex.europa.eu>.

Volgens de Machinerichtlijn zijn de robots van Universal Robots gedeeltelijk voltooide machines, waardoor er geen CE-markering op is aangebracht.

U kunt de inbouwverklaring volgens de Machinerichtlijn vinden in het hoofdstuk Verklaringen en certificaten.

# 13. Stoptijden en stopafstanden

## Beschrijving

De grafische gegevens voor **Gewricht 0 (basis)**, **Gewricht 1 (schouder)** en **Gewricht 2 (elleboog)** zijn geldig voor de remafstand en de remafstand:

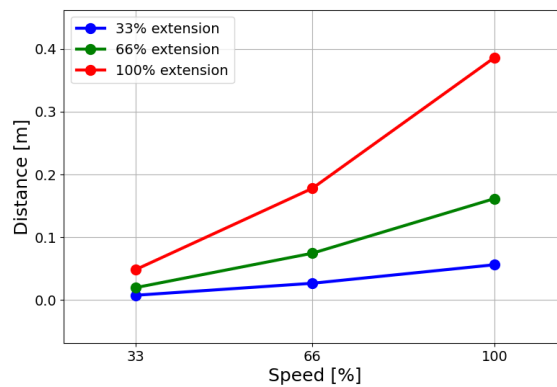
- Categorie 0
- Categorie 1
- Categorie 2

De test op **Gewricht 0** is uitgevoerd door het uitvoeren van een horizontale beweging, waarbij de rotatie-as loodrecht op de grond stond. Tijdens de **Joint 1** en **Joint 2** -tests volgde de robot een verticaal traject, waarbij de rotatieassen evenwijdig aan de grond waren en de stop werd uitgevoerd terwijl de robot naar beneden bewoog. De Y-as is de afstand van waar de stop wordt geïnitieerd tot de uiteindelijke positie. De payload CoG bevindt zich op de gereedschapsflens.

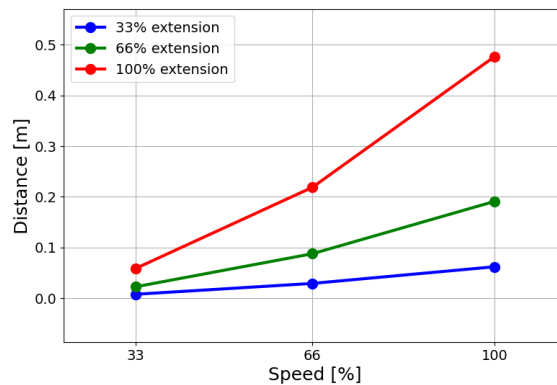
U kunt de maximale stoptijd en -afstand voor de veiligheid instellen. Als door de gebruiker gedefinieerde instellingen worden gebruikt, past de programmasnelheid zich aan om te voldoen aan de geselecteerde limieten.

## Gewricht 0 (BASIS)

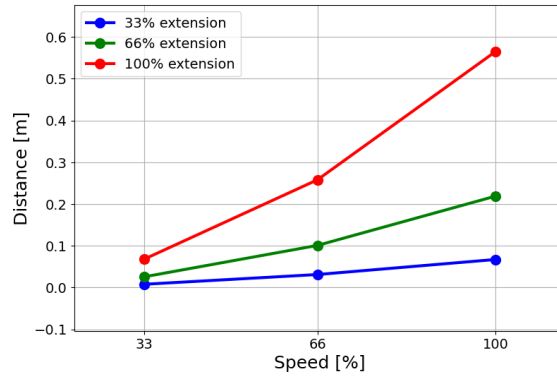
Stopafstand in meters bij 33% van 20 kg.



Stopafstand in meters bij 66% van 20 kg.

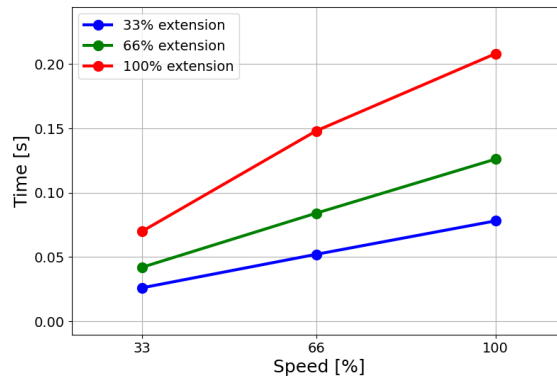


Stopafstand in meters bij de maximale belasting van 20 kg

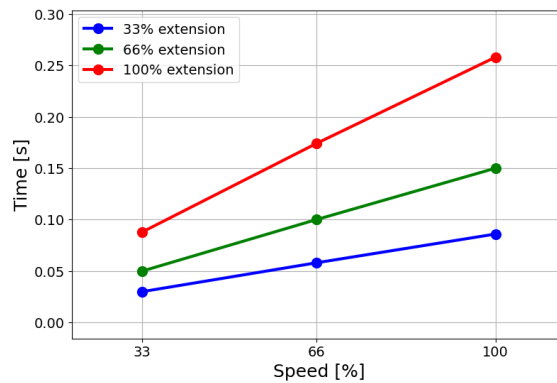


Gewricht 0 (BASIS)

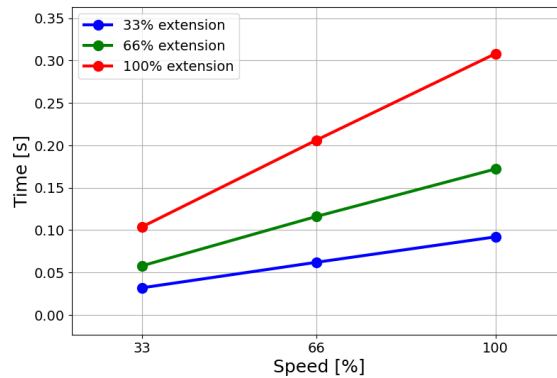
Stoptijd in seconden bij 33% van 20 kg.



Stoptijd in seconden bij 66% van 20 kg.



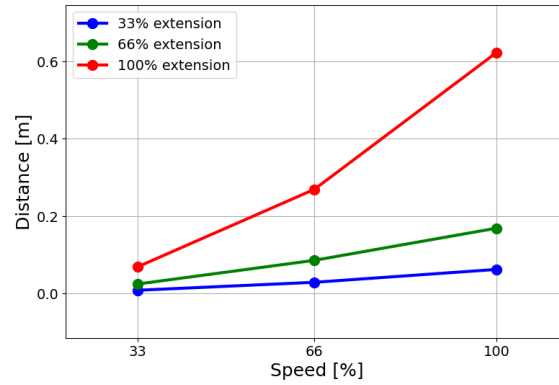
Stoptijd in seconden bij de maximale belasting van 20 kg.



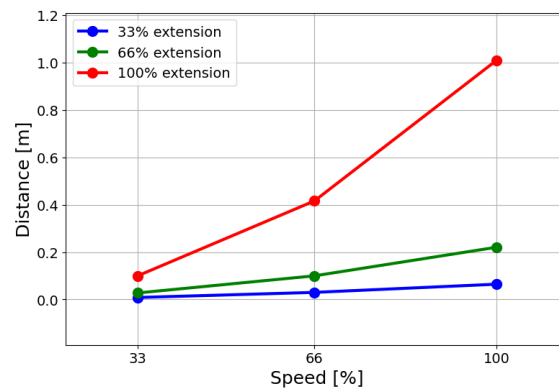
Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

**Gewricht 1  
(SCHOUDER)**

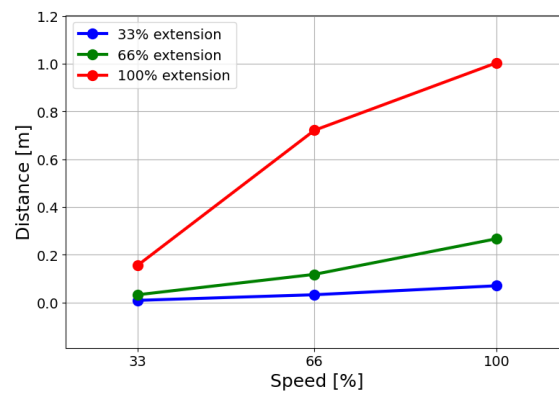
Stopafstand in meters bij 33% van 20 kg.



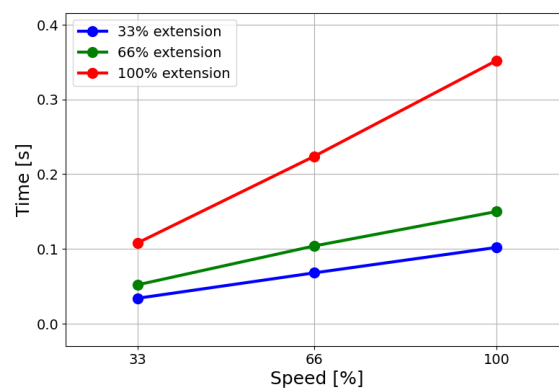
Stopafstand in meters bij 66% van 20 kg



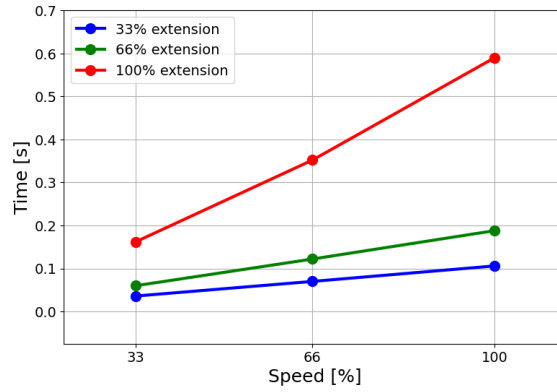
Stopafstand in meters bij de maximale belasting van 20 kg


**Gewricht 1  
(SCHOUDER)**

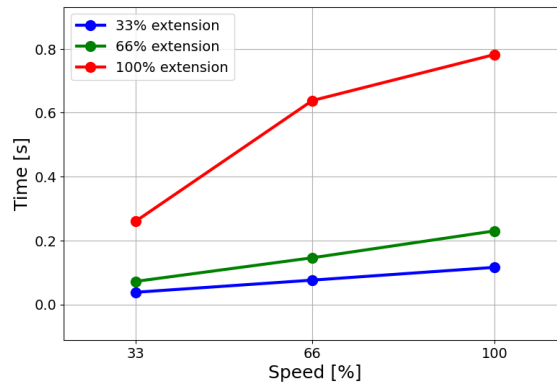
Stoptijd in seconden bij 33% van 20 kg



Stoptijd in seconden bij 66% van 20 kg

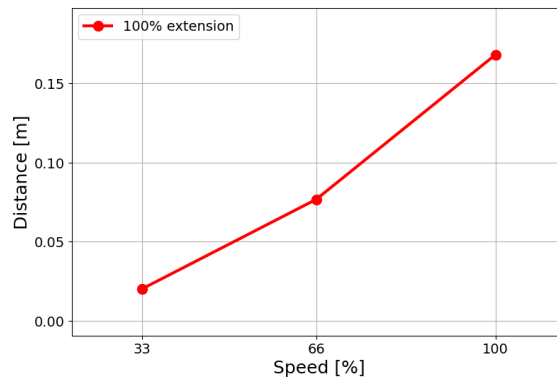


Stoptijd in seconden bij de maximale belasting van 20 kg.

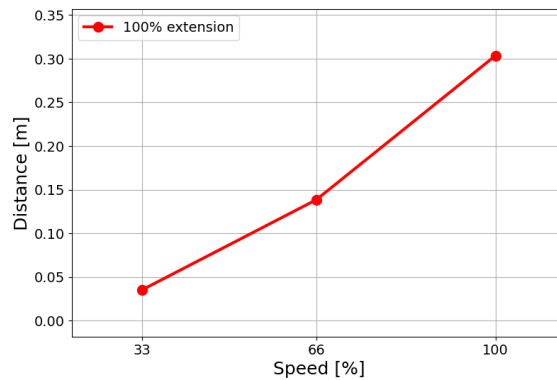


Gewricht 2 (ELLEBOOG)

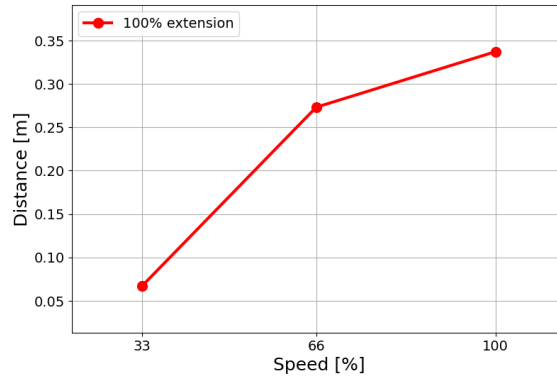
Stopafstand in meters bij 33% van 20 kg.



Stopafstand in meters bij 66% van 20 kg

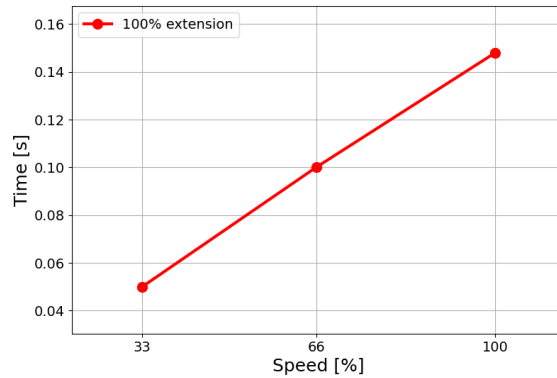


Stopafstand in meters bij de maximale belasting van 20 kg

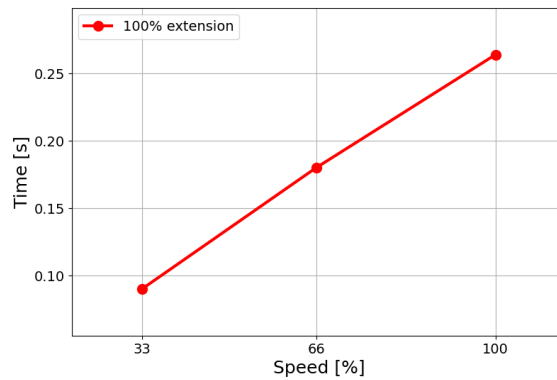


**Gewricht 2 (ELLEBOOG)**

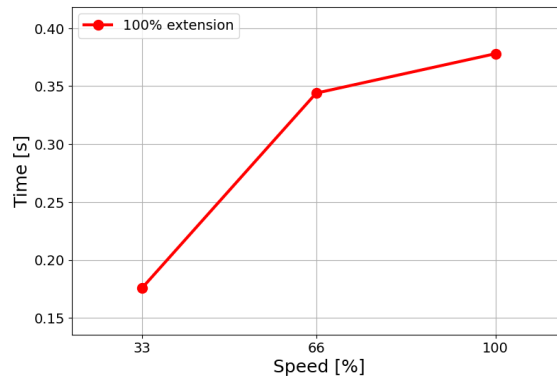
Stoptijd in seconden bij 33% van 20 kg



Stoptijd in seconden bij 66% van 20 kg



Stoptijd in seconden bij de maximale belasting van 20 kg



# 14. Verklaringen en certificaten

EU Declaration of Incorporation (DOI) (in accordance with 2006/42/EC Annex II B) original: EN	
Manufacturer:	Universal Robots A/S Energivej 25, DK-5260 Odense S Denmark
Person in the Community Authorized to Compile the Technical File:	David Brandt, Technology Officer, R&D Universal Robots A/S, Energivej 25, DK-5260 Odense S
Description and Identification of the Partly-Completed Machine(s):	
Product and Function:	Industrial robot multi-purpose multi-axis manipulator with control box & with or without a 3PE teach pendant. Function is determined by the completed machine (robot application or cell with end effector, intended use and application program).
Model	UR20 and UR30: Below cited standards and this declaration include:
Serial Number	Starting 2023 6 8 00000 and higher
	year series 8=UR20, 9=UR30 Sequential numbering, restarting at 0 each year NOTE: This DOI is not applicable when the OEM Controller is used
Incorporation	Universal Robots UR20 and UR30 shall only be put into service upon being integrated into a final complete machine (robot application or robot cell), which conforms with the provisions of the Machinery Directive and other applicable Directives.

It is declared the above products fulfil, for what is supplied, the following Directives as detailed below. When this incomplete machine is integrated and becomes a complete machine, the integrator is responsible for determining that completed machine fulfils all applicable Directives and providing the Declaration of Conformity.

The following essential requirements have been fulfilled:

I. Machinery Directive 2006/42/EC	1.1.2, 1.1.3, 1.1.5, 1.2.1, 1.2.4.3, 1.2.5, 1.2.6, 1.3.2, 1.3.4, 1.3.8.1, 1.3.9, 1.5.1, 1.5.2, 1.5.5, 1.5.6, 1.5.10, 1.6.3, 1.7.2, 1.7.4, 4.1.2.3, 4.1.3, Annex VI. It is declared the relevant technical documentation has been compiled in accordance with Part B of Annex VII of the Machinery Directive.
II. Low-voltage Directive 2014/35/EU	Reference the LVD and the harmonized standards used below.
III. EMC Directive 2014/30/EU	Reference the EMC Directive and the harmonized standards used below.
Reference to the harmonized standards used, as referred to in Article 7(2) of the MD & LV Directives and Article 6 of the EMC Directive:	(I) EN ISO 10218-1:2011, (I) EN ISO 12100:2010, (I) EN ISO 13732-1:2008, (I) EN ISO 13849-1:2015, (I) EN ISO 13849-2:2012, (I) EN ISO 13850:2015, (I) EN 60204-1:2018, (II) EN 60320-1:2021
	(II) EN 60529:1991+A1:2000+A2:2013, (I) EN 60947-5-5:1997+A1:2005+A11:2013+A2:2017, (I) EN 60947-5-8:2020
	(III) EN 61000-3-2:2019, (III) EN 61000-3-3:2013 (III) EN 61000-6-2:2019, (III) EN 61000-6-4:2019
Reference to other technical standards and technical specifications used:	(I) ISO 9409-1:2004, (I) ISO/TS 15066:2016 as applicable (III) EN 60068-2-1:2007, (III) EN 60068-2-2:2007
	(III) EN 60068-2-27:2008, (III) EN 60068-2-64:2008+A1:2019, (II) EN 60664-1:2007, (II) EN 61784-3:2021 [SIL2], (III) EN 61326-3-1 2017 [Industrial locations SIL 2]



It is declared the above products fulfil, for what is supplied, the following Directives as detailed below. When this incomplete machine is integrated and becomes a complete machine, the integrator is responsible for determining that completed machine fulfils all applicable Directives and providing the Declaration of Conformity.

The manufacturer, or his authorised representative, shall transmit relevant information about the partly completed machinery in response to a reasoned request by the national authorities. Approval of full quality assurance system (ISO 9001), by the notified body Bureau Veritas, certificate #DK015892.

Odense Denmark, 10 January 2024

*Roberta Nelson Shea, Global Technical Compliance Officer*

# 15. Verklaringen en certificaten

(missing or bad snippet)



**E C Declaration of Conformity.**

<b>Name and Address of Manufacturer or Authorised Representative :</b> <b>MichLar ApS</b> Lyshøjvej 17 DK-3650 Olstykke Denmark Phone: +45 47 19 21 19 E-mail: michlar@michlar.dk		Order Number: 35519
---	--	---------------------

Serial Numbers	Qty	Description/Make/Type	WLL Tonnes
2365	1	Round sling 1Tx1M/2M Colour: VIOLET Material: Polyester  Factor of safety: 7:1	1

Standards and Specifications Used	
BS.EN.1492-1:2000+A1:2008	Textile slings - Safety - Flat woven webbing slings, made of man-made fibres, for general purpose use.
BS.EN.1492-2:2000+A1:2008	Textile slings - Safety - Roundslings, made of man-made fibres, for general purpose use.

**Declaration.**

I declare that the above slings have been inspected and comply with the requirements of The Machinery Directive 2006/42/EC and the relevant product standard.

Authorised Signatory	Date
<i>MichLar ApS.</i>	15th August, 2022

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

# 16. Garantie-informatie

---

**Productgarantie** Vind garantie-informatie voor uw product op [myUR](#).

---

**Disclaimer gebruikershandleiding** Universal Robots A/S blijft de betrouwbaarheid en prestaties van zijn producten verbeteren en behoudt zich daarom het recht voor om producten en productdocumentatie te verbeteren zonder voorafgaande kennisgeving. Universal Robots A/S draagt er zorg voor dat de inhoud van de gebruikershandleiding(en) nauwkeurig en correct is, maar is niet verantwoordelijk voor eventuele fouten of ontbrekende informatie.

---

# 17. Certificaten

TÜV Rheinland

Page 1

## Certificate

Certificate no. **T 72404326 0001**

<b>License Holder:</b> Universal Robots A/S Energivej 25 5260 Odense S Denmark	<b>Manufacturing Plant:</b> Universal Robots A/S Energivej 25 5260 Odense S Denmark
<b>Report Number:</b> 31875333 004	<b>Client Reference:</b> Roberta Nelson Shea
<b>Certification acc. to:</b> EN ISO 10218-1:2011 EN ISO 13849-1:2015	

**Product Information**

**Certified Product:** Industrial Robot  
**Model Designation:** UR3, UR5, UR10, UR3e, UR5e, UR10e, UR16e, UR20, UR30  
**Technical Data:** Rated Voltage: AC 100-200V, 50/60Hz or AC 200-240V, 50/60Hz  
 Rated Current: 15A or 8A  
 Protection Class: I  
**Remarks:** Solely assessed per standards listed above. The robot is only a component in a final robot application, collaborative or non-collaborative. The final application/installation must comply with EN ISO 10218-2 accordingly.  
 Replaces Certificate T72190266.

**Appendix:** 1, 1-68

**Date of issue:** 2024-02-27 (yr/mo/day)



© TÜV, TÜV and TÜV are registered trademarks. Utilization in and application requires prior approval.

TUV Rheinland of North America, Inc.  
 400 Beaver Brook Rd, Boxborough, MA 01719  
 Tel +1 (978) 266 9500, Fax +1 (978) 266-9992

www.tuv.com



Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

China RoHS

Management Methods for Controlling Pollution  
by Electronic Information Products  
Product Declaration Table For Toxic or Hazardous Substances  
表1 有毒有害物质或元素名称及含量标识格式



Product/Part Name 产品/部件名称	Toxic and Hazardous Substances and Elements 有毒有害物质或元素					
	铅 Lead (Pb)	汞 Mercury (Hg)	镉 Cadmium (Cd)	六价 Hexavalent Chromium (Cr+6)	多溴联苯 Polybrominated biphenyls (PBB)	多溴二苯醚 Polybrominated diphenyl ethers (PBDE)
UR Robots 机器人：基本系统 UR3 / UR5 / UR10 / UR3e / UR5e / UR10e UR16e / UR20 / UR30	X	O	X	O	X	X

O: Indicates that this toxic or hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement in SJ/T11363-2006.  
O: 表示该有毒有害物质在该部件所有均质材料中的含量均在SJ/T 11363-2006规定的限量要求以下。  
X: Indicates that this toxic or hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement in SJ/T11363-2006.  
X: 表示该有毒有害物质至少在该部件的某一均质材料中的含量超出SJ/T 11363-2006规定的限量要求。  
(企业可在此处·根据实际情况对上表中打“X”的技术原因进行进一步说明。)

Items below are wear-out items and therefore can have useful lives less than environmental use period:  
下列项目是损耗品,因而它们的有用环境寿命可能短于基本系统和可选项目的使用时间:  
Drives, Gaskets, Probes, Filters, Pins, Cables, Stiffener, Interfaces  
电子驱动器, 垫圈, 探针, 过滤器, 别针, 缆绳, 加强筋, 接口  
Refer to product manual for detailed conditions of use.  
详细使用情况请阅读产品手册。  
Universal Robots encourages that all Electronic Information Products be recycled but does not assume responsibility or liability.  
Universal Robots 鼓励回收再利用所有的电子信息产品,但 Universal Robots 不负任何责任或义务

To the maximum extent permitted by law, Customer shall be solely responsible for complying with, and shall otherwise assume all liabilities that may be imposed in connection with, any legal requirements adopted by any governmental authority related to the Management Methods for Controlling Pollution by Electronic Information Products (Ministry of Information Industry Order #39) of the Peoples Republic of China otherwise encouraging the recycle and use of electronic information products. Customer shall defend, indemnify and hold Universal Robots harmless from any damage, claim or liability relating thereto. At the time Customer desires to dispose of the Products, Customer shall refer to and comply with the specific waste management instructions and options set forth at [www.universal-robots.com/about-universal-robots/social-responsibility](http://www.universal-robots.com/about-universal-robots/social-responsibility) and [www.teradyne.com/company/corporate-social-responsibility](http://www.teradyne.com/company/corporate-social-responsibility), as the same may be amended by Teradyne or Universal Robots.

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

KCCS



### 자율안전확인 신고증명서

신청인	사업장명	유니버설 로봇 에이에스 (사업장관리번호 807-84-000600 Universal Robots A.S)	사업장관리번호	807-84-000600
	사업자등록번호	807-84-00060	대표자 성명	JETTE BAY WITHERS(제트 베이 워더스)
	소재지	(13486) 경기도 성남시 분당구 판교로 253, B동 302호(삼평동, 판교 이노밸리)		
자율안전인증대상 기계·기구명		산업용로봇		
형식(규격)	UR20	용량(등급)	6 axis	
자율안전확인번호	24-AH3EQ-00551			
제조사	UNIVERSAL ROBOTS			
소재지	Energivej 25, 5260 Odense S, Denmark			

「산업안전보건법」 제89조제1항 및 같은 법 시행규칙 제120조제3항에 따라 자율안전확인 신고증명서를 발급합니다.

2024년 02월 29일

한국산업안전보건공단 이사장



# 18. Toegepaste standaarden

## Beschrijving

Dit hoofdstuk beschrijft relevante normen die zijn toegepast op de ontwikkeling en fabricage van de UR-robot, waaronder de robotarm, regelkast en programmeereenheid.

Een norm is geen wet, maar een document dat is ontwikkeld door belanghebbenden binnen een bepaalde sector. Normen bevatten eisen en richtlijnen voor een product of productgroep.

De afkortingen in deze handleiding en hun betekenis vindt u in de onderstaande tabel:

Afkortingen in dit document	
ISO	Internationale Organisatie voor Standaardisatie
IEC	Internationale Elektrotechnische Commissie
NL	Europese norm
TS	Technische specificatie
TR	Technisch rapport
ANSI	Amerikaans Nationaal Normalisatie-instituut
RIA	Robotic Industries Association (nu bekend als "A3")
CSA	Canadian Standards Association

## Toegepaste standaarden

Om ervoor te zorgen dat de robot aan de volgende normen voldoet, moeten de montage-instructies, veiligheidsvoorschriften en aanwijzingen in deze handleiding worden opgevolgd. Voor de veiligheid van de robottoepassing moet de integrator voldoen aan ISO 10218-2. Ongeoorloofde wijzigingen maken de inbouwverklaring (DOI), certificeringen en conformiteit van de robot ongeldig.

UR-robots voldoen aan de relevante eisen in de toegepaste normen. Toepasselijke testrapporten en certificeringen in deze handleiding en de normen staan vermeld in de inbouwverklaring.

De normen die van toepassing zijn op deze handleiding staan in de onderstaande tabel:

### ISO 13849-1 ISO 13849-2

Clausule	Beschrijving
Veiligheid van machines - Veiligheidsgerelateerde delen van besturingssystemen Deel 1: Algemene beginselen voor het ontwerp Deel 2: Validatie	Het veiligheidsregelsysteem is ontworpen volgens de vereisten van deze normen. De veiligheidsfuncties zijn gecertificeerd volgens deze functionele veiligheidsnormen.

### ISO 13850

Clausule	Beschrijving
Veiligheid van machines - Noodstop - Ontwerpbegin-selen	---

ISO 12100	<b>Clausule</b>	<b>Beschrijving</b>
	Veiligheid van machines - Basisbegrippen voor ontwerp - Risicobeoordeling en risicoreductie	---
ISO 10218-1	<b>Clausule</b>	<b>Beschrijving</b>
	Robots en robot apparatuur - Veiligheidseisen voor industriële robots Deel 1: Robots	Deze standaard is bedoeld voor de robotfabrikant, niet de integrator. ISO 10218-2 bevat de veiligheidseisen voor het robotsysteem, de toepassing en de cel. Het behandelt het ontwerp en de integratie van de robottoepassing.
ANSI/RIA R15.06	<b>Clausule</b>	<b>Beschrijving</b>
	Industriële robots en robotsystemen - veiligheidsvoorschriften	Deze Amerikaanse nationale norm is een nationale goedkeuring zonder afwijking van zowel ISO 10218-1 als ISO 10218-2, gecombineerd in één document. De taal is gewijzigd van Brits Internationaal Engels in Amerikaans Engels, maar de technische inhoud is hetzelfde. Deel twee van deze norm is bedoeld voor de integrator van het robotsysteem / de robottoepassing, niet voor Universal Robots.
CAN/CSA-Z434	<b>Clausule</b>	<b>Beschrijving</b>
	Industriële robots en robotsystemen - algemene veiligheidsvoorschriften	Deze Canadese nationale norm is een nationale adoptie van ISO 10218-1 en ISO 10218-2 gecombineerd in één document. CSA heeft User (Gebruiker) toegevoegd aan clausules in deel 2. Deel twee van deze norm is bedoeld voor de integrator van het robotsysteem / de robottoepassing, niet voor Universal Robots.
CAN/CSA-Z434	<b>Clausule</b>	<b>Beschrijving</b>
	Industriële robots en robotsystemen - algemene veiligheidsvoorschriften	Deze Canadese nationale norm is een nationale adoptie van ISO 10218-1 en ISO 10218-2 gecombineerd in één document. CSA heeft User (Gebruiker) toegevoegd aan clausules in deel 2. Deel twee van deze norm is bedoeld voor de integrator van het robotsysteem / de robottoepassing, niet voor Universal Robots.
IEC 61000-6-2 IEC 61000-6-4	<b>Clausule</b>	<b>Beschrijving</b>
	Elektromagnetische compatibiliteit (EMC) Deel 6-2: Algemene normen - Immuniteit voor industriële omgevingen Deel 6-4: Algemene normen - Emissienorm voor industriële omgevingen	Deze normen definiëren vereisten voor elektrische en elektromagnetische storingen. Voldoen aan deze normen zorgt ervoor dat de UR-robots goed presteren in industriële omgevingen en dat ze andere apparatuur niet storen.

<b>IEC 61326-3-1</b>	Clausule	Beschrijving
	Elektrische uitrusting voor meting, besturing en laboratoriumgebruik - EMC-eisen Deel 3-1: Immunitateisen voor systemen met veiligheidsfunctie en voor uitrusting bedoeld om een veiligheidsfunctie uit te voeren (functionele veiligheid) - Algemene industriële toepassingen	Deze norm definieert uitgebreide EMC-immuniteitsvereisten voor veiligheidsrelevante functies. Voldoen aan deze norm zorgt ervoor dat de veiligheidsfuncties werken, ook als andere apparatuur de EMC-emissiegrenswaarden gedefinieerd in de IEC 61000-normen overschrijdt.
<b>IEC 61131-2</b>	Clausule	Beschrijving
	Programmeerbare besturingen Deel 2: Apparatuureisen en beproevingen	Zowel standaard als veiligheidsklasse 24 V I/O's voldoen aan de eisen van deze norm om betrouwbare communicatie met andere PLC-systemen te waarborgen.
<b>IEC 14118</b>	Clausule	Beschrijving
	Veiligheid van machines - Preventie van onverwacht starten	Veiligheidseisen ter voorkoming van onverwacht starten en herstarten als gevolg van stroomuitval of stroomonderbreking.
<b>IEC 60204-1</b>	Clausule	Beschrijving
	Veiligheid van machines - Elektrische uitrusting van machines Deel 1: Algemene eisen	De noodstopfunctie is ontworpen als een categorie 1 stop volgens deze norm. Een categorie 1 stop is een geregelde stop waarbij de stroom naar de motoren beschikbaar blijft voor de stop. Als de robot gestopt is, wordt de stroom uitgeschakeld.
<b>IEC 60947-5-5</b>	Clausule	Beschrijving
	Low-voltage switchgear and controlgear Part 5-5: Control circuit devices and switching elements - Electrical emergency stop device with mechanical latching function	---
<b>IEC 60529</b>	Clausule	Beschrijving
	Beschermingsgraden die worden geboden door behuizingen (IP-code)	Deze norm definieert behuizingsgraden betreffende bescherming tegen stof en water.
<b>IEC 60320-1</b>	Clausule	Beschrijving
	Toestelstopcontacten voor huishoudelijk en soortgelijk algemeen gebruik Deel 1: Algemene eisen	De voedingskabel voldoet aan deze norm.

ISO 9409-1	Clausule	Beschrijving
	Industriële robots - Mechanische koppelvlakken Deel 1: Platen	De gereedschapsflens op UR-robots voldoet aan een type volgens deze norm. Robotgereedschappen (eindeffectoren) moeten ook volgens hetzelfde type worden geconstrueerd, zodat ze goed passen op de mechanische interface van de specifieke UR-robot.
ISO 13732-1	Clausule	Beschrijving
	Ergonomie van de thermische omgeving - Methoden voor het bepalen van menselijke reacties bij het aanraken van oppervlakken Deel 1: Warme oppervlakken	---
IEC 61140	Clausule	Beschrijving
	Bescherming tegen elektrische schok - Algemene aspecten voor installatie en apparatuur	Een beschermende aarde-/massaverbinding is verplicht, zoals gedefinieerd in Deel I Hardware-installatiehandleiding.
IEC 60068-2-1 IEC 60068-2-2 IEC 60068-2-27 IEC 60068-2-64	Clausule	Beschrijving
	Klimatologische en mechanische beproevingsmethoden voor elektrotechnische producten Deel 2-1: Beproevingen - Proef A: Koude Deel 2-2: Beproevingen - Proef B: Droge warmte Deel 2-27: Beproevingen - Proef Ea met leidraad: Schokken Deel 2-64: Beproevingen - Proef Fh: Trilling, aselechte breedband en leidraad	---
IEC -61784-3	Clausule	Beschrijving
	Industriële communicatienetwerken - Profielen Deel 3: Functionele veiligheidsveldbussen - Algemene regels en profieldefinities	---
IEC 61784-3	Clausule	Beschrijving
	Veiligheid van machines - Elektrische uitrusting van machines Deel 1: Algemene eisen	---
IEC 60664-1 IEC 60664-5	Clausule	Beschrijving
	Isolatiecoördinatie voor apparatuur in laagspanningssystemen Deel 1: Principes, eisen en beproevingen Deel 5: Een uitgebreide methode voor de bepaling van slagwijdten en kruipwegen gelijk aan of minder dan 2 mm	---
EUROMAP 67:2015, V1.11	Clausule	Beschrijving
	Elektrische interface tussen spuitgietmachine en hanteringsapparaat/robot	De E67-accessoiremodule, die de interface met spuitgietmachines verzorgt, voldoet aan deze norm.



# 19. Technische specificaties

Robotype	UR20
Maximaal laadvermogen	20 kg / 44,1 lb
Bereik	1750 mm / 68,9 in ( <a href="#">6 Mechanisch interface op pagina 49</a> )
Vrijheidsgraden	6 roterende verbindingen
Programmering	PolyScope-GUI op 12 inch touchscreen
Stroomverbruik (gemiddeld)	750 W (max.) Ongeveer 500 W met een typisch programma
Omgevingstemperatuurbereik	0-50 °C voor de arm 0-35 °C voor de regelkast
Veiligheidsfuncties	17 geavanceerde veiligheidsfuncties. PLd categorie 3 conform: EN ISO 13849-1.
IP-classificatie	Robotarm: IP65, Regelkast: IP44, programmeereenheid: IP54
Geluid	Robotarm: minder dan 65 dB(A) Regelkast: minder dan 50 dB(A)
I/O-poorten gereedschap	2 digitale in, 2 digitale uit, 2 analoge in
Voeding en spanning gereedschaps-I/O	2 A (dubbele pen) 1 A (enkele pen) en 12 V/24 V
Nauwkeurigheid kracht-/koppelsensor	10 N
Snelheid	Alle polsgewrichten: max. 210 °/s Ellebooggewricht: max. 150 °/s Basis- en schoudergewricht: max. 120 °/s Gereedschap: ongeveer 2 m/s / Ongeveer 78,7 in/s
Positieherhaalbaarheid	± 0,1 mm / ± 0,0039 in (3,9 mils) volgens ISO 9283
Verbindingsbereiken	± 360 ° voor alle gewrichten
Voetafdruk	Ø245 mm / 9,65 in
Materialen	Aluminium, PC/ASA-kunststof, staal
Robotgewicht	64 kg / 141,1 lb
Frequentie van systeemupdates	500 Hz
Afmetingen regelkast (B x H x D)	460 mm x 449 mm x 254 mm / 18,2 in x 17,6 in x 10 in
Gewicht regelkast	12 kg / 26,5 lb
I/O-poorten regelkast	16 digitaal in, 16 digitaal uit, 2 analoog in, 2 analoog uit
I/O-voeding regelkast	24 V/2 A
Communicatie	MODBUS TCP & EthernetNet/IP-adapter, PROFINET, USB 2.0, USB 3.0
Stroombron regelkast	100-240 VAC, 47-440 Hz
Kortsluitstroomclassificatie (SCCR)	200 A
Afmetingen programmeereenheid (B x H x D)	300 x 231 x 50 mm
Gewicht programmeereenheid	1,8 kg / 3,961 lb
Programmeereenheidkabel: programmeereenheid naar regelkast	4,5 m / 177 in
Robotkabel: robotarm naar regelkast	HiFlex (PUR) 6 m / 236 in x 12,1 mm

## 20. Veiligheidsfunctietabellen

### Beschrijving

Veiligheidsfuncties en veiligheids-I/O van robots van Universal Robots zijn prestatieniveau d, categorie 3 (ISO 13849-1), waarbij elke veiligheidsfunctie een  $PFH_D$ -waarde heeft van minder dan  $1,8E-07$ . De  $PFH_D$ -waarden zijn bijgewerkt om rekening te houden met een grotere ontwerpflexibiliteit voor de veerkracht van de toeleveringsketen.

Voor beschrijvingen van de veiligheidsfunctie (SF) zie: [2.10 Veiligheidsfuncties en -interfaces op pagina 27](#). Voor veiligheids-I/O's wordt de resulterende veiligheidsfunctie inclusief het externe apparaat of de apparatuur bepaald door de algemene architectuur en de som van alle  $PFH_D$ 's, inclusief de UR-robotveiligheidsfunctie  $PFH_D$ .



#### MEDEDELING

De tabellen met veiligheidsfuncties in dit hoofdstuk zijn vereenvoudigd. Je kunt de uitgebreide versies ervan hier vinden:

<https://www.universal-robots.com/support>

SF-nr. en  
veiligheidsfunctie

**SF1 noodstop  
(volgens ISO  
13850)**

**Zie voetnoten**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Het indrukken van de noodstopknop op de programmeereenheid<sup>1</sup> of de externe noodstop (bij gebruik van de noodstopveiligheidsingang) resulteert in een categorie 1 stop<sup>3</sup> waarbij de stroom naar de robotactuators en de gereedschap-I/O wordt uitgeschakeld. Alle gewrichten krijgen het commando<sup>1</sup> om te stoppen en wanneer alle gewrichten tot een gecontroleerde stilstand zijn gekomen, wordt de stroom uitgeschakeld. Voor de geïntegreerde functionele veiligheidsclassificatie met een extern veiligheidsgerelateerd regelsysteem of een externe noodstopvoorziening aangesloten op de noodstopingang, voegt u de PFH<sub>D</sub> van deze veiligheidsingang toe aan de PFH<sub>D</sub>-waarde van deze veiligheidsfunctie (minder dan 1,8E-07).</p>	<p>Categorie 1 stop (IEC 60204-1)</p>	<p>Tol.: -- PFH<sub>D</sub>: 1,8E-07</p>	<p>Robot inclusief robotgereedschap-I/O</p>

**SF2beveiligde stop 4 (robotstop volgens ISO 10218-1)**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Deze veiligheidsfunctie wordt geïnitieerd door een externe beveiligingsinrichting met veiligheidsingangen die een categorie 2 stop <sup>3</sup> initiëren. De gereedschap-I/O wordt niet beïnvloed door de beveiligde stop. Er zijn verschillende configuraties voorzien. Als er een inschakelapparaat is aangesloten, is het mogelijk om de beveiligde stop te configureren om ALLEEN in de automatische modus te functioneren. Zie de veiligheidsfuncties Stoptijd en Stopafstand <sup>4</sup> . Voor de functionele veiligheid van de volledige geïntegreerde veiligheidsfunctie, voegt u de PFH <sub>D</sub> van de externe beveiligingsinrichting toe aan de PFH <sub>D</sub> van de beveiligde stop.	Categorie 2 stop (IEC 60204-1) SS2-stop (zoals beschreven in IEC 61800-5-2)	Tol.: -- PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot

**SF3 gewrichtspositielimiet (zachte asbegrenzing)**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Stelt een bovenlimiet in voor de gewrichtssnelheid. Stoptijden en -afstanden worden niet in overweging genomen, aangezien de limiet(en) niet worden overschreden. Elk gewricht kan zijn eigen limieten hebben. Beperkt rechtstreeks de reeks toegestane gewrichtsposities waarbinnen de gewrichten kunnen bewegen. Het wordt ingesteld in het veiligheidsgedeelte van de gebruikersinterface. Het is een middel voor op veiligheid gebaseerde zachte as- en ruimtebegrenzing, volgens ISO 10218-1:2011, 5.12.3.	Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden. De snelheid kan worden verlaagd, zodat de beweging geen limieten overschrijdt. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat een limiet wordt overschreden.	Tol.: 5° PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Gewricht (elk)

**SF4  
gewrichtssnelheidslimiet**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Stelt een bovenlimiet in voor de gewrichtssnelheid. Elk gewricht kan zijn eigen limiet hebben. Deze veiligheidsfunctie heeft de meeste invloed op de energieoverdracht bij contact (klemmen of voorbijgaand). Beperkt rechtstreeks de set toegestane gewrichtssnelheden waarmee de gewrichten mogen bewegen. Het wordt ingesteld in de veiligheidsinstellingen van de gebruikersinterface. Wordt gebruikt om snelle gewrichtsbewegingen te beperken, bijvoorbeeld vanwege risico's in verband met singulariteiten.	Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden. De snelheid kan worden verlaagd, zodat de beweging geen limieten overschrijdt. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat een limiet wordt overschreden.	Tol.: 1,15 %s PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Gewricht (elk)

**Koppellimiet gewricht**

Overschrijding van de interne koppellimiet (van elk gewricht) resulteert in een categorie 0 stop<sup>3</sup>. Dit is niet toegankelijk voor de gebruiker; het is een fabrieksinstelling. Het wordt NIET weergegeven als een e-Series-veiligheidsfunctie, omdat er geen gebruikersinstellingen en geen gebruikersconfiguraties zijn.

SF5 heeft verschillende namen:  
**Positielimiet,**  
**Gereedschapslimiet,**  
**Oriëntatielimiet,**  
**Veiligheidsvlakken,**  
**Veiligheidsgrenzen**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Bewaakt de TCP-positie (positie en oriëntatie) en voorkomt dat een veiligheidsvlak of TCP-positielimiet wordt overschreden. Meerdere positielimieten zijn mogelijk (gereedschapsflens, elleboog en maximaal 2 configureerbare gereedschapsoffsetpunten met een radius). Oriëntatie beperkt door de afwijking van de element-Z-richting van de gereedschapsflens OF de TCP. Deze veiligheidsfunctie bestaat uit twee delen. Een daarvan zijn de veiligheidsvlakken voor het begrenzen van de mogelijke TCP-posities. De tweede is de TCP-oriëntatielimiet, die wordt ingevoerd als een toegestane richting en een tolerantie. Dit zorgt voor TCP- en polsinsluitings-/uitsluitingszones vanwege de veiligheidsvlakken.</p>	<p>Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden. De snelheid of het koppel kan worden verlaagd, zodat de beweging geen limieten overschrijdt. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat een limiet wordt overschreden. Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden.</p>	<p>Tol.: 3° 40 mm  PFH<sub>D</sub>: 1,8E-07</p>	<p>TCP  Gereedschapsflens  Elleboog</p>

**SF6 TCP- en elleboogsnelheidslimiet**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Bewaakt de TCP- en elleboogsnelheid om te voorkomen dat een snelheidslimiet wordt overschreden.	Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden. De snelheid of het koppel kan worden verlaagd, zodat de beweging geen limieten overschrijdt. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat een limiet wordt overschreden. Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden.	Tol.: 50 mm/s PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	TCP

**SF7 krachtlimiet (TCP)**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
De Krachtlimiet is de kracht die de robot uitoefent op het TCP (middenpunt van het gereedschap) en de "elleboog". De veiligheidsfunctie berekent voortdurend de toegestane koppels voor elk gewricht om binnen de gedefinieerde krachtlimiet te blijven voor zowel de TCP als de elleboog. De gewrichten regelen hun koppelvermogen om binnen het toegestane koppelbereik te blijven. Dit betekent dat de krachten op het TCP of de elleboog binnen de gedefinieerde krachtlimiet blijven. Wanneer een bewaakte stop wordt geïnitieerd door de Krachtlimiet-veiligheidsfunctie, zal de robot stoppen en vervolgens terugkeren naar een positie waar de krachtlimiet niet werd overschreden. Vervolgens stopt de robot weer.	Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden. De snelheid of het koppel kan worden verlaagd, zodat de beweging geen limieten overschrijdt. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat een limiet wordt overschreden. Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden.	Tol.: 25 N PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	TCP

**SF8  
momentumlimiet**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
De impulslimiet is zeer nuttig voor het begrenzen van kortstondige stootkrachten. De Momentumlimiet beïnvloedt de gehele robot.	Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden. De snelheid of het koppel kan worden verlaagd, zodat de beweging geen limieten overschrijdt. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat een limiet wordt overschreden. Staat niet toe dat bewegingen de grensinstellingen overschrijden.	Tol.: 3 kg m/s PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot

**SF9  
vermogenslimiet**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Tolerantie en PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Deze functie controleert de mechanische arbeid (som van gewrichtskoppels maal gewrichtshoeksnelheden) die wordt uitgevoerd door de robot, wat ook de stroom naar de robotarm en de robotsnelheid beïnvloedt. Deze veiligheidsfunctie beperkt dynamisch de stroom/het koppel, maar handhaaft de snelheid.	Dynamische beperking van de stroom/het koppel	Tol.: 10 W PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot

**SF10  
noodstopuitgang  
UR-robot**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Indien geconfigureerd voor een robot&lt;noodstop&gt;uitgang en er een robotstop is, zijn de dubbele uitgangen LAAG. Als er geen robot&lt;noodstop&gt; wordt geïnitieerd, zijn de dubbele uitgangen hoog. Impulsen worden niet gebruikt, maar wel getolereerd. Deze dubbele uitgangen veranderen van toestand voor elke externe noodstopknop die is aangesloten op configureerbare veiligheidsingangen, waarbij deze ingang is geconfigureerd als een noodstopingang. Voor de geïntegreerde functionele veiligheidsclassificatie met een extern veiligheidsgerelateerd regelsysteem, voegt u de PFHD van deze veiligheidsgerelateerde uitgang toe aan de PFHD van het externe veiligheidsgerelateerde regelsysteem. Voor de noodstopuitgang wordt de validatie uitgevoerd bij de externe apparatuur, aangezien de UR-uitgang een ingang is voor deze externe noodstopveiligheidsfunctie voor externe apparatuur.</p> <p>OPMERKING: als de IMMI (Injection Moulding Machine Interface) wordt gebruikt, is de noodstopuitgang van de UR-robot NIET verbonden met de IMMI. Er wordt geen noodstopuitgangssignaal verzonden van de UR-robot naar de IMMI. Dit is een functie om een onherstelbare stopconditie te voorkomen.</p>	<p>Dubbele uitgangen worden laag in geval van een noodstop, als configureerbare uitgangen zijn ingesteld</p>	<p>1,8E-07</p>	<p>Externe aansluiting op logica en/of apparatuur</p>

**SF11 UR-robot beweegt: digitale uitgang**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Wanneer de robot beweegt (beweging onderweg), zijn de dubbele digitale uitgangen LAAG. De uitgangen zijn HOOG wanneer er geen beweging is. De functionele veiligheidsclassificatie is voor wat zich binnenin de UR-robot bevindt. De geïntegreerde functionele veiligheidsprestaties vereisen dat deze PFHd wordt toegevoegd aan de PFHd van de externe logica (indien aanwezig) en de componenten daarvan.</p>	<p>Indien configureerbare uitgangen zijn ingesteld:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wanneer de robot beweegt (beweging onderweg), zijn de dubbele digitale uitgangen LAAG.</li> <li>• De uitgangen zijn HOOG wanneer er geen beweging is.</li> </ul>	1,8E-07	Externe aansluiting op logica en/of apparatuur

**SF12 UR-robot stopt niet: digitale uitgang**

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Wanneer de robot STOPT ( bezig met stoppen of in stilstand) zijn de dubbele digitale uitgangen HOOG. Als de uitgangen LAAG zijn, is de robot NIET bezig met stoppen en is deze NIET in een stilstaande toestand. De functionele veiligheidsclassificatie is voor wat zich binnenin de UR-robot bevindt. De geïntegreerde functionele veiligheidsprestaties vereisen dat deze PFHd wordt toegevoegd aan de PFHd van de externe logica (indien aanwezig) en de componenten daarvan.</p>	1,8E-07	Externe aansluiting op logica en/of apparatuur

**SF13 UR-robot verminderde modus: digitale uitgang**

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Wanneer de robot in de verminderde modus staat (of de verminderde modus is gestart), zijn de dubbele digitale uitgangen LAAG. Zie hieronder. De functionele veiligheidsclassificatie is voor wat zich binnenin de UR-robot bevindt. De geïntegreerde functionele veiligheidsprestaties vereisen dat deze PFHd wordt toegevoegd aan de PFHd van de externe logica (indien aanwezig) en de componenten daarvan.</p>	1,8E-07	Externe aansluiting op logica en/of apparatuur

**SF14 UR-robot  
niet verminderde  
modus: digitale  
uitgang**

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Wanneer de robot NIET in de verminderde modus staat (of de verminderde modus niet is gestart), zijn de dubbele digitale uitgangen LAAG. De functionele veiligheidsclassificatie is voor wat zich binnenin de UR-robot bevindt. De geïntegreerde functionele veiligheidsprestaties vereisen dat deze PFHd wordt toegevoegd aan de PFHd van de externe logica (indien aanwezig) en de componenten daarvan.	1,8E-07	Externe aansluiting op logica en/of apparatuur

**SF15  
stoptijdlimiet**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Toleranties en PFH <sub>D</sub> :	Beïnvloedt
Realtime bewaking van omstandigheden zodat de stoptijdlimiet niet wordt overschreden. De snelheid van de robot wordt beperkt om ervoor te zorgen dat de stoptijdlimiet niet wordt overschreden. Het stopvermogen van de robot voor de gegeven beweging(en) wordt continu bewaakt om bewegingen te voorkomen die de stoplimiet zouden overschrijden. Als de tijd die nodig is om de robot te stoppen de tijdslijmied dreigt te overschrijden, wordt de bewegingssnelheid verminderd om ervoor te zorgen dat de limiet niet wordt overschreden. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat de limiet wordt overschreden. De veiligheidsfunctie voert dezelfde berekening van de stoptijd uit voor de gegeven beweging(en) en initieert een categorie 0 stop als de stoptijdlimiet is of zal worden overschreden.	Staat niet toe dat de werkelijke stoptijd de limietinstelling overschrijdt. Veroorzaakt een verlaging van de snelheid of een robotstop om de limiet NIET te overschrijden	Tol.: 50 ms PFH <sub>D</sub> : 1,8E-07	Robot

**SF16  
stopafstandlimiet**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Toleranties en PFH <sub>D</sub> :	Beïnvloedt
<p>Realtime bewaking van omstandigheden zodat de stopafstandlimiet niet wordt overschreden. De snelheid van de robot wordt beperkt om ervoor te zorgen dat de stopafstandlimiet niet wordt overschreden.</p> <p>Het stopvermogen van de robot voor de gegeven beweging(en) wordt continu bewaakt om bewegingen te voorkomen die de stoplimiet zouden overschrijden. Als de tijd die nodig is om de robot te stoppen de tijdslimiet dreigt te overschrijden, wordt de bewegingssnelheid verminderd om ervoor te zorgen dat de limiet niet wordt overschreden. Er wordt een robotstop geïnitieerd om te voorkomen dat de limiet wordt overschreden.</p> <p>De veiligheidsfunctie voert dezelfde berekening van de stopafstand uit voor de gegeven beweging(en) en initieert een categorie 0 stop als de stoptijdslimiet is of zal worden overschreden.</p>	<p>Staat niet toe dat de werkelijke stoptijd de limietinstelling overschrijdt. Veroorzaakt een verlaging van de snelheid of een robotstop om de limiet NIET te overschrijden</p>	<p>Tol.: 40 mm PFH<sub>D</sub>: 1,8E-07</p>	<p>Robot</p>

**SF17 veilige  
uitgangspositie  
"bewaakte  
positie"**

Beschrijving	Wat gebeurt er?	Toleranties en PFH <sub>D</sub> :	Beïnvloedt
<p>Veiligheidsfunctie die een veiligheidsuitgang bewaakt, zodat de uitgang alleen kan worden geactiveerd als de robot zich in de geconfigureerde en bewaakte "veilige uitgangspositie" bevindt. Een categorie 0 stop wordt geïnitieerd als de uitgang wordt geactiveerd wanneer de robot zich niet in de geconfigureerde positie bevindt.</p>	<p>De "uitgang veilige uitgangspositie" kan alleen worden geactiveerd wanneer de robot zich in de geconfigureerde "veilige uitgangspositie" bevindt</p>	<p>TOL: 1,7 ° PFH<sub>D</sub>: 1,8E-07</p>	<p>Externe aansluiting op logica en/of apparatuur</p>

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

**Tabel 1,  
voetnoten**

<sup>1</sup>De communicatie tussen de programmeereenheid, de regelkast en binnen de robot (tussen de gewrichten) is SIL 2 voor veiligheidsgegevens, volgens IEC 61784-3.

<sup>2</sup>Noodstopvalidatie: de noodstopknop op de programmeereenheid wordt geëvalueerd binnen de programmeereenheid en vervolgens gecommuniceerd naar de veiligheidsregelaar via SIL2-communicatie. Om de noodstopfunctie van de programmeereenheid te valideren, drukt u op de noodstopknop en controleert u of er een noodstop volgt. Dit bevestigt dat de noodstop is verbonden met de programmeereenheid, dat de noodstop werkt zoals bedoeld en dat de programmeereenheid is verbonden met de regelkast.

<sup>3</sup>Stopcategorieën volgens IEC 60204-1 (NFPA79). Voor de noodstop zijn alleen stopcategorie 0 en 1 toegestaan volgens IEC 60204-1.

- Stopcategorie 0 en 1 resulteren in het verwijderen van de aandrijfkracht, waarbij stopcategorie 0 ONMIDDELIJK is en stopcategorie 1 een gecontroleerde stop is (bijvoorbeeld afremmen tot stilstand en vervolgens verwijderen van de aandrijfkracht). Bij UR-robots is stopcategorie 1 een gecontroleerde stop waarbij de stroom wordt verwijderd wanneer een gecontroleerde stilstand wordt gedetecteerd.
- Stopcategorie 2 is een stop waarbij de aandrijfkracht NIET wordt verwijderd. Stopcategorie 2 wordt gedefinieerd in IEC 60204-1. Beschrijvingen van STO, SS1 en SS2 staan in IEC 61800-5-2. Bij UR-robots handhaaft een stopcategorie 2 de baan en behoudt de aandrijving het vermogen na de stop.

<sup>4</sup>Het wordt aanbevolen de UR-veiligheidsfuncties Stoptijd en Stopafstand te gebruiken. Deze grenzen moeten worden gebruikt voor de waarden van de stoptijd/veiligheidsafstand van uw toepassing.

<sup>5</sup>Robotstop werd eerder 'beschermende stop' genoemd voor Universal Robots-robots.

---

## 20.1. Tabel 1a

### Verminderde modus Wijziging in SF- parameterinstellingen

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>De verminderde modus kan worden geïnitieerd door een veiligheidsvlak/grens (begint op 2 cm van het vlak en wanneer de instellingen van de verminderde modus worden bereikt binnen 2 cm van het vlak) of door gebruik te maken van een ingang om te initiëren (verminderde instellingen worden bereikt binnen 500 ms). Als de externe verbindingen laag zijn, wordt de verminderde modus gestart. Verminderde modus betekent dat ALLE limieten van de verminderde modus ACTIEF zijn.</p> <p>De verminderde modus is geen veiligheidsfunctie, het is eerder een statuswijziging die de instellingen van de volgende veiligheidsfunctielimieten beïnvloedt: gewrichtspositie, gewrichtssnelheid, TCP-positielimiet, TCP-snelheid, TCP-kracht, momentum, vermogen, stoptijd en stopafstand. De verminderde modus is een middel voor het parametriseren van veiligheidsfuncties in overeenstemming met ISO 13849-1. Alle parameterwaarden moeten worden geverifieerd en gevalideerd of ze geschikt zijn voor de robottoepassing.</p>	Minder dan 1,8E-07	Robot

### Beveiliging resetten

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
<p>Indien geconfigureerd voor beveiligde reset en de externe verbindingen overgaan van laag naar hoog, wordt de beveiligde stop GERESSET. Veiligheidsingang om een reset van de beveiligde stop te initiëren.</p>	Minder dan 1,8E-07 Ingangssignaal naar SF2	Robot

**Inschakelapparaat met drie standen INGANG**

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Wanneer de externe Inschakelapparaat-verbindingen laag zijn, wordt een beveiligde stop (SF2) geïnitieerd. Aanbeveling: gebruiken met een modusschakelaar als veiligheidsingang. Als er geen modusschakelaar wordt gebruikt op de veiligheidsingangen, wordt de robotmodus bepaald door de gebruikersinterface. Als de gebruikersinterface staat in de: <ul style="list-style-type: none"> <li>• "werkmodus", is het inschakelapparaat niet actief.</li> <li>• "programmeermodus", is het inschakelapparaat actief. Het is mogelijk om wachtwoordbeveiliging te gebruiken voor het wijzigen van de modus via de gebruikersinterface.</li> </ul>	Minder dan 1,8E-07 Ingangssignaal naar SF2	Robot

**Moduswissel-INGANG**

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Wanneer de externe verbindingen laag zijn, is de bedrijfsmodus (actief/automatisch in automatische modus) van kracht. Als ze hoog zijn, wordt er geprogrammeerd. Aanbeveling: gebruiken met een inschakelapparaat, bijvoorbeeld een UR e-serie-programmeereenheid met een geïntegreerd inschakelapparaat met 3 standen. Tijdens het programmeren worden de TCP- en elleboogssnelheid in eerste instantie beperkt tot 250 mm/s. De snelheid kan handmatig worden verhoogd met behulp van de "snelheidsschuifregelaar" in de interface van de programmeereenheid, maar bij activering van het inschakelapparaat wordt de snelheidsbeperking gereset naar 250 mm/s.	Minder dan 1,8E-07 Ingangssignaal naar SF2	Robot

**Freedrive-INGANG**

Beschrijving	PFH <sub>D</sub>	Beïnvloedt
Aanbeveling: gebruiken met INGANG voor 3PE-programmeereenheid en/of inschakelapparaat met drie standen. Als de Freedrive-INGANG hoog is, gaat de robot alleen naar Freedrive als aan de volgende voorwaarden is voldaan: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Knop op 3PE-programmeereenheid niet ingedrukt</li> <li>• INGANG voor inschakelapparaat met drie standen niet geconfigureerd of niet ingedrukt (INGANG laag)</li> </ul>	Minder dan 1,8E-07 Ingangssignaal naar SF2	Robot

## 20.2. Tabel 2

### Beschrijving

UR e-Series-robots voldoen aan ISO 10218-1:2011 en de toepasselijke delen van ISO/TS 15066. Het is belangrijk op te merken dat het grootste deel van ISO/TS 15066 gericht is op de integrator en niet op de robotfabrikant. ISO 10218-1:2011, clause 5.10 collaboratieve werking beschrijft 4 technieken voor collaboratieve werking zoals hieronder wordt uitgelegd. Het is erg belangrijk om te begrijpen dat de collaboratieve werking die van de TOEPASSING is in de AUTOMATISCHE modus.

### Collaboratieve werking, editie 2011, clause 5.10.2

Techniek	Verklaring	UR e-Series
Op veiligheid gebaseerde bewaakte stop	Stopconditie waarbij de positie stil wordt gehouden en wordt bewaakt als een veiligheidsfunctie. Een categorie 2 stop is toegestaan om automatisch te resetten. In het geval van resetten en hervatten van de werking na een op veiligheid gebaseerde bewaakte stop, zie ISO 10218-2 en ISO/TS 15066, aangezien hervatting geen gevaarlijke omstandigheden mag veroorzaken.	De beveiligde stop van UR-robots is een op veiligheid gebaseerde bewaakte stop. Zie SF2 op pagina 1. Het is waarschijnlijk dat in de toekomst "op veiligheid gebaseerde bewaakte stop" geen vorm van collaboratieve werking zal worden genoemd.

### Collaboratieve werking, editie 2011, clause 5.10.3

Techniek	Verklaring	UR e-Series
Handgeleiding	<p>Dit is in wezen individuele en directe persoonlijke controle terwijl de robot in de automatische modus is. Handgeleidingsapparatuur moet zich dicht bij de eindeffector bevinden en moet hebben:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• een noodstopknop</li> <li>• een inschakelapparaat met drie standen</li> <li>• een op veiligheid gebaseerde bewaakte stopfunctie</li> <li>• een instelbare op veiligheid gebaseerde bewaakte snelheidsfunctie</li> </ul>	UR-robots bieden geen handgeleiding voor collaboratieve werking. Handgeleide programmering (vrije aandrijving) is voorzien van UR-robots, maar dit is voor programmering in de handmatige modus en niet voor collaboratieve werking in de automatische modus.

**Collaboratieve  
 werking, editie  
 2011, clause  
 5.10.4**

Techniek	Verklaring	UR e-Series
Veiligheidsfuncties voor snelheids- en scheidingsbewaking (SSM)	<p>                             Bij SSM houdt de robot een scheidingsafstand aan tot elke gebruiker (mens). Dit wordt gedaan door de afstand tussen het robotsysteem en indringingen te bewaken om ervoor te zorgen dat de MINIMALE BESCHERMENDE AFSTAND wordt gewaarborgd. Meestal gebeurt dit met behulp van gevoelige beschermende apparatuur (GBA), waarbij een veiligheidslaserscanner doorgaans indringing in de richting van het robotsysteem detecteert.                         </p> <p>                             Deze SPE veroorzaakt:                         </p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. dynamische aanpassing van de parameters voor de begrenzendende veiligheidsfuncties; of</li> <li>2. een op veiligheid gebaseerde bewaakte stopconditie.</li> </ol> <p>                             Wanneer wordt gedetecteerd dat de indringing de detectiezone van de beveiliging verlaat, mag de robot:                         </p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. de "hogere" normale veiligheidsfunctielimieten hervatten in het geval van 1) hierboven</li> <li>2. de werking hervatten in het geval van 2) hierboven</li> </ol> <p>                             In het geval van 2), hervatting van de werking na een op veiligheid gebaseerde bewaakte stop, zie ISO 10218-2 en ISO/TS 15066 voor vereisten.                         </p>	<p>                             Om SSM te vergemakkelijken, hebben UR-robots de mogelijkheid om te schakelen tussen twee sets parameters voor veiligheidsfuncties met configureerbare limieten (normaal en verminderd). Zie Verminderde modus op pagina 4. De normale werking kan worden hervat wanneer geen indringing meer wordt gedetecteerd. De verminderde modus kan ook worden veroorzaakt door veiligheidsvlakken/-grenzen. Er kunnen eenvoudig meerdere veiligheidszones worden gebruikt bij UR-robots. Er kan bijvoorbeeld een veiligheidszone worden gebruikt voor "verminderde instellingen", terwijl een andere zonegrens wordt gebruikt als invoer voor een beveiligde stop naar de UR-robot. Verminderde limieten kunnen ook een verminderde instelling voor de stoptijd- en stopafstandslimiet omvatten, om het werkgebied en de vloeroppervlakte te verminderen.                         </p>

**Collaboratieve werking, editie 2011, clause 5.10.5**

Techniek	Verklaring	UR e-Series
<p>Vermogens- en krachtbegrenzing (PFL) door inherent ontwerp of controle</p>	<p>Hoe PFL wordt gedaan, wordt overgelaten aan de robotfabrikant. Het robotontwerp en/of de veiligheidsfuncties beperken de energieoverdracht van de robot naar een persoon. Als een parameterlimiet wordt overschreden, stopt de robot. PFL-toepassingen vereisen het overwegen van de <b>ROBOTTOEPASSING</b> (inclusief de eindeffector en het werkstuk/de werkstukken), zodat eventueel contact geen letsel zal veroorzaken. Het uitgevoerde onderzoek evalueerde de druk tot het <b>BEGIN</b> van pijn, niet letsel. Zie bijlage A. Zie ISO/TR 20218-1 Eindeffectoren.</p>	<p>UR-robots zijn vermogens- en krachtbeperkte robots die speciaal zijn ontworpen om collaboratieve toepassingen mogelijk te maken waarbij de robot in contact kan komen met een persoon zonder letsel te veroorzaken. UR-robots hebben veiligheidsfuncties die kunnen worden gebruikt om beweging, snelheid, impuls, kracht, vermogen en meer van de robot te beperken. Deze veiligheidsfuncties worden in de robottoepassing gebruikt om de druk en krachten die door de eindeffector en het (de) werkstuk(ken) worden veroorzaakt te verminderen.</p>



# Deel II

## Softwarehandleiding



# 21. Inleiding

## Beschrijving

Deze softwarehandleiding bevat essentiële informatie die u nodig heeft om uw robot van Universal Robots te gaan gebruiken.



### MEDEDELING

Raadpleeg de volgende paragrafen voordat u de robot voor het eerst inschakelt:

- Lees de veiligheidsinformatie in de hardwarebeschrijving die u in de doos vindt.
- De door de risicobeoordeling gedefinieerde veiligheidsconfiguratieparameters instellen (zie [22 Softwarematige veiligheidsconfiguratie op pagina 157](#)).

Alle functies voor het gebruik van PolyScope vindt u in deze handleiding. Raadpleeg de externe leverancier van URcaps voor hun eigen documentatie. De softwarehandleiding kan samen met de [Scripthandleiding](#) worden gebruikt als u scripts voor uw robotprogramma's gaat maken.

## 21.1. Basisbeginselen robotarm

### Beschrijving

De robotarm van Universal Robots bestaat uit buizen en gewrichten. U gebruikt PolyScope om de beweging van deze gewrichten te coördineren om de robotarm te bewegen. U bevestigt gereedschappen aan het uiteinde van de robotarm of gereedschapsflens. Door de robotarm te bewegen, wordt het gereedschap gepositioneerd. U kunt het gereedschap niet pal boven of onder de basis positioneren.

- **Basis:** waar de robot is gemonteerd.
- **Schouder en Elleboog:** grotere bewegingen maken.
- **Pols 1 en Pols 2:** fijnere bewegingen maken.
- **Pols 3:** waar het gereedschap op de gereedschapsflens is bevestigd.

## 21.2. Robot Arm Installation

---

**Beschrijving** Installeer en schakel de robotarm en regelkast in om PolyScope te gaan gebruiken. Zie **Hardware-installatiehandleiding** voor gedetailleerde installatie-instructies.

---

**De robot installeren** U moet de robotarm, de regelkast en de programmeereenheid monteren om verder te kunnen gaan.

1. Haal de robotarm en de regelkast uit de verpakking.
2. Bevestig de Robotarm op een stevige, trillingsvrije ondergrond.  
Controleer dat de ondergrond minimaal 10 keer het volledige koppel van het basisgewicht kan dragen en minimaal 5 keer het gewicht van de robotarm.
3. Plaats de regelkast op zijn voetstuk.
4. Verbind de robotkabel met de robotarm en de regelkast.
5. Sluit het netsnoer of de hoofdvoedingskabel van de regelkast aan.



### WAARSCHUWING

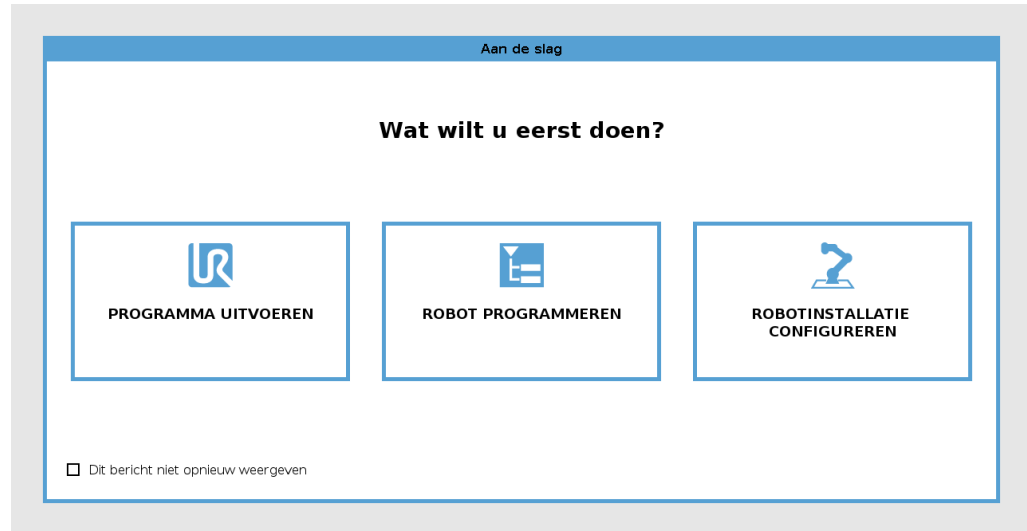
Het niet bevestigen van de robotarm aan een stevige ondergrond kan leiden tot letsel door vallen van de robot.

- Zorg dat de robotarm aan een stevige ondergrond is bevestigd

---

**De regelkast in- en uitschakelen** De regelkast bevat hoofdzakelijk de fysieke elektrische in- en uitgangen die de robotarm, de programmeereenheid en eventuele randapparatuur verbinden. U moet de regelkast inschakelen om de robotarm in te kunnen schakelen.

1. Druk op uw programmeereenheid op de aan/uit-knop om de regelkast in te schakelen.
2. Wacht terwijl tekst uit het onderliggende besturingssysteem, gevolgd door knoppen, op het scherm verschijnt.
3. Het scherm Aan de slag kan verschijnen, dat u vraagt te beginnen met het programmeren van de robot.



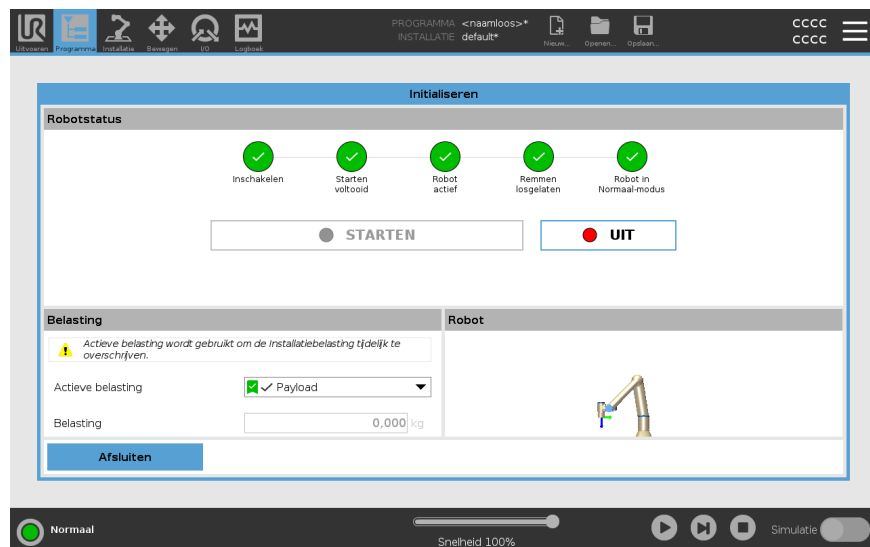
## Initialisatie

Wanneer de robot voor het eerst wordt gestart, kan het dialoogvenster Kan niet doorgaan verschijnen.

Selecteer **Naar initialisatiescherm** om naar het initialisatiescherm te gaan.

Links onderin de voet geeft de knop Initialiseren de status van de robotarm aan middels kleuren:

- **Rood** Uitgeschakeld. De robotarm is gestopt.
- **Geel** Niet actief. De robotarm is ingeschakeld, maar niet gereed voor normaal gebruik.
- **Groen** Normaal. De robotarm is ingeschakeld en gereed voor normaal gebruik.



**Opstarten**

U moet de robot starten. Hierdoor wordt het remsysteem uitgeschakeld en kan de robot Freedrive inschakelen.

**LET OP**

Het niet controleren van de belasting en installatie voorafgaand aan het opstarten van de robotarm kan leiden tot letsel aan personeel en/of materiële schade.

- Controleer altijd of de daadwerkelijke belasting en installatie juist zijn voordat u de robotarm opstart.

**LET OP**

Onjuiste belastings- en installatie-instellingen verhinderen een juiste werking van de robotarm en regelkast.

- Controleer altijd of de belastings- en installatie-instellingen juist zijn.

**MEDEDELING**

Controleer dat de robotarm voldoende ruimte heeft om vrij te bewegen.

**MEDEDELING**

Het opstarten van de robot bij lagere temperaturen kan leiden tot lagere prestaties of stops als gevolg van temperatuurafhankelijke viscositeit van olie en vet.

- Om de robot op te starten bij lage temperaturen kan een opwarmfase nodig zijn.

Zie het ondersteuningsartikel "Beste praktijk voor het opstarten van de robot in koude omgevingen" op [universal-robots.com](https://www.universal-robots.com)

## Starten van de robot

1. Tik op de AAN-knop met de groene LED om het initialisatieproces te starten. De LED wordt vervolgens geel om aan te geven dat de robot is ingeschakeld en **Niet actief** is.
2. Tik op de START-knop om de remmen los te laten.
3. Tik op de UIT-knop met de rode led om de robotarm uit te schakelen.
  - Tik wanneer PolyScope start eenmaal op de AAN-knop om de robotarm in te schakelen. De status wijzigt vervolgens naar geel om aan te geven dat de robot is ingeschakeld en niet actief is.
  - Tik, wanneer de status van de robotarm **Niet actief** is, op de START-knop om de robotarm te starten. Op dit punt worden sensorgegevens gecontroleerd aan de hand van de geconfigureerde montage van de robotarm.

Als er een fout gevonden wordt (met een tolerantie van 30°), wordt de knop uitgeschakeld en wordt daaronder een foutmelding weergegeven.
  - Als de bevestiging is geverifieerd, tik dan op Start om alle gewrichtsremmen los te laten, waarna de robotarm gereed is voor normaal gebruik.

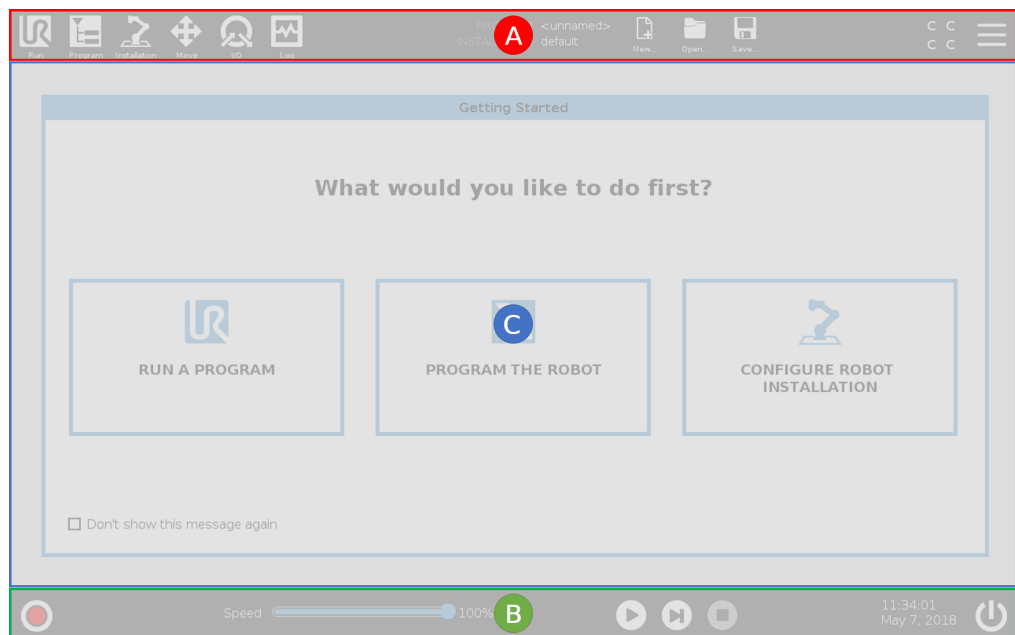
Het opstarten van de robotarm wordt vergezeld door geluid en lichte bewegingen wanneer de remmen worden vrijgegeven.

## 21.3. PolyScope-overzicht

### Beschrijving

PolyScope is de grafische gebruikersinterface (GUI) van de **programmeereenheid** die de robotarm bestuurt via een touchscreen. U maakt, laadt en voert robotprogramma's uit in PolyScope. De PolyScope-interface is opgedeeld zoals is aangegeven in de volgende illustratie:

- A: **Kop** met pictogrammen/tabs die toegang geven tot interactieve schermen.
- B: **Voet** met knoppen die uw geladen programma('s) regelen.
- C: **Scherm** met velden en opties die robotacties beheren en bewaken.



### Gebruik van het touchscreen

De gevoeligheid van het touchscreen is ontworpen om valse selecties in PolyScope te vermijden en om onverwachte beweging van de robot te voorkomen.

Het touchscreen van de programmeereenheid is geoptimaliseerd voor gebruik in industriële omgevingen. In tegenstelling tot consumentenelektronica, is de gevoeligheid van het touchscreen van de programmeereenheid volgens ontwerp meer bestand tegen omgevingsfactoren zoals:

- druppels water en/of machinekoelmiddel
- radiogolfemissies
- andere ruis afkomstig uit de gebruiksomgeving.

Gebruik voor de beste resultaten de top van uw vinger om een selectie te maken op het scherm.

In deze handleiding wordt dat "tikken" genoemd.

Indien gewenst, kan een commercieel verkrijgbare stylus worden gebruikt om selecties te maken op het scherm.

## 21.3.1. Pictogrammen/tabbladen in PolyScope

### Beschrijving

De volgende paragraaf vermeldt en definieert de pictogrammen/tabs en knoppen in de PolyScope-interface.

### Pictogrammen/functies kop



**Uitvoeren** is een eenvoudige manier om de robot met vooraf geschreven programma's te bedienen.



**Programmeren** maakt en/of wijzigt robotprogramma's.



**Installatie** configureert de instellingen van de robotarm en externe apparatuur, bv. montage en veiligheid.



**Bewegen** beheert en/of regelt robotbewegingen.



**I/O** bewaakt en stelt live-ingangs-/uitgangssignalen in van en naar de regelkast voor de robot.



**Log** geeft de gezondheid van de robot aan, plus eventuele waarschuwingen of foutberichten.



**Programma- en installatiebeheer** selecteert en toont het actieve programma en installatie (zie [29.1 Bestandsbeheer op pagina 358](#)). Programma- en installatiebeheer bevat: Bestandspad, Nieuw, Openen en Opslaan.



**Nieuw...** maakt een nieuw Programma of nieuwe Installatie aan.



**Openen...** opent een eerder aangemaakt programma Programma of Installatie.



**Opslaan...** slaat een Programma, Installatie of beide tegelijkertijd op.

### Bedrijfsmodussen



**Automatisch** geeft aan dat de bedieningsmodus van de robot op Automatisch is ingesteld. Tik erop om naar de handmatige bedieningsmodus te schakelen.



**Handmatig** geeft aan dat de bedieningsmodus van de robot op Handmatig is ingesteld. Tik erop om naar de automatische bedieningsmodus te schakelen.

## Besturing op afstand

De pictogrammen Plaatselijke modus en Afstandsmodus zijn alleen toegankelijk wanneer u Besturing op afstand inschakelt.



**Plaatselijk** geeft aan dat de robot lokaal kan worden bestuurd. Tik erop om naar Besturing op afstand over te schakelen.



**Afstand** geeft aan dat de robot op afstand kan worden bestuurd. Tik erop om naar Plaatselijke besturing over te schakelen.



**Controlesom** geeft de actieve veiligheidsconfiguratie aan.

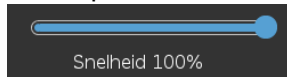


**Hamburgermenu** biedt toegang tot PolyScope Help, Over en Instellingen.

## Voetpictogrammen/-functies



**Initialiseren** beheert de robotstatus. Druk erop wanneer dit ROOD is om de robot operationeel te maken.



**Snelheidsschuifbalk** toont in realtime de relatieve snelheid waarop de robotarm beweegt, rekening houdend met de veiligheidsinstellingen.



De knop **Simulatie** schakelt een programma-uitvoering tussen Simulatiemodus en Echte robot. In de Simulatiemodus beweegt de robotarm niet. Zo kan de robot zichzelf of apparatuur in de buurt niet beschadigen door een botsing. Als u niet zeker weet wat de robotarm gaat doen, gebruik dan de Simulatiemodus om programma's te testen.



**Afspelen** start het op dit moment geladen robotprogramma.



**Stappen** biedt de mogelijkheid een programma in individuele stappen uit te voeren.



**Stoppen** stopt het op dit moment geladen robotprogramma.

## Handmatige hoge snelheid

Handmatige hoge snelheid is een 'hold-to-run'-functie en is alleen beschikbaar in de handmatige modus wanneer een inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd.



Met **Handmatige hoge snelheid** kunnen zowel de gereedschaps- als de elleboogsnelheid tijdelijk hoger zijn dan 250 mm/s.

## 21.4. Freedrive

### Beschrijving

Met FreeDrive kan de robotarm handmatig naar gewenste posities en/of standen worden getrokken.

De gewrichten bewegen met weinig weerstand, omdat de remmen losgelaten zijn. Wanneer de robotarm handmatig wordt bewogen, staat deze in Freedrive (zie [Bedrijfsmodus op pagina 154](#)).

Als de robotarm in Freedrive een voorgedefinieerde limiet of vlak nadert (zie [22.8 Softwarematige veiligheidsbeperkingen op pagina 173](#)), neemt de weerstand toe. Hierdoor voelt het zwaar om de robot in een positie te trekken.



#### WAARSCHUWING

Letsel aan personeel kan optreden als gevolg van onverwachte bewegingen.

- Controleer of de geconfigureerde belasting de gebruikte belasting is.
- Controleer of de juiste belasting stevig aan de gereedschapsflens is bevestigd.

### Freedrive inschakelen

U kunt FreeDrive inschakelen op de volgende manieren:

- De 3PE-programmeereenheid gebruiken
- Gebruik de Freedrive op de robot (zie [22.7 Veiligheids-I/O op pagina 169](#))
- Gebruik I/O-acties (zie [25.4 I/O-instellingen op pagina 308](#))



#### MEDEDELING

Als u Freedrive inschakelt terwijl u de robotarm beweegt, kan dit tot fouten leiden.

- Schakel Freedrive niet in terwijl u de robot duwt of aanraakt.

### 3PE programmeereenheid

Gebruik van de 3PE TP-knop om de robotarm te freedriven:

1. Druk snel licht op de 3PE-knop en druk nogmaals licht en houd vast.

Je kunt de robotarm nu in de gewenste positie trekken, terwijl de knop licht ingedrukt blijft.

**Freedrive op robot**

Gebruik van Freedrive op de robot om de robotarm te freedriven:

1. Houd de knop ingedrukt van de schakelaar die is geconfigureerd voor **Freedrive op robot**.
2. Selecteer wanneer het Freedrive-paneel verschijnt in PolyScope het gewenste bewegingstype voor de gewrichten van de robotarm. Of gebruik de assenlijst om het bewegingstype aan te passen.
3. U kunt het type element indien nodig definiëren door een optie te selecteren in de vervolkeuzelijst Element.

De robotarm kan stoppen met bewegen als deze een singulariteitsscenario nadert. Tik op **Alle assen zijn vrij** in het Freedrive-paneel (zie [21.4.1 Freedrive-paneel op pagina 145](#)) om de beweging te hervatten.

4. Beweeg de robotarm naar wens.
- 

**Backdrive**

Tijdens initialisatie van de robotarm kunnen kleine trillingen worden waargenomen wanneer de remmen worden losgelaten. In sommige situaties, zoals wanneer de robot dicht bij een botsing is, zijn deze trillingen ongewenst. Gebruik Backdrive om specifieke gewrichten naar een gewenste positie te dwingen zonder alle remmen van de robotarm te lossen.

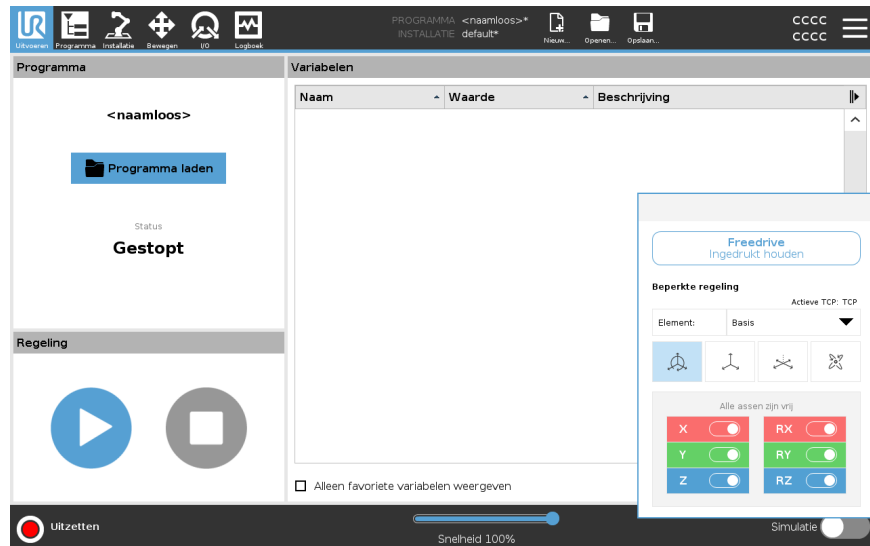
Zie [21.5 Backdrive op pagina 146](#) voor Backdrive-methoden

---

## 21.4.1. Freedrive-paneel

### Beschrijving

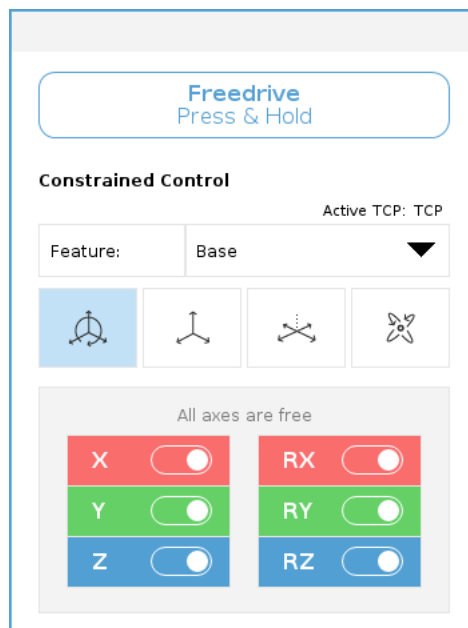
Wanneer de robotarm in Freedrive is, wordt een venster weergegeven in Polyscope, zoals hieronder is afgebeeld.



### Leds op Freedrive-paneel

De led op de statusbalk in het Freedrive-paneel geeft aan:

- Wanneer een of meer gewrichten hun gewrichtslimieten naderen.
- Wanneer de positie van de robotarm een singulariteit nadert. De weerstand neemt toe naarmate de robot een singulariteit nadert, waardoor deze zwaar aanvoelt bij het positioneren.



**Pictogrammen**

U kunt een of meer assen vergrendelen, zodat het TCP in een bepaalde richting kan bewegen, zoals is gedefinieerd in de onderstaande tabel.

 Alle assen zijn vrij	Beweging is toegestaan op alle assen.
 Vlak	Beweging is alleen toegestaan op de X- en Y-as.
 Vertaling	Beweging is toegestaan op alle assen, zonder rotatie.
 Rotatie	Beweging is toegestaan op alle assen in een bolvormige beweging rondom het TCP.

**LET OP**

Bewegen van de robotarm op sommige assen wanneer een gereedschap is bevestigd kan een knelpunt veroorzaken.

- Wees voorzichtig bij het bewegen van de robotarm langs een willekeurige as.

## 21.5. Backdrive

**Beschrijving**

Backdrive wordt gebruikt om specifieke gewrichten naar een gewenste positie te forceren zonder alle remmen van de robotarm los te laten.

Dit is soms nodig als de robotarm dicht bij een botsing is en de trillingen die gepaard gaan met een volledige herstart niet gewenst zijn.

De robotgewrichten voelen zwaar aan om te bewegen, terwijl Backdrive in gebruik is.

U kunt de volgende methoden gebruiken om Backdrive in te schakelen:

- 3PE programmeereenheid
- 3PE-apparaat/-schakelaar
- Freedrive op robot

### 3PE programmeereenheid

Gebruik van de 3PE TP-knop om de robotarm te backdriven.

1. Tik in het scherm Initialiseren op **AAN** om de opstartreeks te starten.
2. Wanneer de robotstatus **Stop door 3PE programmeereenheid** is, houd dan de 3PE TP-knop ingedrukt.  
De robotstatus verandert naar **Backdrive**.
3. U kunt nu aanzienlijke druk toepassen om de rem van een gewenst gewricht te lossen om de robotarm te bewegen.  
Zolang lichte druk op de 3PE-knop wordt gehouden, blijft Backdrive ingeschakeld, waardoor de arm kan bewegen.

### 3PE-apparaat/ schakelaar

Gebruik van een 3PE-apparaat/-schakelaar om de robotarm te backdriven.

1. Tik in het scherm Initialiseren op **AAN** om de opstartreeks te starten.
2. Wanneer de robotstatus **Stop door 3PE programmeereenheid** is, houd dan de 3PE TP-knop ingedrukt.  
De robotstatus verandert naar **Stop door 3PE-systeem**.
3. Houd het/de 3PE-apparaat/-schakelaar ingedrukt.  
De robotstatus verandert naar **Backdrive**.
4. U kunt nu aanzienlijke druk toepassen om de rem van een gewenst gewricht te lossen om de robotarm te bewegen.  
Zolang zowel het/de 3PE-apparaat/-schakelaar en de 3PE TP-knop ingedrukt worden gehouden, blijft Backdrive ingeschakeld, waardoor de arm kan bewegen.

### Freedrive op robot

Gebruik van Freedrive op de robot om de robotarm te backdriven.

1. Tik in het scherm Initialiseren op **AAN** om de opstartreeks te starten.
2. Wanneer de robotstatus **Stop door 3PE-programmeereenheid** is, houd dan de **Freedrive op de robot** ingedrukt.  
De robotstatus verandert naar **Backdrive**.
3. U kunt nu aanzienlijke druk toepassen om de rem van een gewenst gewricht te lossen om de robotarm te bewegen.  
Zolang Freedrive op de robot ingedrukt wordt gehouden, blijft Backdrive ingeschakeld, waardoor de arm kan bewegen.

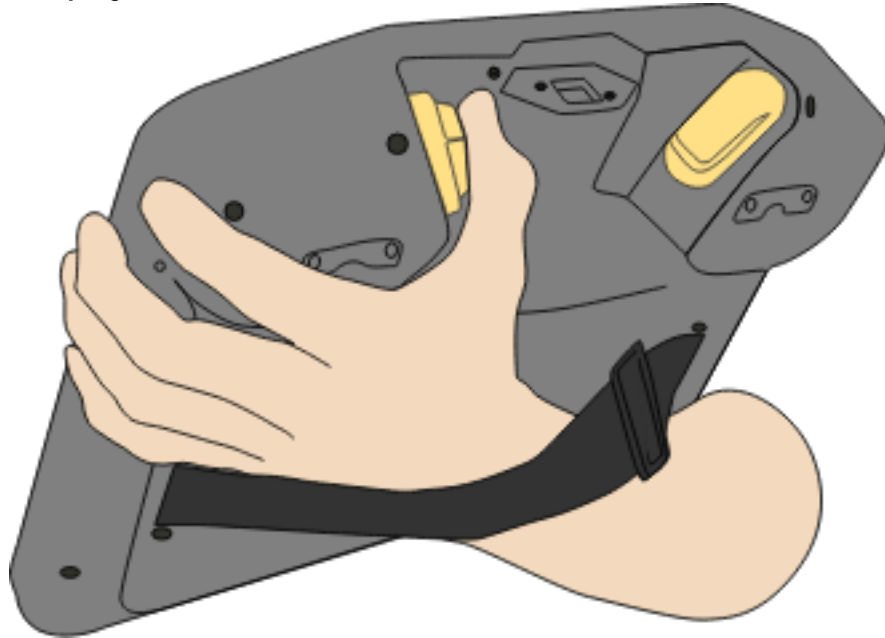
## 21.5.1. Backdrive-inspectie

---

### Beschrijving

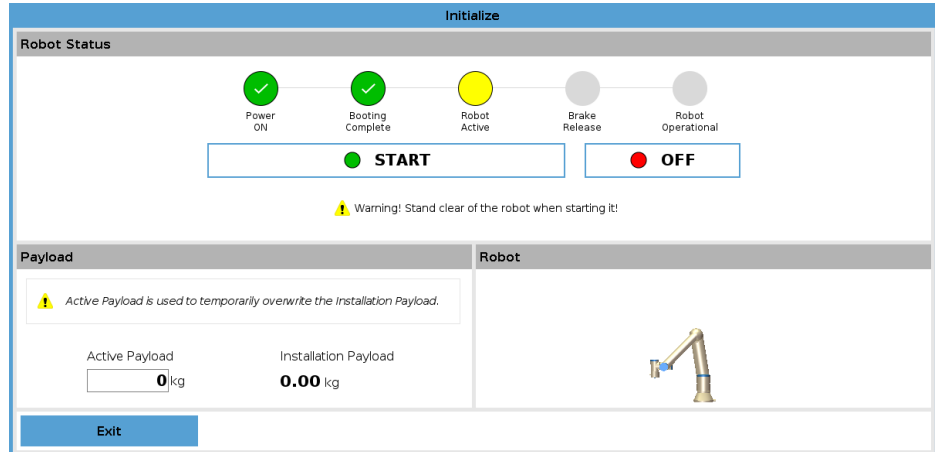
Als de robot dicht bij botsen met iets is, kunt u Backdrive gebruiken om de robotarm naar een veilige positie te bewegen voordat u initialiseert.

### 3PE programmeereenheid

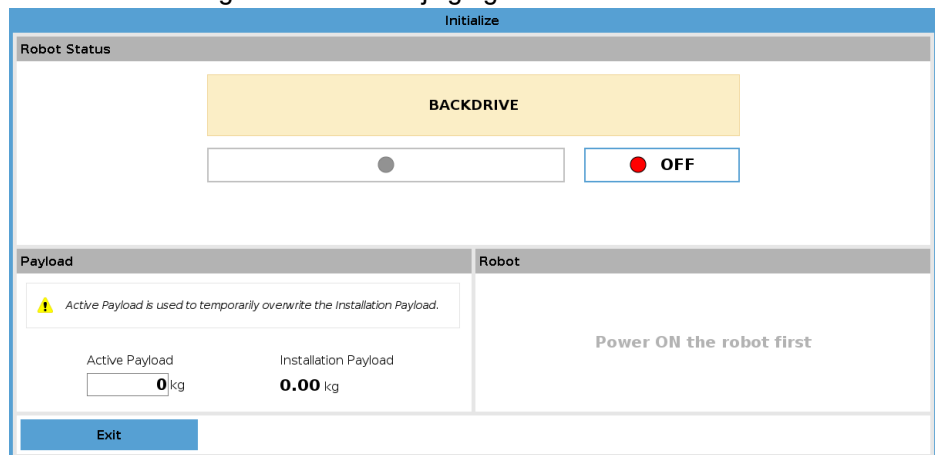


## Backdrive inschakelen

1. Druk op AAN om de stroom in te schakelen. Statuswijzigingen in *Robot actief*



2. Houd Freedrive ingedrukt. Statuswijzigingen in *Backdrive*



3. Beweeg de robot als in de freedrivemodus. De gewrichtsremmen worden losgelaten waar nodig wanneer de Freedrive-knop wordt geactiveerd.



### MEDEDELING

In de backdrivemodus is de robot "zwaar" om te bewegen.

### VERPLICHTE ACTIE

U moet de backdrivemodus testen op alle gewrichten.

## Veiligheidsinstellingen

Verifieer dat de veiligheidsinstellingen van de robot voldoen aan de risicobeoordeling van de robotinstallatie.

## Aanvullende veiligheidsingangen en -uitgangen werken nog

Controleer welke veiligheidsingangen en -uitgangen actief zijn en dat ze kunnen worden getriggerd via PolyScope of externe apparaten.

## 21.6. Snel opstarten systeem

### Snel opstarten van het systeem

#### VERPLICHTE ACTIE

Controleer voor gebruik van PolyScope dat de robotarm en de regelkast juist zijn geïnstalleerd.

Zo start u de robot snel.

1. Druk op de noodstopknop op de **programmeereenheid**.
2. Druk op de programmeereenheid op de aan/uitknop en laat het systeem starten en de tekst op de **PolyScope** weergeven.
3. Een pop-up verschijnt op het aanraakscherm en geeft aan dat het systeem klaar voor gebruik is en dat de robot moet worden geïnitieerd.
4. Tik in de pop-updialoog op **Ga naar initialisatiescherm** om naar het initialisatiescherm te gaan.
5. Ontgrendel de noodstopknop om de robotstatus van **Noodstop** naar **Uitgeschakeld** te veranderen.
6. Stap uit het werkbereik van de robot.
7. Tik in het scherm **Robot initialiseren** op de knop **AAN** en laat de robotstatus overgaan naar **Niet actief**.
8. Controleer in het veld **Belasting**, in **Actieve belasting**, de belastingsmassa. U kunt ook controleren of de montagepositie juist is in het veld **Robot**.
9. Tik op de knop **Starten**, zodat de robot zijn remsysteem vrijgeeft. De robot trilt en maakt klikkende geluiden om aan te geven dat deze kan worden geprogrammeerd.



#### MEDEDELING

Leer hoe u uw Universal Robots-robot kunt programmeren op [www.universal-robots.com/academy/](http://www.universal-robots.com/academy/)

## 21.7. Het eerste programma

---

### Beschrijving

Een programma is een lijst commando's die aangeven wat de robot moet doen. Voor de meeste taken wordt het programmeren volledig met de PolyScope-software gedaan. Met PolyScope kunt u de robotarm programmeren om te bewegen met behulp van een reeks waypoints om een pad in te stellen voor de robotarm om te volgen.

Gebruik het tabblad Bewegen (zie [26 Tab Bewegen op pagina 343](#)) om de robotarm naar een gewenste positie te bewegen, of programmeer de positie door de robotarm naar de juiste positie te trekken terwijl u de knop Freedrive bovenop de programmeereenheid ingedrukt houdt.

U kunt een programma creëren om op bepaalde punten in het traject van de robot I/O-signalen te sturen naar andere machines en commando's uit te voeren zoals **als...dan** en **lus** op basis van variabelen en I/O-signalen.

---

### Een eenvoudig programma creëren

1. Tik in PolyScope in de kop **Bestandspad** op **Nieuw...** en selecteer **Programma**.
2. Tik onder Basis op **Waypoint** om een waypoint aan de programmastructuur toe te voegen. Er wordt ook een BewegingJ aan de programmastructuur toegevoegd.
3. Selecteer het nieuwe waypoint en tik in het tabblad Commando op **Waypoint**.
4. Beweeg de robotarm op het scherm Move Tool door op de bewegingspijlen te drukken.  
U kunt de robotarm ook verplaatsen door de Freedrive-knop ingedrukt te houden en de robotarm in de gewenste posities te trekken.
5. Druk wanneer de robotarm in positie is op **OK**, waarna het nieuwe waypoint wordt weergegeven als Waypoint\_1.
6. Volg de stappen 2 tot 5 om Waypoint\_2 te creëren.
7. Selecteer Waypoint\_2 en druk op de pijl Naar boven bewegen tot het zich boven Waypoint\_1 bevindt om de volgorde van de bewegingen te wijzigen.
8. Sta vrij, houd de noodstopknop vast en druk in de PolyScope-voettekst op **Play** om de robotarm tussen Waypoint\_1 en Waypoint\_2 te laten bewegen.  
Gefeliciteerd! U hebt nu uw eerste robotprogramma gemaakt waarmee u de robotarm tussen de twee aangegeven waypoints laat bewegen.



#### MEDEDELING

1. Drijf de robot zelf of iets anders niet aan, omdat dit schade aan de robot kan toebrengen.
2. Dit is slechts een snelstartgids om te laten zien hoe eenvoudig het is een robot van UR te gebruiken. Er wordt in deze handleiding uitgegaan van een omgeving waaraan geen schade toegebracht kan worden en een zeer zorgvuldige gebruiker. Verhoog de snelheid of versnelling niet boven de standaardwaarden. Voer altijd een risicobeoordeling uit voordat u de robot in gebruik neemt.



#### WAARSCHUWING

Houd uw hoofd en bovenlichaam buiten bereik (werkruimte) van de robot. Zet uw vingers niet op een plek waar ze vast kunnen komen te zitten.

## 21.8. Robotcyberveiligheid

---

<b>Beschrijving</b>	<p>Voordat u cyberveiligheid implementeert, moet u een risicobeoordeling uitvoeren om:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Bedreigingen te identificeren</li><li>• Vertrouwde zones en circuits te definiëren</li><li>• Geef de vereisten van elk onderdeel aan in de toepassing</li></ul>
<b>Voorvereisten voor cyberveiligheid</b>	<p>Zorg voor het volgende voordat uw systeem een veilige werkingsstaat bereiken:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• U hebt een goed begrip van de algemene principes van cyberveiligheid en geavanceerde technologieën zoals die in uw Universal Robots-robot worden gebruikt.</li><li>• U neemt fysieke veiligheidsmaatregelen om alleen vertrouwd personeel fysieke toegang tot de robot te geven.</li><li>• U verbindt uw robot alleen met een vertrouwd netwerk, achter een firewall die zowel inkomend als uitgaand verkeer naar/van het internet beperkt.</li></ul>
<b>Cyberveiligheid versterken</b>	<p>Hoewel PolyScope vele functies bevat om de netwerkverbinding veilig te houden, kunt u de veiligheid versterken door de volgende richtlijnen in acht te nemen:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Stel altijd een beheerderswachtwoord in (zie <a href="#">30.2 Instellingen op pagina 362</a>) voordat u de robot met een netwerk verbindt.</li><li>• Gebruik de ingebouwde instellingen om netwerktoegang tot de robot zoveel mogelijk te beperken.</li><li>• Sommige communicatie-interfaces hebben geen manier om gemaakte verbindingen te authenticeren. In sommige toepassingen is dit een beveiligingskwetsbaarheid.</li><li>• Gebruik lokale portforwarding (zie <a href="#">30.2 Instellingen op pagina 362</a>) om een geauthenticeerde en veilige verbinding op te zetten als u externe toegang tot de bewegingsaansturende interfaces van de robot nodig heeft. Bijvoorbeeld: de Dashboard-server en de primaire/secundaire/realtime clientinterfaces.</li><li>• Verwijder gevoelige gegevens van de robot voordat deze buiten gebruik wordt gesteld. Let vooral op de URCaps (zie <a href="#">24.10 URCaps op pagina 292</a>) en de gegevens in de programmamap.</li></ul>

---

## 21.9. Selectie bedrijfsmodus

### Beschrijving

Bedrijfsmodi zijn ingeschakeld wanneer u een inschakelapparaat met drie standen configureert, een wachtwoord instelt, een Configureerbare I/O bedrijfsmodus definieert of via de dashboardserver. (zie [De Dashboard-server gebruiken op pagina 156](#))

U kunt de robot in de automatische en de handmatige modus zetten:

**Automatische modus** Na activering kan de robot uitsluitend voorgedefinieerde taken uitvoeren. Het tabblad Bewegen en de Freedrive-modus zijn niet beschikbaar als een inschakelapparaat met 3 standen is geconfigureerd. U kunt programma's en installaties niet wijzigen of opslaan.

**Handmatige modus** Na activering kunt u de robot programmeren met behulp van het tabblad Bewegen, de Freedrive-modus en de snelheidschuifbalk. U kunt programma's en installaties wijzigen en opslaan.



#### WAARSCHUWING

Beveiligde stop automatische modus kan alleen worden geactiveerd in de automatische modus, dus de beschermende functie is alleen actief de automatische modus.

### Van modus wisselen

Bedrijfsmodus	Handleiding	Automatisch
Freedrive	x	*
Robot verplaatsen met pijlen op tabblad Verplaatsen	x	*
Snelheidsschuifregelaar	x	x**
Bewerken & programma opslaan & installatie	x	
Programma 's uitvoeren	Gereduceerde snelheid***	*
Programma starten vanaf geselecteerd knooppunt	x	

\*Alleen als er geen inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd.

\*\* De snelheidsschuifbalk in het scherm Uitvoeren kan worden ingeschakeld in de PolyScope-instellingen.

\*\*\* Als een inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd, werkt de robot op Handmatige verminderde snelheid, tenzij Handmatige hoge snelheid is geactiveerd.

**Opmerking bij het wisselen van modus**

**MEDEDELING**

- Een robot van Universal Robots is mogelijk niet voorzien van een inschakelapparaat met drie standen. Als de risicobeoordeling aangeeft dat het apparaat nodig is, dan moet het worden gemonteerd voordat de robot wordt gebruikt.
- Als geen inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd, wordt de snelheid niet verminderd in de Handmatige modus.


**WAARSCHUWING**

- Alle stopgezette beveiligingsmechanismes moeten weer volledig functioneren voordat de Automatische modus wordt geselecteerd.
- Indien mogelijk moet de Handmatige modus worden uitgevoerd met alle personen buiten de beveiligde ruimte.
- Het apparaat waarmee wordt geschakeld tussen bedrijfsmodi moet buiten de beveiligde ruimte worden geplaatst.
- De gebruiker mag de beveiligde ruimte niet betreden wanneer de robot in Automatische modus is, tenzij een beveiliging wordt gebruikt en de beveiligingsingang is geconfigureerd.

De methoden voor het configureren van de bedrijfsmodusselectie worden in de volgende paragrafen beschreven. Elke methode is exclusief, wat inhoudt dat het gebruik van één methode, de andere twee methoden inactief maakt.

**De veiligheidsingang voor de bedrijfsmodus gebruiken**

1. Tik op het tabblad Installatie en selecteer Veiligheids-I/O.
2. Configureer de ingang van de Bedrijfsmodus. De configuratieoptie wordt weergegeven in het keuzemenu.
  - De robot is in de automatische modus wanneer de ingang Bedrijfsmodus laag is.
  - De robot is in de handmatige modus wanneer de ingang Bedrijfsmodus hoog is.


**MEDEDELING**

De fysieke modusschakelaar moet, indien gebruikt, volledig voldoen aan ISO 10218-1: artikel 5.7.1 voor selectie.

**Van modus wisselen**

1. Om tussen modi te schakelen, selecteert u in de kop het profielpictogram.
  - **Automatisch** geeft aan dat de bedieningsmodus van de robot op Automatisch is ingesteld.
  - **Handmatig** geeft aan dat de bedieningsmodus van de robot op Handmatig is ingesteld.

PolyScope staat automatisch in Handmatige modus wanneer de Veiligheids-I/O configuratie met inschakelapparaat met drie standen is ingeschakeld.

**De Dashboard-server gebruiken**

1. Maak verbinding met de dashboard-server.
2. Gebruik het commando **Bedrijfsmodus instellen**.
  - Bedrijfsmodus Automatisch instellen
  - Bedrijfsmodus Handmatig instellen
  - Bedrijfsmodus wissen

Zie <http://universal-robots.com/support/> voor meer informatie over het gebruik van de dashboardserver.

---

**Inschakelapparaat met drie standen**

Wanneer een Inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd en de **Bedrijfsmodus** op Handmatige modus staat, kan de robot alleen worden bewogen door op het inschakelapparaat met drie standen te drukken. Het aansluiten en configureren van een Inschakelapparaat met drie standen maakt de automatische modusbeveiliging toegankelijk. Het Inschakelapparaat met drie standen heeft geen effect in de automatische modus.

**Handmatige hoge snelheid**

Met de 'hold-to-run'-functie, **Handmatige hoge snelheid**, kunnen zowel de gereedschaps- als de elleboogsnelheid tijdelijk hoger zijn dan 250 mm/s. Deze is alleen beschikbaar wanneer de robot in handmatige modus staat en een inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd. De robot voert in handmatige modus een beveiligde stop uit als een inschakelapparaat met drie standen is geconfigureerd, maar niet is ingedrukt. Om tussen automatische en handmatige modus te schakelen moet het inschakelapparaat met drie standen volledig worden losgelaten en weer worden ingedrukt om de robot te laten bewegen. Als Handmatige hoge snelheid wordt gebruikt, gebruik dan veilige gewrichtslimieten (zie [22.6.2 Gewrichtslimieten op pagina 166](#)) of veiligheidsvlakken (zie [VeiligheidsvlakkenModussen op pagina 174](#)) om de bewegingsruimte van de robot te beperken.

---

## 22. Softwarematige veiligheidsconfiguratie

### Beschrijving

Deze paragraaf behandelt de toegang tot de veiligheidsinstellingen van de robot. Het bestaat uit items die u helpen bij het instellen van de Veiligheidsconfiguratie van de robot.



#### WAARSCHUWING

Voordat u de veiligheidsinstellingen van uw robot configureert, moet uw integrator een risicobeoordeling uitvoeren om de veiligheid van het personeel en de uitrusting rond de robot te garanderen. Een risicobeoordeling is een evaluatie van alle werkprocedures tijdens de levensduur van de robot, die wordt uitgevoerd om de juiste veiligheidsconfiguratie-instellingen toe te passen. In overeenstemming met de risicobeoordeling van de integrator moet u het volgende instellen.

1. De integrator moet voorkomen dat onbevoegde personen de veiligheidsconfiguratie wijzigen, bv. door installatie van wachtwoordbescherming.
2. Gebruik en configuratie van de veiligheidsfuncties en -interfaces voor een specifieke robottoepassing.
3. Instellingen voor veiligheidsconfiguratie voor instellen en programmeren voordat de robotarm voor de eerste keer wordt ingeschakeld.
4. Alle instellingen voor veiligheidsconfiguratie die op dit scherm en subtabbladen beschikbaar zijn.
5. De integrator moet zorgen dat alle wijzigingen aan de instellingen voor veiligheidsconfiguratie geschieden in overeenstemming met de risicobeoordeling van de integrator zelf. Zie Hardware-installatiehandleiding.

## Toegang tot softwarematige veiligheidsinstellingen

Veiligheidsinstellingen zijn met een wachtwoord beveiligd en kunnen pas worden geconfigureerd als een wachtwoord is ingesteld en daarna wordt gebruikt.

### Om naar de softwarematige veiligheidsinstellingen te gaan

1. Tik in de PolyScope-kop op het **Installatie**-pictogram.
2. Tik in het zijmenu links op het scherm op **Veiligheid**.
3. Zie dat het scherm **Robotlimieten** verschijnt, maar dat de instellingen niet toegankelijk zijn.
4. Als eerder een **Veiligheidswachtwoord** is ingesteld, voert u het wachtwoord in en drukt u op **Ontgrendelen** om toegang tot de instellingen te krijgen. Opmerking: na ontgrendeling van de Veiligheidsinstellingen zijn alle instellingen actief.
5. Druk op het tabblad **Vergrendelen** of navigeer weg van het Veiligheidsmenu om alle instellingen voor Veiligheid opnieuw te vergrendelen.



Meer informatie over het veiligheidssysteem vindt u in de **Hardware-installatiehandleiding**.

## 22.1. Een softwarematig veiligheidswachtwoord instellen

### Beschrijving

U moet een wachtwoord instellen om alle veiligheidsinstellingen te ontgrendelen die de veiligheidsconfiguratie vormen. Als geen veiligheidswachtwoord wordt toegepast, wordt u gevraagd dit in te stellen.

### Om een softwarematig veiligheidswachtwoord in te stellen

U kunt op het tabblad **Vergrendelen** tikken om alle Veiligheidsinstellingen opnieuw te vergrendelen of u navigeert gewoon naar een scherm buiten het menu Veiligheid.

1. Druk in de rechterhoek van de PolyScope-kop op het **Hamburgermenu** en selecteer **Instellingen**.
2. Druk aan de linkerkant van het scherm in het blauwe menu op **Wachtwoord** en selecteer **Veiligheid**.
3. Voer in **Nieuw wachtwoord** een wachtwoord in.
4. Voer nu in **Bevestig nieuw wachtwoord** hetzelfde wachtwoord in en druk op **Toepassen**.
5. Druk linksonder in het blauwe menu op **Afsluiten** om terug te keren naar het vorige scherm.

Veiligheidswachtwoord

## 22.2. De softwareiligheidsconfiguratie wijzigen

---

**Beschrijving** Wijzigingen in de instellingen van de Veiligheidsconfiguratie moeten aan de door de integrator uitgevoerde risicobeoordeling voldoen (zie *Hardware-installatiehandleiding*).

---

**Aanbevolen procedure voor de integrator:**

Om de veiligheidsconfiguratie te wijzigen

1. Controleer dat de wijzigingen aan de door de integrator uitgevoerde risicobeoordeling voldoen.
2. Pas de veiligheidsinstellingen tot het juiste niveau aan in de door de integrator uitgevoerde risicobeoordeling.
3. Controleer dat de instellingen zijn toegepast.
4. Plaats de volgende tekst in de handleidingen van de operatoren:

Voor het werken in de buurt van de robot, zorg ervoor dat de veiligheidsconfiguratie is zoals verwacht. Dit kan bijvoorbeeld worden geverifieerd door de veiligheidscontrolesom rechtsboven in PolyScope te controleren op eventuele wijzigingen. (Zie [22.3.1 Veiligheidscontrolesom op pagina 161](#)).

---

## 22.3. Een nieuwe softwareiligheidsconfiguratie toepassen

### Beschrijving

De robot is uitgeschakeld terwijl u wijzigingen in de configuratie aanbrengt.

Uw wijzigingen worden pas van kracht nadat u op de knop **Toepassen** hebt gedrukt. De robot kan niet opnieuw worden ingeschakeld totdat u **Toepassen en opnieuw starten** selecteert om de veiligheidsconfiguratie van uw robot visueel te inspecteren die, om veiligheidsredenen, wordt weergegeven in SI-eenheden in een pop-up. U kunt **Wijzigingen herstellen** selecteren om terug te keren naar de vorige ocnfiguratie. Wanneer u klaar bent met de visuele inspectie, kunt u **Veiligheidsconfiguratie bevestigen** selecteren en worden de wijzigingen automatisch opgeslagen als onderdeel van de huidige robotinstallatie.

### 22.3.1. Veiligheidscontrolesom

#### Beschrijving

Het pictogram **Controlesom** geeft uw toegepaste robotveiligheidsconfiguratie weer.



Deze kan vier of acht cijfers zijn.

Een viercijferige controlesom moet van boven naar beneden en van links naar rechts worden gelezen, terwijl een achtcijferige controlesom van links naar rechts wordt gelezen, bovenste rij eerst. Andere tekst en/of kleuren duiden op wijzigingen in de toegepaste veiligheidsconfiguratie.

De **Veiligheidscontrolesom** wijzigt als u de instellingen voor de **Veiligheidsfuncties** wijzigt, omdat de **Veiligheidscontrolesom** alleen wordt gegeneerd door de veiligheidsinstellingen.

U moet uw wijzigingen in de **Veiligheidsconfiguratie** toepassen, zodat de **Veiligheidscontrolesom** uw wijzigingen weerspiegelt.



## 22.4. Veiligheidsconfiguratie zonder programmeereenheid

### Beschrijving

U kunt de robot gebruiken zonder de programmeereenheid te bevestigen. Verwijdering van de Programmeereenheid betekent dat een andere Noodstopbron moet worden gedefinieerd. U moet specificeren of de Programmeereenheid is bevestigd om te voorkomen dat een veiligheidsovertreding wordt geactiveerd.



#### LET OP

Als de pProgrammeereenheid is losgekoppeld van de robot, is de noodstopknop niet meer actief. U moet de programmeereenheid uit de buurt van de robot verwijderen.

### Om de programmeereenheid veilig te verwijderen

De robot kan zonder PolyScope als programmeerinterface worden gebruikt. Om de robot te configureren zonder programmeereenheid

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Tik in het zijmenu links op **Veiligheid** en selecteer **Hardware**.
3. Voer het veiligheidswachtwoord in om het scherm te **Ontgrendelen**.
4. Deselecteer **Programmeereenheid** om de robot te gebruiken zonder de PolyScope-interface.
5. Druk op **Toepassen en opnieuw starten** om de wijzigingen toe te passen.

## 22.5. Softwarematige veiligheidsmodussen

- Beschrijving** Onder normale omstandigheden, d.w.z. wanneer er geen <sup>1</sup>robotstop actief is, werkt het veiligheidssysteem in een veiligheidsmodus met een set veiligheidslimieten:
- De **Normale modus** is de veiligheidsmodus die standaard actief is
  - De **Verminderde modus** is actief als het **Tool Center Point (TCP)** van de robot is gepositioneerd voorbij een Trigger verminderde modus vlak (zie [22.8 Softwarematige veiligheidsbeperkingen op pagina 173](#)), of bij activering met behulp van een configureerbare ingang (zie [22.7 Veiligheids-I/O op pagina 169](#))
  - De **Herstelmodus** wordt geactiveerd wanneer een veiligheidslimiet van de actieve limietset wordt overtreden, en de robotarm voert een Stop Categorie 0 uit. Als een actieve veiligheidslimiet, zoals een gewrichtspositielimit of een veiligheidsgrens al wordt overschreden wanneer de robotarm wordt ingeschakeld, start deze in de **Herstelmodus**. Dit maakt het mogelijk de robotarm weer binnen de veiligheidslimieten te bewegen. Nog in de Herstelmodus wordt de beweging van de robotarm beperkt door een vaste limiet die u niet kunt aanpassen.



#### WAARSCHUWING

De limieten voor **gewrichtspositie**, **gereedschapspositie** en **gereedschapsoriëntatie** zijn uitgeschakeld in de Herstelmodus, dus wees voorzichtig bij het verplaatsen van de robotarm binnen de limieten.

Met het menu van het scherm Veiligheidsconfiguratie kan de gebruiker afzonderlijke sets van veiligheidslimieten definiëren voor de modi Normaal en Verminderd. Voor het gereedschap en gewrichten, moeten de moduslimieten Verminderd met betrekking tot de snelheid en het momentum strikter zijn dan hun tegenhangers in de modus Normaal.

## 22.6. Softwarematige veiligheidslimieten

- Beschrijving** In de Veiligheidsconfiguratie worden de limieten van het veiligheidssysteem gespecificeerd. Het *Veiligheidssysteem* ontvangt de waarden uit de invoervelden en detecteert elke overtreding als een van deze waarden wordt overschreden. De robotregelaar probeert overtredingen te voorkomen door een robotstop te maken of de snelheid te verminderen.

### 22.6.1. Robotlimieten

- Beschrijving** Met Robotlimieten kunt u de algemene robotbewegingen beperken. Het scherm Robotlimieten heeft twee configuratieopties: **Fabrieksinstellingen** en **Aangepast**.

<sup>1</sup>Robotstop werd eerder "beschermende stop" genoemd voor Universal Robots-robots.

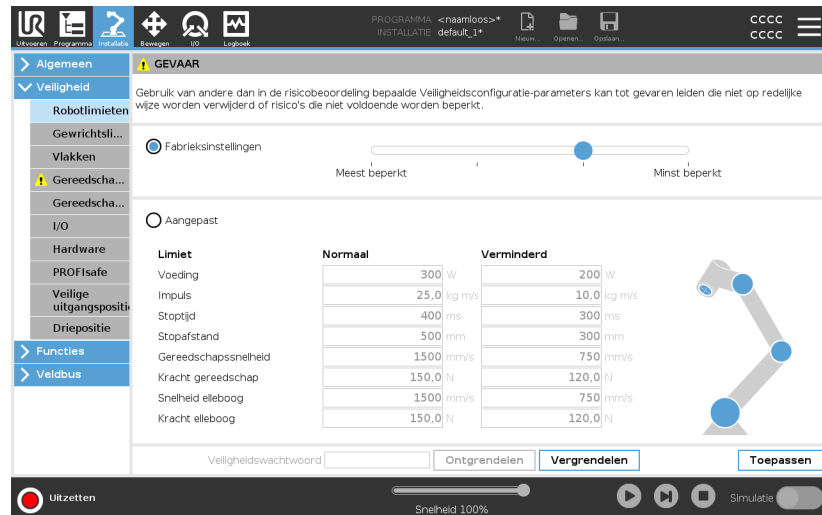
## Fabrieksinstellingen

Fabrieksinstellingen is waar u de schuifbalk kunt gebruiken om een van tevoren bepaalde veiligheidsinstelling te selecteren. De waarden in de tabel worden bijgewerkt om de vooraf ingestelde waarden weer te geven, variërend van **Meest beperkt** tot **Minst beperkt**



### MEDEDELING

Schuifbalkwaarden zijn slechts suggesties en mogen een eigen risicobeoordeling niet vervangen.



## Aangepast

Aangepast is waar u limieten kunt instellen over hoe de robot werkt en toezicht houdt op de gerelateerde tolerantie.

### Voeding

beperkt maximum mechanische werk dat door de robot in de omgeving wordt geproduceerd. Momentum

### Impuls

Stoptijd

### Stoptijd

wanneer een noodstop is geactiveerd.

### Stopafstand

beperkt maximumafstand die het robotgereedschap of elleboog kan verplaatsen tijdens het stoppen.



### MEDEDELING

Beperking van de stoptijd en afstand zijn van invloed op de algehele snelheid van de robot. Als de stoptijd bijvoorbeeld op 300 ms is ingesteld, is de maximum robotsnelheid beperkt zodat de robot binnen 300 ms kan stoppen.

**Gereedschapssnelheid**

beperkt maximumsnelheid gereedschap robot.

**Kracht gereedschap**

beperkt de maximale kracht die door het robotgereedschap wordt uitgeoefend in opspansituaties. Beperkt tot 400 N.

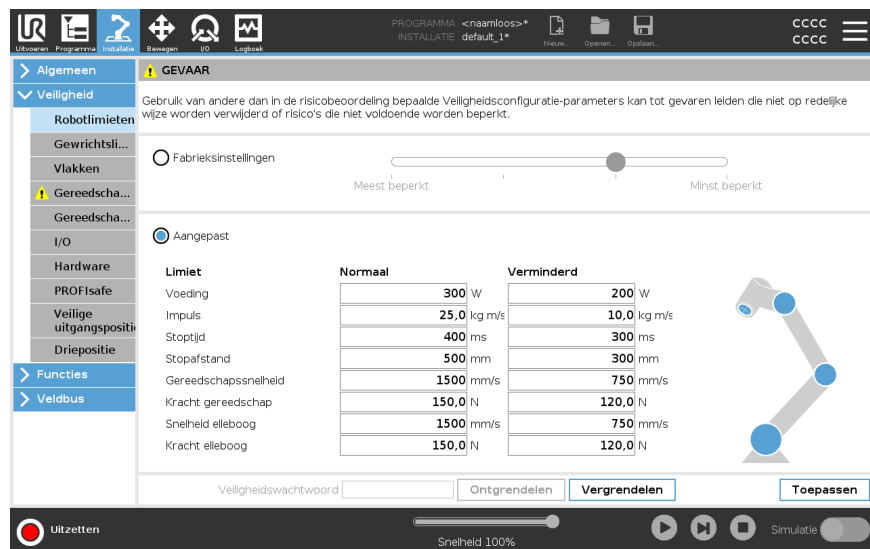
**Snelheid elleboog**

beperkt maximumsnelheid gereedschap robot.

**Kracht elleboog**

beperkt de maximale kracht die de elleboog uitoefent op de omgeving. Limited to 400 N.

De snelheid en kracht van het gereedschap zijn beperkt bij de gereedschapsflens en in het midden van de twee door de gebruiker bepaalde gereedschapsposities (zie [22.8.2 Beperking van gereedschapspositie op pagina 183](#)).



**MEDEDELING**

U kunt terugschakelen naar **Fabrieksinstellingen** om alle robotlimieten naar hun standaardinstellingen te resetten.

## 22.6.2. Gewrichtslijmieten

## Beschrijving

Met gewrichtsgrenzen kunt u individuele bewegingen van robotgewrichten in de gewrichtsruimte beperken, d.w.z. de rotatiepositie van de gewrichten en de rotatiesnelheid van de gewrichten. Er zijn twee opties voor Gewrichtslijmieten: **Maximumsnelheid** en **Positiebereik**.



Gewrichten	Bereik	Normale modus		Verminderde modus		
		Minimaal	Maximaal	Minimaal	Maximaal	
Basis	-363 – 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Schouder	-363 – 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Elleboog	-363 – 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Pols 1	-363 – 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Pols 2	-363 – 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °
Pols 3	-363 – 363 °	-363	363	-363	363	+2 ° / -2 °

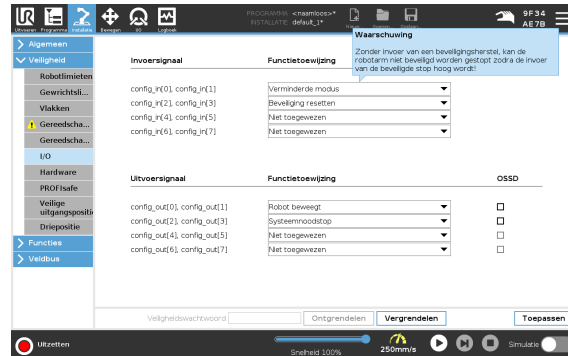
Gewrichten	Maximaal	Normale modus		Verminderde modus	
Basis	max: 191 %/s	191	191	-11 %	
Schouder	max: 191 %/s	191	191	-11 %	
Elleboog	max: 191 %/s	191	191	-11 %	
Pols 1	max: 191 %/s	191	191	-11 %	
Pols 2	max: 191 %/s	191	191	-11 %	
Pols 3	max: 191 %/s	191	191	-11 %	



## 22.7. Veiligheids-I/O

### Beschrijving

De I/O's zijn verdeeld tussen ingangen en uitgangen en zijn gekoppeld zodat elke functie een Categorie 3 en PLd I/O vormt.



### Ingangssignalen

De volgende veiligheidsfuncties kunnen worden gebruikt met de ingangssignalen:

#### *Systemnoodstop*

Dit is een andere noodstopknop dan die op de Programmeereenheid en biedt dezelfde functionaliteit als het apparaat aan ISO 13850 voldoet.

#### *Verminderd*

Alle veiligheidslimieten kunnen worden toegepast terwijl de robot een **normale** configuratie gebruikt of een **verminderde** configuratie (zie [22.5 Softwarematige veiligheidsmodussen op pagina 163](#)). Indien geconfigureerd, zorgt een laag signaal op de ingangen ervoor dat het veiligheidssysteem overgaat naar de verminderde configuratie. De robotarm vertraagt om te voldoen aan de verminderde parameters.

Het veiligheidssysteem garandeert dat de robot zich binnen de verminderde limieten bevindt in minder dan 0,5 s nadat de ingang is getriggerd. Als de robotarm toch de verminderde limieten blijft overschrijden, wordt een categorie 0 stop getriggerd.

Triggervlakken kunnen ook een overgang veroorzaken naar de verminderde configuratie. Het veiligheidssysteem gaat op dezelfde manier over naar de normale configuratie.

#### *Inschakelapparaat met drie standen*

In de handmatige modus moet een extern inschakelapparaat met drie standen worden ingedrukt in de middenpositie om de robot te bewegen.

Als u een ingebouwd inschakelapparaat met drie standen gebruikt, moet de knop ingedrukt worden gehouden in de middelste positie om de robot te bewegen.

#### *Freedrive op robot*

U kunt de Freedrive-ingang configureren om Freedrive in te schakelen en te gebruiken zonder op de Freedrive-knop op een standaard programmeereenheid te drukken of zonder een van de knoppen op de 3PE-programmeereenheid ingedrukt te hoeven houden in de middenpositie. Zie [Gebruik van Freedrive op de robot om de robotarm te freedriven: op pagina 144](#).

**Ingangssignalen***Bedrijfsmodus*

Indien gedefinieerd, kan deze ingang worden gebruikt om te schakelen tussen **Automatische Modus** en **Handmatige Modus** (zie [Bedrijfsmodus op pagina 154](#)).

*Beveiliging resetten*

Beveiligde stop automatische modus

*Beveiligde stop automatische modus*

Na configuratie voert een **Beveiligde stop automatische modus** een beveiligde stop uit wanneer de ingangspennen laag zijn en ALLEEN wanneer de robot zich in de automatische modus bevindt.

*Beveiligde reset automatische modus*

Als u de standaardingang Beveiligingsreset uitschakelt, voert de robotarm niet langer een beveiligde stop uit zodra de ingang hoog is.

**WAARSCHUWING**

- Als u de standaardingang Beveiligingsreset uitschakelt, voert de robotarm niet langer een beveiligde stop uit zodra de ingang hoog is. Een programma dat alleen door de Beveiligde stop is gepauzeerd, wordt hervat.
- Vergelijkbaar met de beveiligingsreset, als de standaard Reset beveiliging automatische modus wordt uitgeschakeld, voert de robotarm niet langer een beveiligde stop uit wanneer de ingang Beveiligde stop automatische modus hoog is. Een programma dat alleen door de Beveiligde stop automatische modus is gepauzeerd, wordt hervat.

## Uitgangssignalen

U kunt de volgende veiligheidsfuncties toepassen voor uitgangssignalen. Alle signalen gaan terug naar laag als de status waardoor het hoge signaal geactiveerd is, beëindigd is:

### *Systeemnoodstop*

Het signaal is *laag* wanneer het veiligheidssysteem getriggerd is naar een Noodstopstatus door de ingang Noodstop robot of de Noodstopknop. Om vastlopen te voorkomen, wordt geen laag signaal gegeven als de Noodstopstatus is getriggerd door de ingang Systeemnoodstop.

### *Robot beweegt*

Het signaal is *laag* wanneer de robot beweegt, anders hoog.

### *Robot stopt niet*

Het signaal is *Hoog* wanneer de robot is gestopt of bezig is met stoppen vanwege een noodstop of beveiligde stop. Anders is hij logisch laag.

### *Verminderd*

Het signaal is *laag* wanneer de robotarm verminderde parameters hanteert of als de veiligheidsingang is geconfigureerd met een verminderde ingang en het signaal momenteel laag is. Anders is het signaal hoog.

### *Niet verminderd*

Dit is het omgekeerde van Verminderd, wat hierboven beschreven is.

### *Veilige uitgangspositie*

Het signaal is *hoog* als de robotarm is gestopt in de geconfigureerde veilige uitgangspositie. Anders is het signaal *Laag*.

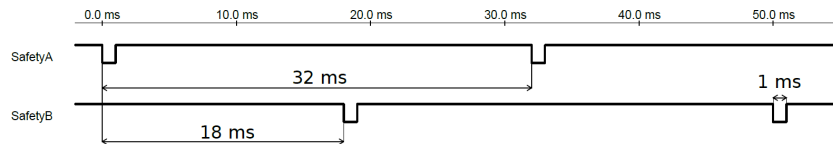


### MEDEDELING

Externe machines die de Noodstopstatus via de Systeemnoodstop uitgang van de robot ontvangen, moeten aan ISO 13850 voldoen. Dit is met name noodzakelijk in installaties waarbij de ingang Noodstop robot met een extern Noodstopapparaat is verbonden. In zulke gevallen wordt de Systeemnoodstop uitgang hoog wanneer het externe Noodstopapparaat wordt vrijgegeven. Daarvoor is geen ingrijpen van de operator van de robot nodig. Om aan de veiligheidsnormen te voldoen, moet de externe machine handmatig ingrijpen verzoeken om verder te kunnen.

## OSSD- veiligheidssignalen

U kunt de regelkast configureren om OSSD-pulsen te geven wanneer een veiligheidsuitgang inactief/hoog is. OSSD-pulsen detecteren het vermogen van de regelkast om veiligheidsuitgangen actief/laag te maken. Wanneer OSSD-pulsen worden ingeschakeld voor een uitgang, wordt elke 32 ms een lage puls van 1 ms gegenereerd op de veiligheidsuitgang. Het veiligheidssysteem detecteert wanneer een uitgang verbonden is met een toevoer en schakelt de robot uit. De onderstaande illustratie toont: de tijd tussen pulsen op een kanaal (32 ms), de pulslengte (1 ms) en de tijd van een puls op een kanaal tot een puls op het andere kanaal (18 ms)



Om OSSD in te schakelen voor veiligheidsuitgang

1. Tik in de kop op **Installatie** en selecteer **Veiligheid**.
2. Selecteer **I/O** onder **Veiligheid**.
3. Selecteer in het I/O-scherm onder **Uitgangssignaal** het gewenste OSSD-selectievakje. U moet het uitgangssignaal toewijzen om de OSSD-selectievakjes in te schakelen.

## 22.8. Softwarematige veiligheidsbeperkingen

### Beschrijving



#### MEDEDELING

De configuratie van vlakken is volledig op elementen gebaseerd. Wij raden u aan om alle elementen aan te maken en te benoemen voordat u de veiligheidsconfiguratie gaat bewerken, omdat de robot uit staat wanneer het tabblad Veiligheid is ontgrendeld. De robot kan dan niet worden verplaatst.

Veiligheidsvlakken beperken de werkruimte van de robot. U kunt tot acht veiligheidsvlakken definiëren, die het gereedschap en de elleboog van de robot beperken. U kunt de beweging van de elleboog ook beperken voor elk veiligheidsvlak of deactiveren door het vakje af te vinken. Voordat u de veiligheidsvlakken configureert, moet u een element definiëren in de robotinstallatie (zie [25.4 I/O-instellingen op pagina 308](#)). Het element kan vervolgens in het scherm veiligheidsvlak worden gekopieerd en geconfigureerd.



#### WAARSCHUWING

Het definiëren van veiligheidsvlakken beperkt alleen de bollen en elleboog van het gereedschap, niet de algemene limiet voor de robotarm. Dit betekent dat de specificatie van een veiligheidsvlak niet garandeert dat andere delen van de robotarm zich ook aan deze beperking houden.

## Veiligheidsvlakken Modussen

U kunt elk vlak met beperkende **Modi** configureren aan de hand van de onderstaande pictogrammen.

### *Uitgeschakeld*

Het veiligheidsvlak is nooit actief in deze status.

### *Normaal*

Wanneer het veiligheidssysteem in de modus Normaal is, is een normaal vlak actief en fungeert het als een strikte limiet voor de positie.

### *Verminderd*

Wanneer het veiligheidssysteem in de modus Verminderd is, is een verminderd modusvlak actief en fungeert het als een strikte limiet voor de positie.

### *Normaal en verminderd*

Wanneer het veiligheidssysteem in de modus Normaal of Verminderd is, is een normaal en verminderd modusvlak actief en fungeert het als een strikte limiet voor de positie.

### *Trigger verminderde modus*

Het veiligheidsvlak veroorzaakt dat het veiligheidssysteem overschakelt op modus Verminderd als het gereedschap of de elleboog van de robot zich erachter bevindt.

### *Tonen*

Door op dit pictogram te drukken wordt het veiligheidsvlak in het grafiekvenster getoond of verborgen.

### *Verwijderen*

Verwijdert het aangemaakte veiligheidsvlak. Dit kan niet ongedaan worden gemaakt of opnieuw worden uitgevoerd. Als een vlak per vergissing wordt verwijderd, moet het opnieuw worden aangemaakt.

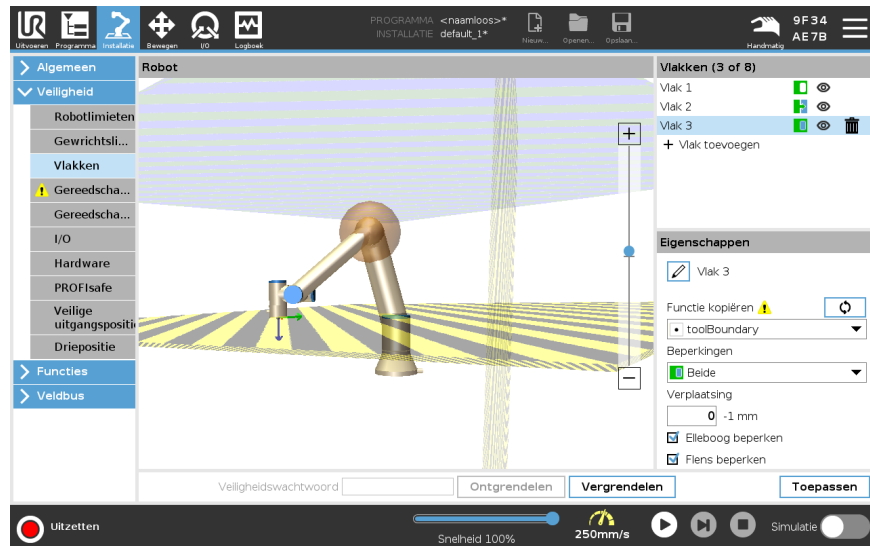
### *Hernoemen*

Door op dit pictogram te drukken kunt u het vlak een andere naam geven.

## Veiligheidsvlakken configureren

1. Tik in de PolyScope-kop op **Installatie**.
2. Tik in het zijmenu links op het scherm op Veiligheid en selecteer **Vlakken**.
3. Tik rechtsboven in het scherm in het veld Vlakken op **Vlak toevoegen**.
4. Stel rechts onderin het scherm, in het veld **Eigenschappen** de Naam, Element kopiëren en Beperkingen in.

**Functie kopiëren** In **Element kopiëren** zijn alleen Ongedefinieerd en Basis beschikbaar. U kunt een geconfigureerd veiligheidsvlak resetten door **Ongedefinieerd** te selecteren. Als het gekopieerde element is gewijzigd in het scherm Elementen, wordt een waarschuwingspictogram weergegeven rechts van de tekst in Element kopiëren. Dit duidt erop dat de functie niet synchroon is, d.w.z. de informatie in de eigenschappenkaart is niet bijgewerkt om de wijzigingen in de functie te laten zien.



**Kleurencodes**

*Grijs*

Vlak is geconfigureerd maar uitgeschakeld (A)

*Geel en zwart*

Normaal vlak (B)

*Blauw en groen*

Triggervlak (C)

*Zwarte pijl*

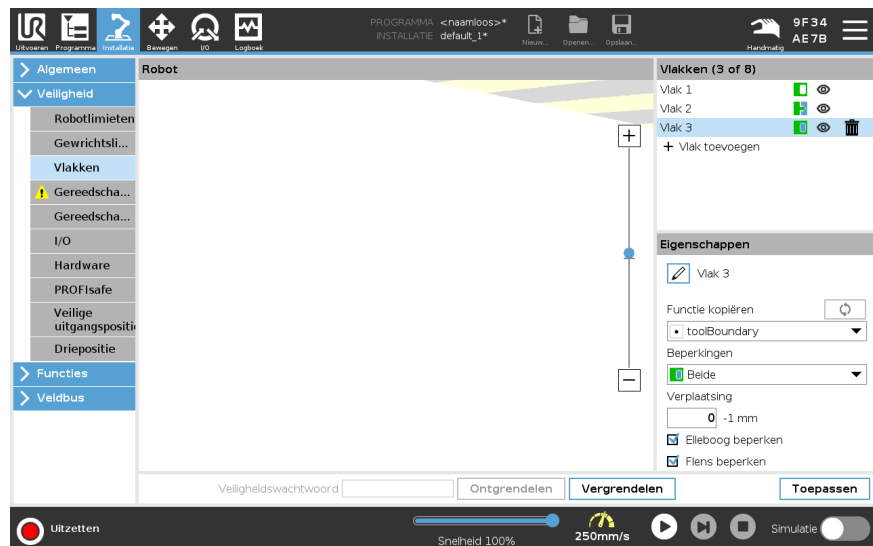
De zijde van het vlak waar het gereedschap en/of de elleboog zich mogen bevinden (Voor normale vlakken)

*Groene pijl*

De zijde van het vlak waar het gereedschap en/of de elleboog zich mogen bevinden (Voor triggervlakken)

*Grijze pijl*

De zijde van het vlak waar het gereedschap en/of de elleboog zich mogen bevinden (Voor uitgeschakelde vlakken)

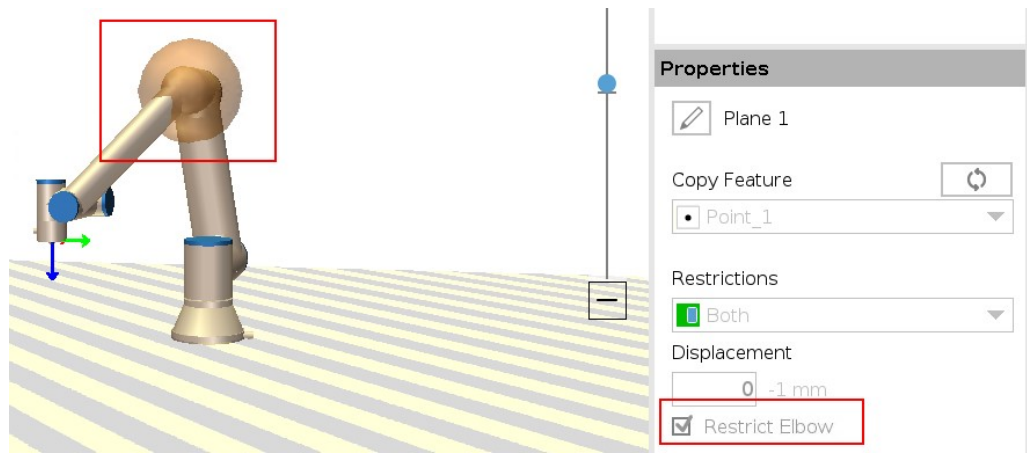


### Beperking van de elleboog

U kunt **Elleboog beperken** inschakelen om te voorkomen dat het ellebooggewricht door een van de door u gedefinieerde vlakken gaat. Schakel Elleboog beperken uit om de elleboog door vlakken te laten gaan. De diameter van de bal die de elleboog beperkt, is verschillend voor elke robotgrootte.

UR3e	0,1 m
UR5e	0,13 m
UR10e / UR16e	0,15 m
UR20 / UR30	0,1891 m

De informatie over de specifieke radius is te vinden in het bestand *urcontrol.conf* op de robot in het onderdeel [Elleboog].



### Beperking van de gereedschapsflens

Het beperken van de gereedschapsflens voorkomt dat de gereedschapsflens en het bevestigde gereedschap een veiligheidsvlak kruisen. Wanneer u de gereedschapsflens beperkt, is het onbeperkte gebied het gebied binnen het veiligheidsvlak, waar de gereedschapsflens normaal kan werken. De gereedschapsflens mag het begrensde gebied, buiten het veiligheidsvlak, niet overschrijden.

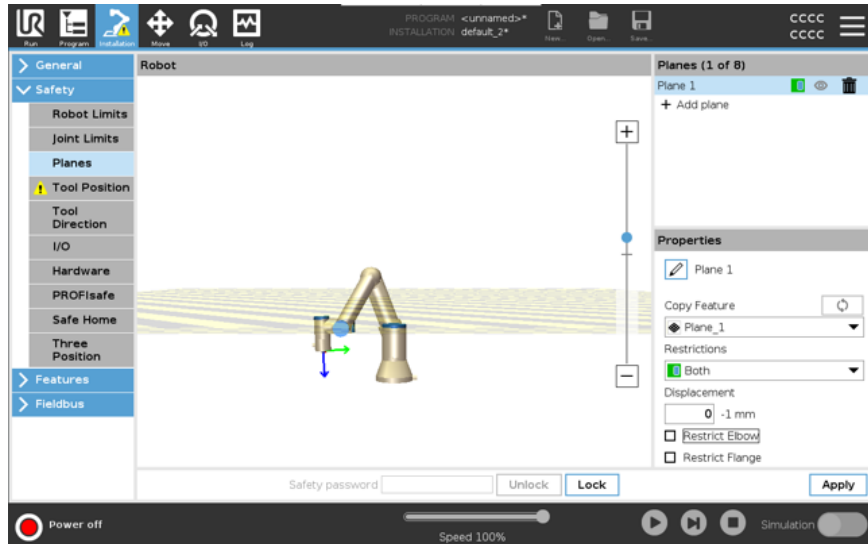
Door het verwijderen van de beperking kan de gereedschapsflens buiten het veiligheidsvlak komen, in het beperkte gebied, terwijl het bevestigde gereedschap binnen het veiligheidsvlak blijft.

U kunt de beperking van de gereedschapsflens verwijderen wanneer u met een grote gereedschapsoffset werkt. Dit zorgt voor extra afstand voor het gereedschap om te bewegen.

Voor het beperken van de gereedschapsflens moet een vlakelement worden gemaakt. (Zie [25.13 Functies op pagina 323](#).) Het vlakelement wordt gebruikt om later in de veiligheidsinstellingen een veiligheidsvlak in te stellen.

**Voorbeeld van het toevoegen van een vlakelement**

Verplaatsing verschuift het vlak in positieve of negatieve richting langs de normaal van het vlak (Z-as van het vlakelement).  
 Deselecteer het selectievakje voor de elleboog en de gereedschapsflens, zodat deze het veiligheidsvlak niet activeren. De elleboog kan geselecteerd blijven naar gelang uw toepassing dat vereist.



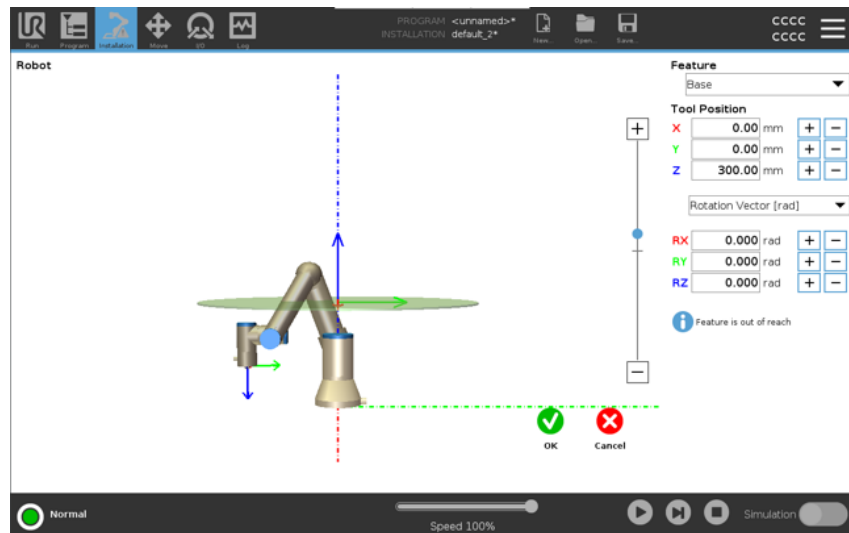
De onbeperkte gereedschapsflens kan een veiligheidsvlak kruisen, ook wanneer er geen gereedschap is gedefinieerd.  
 Als er geen gereedschap is toegevoegd, vraagt een waarschuwing op de knop Gereedschapspositie om het gereedschap correct te definiëren.  
 Bij het werken met een onbeperkte gereedschapsflens en een gedefinieerd gereedschap wordt ervoor gezorgd dat het gevaarlijke deel van het gereedschap niet boven en/of buiten een bepaald gebied kan komen. De onbeperkte gereedschapsflens kan worden gebruikt voor elke toepassing waar veiligheidsvlakken nodig zijn, zoals lassen of assemblage.

### Voorbeeld van beperking van de gereeschapsflens

In dit voorbeeld wordt een X-Y-vlak gecreëerd met een offset van 300 mm langs de positieve Z-as ten opzichte van het basiselement.

De Z-as van het vlak kan worden beschouwd als "wijzend" naar het beperkte gebied. Als het veiligheidsvlak nodig is op bijvoorbeeld het oppervlak van een tafel, draai het vlak dan 3,142 rad of 180° om de X- of Y-as, zodat het beperkte gebied zich onder de tafel bevindt.

(TIP: Wijzig de weergave van de rotatie van "Rotatievector [rad]" in "RPY [°]")



Indien nodig is het mogelijk om later in de veiligheidsinstellingen het vlak in positieve of negatieve Z-richting te verschuiven.

Als u tevreden bent met de positie van het vlak, tik dan op OK.



## 22.8.1. Beperking van gereedschapsrichting

### Beschrijving

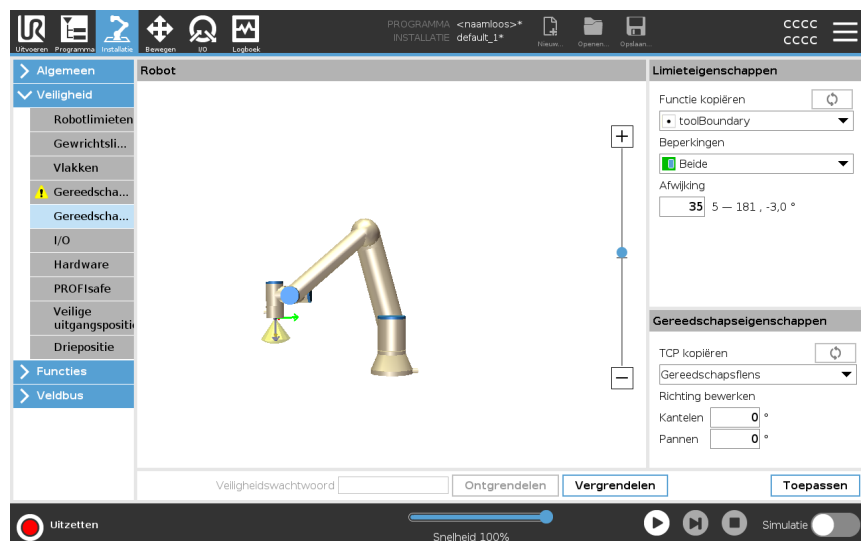
Het scherm Gereedschapsrichting kan worden gebruikt om de hoek waarin het gereedschap wijst te beperken. De limiet wordt gedefinieerd door een kegel die een vaste oriëntatie heeft ten opzichte van de basis van de robotarm. Terwijl de robotarm beweegt, wordt de gereedschapsrichting beperkt, zodat deze binnen de gedefinieerde kegel blijft. De standaardrichting van het gereedschap komt overeen met de Z-as van de uitgangsfrens van het gereedschap. Deze kan aan de hand van de kantel- en pannoeken worden aangepast.

Voordat u de limiet configureert, moet u een punt of vlak in de robotinstallatie definiëren. Het element kan worden gekopieerd en de Z-as kan worden gebruikt als het midden van de kegel die de limiet definieert.



### MEDEDELING

Configuratie van de gereedschapsrichting is op functies gebaseerd. Wij raden aan dat u de gewenste functie(s) aanmaakt voordat u de veiligheidsconfiguratie bewerkt, omdat de robotarm uitschakelt nadat het veiligheidstabblad is ontgrendeld, waardoor het onmogelijk is nieuwe functies te definiëren.



## Limieteigenschappen

De limiet voor Gereedschapsrichting heeft drie configureerbare eigenschappen:

1. **Midden van kegel** : U kunt in het vervolgkeuzemenu een punt- of vlakfunctie selecteren om het midden van de kegel te definiëren. De Z-as van het geselecteerde element wordt gebruikt als de richting waarop de kegel wordt gecentreerd.
2. **Kegelhoek**: u kunt definiëren hoeveel graden de robot van het midden mag afwijken.

*Limiet gereedschapsrichting uitgeschakeld*  
is nooit actief

*Normale Limiet gereedschapsrichting*  
is alleen actief wanneer het veiligheidssysteem in **Normale modus** staat.

*Verminderde Limiet gereedschapsrichting*  
is alleen actief wanneer het veiligheidssysteem in **Verminderde modus** staat.

*Normale en Verminderde Limiet gereedschapsrichting*  
is actief wanneer het veiligheidssysteem in de **Normale modus** is en wanneer deze in de **Verminderde modus** is.

U kunt de standaardwaarden herstellen of de configuratie van Gereedschapsrichting ongedaan maken door Element kopiëren weer in te stellen op "Niet gedefinieerd".

## Gereedschapseigenschappen

Het gereedschap wijst standaard in dezelfde richting als de Z-as van de uitgangsf lens van het gereedschap. Dit kan aan de hand van twee hoeken worden gewijzigd:

- **Kantelhoek**: hoeveel de Z-as van de uitgangsf lens gekanteld moet worden naar de X-as van de uitgangsf lens
- **Panhoek**: hoeveel de gekantelde Z-as gedraaid moet worden rond de originele Z-as van de uitgangsf lens.

U kunt ook de Z-as van een bestaand TCP kopiëren door die TCP in het vervolgkeuzemenu te selecteren.

---

## 22.8.2. Beperking van gereedschapspositie

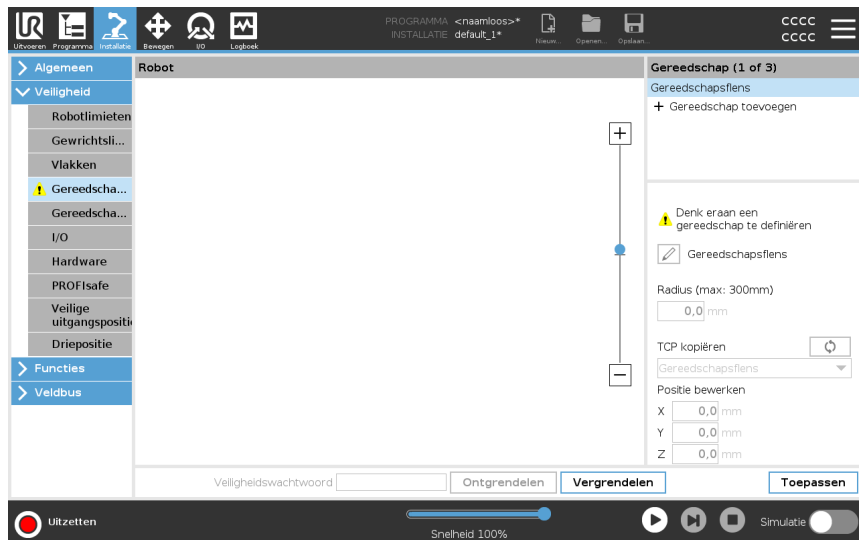
### Beschrijving

Met het scherm Gereedschapspositie hebt u een grotere controle over de beperking van gereedschappen en/of accessoires aan het uiteinde van de robotarm.

- **Robot** is waar u uw aanpassingen kunt visualiseren.
- **Gereedschap** is waar u tot twee gereedschappen kunt definiëren en configureren.
- **Gereedschap\_1** is het standaardgereedschap gedefinieerd met waarden  $x=0,0$ ,  $y=0,0$ ,  $z=0,0$  en  $radius=0,0$ . Deze waarden vertegenwoordigen de gereedschapsflens van de robot.

Onder TCP kopiëren kunt u ook **Gereedschapsflens** selecteren en zorgen dat de gereedschapswaarden terug gaan naar 0.

Een standaard bol wordt gedefinieerd bij de gereedschapsflens.



**Door de gebruiker gedefinieerde gereedschappen**

In geval van door de gebruiker gedefinieerde gereedschappen kan de gebruiker het volgende wijzigen:

- **Radius** wordt gebruikt om de radius van de gereedschapsbol te wijzigen. Bij het gebruik van veiligheidsvlakken wordt met de radius rekening gehouden. Wanneer een punt in de bol door een triggervlak voor verminderde modus gaat, schakelt de robot naar de modus *Verminderd*. Het veiligheidssysteem voorkomt dat een punt op de bol door een veiligheidsvlak gaat (zie [22.8 Softwarematige veiligheidsbeperkingen op pagina 173](#)).
- **Positie** wordt gebruikt om de positie van het gereedschap te wijzigen ten opzichte van de gereedschapsflens van de robot. De positie wordt overwogen voor de veiligheidsfuncties voor snelheid en kracht van het gereedschap, stopafstand en veiligheidsvlakken.

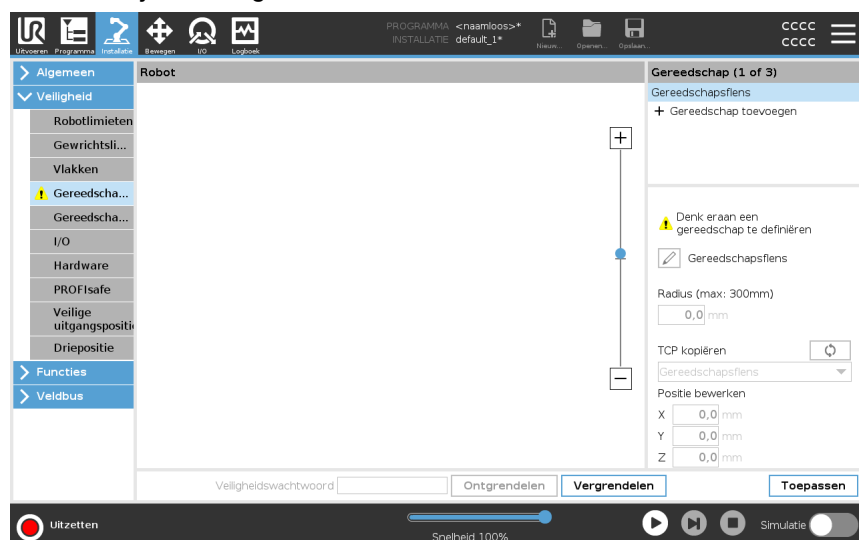
U kunt een bestaand Tool Center Point gebruiken als basis om nieuwe gereedschapsposities te definiëren. Een kopie van de bestaande TCP, vooraf gedefinieerd in het menu Algemeen, in het TCP-schermbord, is toegankelijk in het menu Gereedschapspositie, in de vervolgkeuzelijst TCP kopiëren.

Wanneer u de waarden in de invoervelden **Positie bewerken** bewerkt of aanpast, verandert de naam van de TCP die zichtbaar is in het vervolgkeuzemenu in **aangepaste**, wat aangeeft dat er een verschil is tussen de gekopieerde TCP en de werkelijke limietinvoer. De originele TCP staat nog steeds in de afrollijst en kan opnieuw worden geselecteerd om de waarden weer in de originele positie te zetten. De selectie in het vervolgkeuzemenu TCP kopiëren heeft geen invloed op de naam van de tool.

Als u het scherm Tool Position toepast en u probeert de gekopieerde TCP in het TCP-configuratiescherm te wijzigen, verschijnt er een waarschuwingspictogram rechts van de tekst TCP kopiëren. Dit duidt erop dat de TCP niet synchroon is, d.w.z. de informatie in het eigenschappenveld is niet bijgewerkt om eventuele wijzigingen in de TCP te laten zien. Het TCP kan worden gesynchroniseerd door op het synchronisatiepictogram te tikken (zie ).

De TCP hoeft niet te worden gesynchroniseerd om een tool succesvol te definiëren en te gebruiken.

U kunt de naam van de tool wijzigen door op het potloodtabblad naast de weergegeven toolnaam te drukken. U kunt ook de Radius bepalen met een toegestaan bereik van 0-300 mm. De limiet verschijnt in het grafiekveld als een punt of een bol, afhankelijk van de grootte van de radius.



## Gereedschapspositiewaarschuwing

U moet een Gereedschapspositie instellen binnen de veiligheidsinstellingen, zodat het veiligheidsvlak correct wordt geactiveerd wanneer het gereedschaps-TCP het veiligheidsvlak nadert.

De waarschuwing blijft op de Gereedschapspositie:

- Als u geen nieuw gereedschap toevoegt onder Gereedschapsflens.

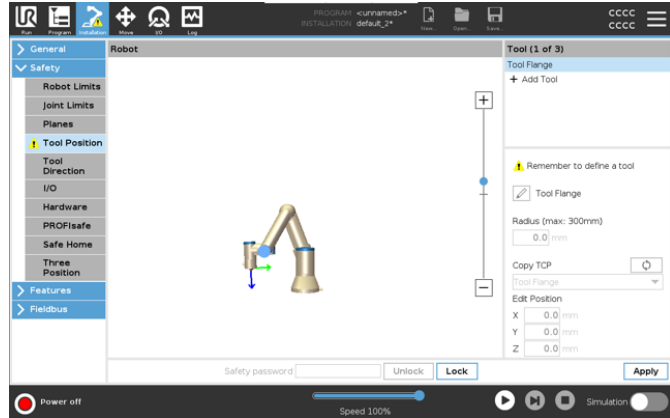
Om de gereedschapspositie te configureren

1. Tik in de kop op **Installatie**.
  2. Tik links oop het scherm onder Veiligheid op **Gereedschapspositie**.
  3. Selecteer rechts op het scherm **Gereedschap toevoegen**.
    - Het nieuw toegevoegde gereedschap heeft een standaardnaam: **Gereedschap\_x**.
  4. Tik op de knop Bewerken om **Gereedschap\_x** te hernoemen naar iets herkenbaarders.
  5. Bewerk de Radius en Positie zodat ze overeenkomen met die van het gereedschap dat wordt gebruikt, of gebruik de vervolgkeuzelijst TCP kopiëren en kies een TCP uit Algemeen > TCP-instellingen als die gedefinieerd zijn.
-

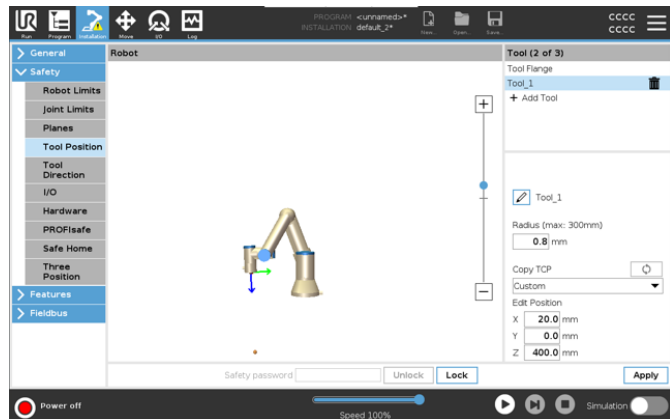
**Voorbeeld gereedschapspositiewaarschuwing**

In dit voorbeeld is een straal van 0,8 mm ingesteld en is de TCP-positie ingesteld op XYZ [20, 0, 400] in millimeters. Optioneel kunt u kiezen voor "TCP kopiëren" via de vervolgkeuzelijst als er al een is ingesteld in ->Algemeen/TCP-instellingen. Nadat op Toepassen rechtsonder op het scherm is getikt, bent u klaar.

Het waarschuwingsteken op de knop Gereedschapspositie geeft aan dat geen gereedschap is toegevoegd bij Gereedschapsflens.



De knop Gereedschapspositie zonder waarschuwingsteken geeft aan dat een gereedschap (anders dan de gereedschapsflens) is toegevoegd.



## 22.9. Veilige uitgangspositie

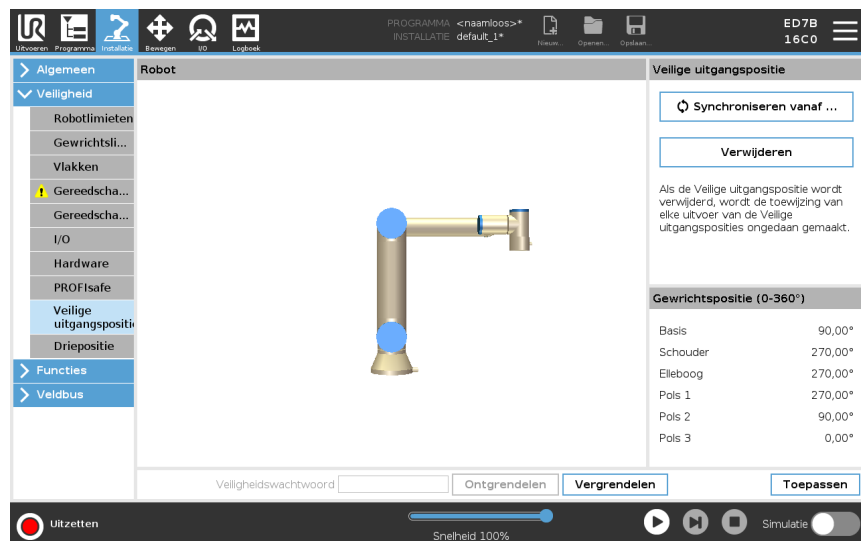
### Beschrijving

Veilige uitgangspositie is een terugkeerpositie die wordt gedefinieerd met behulp van de door de gebruiker gedefinieerde Uitgangspositie.

Veilige uitgangspositie-I/O's zijn actief wanneer de robotarm in de veilige uitgangspositie is en een veilige uitgangspositie-I/O is gedefinieerd.

De robotarm bevindt zich in de veilige uitgangspositie als de gewrichtsposities in de aangegeven gewrichtshoeken staan of een veelvoud van 360 graden daarvan.

De veiligheidsuitgang Veilige uitgangspositie is actief wanneer de robot stilstaat in de veilige uitgangspositie.



### Synchronisatie met uitgangspositie

Synchroniseren vanaf Uitgangspositie

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Tik in het zijmenu links op het scherm op **Veiligheid** en selecteer **Veilige uitgangspositie**.
3. Tik onder **Veilige uitgangspositie** op **Synchronisatie met uitgangspositie**.
4. Tik op **Toepassen** en selecteer **Toepassen en opnieuw starten** in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

### Uitgang veilige uitgangspositie

De veilige uitgangspositie moet worden gedefinieerd voor de uitgang Veilige uitgangspositie (zie [22.7 Veiligheids-I/O op pagina 169](#)).

### Definiëren van de uitgang veilige uitgangspositie

Definiëren van de uitgang Veilige uitgangspositie

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Selecteer **I/O** in het zijmenu links op het scherm onder **Veiligheid**.
3. Selecteer **Veilige uitgangspositie** in het vervolgkeuzemenu onder Functietoewijzing bij Uitgangssignaal in het I/O-scherm.
4. Tik op **Toepassen** en selecteer **Toepassen en opnieuw starten** in het dialoogvenster dat wordt weergegeven.

**Veilige uitgangspositie bewerken**

## Veilige uitgangspositie bewerken

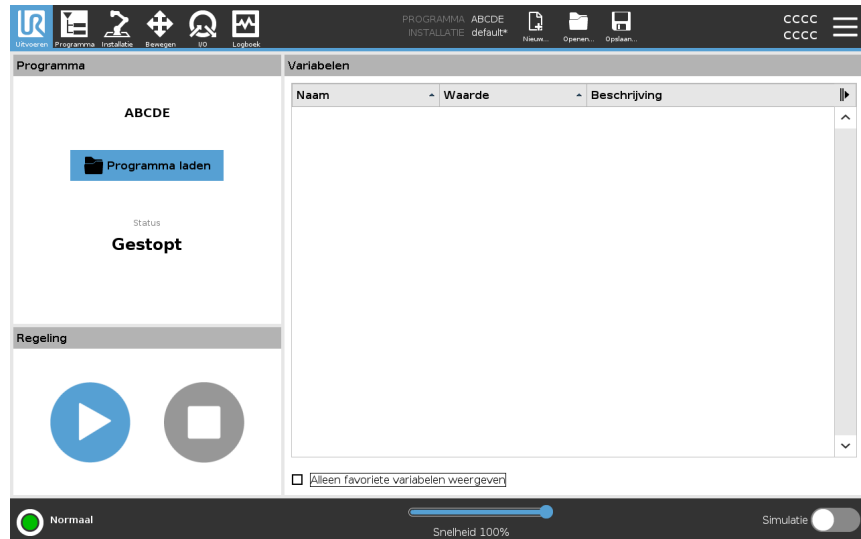
Door de uitgangspositie te bewerken, wordt een eerder gedefinieerde veilige uitgangspositie niet automatisch aangepast. Wanneer deze waarden niet synchroon zijn, is de programmanode Uitgangspositie ongedefinieerd.

1. Tik in de kop op **Installatie**.
  2. Selecteer **Uitgangspositie** in het zijmenu links op het scherm onder **Algemeen**.
  3. Tik op **Positie bewerken**, stel de nieuwe robotarmpositie in en tik op **OK**.
  4. Selecteer **Veilige uitgangspositie** in het zijmenu onder **Veiligheid**. U moet een veiligheidswachtwoord invoeren om de veiligheidsinstellingen te **Ontgrendelen** (zie [22.1 Een softwarematig veiligheidswachtwoord instellen op pagina 159](#)).
  5. Tik onder **Veilige uitgangspositie** op **Synchronisatie met uitgangspositie**
-

# 23. Tab Uitvoeren

## Beschrijving

Met het tabblad **Uitvoeren** kunt u eenvoudige handelingen uitvoeren en de toestand van uw robot controleren. U kunt een programma laden, afspelen, pauzeren en stoppen, evenals variabelen controleren. Het tabblad Uitvoeren is het meest nuttig wanneer het programma is gemaakt en de robot klaar is voor gebruik.



**Programma:** Het venster Programma toont de naam en status van het huidige programma.

## Een nieuw programma laden

1. Tik in het venster Programma op **Programma laden**.
2. Selecteer uw gewenste programma in de lijst.
3. Tik op **Openen** om het nieuwe programma te laden.

De variabelen, indien aanwezig, worden weergegeven wanneer u het programma afspeelt.

## Variabelen:

Het deelvenster Variabelen toont de lijst van variabelen. Variabelen worden door programma's gebruikt om waarden op te slaan en bij te werken tijdens de uitvoering.

- Programmavariabelen behoren tot programma's.
- Installatievariabelen behoren tot installaties die door verschillende programma's kunnen worden gedeeld. Dezelfde installatie kan met meerdere programma's worden gebruikt.

Alle programma- en installatievariabelen in uw programma worden weergegeven in het deelvenster Variabelen als een lijst met de naam, waarde en beschrijving van de variabele.

**Variabelebeschrijvingen** U kunt informatie toevoegen aan uw variabelen door variabelebeschrijvingen toe te voegen in de kolom Beschrijving. U kunt de variabelebeschrijvingen gebruiken om het doel van de variabele en/of de betekenis van de waarde bekend te maken aan gebruikers die het tabblad Uitvoeren gebruiken of aan andere programmeurs. Variabelebeschrijvingen (indien gebruikt) kunnen maximaal 120 tekens lang zijn en worden weergegeven in de kolom Beschrijving van de variabelenlijst op het tabblad Uitvoeren en het tabblad Variabelen.

**Favoriete variabelen** U kunt geselecteerde variabelen weergeven met de optie **Alleen favoriete variabelen weergeven**. Om favoriete variabelen weer te geven

1. Selecteer onder Variabelen het vakje **Alleen favoriete variabelen weergeven**.
2. Selecteer **Alleen favoriete variabelen weergeven** nogmaals om alle variabelen weer te geven.

U kunt geen favoriete variabelen aanwijzen in het tabblad Uitvoeren, u kunt ze alleen weergeven. Het aanwijzen van favoriete variabelen is afhankelijk van het type variabele.

Zie [24.2.4 Tabblad Variabelen op pagina 208](#) voor meer informatie over programmavariabelen.

Zie [25.5 Installatie variabelen op pagina 311](#) voor meer informatie over installatievariabelen.

**Programmavariabelen** Om favoriete programmavariabelen aan te wijzen

1. Tik in de kop op **Programma**.  
De variabelen worden vermeld onder **Variabelenconfiguratie**.
2. Selecteer de gewenste variabelen.
3. Selecteer het vakje **Favoriete variabele**.
4. Tik op **Uitvoeren** om terug te keren naar uw variabelenweergave.



**Installatievariabelen** Om favoriete installatievariabelen aan te wijzen

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Selecteer **Variabelen** onder Algemeen.  
De variabelen worden vermeld onder **Installatievariabelen**.
3. Selecteer de gewenste variabelen.
4. Selecteer het vakje **Favoriete variabele**.
5. Tik op **Uitvoeren** om terug te keren naar uw variabelenweergave.

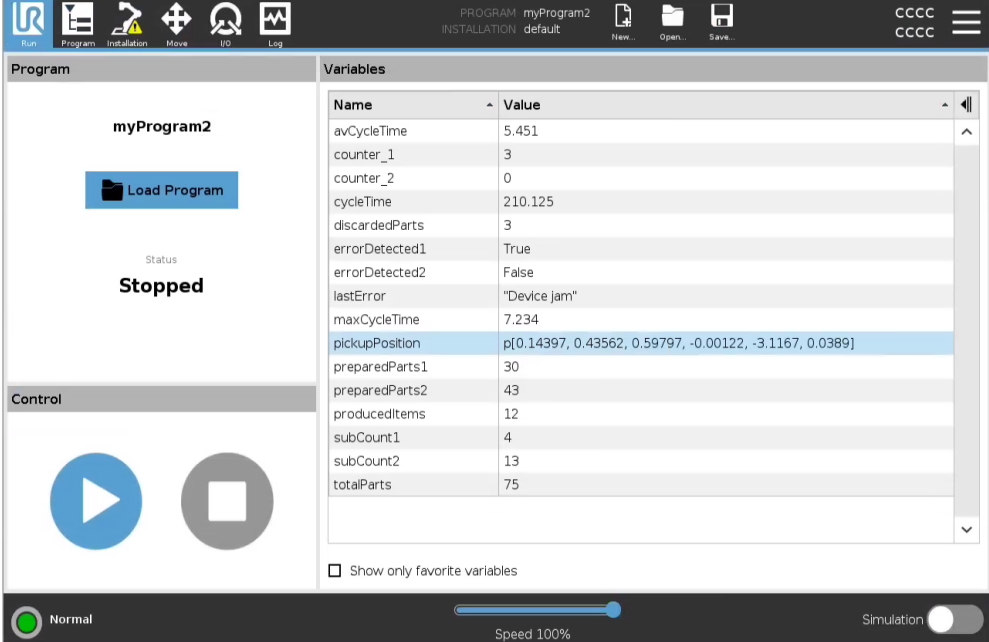
---

**De kolom Beschrijving samen-/uitvouwen** Een variabelebeschrijving kan indien meerdere regels over de breedte van de kolom Beschrijving beslaan indien nodig. U kunt de kolom Beschrijving ook uit- en samenvouwen door de knoppen hieronder te gebruiken.

Om de kolom Beschrijving samen/uit te vouwen

1. Tik op  om de kolom Beschrijving samen te vouwen.
2. Tik op  om de kolom Beschrijving uit te vouwen.

### Kolom Beschrijving samengevouwen



myProgram2

Load Program

Status

**Stopped**

Control

Normal

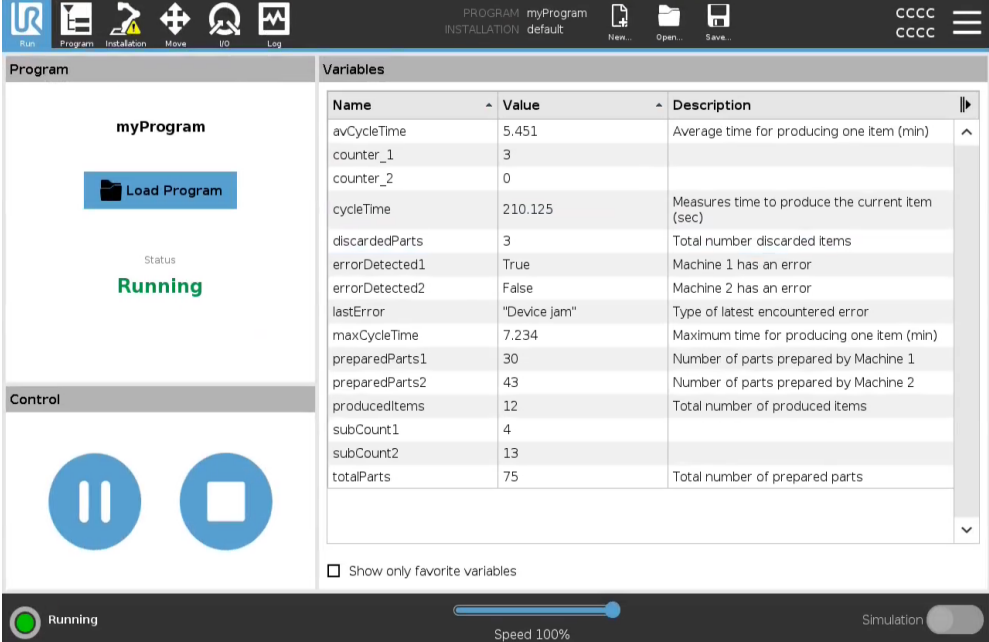
Speed 100%

Simulation

Name	Value
avCycleTime	5.451
counter_1	3
counter_2	0
cycleTime	210.125
discardedParts	3
errorDetected1	True
errorDetected2	False
lastError	"Device jam"
maxCycleTime	7.234
pickupPosition	p[0.14397, 0.43562, 0.59797, -0.00122, -3.1167, 0.0389]
preparedParts1	30
preparedParts2	43
producedItems	12
subCount1	4
subCount2	13
totalParts	75

Show only favorite variables

### Kolom Beschrijving uitgevouwen



myProgram

Load Program

Status

**Running**

Control

Running

Speed 100%

Simulation





Name	Value	Description
avCycleTime	5.451	Average time for producing one item (min)
counter_1	3	
counter_2	0	
cycleTime	210.125	Measures time to produce the current item (sec)
discardedParts	3	Total number discarded items
errorDetected1	True	Machine 1 has an error
errorDetected2	False	Machine 2 has an error
lastError	"Device jam"	Type of latest encountered error
maxCycleTime	7.234	Maximum time for producing one item (min)
preparedParts1	30	Number of parts prepared by Machine 1
preparedParts2	43	Number of parts prepared by Machine 2
producedItems	12	Total number of produced items
subCount1	4	
subCount2	13	
totalParts	75	Total number of prepared parts

Show only favorite variables

**Regeling**

In het scherm Regeling kunt u de uitvoering van het programma regelen. U kunt een programma afspelen, stoppen, pauzeren en hervatten, met behulp van de knoppen in de onderstaande tabel:

- De knop Afspelen, de knop Pauze en de knop Hervatten zijn gecombineerd.
- De knop Afspelen verandert in Pauze als het programma wordt uitgevoerd.
- De knop Pauze verandert in Hervatten.

	Knop	Effect
<b>Afspelen</b>		Om een programma af te spelen 1. Tik onder Regeling op <b>Afspelen</b> om een programma uit te voeren vanaf het begin.
<b>Hervatten</b>		Om een gepauzeerd programma te hervatten 1. Tik op <b>Hervatten</b> om het gepauzeerde programma verder uit te voeren.
<b>Stoppen</b>		Om een programma te stoppen 1. Tik op <b>Stoppen</b> om de uitvoering van het programma te stoppen <ul style="list-style-type: none"> <li>• Je kunt een gestopt programma niet hervatten.</li> <li>• U kunt op <b>Afspelen</b> tikken om het programma te hervatten.</li> </ul>
<b>Pauzeren</b>		Om een programma te pauzeren 1. Tik op <b>Pauze</b> om een programma te pauzeren op een bepaald punt. <ul style="list-style-type: none"> <li>• U kunt een gepauzeerd programma hervatten.</li> </ul>

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

## 23.1. Breng robot in positie

**Beschrijving** Ga naar het scherm **Breng robot in positie** wanneer de robot naar een specifieke startpositie moet bewegen voordat een programma wordt uitgevoerd, of wanneer de robotarm naar een waypoint beweegt terwijl een programma wordt gewijzigd.

In gevallen waarin het scherm **Breng robot in positie** de robotarm niet naar de startpositie kan bewegen, beweegt deze naar de eerste waypoint in de programmastructuur.

De robotarm kan naar een onjuiste positie bewegen indien:

- De TCP, elementpose of waypointpose van de eerste beweging wordt gewijzigd tijdens de uitvoering van het programma voordat de eerste beweging wordt uitgevoerd.
- De eerste wayping bevindt zich in een Als- of Switch-programmanode.

**Toegang tot het scherm Breng robot in positie**

1. Tik op het tabblad Uitvoeren in de kop.
2. Tik in de voet op **Afspelen** om het scherm **Breng robot in positie** te openen.
3. Volg de instructies op het scherm voor interactie met de animatie en de echte robot.

**Robot bewegen naar** Houd **Robot bewegen naar**: ingedrukt om de robotarm naar een startpositie te bewegen. De geanimeerde robotarm die wordt weergegeven op het scherm geeft de gewenste uit te voeren beweging aan.

**MEDEDELING**

Een botsing kan de robot of andere apparatuur beschadigen. Vergelijk de animatie met de positie van de echte robotarm en zorg dat de robotarm de beweging veilig kan uitvoeren zonder obstakels te raken.

**Handmatig** Tik op **Handmatig** om naar het scherm **Bewegen** te gaan waarin de robotarm kan worden bewogen met behulp van de pijlen van Gereedschap bewegen en/of door het configureren van Gereedschapspositie en Gewrichtpositie-coördinaten.

## 23.2. Programma

**Beschrijving** Het **Programma**-veld toont de naam van het programma dat op de robot is geladen en de huidige status ervan. U kunt op het tabblad **Programma laden** tikken om een ander programma te laden.

## 23.3. Variabelen

### Beschrijving

Een robotprogramma kan gebruik maken van variabelen voor het opslaan en bewerken van verschillende waarden tijdens uitvoer. Er zijn twee soorten variabelen beschikbaar:

#### *Installatievariabelen*

Deze kunnen door meerdere programma's gebruikt worden en hun naam en waarden blijven bestaan tijdens de robotinstallatie (zie ). Installatievariabelen behouden hun waarde nadat de robot en regelkast opnieuw zijn opgestart.

#### *Reguliere programmavariabelen*

Deze zijn alleen beschikbaar voor het draaiende programma en de waarden gaan verloren zodra het programma gestopt wordt.

#### *Waypoints weergeven*

Het robotprogramma gebruikt scriptvariabelen om informatie over waypoints op te slaan.

Selecteer het selectievakje **Waypoints weergeven** onder **Variabelen** om scriptvariabelen weer te geven in de variabelenlijst.

### Typen variabelen

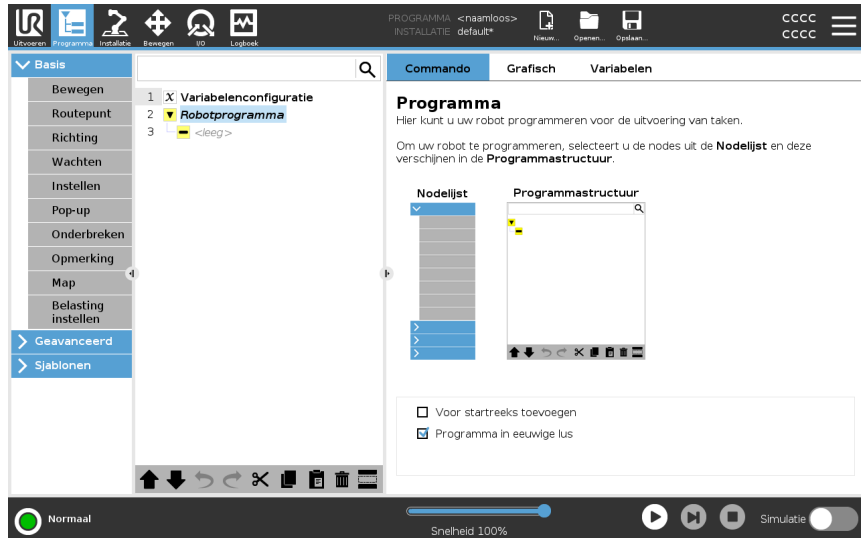
<i>bool</i>	Een booleaanse variabele waarvan de waarde <code>waar</code> of <code>onwaar</code> is.
<i>int</i>	Een geheel getal binnen het bereik -2147483648 tot 2147483647 (32-bits).
<i>float</i>	Een zwevendekommagetal (decimaal) (32-bits).
<i>string</i>	Een reeks tekens.
<i>positie</i>	Een vector die de locatie en oriëntatie beschrijft in de cartesische ruimte. Dit is een combinatie van een positievector ( $x, y, z$ ) en een rotatievector ( $rx, ry, rz$ ) die de oriëntatie vertegenwoordigen, geschreven als $p[x, y, z, rx, ry, rz]$ .
<i>list</i>	Een reeks variabelen.

# 24. Tab Programma

## Beschrijving

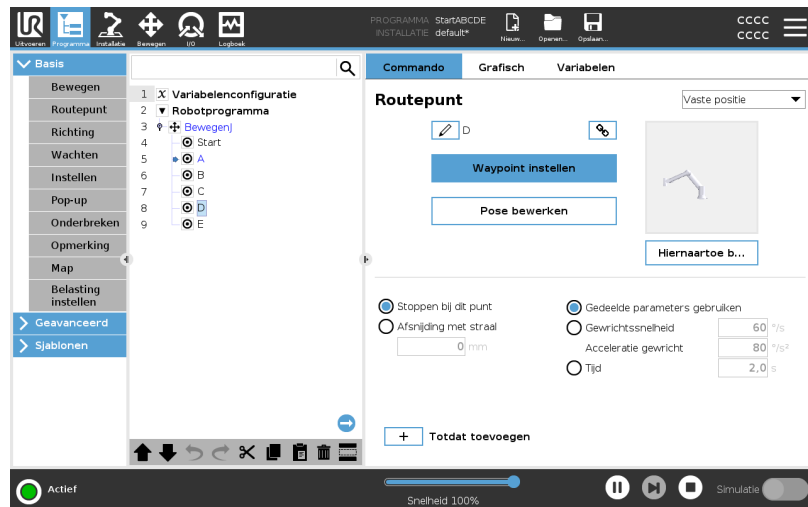
Het tabblad Programma is waar u robotprogramma's maakt en bewerkt.

Het tabblad Programma bestaat uit twee hoofddelen. De linkerkzijde bevat de programmanodes die u aan het robotprogramma kunt toevoegen, terwijl de rechterzijde de configuratie bevat van de programmanodes die u aan het programma kunt toevoegen.



**Programmastructuur**

Er zijn drie tabbladen aan de rechterzijde van het tabblad Programma. U kunt de functionaliteit van de toegevoegde programmanodes configureren op het tabblad Commando.

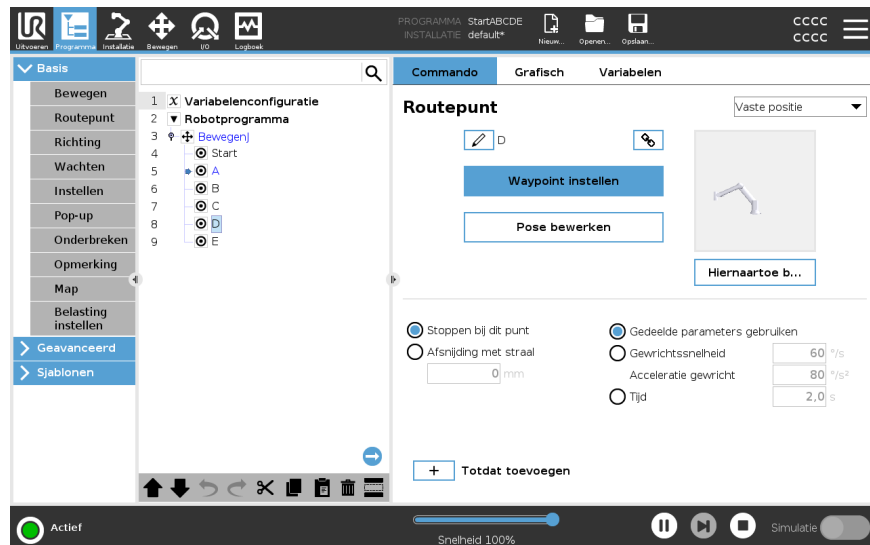


Let op het volgende bij het toevoegen van programmanodes:

- Een lege programmastructuur wordt niet uitgevoerd.
- Een programma met onjuist geconfigureerde programmanodes wordt niet uitgevoerd.
- Geel gemarkeerde programmanodes zijn niet juist geconfigureerd.
- Wit gemarkeerde programmanodes zijn juist geconfigureerd.

**Indicatie programma-uitvoering**

Robotprogramma's worden vaak vrij lang, dus om het verloop van het robotprogramma te kunnen zien, kunt u kijken welke programmanode actief is.



Wanneer het programma wordt uitgevoerd, wordt de programmanode die op dat moment wordt uitgevoerd aangegeven door een klein pictogram naast die node. Het uitvoeringspad wordt blauw gemarkeerd. ➡

Door op het pictogram in de hoek van het programma te drukken, wordt het op dat moment uitgevoerde commando getraceerd. ➡

**Zoekknop**

U kunt ook zoeken naar een specifiek command/programmanode. Dit is nuttig wanneer u een lang programma heeft met vele verschillende programmanodes.

---

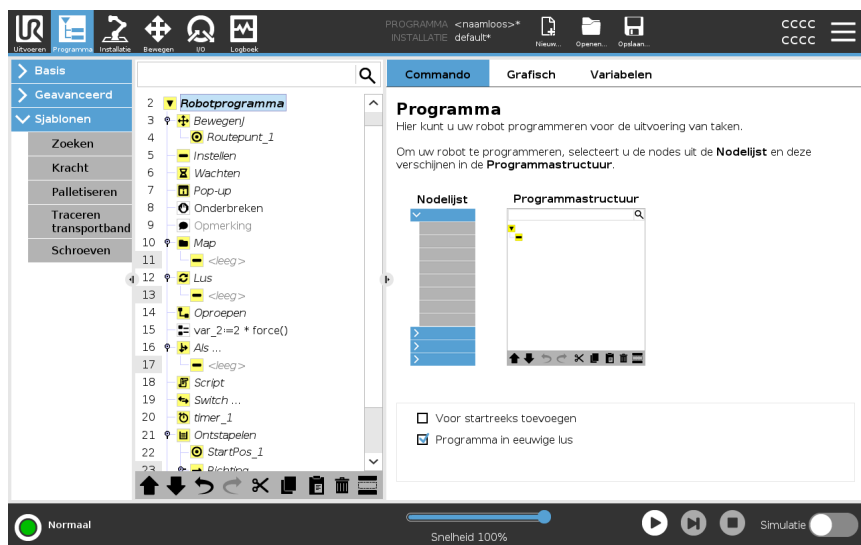
## 24.1. Configuratie van het robotprogramma

### Beschrijving

Het is mogelijk een configuratie voor het gehele robotprogramma te maken.

Dit type configuratie heeft geen invloed op individuele programmanodes, maar geeft het gehele robotprogramma belangrijk gedrag.

- U kunt instructies toevoegen die moeten worden uitgevoerd voordat het robotprogramma wordt gestart.
- U kunt een initiële waarde instellen voorafgaand aan de start van het programma.
- U kunt het programma oneindig laten lussen.



### Voor startreeks toevoegen

Selecteer dit selectievakje om instructies of programmanodes toe te voegen die worden uitgevoerd voordat het hoofdprogramma begint. Deze nodes worden slechts eenmaal uitgevoerd, ook al is het robotprogramma ingesteld om oneindig te lussen.

### Programma in eeuwige lus

Selecteer dit selectievakje om het programma opnieuw te laten starten wanneer het einde van het programma wordt bereikt.

### Voorbeeld

Hier initialiseert u bijvoorbeeld grippers, verplaatst u de robot naar een uitgangspositie of reset u signalen van en naar externe bronnen.

### Initiële variabelewaarde instellen

Selecteer dit om initiële waarden in te stellen voor programmavariabelen.

1. Selecteer een variabele in de vervolgkeuzelijst of met behulp van het variabeleselectievak.
2. Voer een expressie voor die variabele in. Deze expressie wordt gebruikt om de waarde van de variabele bij het starten van het programma in te stellen.
3. U kunt **Waarde vorige serie behouden** selecteren om de variabele te initialiseren met de waarde op het tabblad **Variabelen** (zie [24.2.4 Tabblad Variabelen op pagina 208](#)).  
Op die manier kunnen variabelen hun waarden behouden tussen het uitvoeren van programma's. De variabele haalt zijn waarde uit de expressie als het programma voor het eerst wordt gedraaid of als de waardetab is gewist.

Een variabele kan uit het programma worden verwijderd door de naam ervan blanco in te stellen (alleen spaties).










---

## 24.2. Werkbalk programmastructuur

**Beschrijving** U kunt werken met de programmanodes die zijn toegevoegd aan de programmastructuur via de pictogrammen onderaan de programmastructuur.

### Pictogrammen op de werkbalk Programmastructuur

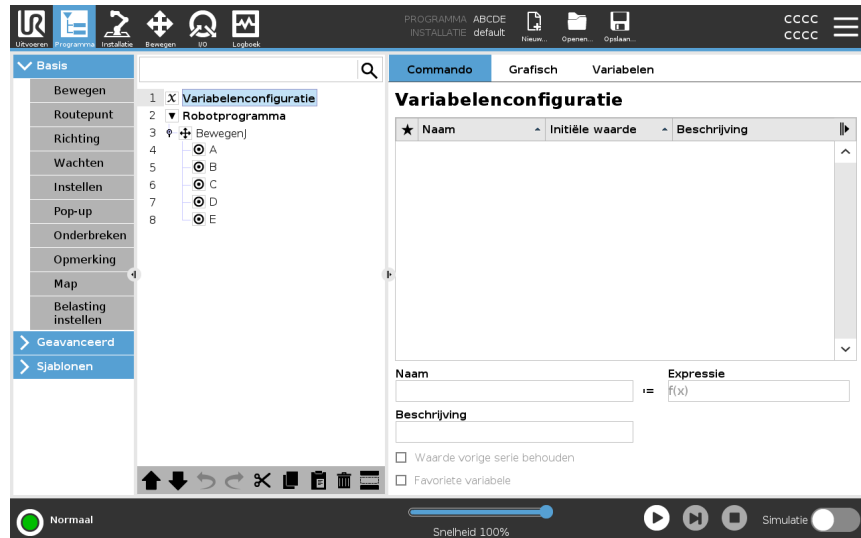
Gebruik de werkbalk onderaan de programmastructuur om de programmastructuur te wijzigen.

Ongedaan maken en Opnieuw uitvoeren	De knoppen  &  dienen voor het ongedaan maken en opnieuw uitvoeren van wijzigingen in commando's.
Omhoog verplaatsen en Omlaag verplaatsen	De knoppen  &  wijzigen de positie van een node.
Knippen	Met de knop  kunt u een node knippen en andere acties gebruiken (bijv. plak het op een andere plek in de programmastructuur).
Kopiëren	Met de knop  kunt u een node kopiëren en deze gebruiken voor andere acties (bijv. op een andere plek in de programmastructuur plakken).
Plakken	Met de knop  kunt u een node plakken die eerder is geknipt of gekopieerd.
Verwijderen	De knop  verwijdert een node uit de programmastructuur.
Onderdrukken	De knop  onderdrukt specifieke nodes in de programmastructuur.
Zoekknop	Tik op de  om in de programmastructuur te zoeken. Tik op het pictogram  om het zoeken af te sluiten.

### 24.2.1. Variabelenconfiguratie

## Beschrijving

De Variabelenconfiguratie is altijd de eerste node in de programmastructuur. In het venster Variabelenconfiguratie kunt u programmavariabelen benoemen en bewerken en ze aanwijzen als favorieten. Door een favoriete variabele aan te wijzen wordt deze weergegeven in het venster Variabelen op het tabblad Programma en op het tabblad Uitvoeren.



**Om een programmavariabele aan te wijzen als favoriet**

1. Tik in de kop op **Programma**.
2. Selecteer een variabele onder Variabelenconfiguratie.
3. Selecteer het vakje **Favoriete variabele** om de geselecteerde variabele aan te wijzen als favoriet.

**Programmavariabelen bewerken**

Het bewerken van programmavariabelen omvat het benoemen, beschrijven en instellen van een expressie.

**Een programmavariabele hernoemen**

1. Selecteer een variabele onder Variabelenconfiguratie.
2. Selecteer het veld **Naam**.
3. Typ een naam met behulp van het schermtoetsenbord dat verschijnt.

**Om een programmavariabele te beschrijven**

1. Selecteer een variabele onder Variabelenconfiguratie.
2. Selecteer het veld **Beschrijving**.
3. Typ een beschrijving met behulp van het schermtoetsenbord dat verschijnt.

**Een expressievariabele instellen**

1. Selecteer een variabele onder Variabelenconfiguratie.
2. Selecteer het veld **Expressie**.
3. Typ een expressie met behulp van het schermtoetsenbord dat verschijnt.



### Initiële waarde

Een initiële waarde is de eerste waarde die u toekent aan een programmavariabele, wanneer u een programma start.

U kunt het vak **Waarde vorige uitvoering behouden** selecteren om de initiële waarde te vervangen door een waarde van een eerder uitgevoerd programma. Als u echter een nieuw programma laadt, nadat u een waarde uit een eerder uitgevoerd programma hebt gebruikt, wordt de initiële waarde hersteld.

---

## 24.2.2. Commando tabblad

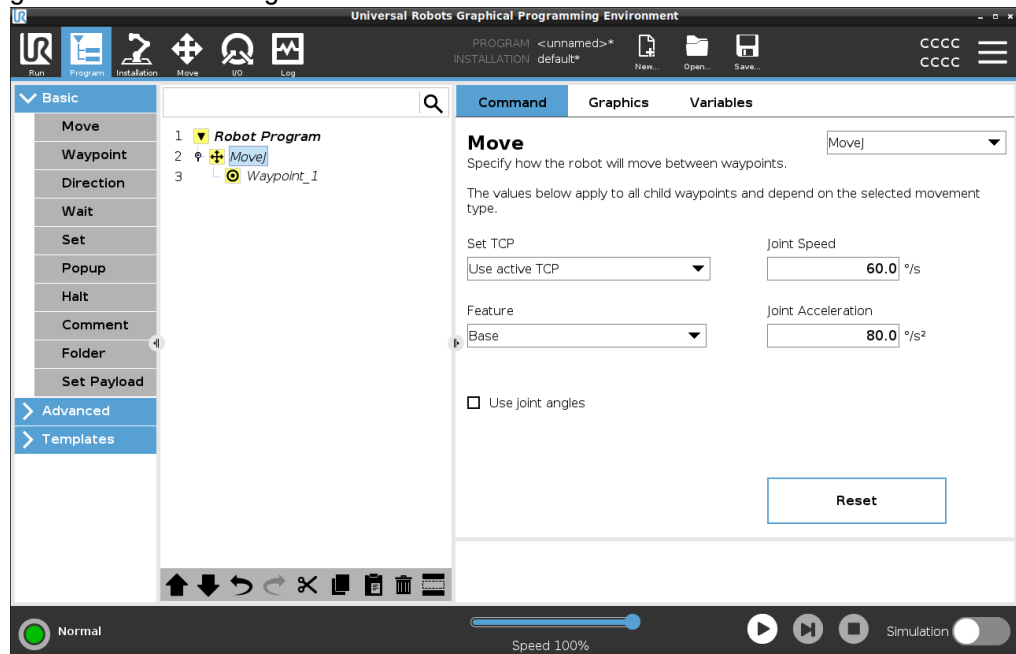
### Beschrijving

Het tabblad Commando op het tabblad Programma bevat de configuratieopties voor de geselecteerde programmanode.  
Deze configuratieopties worden weergegeven op het tabblad Commando rechts op het scherm.  
Het tabblad Commando verandert afhankelijk van de programmanode die u selecteert, links op het scherm.

Hieronder vindt u voorbeelden van verschillende commando's:

### Bewegen

Het Bewegen-commando is een van de meest gebruikte commando's in PolyScope. Hier is een BewegenJ-commando geselecteerd. Andere informatie zoals TCP, gewrichtssnelheid en gewrichtsacceleratie is zichtbaar.

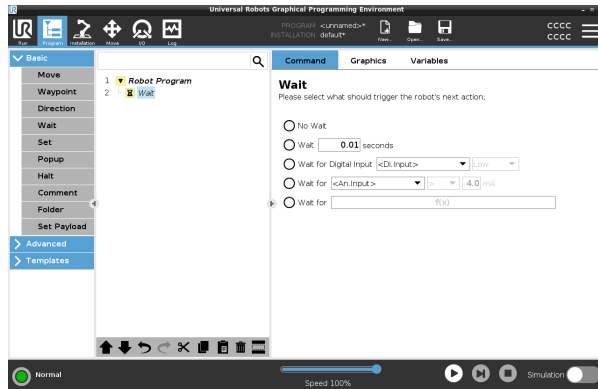


### Voorbeeld

Het commando Bewegen regelt de beweging van de robot via waypoints. U kunt Bewegen-commando's ook gebruiken om de acceleratie en snelheid in te stellen voor de beweging van de robotarm tussen waypoints.

## Wachten-commando

Het Wachten-commando is een andere veelgebruikte programmanode.

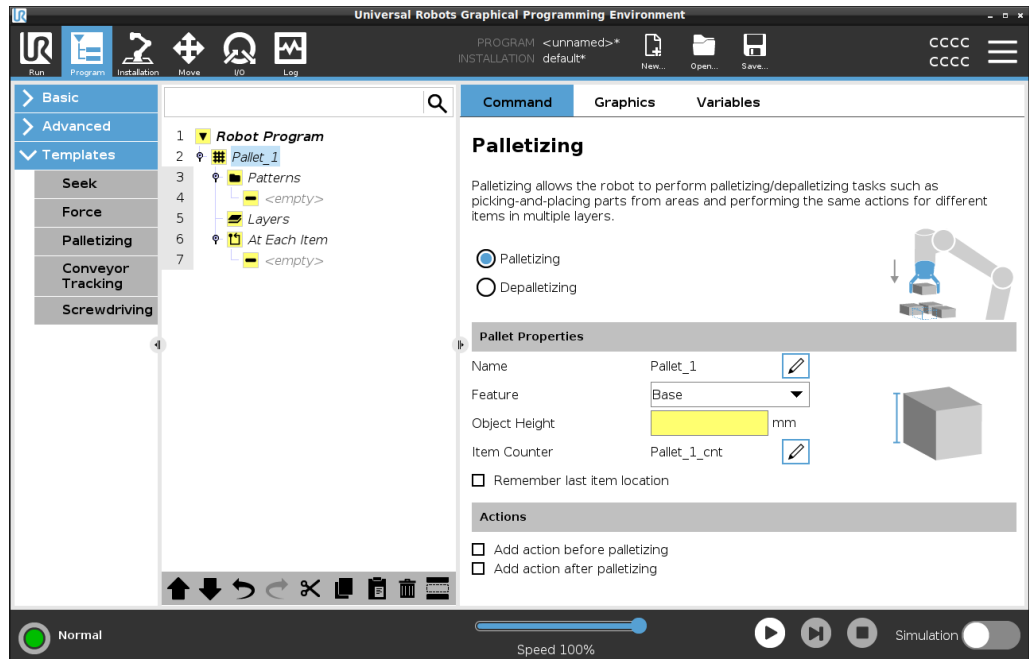


## Voorbeeld

U kunt het Wachten-commando gebruiken om het robotprogramma te laten wachten op een signaal van een sensor die met de regelkast is verbonden.

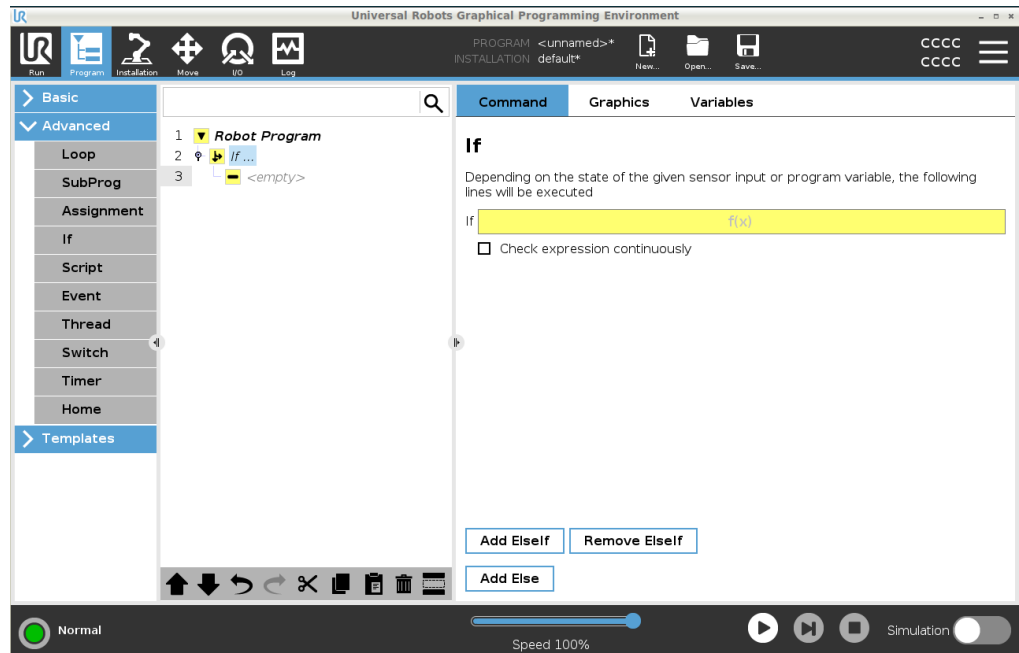
## Palletiseren

U kunt het palletiseringssjabloon gebruiken om snel een palletiseringsprogramma te maken. Hetzelfde palletiseringssjabloon kan ook worden gebruikt om een depalletiseringsprogramma te maken.



## Als

Je kunt het Als-commando toevoegen aan de programmastructuur om 'Als'-, 'Anders'- en 'AndersAls'-voorwaarden toe te voegen aan een robotprogramma.



## Voorbeeld

U kunt het Als-commando gebruiken om twee verschillende resultaten te creëren voor een robotprogramma.

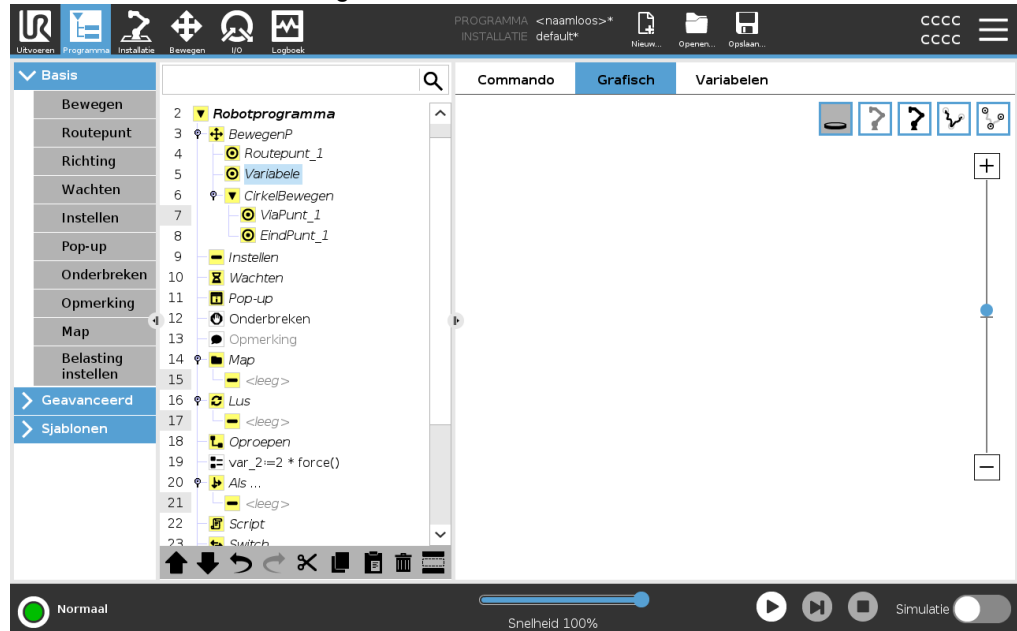
## 24.2.3. Tab Grafisch

### Beschrijving

Het tabblad Grafisch op het tabblad Programma geeft een grafische representatie van het uitgevoerde programma.

De grafische representatie wordt weergegeven in het deelvenster onder het tabblad Grafisch rechts op het scherm.

De knoppen rechtsboven in het deelvenster kunnen de verschillende grafische onderdelen van de 3D-weergave uitschakelen.



De 3D-weergave van de robotarm toont de huidige positie van de robotarm.

De schaduw van de robotarm laat het beoogde pad van de robotarm zien om het waypoint te bereiken dat links op het scherm is geselecteerd.

Het pad van de TCP wordt weergegeven in een 3D-weergave:

- De bewegingssegmenten zijn zwart
- De afsnijsegmenten (overgangen tussen bewegingssegmenten) zijn groen.
- De groene punten geven de posities aan van het TCP op ieder waypoint in het programma.

### Vlakken

Een vlak is een grens die de beweging van het TCP bewerkt. Een vlak kan ook de beweging van een gereedschap bewerken.

Een 3D-representatie van het vlak wordt weergegeven in het deelvenster wanneer het TCP, of het gereedschap, in de buurt van een vlak komt.

- U kunt inzoomen op de 3D-weergave om een beter beeld van de robotarm, het TCP of het gereedschap te krijgen.
- U kunt twee typen vlakken gebruiken om het TCP en de gereedschapsbeweging te beperken.

**Veiligheidsvlakken**    Veiligheidsvlakken worden weergegeven in geel en zwart in de 3D-weergave. Een kleine pijl wijst naar de kant van het vlak waar het TCP mag worden gepositioneerd.

---

**Trittervlakken**    Triggervlakken worden weergegeven in blauw en groen in de 3D-weergave. Een kleine pijl wijst naar de kant van het vlak waar de limieten van de Normale modus (zie [22.5 Softwarematige veiligheidsmodussen op pagina 163](#)) actief zijn. De gereedschaporiëntatiegrens wordt gevisualiseerd met een sferische kegel samen met een vector die de huidige oriëntatie van het robotgereedschap weergeeft. De binnenkant van de kegel geeft de toegestane ruimte aan voor de gereedschaporiëntatie (vector).

---

**Limieten**    Wanneer een programma wordt uitgevoerd, wordt de 3D-weergave van grenzen uitgeschakeld. Als het TCP niet langer in de buurt van een limiet is, verdwijnt de 3D-weergave.

- U kunt limieten voor de gereedschaporiëntatie instellen die in de 3D-weergave worden weergegeven als een sferische kegel, samen met een vector die de huidige oriëntatie van het robotgereedschap aangeeft.

De binnenkant van de kegel geeft de toegestane ruimte aan voor gereedschaporiëntatie (vector).

- U kunt ook rode limieten instellen die rood worden weergegeven in de 3D-weergave wanneer het TCP een limiet overschrijdt of dreigt te overschrijden.
-

## 24.2.4. Tabblad Variabelen

### Beschrijving

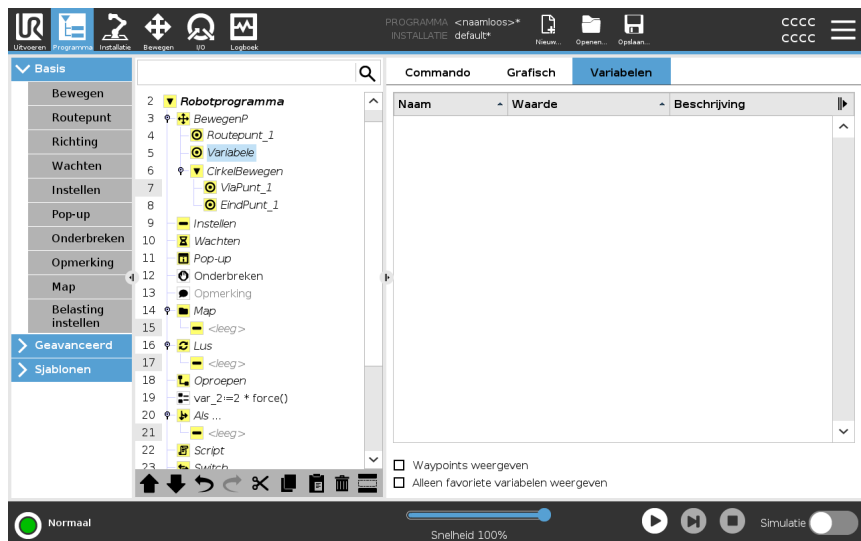
Het tabblad Variabelen op het tabblad Programma toont de actuele waarden van variabelen in het lopende programma. De variabelen worden weergegeven als een lijst in het deelvenster onder het tabblad Variabelen rechts op het scherm. Variabelen worden alleen weergegeven als er informatie is om weer te geven en blijven zichtbaar tussen uitvoeringen van het programma.

### Waypoints weergeven

U kunt het selectievakje Waypoints weergeven selecteren om de waypointvariabelen in het uitgevoerde programma weer te geven.

In het venster Variabelen kunt u ook de volgende opties gebruiken:

- Selecteer **Waypoints weergeven** om waypointscriptvariabelen weer te geven in de variabelenlijst. Het robotprogramma gebruikt scriptvariabelen om informatie over waypoints op te slaan. Selecteer het selectievakje Waypoints weergeven onder Variabelen om de scriptvariabelen in de variabelenlijst weer te geven.
- Selecteer **Alleen favoriete variabelen weergeven** om alleen favoriete variabelen weer te geven in het tabblad Variabelen. Dit is hetzelfde als in het venster Variabelen op het tabblad Uitvoeren (zie [23 Tab Uitvoeren op pagina 189](#)).



**Typen  
variabelewaarden**

Een robotprogramma gebruikt variabelen voor het opslaan en bijwerken van verschillende waarden tijdens de uitvoering. Variabelen worden alleen weergegeven als er informatie is om weer te geven. Typen variabelen zijn onder:

- Programmavariabelen - deze zijn alleen beschikbaar voor het draaiende programma en de waarden gaan verloren zodra het programma gestopt wordt.
- Installatievariabelen - deze kunnen door meerdere programma's gebruikt worden en hun naam en waarden blijven samen bij de robotinstallatie (zie [25.5 Installatie variabelen op pagina 311](#)).
- Scriptvariabelen - deze komen uit scriptbestanden en er kunnen verschillende typen variabelen aan worden toegekend. Scriptvariabelen worden niet weergegeven op het tabblad Programma of het tabblad Installatie. Het robotprogramma gebruikt de scriptvariabelen om informatie over waypoints op te slaan. U kunt het selectievakje Waypoints weergeven onder Variabelen selecteren om de scriptvariabelen weer te geven in de variabelenlijst.

De onderstaande tabel geeft een overzicht van de typen variabelewaarden:

bool	Een booleaanse variabele waarvan de waarde <code>Waar</code> of <code>Niet</code> waar is
int	Een geheel getal binnen het bereik - 2147483648 tot 2147483647 (32-bits)
float	Een floating point getal (decimaal) (32 bit)
string	Een reeks tekens
positie	Een vector die de locatie en oriëntatie beschrijft in de cartesiaanse ruimte. Het is een combinatie van een positievector ( $x, y, z$ ) en een rotatievector ( $rx, ry, rz$ ) die de oriëntatie vertegenwoordigt die is geschreven <code>p[x, y, z, rx, ry, rz]</code>
list	Een reeks variabelen

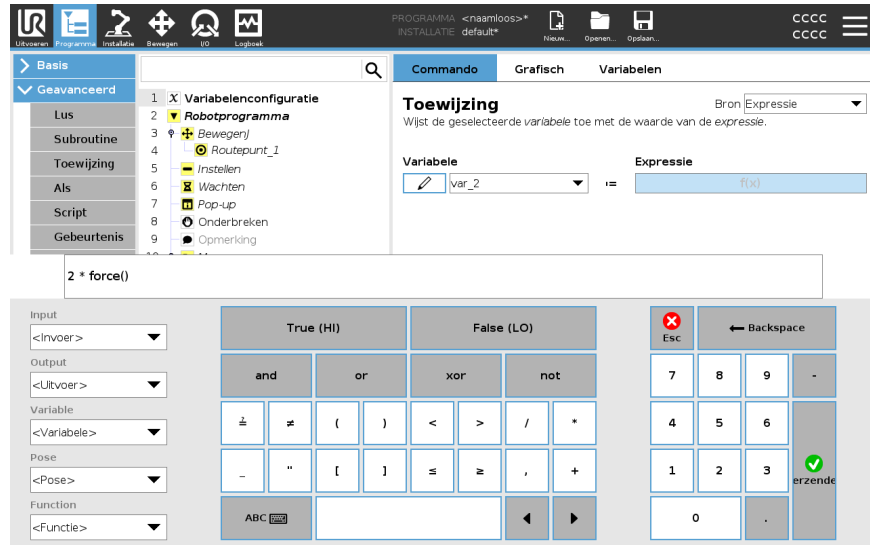
## 24.3. Expressie-editor

**Beschrijving**

Omdat de expressie zelf als tekst wordt bewerkt, beschikt de expressie-editor over een aantal knoppen en functies voor het invoegen van de speciale expressiesymbolen, zoals \* voor vermenigvuldiging en  $\leq$  voor kleiner dan of gelijk aan. Met de toetsenbordknop linksboven op het scherm schakelt u over naar tekstbewerking van de expressie. Alle gedefinieerde variabelen zijn te vinden in de Variabele-kiezer en de namen van de ingangs- en uitgangspoorten vindt zijn te vinden in de kiezers `Ingang` en `Uitgang`. In `Functie` vindt u een aantal speciale functies.

### Expressies in de editor

De expressie wordt gecontroleerd op grammaticale fouten wanneer op de knop **OK** wordt gedrukt. Door op de knop **Annuleren** te drukken verlaat u het scherm zonder de wijzigingen op te slaan.



Een expressie kan er als volgt uitzien:  
`digital_in[1]`  
`stackrel?=  
True and analog_in[0]<0.5`

## 24.4. Een programma starten vanaf een geselecteerde programmanode

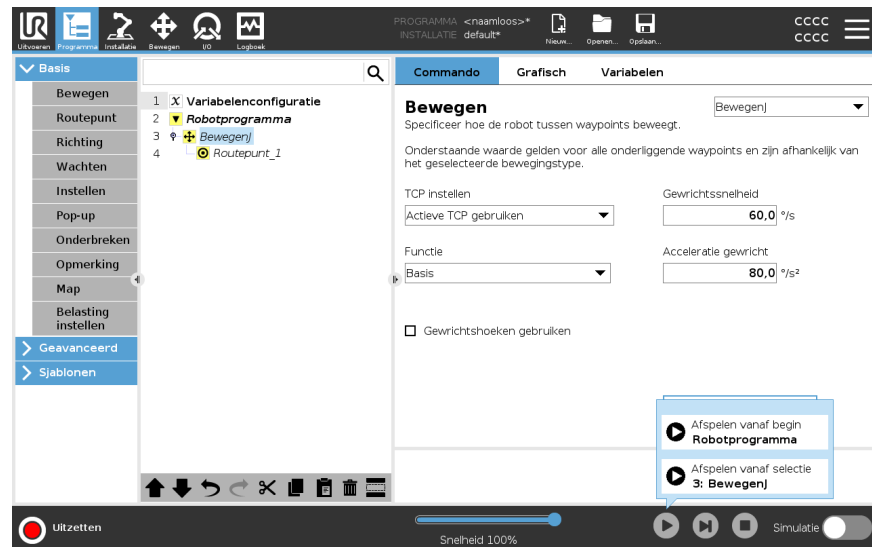
### Beschrijving

U kunt uw robotprogramma starten vanaf elke programmanode in de programmastructuur. Dit is nuttig wanneer u uw programma test.

Wanneer de robot in de handmatige modus is (zie [Bedrijfsmodus op pagina 154](#)), kunt u een programma toestaan om te starten vanaf een geselecteerde node of u kunt het programma vanaf het begin starten.

## Afspelen vanaf selectie

De knop **Afspelen** in de Voet biedt opties voor het starten van het programma. Hier ziet u dat de knop **Afspelen** is geselecteerd en **Afspelen vanaf selectie** wordt weergegeven.



### MEDEDELING

- Een programma kan alleen beginnen vanaf een node in de programmastructuur.
- U kunt **Afspelen vanaf selectie** gebruiken in een subprogramma. De programma-uitvoering stopt wanneer het subprogramma eindigt.
- De optie **Afspelen vanaf selectie** is uitgeschakeld als een programma niet vanaf een geselecteerde node kan worden uitgevoerd.
- U kunt **Afspelen vanaf selectie** niet gebruiken met een thread, omdat threads altijd starten vanaf het begin.
- Het programma stopt en geeft een foutmelding weer als een niet-toegewezen variabele wordt aangetroffen terwijl een programma wordt afgespeeld vanaf een geselecteerde node.

## Stappen

Om een programma af te spelen vanaf een geselecteerde node

1. Selecteer een node in de programmastructuur.
2. Tik in de voet op **Afspelen**.
3. Selecteer **Afspelen vanaf selectie** = om een programma uit te voeren vanaf een node in de programmastructuur.

## Voorbeeld

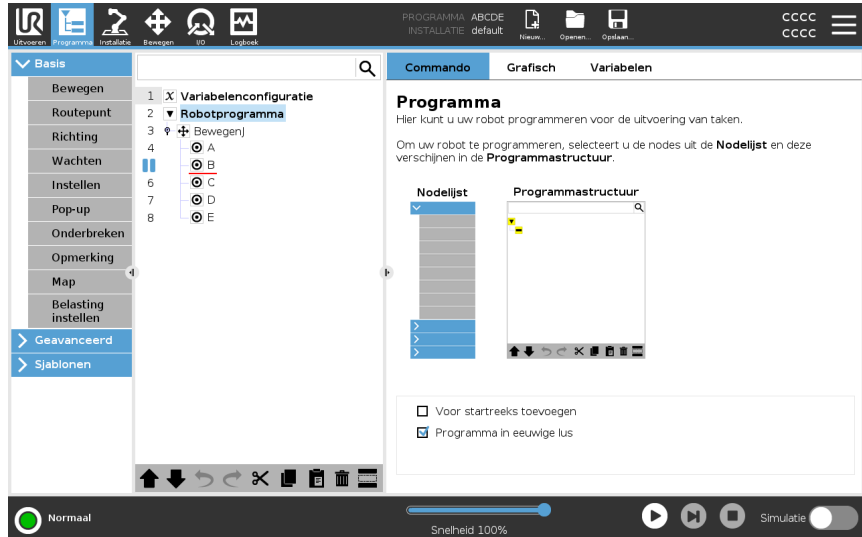
Als u de robot heeft moeten stoppen middenin een programma, kunt u het programma opnieuw starten vanaf een specifieke node.

## 24.5. Gebruik van breekpunten in een programma

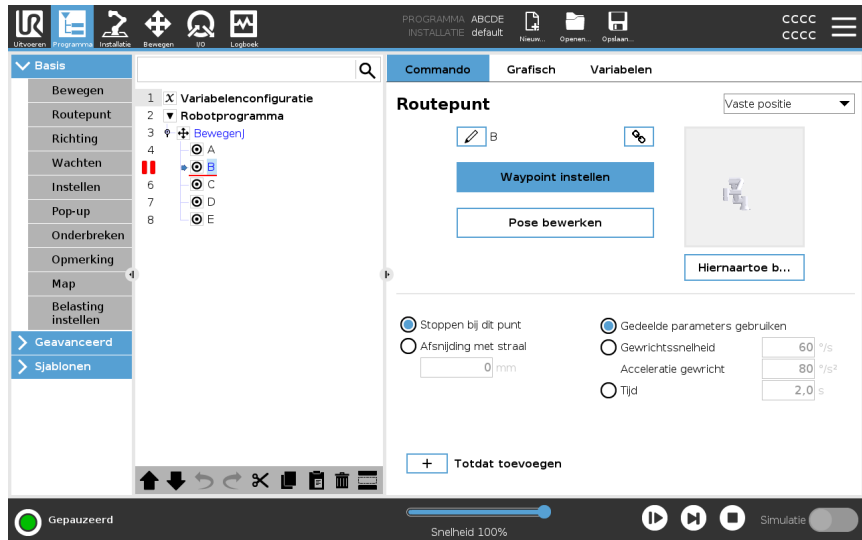
### Beschrijving

Een breekpunt pauzeert de programma-uitvoering. U kunt breekpunten gebruiken om een uitgevoerd programma te pauzeren en hervatten op een specifiek punt. Dit is nuttig wanneer u de robotpositie, variabelen, enz. inspecteert. (Zie [Bedrijfsmodus op pagina 154](#)).

Hier ziet u de toevoeging van een breekpunt aan een node:



Wanneer het robotprogramma een breekpunt bereikt, wordt het rood, terwijl aankomende breekpunten blauw blijven.



**Breekpunten** Het breekpunt wordt weergegeven als een rode lijn boven of onder een node. De rode lijn wordt weergegeven onder waypointnodes en boven andere nodes.

De meeste nodes in een programma pauzeren voordat ze worden uitgevoerd. Het toevoegen van een breekpunt verandert het gedrag van de nodes.

- U kunt een breekpunt toevoegen aan een waypoint om het programma toe te staan te pauzeren op dit waypoint. Dit betekent dat de afsnijding in de node wordt genegeerd.
- U kunt een breekpunt toevoegen aan een Tot-node om het programma toe te staan te pauzeren als aan de Tot-voorwaarde is voldaan. Dit betekent dat de afsnijding in de node niet wordt genegeerd.

**Een breekpunt toevoegen** Om een breekpunt toe te voegen in een programma

1. Tik in een programmastructuur op een regelnummer om een breekpunt toe te voegen.

2. Het breekpunt is actief totdat u het breekpunt wist in het robotprogramma.

**Een breekpunt wissen** Om een breekpunt te wissen in een programma

1. Tik in een programmastructuur op een breekpunt om het weer te verwijderen.
  2. Het robotprogramma wordt uitgevoerd zoals bedoeld.
-

## 24.6. Enkele stap in een programma

---

**Beschrijving**

Met Enkele stap kan het huidige programma met één node per keer worden uitgevoerd wanneer de robot in de handmatige modus is. (Zie [Bedrijfsmodus op pagina 154](#)).

Dit is nuttig wanneer u uw programma controleert op fouten.

---

**Enkele stap**

Met Enkele stap kan de geselecteerde programmanode worden uitgevoerd, waarna wordt gepauzeerd aan het begin van de volgende node.

Enkele stap kan alleen worden gebruikt wanneer het huidige programma is gepauzeerd.

Als u Enkele stap wilt gebruiken op een specifieke node, moet de node breekpunten ondersteunen.

---

## 24.7. Nodes basisprogramma

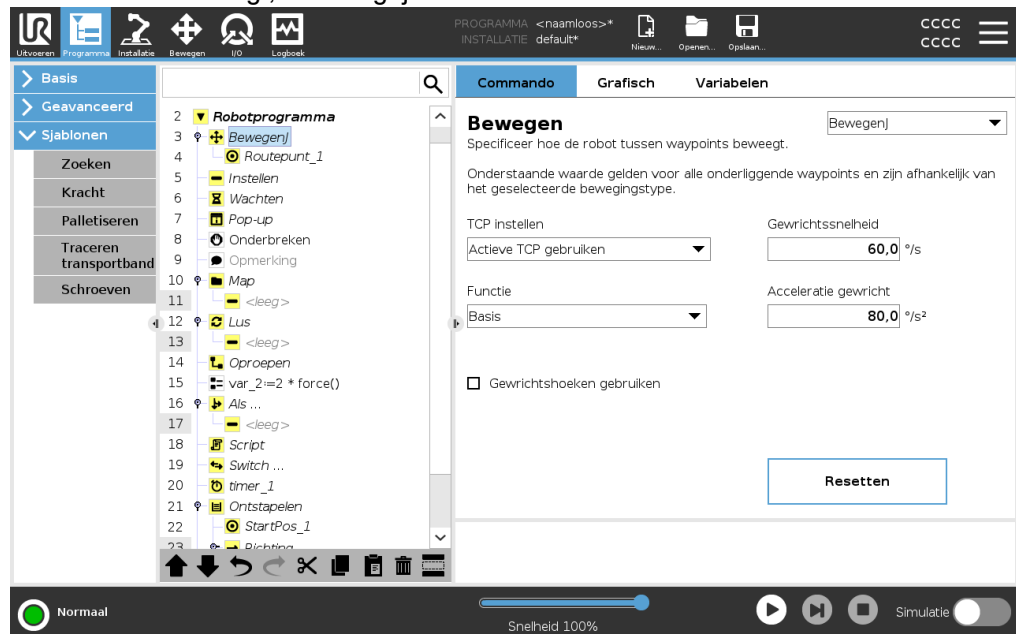
### Beschrijving

Basisprogrammanodes worden gebruikt om eenvoudige robottoepassingen te maken. Sommige basisprogrammanodes worden ook gebruikt voor het organiseren van uw robotprogramma en het toevoegen van opmerkingen erin. Dit kan erg nuttig zijn als het robotprogramma groot is.

### 24.7.1. Bewegen

### Beschrijving

Het Bewegen-commando laat de robot van punt A naar punt B bewegen. Hoe de robot beweegt, is belangrijk voor de taak die de robot uitvoert.



Wanneer u een Bewegen-commando toevoegt aan uw programmastructuur, wordt het deelvenster Bewegen rechts op het scherm weergegeven.

Het commando Bewegen regelt de beweging van de robot via waypoints. Waypoints worden automatisch toegevoegd wanneer u Bewegen-commando's toevoegt aan een programma.

[Meer informatie over waypoints.](#)

U kunt Bewegen-commando's ook gebruiken om de acceleratie en snelheid in te stellen voor de beweging van de robotarm tussen waypoints.

De robot beweegt met vier Bewegen-commando's. Zie de typen Bewegen-commando's hieronder:

**BewegenJ** Het commando **BewegenJ** creëert een beweging van punt A naar punt B die optimaal is voor de robot.  
De beweging is misschien geen directe lijn tussen A en B, maar optimaal voor de start- en eindpositie van de gewrichten.

- Een BewegenJ-commando toevoegen**
1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats waar u een **Bewegen**-commando wilt toevoegen.
  2. Tik onder **Basis** op **Bewegen** om een waypoint toe te voegen aan de programmastructuur samen met een **Bewegen**-node.
  3. Selecteer de **Bewegen**-node.
  4. Selecteer het **BewegenJ**-commando in de vervolgkeuzelijst.

**Detail** **BewegenJ** maakt bewegingen die in de gewrichtsruimte van de robotarm worden berekend. Gewrichten worden geregeld om hun bewegingen tegelijkertijd te voltooien. Dit type beweging leidt tot een curvetraject voor het gereedschap om te volgen. De gedeelde parameters die op dit type beweging van toepassing zijn, zijn de maximale gewrichtssnelheid en gewrichtsacceleratie, aangegeven in respectievelijk *deg/s* en *deg/s<sup>2</sup>*. Als de robotarm snel moet bewegen tussen waypoints zonder rekening te houden het traject van het gereedschap tussen die waypoints, kunt u het beste kiezen voor dit bewegingstype.

---

**BewegenL** Het **BewegenJ**-commando creëert een beweging die een directe lijn is tussen punt A en punt B.

- Een BewegenL-commando toevoegen**
1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats waar u een **Bewegen**-commando wilt toevoegen.
  2. Tik onder **Basis** op **Bewegen** om een waypoint toe te voegen aan de programmastructuur samen met een **Bewegen**-node.
  3. Selecteer de **Bewegen**-node.
  4. Selecteer het **BewegenL**-commando in de vervolgkeuzelijst.

**Detail** **BewegenL** beweegt het Tool Center Point (TCP) lineair tussen waypoints. Dat betekent dat ieder gewricht een gecompliceerdere beweging uitvoert om het gereedschap op een traject over een rechte lijn te houden. De gedeelde parameters die kunnen worden ingesteld voor dit bewegingstype zijn de gewenste snelheid en acceleratie voor het gereedschap, gespecificeerd in respectievelijk *mm/s* en *mm/s<sup>2</sup>* en tevens een element.

---

**BewegenP** Het **BewegenL**-commando creëert een beweging met een constante snelheid tussen de waypoints.  
Afsnijden tussen waypoints is ingeschakeld om voor een constante snelheid te zorgen. (Zie [Afsnijden op pagina 232](#).)

### Een BewegenP-commando toevoegen

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats waar u een Bewegen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Bewegen** om een waypoint toe te voegen aan de programmastructuur samen met een Bewegen-node.
3. Selecteer de Bewegen-node.
4. Selecteer het BewegenP-commando in de vervolgkeuzelijst.

### Detail

BewegenP beweegt het gereedschap lineair met een constante snelheid en met ronde afsnijdingen. Dit is nodig voor bepaalde procesbewerkingen, zoals lijm- of afgiftebewerkingen. De standaardgrootte van de afsnijstraal is een gedeelde waarde voor alle waypoints. Bij een kleinere waarde maakt het traject een scherpere bocht, terwijl een hogere waarde het traject vloeiender maakt. Terwijl de robotarm op constante snelheid langs de waypoints beweegt, kan de regelkast van de robot niet wachten op een I/O-bewerking of een handeling van de operator. Als dat gebeurt, kan de beweging van de robotarm stoppen of kan er een robotstop optreden.

---

### CirkelBewegen

Het commando CirkelBewegen creëert een cirkelvormige beweging in een halve cirkel. U kunt CirkelBewegen alleen gebruiken via een BewegenP-commando.

### Een CirkelBewegen-commando toevoegen

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats waar u een Bewegen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Bewegen**.  
Er wordt een waypoint toegevoegd aan het robotprogramma samen met de Bewegen-node.
3. Selecteer de Bewegen-node.
4. Selecteer het BewegenP-commando in de vervolgkeuzelijst.
5. Tik op **Cirkelbeweging toevoegen**
6. Selecteer de oriëntatiemodus.

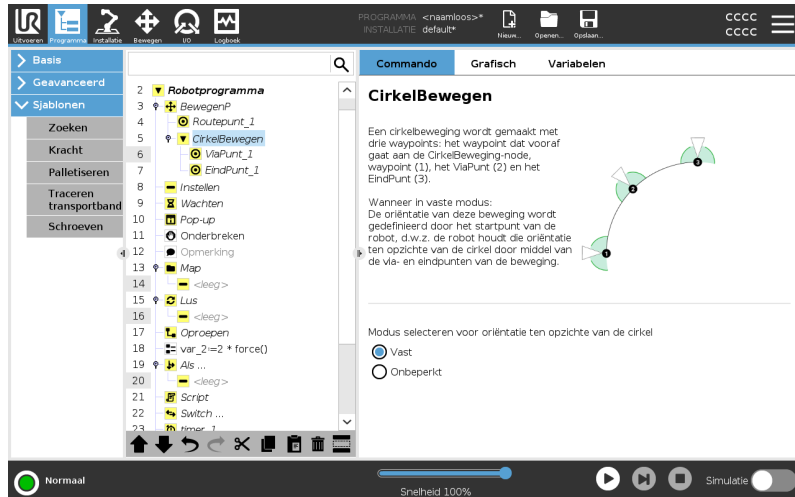
## Detail

De robot start de cirkelvormige beweging vanaf zijn huidige positie of startpunt en beweegt door een ViaPunt dat is gespecificeerd op de cirkelboog, naar een EindPunt dat de cirkelvormige beweging afsluit.

Een modus wordt gebruikt voor de berekening van gereedschapsoriëntatie aan de hand van de cirkelboog.

De modus kan:

- Vast zijn: alleen het startpunt wordt gebruikt om de gereedschapsoriëntatie te definiëren.
- Onbeperkt zijn: het startpunt verandert naar het EindPunt om de gereedschapsoriëntatie te bepalen.



## Deelvenster Bewegen

### Beschrijving

Met de verschillende elementopties in het deelvenster Bewegen kunt u details toevoegen aan een beweging en de daaraan gekoppelde waypoint(s). Gebruik deze opties om uw programma aan te passen

Zie de elementen in het deelvenster Bewegen hieronder:

### Bewegen: TCP instellen

Gebruik deze instelling als u het TCP moet aanpassen terwijl het robotprogramma wordt uitgevoerd. Dit is handig als u verschillende objecten in het robotprogramma moet manipuleren.

De manier waarop de robot beweegt, wordt aangepast afhankelijk van welke TCP is ingesteld als actieve TCP.

Met **Actieve TCP negeren** kan deze beweging worden aangepast ten opzichte van de gereedschapsflens.

**Het TCP in een beweging instellen**

Om het TCP in te stellen in een beweging

1. Open het scherm Tabblad programma om het TCP die wordt gebruikt voor waypoints in te stellen.
2. Selecteer onder Commando het bewegingstype in het vervolgkeuzemenu rechts.
3. Onder Bewegen selecteert u een optie in het vervolgkeuzemenu **TCP instellen**.
4. Selecteer **Gebruik actieve TCP** of selecteer **een door de gebruiker gedefinieerde TCP**.  
U kunt ook kiezen voor **Negeer actieve TCP**.

**Bewegen: Element**

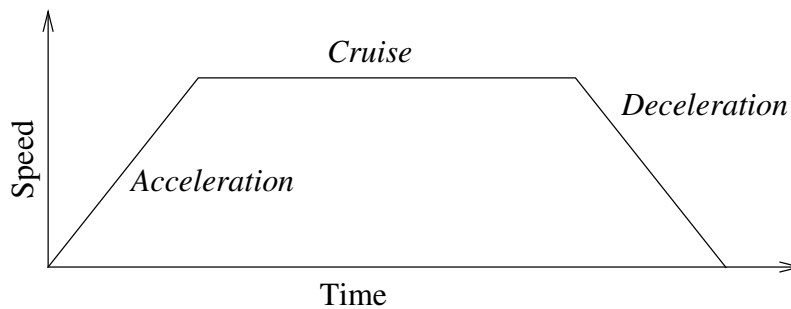
Element is een optie in het Bewegen-venster. Gebruik Element tussen waypoints zodat het programma de gereedschapscoördinaten onthoudt.  
Dit is nuttig wanneer u de waypoints instelt (zie [25.13 Functies op pagina 323](#)).

Zie de verschillende Features hieronder.

**Element**

U kunt Feature gebruiken in de volgende gevallen:

- Feature heeft geen effect op relatieve waypoints. De relatieve beweging wordt altijd ten opzichte van de oriëntatie van de **Basis** uitgevoerd.
- Als de robotarm naar een variabel waypoint beweegt, wordt de Tool Center Point (TCP) berekend als de coördinaten van de variabele in de ruimte van het geselecteerde element. Daarom verandert de beweging van de robotarm voor een variabel waypoint als er een ander element wordt geselecteerd.
- U kunt de positie van een element wijzigen terwijl het programma draait door een positie aan de overeenkomstige variabele toe te wijzen.



**31.1:** Snelheidsprofiel voor een beweging. De curve is verdeeld in drie segmenten: versnelling, cruise en vertraging. Het niveau van de cruise-fase wordt ingesteld door de snelheidsinstelling van de beweging, en de steilheid van de acceleratie- en deceleratie-fases wordt ingesteld door de acceleratieparameter.

**Bewegen: Gewrichtshoeken gebruiken**

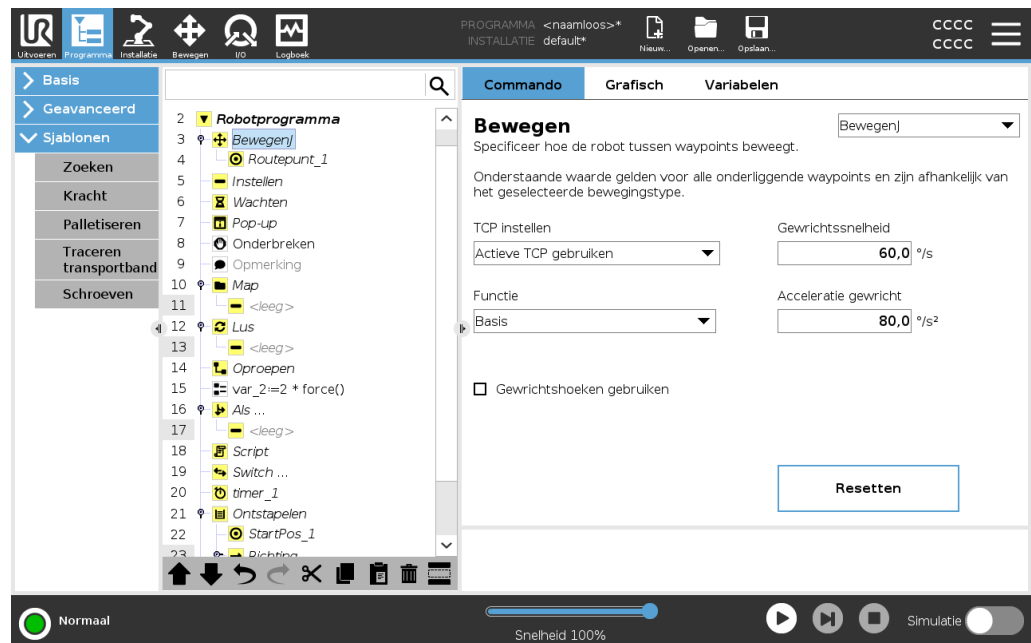
U kunt 'Gewrichtshoeken gebruiken' als alternatief voor de 3D-positie gebruiken wanneer u BewegenJ gebruikt om een waypoint te definiëren.

Waypoints die zijn gedefinieerd met behulp van 'Gewrichtshoeken gebruiken' worden niet gewijzigd wanneer een programma tussen robots wordt verplaatst. Dit is handig als u uw programma op een nieuwe robot installeert.

Door het gebruik van 'Gewrichtshoeken gebruiken' is de TCP-optie niet beschikbaar.

**Bewegen:  
gedeelde  
parameters van  
Bewegen-  
commando's**

De gedeelde parameters rechtsonder in van het scherm Bewegen gelden voor de beweging van de vorige positie van de robotarm naar het eerste waypoint onder het commando en van daaruit naar elk van de volgende waypoints.  
De instellingen voor een Bewegen-commando gelden niet voor het traject *vanaf* het laatste waypoint onder dat Bewegen-commando.



Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

## 24.7.2. Waypoints

**Beschrijving**

Waypoints zijn een van de belangrijkste onderdelen van een robotprogramma. Ze vertellen de robotarm waar deze heen moet gaan met één beweging tegelijk.

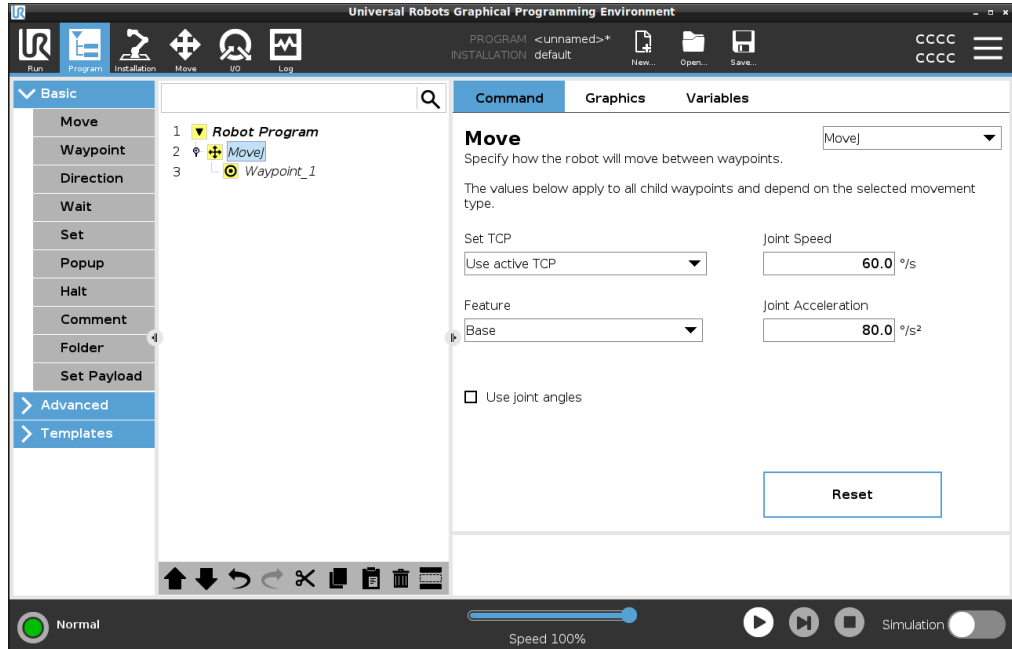
**Waypoints  
toevoegen**

Een waypoint hoort bij een Bewegen-commando, dus het toevoegen van een beweging is vereist voor het eerste waypoint.

### Een waypoint toevoegen aan een robotprogramma

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats waar u een Beweging-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Bewegen**.

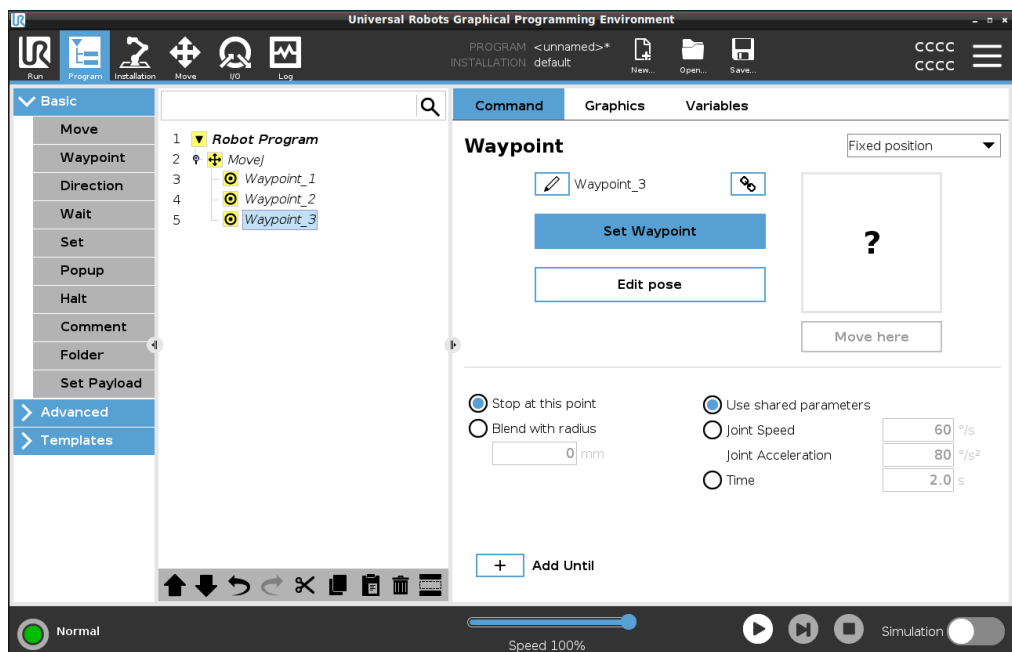
Er wordt een waypoint toegevoegd aan het robotprogramma samen met de Beweging-node.



### Aanvullende waypoints toevoegen aan een beweging of waypoint

1. Selecteer in uw robotprogramma een Beweging- of Waypoint-node.
2. Tik onder Basis op **Waypoint**.

Het aanvullende waypoint wordt toegevoegd aan de Beweging-node. Dit waypoint maakt deel uit van het Beweging-commando.



Het aanvullende waypoint wordt toegevoegd onder het waypoint dat u heeft geselecteerd in het robotprogramma.

**Detail**

Het gebruik van een waypoint betekent het toepassen van de geprogrammeerde relatie tussen het element en het TCP van het Bewegen-commando. De relatie tussen het element en het TCP, toegepast op het huidige geselecteerde element, zorgt voor de gewenste TCP-locatie. De robot berekent hoe de arm moet worden gepositioneerd om het huidige actieve TCP de gewenste TCP-positie te laten bereiken.

## Waypoints configureren


**Beschrijving**

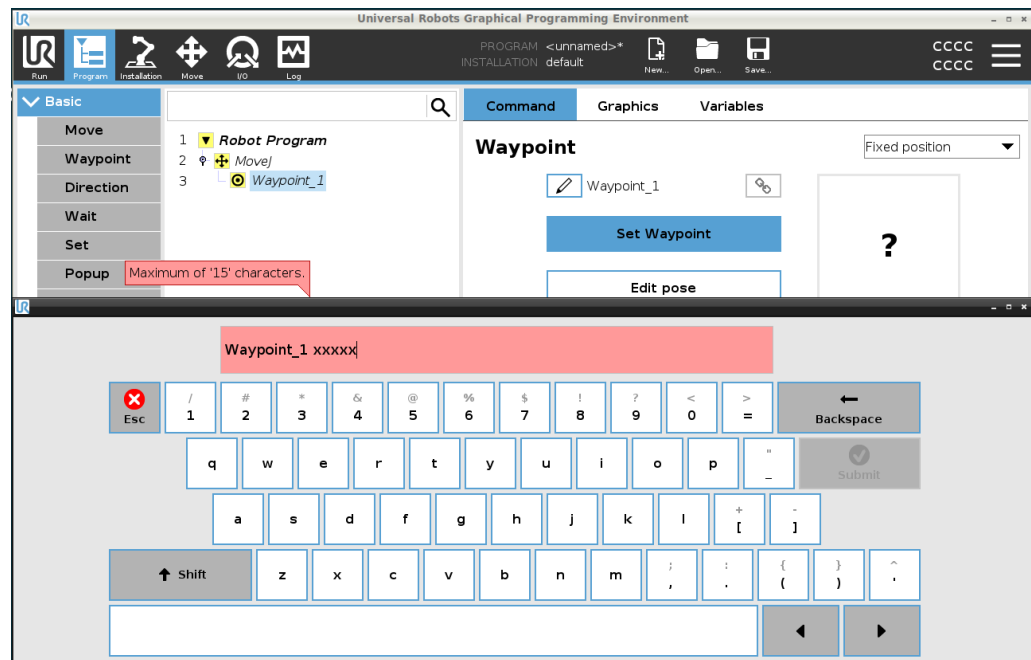
Waypoints kunnen op verschillende manieren worden geconfigureerd, afhankelijk van de instelling, toepassing en positie van het waypoint in het robotprogramma.

**Namen van waypoints**

Waypoints krijgen automatisch een unieke naam wanneer ze worden toegevoegd aan het robotprogramma.  
De gebruiker kan de naam van een waypoint wijzigen.



**Een waypoint een naam geven**

1. Zorg dat u op het tabblad Commando rechts op het scherm bent.
2. Selecteer het waypoints dat u wilt hernoemen
3. Tik op de knop **Hernoemen** 
4. Voer de nieuwe naam in
5. Tik op **Verzenden** om de nieuwe naam op te slaan



**Tip**

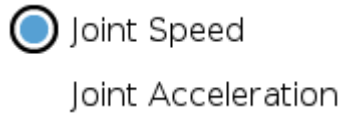
In een groot robotprogramma hebt u vaak meer dan 50 waypoints, dus hanteer een naamgevingsregel die voor u zinvol is.

<b>Waypoints koppelen</b>	Door het selecteren van het koppelingspictogram worden waypoints gekoppeld en delen ze positie-informatie.
<b>Detail</b>	Andere waypointinformatie zoals afsnijstraal, snelheid gereedschap/gewricht en acceleratie gereedschap/gewricht is geconfigureerd voor individuele waypoints, ook al kunnen ze gekoppeld zijn.
<b>Stoppen bij dit punt</b>	U configureert het robotprogramma om te stoppen op dit waypoint. De robot vertraagt richting dit punt en gaat door naar het volgende waypoint.
<b>Stoppen bij dit punt gebruiken</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecteer het waypoint dat u wilt wijzigen</li> <li>2. Selecteer rechts op het scherm  Stop at this point</li> </ol>
<b>Tip</b>	Dit is nuttig om de robot naar een exacte positie te laten bewegen.
<b>Gebruikscase</b>	Als u de robot wilt verplaatsen weg van een lastoepassing of machinebediening.
<b>Afsnijding met straal</b>	U kunt een afsnijstraal toevoegen voor het afsnijden van de beweging van de robotarm tussen waypoints. <a href="#">Zie deze link voor een diepgaande beschrijving van afsnijden.</a>
<b>Afsnijding met straal gebruiken</b>	<p>Wanneer u een afsnijding toevoegt aan een waypoint, wordt de overgang tussen waypoints vloeiender en efficiënter. Hierdoor zal de robotarm soepeler bewegen, maar dit is niet van toepassing op elke robotarmbeweging.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Selecteer het waypoint dat u wilt wijzigen</li> <li>2. Selecteer rechts op het scherm  Blend with radius</li> <li>3. Voeg een getal [mm] toe om de afsnijstraal te definiëren</li> <li>4. Tik op <b>Verzenden</b> om het getal op te slaan</li> </ol>
<b>Tip</b>	Als u meerdere waypoints gebruikt om de overgang tussen twee punten te geleiden, kunt u de tussenliggende waypoints afsnijden om de totale beweging soepeler en efficiënter te maken.
<b>Gedeelde parameters gebruiken</b>	Dit is de standaardinstelling voor het waypoint. De instellingen worden gekopieerd van het bovenliggende Bewegen-commando.
<b>Gebruikscase</b>	Dit wordt gebruikt wanneer de gewrichtssnelheid en de gewrichtsacceleratie NIET zijn gewijzigd in het bovenliggende Bewegen-commando.

**Gewrichtssnelheid/-acceleratie** U kunt de snelheid en acceleratie van de gewrichten wijzigen voor elk waypoint in een Bewegen-commando.

**Gewrichtssnelheid of -acceleratie wijzigen**

1. Selecteer het waypoint dat u wilt wijzigen
2. Stel rechts op het scherm de gewrichtssnelheid of acceleratie in door selectie van




3. Voeg de waarde voor de snelheid toe
4. Voeg de waarde voor de acceleratie toe

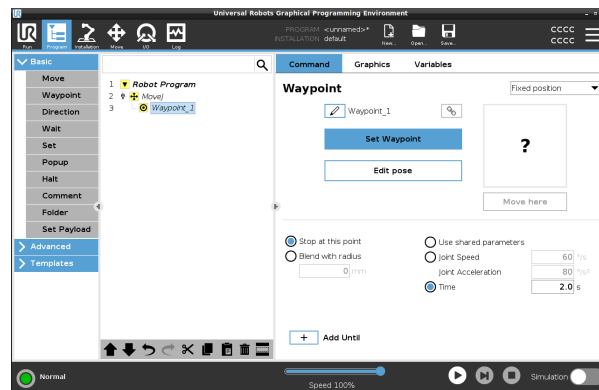
**Gebruikscase** Als u een palletiseringsprogramma maakt, kunt u de robot langzamer naar een waypoint laten bewegen als het programma objecten plaatst en sneller als de robot beweegt om een ander object op te pakken.

**Tijd** U kunt de tijd veranderen die nodig is om dit waypoint te bereiken. Het maximum is 21.600 seconden/6 uur.

**Voeg de tijd toe in seconden**

1. Selecteer het waypoint dat u wilt wijzigen
2. Selecteer rechts op het scherm  Time
3. Voeg een getal toe in [s]
4. Tik op **Verzenden** om het getal op te slaan

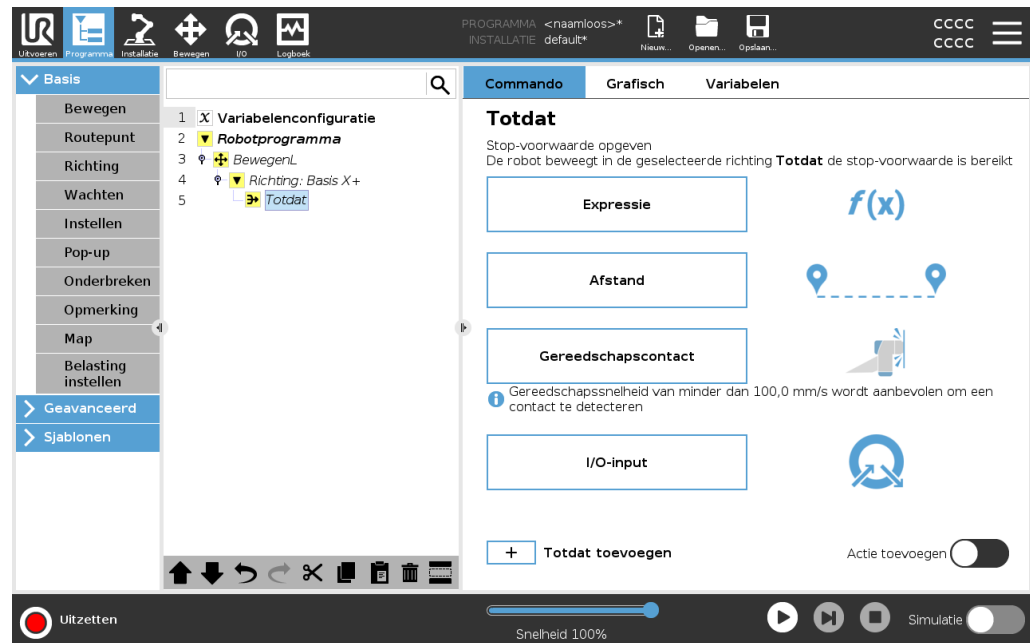
Het duurt nu [s] om de robotarm naar dit waypoint te bewegen.



**Tot toevoegen** Toevoeging van Tot geeft u een aantal verschillende opties voor het configureren van uw waypoint.

## Stappen

Zie de link [Tot toevoegen op pagina 239](#) voor stapsgewijze instructies.



## Vast waypoint

### Beschrijving

Een vast waypoint is het standaard type waypoint dat in PolyScope wordt gebruikt. Het is een vaste locatie ten opzichte van een bepaald coördinatensysteem (standaard de basis van de robot), waarnaar de robot zal terugkeren wanneer daarom wordt gevraagd.

Een vaste waypoint wordt geprogrammeerd door de robotarm fysiek te verplaatsen naar de positie. U kunt de robot bewegen met [21.4 Freedrive op pagina 143](#) of met het [26 Tab Bewegen op pagina 343](#) in PolyScope.

Te gebruiken:

- Als de robot naar een specifieke locatie moet bewegen (om rond apparatuur te bewegen of naar een specifieke locatie te gaan voor bewerkingen zoals oppakken of neerzetten).
- Wanneer u een volledig robotprogramma maakt met vaste waypoints ten opzichte van een locatie, d.w.z. relatief ten opzichte van de robotbasis. U kunt de robot verplaatsen en de locatie van de basis van de robot opnieuw bepalen, waarna het robotprogramma op de nieuwe locatie zal werken.

Wanneer NIET te gebruiken:

- Wanneer u wilt dat de locatie van het waypoint dynamisch is. Vaste waypoints zijn statische posities en veranderen alleen wanneer ze opzettelijk worden bijgewerkt of wanneer ze relatief zijn ten opzichte van een coördinatenstelsel.

## Vast waypoint

U kunt een vast waypoint toevoegen aan uw robotprogramma wanneer u een Bewegen-commando toevoegt. Het maakt geen verschil of het Bewegen-commando een BewegenJ, BewegenL of BewegenP is.

Om een vast waypoint toe te voegen aan een robotprogramma


1. Tik op het tabblad Programma op Basis.
2. Voeg een Bewegen-commando toe
3. Selecteer het automatisch gegenereerde waypoint
  - a. Merk op dat de kiezer automatisch wordt ingesteld op

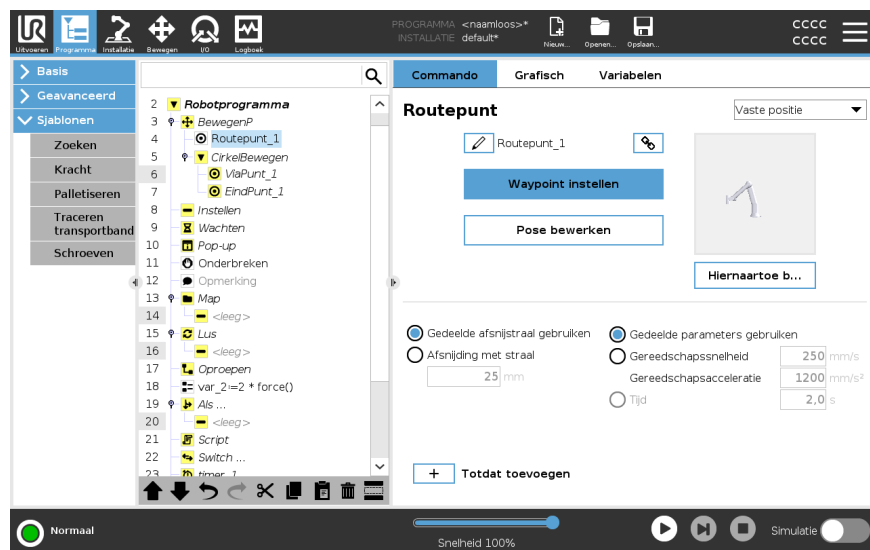
Fixed position ▼

**Set Waypoint**

4. Tik op  om naar het tabblad Bewegen te gaan

5. Stel het waypoint in

6. Tik op het vinkje  om het waypoint op te slaan en terug te keren naar het tabblad Programma



## Voorbeeld

When you are removing a work piece from a chuck in a machine tending application, make the waypoint a fixed position to avoid any contact with equipment.<sup>1</sup>

## Vast waypoint instellen

<sup>1</sup>In machine tending, the chuck holds the tool performing work on a workpiece. De spanklauw is bijvoorbeeld het deel van een boormachine waarin de boor wordt bevestigd.

## Beschrijving

Het instellen van een vast waypoint betekent dat u de robotarm beweegt naar de positie van het specifieke waypoint dat u wilt instellen. Vervolgens wordt het waypoint 'ingesteld' in het robotprogramma als een positie in de algehele beweging van de robotarm.

U kunt de freedrivemodus gebruiken, of u kunt de robotarm bewegen met de handbediening op het tabblad Bewegen. Zie: [24.7.1 Bewegen op pagina 215](#)

## Een vast waypoint instellen

Om een vast waypoint toe te voegen aan een robotprogramma

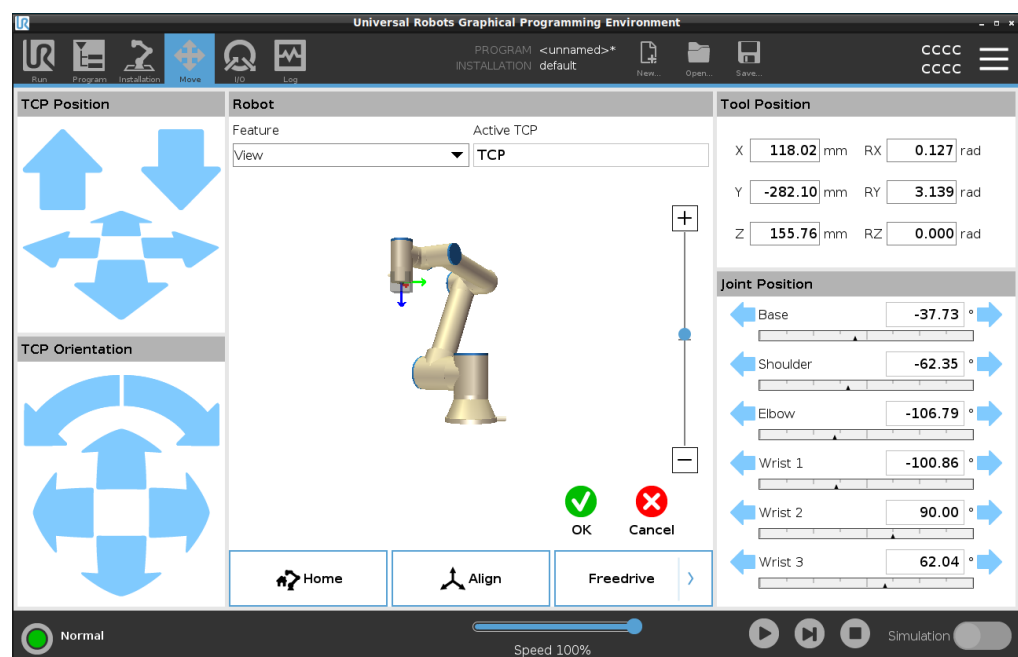
1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een vast waypoint wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Waypoint**.
3. Selecteer uw zojuist toegevoegde waypoint in het robotprogramma.

**Set Waypoint**

4. Tik op

Hoe u de robotarm beweegt om het waypoint in te stellen, hangt sterk af van uw robotprogramma, de toepassing die u maakt, de TCP-configuratie, enz. Er is geen beste manier om het waypoint in te stellen.

- Als u de robotarm zo wilt bewegen dat het TCP lineair beweegt, gebruikt u de TCP-pijlen.
- Als u de robotarm wilt bewegen met Freedrive, houd dan de knop Freedrive ingedrukt.
- Als u de exacte coördinatenlocatie voor het volgende waypoint weet, kunt u de gereedschapspositie gebruiken om de robotarm te bewegen.
- Als u een specifiek gewricht wilt bewegen, gebruikt u de Gewrichtspositie-waarden





## Relatief waypoint

---

### Beschrijving

Een relatief waypoint wordt gemaakt door twee waypoints te definiëren. Deze twee waypoints bepalen de afstand en richting waarin het relatieve waypoint moet bewegen.

Het relatieve waypoint kan worden gedefinieerd ten opzichte van de vorige positie van de robotarm, bijvoorbeeld twee centimeter naar links”.

Het tweede waypoint is afhankelijk van het eerste.

Dit waypoint kan worden gemaakt bij het toevoegen van het relatieve waypoint. Het kan ook een eerder gedefinieerd waypoint zijn, zoals een vast waypoint.

Wanneer te gebruiken:

- Bij gebruik van een VoorStart om de robot recht omhoog te bewegen vanaf elke positie. Bijvoorbeeld als de positie is gestopt in een positie in de buurt van onderdelen.
- Als het eerste waypoint relatief is en u op Afspelen drukt. U hoeft de robot niet in positie te brengen om het programma te starten.
- Bij gebruik van subprogramma's om herhaaldelijke bewegingen te maken op verschillende locaties rondom de robot. Bijvoorbeeld schroeven op meerdere locaties: 50 mm omlaag bewegen, schroevendraaier in-/uitschakelen, 50 mm omhoog bewegen.

Wanneer niet te gebruiken:

- Wanneer een specifieke locatie herhaaldelijk moet worden bereikt.
- Als een constant pad gewenst is.

---

### Voorbeeld: Relatief waypoint toevoegen

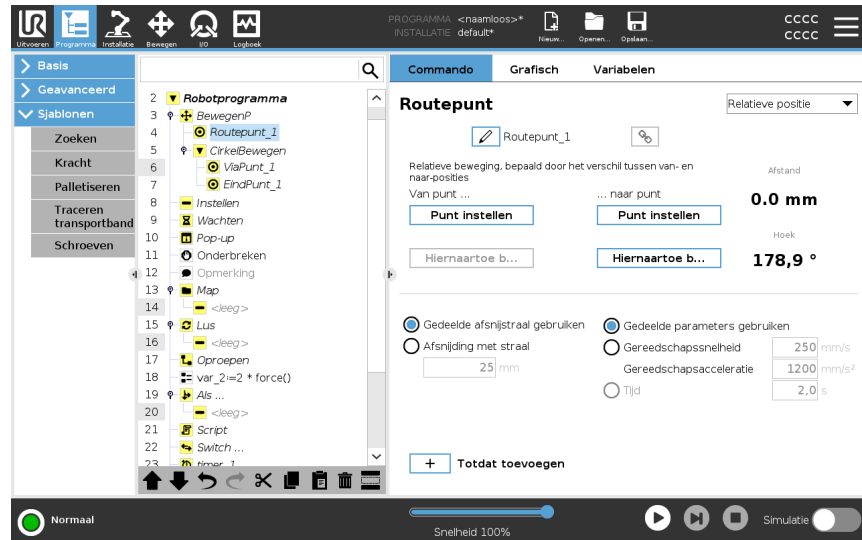
Om de robot 20 mm langs de Z-as van het gereedschap te bewegen:

```
var_1=p[0,0,0.02,0,0,0]
Move1
Waypoint_1 (relative position):
Use variable=var_1, Feature=Tool
```

---

## Een relatief waypoint toevoegen aan een robotprogramma

1. Selecteer het menu Basis op het tabblad Programma
2. Tik op **Waypoint**
  - a. Merk op dat de kiezer automatisch wordt ingesteld op Vaste positie
  - b. Wijzig het waypoint naar de positie Relatief.
3. Stel her eerste waypoint in (van-punt)
4. Stel het tweede waypoint in (naar-punt)



## Detail

De beweging tussen twee relatieve waypoints is altijd het kortste pad voor de robot, afhankelijk van het bewegingstype.

De afstand voor relatieve waypoints is de cartesiaanse afstand tussen het TCP in de twee posities. De hoek geeft aan hoeveel de TCP-oriëntatie verandert tussen de twee posities. Nauwkeuriger gezegd: de lengte van de rotatievector die de verandering van de oriëntatie aangeeft.

Het maakt niet uit waar het relatieve waypoint zich rond de robot bevond voordat het programma op het relatieve waypoint kwam.

Zodra PolyScope naar het relatieve waypoint in de programmaboom gaat, beweegt de robot van zijn huidige positie over de afstand en in de richting die in het relatieve waypoint is opgeslagen.

Door herhaaldelijke relatieve posities kan de robotarm buiten zijn werkbereik komen.

## Gebruikscase: lassen en lasstukken wisselen

Als u een lasprocedure heeft en een naad rond een rechthoek moet lassen, kunt u de eerste hoek definiëren met een vast waypoint en vervolgens de robot en het lasgereedschap naar overige drie hoeken laten gaan met behulp van relatieve waypoints.

Het eerste waypoint start de lasnaad rondom de rechthoek en de relatieve waypoints werken de resterende hoeken af.

Als u vervolgens iets moet lassen dat nog steeds een rechthoek is, maar groter of kleiner, dan kunt u de afstand van de relatieve waypoints wijzigen en snel het robotprogramma aanpassen.

## Variabel waypoint

### Beschrijving

Een variabel waypoint beweegt de robotarm naar een positie die wordt bepaald door een variabele in PolyScope.

De variabele moet in URScript-positievorm zijn, p[x, y, z, rx, ry, rz], zodat een enkel waypoint in de programmastructuur kan worden bijgewerkt door de X-, Y-, Z-, RX-, RY- of RZ-waarde te wijzigen zonder het waypoint handmatig te resetten.

Te gebruiken:

- Indien gecombineerd met scriptelementen.
- Bij het ontvangen van gegevens van externe apparatuur voor positionering zoals camera's, enz.

Wanneer NIET te gebruiken:

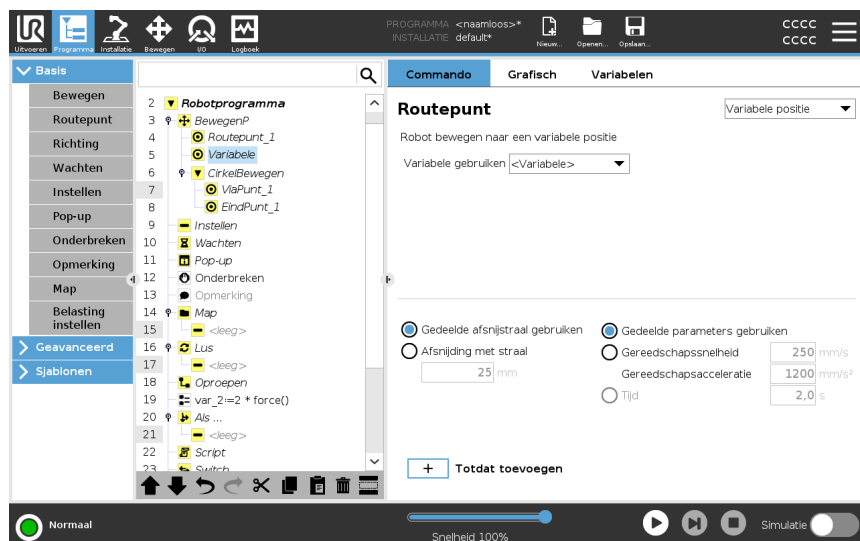
- Wanneer een specifieke locatie herhaaldelijk moet worden bereikt.
- Als u geen variabelen of externe apparatuur gebruikt.
- Als een waypoint handmatig moet worden verwijderd of gherdefinieerd door jogen of freedrive.

### Een variabel waypoint toevoegen

Voeg een variabel waypoint toe dat kan worden gewijzigd tijdens het uitvoeren van het programma.

### Een variabel waypoint toevoegen aan een robotprogramma

1. Tik op het tabblad Programma op het menu Basis
2. Voeg een Bewgen-commando toe
3. Selecteer het automatisch gegenereerde waypoint
  - a. Merk op dat de kiezer automatisch wordt ingesteld op Vaste positie.
  - b. Wijzig de kiezer naar Variabele positie.
4. Selecteer de variabele in de vervolgkeuzelijst.



**Detail** Een waypoint waarvan de positie wordt bepaald door een variabele, in dit geval *calculated\_pos*.

De variabele moet een *positie* zijn, zoals  $\text{var}=\text{p}[0.5,0.0,0.0,3.14,0.0,0.0]$ .

De eerste drie zijn *x,y,z* en de laatste drie zijn de oriëntatie die wordt weergegeven als *rotatievector* gegeven door de vector *rx,ry,rz*.

De lengte van de as is de draaihoek in radialen en de vector zelf geeft de as aan waaromheen wordt gedraaid.

De positie wordt altijd in verhouding tot een referentiekader of coördinatenstelsel gegeven die afhangt van het geselecteerde element.

Als een overgangsstraal is ingesteld op een vast waypoint en de waypoints daarvoor en daarna zijn variabel of als het afsnijpunt is ingesteld op een variabel waypoint, dan wordt de overgangsstraal niet gecontroleerd op overlapping (zie [Afsnijden onder](#)). Wanneer de afsnijstraal bij het uitvoeren van een programma een punt overlapt, negeert de robot dit en gaat verder met het volgende.

---

## Afsnijden

---

### Beschrijving

Aan de hand van afsnijden kan de robot de overgang tussen twee trajecten soepel laten verlopen, zonder noodzaak tot stoppen bij het waypoint ertussen. Afsnijden laat uw robotprogramma sneller lopen omdat u, wanneer u een vloeiende overgang tussen trajecten creëert, voorkomt dat een acceleratie tussen trajecten wordt vertraagd.

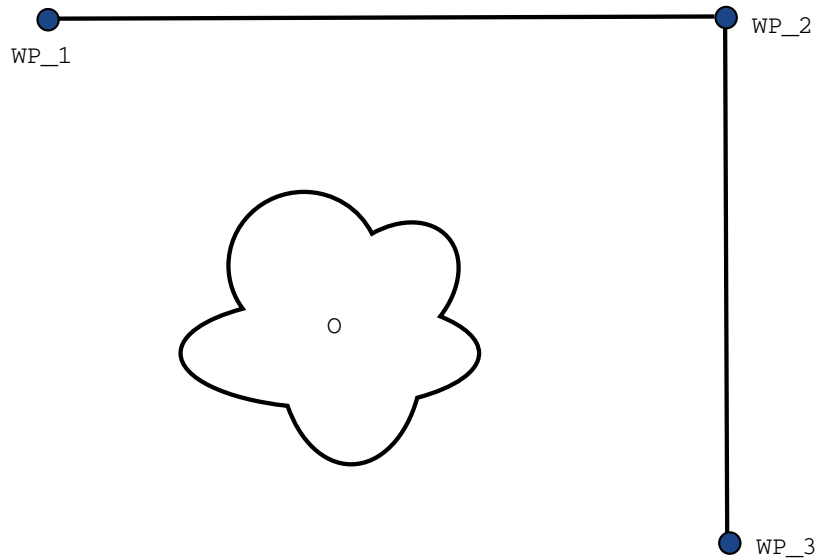
Zie de volgende paragrafen voor meer informatie over afsnijden:

- [Afsnijparameters op de tegenoverliggende pagina](#)
  - [Afsnijtrajecten op pagina 236](#)
  - [Voorwaardelijke afsnijtrajecten op pagina 237](#)
-

**Voorbeeld:  
Afsnijden in een  
oppak- en  
neerzettoepassing**

De robot begint op waypoint 1 ( $WP_1$ ) en moet een object oppakken op waypoint 3 ( $WP_3$ ). Om botsingen met het object en andere obstakels te vermijden, moet de robot (O) vermijden door gebruik te maken van waypoint 2 ( $WP_2$ ).

Er worden drie waypoints geïntroduceerd om een pad te creëren dat aan de eisen voldoet.



**33.1:** ( $WP_1$ ): *initiële positie*, ( $WP_2$ ): *via-punt*, ( $WP_3$ ): *oppakpositie*, (O): *obstakel*.

Zonder de overige instellingen te configureren, stopt de robot zeer kort bij elk waypoint voordat de beweging verder gaat.

Voor deze taak is een stop bij ( $WP_2$ ) niet optimaal, omdat een soepele draai minder tijd en energie vergt en dit nog steeds aan de eisen voldoet. Het is zelfs acceptabel dat de robot niet precies ( $WP_2$ ) bereikt, zolang de overgang van het eerste traject naar het tweede in de buurt van deze positie gebeurt.

( $WP_2$ ) kan worden vermeden door een overgang te configureren voor het waypoint.

Zo kan de robot een soepele overgang naar het volgende traject berekenen.

De primaire parameter voor afsnijden is een straal.

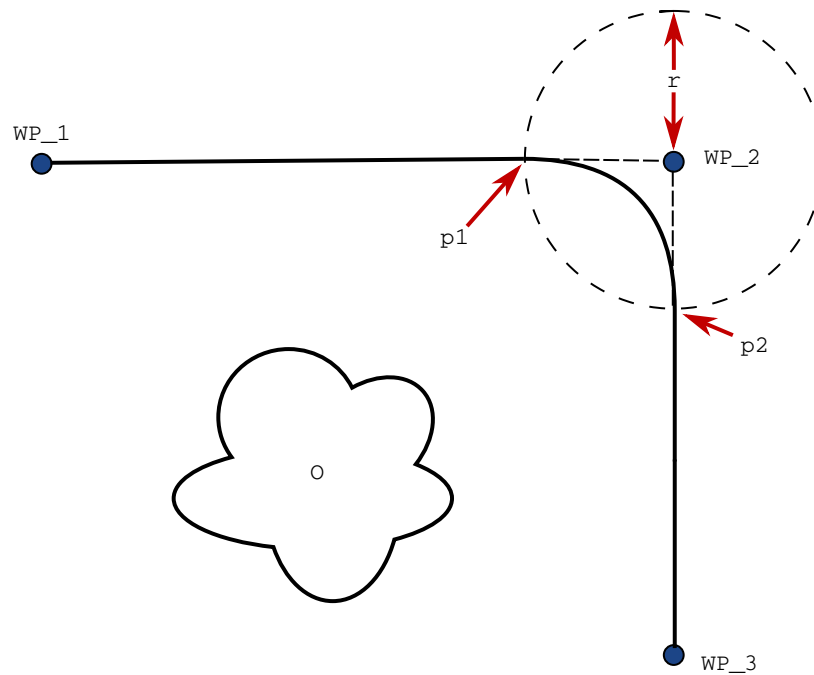
Wanneer de robot binnen de afsnijstraal van het waypoint is, kan deze met afsnijden beginnen en van het originele pad afwijken. Dit maakt snellere en soepelere bewegingen mogelijk, omdat de robot niet hoeft te vertragen en opnieuw te accelereren.

## Afsnijparameters

**Beschrijving** Aan de hand van afsnijden kan de robot de overgang tussen twee trajecten soepel laten verlopen, zonder noodzaak tot stoppen bij het waypoint ertussen. Afsnijden laat uw robotprogramma sneller lopen omdat u, wanneer u een vloeiende overgang tussen trajecten creëert, voorkomt dat een acceleratie tussen trajecten wordt vertraagd.

**Afsnijparameters** Afgezien van de waypoints zijn meerdere parameters van invloed op het afsnijtraject.

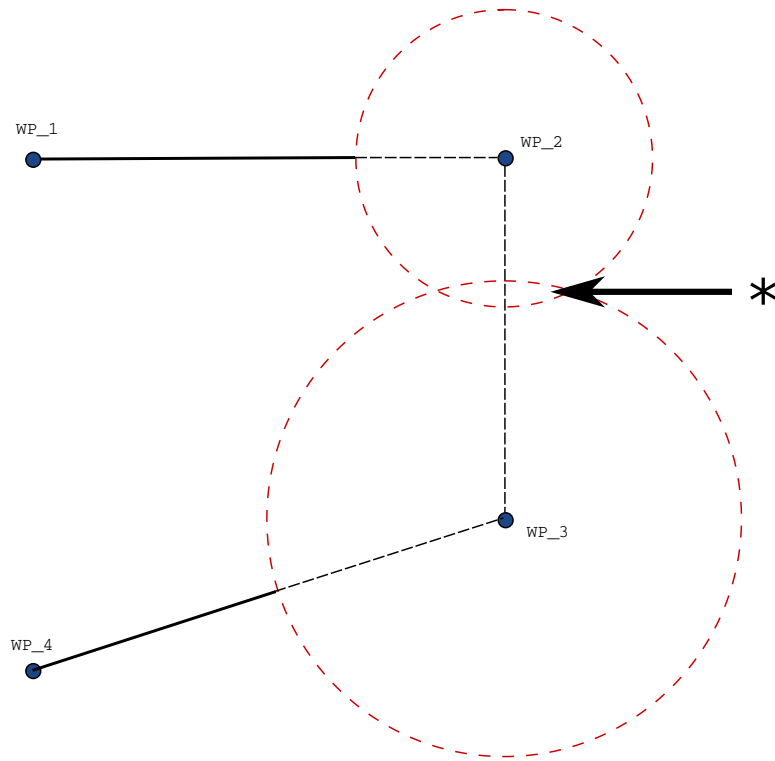
- de overgangsstraal ( $r$ )
- de begin- en eindsnelheid van de robot (op respectievelijk de posities  $p1$  en  $p2$ )
- de bewegingstijd (bv. als een specifieke tijd voor een traject is ingesteld, is dit van invloed op de begin-/eindsnelheid van de robot)
- de trajecttypes waarnaartoe en waarvandaan moet worden afgesneden (BewegenL, BewegenJ)



**33.2:** Overgang over ( $WP_2$ ) met straal ( $r$ ), initiële overgangspositie op  $p1$  en uiteindelijke overgangspositie op  $p2$ . ( $O$ ) is een obstakel.

Als er een afsnijstraal wordt ingesteld, loopt het robotarmtraject vloeiend rond het waypoint, zodat de robotarm niet bij het punt hoeft te stoppen.

Afsnijdingen mogen elkaar niet overlappen. Het is dus niet mogelijk om een afsnijstraal in te stellen die overlapt met een afsnijstraal voor een voorgaand of volgend waypoint. Als twee afsnijdingen elkaar overlappen, wordt een waarschuwing weergegeven op het tabblad Log. Zie het *tabblad Log* voor meer informatie.



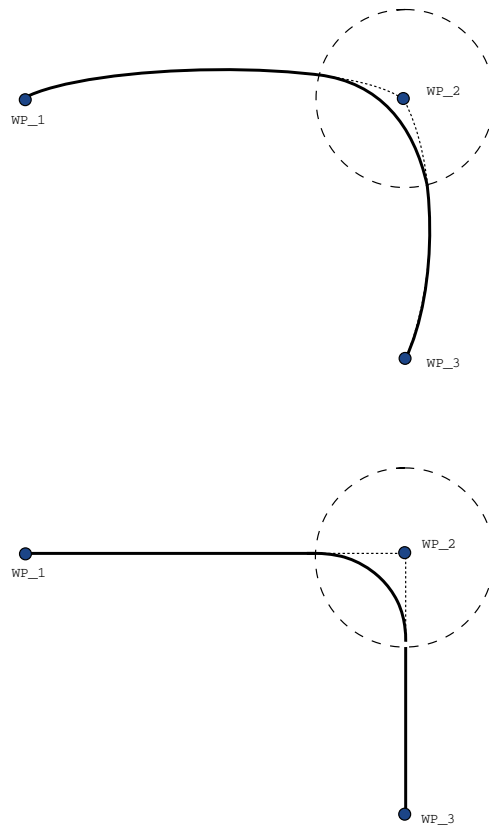
**33.3:** Mengradius overlapping niet toegestaan (\*).

## Afsnijtrajecten

### Beschrijving

Aan de hand van afsnijden kan de robot de overgang tussen twee trajecten soepel laten verlopen, zonder noodzaak tot stoppen bij het waypoint ertussen. Afsnijden laat uw robotprogramma sneller lopen omdat u, wanneer u een vloeiende overgang tussen trajecten creëert, voorkomt dat een acceleratie tussen trajecten wordt vertraagd.

### Afsnijtrajecten



34.1: Gezamenlijke ruimte (**MoveJ**) versus cartesische ruimte (**MoveL**) beweging en mix.

Afhankelijk van het bewegingstype (BewegenL, BewegenJ of BewegenP) worden verschillende afsnijtrajecten gegenereerd.

- **Afsnijdingen in BewegenP** Bij afsnijden in BewegenP volgt de positie van de afsnijding een cirkelboog op constante snelheid. De richting wordt afgesneden met een vloeiende interpolatie tussen de twee trajecten. U kunt een BewegenJ of een BewegenL afsnijden naar een BewegenP. In dergelijke gevallen gebruikt de robot de cirkelboogafsnijding van BewegenP en wordt de snelheid van de twee bewegingen geïnterpoleerd. U kunt een BewegenP niet afsnijden naar een BewegenJ of BewegenL. In plaats daarvan wordt de laatste waypoint van de BewegenP beschouwd als een stoppunt zonder afsnijding. U kunt niet afsnijden als de twee trajecten onder een hoek staan van dichtbij 180 graden (omgekeerde richting), omdat dit een cirkelboog met een zeer kleine radius oplevert die de robot niet kan volgen op constante snelheid. Dit veroorzaakt een runtime-uitzondering in het programma die kan worden gecorrigeerd door de waypoints aan te passen voor een minder scherpe hoek.
- **Afsnijdingen met BewegenJ** BewegenJ-afsnijdingen zorgen voor een vloeiende curve binnen de gewrichtsruimte. Dit geldt voor afsnijdingen van BewegenJ naar BewegenJ, BewegenJ naar BewegenL en BewegenL naar BewegenJ. De overgang levert een vloeiender en sneller traject op dan de bewegingen zonder overgang (zie figuur 15.6). Als snelheid en versnelling worden gebruikt om het snelheidsprofiel te specificeren, blijft de afsnijding binnen de afsnijstraal tijdens het afsnijden. Als *tijd* wordt gebruikt in plaats van *snelheid* en *versnelling* om het snelheidsprofiel van beide bewegingen te specificeren, volgt het afsnijtraject het traject van de oorspronkelijke BewegenJ. Wanneer beide bewegingen beperkt zijn in de tijd, bespaart het gebruik van afsnijdingen geen tijd.
- **Afsnijdingen in BewegenL** Bij afsnijden in BewegenL volgt de positie van de afsnijding een cirkelboog op constante snelheid. De richting wordt afgesneden met een vloeiende interpolatie tussen de twee trajecten. De robot kan vertragen op het traject voordat de cirkelboog wordt gevolgd om zeer hoge versnellingen te voorkomen (bijvoorbeeld als de hoek tussen de twee trajecten dichtbij 180 graden is).

---

## Voorwaardelijke afsnijtrajecten

### Beschrijving

Aan de hand van afsnijden kan de robot de overgang tussen twee trajecten soepel laten verlopen, zonder noodzaak tot stoppen bij het waypoint ertussen. Afsnijden laat uw robotprogramma sneller lopen omdat u, wanneer u een vloeiende overgang tussen trajecten creëert, voorkomt dat een acceleratie tussen trajecten wordt vertraagd.

---

### Voorwaardelijke afsnijtrajecten

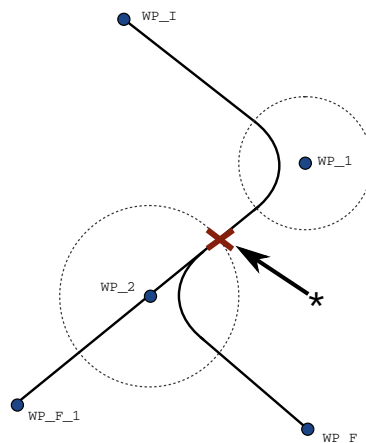
Dit voorbeeld is zeer situationeel, maar het laat zien dat het robotprogramma in zeer zeldzame situaties programmanodes kan berekenen voorafgaand aan de uitvoering.

Het overgangstraject wordt beïnvloed door het waypoint waarop de overgangsstraal is ingesteld en het daarop volgende waypoint in de programmastructuur.

In dit voorbeeld wordt de overgang beïnvloed door (WP\_1) en (WP\_2). Het gevolg hiervan wordt duidelijker wanneer in dit voorbeeld rond (WP\_2) wordt afgesneden. Er zijn twee mogelijke eindposities en om te bepalen bij welk volgende waypoint moet worden afgesneden, moet de robot de huidige lezing van de digitale ingang[1] al evalueren wanneer deze de overgangsstraal betreedt.

Dat betekent dat de expressie `als . . . dan` geëvalueerd wordt voordat we de bestemming werkelijk bereiken. Dat lijkt enigszins af te wijken van wat we intuïtief zouden verwachten als we naar de programmasequentie kijken. Als het bij een waypoint gaat om een stoppunt en dit gevolgd wordt door voorwaardelijke expressies om de volgende waypoints te bepalen (bv. een I/O-commando) wordt het uitgevoerd wanneer de robotarm stopt bij het waypoint (WP\_2).

```
MoveL
  WP_I
  WP_1 (blend)
  WP_2 (blend)
  if (digital_input[1]) then
    WP_F_1
  else
    WP_F_2
```



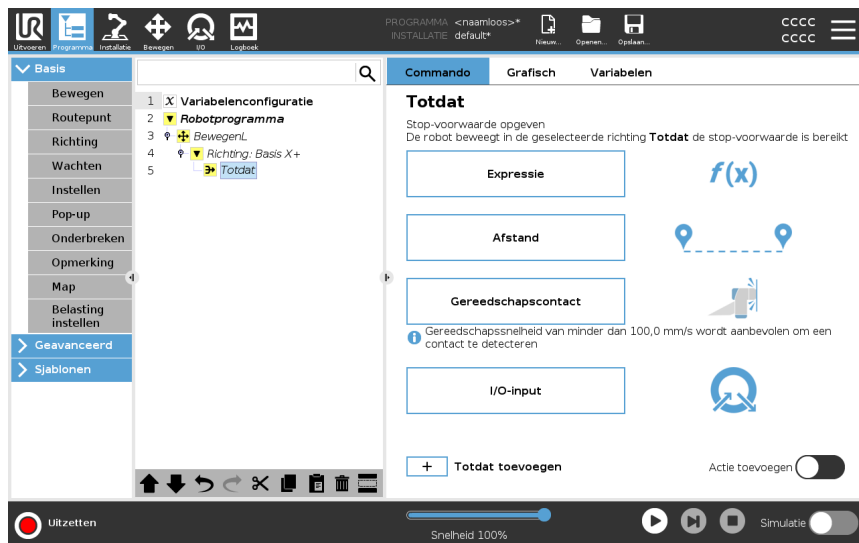
**34.2:** *WP\_I is het eerste waypoint en er zijn twee potentiële laatste waypoints, WP\_F\_1 en WP\_F\_2, afhankelijk van een voorwaardelijke expressie. De voorwaardelijke `als`-expressie wordt geëvalueerd wanneer de robotarm de tweede overgang betreedt (\*).*

## Tot toevoegen

### Beschrijving

De programmanode **Tot** definieert stopcriteria voor een beweging. U kunt Tot-nodes toevoegen vanuit Richting- en Waypoint-commando's. U kunt een richtingsnode alleen toevoegen aan een BewegenL en BewegenP. De robot beweegt langs een pad en stopt wanneer contact wordt gedetecteerd.

U kunt meerdere stopcriteria toevoegen aan een beweging. De beweging stopt wanneer de eerste **Tot**-voorwaarde wordt bereikt. U kunt meerdere Toevoegen tot-commando's na elkaar toevoegen, omdat er meerdere voorwaarden kunnen zijn waaraan moet worden voldaan voordat een actie wordt uitgevoerd.



- Afstand
- Gereedschapscontact: (zie [24.7.3 Richting op pagina 244](#))
- Expressie
- I/O-input:
- Actie toevoegen

### Expressie

Deze node gebruikt een aangepaste programmaexpressie om de beweging van de robot te stoppen. U kunt ook een expressie gebruiken om een stopvoorwaarde te definiëren.

Stopvoorwaarden kunnen ook worden opgegeven met behulp van variabelen en scriptfuncties.

**Een Tot-expressie toevoegen aan een robotprogramma**

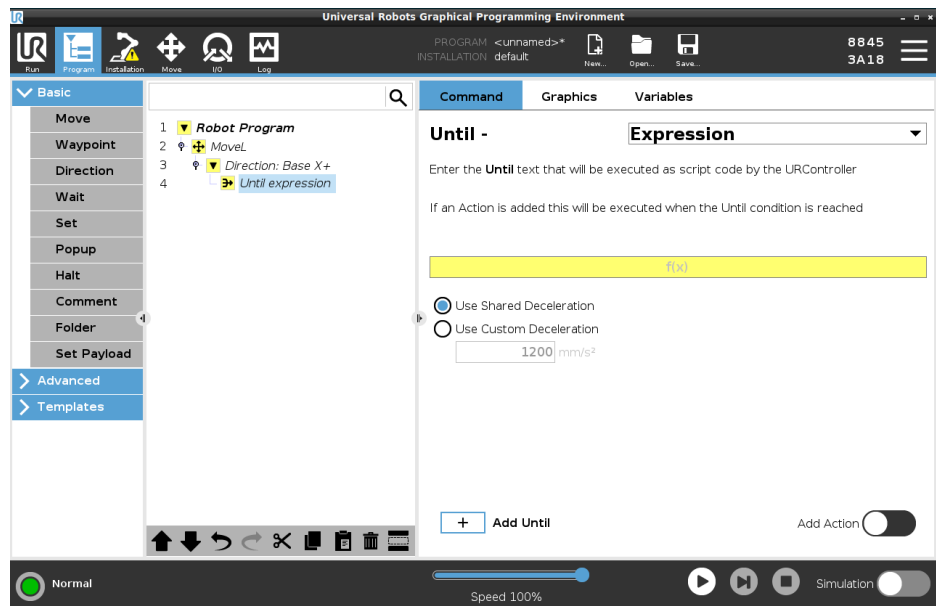
1. Wanneer u het Tot-commando hebt toegevoegd, tikt u op de



2. Tik op het gele expressieveld
3. Voeg de expressie toe met het toetsenbord



4. Tik op Verzenden om de expressie op te slaan
5. Kies of u de gedeelde of een aangepaste vertraging wilt gebruiken



**Afstand**

Deze node stopt een Richting-beweging wanneer de robot een bepaalde afstand heeft afgelegd. De snelheid wordt verlaagd, zodat de robot precies op de opgegeven afstand stopt.

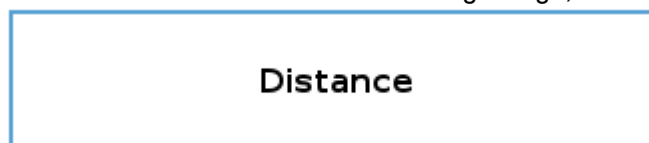
U kunt ook een specifieke afstand gebruiken als stopvoorwaarde.

**Voorbeeld**

U kunt de afstandsfunctie gebruiken om het gereedschap een specifieke afstand te verplaatsen voorafgaand aan een volledige stop, zoals het gereedschap weg bewegen van een werkstuk.

**Een Tot afstand toevoegen aan een robotprogramma**

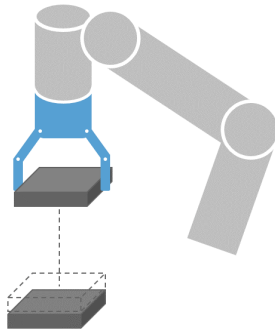
1. Wanneer u het Tot-commando hebt toegevoegd, tikt u op de



2. Voeg de afstand toe in mm
3. Selecteer om te stoppen nadat de afstand is bewogen of om af te snijden met een straal. Klik hier voor meer informatie over afsnijden.

### Gereedschapscontact

Met deze node kan de robot zijn beweging stoppen wanneer contact met het gereedschap wordt gemaakt.  
U kunt deze node gebruiken om een beweging te stoppen wanneer het robotgereedschap contact detecteert.



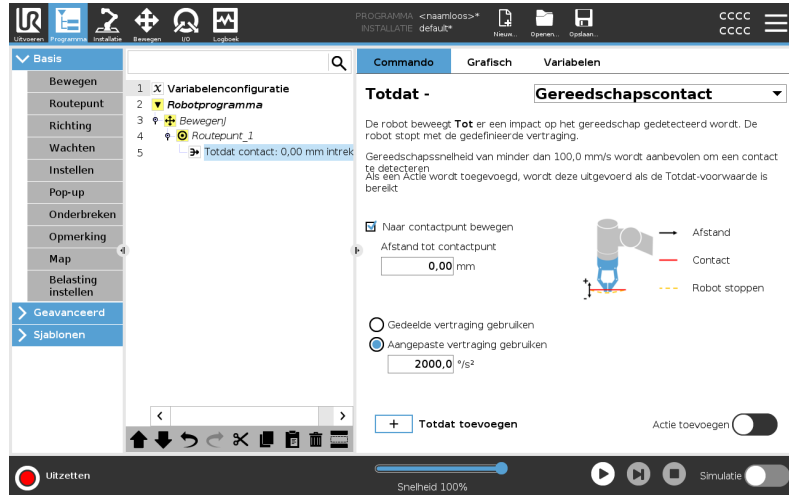
U kunt ook de vertraging van de stop en het terugtrekken van het gereedschap definiëren.

### Voorbeeld

U kunt de node Tot gereedschapscontact gebruiken voor toepassingen als stapelen/ontstapelen, waarbij Tot gereedschapscontact de hoogte van gestapelde voorwerpen bepaalt.

Een Tot gereedschapscontact-commando toevoegen aan een robotprogramma

1. Wanneer u het Tot-commando hebt toegevoegd, tikt u op de



**LET OP**

De standaard bewegingssnelheid is te hoog voor contactdetectie. Een hogere bewegingssnelheid triggert een robotstop, voordat de voorwaarde Gereedschapscontact effect kan hebben. Verlaag de bewegingssnelheid om een robotstop te voorkomen. Bijvoorbeeld: 100 m/s.



**MEDEDELING**

Tot gereedschapscontact werkt mogelijk niet als het gemonteerde gereedschap trilt. Een vacuümgreijper met een ingebouwde pomp kan bijvoorbeeld voor snelle trillingen zorgen.

**Detail**

Gebruik de instelling **Intrekken naar contact** om de robot terug te laten keren naar het oorspronkelijke contactpunt. U kunt een aanvullende omgekeerde beweging instellen om de robot weg van of naar het contact te bewegen. Dit is nuttig als u een grijper heeft die vrije ruimte nodig heeft om te bewegen of wanneer een klemactie nodig is.

**I/O-input**

Deze node gebruikt een I/O-ingang om een signaalgestuurde beweging te stoppen. U kunt ook een I/O-ingang gebruiken om een stopvoorwaarde te definiëren.

**Een Geen actie-  
commando  
toevoegen aan  
een  
robotprogramma**

1. Wanneer u het Tot-commando hebt toegevoegd, tikt u op de



2. Selecteer de analoge of digitale ingang
3. Voeg aanvullende configuratie toe


**Actie toevoegen**

Met deze node kunt u een programmanode toevoegen als aan een specifieke Tot-voorwaarde is voldaan. U kunt ook een aanvullende actie toevoegen om uit te voeren direct na een Tot-commando.

**Voorbeeld**

Tot gereedschapscontact kan de grijpactie van een gripper activeren. Als er geen **Actie** is gedefinieerd, gaat de programma-uitvoering verder met de volgende programmanode in de programmastructuur.

**Een Geen actie-  
commando  
toevoegen na  
een Tot-  
commando**

1. Tik op de 
2. Selecteer een node in de nodelijst om direct na het Tot-commando toe te voegen
3. Configureer de zojuist toegevoegde node

## 24.7.3. Richting

---

**Beschrijving**

Het commando Richting geeft een relatieve beweging ten opzichte van elementassen of TCP's aan.  
De robot beweegt langs het pad van de programmanode Richting tot de beweging wordt gestopt door een [Tot toevoegen op pagina 239](#)-voorwaarde.

---

**Richting**

Met het commando Richting kunt u de robot in een specifieke richting laten bewegen.

**Voorbeeld**

Richtingsvectoren [100,0,0] en [1,0,0] hebben hetzelfde effect op de robot; gebruik de Snelheidschuifbalk om langs de x-as te bewegen met de gewenste snelheid. De waarden van de getallen in de richtingsvector zijn slechts relatief ten opzichte van elkaar.

## Een Richting-beweging toevoegen aan een robotprogramma

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Richting-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Richting** om een lineaire beweging aan uw programmastructuur toe te voegen.
3. Definieer de lineaire beweging in het Richting-veld onder Element.

- a. Selecteer of u het gedeelde element  Use shared feature gebruikt of de basis/het gereedschap

Base

Base

Tool

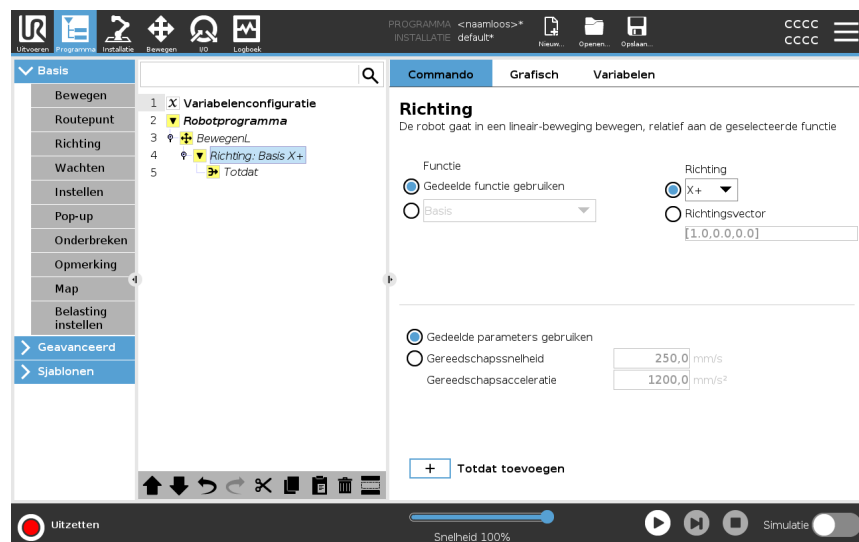
- b. Selecteer de cartesische richting in het vervolgkeuzemenu voor Richting Direction

X+

of geef de richtingsvector handmatig op.

- Direction vector

- c. Selecteer Gedeelde parameters of definieer de snelheid en acceleratie van het gereedschap.



4. Klik op Tot toevoegen om een methode toe te voegen om de richtingsbeweging te stoppen.

**Selecteer het element en de richting**

Verschil tussen Gedeeld element en Basis/gereedschap

Verschil tussen Richting en de Richtingsvector opgeven

De Richtingsvectoren definiëren een aangepaste code-expressie die wordt omgezet in een eenheidsvector.

**Richting-beweging**

Er zijn verschillende manieren om een richtingbeweging te stoppen.

Tik in het veld Richting op de knop **Tot toevoegen** om een stopcriterium te definiëren en aan uw programmastructuur toe te voegen.

**Richtingsvector**

Met de Richtingsvector-instellingen kunt u de vectorrichting voor lineaire beweging definiëren. Gebruik de **Gereedschapssnelheid** en **Gereedschapsacceleratie** voor het volgende:

- het definiëren van een lineaire beweging relatief ten opzichte van meerdere elementassen
- het berekenen van de richting als een wiskundige expressie

## 24.7.4. Wachten

**Beschrijving**

Het commando Wachten biedt aanvullende controle over het gedrag van de robot. Het Wachten-commando pauzeert de beweging van de robot wanneer nieuwe invoer wordt geïntroduceerd in het programma.

U kunt een Wachten-commando toevoegen aan het programma met externe sensoren, om de robot te laten wachten totdat een van zijn sensoren wordt geactiveerd voordat het programma wordt hervat.

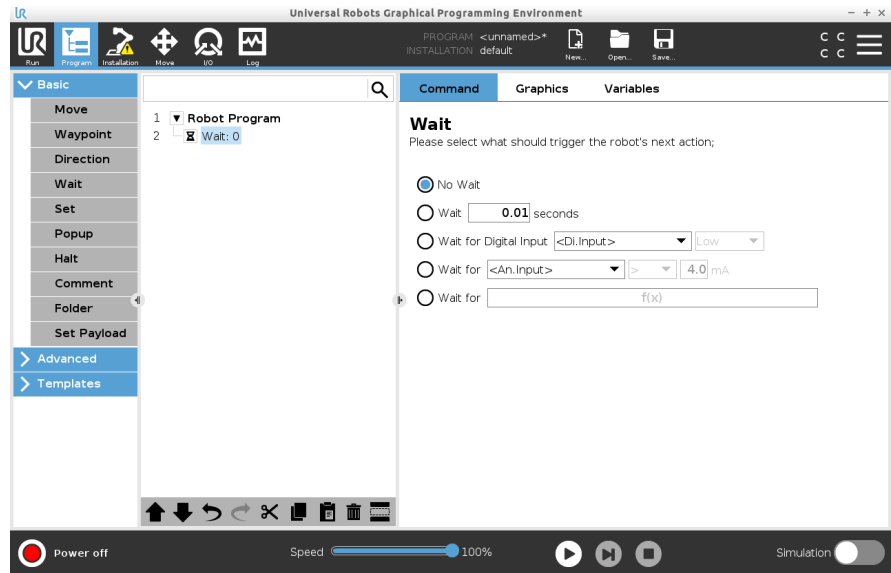
Wanneer u een Wachten-commando toevoegt aan uw programmastructuur, wordt het deelvenster Wachten rechts op het scherm weergegeven.

Zie de volgende paragrafen over het gebruik van Wachten:  
De robot wordt gepauzeerd met verschillende Wachten-commando's.  
Zie de typen Wachten-commando's hieronder.

**Een Niet wachten-commando toevoegen aan een robotprogramma**

Met Niet wachten kan de robot niets doen voordat de uitvoering van een programma wordt hervat. Er is geen pauze voor nieuwe invoer.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Wachten-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Wachten**.
3. Tik rechts op het scherm op de kiezer **Niet wachten**.

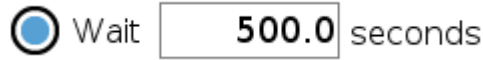


Het Niet wachten-commando kan worden gebruikt als tijdelijke plaatsaanduiding, wanneer u uw robotprogramma maakt.

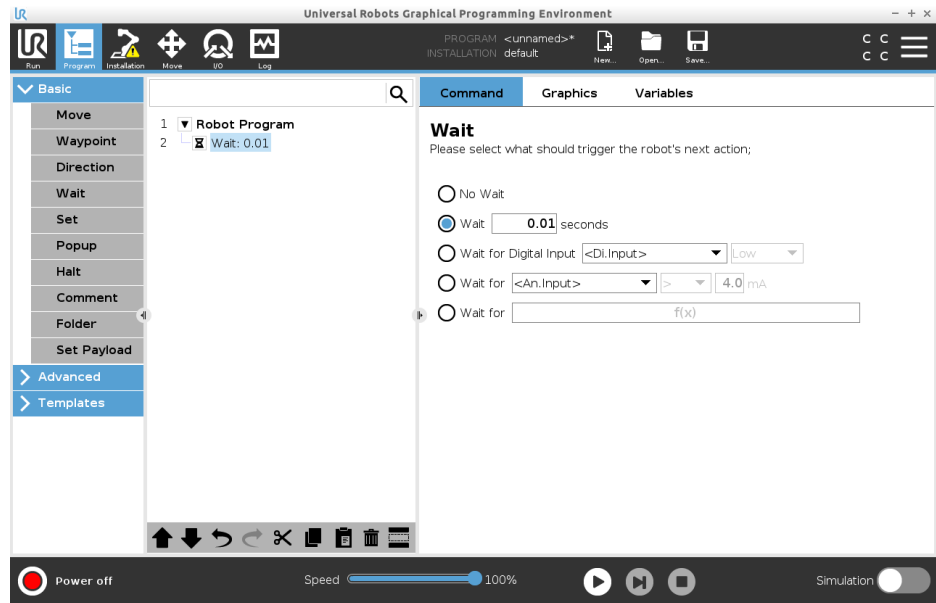
**X seconden  
wachten  
toevoegen aan  
een  
robotprogramma**

Met dit type Wachten-commando kan de robot zijn positie een bepaalde tijd vasthouden voordat een programma wordt hervat.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Wachten-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Wachten**.
3. Tik op de kiezer **X seconden wachten**.



4. Tik op het getalveld om een waarde te selecteren die de wachtduur bepaalt.



**Voorbeeld: X seconden wachten**

1. Als u een object heeft dat moet afkoelen tot een bepaalde temperatuur, kunt u deze tijdsvertraging toevoegen in het robotprogramma.
2. Als een externe operatie moet zijn afgerond voordat het robotprogramma verder gaat.

**Wachten op digitale ingang**

Met dit type Wachten-commando kan de robot zijn positie vasthouden totdat een signaal wordt ontvangen van een digitale ingang.

## Een Wachten op digitale ingang-commando toevoegen aan een robotprogramma

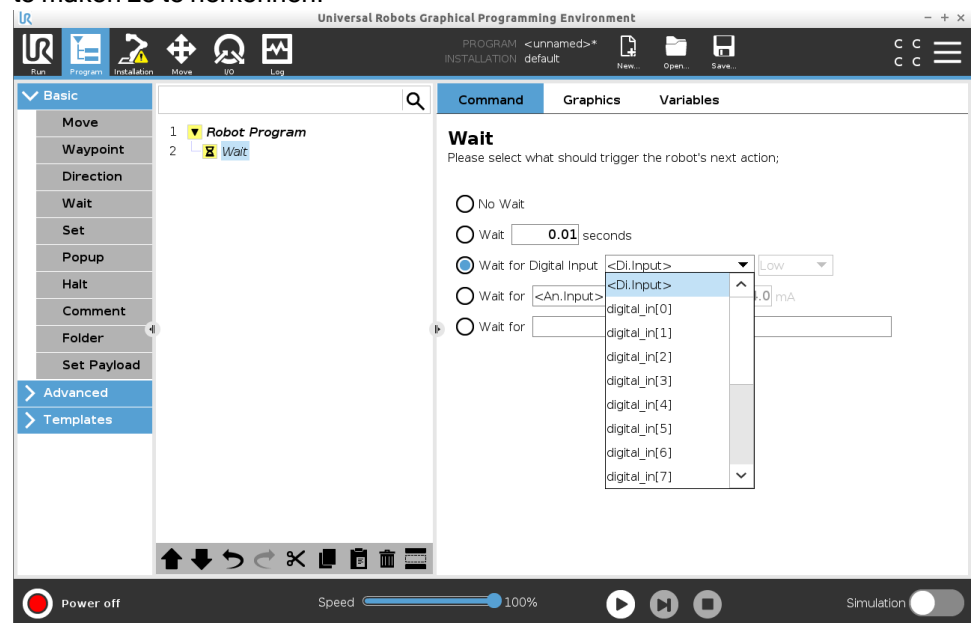
1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Wachten-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Wachten**.
3. Tik op de kiezer **Wachten op digitale ingang**.



Meer definitie is vereist voor dit type Wachten.

4. Selecteer een nieuwe digitale ingang in de vervolgkeuzelijst **Di. ingang**.
5. Wijs in het signaalvak een Laag of Hoog signaaltype toe aan de nieuwe digitale ingang.

Als u meerdere digitale ingangen heeft, kun u ze hernoemen om het eenvoudiger te maken ze te herkennen.



## Voorbeeld: Wachten op digitale ingang

Als u een externe sensor aan het einde van een transportband heeft, gebruik dan deze functie om te wachten op een commando van de sensor dat het robotprogramma vertelt dat er een werkstuk aan het einde van de transportband is.

## Wachten op analoge ingang

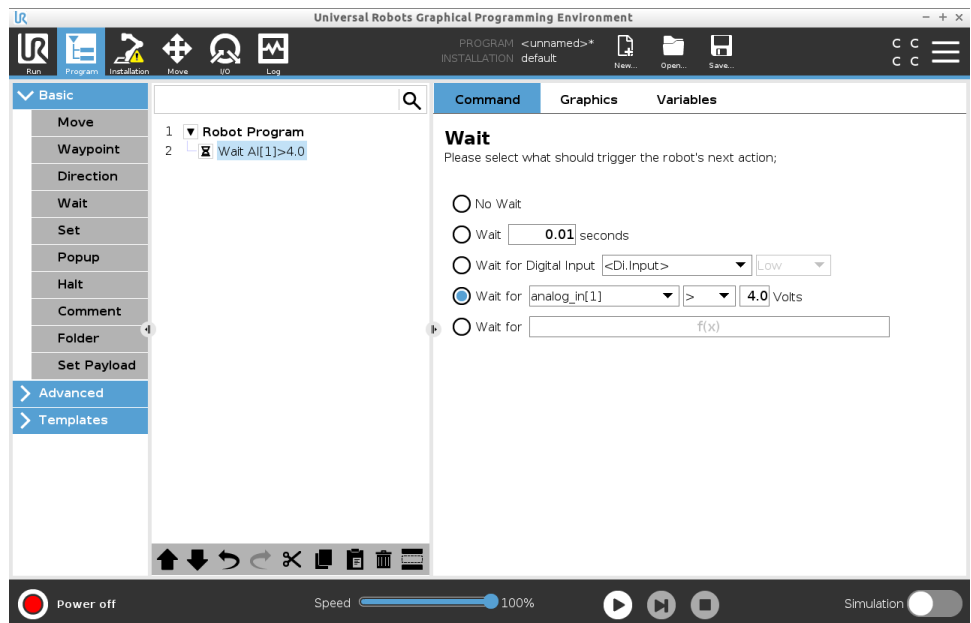
Met dit type Wachten-commando kan de robot zijn positie vasthouden totdat een signaal wordt ontvangen van een analoge ingang.

**Een Wachten op analoge ingang-commando toevoegen aan een robotprogramma**

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Wachten-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Wachten**.
3. Tik op de kiezer **Wachten op analoge ingang**.



4. Selecteer een nieuwe analoge ingang in de vervolgkeuzelijst **An. ingang**.
5. Tik op het veld **Spanning** om een waarde te selecteren die de spanning bepaalt.
6. Selecteer in het vishakenvak het symbool kleiner dan < of groter dan >.



**Tip**

Als u meerdere analoge ingangen heeft, kun u ze hernoemen om het eenvoudiger te maken ze te herkennen. [Naar I/O-instellingen]

**Voorbeeld: Wachten op analoge ingang**

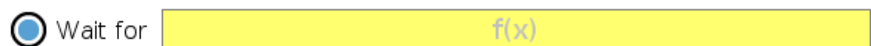
Al u een temperatuursensor heeft die is geconfigureerd als analoge I/O, kunt u het robotprogramma configureren om te wachten tot een bepaalde temperatuur.

**Wachten op f(x) expressie**

Met dit type Wachten-commando kan de robot zijn positie vasthouden tot een expressie *Waar of [1]* is.

**Een Wachten op f(x)-commando toevoegen aan een robotprogramma**

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Wachten-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Wachten**.
3. Tik op de kiezer **Wachten op f(x)**.



4. Tik op het variabeleveld **f(x)** om een expressiewaarde toe te voegen.

**Voorbeeld: Wachten op expressie f(x)**

U kunt een Wachten-commando met een expressie toevoegen die wacht tot twee of meer voorwaarden waar of onwaar worden, afhankelijk van de configuratie, wanneer een machine- en een transportbandsensor worden gebruikt. Zowel de machine als de transportband worden gereed voor de robot.

## 24.7.5. Instellen

**Beschrijving**

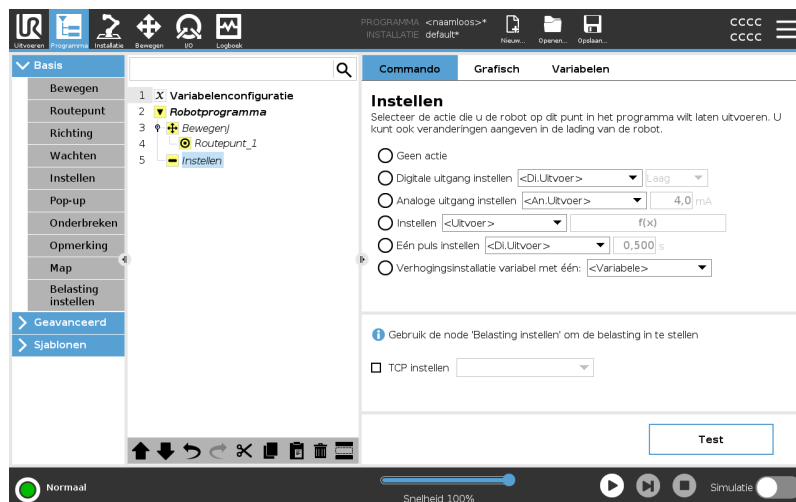
Het Instellen-commando is een van de meest gebruikte commando's. Het Instellen-commando kan externe apparaten in- en uitschakelen. Het Instellen-commando kan ook de stroom/spanning naar externe apparaten verhogen en verlagen. U kunt uw instelling altijd testen met de testknop rechtsonder op het scherm. Zie de volgende paragrafen over het gebruik van Instellen: De robot gebruikt verschillende Instellen-commando's. Zie de typen Instellen-commando's hieronder.

**Geen actie**

Dit wordt gebruikt in combinatie met het instellen van het actieve TCP.

Om een Geen actie-commando toe te voegen aan een robotprogramma

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**.
3. Selecteer Geen actie


**Digitale uitgang instellen**

De digitale uitgang moet worden gepland als start/stop- of aan/uit-actie.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**.
3. Selecteer Digitale uitgang instellen
4. Selecteer uw vooraf benoemde digitale uitgang (zie [25.4 I/O-instellingen op pagina 308](#))
5. Stel de uitgang in op hoog of laag

**Voorbeeld: digitale uitgang instellen**

Gebruik dit Instellen-commando als u een transportband wilt starten of stoppen.

---

**Analoge uitgang instellen**

De analoge uitgang moet worden gepland als een variable verhoging/verlaging van de stroom/spanning.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**.
3. Selecteer Analoge uitgang
4. Selecteer uw vooraf benoemde analoge uitgang (zie [25.4 I/O-instellingen op pagina 308](#))
5. Voer de gewenste waarde in (stroom of spanning afhankelijk van de configuratie op het [27 Tab I/O op pagina 348](#)).

**Voorbeeld: analoge uitgang instellen**

Gebruik dit commando als u de snelheid van een transportband wilt verhogen of een lamp of diode wilt dimmen.

---

**Instellen (variabele)**

De uitgang kan ook worden gewijzigd met een expressie.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**.
3. Selecteer Instellen
4. Kies de vooraf benoemde uitgang
5. Voeg de expressie toe in het invoerveld.

**Voorbeeld: instellen (variabele)**

U kunt een uitgang instellen om het uitgangskoppel van een robotgewricht aan te geven.

---

**Eén puls instellen**

Het Instellen-commando kan worden gebruikt om een constante puls van een bepaalde duur te geven. De uitgang blijft hoog tijdens de puls en keert terug naar laag na afloop van de puls.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**.
3. Selecteer Eén puls instellen
4. Selecteer uw vooraf benoemde digitale uitgang
5. Voeg de duur van de puls toe in seconden

**Voorbeeld: enkele puls instellen**

Om geldige communicatie met oudere machines te garanderen, kunt u een puls instellen op een hoog-commando voor een bepaalde duur, zodat u ervoor zorgt dat de oudere machine tijd heeft om het commando te registreren.

---

**Verhogingsinstallatie variabel met één**

Dit wordt gebruikt om de waarde van een tellervariabele te verhogen.

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**.
3. Selecteer Installatievariabele verhogen met één
4. Selecteer uw variabele in de vervolgkeuzelijst.

**Voorbeeld**

Als u moet weten hoeveel items de robot heeft verwerkt, kunt u een teller toevoegen en dit Instellen-commando gebruiken om de teller te verhogen.

---

**TCP instellen**

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Instellen**
  - a. U kunt het actieve TCP instellen met elke commandovariant hierboven.
3. Tik op TCP instellen
4. Selecteer TCP in de vervolgkeuzelijst

**Voorbeeld: TCP instellen**

Als u een dubbele grijper heeft, kunt u het Instellen-commando gebruiken om het actieve TCP te wijzigen naar de andere grijper.

---

## 24.7.6. Pop-up

---

**Beschrijving** De Pop-up een melding die op het scherm verschijnt wanneer het programma de Pop-upnode bereikt in de programmastructuur. Pop-upberichten zijn beperkt tot maximaal 255 tekens. U kunt uit verschillende soorten pop-upberichten kiezen.

- Melding
- Waarschuwing
- Fout

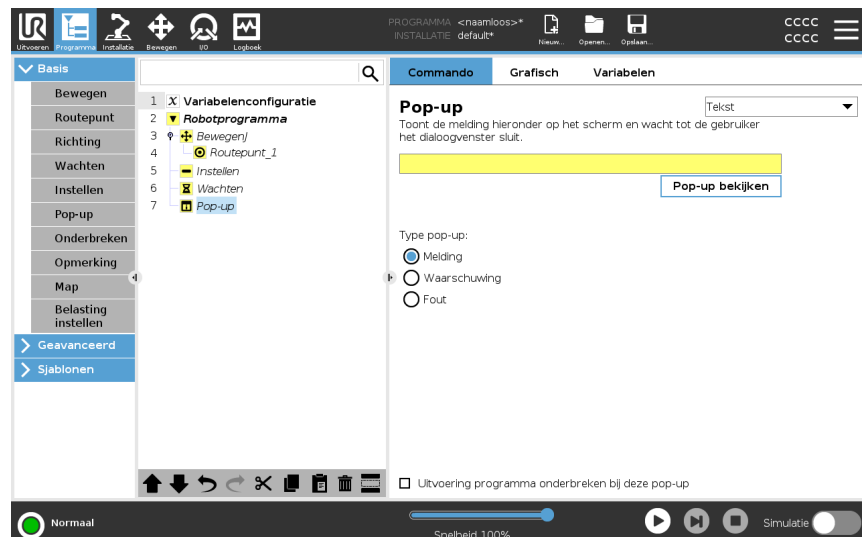
Een pop-up pauzeert het robotprogramma altijd. Het robotprogramma wordt gepauzeerd terwijl de pop-up actief is.

Te gebruiken:

- Als u uw programma wilt hervatten of stoppen.
- Als u een bericht wilt tonen om gebruikers te informeren.
- Als u uw deel van een robotprogramma wilt beheren.

### Een pop-up toevoegen aan een robotprogramma

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of het node waar u een Pop-up-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Pop-up**.
3. Voeg uw tekst toe of kies een variabele
4. Kies het type pop-up. De enige wijziging is het pictogram van de pop-up.



**Tip** U kunt ook **Uitvoering programma onderbreken bij deze pop-up** selecteren om het programma te laten stoppen wanneer de pop-up wordt weergegeven.

**Voorbeeld: pop-up** In een oppak- en neerzetprogramma kunt u een berichtpop-up toevoegen wanneer de pallet vol is en een lege pallet moet worden toegevoegd.  
Tijdens een inspectie kunt u een waarschuwingspop-up toevoegen bij het inspecteren van een object. Als de inspectie goed is, hervat dan het programma. Als de inspectie NIET OK is, stop het programma dan.

---

## 24.7.7. Onderbreken

### Beschrijving

Met het commando Onderbreken kunt u de robot stoppen op een specifieke node in het robotprogramma. Dit is gelijk aan op de STOP-knop drukken.

U moet het programma opnieuw starten na het commando Onderbreken.

Wanneer u een Onderbreken-commando toevoegt aan uw robotprogramma, wordt het deelvenster Onderbreken weergegeven rechts op het scherm.

Te gebruiken:

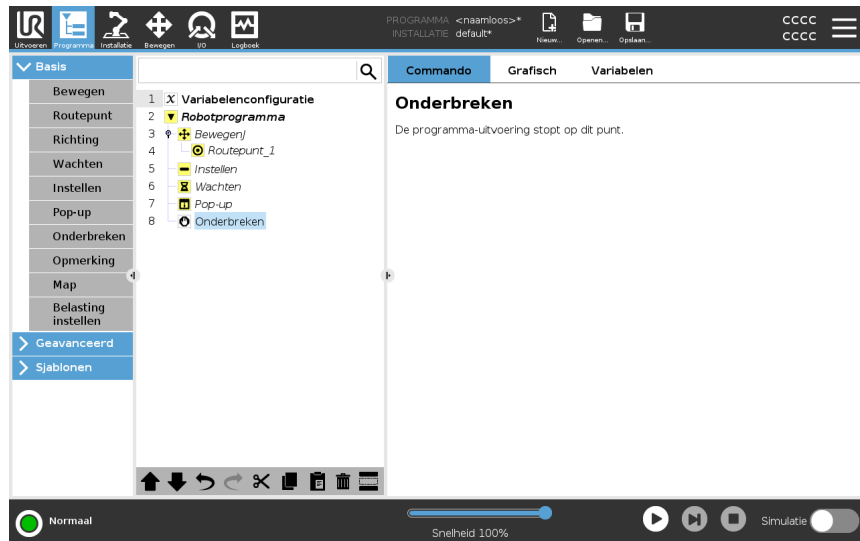
- Gebruik een Onderbreken-commando als u een positie bereikt in het robotprogramma waar herstel niet mogelijk is en u het programma moet stoppen.

### Onderbreken

Stops toevoegen op specifieke punten in het robotprogramma.

### Een Onderbreken-commando toevoegen aan een robotprogramma

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of node waar u een Onderbreken-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Onderbreken**.



### Voorbeeld: Onderbreken

Als er geen onderdelen meer zijn voor een lastoepassing, of een van de onderdelen verkeerd in het laspatroon is geplaatst, kunt u een Onderbreken-commando toevoegen.

## 24.7.8. Opmerking

### Beschrijving

Met het commando Opmerking kunt u de beslissingen bijhouden die u neemt bij het maken of wijzigen van uw robotprogramma.

U kunt opmerkingen rechtstreeks toevoegen in een robotprogramma dat door verschillende gebruikers wordt gebruikt.

Als u een Opmerking toevoegt aan uw robotprogramma, wordt het deelvenster Opmerking rechts op het scherm weergegeven. De inhoud van de opmerking wordt weergegeven in het deelvenster Opmerking.

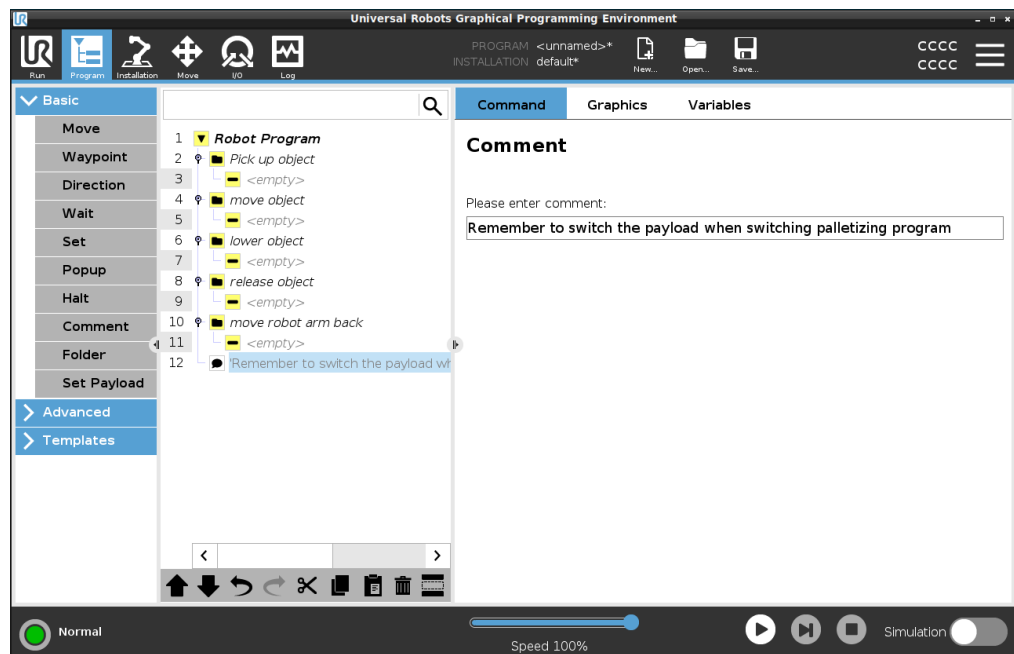
Opmerkingen hebben geen invloed op de uitvoering van het programma.

### Opmerking

Voeg nuttige opmerkingen toe door het hele robotprogramma heen.

### Een Opmerking toevoegen aan een robotprogramma

1. Slecteer een node in uw robotprogramma om een opmerking toe te voegen.
2. Tik onder Basis op Opmerking.
3. Voeg uw opmerking toe in het tekstveld.



### Voorbeeld: Opmerking

De opmerkingen worden voornamelijk gebruikt door programmeurs om inzicht te geven en andere programmeurs te helpen die aan hetzelfde robotprogramma werken.

## 24.7.9. Map

### Beschrijving

Met het commando Map kunt u mappen gebruiken om een eenvoudig te lezen overzicht te creëren van de hoofdonderdelen van uw robotprogramma.

Omdat elk hoofdonderdeel van het robotprogramma vele programmanodes kan bevatten, kunt u mappen gebruiken om ze op te delen in hanteerbare secties.

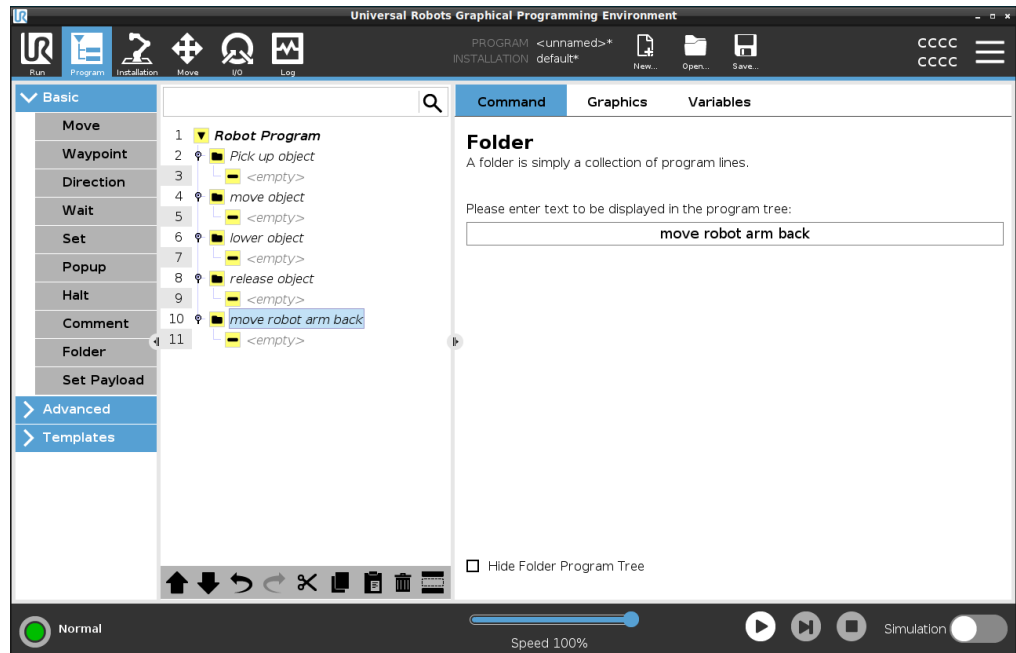
Mappen hebben geen invloed op de uitvoering van het programma.

### Map

Organiseer uw robotprogramma in mappen.

### Een map toevoegen aan een robotprogramma

1. Sleecteer een node in uw robotprogramma een plaats voor de map.
2. Tik onder Basis op Map.
3. U kunt nu nodes verplaatsen naar of toevoegen aan de map.



### Voorbeeld: map

Een van de belangrijkste toepassingen van mappen is het samenvoegen van hoofdonderdelen van het robotprogramma om een beter overzicht van het robotprogramma te bieden.

## 24.7.10. Belasting instellen

### Beschrijving

Met het commando **Belasting instellen** kunt u de belasting voor de robot configureren. De belasting is het gecombineerde gewicht van alles wat aan de gereedschapsflens van de robot is bevestigd.

Te gebruiken:

- Bij het aanpassen van het belastingsgewicht om te voorkomen dat de robot een robotstop veroorzaakt. Een juist geconfigureerd belastingsgewicht zorgt voor een optimale beweging van de robot.

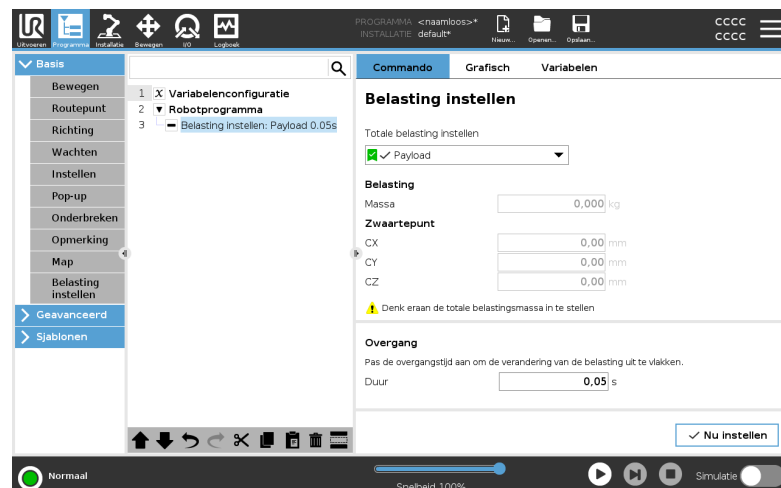
Het juist instellen van de belasting zorgt voor optimale bewegingsprestaties en voorkomt robotstops.

- Bij het instellen van de belasting voor gebruik in een oppak- en neerzetprogramma met behulp van een grijper.

### Belasting instellen

#### Het commando **Belasting instellen** gebruiken

1. Selecteer in uw robotprogramma de plaats of het node waar u een Instellen-commando wilt toevoegen.
2. Tik onder Basis op **Belasting instellen**.
3. Gebruik de vervolgkeuzelijst onder **Selecteer belasting**.
  - a. Selecteer een van de reeds geconfigureerde belastingen.
  - b. Of gebruik het vervolgkeuzemenu om een nieuwe belasting te configureren door **Aangepaste belasting** te selecteren en de velden **Massa** en **Zwaartepunt** in te vullen.



### Tip

U kunt ook de knop **Nu instellen** gebruiken om de waarden van de node in te stellen als de actieve belasting.

### Gebruikstip

Pas altijd uw belasting aan wanneer u wijzigingen aanbrengt in de configuratie van het robotprogramma.

**Voorbeeld: belasting instellen**

In een oppak- en neerzetprogramma maakt u een standaard belasting in de installatie. Vervolgens voegt u een commando Belasting instellen toe bij het oppakken van een object. U past de belasting aan nadat de grijper is gesloten, maar voordat de beweging wordt ingezet. Ook gebruikt u het commando Belasting instellen nadat het object is losgelaten.

**Belastingsovergangstijd**

Dit is de tijd die de robot nodig heeft om zich aan te passen aan een bepaalde belasting. Onderin het scherm kunt u de overgangstijd tussen verschillende belastingen instellen.

U kunt een belastingsovergangstijd in seconden toevoegen.

Door een overgangstijd groter dan nul in te stellen, voorkomt u dat de robot een kleine "sprong" maakt wanneer de belasting verandert. Het programma gaat door terwijl de aanpassing plaatsvindt.

Het gebruik van de Belastingsovergangstijd wordt aanbevolen bij het oppakken of loslaten van zware voorwerpen of het gebruik van een vacuüm-grijper.

---

## 24.8. Nodes geavanceerd programma

---

**Beschrijving**

De geavanceerde programmaknooppunten worden gebruikt om extra functionaliteit toe te voegen aan uw robotprogramma, zoals subprogramma's, als-parameters, scripts en lussen.

---

### 24.8.1. Lus

---

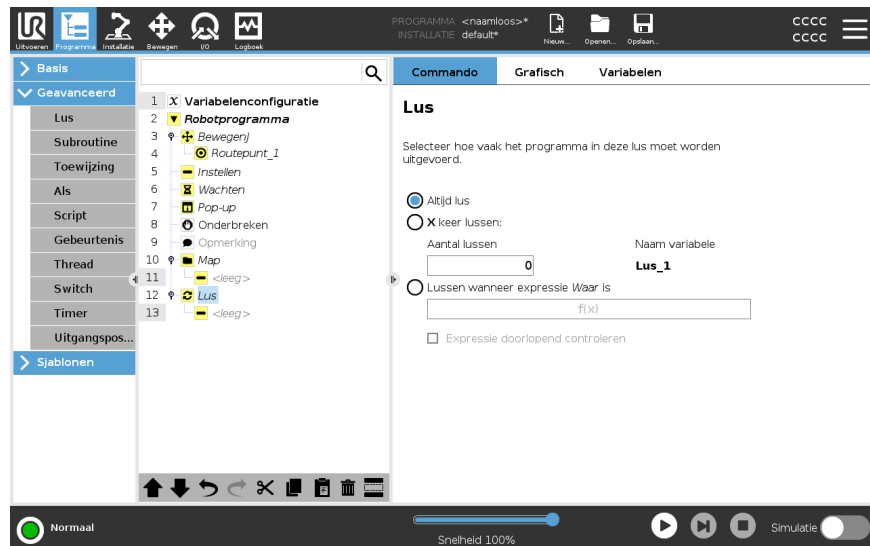
**Beschrijving**

Laat de onderliggende programmacommando's in een lus uitvoeren. Afhankelijk van de selectie wordt het onderliggende programma oneindig, voor een bepaald aantal keren of zolang de gegeven voorwaarde "true" is in een lus uitgevoerd. Als er een bepaald aantal keren wordt herhaald, wordt er een speciale lusvariabele (met de naam `lus_1` in de schermafbeelding hierboven) gemaakt, die kan worden gebruikt in expressies binnen de lus. De lusvariabele telt van -0 tot  $N - 1$ .

---

## Een expressie lussen

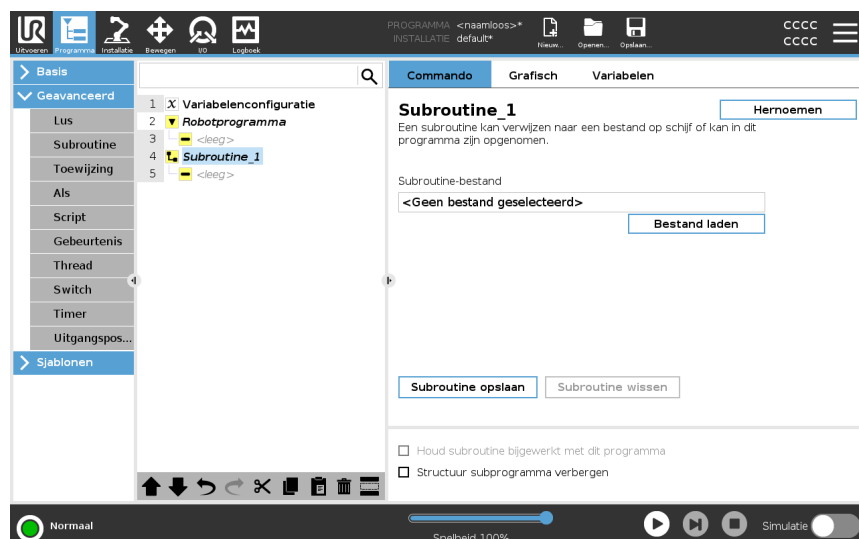
Bij het uitvoeren van een lus met een expressie als eindvoorwaarde, biedt PolyScope de mogelijkheid om die expressie doorlopend te beoordelen, zodat de "lus" tijdens de uitvoering op elk gewenst moment kan worden onderbroken en niet alleen na elke herhaling.



## 24.8.2. Subroutine

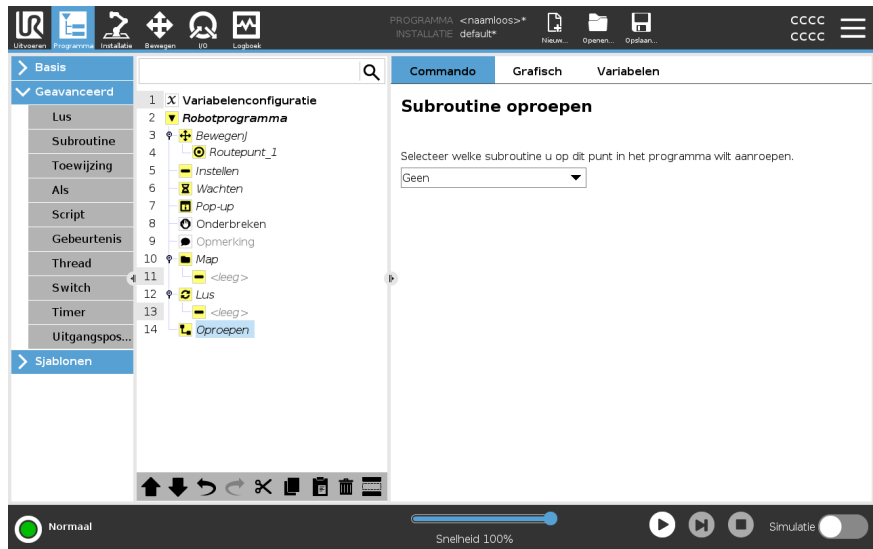
### Beschrijving

Een subprogramma kan programmadelen bevatten die op meerdere plekken nodig zijn. Een subprogramma kan een apart bestand zijn op de schijf en kan ook verborgen zijn om het te beschermen tegen onopzettelijke wijzigingen.



## Subroutine oproepen

Bij het aanroepen van een subroutine worden de programmaregels in het subprogramma uitgevoerd om vervolgens terug te keren naar de volgende regel.

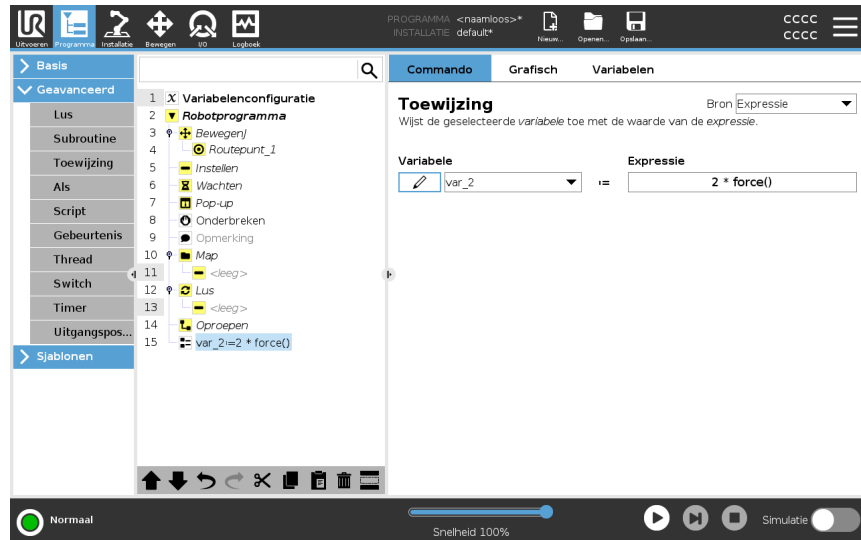


## 24.8.3. Toewijzing

### Beschrijving

Hiermee worden waarden toegewezen aan de variabelen. De variabelewaarde kan het resultaat zijn van expressies aangemaakt in de expressie-editor (zie paragraaf [24.3 Expressie-editor op pagina 209](#)).

U kunt ook een variabelewaarde opvragen van een operator. Bij het opvragen van een waarde van een operator is het mogelijk om een Melding operator weer te geven om de invoer te controleren ten opzichte van algemene variabelentypen.



## 24.8.4. Als

### Beschrijving

**Als** en **Als...Anders**-instructies wijzigen het gedrag van de robot op basis van sensoringangen of waarden van variabelen.



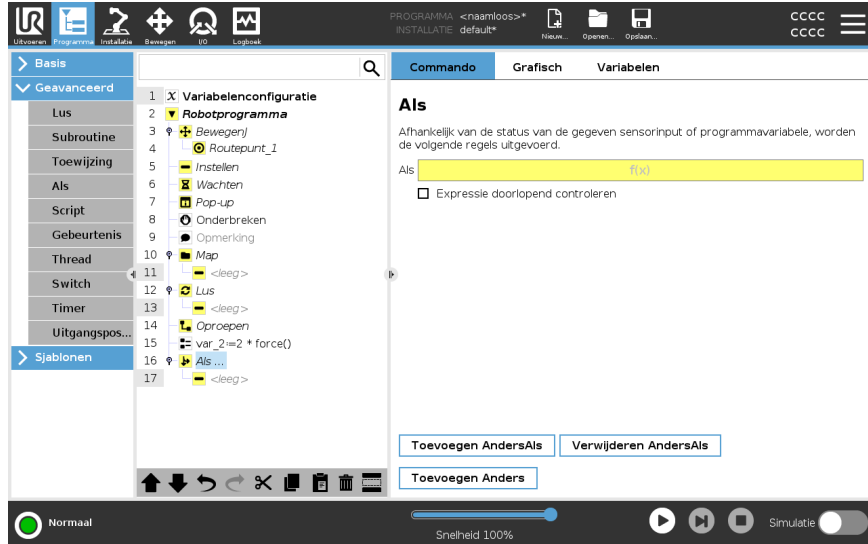
#### MEDEDELING

Als er waypoints zijn in een Als- of Lus-expressie met de optie Expressie voortdurend beoordelen, kunt u een stopj() of een stopl() toevoegen na de expressie om de robotarm rustig te vertragen. Dit geldt voor zowel Als- als Lus-commando's (zie hoofdstuk ).

## Voorwaarden selecteren

Selecteer voorwaarden in de Expressie-editor die expressies vormen met een **Als**-instructie. Als een voorwaarde Waar is, worden de instructies binnen deze **Als**-instructie uitgevoerd. Een **Als**-instructie kan slechts één **Anders**-instructie hebben. Gebruik **AndersAls toevoegen** en **AndersAls verwijderen** om AndersAls-expressies toe te voegen en te verwijderen.

Selecteer **Expressie voortdurend beoordelen** om **Als**-, **AndersAls**- en **Lus**-instructies te beoordelen terwijl de regels erin worden uitgevoerd. Als een expressie in een **Als**-instructie wordt beoordeeld als Niet waar, worden de **AndersAls**- of **Anders**-instructies gevolgd.



## 24.8.5. Script

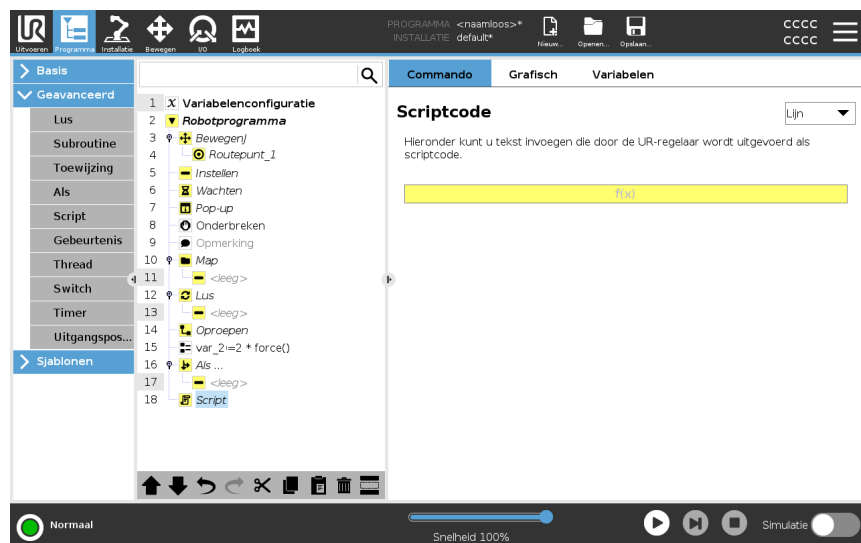
### Beschrijving

De volgende opties zijn beschikbaar in de keuzelijst onder Commando:

- Met **Lijn** kunt u één lijn URscript-code schrijven met de expressie-editor ([24.3 Expressie-editor op pagina 209](#))
- Met **Bestand** kunt u URscript-bestanden schrijven, bewerken of laden.

U vindt instructies voor het schrijven van URscript-code in de scripthandleiding op de ondersteuningswebsite (<http://www.universal-robots.com/support>).

Functies en variabelen die worden gedeclareerd in een URscript kunnen worden gebruikt in het programma in PolyScope.



## 24.8.6. Gebeurtenis

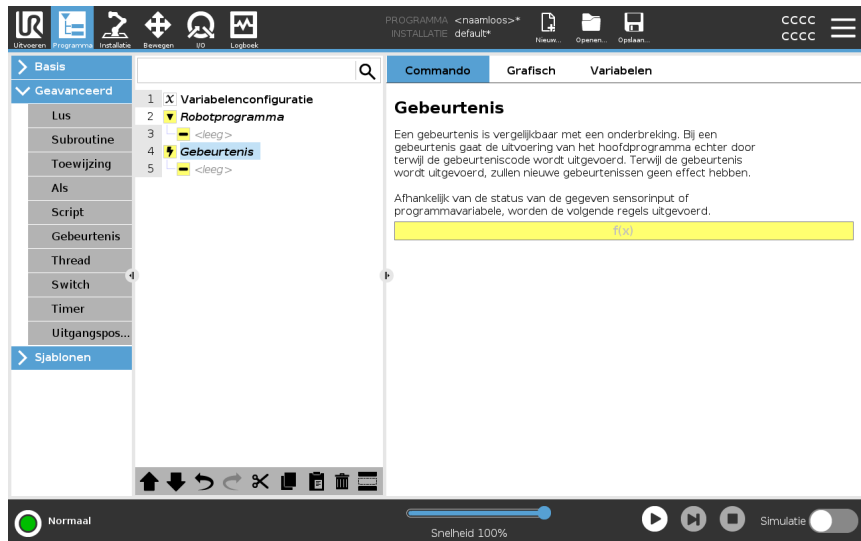
### Beschrijving

Een gebeurtenis kan worden gebruikt om een ingangssignaal in de gaten te houden en een bepaalde actie uit te voeren of een variabele in te stellen als dat ingangssignaal hoog wordt.

Als bijvoorbeeld een uitgangssignaal hoog wordt, kan het gebeurtenisprogramma 200 ms wachten en het vervolgens weer op laag zetten.

Hierdoor kan de hoofdprogrammacode aanzienlijk vereenvoudigd worden wanneer een externe machine wordt getriggerd door een stijgende flank in plaats van een hoog ingangsniveau.

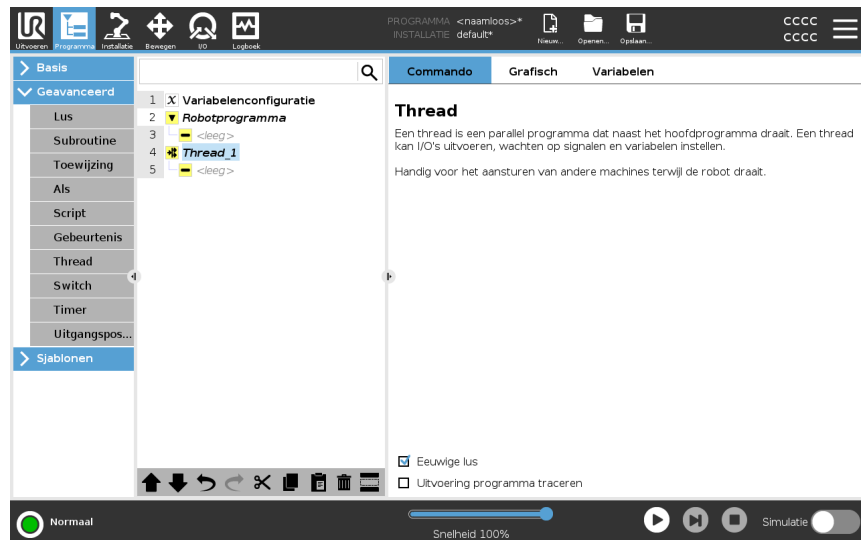
Gebeurtenissen worden eenmaal per controlecyclus (2 ms) gecontroleerd.



## 24.8.7. Thread

## Beschrijving

Een thread is een proces dat parallel loopt aan het robotprogramma. Een thread kan worden gebruikt om een externe machine onafhankelijk van de robotarm aan te sturen. Een thread kan via variabelen en uitgangssignalen communiceren met het robotprogramma.

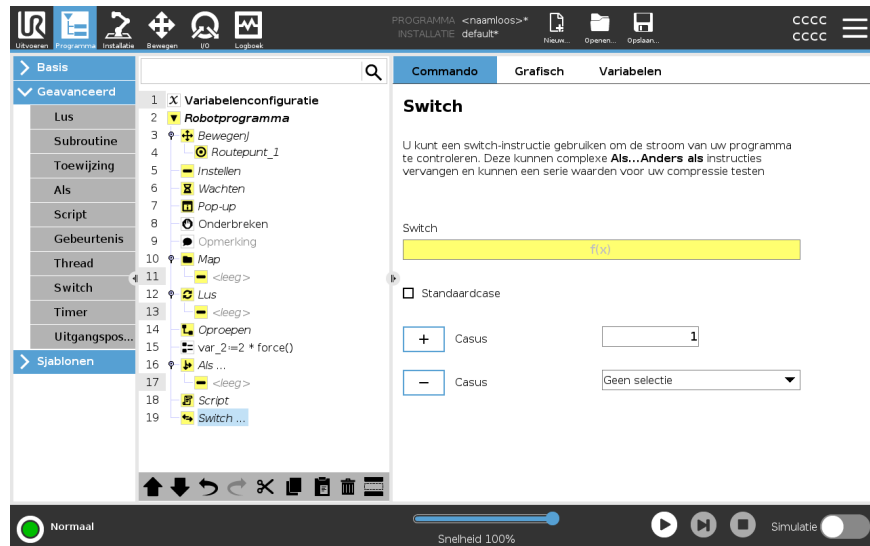


## 24.8.8. Switch

### Beschrijving

Met een **Switch Case**-constructie kan het gedrag van de robot worden gewijzigd op basis van sensoringangen of variabele waarden. Gebruik de **Expressie-editor** om de basisvoorwaarde te beschrijven en de gevallen te definiëren waaronder de robot moet doorgaan naar de subcommando's van deze Schakelaar. Als de voorwaarde wordt geëvalueerd om overeen te komen met een van de cases, worden de regels binnen de **Case** uitgevoerd. Als een **Standaardgeval** is opgegeven, worden de regels alleen uitgevoerd als er geen andere overeenkomende gevallen zijn gevonden.

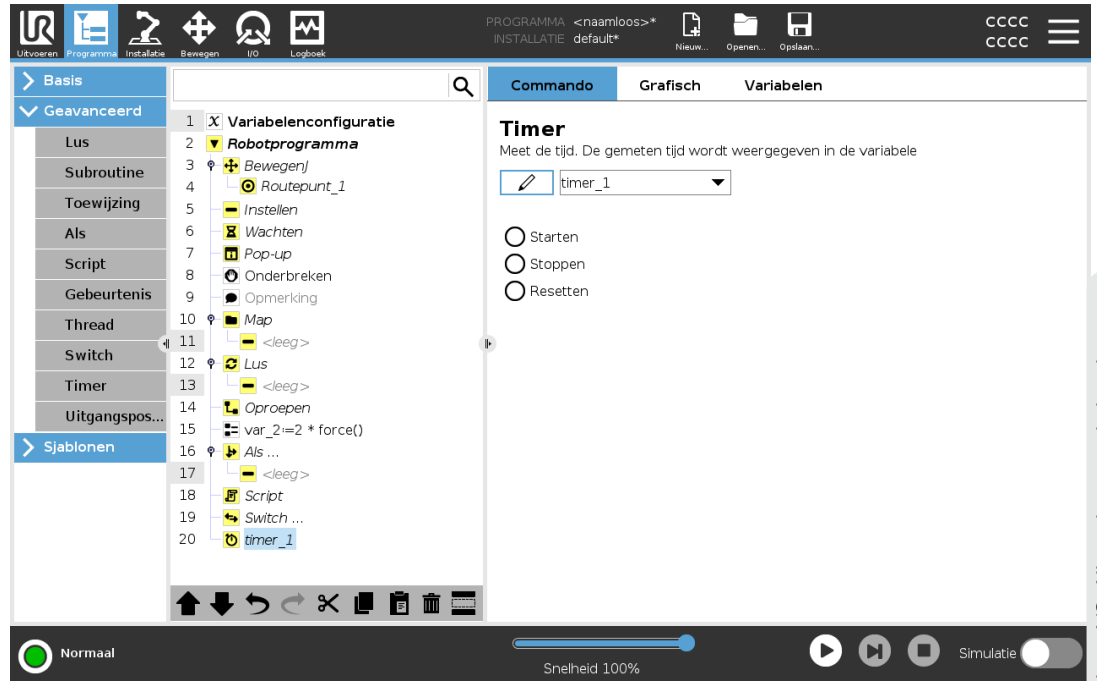
Elke Schakelaar kan verschillende Gevallen en één Standaard Geval hebben. Schakelaars kunnen slechts één exemplaar hebben van elke Case waarden gedefinieerd. Cases kunnen worden toegevoegd met behulp van de knoppen op het scherm. Een opdracht Case kan voor die schakelaar van het scherm worden verwijderd.



## 24.8.9. Timer

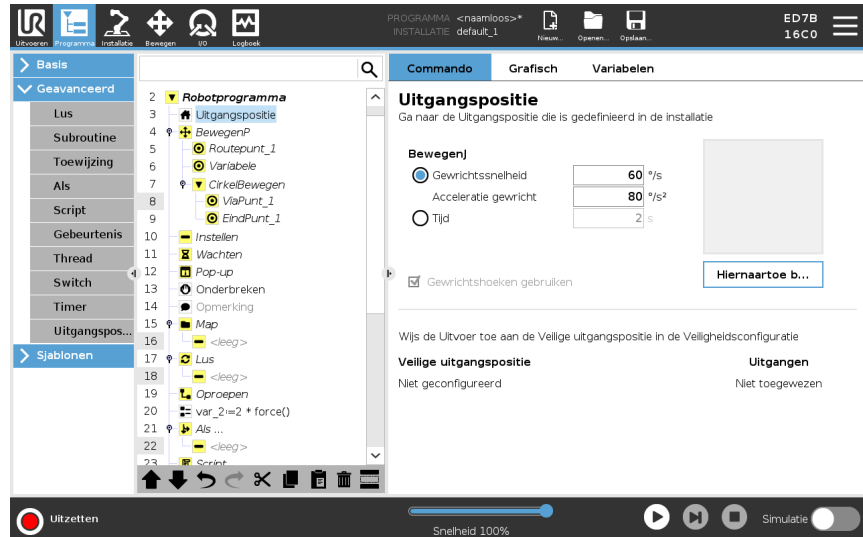
### Beschrijving

Een Timer meet de tijd die het kost voor specifieke onderdelen van het programma om te worden uitgevoerd. Een programmavariabele



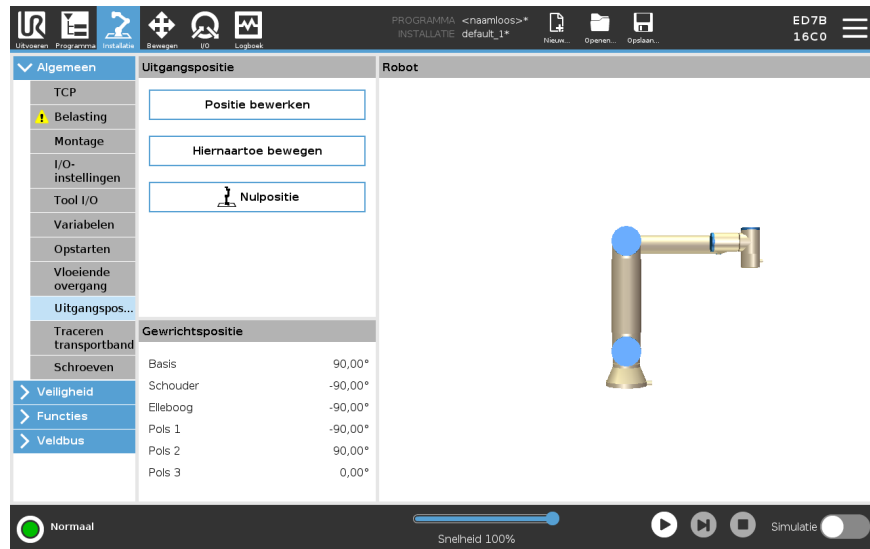
## 24.8.10. Uitgangspositie

**Beschrijving** De node Uitgangspositie gebruikt gewrichtshoeken om de robot naar een voorgedefinieerde uitgangspositie te bewegen. Als deze is gedefinieerd als Veilige uitgangspositie, wordt de node Uitgangspositie weergegeven als Uitgangspositie (Veiligheid) in de programmastructuur. Als de uitgangspositie niet synchroon is met Veiligheid, is de node ongedefinieerd.



**Uitgangspositie definiëren** Uitgangspositie is een door de gebruiker gedefinieerde terugkeerpositie voor de robotarm. Nadat deze is gedefinieerd, is de uitgangspositie beschikbaar bij het maken van een robotprogramma. U kunt de uitgangspositie gebruiken om een veilige uitgangspositie te definiëren. (Zie [22.9 Veilige uitgangspositie op pagina 187](#)) Gebruik de knoppen in het scherm Uitgangspositie voor het volgende:

- **Positie bewerken** wijzigt een Uitgangspositie.
  - **Hierheen bewegen** verplaatst de robotarm naar de gedefinieerde uitgangspositie.
  - **Nulpositie** zet de robotarm terug omhoog.
1. Tik in de kop op **Installatie**.
  2. Selecteer **Uitgangspositie** onder **Algemeen**.
  3. Tik op **Positie instellen**.
  4. Programmeer de robot met **Freedrive** of de **overgangsknoppen**.



## 24.9. Sjablonen

---

<b>Beschrijving</b>	De sjablonen kunnen worden gebruikt om specifieke functionaliteit toe te voegen aan een robotprogramma. Met de verschillende sjablonen kunt u complexe taken uitvoeren met uw robotprogramma.
---------------------	---

---

### 24.9.1. Zoeken

---

<b>Beschrijving</b>	De zoekfunctie gebruikt een sensor om de juiste positie te bepalen voor het oppakken of neerzetten van een object. Deze functie maakt het mogelijk om te werken aan stapels items van variërende dikte, en het bepalen van de exacte posities van de items is onbekend of te moeilijk om te programmeren. De sensor kan bestaan uit een drukkenschakelaar, een druksensor of een capacitieve sensor.
---------------------	---

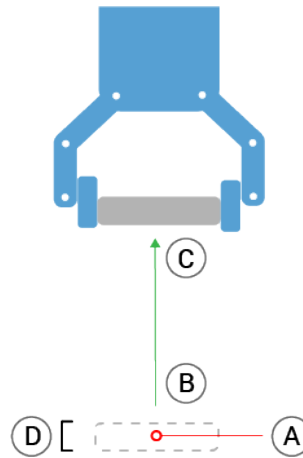
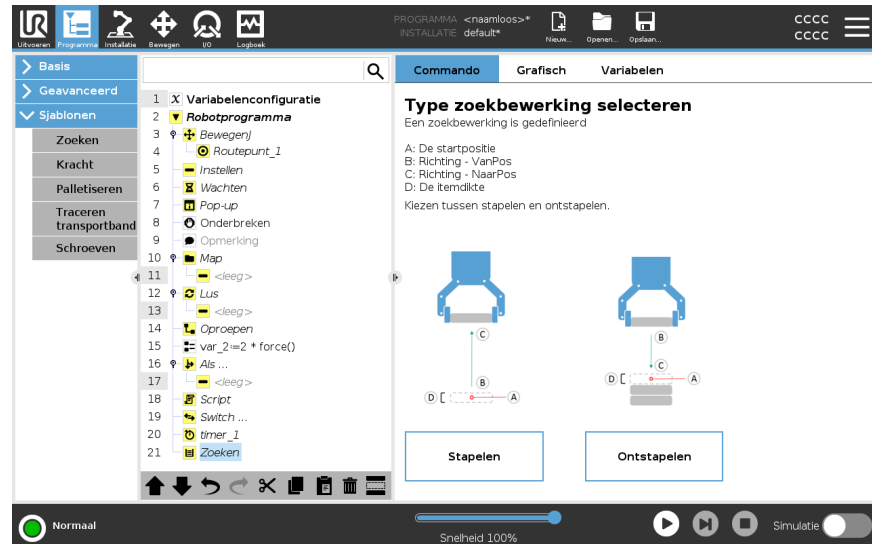
---

<b>Zoeken</b>	Definieer het volgende om een zoekoperatie te programmeren: <ul style="list-style-type: none"><li>• <i>A</i> - het uitgangspunt.</li><li>• <i>B tot C</i> - de stapelrichting. Dit betekent het vergroten van de stapel bij stapelen en het verkleinen van de stapel bij ontstapelen.</li><li>• <i>D</i> - de dikte van de items in de stapel.</li></ul> U moet ook de voorwaarde definiëren die aangeeft wanneer de volgende stapelpositie is bereikt en een speciale programmareeks die wordt uitgevoerd bij iedere stapelpositie. Snelheid en acceleraties moeten worden opgegeven voor de beweging bij de stapelbewerking.
---------------	---

---

## Stapelen

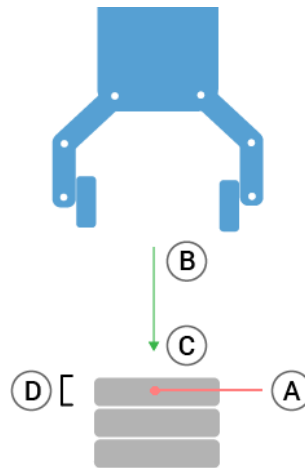
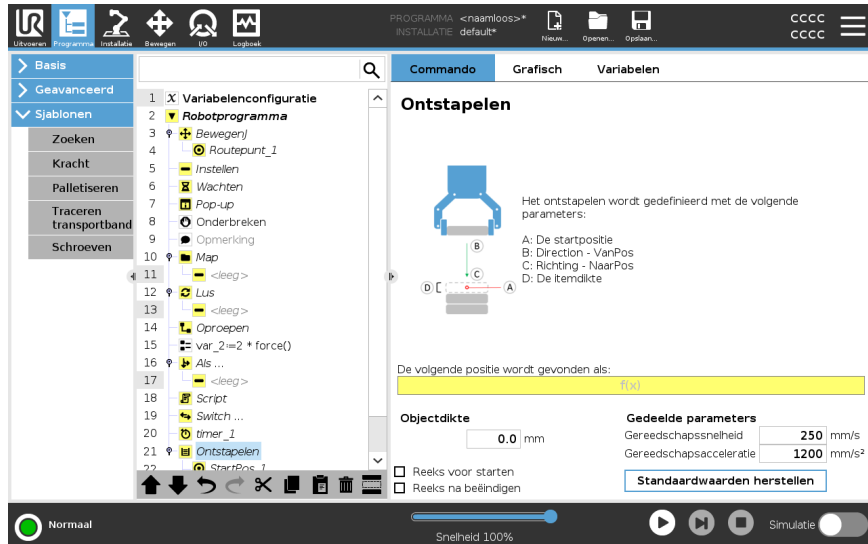
Tijdens het stapelen beweegt de robotarm naar punt A en beweegt dan *tegenover* in de richting om naar de volgende stapelpositie te zoeken. Wanneer de volgende stapelpositie is gevonden, onthoudt de robot deze en voert de speciale reeks uit. De volgende rondes begint de robot met zoeken vanaf de onthouden positie, verhoogd met de objectdikte in de betreffende richting. Het stapelen is klaar als de stapelhoogte boven een bepaald gedefinieerd aantal komt of wanneer een sensor een signaal afgeeft.



## Ontstapelen

Tijdens Destacking beweegt de robotarm van punt A in de gegeven richting om naar het volgende item te zoeken. De conditie op het scherm bepaalt wanneer het volgende item bereikt wordt. Wanneer aan de voorwaarde is voldaan, onthoudt de robot de positie en voert de speciale reeks uit.

De volgende rondes begint de robot met zoeken vanaf de onthouden positie, verhoogd met de objectdikte in de betreffende richting.



## Startpositie

De startpositie is de plaats waar de stapelbewerking begint. Als startpositie wordt weggelaten, begint de stapel bij de huidige positie van de robotarm.

## Richting

De richting, gegeven door posities *B* tot *C*, wordt berekend als het positieverschil van de TCP van *B* tot de TCP van *C*.

De richting houdt geen rekening met de oriëntatie van de punten.

Expressie volgende stapelpositie

De robotarm verplaatst zich over de richtingsvector terwijl doorlopend wordt beoordeeld of de volgende stapelpositie is bereikt. Wanneer de expressie wordt geëvalueerd naar `True`, wordt de speciale reeks uitgevoerd.

“VoorStart”

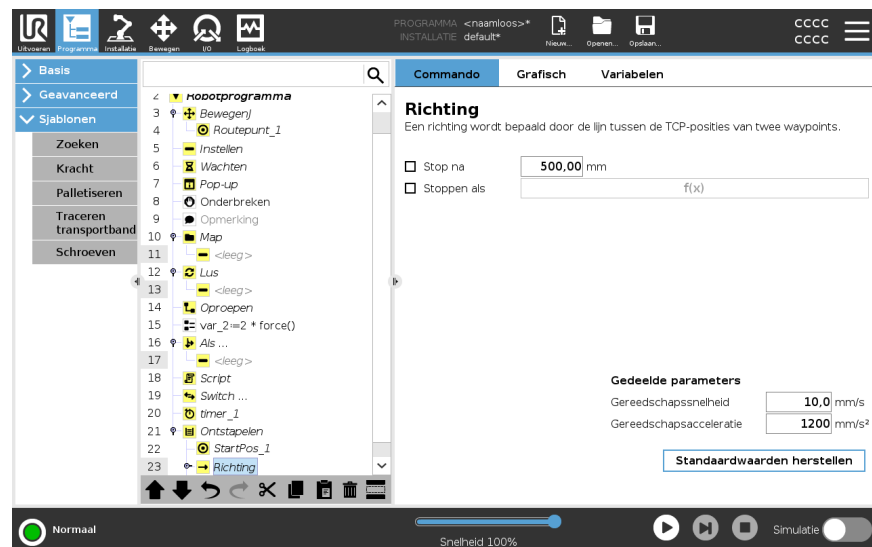
De optionele reeks `VoorStart` wordt vlak voor het starten van de bewerking uitgevoerd. Dit kan worden gebruikt om te wachten op gereedsignalen.

“NaEinde”

De optionele reeks `NaEinde` wordt uitgevoerd nadat de bewerking is voltooid. Dit kan worden gebruikt om aan te geven dat de bandbeweging moet starten als voorbereiding op de volgende stapel.

Reeks Oppakken/Neerzetten

De reeks Oppakken/Neerzetten is een speciale programmareeks die wordt uitgevoerd op elke stapelpositie, vergelijkbaar met palletisering.



## 24.9.2. Kracht

### Beschrijving

De **Krachtmodus** is geschikt voor toepassingen waarbij de actuele TCP-positie langs een vooraf bepaalde as niet van belang is, maar juist een gewenste kracht langs die as nodig is. Als bijvoorbeeld de TCP van de robot langs een gebogen oppervlak rolt of bij het duwen of trekken van een werkstuk.

De **Krachtmodus** biedt ook ondersteuning voor het toepassen van bepaalde momenten rond vooraf bepaalde assen. De robotarm probeert te versnellen langs die as, als er geen obstakels worden tegengekomen op een as waar een kracht ongelijk aan nul is ingesteld. Ook als voor een as meegaandheid is geselecteerd, zal het robotprogramma toch proberen om de robot langs/rondom die as te laten bewegen. De krachtregeling zorgt er echter voor dat de robotarm nog wel de gespecificeerde kracht benadert.



#### MEDEDELING

Als deze functie gelijktijdig met Traceren transportband en/of Baanoffset wordt gebruikt, kan er een programmaconflict ontstaan.

- Gebruik deze functie niet samen met Traceren transportband of Baanoffset.



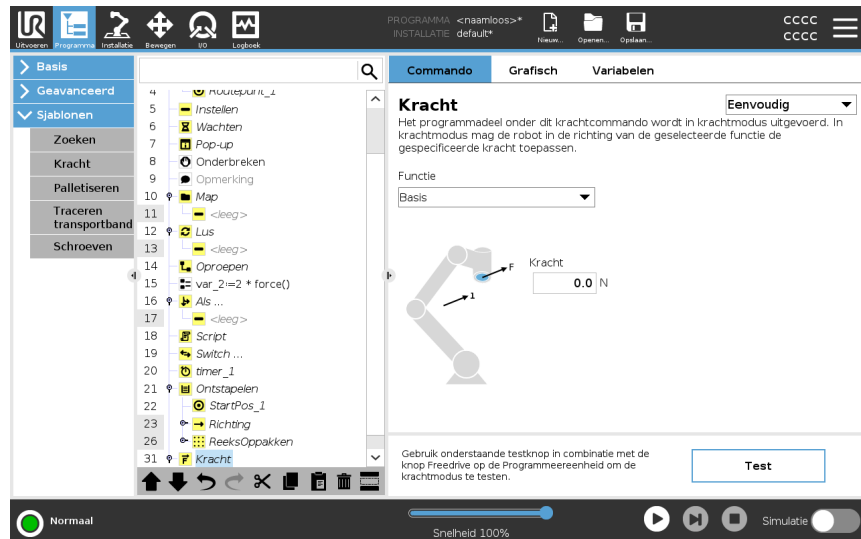
#### MEDEDELING

Als er een Kracht-node is in een `Als`, `AndersAls` of `Lus` en de optie `Expressie doorlopend beoordelen` is geselecteerd, kunt u een `eindekrachtmodus()`-script toevoegen aan het einde van de expressie om de krachtregeling te verlaten.



## WAARSCHUWING

1. Vermijd een snelle vertraging net voor het starten van de krachtmodus.
2. Vermijd een snelle versnelling in de krachtmodus, omdat dit de nauwkeurigheid van de krachtregeling beperkt.
3. Vermijd bewegingen die parallel lopen aan assen met meegaandheid voordat u de krachtmodus start.



### Selectie van element

Het **Elementmenu** wordt gebruikt om het coördinatenstelsel (assen) te selecteren dat de robot zal gebruiken als hij in de krachtmodus werkt. De elementen in het menu zijn de elementen die bij de installatie zijn gedefinieerd.

## Type krachtmodus

De hieronder vermelde typen krachtmodus bepalen hoe het geselecteerde element wordt geïnterpreteerd.

- **Eenvoudig:** slechts één as voldoet in de krachtmodus. De kracht langs deze as is verstelbaar. De gewenste kracht zal altijd worden uitgeoefend langs de z-as van het geselecteerde element. Voor Lijn-elementen is dat echter de y-as.
- **Kader:** het type Kader maakt geavanceerder gebruik mogelijk. Hier kunnen de meegaandheid en de krachten voor alle zes niveaus van bewegingsvrijheid afzonderlijk worden geselecteerd.
- **Punt:** als Punt is geselecteerd, heeft het taakkader een Y-as vanaf het robot-TCP richting de oorsprong van het geselecteerde element. De afstand tussen de robot-TCP en de oorsprong van het geselecteerde element moet minimaal 10 mm bedragen. Bij uitvoering verandert het taakassenstelsel omdat de positie van de robot-TCP verandert. De x- en z-assen van het taakassenstelsel zijn afhankelijk van de oorspronkelijke oriëntatie van het geselecteerde element.
- **Beweging:** beweging houdt in dat het taakkader mee verandert met de richting van de TCP-beweging. De x-as van het taakassenstelsel is dan de projectie van de TCP-bewegingsrichting op het vlak dat wordt gevormd door de x- en y-assen van het geselecteerde element. De y-as staat loodrecht op de robotarmbeweging en in het x-y-vlak van het geselecteerde element. Dit kan handig zijn bij ontbramen over een gecompliceerd traject, waarbij een kracht loodrecht op de TCP-beweging nodig is.

Wanneer de robotarm niet beweegt: Als de krachtmodus wordt ingeschakeld terwijl de robotarm stilstaat, zijn er geen assen met meegaandheid tot de TCP-snelheid boven nul uitkomt. Als de robotarm later, nog steeds in de krachtmodus, weer stilstaat, heeft het taakassenstelsel dezelfde oriëntatie als bij de laatste keer dat de TCP-snelheid groter was dan nul.

Voor de laatste drie typen kan het huidige taakassenstelsel gedurende de looptijd worden bekeken op het grafische tabblad (zie) terwijl de robot in de krachtmodus draait.

## Selectie van krachtwaarde

- De kracht- of koppelwaarde kan voor assen met meegaandheid worden ingesteld, en de robotarm past zijn positie aan om de geselecteerde kracht te bereiken.
- Robotarmen zonder meegaande assen volgen het door het programma ingestelde traject.

Voor translatieparameters wordt de kracht aangegeven in newton [N] en voor rotatieparameters wordt het moment aangegeven in newtonmeter [Nm].



### MEDEDELING

U moet het volgende doen:

- Gebruik de scriptfunctie `get_tcp_force()` in een afzonderlijke thread om de werkelijke kracht en het koppel af te lezen.
- Corrigeer de sleutelvector als de werkelijke kracht en/of koppel lager dan de verzochte waarde is.

**Snelheidslimieten** Maximale cartesische snelheid kan worden ingesteld voor assen met meegaandheid. De robot beweegt op deze snelheid in krachtregeling, zolang deze niet in aanraking komt met een object.

---

**Krachtinstellingen testen** Met de aan/uit-knop, genaamd **Test**, schakelt u het gedrag van de knop **Freedrive** op de achterkant van de programmeereenheid tussen de normale Freedrive-modus en het testen van het krachtcommando.

Als de **Test-knop** aan is en de knop **Freedrive** op de achterkant van de Programmeereenheid wordt ingedrukt, zal de robot doen alsof het programma dit krachtcommando heeft bereikt. Op die manier kunnen de instellingen worden gecontroleerd voordat u daadwerkelijk het volledige programma laat draaien. Deze mogelijkheid is met name handig als u wilt controleren of de assen met meegaandheid en de krachten correct zijn geselecteerd. Houd gewoon de robot-TCP vast met één hand en druk met de andere hand op de knop **Freedrive** en kijk in welke richtingen de robot wel en niet kan worden bewogen.

Als u dit scherm sluit, wordt de Test-knop automatisch uitgeschakeld, wat betekent dat de knop **Freedrive** op de achterkant van de programmeereenheid weer wordt gebruikt voor de vrije **Freedrivemodus**.

De knop **Freedrive** is alleen actief als er een geldig element is geselecteerd voor het Kracht-commando.

---

## 24.9.3. Palletiseren

---

### Beschrijving

Palletiseren is een sjabloon voor het eenvoudig programmeren van palletiserings- en depalletiseringstaken, het oppakken en neerzetten van onderdelen (bijvoorbeeld bakken, armaturen, enz.) en het laten uitvoeren van herhaaldelijke acties door de robot voor verschillende objecten in meerdere lagen met verschillende patronen. U kunt verschillende patronen creëren en deze toepassen op specifieke lagen. U kunt ook een scheider aanbrengen tussen elke laag (zie ). Verder kunt u elementen van Palleteigenschappen gebruiken om eenvoudig de plaatsing van uw pallet aan te passen. Voor meer informatie over elementen, zie Volg de paragraaf **Een palletiseringsprogramma maken** hieronder om het palletiseringsjabloon te gebruiken.

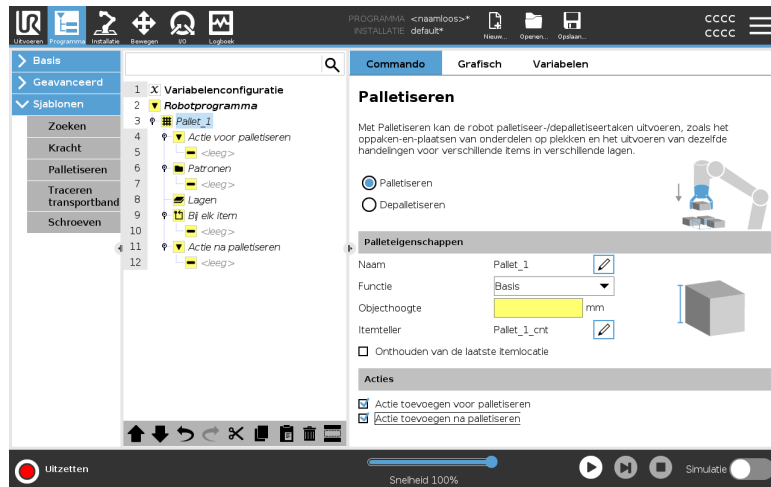
---

## Een palletiseringsprogramma maken

1. Bepaal of u een element wilt programmeren (zie ) of een basis wilt gebruiken als referentievlak.
2. Tik op de **Programma-tab** onder **Sjablonen**, op **Palletiseren**.
3. Selecteer in het scherm Palletiseren een van de volgende acties, afhankelijk van de gewenste actie.
  1. Selecteer **Palletiseren** om objecten te organiseren op een pallet.
  2. Selecteer **Depalletiseren** om objecten te verwijderen van een pallet.
4. Geef onder **Palleteigenschappen** de Naam, Element (zie stap 1), Objecthoogte en Objectentellernaam voor uw programma op. Vink het vakje **Laatste objectlocatie onthouden** aan als u wilt dat de robot hervat bij het object waarmee de robot bezig was toen deze werd gestopt.
5. Voeg in het scherm Palletiseren onder **Acties** aanvullende acties toe om uit te voeren voorafgaand aan of na afloop van de palletiseringsreeks door het volgende te selecteren:
  1. **Actie toevoegen voor palletiseren**: Deze acties worden voorafgaand aan het palletiseren uitgevoerd.
  2. **Actie toevoegen na palletiseren**: Deze acties worden na het palletiseren uitgevoerd.
6. Tik in de programmastructuur op de **Patronen**-node om patronen voor uw lagen te bepalen. U kunt de volgende typen patronen creëren: Lijn, Raster of Onregelmatig (zie onderstaande afbeelding). In dit scherm kunt u kiezen of u een scheider wilt invoegen tussen lagen (zie ).
7. Tik op de patroonnode(s) in de programmastructuur om de robot laagspecifieke posities te leren (zoals begin-/eindpunten, rasterhoeken en /of aantal objecten). Zie voor programmeerinstructies. Alle posities moeten onderop het pallet worden geleerd. Tik om een patroon te dupliceren op de knop **Patroon dupliceren** in het scherm van de patroonnode die u wilt dupliceren.
8. Tik in de programmastructuur op de **Lagen**-node om de lagen van uw palletiseringsreeks te configureren. Gebruik het keuzemenu **Patroon kiezen** om het patroon voor elke laag te selecteren. Tik op de knop **Laag toevoegen** om meer lagen aan uw programma toe te voegen. Lagen moeten in de juiste volgorde worden toegevoegd, omdat de volgorde later niet kan worden aangepast.

## Een palletiseringsprogramma maken

- Tik in de programmastructuur op de node **Bij elk item**. Bepaal of de standaardoptie (A) Wizard Bij elk object of (B) Handmatig configureren bij elk object moet worden gebruikt. Instructies voor beide opties vindt u hieronder.



## Wizard Bij elk object

De wizard Bij elk object helpt bij het definiëren van de bij elk object op een pallet uit te voeren acties, zoals het Referentiepunt, de Naderingswaypoint, de Gereedschapactiepunt-waypoint en de Verlatingswaypoint (beschreven in onderstaande tabel). De waypoints Benaderen en Afsluiten van elk object blijven dezelfde oriëntatie en richting houden, ongeacht de oriëntatie van de verschillende objecten.

- Tik op de node **Bij elk item** in de programmastructuur.
- Tik op **Volgende** in het scherm Bij elk item.
- Tik op de knop **Hierheen bewegen**. Houd vervolgens de knop **Auto** ingedrukt of gebruik de knop **Handmatig** om de robot naar het Referentiepunt te bewegen. Tik op de knop **Doorgaan**. Tik op **Volgende**.
- Tik op **Waypoint instellen** om het Naderingswaypoint te programmeren (zie ). Tik op **Volgende**.
- Herhaal stap 3.
- Tik op **Waypoint instellen** om het Verlatingswaypoint te programmeren (zie ). Tik op **Volgende**.
- Tik op **Voltoeien**.
- U kunt nu grijperactienodes toevoegen in de map Gereedschapactie in de programmastructuur.

## Handmatige configuratie

1. Tik op de node **Bij elk item** in de programmastructuur.
2. Tik in het startscherm **Bij elk object** op **Handmatige configuratie**.
3. Gebruik de keuzemenu's om een Patroon en Referentiepuntobject te selecteren. Tik op de knop **Dit referentiepunt gebruiken** om het Referentiepunt in te stellen.
4. Beweeg de robot naar het referentiepunt door op **Hierheen bewegen** te tikken.
5. Tik op de Naderingsnode in de programmastructuur om de robot het Naderingswaypoint te leren (zie ). De waypoints Benaderen en Afsluiten blijven dezelfde oriëntatie en richting houden, ongeacht de oriëntatie van de verschillende objecten.
6. Tik op de node Bij elk object in de programmastructuur. Herhaal stap 4.
7. Tik op de node **Verlaten** in de programmastructuur om de robot het Verlatingswaypoint te leren (zie ).
8. U kunt nu grijperactienodes toevoegen in de map Gereedschapactie in de programmastructuur.

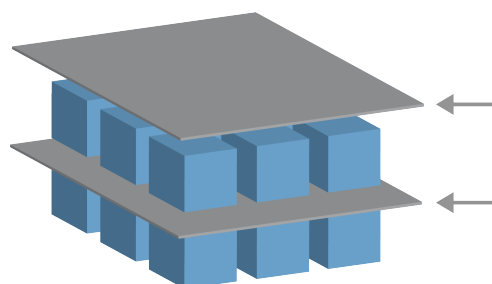
## Een scheider toevoegen tussen lagen in een palletiseringsreeks

Scheiders zoals papier of piepschuim kunnen tussen lagen worden geplaatst in een palletiseringsreeks. Volg de onderstaande instructies om scheiders toe te voegen tussen lagen:

1. Selecteer de node **Patronen** in de programmastructuur.
2. Selecteer **Scheider** in het scherm **Patronen** en definieer de hoogte in het tekstvak **Scheiderhoogte**. Als de hoogte niet is gedefinieerd, wordt het programma niet uitgevoerd.
3. Selecteer **Lagen** in de programmastructuur. Selecteer in het scherm Lagen tussen welke lagen u de scheiders wilt (scheiders worden automatisch tussen elke laag geplaatst).
4. Tik op de node **Scheider** in de programmastructuur. Tik op **Scheider instellen** om de Scheiderpositie te programmeren.
5. Kies tussen de standaardoptie (A) Scheiderwizard of (B) Scheiderreeks handmatig configureren. Instructies voor beide opties vindt u hieronder.

Wanneer de wizard is voltooid of als u deze annuleert, verschijnt een sjabloon in de programmastructuur onder **Scheideractie**. Naast de Gereedschapsactie-map onder de Scheideractie-node kunt u een van de volgende mappen selecteren:

- **Scheider oppikken** om de robot te programmeren om scheiders op te pakken voor het palletiseren
- **Scheider afgeven** om scheiders af te geven voor het depalletiseren



**(A)**  
**Scheiderwizard**

1. Tik op de node **Scheideractie** in de programmastructuur.
2. Tik op **Volgende** in het scherm Scheideractie.
3. Tik op de knop **Hiernaartoe bewegen** en houd vervolgens de knop **Auto** ingedrukt of gebruik de knop **Handmatig** om de robot naar het Scheiderpunt te bewegen. Tik op de knop **Doorgaan**. Tik op **Volgende**.
4. Tik op **Waypoint instellen** om het Naderingswaypoint te programmeren (zie ). Tik op **Volgende**.
5. Herhaal stap 3.
6. Tik op **Waypoint instellen** om het Verlatingswaypoint te programmeren (zie ). Tik op **Volgende**.
7. Tik op **Voltoeien**.
8. U kunt nu actienodig toevoegen in de mappen Scheider oppikken, Scheider afgeven en Gereedschapactie in de programmastructuur.

**(B) Handmatige configuratie**

1. Tik op de node **Scheideractie** in de programmastructuur.
2. Tik in het startscherm **Scheideractie** op **Handmatige configuratie**.
3. Beweeg de robot naar het Scheiderpunt door op **Naar scheiderpunt bewegen** te tikken.
4. Tik op de Naderingsnode in de programmastructuur om de robot het Naderingswaypoint te leren (zie ).
5. Tik op de Scheideractie-node in de programmastructuur. Herhaal stap 3.
6. Tik op de node Verlaten in de programmastructuur om de robot het Verlatingswaypoint te leren (zie ).
7. U kunt nu actienodig toevoegen in de mappen Scheider oppikken, Scheider afgeven en Gereedschapactie in de programmastructuur.

---

**Opties voor het aanpassen van een palletiseringsprogramma**

U kunt uw palletiseringsprogramma aanpassen op de volgende manieren:

- Als uw pallet moet worden aangepast of geherpositioneerd nadat u een palletiseringsprogramma heeft gemaakt, hoeft u alleen maar het palletelement opnieuw te programmeren (zie ), omdat de palletiseringsreeks relatief is ten opzichte van het element. Alle andere programmaonderdelen worden daardoor automatisch aangepast aan de nieuwe geprogrammeerde positie.
  - U kunt de eigenschappen van de bewegingscommando's bewerken (zie ).
  - U kunt de snelheden en afsnijstralen wijzigen (zie ).
  - U kunt andere programmanodes toevoegen aan de reeks Bij elk object of de reeks Scheideractie.
-

**Posities**
**Lijn**


Selecteer elk object in de programmastructuur om de posities te leren:

- StartItem1
- EindItem1

Voer het aantal objecten in uw reeks in het tekstvak **Objecten** onderin het scherm in.

Selecteer elk object in de programmastructuur om de posities te leren:

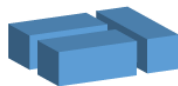
- HoekItem1
- HoekItem2
- HoekItem3
- HoekItem4

Voer het aantal rijen en kolommen in de desbetreffende tekstvakken in om de afmetingen van het patroon in te stellen.

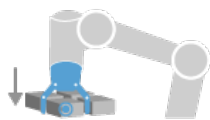
**Raster**


Selecteer elk object in de programmastructuur om de posities te leren:

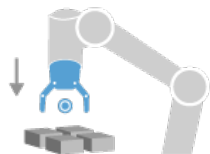
- Item1
- Item2
- Item3

**Onregelmatig**


Tik op **Object toevoegen** om een nieuw object aan de reeks toe te voegen en te identificeren.

**Acties**
**Gereedschapactiepunt**


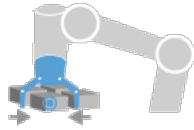
De locatie en positie waar u wilt dat de robot is bij het uitvoeren van een actie voor elk object in een laag. Het Gereedschapactiepunt-waypoint is standaard het Referentiepunt, maar het kan worden aangepast in de programmastructuur door op de Gereedschapactiepunt-waypointnode te tikken. Wanneer de wizard wordt gebruikt, is het Referentiepunt de eerste positie in de eerste gedefinieerde laag op de pallet. Het Referentiepunt wordt gebruikt om de robot het Naderingswaypoint, Gereedschapactiepunt-waypoint: en Verlatingswaypoint te leren voor elk object in een laag.

**Naderen**


De botsingsvrije positie en richting die u wilt dat de robot aanhoudt bij het naderen van een object in een laag.

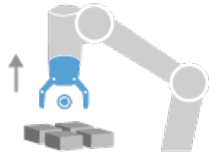
### Gereedschapactie

De actie die u wilt dat de robot uitvoert voor elk object.



### Verlatingswaypoint

De positie en richting die u wilt dat de robot aanhoudt bij het wegbewegen van een object in een laag.



## 24.9.4. Traceren transportband

### Beschrijving

Met Traceren transportband kan de robotarm de beweging van maximaal twee transportbanden volgen. Traceren transportband wordt gedefinieerd op het tabblad Installatie.

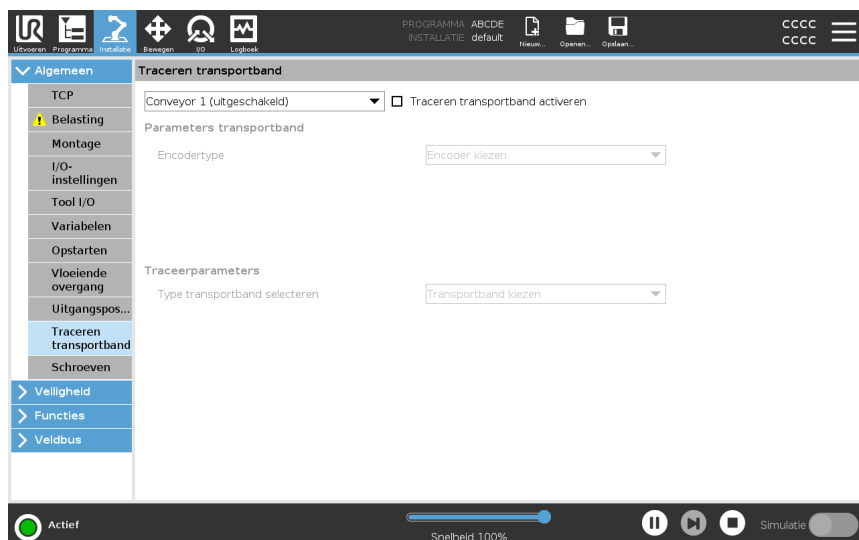


#### MEDEDELING

Als deze functie gelijktijdig met Kracht en/of Baanoffset wordt gebruikt, kan er een programmaconflict ontstaan.

- Gebruik deze functie niet samen met Kracht of Baanoffset.

De programmanode Traceren Transportband is beschikbaar in het tabblad programma Programma onder Sjablonen Sjablonen. Tijdens het traceren van de transportband zijn alle bewegingen onder deze node toegestaan, maar deze gebeuren ten opzichte van de beweging van de transportband. Afsnijdingen zijn niet toegestaan bij het verlaten van Traceren transportband, dus de robot stopt volledig voordat de volgende beweging wordt uitgevoerd.



Traceren van een transportband

1. Tik in de kop op **Programma**.
2. Tik op **Sjablonen** en selecteer **Traceren transportband** om een node Traceren transportband toe te voegen aan de programmastructuur. Bewegingen onder de node Traceren transportband volgen de beweging van de transportband.
3. Selecteer onder Traceren transportband in de keuzelijst Selecteer transportband **Transportband 1** of **Transportband 2**, om te bepalen welke transportband moet worden getraceerd.



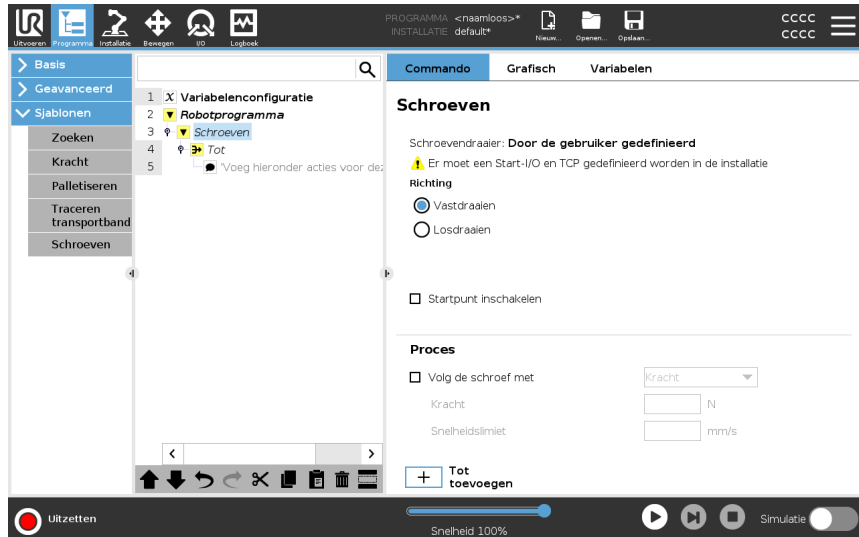
#### MEDEDELING

Als er een node Traceren transportband is in een `Als`, `AndersAls` of `Lus` en de optie `Expressie doorlopend beoordelen` is geselecteerd, kunt u een `end_conveyor_tracking()`-script toevoegen aan het einde van de expressie om het traceren van de transportband te stoppen.

## 24.9.5. Schroeven

### Beschrijving

De programmanode **Schroeven** biedt een eenvoudige manier om een schroeftoepassing toe te voegen voor een gemonteerde schroevendraaier. De configuratie van de schroevendraaier en zijn verbindingen met de robot wordt gedefinieerd op het tabblad Installatie (zie [Algemeen](#)).



### Een Schroeven-node toevoegen

1. Tik in de kop op **Programma**.
2. Tik onder Sjablonen op **Schroeven**.
3. Selecteer **Vastdraaien** om de schroef te volgen in een vastdraaiende richting (in), of selecteer **Losdraaien** om de schroef te volgen in een losdraaiende richting (uit). Deze selectie heeft alleen invloed op de beweging van de robot om de schroef te volgen en de metingsberekeningen ervan.
4. In het veld **Programmaselectie** kunt u een schroefprogramma selecteren, afhankelijk van de **Programmaselectie**-signalen in de installatie.
5. Selecteer **Startpunt inschakelen** om een **BewegenL** aan de programmastructuur toe te voegen die wordt uitgevoerd wanneer de schroevendraaier al loopt.  
Selecteer **Machinefoutafhandeling inschakelen** om indien nodig een corrigerende maatregel toe te voegen aan de programmastructuur voordat de schroefactie begint.

**Schroefactie  
beïnvloeden**

Selecteer **Schroef volgen** onder **Proces** om de schroefactie te beïnvloeden op de volgende manieren:

- **Kracht:** Selecteer **Kracht** om te bepalen hoeveel kracht op een schroef wordt uitgeoefend. Selecteer vervolgens **Snelheidslimiet**, zodat de robot met deze snelheid beweegt zolang deze niet in contact met de schroef komt.

**LET OP**

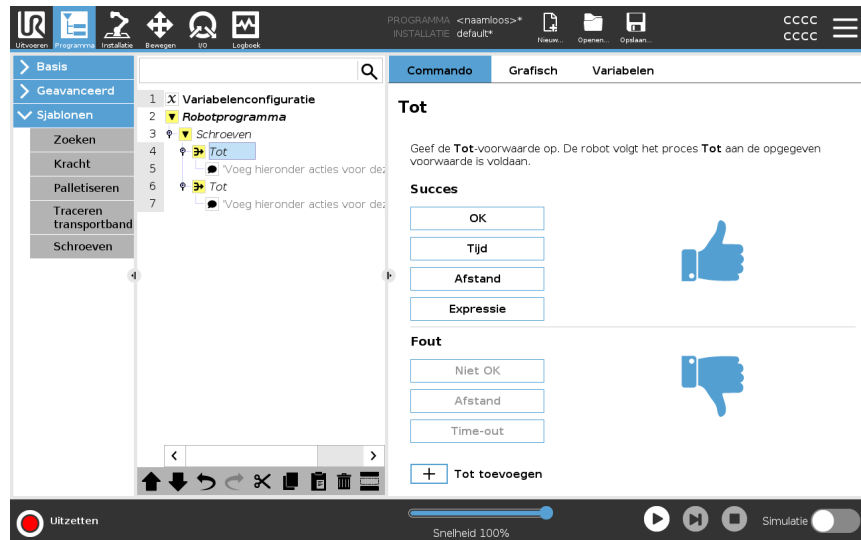
Plaats de schroefbit boven de schroef voordat u een schroefprogramma start. Het uitoefenen van kracht op de schroef kan de prestaties van het schroefprogramma beïnvloeden.

- **Snelheid:** Selecteer een vaste **Gereedschapssnelheid** en **Acceleratie** voor de robot om de schroef te volgen.
  - **Expressie:** vergelijkbaar met het Als-commando (zie [24.8.4 Als op pagina 263](#)), selecteer **Expressie** om de voorwaarde te beschrijven waarbij de robot de schroef volgt.
-

## Schroeven tot

### Beschrijving

De programmanode Schroeven bevat een verplichte **Tot**-node die de stopcriteria voor het schroefproces definieert.



### U kunt de volgende stopcriteria definiëren:

- **Succes:** het schroeven gaat door tot voltooiing wordt gedetecteerd volgens de door u selecteerde optie. U kunt slechts één succesvoorwaarde toevoegen.
- **Fout:** het schroeven gaat door tot een fout wordt gedetecteerd volgens de door u selecteerde optie(s). U kunt meer dan één foutvoorwaarde toevoegen.

### Criteria

#### Succes



- **OK:** Het schroeven gaat door tot een OK-siginaal van de schroevendraaier wordt gedetecteerd.
- **Tijd:** Het schroeven gaat door tot een vooraf gedefinieerde tijd.
- **Afstand:** Het schroeven gaat door tot een vooraf gedefinieerde afstand.
- **Expressie:** Het schroeven gaat door tot aan een expressievoorwaarde wordt voldaan.

#### Fout



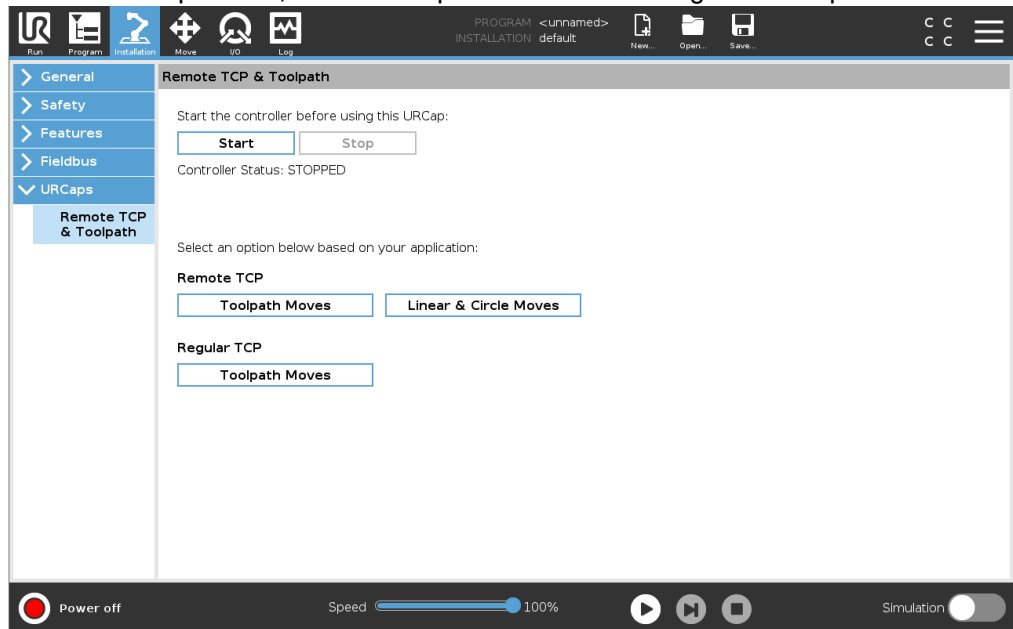
- **Niet OK:** Het schroeven gaat door tot een NIET OK-siginaal van de schroevendraaier wordt gedetecteerd.
- **Afstand:** Het schroeven stopt wanneer de gedefinieerde afstand wordt overschreden.
- **Time-out:** Het schroeven stopt wanneer de gedefinieerde tijd wordt overschreden.

## 24.10. URCaps

### Beschrijving

Met TCP op afstand- en Gereedschapsbaan-URCap kunt u Remote Tool Center Points (RTCP) instellen, waarbij het tool center point een vast punt in de ruimte is, relatief ten opzichte van de voet van de robot. Met TCP op afstand- en Gereedschapsbaan-URCap kunt u ook waypoints en cirkelbewegingen programmeren en robotbeweging genereren op basis van geïmporteerde gereedschapsbaanbestanden gedefinieerd in CAD/CAM-softwarepakketten van derden.

De TCP op afstand-URCap vereist dat uw robot is geregistreerd voor gebruik (zie [Robotregistratie en licentiebestand op pagina 366](#)). De RTCP werkt in toepassingen waarbij de robot objecten moet pakken en verplaatsen ten opzichte van een vast gereedschap. De RTCP wordt samen met de commando's RTCP\_BewegenP en RTCP\_CirkelBewegen gebruikt om een beetgepakt onderdeel met een constante snelheid te verplaatsen, relatief ten opzichte van het vaste gereedschap.



Vergelijkbaar met een gewone TCP (zie ), kunt u een RTCP definiëren en benoemen in de configuratie van het tabblad Installatie.

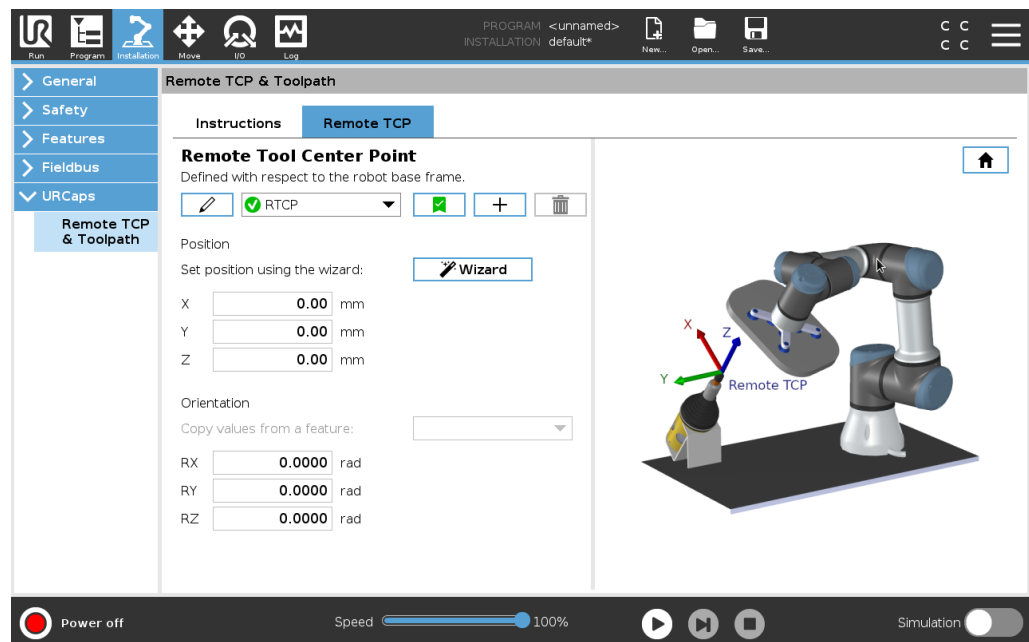
U kunt ook de volgende acties uitvoeren:

- RTCP's toevoegen, hernoemen, wijzigen en verwijderen
- De standaard en actieve RTCP begrijpen
- RTCP-positie programmeren
- RTCP-oriëntatie kopiëren

## Het TCP op afstand instellen vanuit een element

Een RTCP instellen met een element, zodat de robot kan worden geïgnd relatief ten opzichte van de RTCP bij het aanmaken van RTCP-waypoints en RTCP-cirkelbewegingen.

1. Tik op het pluspictogram om een nieuw **RTCP** aan te maken. Of selecteer een bestaande RTCP in het keuzemenu.
2. Tik op het vervolgkeuzemenu **Waarden kopiëren van een puntelement** en selecteer een element. Controleer of de RTCP-oriëntatiewaarden overeenkomen met die van het geselecteerde element en werk ze indien nodig bij.



## Typen TCP op afstand-bewegingen

### RTCP\_BewegenP

Vergelijkbaar met een gewone **BewegenP**, definieert de **RTCP\_BewegenP** de gereedschapssnelheid en de versnelling waarmee de robotarm beweegt ten opzichte van de TCP op afstand. Zie .

### RTCP-cirkelbeweging

Vergelijkbaar met een normale cirkelbeweging, kan de RTCP-cirkelbeweging worden toegevoegd aan een **RTCP\_BewegenP** om cirkelbewegingen te maken. Zie .

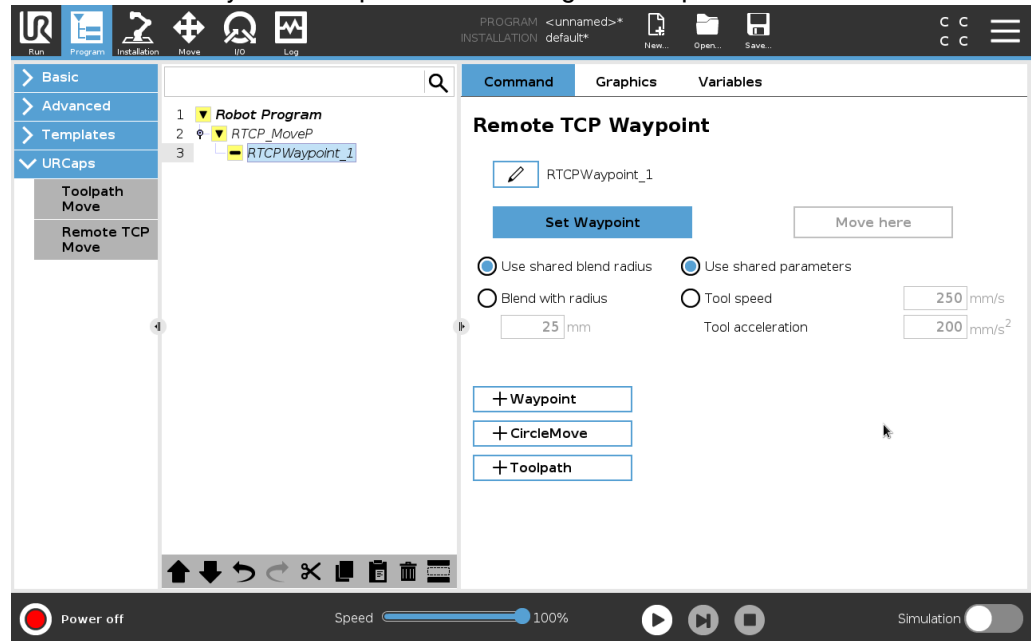


#### MEDEDELING

De maximale snelheid van een cirkelbeweging kan lager zijn dan de opgegeven waarde. De cirkelstraal is  $r$ , de maximale acceleratie is  $A$  en de maximale snelheid mag niet hoger zijn dan  $Ar$  vanwege centripetale acceleratie.

### TCP-waypoint op afstand

Vergelijkbaar met gewone waypoints, kan met RTCP-waypoints een gereedschap lineair worden bewogen met een constante snelheid en ronde afsnijdingen. De standaardgrootte van de overgangsstraal is een gedeelde waarde voor alle waypoints. Een kleinere afsnijstraal zorgt voor een scherpere bocht in het traject. Een grotere afsnijstraal zorgt voor een vloeiender pad. RTCP-waypoints worden geprogrammeerd door de robotarm fysiek te verplaatsen naar de gewenste positie.



### RTCP-waypoints programmeren

1. Voeg op het tabblad Programma een **RTCP\_BewegenP**-node in.
2. Tik in de RTCP\_BewegenP-node op **Instellen** om het scherm Bewegen te openen.
3. Gebruik in het scherm Bewegen de **Programmeermodus** of **Joggen** om de robot in een gewenste configuratie te positioneren.
4. Tik op het groene vinkje om te bevestigen.

### Een RTCP-waypoint configureren

Gebruik afsnijdingen, zodat de robot vloeiend van het ene op het andere traject kan overgaan. Tik op **Gedeelde afsnijstraal gebruiken** of **Afsnijden met straal** om de afsnijstraal in te stellen voor een waypoint van een RTCP\_BewegenP.



#### MEDEDELING

Een fysieke tijdnode (zoals Bewegen, Wachten) kan niet worden gebruikt als onderliggende node van een RTCP\_BewegenP-node. Als een niet-ondersteunde node als onderliggende node wordt toegevoegd aan een RTCP\_BewegenP-node, kan het programma niet worden gevalideerd.

### Gereedschapsbaan TCP op afstand

De TCP op afstand en Gereedschapsbaan-URCap genereert automatisch robotbewegingen, waardoor het eenvoudiger is om complexe trajecten nauwkeurig te volgen.

## Een TCP op afstand-gereedschapsbaan configureren

1. Selecteer **TCP op afstand Gereedschapsbaanbewegingen** op de startpagina van TCP op afstand en Gereedschapsbaan URCap om naar workflow te gaan.
2. Volg de instructies op het tabblad **Instructies**.

Een TCP op afstand-gereedschapsbaanbeweging vereist de volgende hoofdonderdelen:

- Gereedschapsbaanbestand
- TCP op afstand
- PCS TCP op afstand

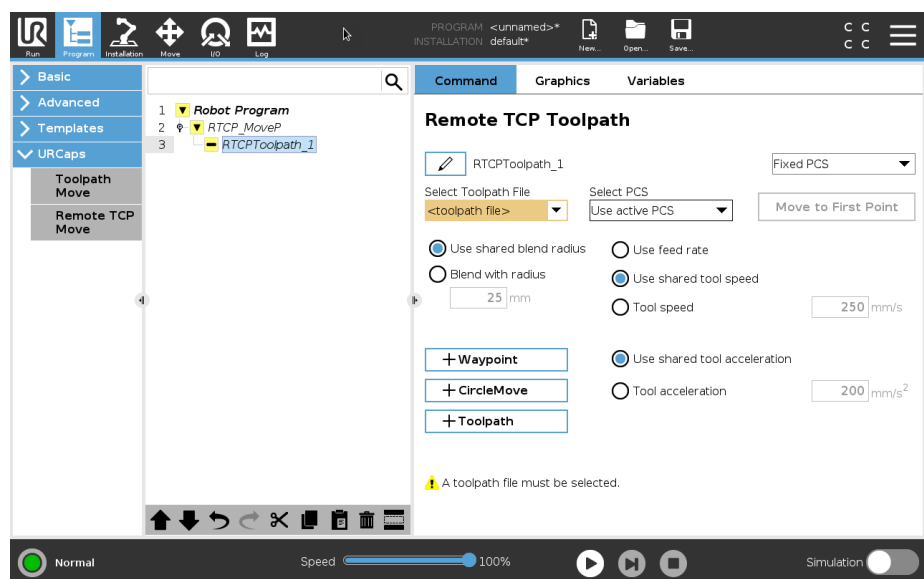
## Configureren van een gereedschapsbaan met CAD/CAM-software

Een gereedschapsbaan definieert oriëntatie, traject, snelheid (of toevoersnelheid) en bewegingsrichting van het gereedschap.

1. Maak of importeer een CAD-model van een onderdeel.
2. Stel een vast Onderdeelcoördinatensysteem (PCS) in ten opzichte van het onderdeel.
3. Creëer een gereedschapsbaan relatief ten opzichte van de PCS op basis van onderdeelelementen.
4. Simuleer de gereedschapsbaanbeweging om te controleren of deze naar verwachting is.
5. Exporteer de gereedschapsbaan naar een G-codebestand met de bestandsextensie .nc.

## Importeren van een G-codegereedschapsbaan in PolyScope

1. Laad de gereedschapsbaanbestanden in de hoofdmap van een USB-stick. Gereedschapsbaanbestanden moeten de extensie .nc hebben.
2. Plaats de USB-stick in de programmeereenheid.
3. Tik in de kop op Installatie, tik op URCaps, selecteer TCP op afstand en gereedschapsbaan, selecteer TCP op afstand - Gereedschapsbaanbewegingen en selecteer Gereedschapsbaan.
4. Selecteer welke gereedschapsbaanbestanden moeten worden geïmporteerd in PolyScope.



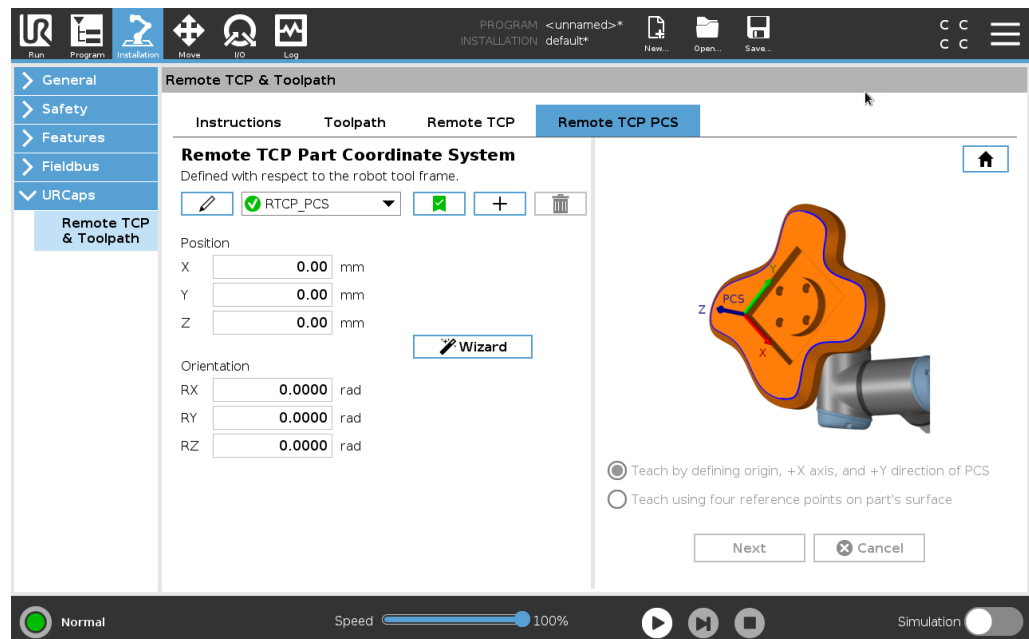
## TCP op afstand

Een TCP op afstand configureren voor gereedschapsbaanbewegingen

1. Bepaal de gereedschapsoriëntatie op het eerste waypoint in de CAM-omgeving.
2. Gebruik Freedrive om het onderdeel handmatig beet te pakken met de grijper.
3. Selecteer de locatie van de TCP op afstand.
4. Gebruik de positiewizard om de positiewaarden te verkrijgen.
5. Pas de robot aan tot de gewenste positie voor het benaderen van de TCP op afstand is bereikt.
6. Bepaal de gereedschapsoriëntatie op het eerste waypoint op het fysieke onderdeel. De positieve Z-asrichting dient weg van het onderdeeloppervlak te wijzen.
7. Creëer een vlakvormig element met de in de vorige stap bepaalde oriëntatie.
8. Stel de oriëntatie van de TCP op afstand in door de waarden van het vlakvormig element te kopiëren. De gewenste onderdeelpositie wordt aangehouden terwijl de gereedschapsbaan wordt uitgevoerd.

## PCS TCP op afstand

Het TCP op afstand onderdeelcoördinatensysteem (PCS) wordt gedefinieerd als vast ten opzichte van de gereedschapsflens van de robot. Tik in het PolyScope-scherm op het toverstokje om de wizard te activeren en de TCP op afstand-PCS te configureren. U kunt elk van de hieronder beschreven programmeermethoden gebruiken.



## Een TCP op afstand-PCS configureren

Gebruik deze methode als de PCS op het onderdeeloppervlak kan worden ingesteld.

1. Gebruik FreeDrive om het onderdeel handmatig beet te pakken met de grijper.
2. Selecteer een TCP op afstand om de referentiepunten te programmeren. Stel voor hoge nauwkeurigheid tijdelijk een scherpe TCP op afstand in om dit programmeerproces te voltooien.
3. Jog de robot zodat de TCP op afstand de oorsprong, positieve X-as- en positieve Y-asrichting van de PCS op het onderdeel raakt.
4. Tik op Instellen om het programmeerproces af te ronden. De positie- en oriëntatiewaarden worden automatisch ingevuld.

Gebruik anders deze methode.

1. Selecteer drie of vier referentiepunten op het onderdeeloppervlak.
2. Leg in de CAD/CAM-software de X-, Y-, Z-coördinaten vast, relatief ten opzichte van de PCS van de geselecteerde referentiepunten.
3. Gebruik FreeDrive om het onderdeel handmatig beet te pakken met de grijper.
4. Selecteer een TCP op afstand om de referentiepunten te programmeren. Stel voor hoge nauwkeurigheid tijdelijk een scherpe TCP op afstand in om dit programmeerproces te voltooien.
5. Voer de coördinaten voor het eerste referentiepunt in.
6. Jog de robot naar de TCP op afstand zodat deze het eerste referentiepunt op het onderdeel raakt.
7. Herhaal stap vijf en zes voor de andere referentiepunten.

## Instellen van een variabele PCS

Voor geavanceerde gebruikgevallen, waarin het onderdeel niet met hoge consistentie wordt beetgepakt, kunt u een variabele PCS instellen om de gereedschapsbaanbewegingen aan te passen aan de locatie en oriëntatie van het onderdeel relatief ten opzichte van de gereedschapsflens van de robot.

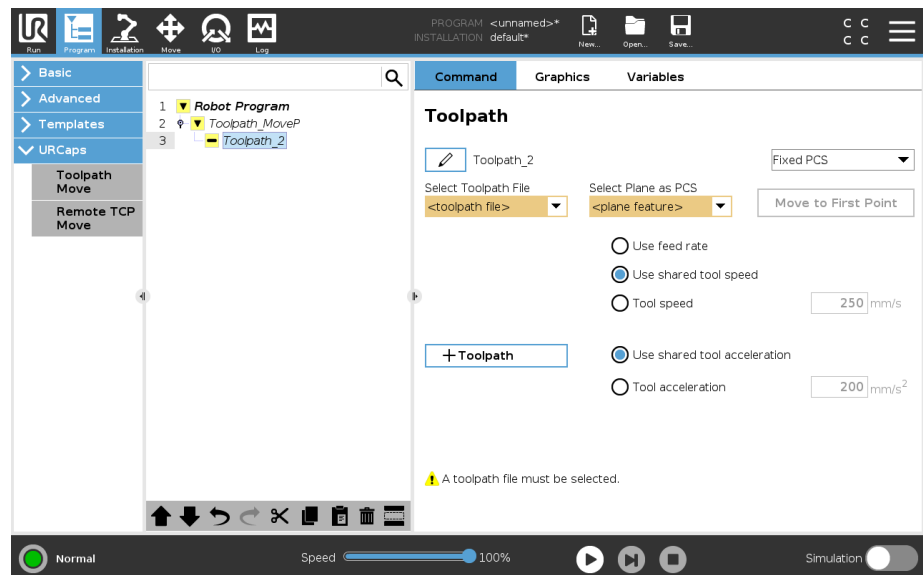
U kunt een positievariabele gekoppeld aan een externe sensor creëren die de PCS-locatie en -oriëntatie kan detecteren.

1. Stel een externe sensor in die de PCS-locatie en -oriëntatie detecteert. U moet de sensoruitgang converteren naar het kader van de gereedschapsflens van de robot.
2. Controleer dat de PCS is ingesteld relatief ten opzichte van het onderdeel en dat de locatie en oriëntatie te detecteren zijn door de externe sensor.
3. Creëer in PolyScope een positievariabele gekoppeld aan de externe sensoruitgang als variabele PCS. Geef deze een duidelijke naam, bijvoorbeeld **variabele\_rtcp\_pcs\_1**.
4. Voeg een **RTCP-gereedschapsbaannode** in.
5. Selecteer rechtsboven op de programmapagina **Variabele PCS** in het vervolgkeuzemenu.
6. Selecteer **variabele\_rtcp\_pcs\_1** in het vervolgkeuzemenu **Selecteer PCS**.
7. Creëer een toewijzings- of scriptnode om de **variabele\_rtcp\_pcs1** bij te werken voorafgaand aan de RTCP-gereedschapsbaannode.

## Een TCP op afstand-gereedschapsbaannode configureren

De volgende sectie legt uit hoe u een variabele PCS gebruikt in een RTCP-gereedschapsbaannode.

1. Ga naar het tabblad Programma en tik op **URCaps**.
2. Selecteer **TCP op afstand Bewegen** om een RTCP\_BewegenP-node in te voegen.
3. Selecteer een TCP en stel de bewegingsparameters, gereedschapssnelheid, gereedschapsacceleratie en afsnijstraal in.
4. Tik op **+Gereedschapsbaan** om een RTCP-gereedschapsbaannode in te voegen. Verwijder de RTCP-waypointnode die standaard is aangemaakt, indien deze niet nodig is.
5. Selecteer een gereedschapsbaanbestand en de overeenkomstige TCP op afstand-PCS in de vervolkeuzemenu's.
6. Pas de bewegingsparameters aan als verschillende waarden moeten worden gebruikt voor de RTCP-gereedschapsbaannode.
7. Tik op **Naar eerste punt bewegen** om te controleren dat het beetgepakte onderdeel de TCP op afstand nadert zoals verwacht.
8. Test het programma op lage snelheid in de simulatiemodus om de configuraties te bevestigen.



### MEDEDELING

U kunt ervoor zorgen dat de robotbeweging identiek is telkens wanneer de gereedschapsbaan wordt uitgevoerd door een **BewegenJ** toe te voegen met **Gewrichtshoeken gebruiken** ingesteld om naar een vaste gewrichtenconfiguratie te bewegen voordat de gereedschapsbaan wordt uitgevoerd. Zie [24.7.1 Bewegen op pagina 215](#)

### Gewone TCP-gereedschapsbaanbewegingen

Vergelijkbaar met het configureren van een TCP op afstand-gereedschapsbaanbeweging, vereist een gewone TCP-gereedschapsbaanbeweging het volgende:

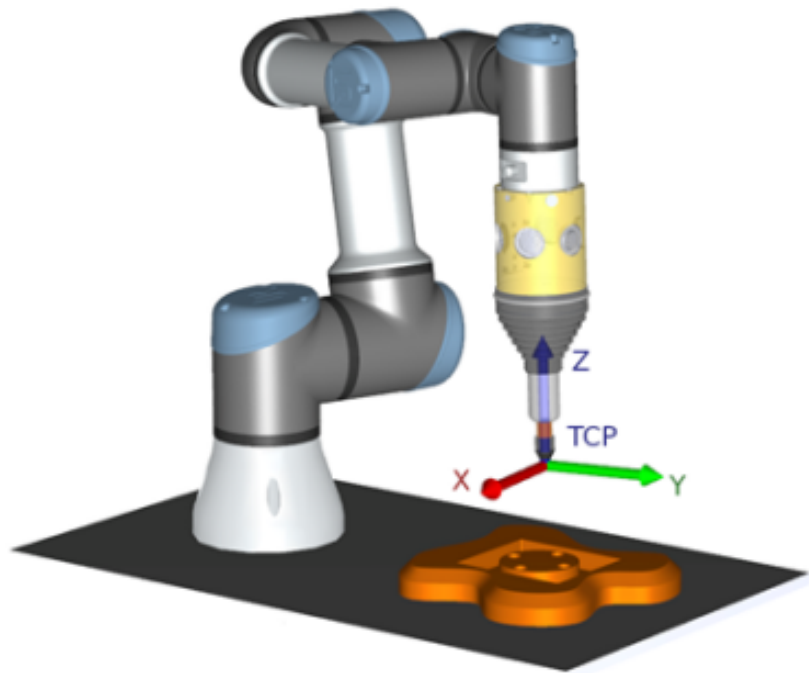
- Gereedschapsbaanbestand
- Gewone TCP
- Vlakvormig element als PCS

### Configureren en importeren van een gereedschapsbaanbestand

Dit is vergelijkbaar met het configureren van een gereedschapsbaan (zie [Configureren van een gereedschapsbaan met CAD/CAM-software op pagina 295](#)) en het importeren van een gereedschapsbaan (zie [Importeren van een G-codegereedschapsbaan in PolyScope op pagina 295](#)).

### Configureren van een gewone TCP

- Volg de instructies om een gewoon TCP te configureren.
- Controleer dat de positieve Z-as van het gereedschap van het onderdeeloppervlak af wijst.



### Configureren van een PCS voor een vlakvormig element

1. Creëer een vlakvormig element via **Een vlak toevoegen** of **Een vlak inleren**. Zie .
2. Zet het onderdeel vast relatief ten opzichte van de robotvoet.
3. Controleer dat de juiste TCP wordt gebruikt voor het creëren van het vlakvormig element. Stel voor hoge nauwkeurigheid tijdelijk een scherpe TCP op afstand in om dit programmeerproces te voltooien.
4. Jog de robot zodat de TCP op afstand de oorsprong, positieve X-as en positieve Y-asrichting van de PCS op het onderdeel raakt.
5. Voltooi het programmeerproces en bevestig de PCS-positie en -oriëntatie.

### Configureren van een gereedschapsbaannode

1. Ga naar het tabblad Programma en tik op **URCaps**.
2. Selecteer een TCP en stel de bewegingsparameters, gereedschapssnelheid, gereedschapsacceleratie en afsnijstraal in. Selecteer **Gereedschap vrij rond Z-as draaien**. Selecteer dit niet als het gereedschap de oriëntatie moet volgen rond de Z-as zoals gedefinieerd in het gereedschapsbaanbestand.
3. Tik op **+Gereedschapsbaan** om een gereedschapsbaannode in te voegen.
4. Selecteer in het vervolgkeuzemenu een gereedschapsbaanbestand en de overeenkomstige PCS (vlakvormig element).
5. Pas de bewegingsparameters aan als verschillende waarden moeten worden gebruikt voor de gereedschapsbaannode.
6. Tik op **Naar eerste punt bewegen** om te controleren dat het gereedschap naar het eerste punt van de gereedschapsbaan kan bewegen.
7. Test het programma op lage snelheid in de simulatiemodus om de configuraties te bevestigen.



#### MEDEDELING

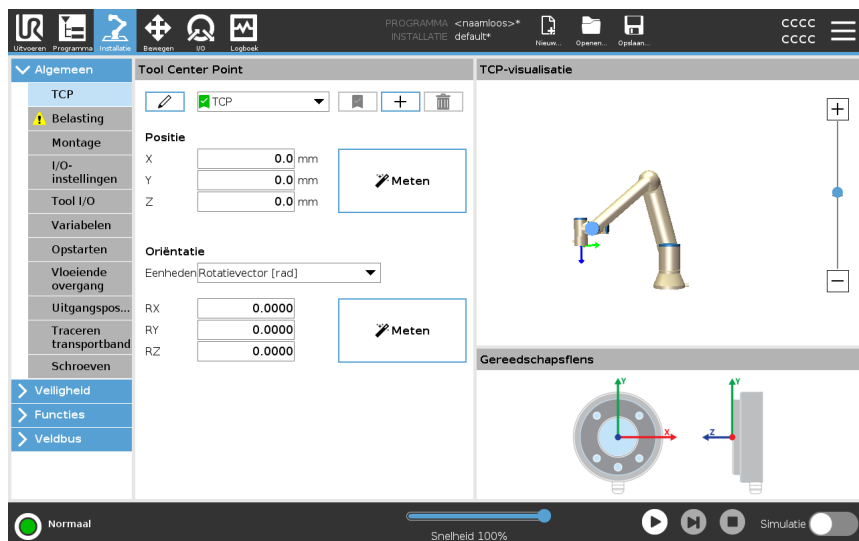
U kunt ervoor zorgen dat de robotbeweging identiek is telkens wanneer de gereedschapsbaan wordt uitgevoerd door een **BewegenJ** toe te voegen met **Gewrichtshoeken gebruiken** ingesteld om naar een vaste gewrichtenconfiguratie te bewegen voordat de gereedschapsbaan wordt uitgevoerd. Zie [24.7.1 Bewegen op pagina 215](#)

# 25. Tabblad Installatie

**Beschrijving** Op het tabblad Installatie kunt u de instellingen configureren die van invloed zijn op de algemene prestaties van de robot en PolyScope.

## 25.1. TCP-configuratie

**Beschrijving** Een **Tool Center Point (TCP)** is een punt op het gereedschap van de robot. Elk TCP bevat een verschuiving en een rotatie ten opzichte van het middelpunt van de gereedschapsuitgangsfens. Wanneer de robot is geprogrammeerd om naar een vorig opgeslagen waypoint terug te keren, beweegt de robot het TCP naar de positie en oriëntatie die in het waypoint zijn opgeslagen. Als hij is geprogrammeerd voor lineaire beweging, beweegt het TCP lineair.






**Positie** De X-, Y- en Z-coördinaten geven de TCP-positie aan. Wanneer alle waarden (inclusief oriëntatie) nul zijn, komt het TCP overeen met het middelpunt op de gereedschapsuitgangsfens en neemt het coördinatensysteem op het scherm over.

**Oriëntatie** De RX-, RY-, RZ-coördinaten-coördinaten geven de TCP-oriëntatie aan. Vergelijkbaar met het tabblad Bewegen, kan het keuzemenu Eenheden boven de RX-, RY-, RZ-vakken worden gebruikt om de oriëntatiecoördinaten te selecteren

### TCP's toevoegen, hernoemen, wijzigen en verwijderen

U kunt beginnen met het configureren van een nieuwe TCP door de volgende acties:

- Tik op  om een nieuwe TCP te definiëren met een unieke naam. De nieuwe TCP is beschikbaar in het vervolgkeuzemenu.
- Tik op  om een TCP te hernoemen.
- Tik op  om een geselecteerde TCP te verwijderen. U kunt de laatste TCP niet verwijderen.

---

### Actieve TCP

Bij een lineaire beweging gebruikt de robot altijd het actieve TCP om de TCP-offset te bepalen. Het actieve TCP kan worden gewijzigd met een Beweging-commando (zie [24.2.2 Commando tabblad op pagina 203](#)) of een Set-commando. De beweging van het actieve TCP wordt op het tabblad Beeld gevisualiseerd (zie [24.2.3 Tab Grafisch op pagina 206](#)).

---

### Standaard TCP

Het Standaard TCP moet worden ingesteld als het actieve TCP voordat een programma wordt uitgevoerd.

- Selecteer het gewenste TCP en tik op **Als standaard instellen** om een TCP als standaard in te stellen.

Het groene pictogram in het beschikbare keuzemenu geeft het standaard ingestelde TCP aan.

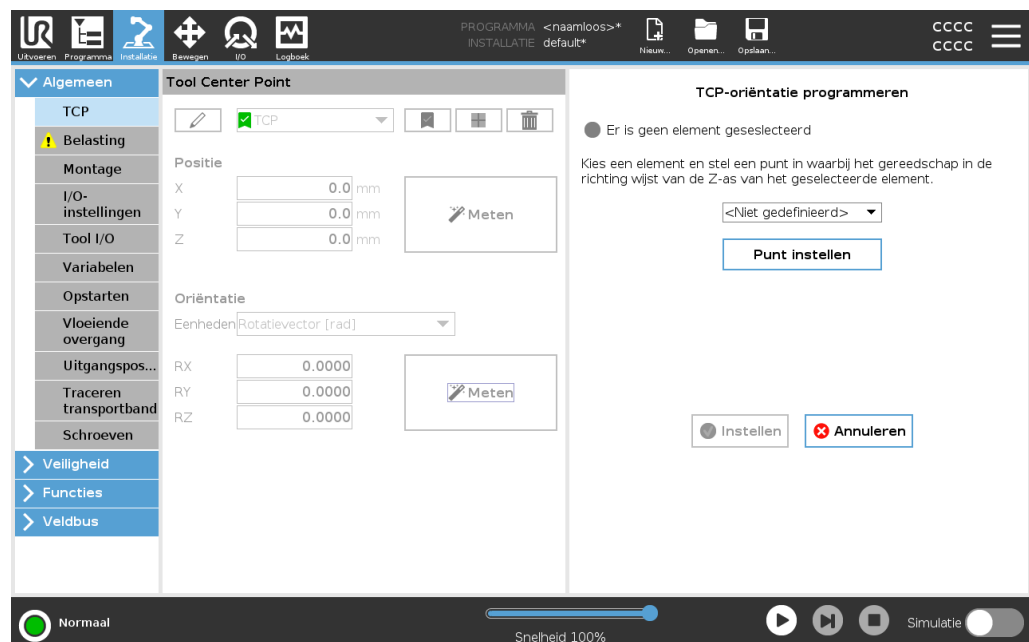
---

## 25.1.1. TCP-positie programmeren

TCP-oriëntatie  
leren

TCP-positiecoördinaten kunnen als volgt automatisch worden berekend:

1. Tik op **Metten**.
2. Kies een vast punt in het werkbereik van de robot.
3. Gebruik de positiepijlen aan de rechterzijde van het scherm om het TCP vanuit ten minste drie verschillende hoeken te bewegen en om de bijbehorende posities van de gereedschapsuitgangsfens op te slaan.
4. Gebruik de knop **Instellen** om de geverifieerde coördinaten op het juiste TCP toe te passen. De posities moeten voldoende divers zijn opdat de berekening correct werkt. Als ze niet voldoende divers zijn, wordt het ledlampje boven de knoppen rood.



Ook al zijn drie posities voldoende om het TCP te bepalen, kan een vierde positie gebruikt worden om verder te controleren of de berekening correct is. De kwaliteit van elk opgeslagen punt ten opzichte van het berekende TCP wordt in een groene, gele of rode led op de bijbehorende knop weergegeven.

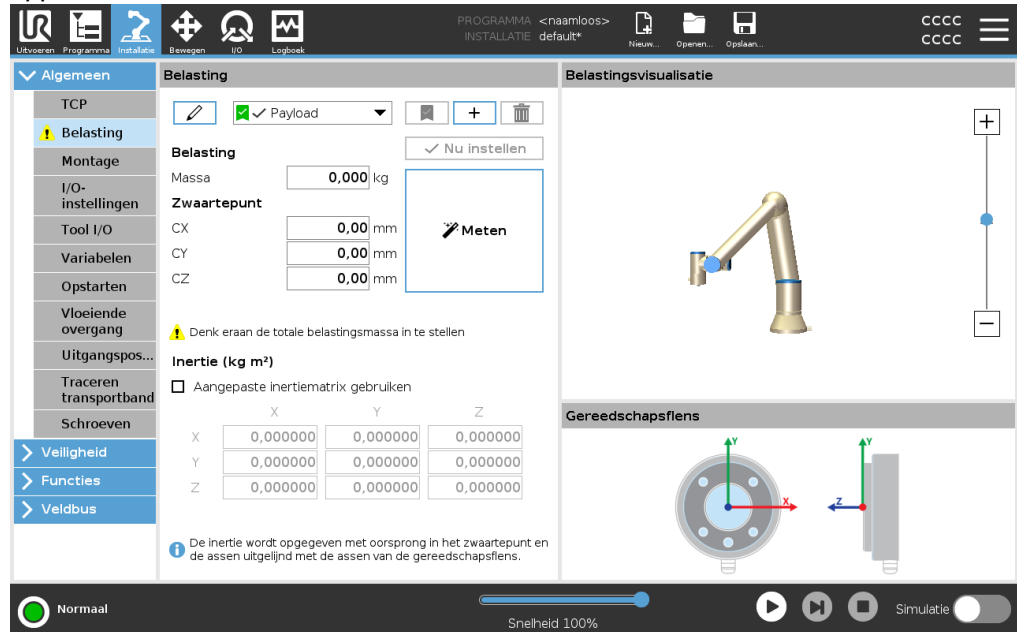
1. Tik op **Metten**.
2. Selecteer een element in het vervolgkeuzemenu. (Zie [25.13 Functies op pagina 323](#)) voor aanvullende informatie over het definiëren van nieuwe elementen
3. Tik op **Punt instellen** en gebruik de **Pijlen gereedschap bewegen** op een positie waar de oriëntatie van het gereedschap en de bijbehorende TCP samenvallen met het coördinatenstelsel van het geselecteerde element.
4. Controleer de berekende TCP-oriëntatie en pas het toe op het geselecteerde TCP door te tikken op **Instellen**.

## 25.2. Belasting

### Beschrijving

U moet de belasting, het zwaartepunt en de inertie instellen om de robot optimaal te laten werken.

U kunt meerdere belastingen definiëren en ertussen schakelen in uw programma. Dit is nuttig in pak- en plaatstoepassingen, bijvoorbeeld waarbij de robot een object oppakt en loslaat.



### Belastingen toevoegen, hernoemen, wijzigen en verwijderen

U kunt beginnen met het configureren van een nieuwe belasting door de volgende acties:

- Tik op om een nieuwe belasting te definiëren met een unieke naam. De nieuwe belasting is beschikbaar in het vervolgkeuzemenu.
- Tik op de knop om een belasting te hernoemen.
- Tik op om een geselecteerde belasting te verwijderen. U kunt de laatste belasting niet verwijderen.

### Actieve belasting

Het vinkje in de vervolgkeuzelijst geeft aan welke belasting actief is . De actieve belasting kan worden gewijzigd met .

### Standaard belasting

De standaard belasting wordt ingesteld als de actieve belasting voordat een programma wordt uitgevoerd.

- Selecteer het gewenste belasting en tik op **Als standaard instellen** om een belasting als standaard in te stellen.

Het groene pictogram in het vervolgkeuzemenu geeft de standaard ingestelde belasting aan .

**Zwaartepunt instellen**

Tik op de velden **CX**, **CY** en **CZ** om het zwaartepunt in te stellen. De instellingen zijn van toepassing op de geselecteerde belasting.

---

**Schatting belasting**

Met deze functie kan de robot helpen bij het instellen van de juiste belasting en zwaartepuntl.

---

**De wizard Belasting schatten gebruiken**

1. Selecteer **Belasting** op het tabblad Installatie onder Algemeen.
2. Tik op **Metten** in het scherm Belasting.
3. Tik in de wizard Schatting belasting op **Volgende**.
4. Volg de stappen in de wizard Schatting belasting om de vier posities in te stellen. Voor het instellen van de vier posities is het nodig om de robotarm in vier verschillende posities te bewegen. De belasting wordt gemeten op elke positie.
5. Nadat alle metingen zijn voltooid, kunt u het resultaat verifiëren en op **Voltooien** tikken.

**MEDEDELING**

Volg deze richtlijnen voor de beste resultaten voor de schatting van de belasting:

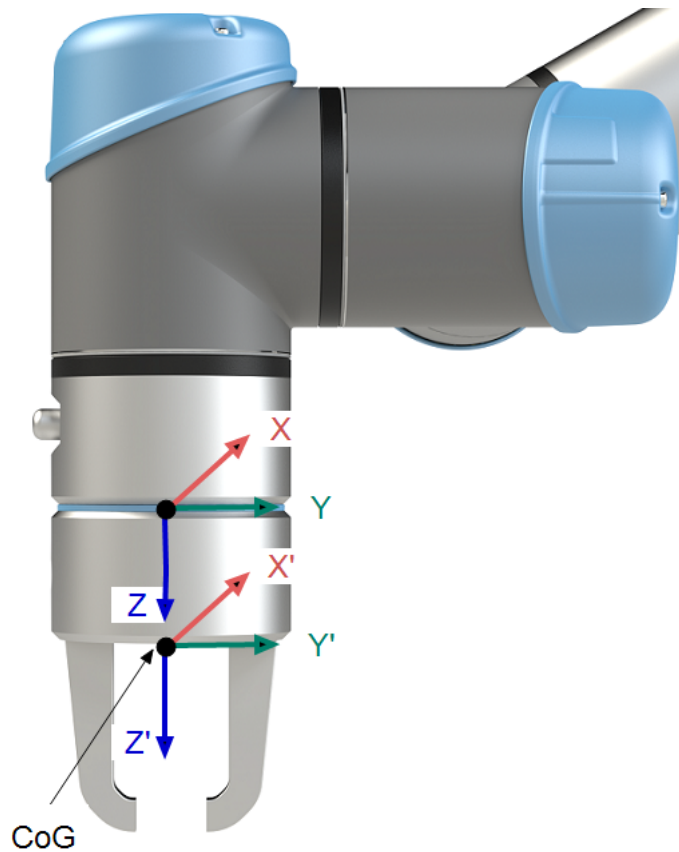
- Zorg dat de TCP-posities zo veel mogelijk van elkaar verschillen
- Voer de metingen binnen een korte tijd uit
- Trek vóór en tijdens de schatting niet aan het gereedschap en/of de bevestigde belasting
- De robotmontage en -hoek moeten juist gedefinieerd zijn in de installatie

### Inertiewaarden instellen

U kunt **Aangepaste inertiematrix gebruiken** selecteren om inertiewaarden in te stellen. Tik op de velden  $I_{XX}$ ,  $I_{YY}$ ,  $I_{ZZ}$ ,  $I_{XY}$ ,  $I_{XZ}$  en  $I_{YZ}$  om de inertie in te stellen voor de geselecteerde belasting.

De inertie wordt opgegeven in een coördinatensysteem met de oorsprong op het zwaartepunt van de belasting en de assen uitgelijnd met de assen van de gereedschapsflens.

De standaard inertie wordt berekend als de inertie van een bol met de door de gebruiker opgegeven massa en een dichtheid van  $1 \text{ g/cm}^3$



## 25.3. Montage

### Beschrijving

Het opgeven van de montage van de robotarm heeft twee doelen:

1. Zorgen dat de robotarm juist op het scherm verschijnt.
2. De regelaar laten weten wat de richting van de zwaartekracht is.

Een geavanceerd dynamicamodel geeft de robotarm soepele en nauwkeurige bewegingen en zorgt ervoor dat de robot zijn positie behoudt bij gebruik van de **Freedrive-modus**. Daarom is het van belang dat de robotarm correct wordt gemonteerd.



#### WAARSCHUWING

Het niet correct monteren van de robotarm kan leiden tot frequente robotstops en/of de robotarm beweegt als op de **Freedrive**-knop wordt gedrukt.

Als de robotarm op een platte tafel of vloer wordt gemonteerd zijn er geen wijzigingen nodig op dit scherm.

Als de robotarm echter aan het **plafond**, aan de **wand** of onder een **hoek** wordt gemonteerd, moet dit worden afgesteld met de knoppen.

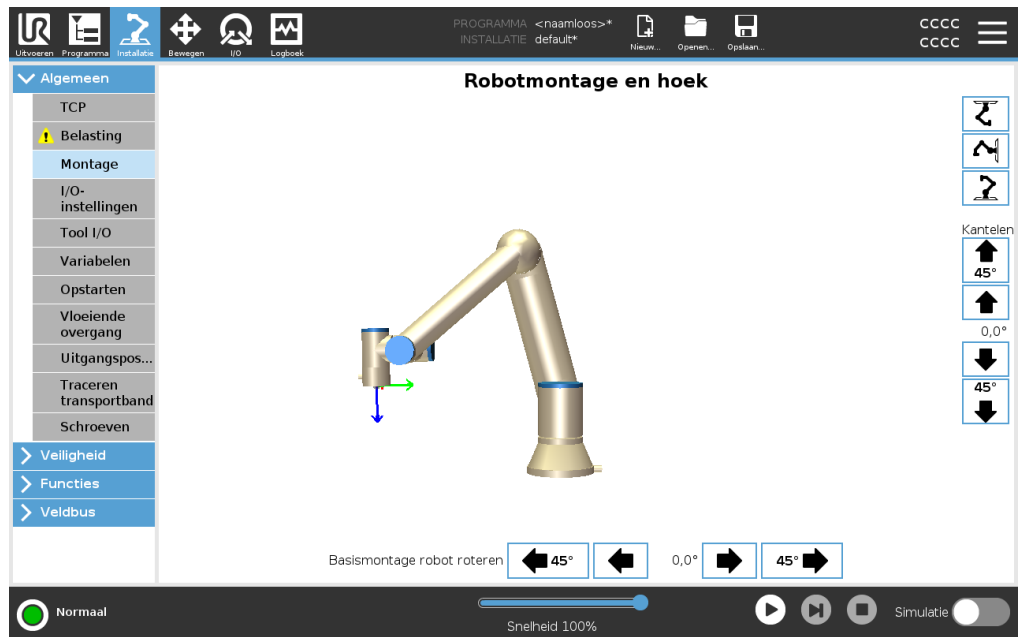
De knoppen rechts op het scherm zijn voor het instellen van de montagehoek van de robotarm. Met de bovenste drie knoppen aan de rechterkant wordt de hoek met het **plafond** (180°), **wand** (90°) of **vloer** (0°) ingesteld. Met de knoppen **Kantelen** wordt een willekeurige hoek ingesteld.

De knoppen onderaan op het scherm worden gebruikt om de montage van de robotarm te laten roteren, zodat deze overeenkomt met de daadwerkelijke montage.



### WAARSCHUWING

Zorg dat u de juiste installatie-instellingen gebruikt. Sla de installatiebestanden op en laadt ze met het programma.



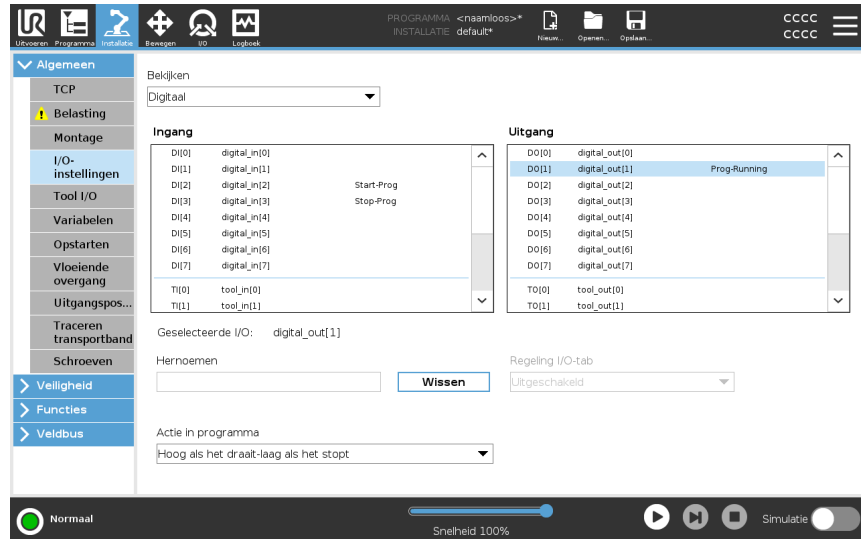
## 25.4. I/O-instellingen

## Beschrijving

Gebruik het scherm I/O-instellingen om I/O-signalen te definiëren en acties te configureren op het tabblad I/O. Het type van I/O-signalen wordt vermeld onder **Ingang** en **Uitgang**.

U kunt een veldbus gebruiken, bijvoorbeeld Profinet en Ethernet/IP, voor toegang tot de algemene registers.

Als u de Communicatie-interface voor tools (TCI) inschakelt, is de analoge gereedschapsingang niet meer beschikbaar.



## I/O-signaaltype

Om het aantal signalen te beperken dat wordt vermeld onder **Ingang** en **Uitgang**, gebruiken het vervolgkeuzemenu **Weergave** om de weergegeven inhoud te wijzigen op basis van het signaaltype.

## Door de gebruiker ingestelde namen toewijzen

U kunt de ingangs- en uitgangssignalen een naam geven, om de gebruikte eenvoudig te kunnen identificeren.

1. Selecteer het gewenste signaal.
2. Tik op het tekstveld om een naam voor het signaal in te voeren.
3. Tik op **Wissen** om de standaardnaam te herstellen.

U moet een door de gebruiker gedefinieerde naam opgegeven voor een algemeen register om het beschikbaar te maken in het programma (bijvoorbeeld voor een **Wachten**-commando of de conditionele expressie van een **Als**-commando). De commando's **Wachten** en **Als** worden beschreven in [24.7.4 Wachten op pagina 246](#) en [24.8.4 Als op pagina 263](#). Benoemde algemene registers zijn te vinden in de selector **Ingang** of **Uitgang** in het scherm **Expressie-editor**.

## I/O-acties en regeling van het I/O-tabblad

U kunt fysieke en digitale veldbus-I/O's gebruiken om acties te triggeren of te reageren op de status van een programma.

**Regeling I/O-tab** Gebruik het tabblad I/O om te bepalen of een uitgang wordt geregeld op het tabblad I/O (door programmeurs of door zowel programmeurs als operators), of dat deze wordt geregeld door de robotprogramma's.

### Beschikbare ingangsacties

Actie	Actie
Starten	Start of hervat het huidige programma aan een stijgende kant (alleen ingeschakeld in Besturing op afstand, zie <a href="#">30.2 Instellingen op pagina 362</a> )
Stoppen	Stopt het huidige programma aan een stijgende kant
Pauzeren	Pauzeert het huidige programma aan een stijgende kant
Freedrive	Wanneer de ingang hoog is, gaat de robot naar de Freedrive-modus (vergelijkbaar met de Freedrive-knop). De ingang wordt genegeerd als andere omstandigheden geen Freedrive toestaan.



#### WAARSCHUWING

Als de robot is gestopt terwijl de Start-invoeractie wordt gebruikt, beweegt de robot langzaam naar het eerste waypoint van het programma, voordat het programma wordt uitgevoerd. Als de robot is gepauzeerd terwijl de Start-invoeractie wordt gebruikt, beweegt de robot langzaam naar de positie waarin deze was gepauzeerd, voordat het programma wordt hervat.

### Beschikbare uitgangsacties

Actie	Uitgangsstatus	Programmastatus
Laag bij niet lopen	Laag	Gestopt of gepauzeerd
Hoog bij niet lopen	Hoog	Gestopt of gepauzeerd
Hoog bij lopen, laag indien gestopt	Laag Hoog	Actief Gestopt of gepauzeerd

Laag bij ongeplande stop	Laag	Programma ongepland geëindigd
Laag bij ongeplande stop, anders hoog	Laag Hoog	Programma ongepland geëindigd Lopend, gestopt of gepauzeerd
Continue puls	Wisselt tussen hoog en laag	Lopend (pauzeer of stop het programma om de pulsstatus aan te houden)

Oorzaak voor beëindiging van programma



#### MEDEDELING

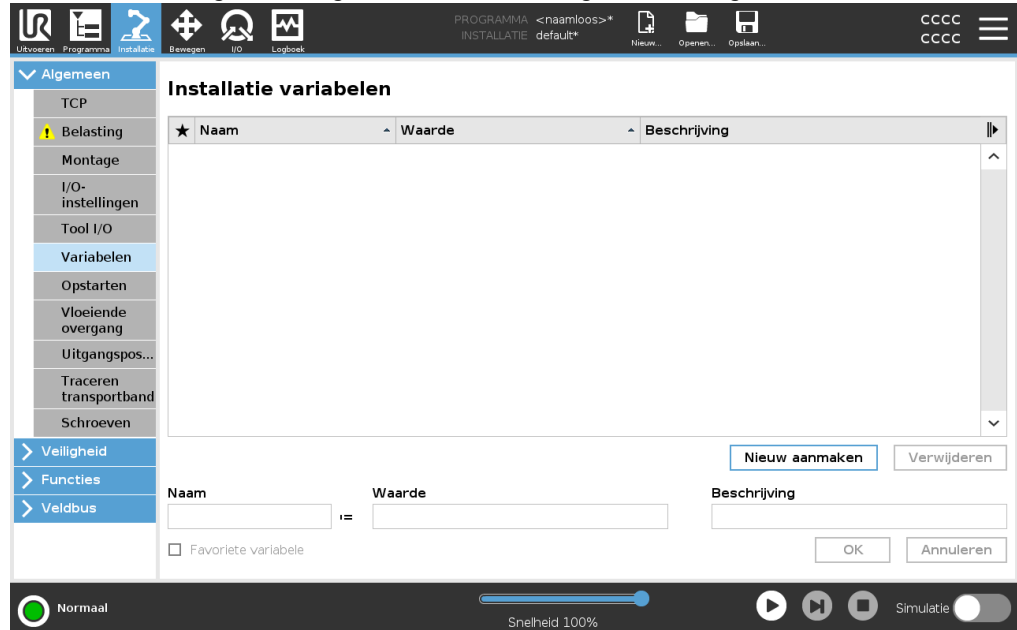
Een programma eindigt ongepland als een van de volgende plaatsvindt:

- Robot stoppen
- Fout
- Overtreding
- Runtime-uitzondering

## 25.5. Installatie variabelen

## Beschrijving

Variabelen die worden aangemaakt in het scherm **Installatievariabelen** worden installatievariabelen genoemd en worden gebruikt net als normale programmavariabelen. Installatievariabelen zijn anders omdat ze hun waarde behouden, ook als een programma stopt en vervolgens weer start en wanneer de robotarm en/of regelkast uitgeschakeld en vervolgens weer ingeschakeld wordt.



## Installatievariabelen maken

De namen en waarden van installatievariabelen worden opgeslagen bij de installatie, dus u kunt dezelfde variabele gebruiken in meerdere programma's. Installatievariabelen en hun waarden worden elke 10 minuten automatisch opgeslagen terwijl een programma wordt uitgevoerd en ook wanneer het programma wordt gepauzeerd of gestopt.

Om een installatievariabele te maken

1. Tik op **Nieuwe aanmaken**, waarna een naam voor de nieuwe variabele wordt voorgesteld in het veld **Naam**.  
U kunt de variabelenaam bewerken naar wens.
2. Stel in het veld **Waarde** een waarde in voor de nieuwe variabele.  
U kunt een variabele niet opslaan zonder eerst de waarde in te stellen.
3. U kunt de nieuwe installatievariabele beschrijven in het veld **Beschrijving**.
4. U kunt de nieuwe variabele instellen als favoriet door het vakje **Favoriete variabele** te selecteren.
5. Tik op **OK** om de nieuwe variabele toe te voegen aan de lijst van installatievariabelen.

### Om favoriete installatievariabelen aan te wijzen

Door een favoriete installatievariabele aan te wijzen kan de installatievariabele deel uitmaken van de reeks favoriete variabelen die worden weergegeven wanneer u deze selecteert om alleen favoriete variabelen weer te geven op het tabblad Variabelen op het tabblad Programma en op het tabblad Uitvoeren.

Om een installatievariabele aan te wijzen als favoriet

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Selecteer **Variabelen** onder Algemeen.  
De variabelen worden vermeld onder **Installatievariabelen**.
3. Selecteer de gewenste variabelen.
4. Selecteer het vakje **Favoriete variabele**.
5. Tik op **Uitvoeren** om terug te keren naar uw variabelenweergave.

### Installatievariabelen beheren

Om installatievariabelen te bewerken

1. Selecteer de gewenste variabele in de lijst Installatievariabelen.
2. U kunt de **Waarde**, de **Beschrijving** en **Favoriete variabele** bewerken.  
U kunt de variabelenaam niet bewerken in deze stap.



Wijzigingen in bewerkte installatievariabelen worden onmiddellijk van kracht.  
Om installatievariabelen te verwijderen

1. Selecteer de gewenste variabele en tik op **Verwijderen**.
2. Selecteer **Variabele verwijderen** in de bevestigingspop-up

### Variabelebeschrijvingen

U kunt informatie toevoegen aan uw variabelen door variabelebeschrijvingen toe te voegen in de kolom Beschrijving. U kunt de variabelebeschrijvingen gebruiken om het doel van de variabele en/of de betekenis van de waarde bekend te maken aan gebruikers die het tabblad Uitvoeren gebruiken of aan andere programmeurs.  
Variabelebeschrijvingen (indien gebruikt) kunnen maximaal 120 tekens lang zijn en worden weergegeven in de kolom Beschrijving van de variabelenlijst op het tabblad Uitvoeren en het tabblad Variabelen.  
Een variabelebeschrijving kan indien meerdere regels over de breedte van de kolom Beschrijving beslaan indien nodig. U kunt de kolom Beschrijving ook uit- en samenvouwen door de knoppen hieronder te gebruiken.

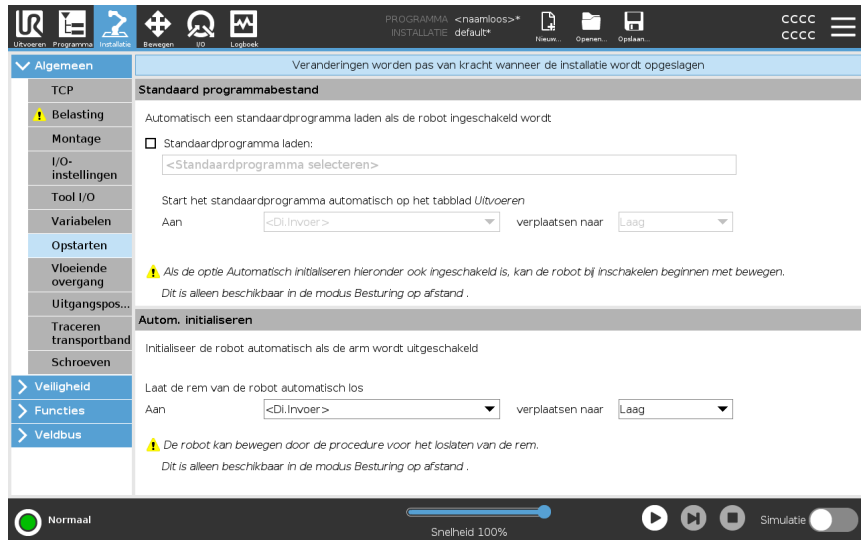
Om de kolom Beschrijving samen/uit te vouwen

1. Tik op **Samenvouwen**  om de kolom Beschrijving samen te vouwen.
2. Tik op **Uitvouwen**  om de kolom Beschrijving uit te vouwen.

## 25.6. Opstarten

### Beschrijving

Het opstartscherm bevat instellingen voor het automatisch laden en starten van een standaardprogramma, en voor het automatisch initialiseren van de robotarm bij opstarten.



### WAARSCHUWING

1. Als automatisch laden, automatisch starten en automatisch initialiseren allemaal ingeschakeld zijn, draait de robot het geselecteerde programma zodra de regelkast aangezet wordt als hetingangssignaal aansluit op het signaalniveau. Bijvoorbeeld: randovergang naar het geselecteerde signaalniveau is in dit geval niet nodig.
2. Wees voorzichtig als het signaalniveau is ingesteld op LAAG. Ingangssignalen zijn standaard laag, waardoor het programma automatisch draait zonder door een extern signaal te worden getriggerd.
3. U moet in de modus **Besturing op afstand** op afstand staan voordat u een programma draait waarin automatisch starten en automatisch initialiseren zijn ingeschakeld.

### Een opstartprogramma laden

Een standaardprogramma wordt geladen nadat de regelkast is aangezet. Daarnaast wordt het standaardprogramma automatisch geladen wanneer het scherm **Programma uitvoeren** (zie [23 Tab Uitvoeren op pagina 189](#)) wordt geopend en er geen programma geladen is.

Een opstartprogramma starten

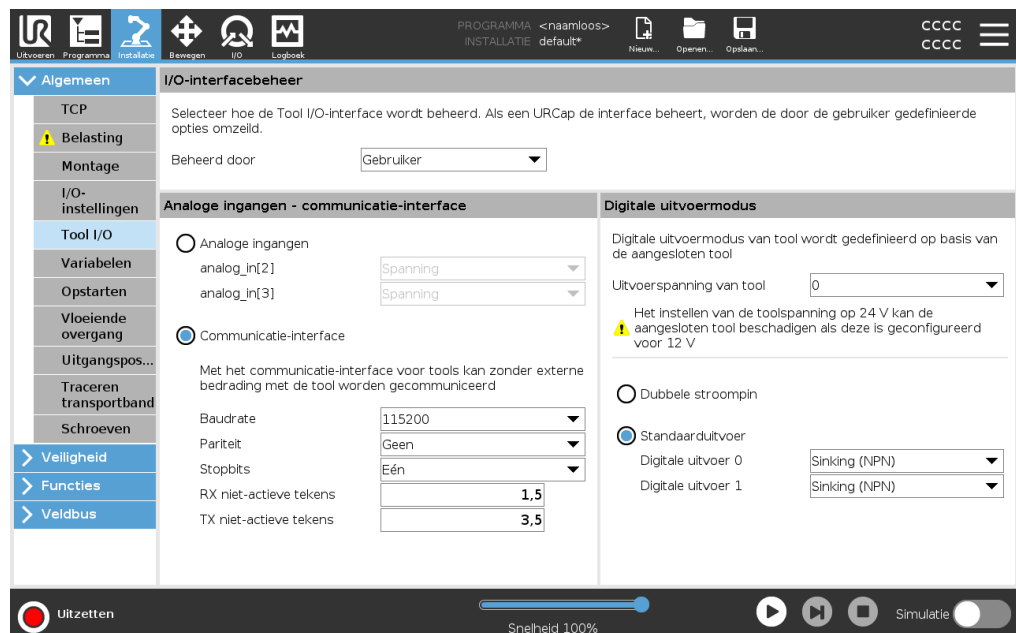
Het standaardprogramma wordt automatisch gestart in het scherm **Programma uitvoeren**. Als het standaardprogramma geladen is en de opgegeven signaaltransitie van de externe ingang gedetecteerd wordt, wordt het programma automatisch gestart.

Bij het starten is het huidige ingangssignaalniveau niet gedefinieerd. Door een transitie te kiezen die aansluit op het signaalniveau bij opstarten, start het programma direct. Als u daarnaast het scherm **Programma uitvoeren** verlaat of tikt op de stopknop op het Dashboard wordt het automatisch starten uitgeschakeld tot de knop Uitvoeren opnieuw ingedrukt wordt.

## 25.7. Tool I/O

### Beschrijving

Met I/O-interfacebeheer kunt u schakelen gebruikersbediening en URCap-bediening.



### I/O-interfacebeheer

1. Tik op het tabblad Installatie en tik op I/O's gereedschap onder Algemeen.
2. Selecteer Gebruiker onder I/O-interfacebeheer voor toegang tot de instellingen voor Analoge gereedschapingangen en/of Digitale uitgangsmodus. Wanneer een URCap wordt geselecteerd, is er geen toegang tot de instellingen voor Analoge gereedschapingangen en de Digitale uitgangsmodus.



#### MEDEDELING

Als een URCap een eindeffector regelt zoals een grijper, vereist de URCap controle over de gereedschaps-I/O-interface. Selecteer de URCap in de lijst om deze de controle te geven over de gereedschaps-I/O-interface.

## 25.7.1. Analoge ingang - communicatie-interface

---

### Beschrijving

De Communicatie-interface voor gereedschap (TCI) zorgt dat de robot kan communiceren met een bevestigd gereedschap via de analoge ingang voor het robotgereedschap. Zo zijn geen externe kabels nodig.  
Wanneer de Communicatie-interface voor gereedschap is ingeschakeld, zijn alle analoge gereedschapingangen niet beschikbaar

---

### Communicatie-interface voor tools

1. Tik op het tabblad Installatie en tik op I/O's gereedschap onder Algemeen.
  2. Selecteer Communicatie-interface om de TCI-instellingen te bewerken.  
Wanneer de TCI is ingeschakeld, zijn de analoge gereedschapingangen niet beschikbaar voor de I/O-instellingen van de Installatie en verschijnen deze niet in de lijst met ingangen. Analoge gereedschapingangen zijn ook niet beschikbaar voor programma's zoals Wachten op-opties en -expressies.
  3. Selecteer de vereiste waarden in de vervolgkeuzemenu's onder Communicatie-interface.  
Wijzigingen in waarden worden direct naar het gereedschap gestuurd. Als installatiewaarden verschillen met wat het gereedschap gebruikt, verschijnt een waarschuwing.
- 

## 25.7.2. Digitale uitvoermodus

---

<b>Beschrijving</b>	<p>De communicatie-interface voor gereedschap maakt het mogelijk om twee digitale uitgangen afzonderlijk te configureren. In PolyScope heeft elke pen een vervolgkeuzemenu waarmee de uitgangsmodus kan worden ingesteld. De volgende opties zijn beschikbaar:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Zinken: hiermee kan de pen worden geconfigureerd in een NPN- of Zink-configuratie. Wanneer de uitgang is uitgeschakeld, kan via de pen stroom naar aarde vloeien. Dit kan worden gebruikt in combinatie met de PWR-pen om een volledig circuit te creëren.</li> <li>• Bron: hiermee kan de pen worden geconfigureerd in een PNP- of Bron-configuratie. Wanneer de uitgang is ingeschakeld, levert de pen een positieve spanning (configureerbaar op het tabblad I/O). Dit kan worden gebruikt in combinatie met de GND-pen om een volledig circuit te creëren.</li> <li>• Duwen / trekken: hiermee kan de pen worden geconfigureerd in een duw/trek-configuratie. Wanneer de uitgang is ingeschakeld, biedt de pin een positieve spanningsbron (configureerbaar in I/O-tabblad). Dit kan worden gebruikt in combinatie met de GND-pen om een volledig circuit te creëren. Wanneer de uitgang is uitgeschakeld, kan via de pen stroom naar aarde vloeien.</li> </ul> <p>De wijzigingen worden van kracht na selectie van een nieuwe uitgangsconfiguratie. De huidige geladen installatie wordt aangepast om de nieuwe configuratie te weerspiegelen. Sla de installatie op om verlies van wijzigingen te voorkomen, nadat is gecontroleerd dat de gereedschapsuitgangen werken zoals is bedoeld.</p>
---------------------	---

<b>Dubbele stroompin</b>	<p>Tweepens voeding wordt gebruikt als stroombron voor het gereedschap. Door Tweepens voeding in te schakelen, worden de standaard digitale gereedschapsuitgangen uitgeschakeld.</p>
--------------------------	--

## 25.8. Vloeiende overgang

<b>Beschrijving</b>	<p>Bij het schakelen tussen veiligheidsmodi tijdens gebeurtenissen (zoals Verminderde modus ingang, Verminderde modus triggervlakken, Beveiligde stop en Inschakelapparaat met drie standen), streeft de robot ernaar om 0,4 seconden te gebruiken om een “zachte” overgang te creëren. Bestaande toepassingen hebben ongewijzigd gedrag dat overeenkomt met de instelling “hard”. Nieuwe installatiebestanden gebruiken standaard de instelling “zacht”.</p>
---------------------	---

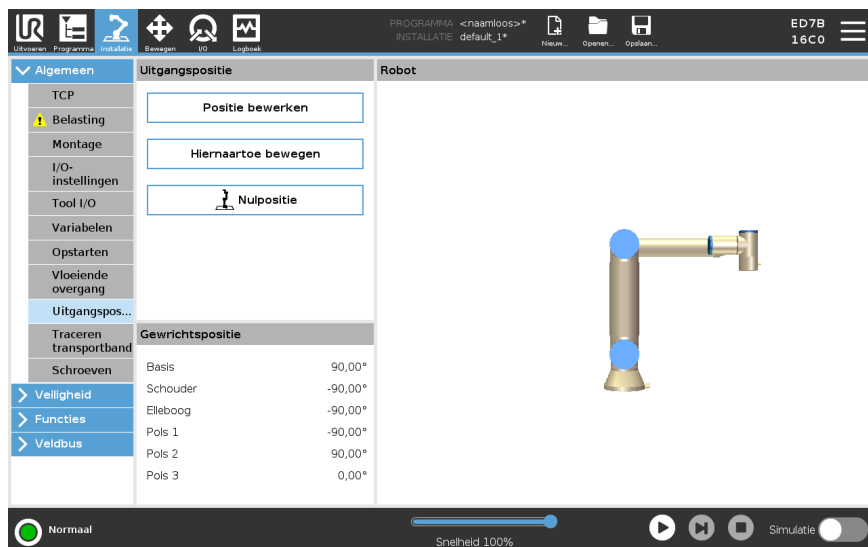
<b>Aanpassen van versnellings-/vertraginginstellingen</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Tik in de kop op <b>Installatie</b>.</li> <li>2. Selecteer <b>Vloeiende overgang</b> in het zijmenu links op het scherm onder <b>Algemeen</b>.</li> <li>3. Selecteer <b>Harde</b> voor een hogere versnelling/vertraging of selecteer <b>Zachte</b> voor de soepelere standaardoverganginstelling.</li> </ol>
---	---

## 25.9. Uitgangspositie

### Beschrijving

Uitgangspositie is een door de gebruiker gedefinieerde terugkeerpositie voor de robotarm. Nadat deze is gedefinieerd, is de uitgangspositie beschikbaar bij het maken van een robotprogramma. U kunt de uitgangspositie gebruiken om een veilige uitgangspositie te definiëren. (Zie [22.9 Veilige uitgangspositie op pagina 187](#)) Gebruik de knoppen in het scherm Uitgangspositie voor het volgende:

- **Positie bewerken** wijzigt een Uitgangspositie.
- **Hierheen bewegen** verplaatst de robotarm naar de gedefinieerde uitgangspositie.
- **Nulpositie** zet de robotarm terug omhoog.



### Uitgangspositie definiëren

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Selecteer **Uitgangspositie** onder **Algemeen**.
3. Tik op **Positie instellen**.
4. Programmeer de robot met **Freedrive** of de **overgangsknoppen**.

## 25.10. Instellen traceren transportband

### Beschrijving

Met Instellen traceren transportband kan de beweging van maximaal twee afzonderlijke transportbanden worden geconfigureerd. Instellen traceren transportband biedt opties om de robot te configureren zodat hij met absolute en incrementele encoders werkt en met lineaire en circulaire transportbanden.

## Definiëren van een transportband

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Selecteer **Traceren transportband** onder **Algemeen**.
3. Selecteer onder **Instellen traceren transportband** **Transportband 1** of **Transportband 2**, in het vervolgkeuzemenu.  
U kunt slechts één transportband tegelijk definiëren.
4. Selecteer **Traceren transportband inschakelen**
5. Configureer **Transportbandparameters** en **Traceerparameters**.

## Parameters transportband

### *Incrementele encoders*

Deze kunnen worden aangesloten op digitale ingang 8 t/m 11. Het decoderen van digitale signalen wordt uitgevoerd op 40 kHz. Met behulp van een **Quadrature**-encoder (waarvoor twee ingangen nodig zijn), kan de robot de snelheid en richting van de transportband bepalen. Als de richting van de transportband constant is, kan een enkele ingang worden gebruikt om *Stijging*, *Daling* of *Stijgen en Dalen* van de randen te detecteren die de snelheid van de transportband bepalen.

### *Absolute encoders*

Deze kunnen worden aangesloten via een MODBUS-sigitaal. Dit vereist een digitaal MODBUS-uitgangsregister dat is voorgeconfigureerd in paragraaf .

## Traceerparameters

### *Lineaire transportbanden*

Wanneer een lineaire transportband is geselecteerd, moet een lijnelement worden geconfigureerd in het onderdeel **Elementen** van de installatie om de richting van de transportband te bepalen. Zorg voor nauwkeurigheid door het lijnelement parallel aan de richting van de transportband te plaatsen, met een grote afstand tussen de twee punten die het lijnelement definiëren. Configureer het lijnelement door het gereedschap stevig tegen de zijkant van de transportband te plaatsen tijdens het programmeren van de twee punten. Als de richting van het lijnelement tegenovergesteld is aan de beweging van de transportband, gebruikt u de knop **Omgekeerde richting**. Het veld **Ticks per meter** toont het aantal ticks dat de encoder genereert wanneer de transportband één meter beweegt.

### *Circulaire transportbanden*

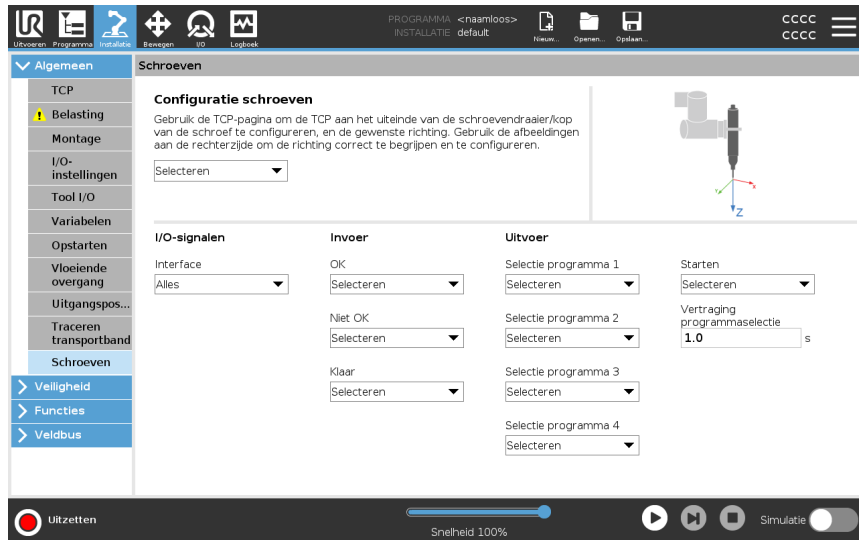
Tijdens tracering van een circulaire transportband moet het middelpunt van de transportband worden bepaald.

1. Definieer het middelpunt in de **Functies** deel van de installatie. De waarde van **Ticks per omwenteling** moet het aantal ticks zijn wanneer de encoder een volledige omwenteling maakt.
2. Selecteer het selectievakje **Draaigereedschap met transportband** voor de oriëntatie van het gereedschap om de rotatie van de transportband te volgen.

## 25.11. Configuratie schroeven

### Beschrijving

Configuratie schroeven biedt opties voor het configureren van de robot om met een industriële schroevendraaier of industriële moeraanzetter te werken. U kunt de positie van de schroevendraaier ten opzichte van de gereedschapsflens van de robot en elektrische interface configureren.



### Een schroevendraaier configureren

In elke Programmaselectie-lijst onder **Uitgang** kunt u een integeruitgang selecteren om de programmaselectie te schakelen naar een nummerveld.

1. Tik in de kop op **Installatie**.
2. Selecteer **Schroeven** onder **Algemeen** of creëer uw eigen TCP voor schroeven door op **TCP** te tikken onder **Algemeen**.
3. Configureer onder **Ingang** en **Uitgang** de I/O's voor uw schroevendraaier. U kunt de **Interface**-lijst gebruiken om de typen I/O's te filteren die onder **Ingang** en **Uitgang** worden weergegeven.
4. Selecteer onder **Start** de I/O die de schroefactie start.

### De schroefpositie configureren

1. Gebruik het vervolgkeuzemenu onder **Configuratie schroeven** om een eerder gedefinieerd TCP (zie [25.1 TCP-configuratie op pagina 301](#)) te selecteren waarbij **Positie** en **Oriëntatie** als volgt worden ingesteld:
  - Configureer de **Positie** als de punt van het schroefgereedschap waar het contact maakt met de schroef.
  - Configureer de **Oriëntatie** zo dat de positieve Z-richting uitgelijnd is met de lengte van de aan te draaien schroeven.

U kunt de X-, Y- en Z-coördinaten van het geselecteerde TCP visualiseren om te bevestigen dat het overeenkomstig is met de bit of dop van het gereedschap.

De programmanode **Schroeven** gebruikt de positieve Z-richting van het geselecteerde TCP om de schroef te volgen en afstanden te berekenen.

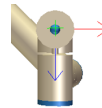
## De schroefinterface configureren

1. Gebruik het keuzemenu **Interface** bovenin het scherm om de weergegeven inhoud te wijzigen op basis van het signaaltype.
2. Configureer onder **Ingang** de signalen die de robot van de schroevendraaier ontvangt:
  - OK: Hoog wanneer het aandraaien succesvol stopt. Indien niet geselecteerd, is deze voorwaarde niet beschikbaar in de programmanode Schroeven
  - Niet OK: Hoog wanneer het aandraaien stopt met fouten. Indien niet geselecteerd, is deze voorwaarde niet beschikbaar in de programmanode Schroeven
  - Klaar: Hoog wanneer de schroevendraaier klaar is om te starten. Indien niet geselecteerd, is deze voorwaarde niet aangevinkt
3. Configureer onder **Uitgang** de signalen die de robot naar de schroevendraaier stuurt:
  - Start: start het aan- of losdraaien van een schroef afhankelijk van de bedrading.
  - Programmaselectie: één integer of tot vier binaire signalen kunnen worden geselecteerd om verschillende configuraties te activeren die in de schroevendraaier zijn opgeslagen
  - Vertraging programmaselectie: te hanteren wachttijd na wijzigen van het programma van de schroevendraaier, om zeker te zijn dat deze actief is

## Typische oriëntatiewaarden

Waarden (in rotatievectornotatie [rad]) worden geïllustreerd in de volgende tabel.

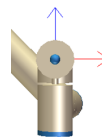
Schroefas parallel aan de negatieve Y-richting van de gereedschapsflens van de robot



### Oriëntatie

- **RX:** 1,5708 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

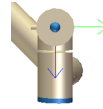
Schroefas parallel aan de positieve Y-richting van de gereedschapsflens van de robot



### Oriëntatie

- **RX:** -1,5708 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

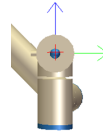
Schroefas parallel aan de positieve X-richting van de gereedschapsflens van de robot



Oriëntatie

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** 1,5708 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

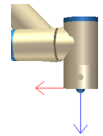
Schroefas parallel aan de negatieve X-richting van de gereedschapsflens van de robot



Oriëntatie

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** -1,5708 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

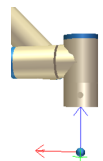
Schroefas parallel aan de positieve Z-richting van de gereedschapsflens van de robot



Oriëntatie

- **RX:** 0,0000 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

Schroefas parallel aan de negatieve Z-richting van de gereedschapsflens van de robot



Oriëntatie

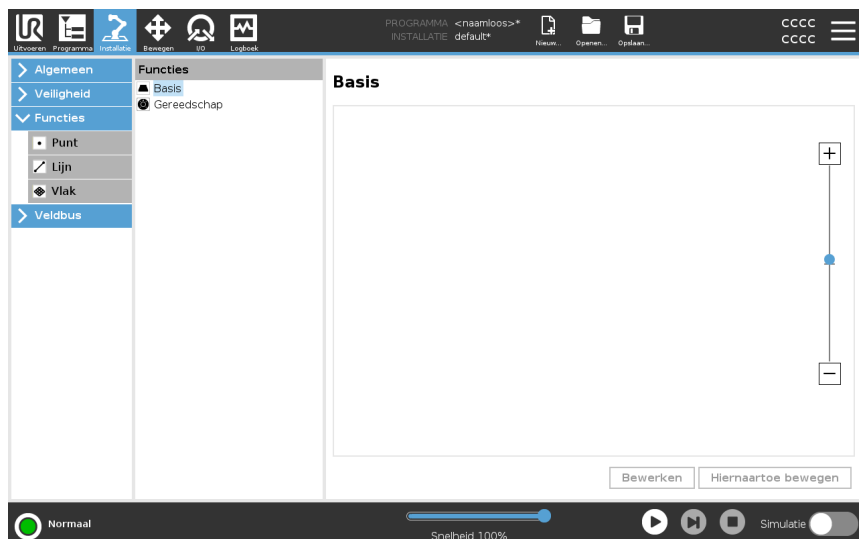
- **RX:** 3,1416 rad
- **RY:** 0,0000 rad
- **RZ:** 0,0000 rad

## 25.12. Veiligheid

**Beschrijving** Zie hoofdstuk 22 Softwarematige veiligheidsconfiguratie op pagina 157.

## 25.13. Functies

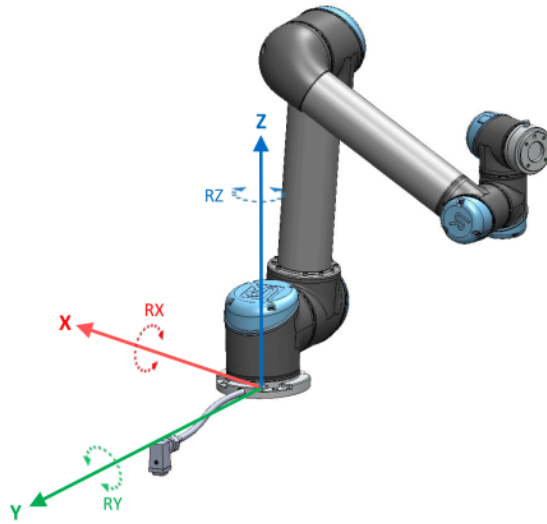
**Beschrijving** Een **element** representeert een object gedefinieerd door een zesdimensionale positie (positie en oriëntatie) relatief ten opzichte van de robotbasis. U kunt een element een naam geven voor toekomstige referentie. Sommige subdelen van een robotprogramma bestaan uit bewegingen die uitgevoerd worden ten opzichte van specifieke objecten anders dan de basis van de robotarm. Deze objecten kunnen tafels, andere machines, werkstukken, camerasystemen, blanco's of grenslijnen zijn rondom de robotarm.



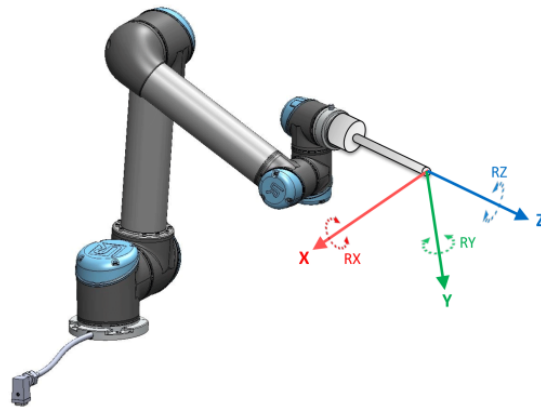
De robot bevat twee voorgedefinieerde elementen, hieronder vermeld, met posities gedefinieerd door de configuratie van de robotarm zelf:

- Het basiselement is gelegen bij de oorsprong in het midden van de robotbasis.
- Het gereedschapselement is gelegen bij de oorsprong in het midden van de huidige TCP.

### Basiselement



### Gereedschapselement



## Detail

Gebruik de elementen Punt, Lijn en/of Vlak om een elementpositie te definiëren. Deze elementen worden gepositioneerd via een methode die de huidige positie van het TCP in het werkgebied gebruikt. Dit betekent dat u locaties van elementen kunnen programmeren met behulp van Freedrive of "joggen" om de robot naar de gewenste positie te verplaatsen.

Selectie van een element hangt af van het gebruikte type object en de nauwkeurigheidseisen. Gebruik waar mogelijk een Lijn- en Vlak-element, daar deze op meer invoerpunten zijn gebaseerd. Meer invoerpunten betekent een hogere precisie.

U kunt bijvoorbeeld nauwkeurig de richting van een lineaire transportband definiëren door twee punten van een Lijn-element te definiëren met zoveel mogelijk fysieke scheiding. U kunt ook een Punt-element gebruiken om een lineaire transportband te definiëren, maar dan moet u de TCP in de richting van de beweging van de transportband laten wijzen.

Als er meer punten gebruikt worden om de positie van een tafel te definiëren, betekent dit dat de oriëntatie is gebaseerd op de posities in plaats van de oriëntatie van één enkele TCP. Het is moeilijker één enkele TCP-oriëntatie met grote nauwkeurigheid te configureren.

Zie paragraaf [Een punt toevoegen op de volgende pagina](#) en [Vlakkvormig element op pagina 327](#) voor meer informatie over het toevoegen van elementen.

## Een element gebruiken

U kunt verwijzen naar een in de installatie gedefinieerd element vanuit het robotprogramma om robotbewegingen te relateren (bijvoorbeeld de commando's **BewegenJ**, **BewegenL** en **BewegenP**) aan het element (zie paragraaf ). Dit maakt eenvoudige aanpassing van een robotprogramma mogelijk, bijvoorbeeld wanneer er meerdere robotstations zijn, wanneer een object verplaatst wordt tijdens de runtime van het programma of wanneer een object permanent verplaatst wordt in de scène. Door het element van een object aan te passen, worden alle bewegingen van het programma relatief ten opzichte van het object dienovereenkomstig verplaatst. Voor meer voorbeelden, zie de paragrafen [Voorbeeld: handmatig bijwerken van een element om een programma aan te passen op pagina 329](#) en [Voorbeeld: dynamisch bijwerken van een elementpositie op pagina 330](#). Wanneer een element is gekozen als een referentie, functioneren de knoppen Gereedschap bewegen voor verschuivingen en rotaties in de ruimte van het geselecteerde element (zie [26 Tab Bewegen op pagina 343](#) en [Gereedschap bewegen op pagina 343](#)), aflezing van de TCP-coördinaten. Als een tafel bijvoorbeeld is gedefinieerd als een element en het wordt gekozen als referentie in het tabblad Bewegen, zullen de pijlknoppen voor verschuivingen (bijv. omhoog/omlaag, links/rechts, naar voren/naar achteren) de robot in deze richtingen ten opzichte van de tafel verplaatsen. Bovendien zullen de coördinaten van het TCP zich in het kader van de tafel bevinden.

- In de Structuur met elementen kunt u een Punt, Lijn of Vlak hernoemen door op de knop Potlood te tikken.
- In de Structuur met elementen kunt een Punt, Lijn of Vlak verwijderen door op de knop Verwijderen te tikken.

**Robot hiernaartoe bewegen gebruiken**

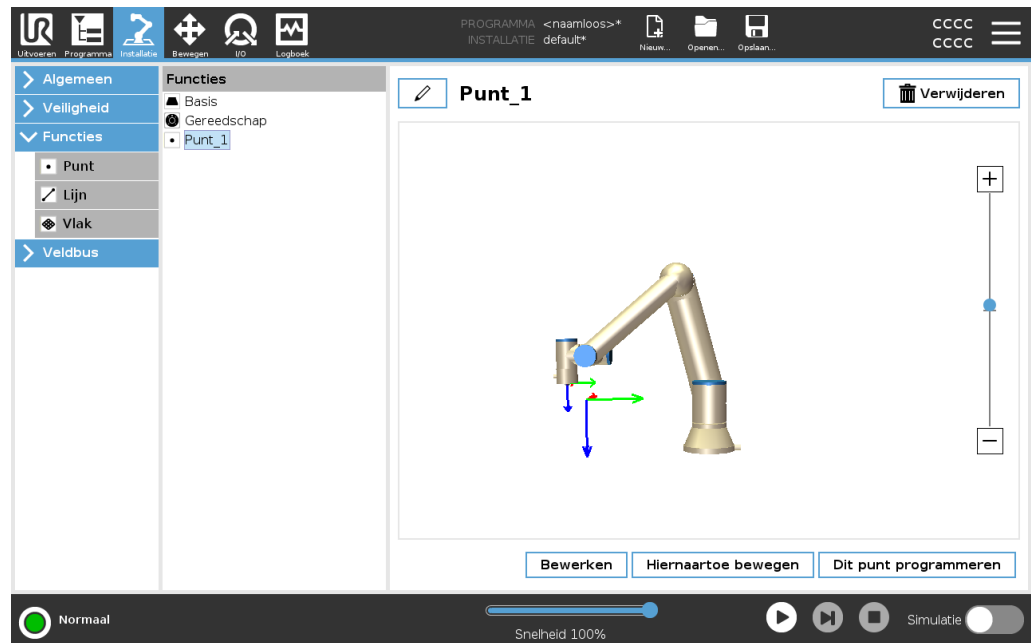
Tik op **Hierheen bewegen** om de robotarm richting het geselecteerde element te bewegen. Aan het einde van deze beweging vallen de coördinatenstelsels van het element en het TCP samen. **Verplaatsing** hier is uitgeschakeld als de robotarm de functie niet kan bereiken.

**Punt-element**

Het puntvormig element definieert een veiligheidsgrens of een globale uitgangskonfiguratie van de robotarm. De positie van een puntvormig element wordt gezien als de positie en oriëntatie van het TCP.

**Een punt toevoegen**

1. Selecteer **Elementen** in Installatie.
2. Selecteer **Punt** onder Elementen.

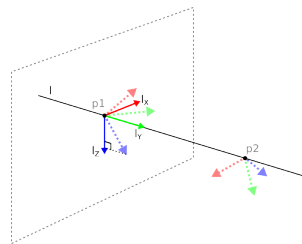
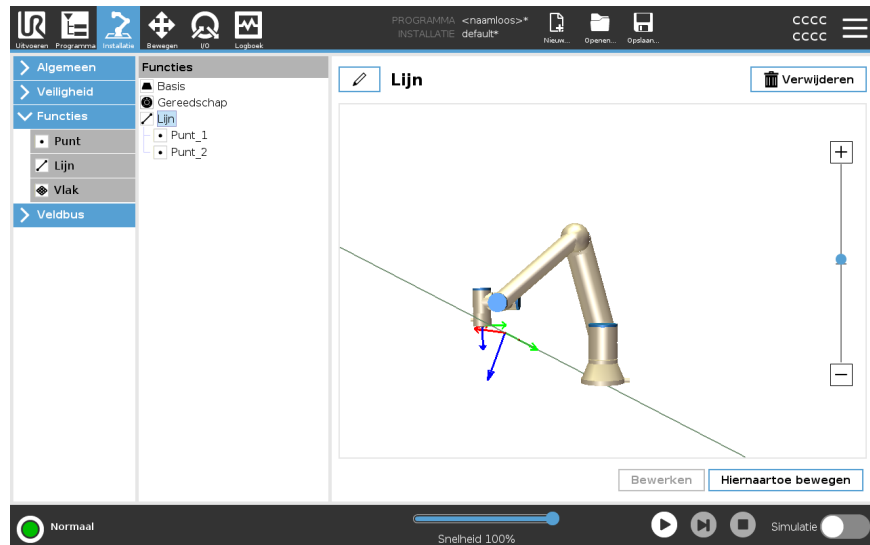


**Lijn-element**

Het lijnelement definieert lijnen die de robot moet volgen. (bijv. bij het gebruik van traceren transportband). Een lijn *l* is gedefinieerd als een as tussen twee puntelementen *p1* en *p2*, zoals weergegeven in figuur 25.13.

## Een lijn toevoegen

1. Selecteer **Elementen** in Installatie.
2. Selecteer **Lijn** onder Elementen.



Hier kunt u de as zien die van het eerste punt naar het tweede punt wordt getrokken, de y-as van het coördinatenstelsel van de lijn. De z-as wordt bepaald door de projectie van de z-as van  $p1$  op het vlak loodrecht aan de lijn. De positie van het coördinatenstelsel van de lijn is gelijk aan de positie van  $p1$ .

## Vlakvormig element

Selecteer het vlakvormig element als er een kader met grote nauwkeurigheid nodig is, bijvoorbeeld bij het werken met een camerasysteem of het uitvoeren van bewegingen ten opzichte van een tafel.

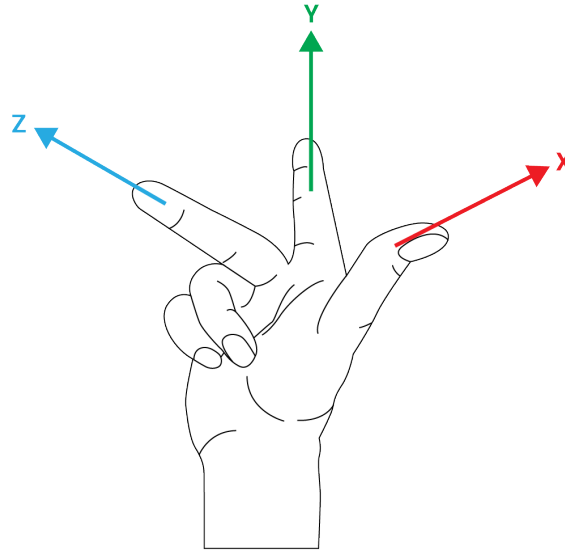
## Een vlak toevoegen

1. Selecteer **Elementen** in Installatie.
2. Selecteer **Vlak** onder Elementen.

**Een vlak inleren** Wanneer u op de knop Vlak drukt om een nieuw vlak te creëren, helpt de gids op het scherm u bij het creëren van een vlak.

1. Selecteer Origo
2. Beweeg de robot om de richting van de positieve x-as van het vlak te definiëren
3. Beweeg de robot om de richting van de positieve y-as van het vlak te definiëren

Het vlak wordt gedefinieerd met behulp van de regel aan de rechterkant zodat de z-as het kruisproduct van de x-as en de y-as is, zoals hieronder weergegeven.



#### MEDEDELING

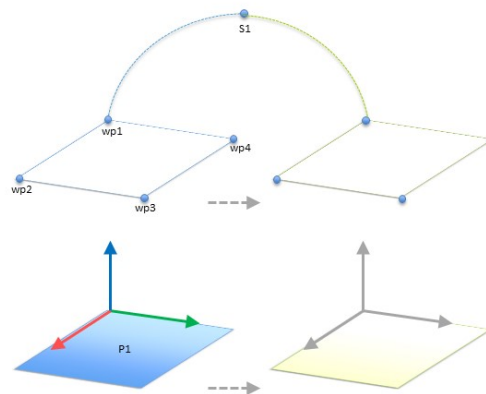
U kunt het vlak opnieuw inleren in de tegenovergestelde richting van de x-as, als u wilt dat dat vlak normaal gesproken in de tegenovergestelde richting is.

Wijzig een bestaand vlak door Vlak te selecteren en op Vlak wijzigen te drukken. Vervolgens gebruikt u dezelfde gids als voor het inleren van een nieuw vlak.

**Voorbeeld:  
handmatig  
bijwerken van  
een element om  
een programma  
aan te passen**

Denk aan een toepassing waarbij meerdere delen van een robotprogramma relatief zijn ten opzichte van een tafel. De onderstaande afbeelding illustreert de beweging door waypoints wp1 t/m wp4.

```
Robot Program
MoveJ
  S1
MoveL # Feature: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4
```



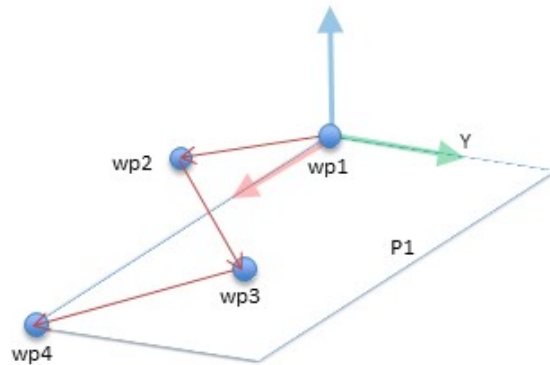
**55.1:** Eenvoudig programma met vier waypoints ten opzichte van een functioneel vlak dat handmatig wordt bijgewerkt door de functie te wijzigen

**55.2:**

De toepassing vereist dat het programma opnieuw gebruikt kan worden voor meerdere robotinstallaties, waar de positie van de tafel enigszins kan variëren. De beweging ten opzichte van de tafel is identiek. Door de positie van de tafel te definiëren als een element *P1* in de installatie, kan het programma dat geconfigureerd is met een *BewegenL*-commando ten opzichte van het vlak, gemakkelijk worden toegepast op extra robots door de installatie bij te werken met de werkelijke positie van de tafel. Het concept geldt voor een aantal elementen in een toepassing om tot een flexibel programma te komen dat dezelfde taak op vele robots kan oplossen zelfs wanneer andere plekken in de werkruimte variëren tussen installaties.

**Voorbeeld:**  
**dynamisch**  
**bijwerken van**  
**een**  
**elementpositie**

Denk aan een gelijksoortige toepassing waarbij de robot in een specifiek patroon bovenop een tafel moet bewegen om een bepaalde taak op te lossen.

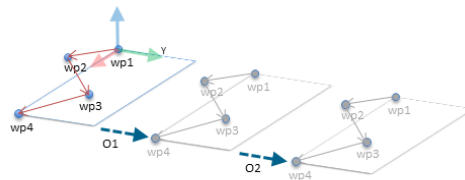


Een *BewegenL*-commando met vier waypoints ten opzichte van een vlakfunctie

Robot Program

```

MoveJ
  wp1
y = 0.01
o = p[0,y,0,0,0,0]
P1_var = pose_trans(P1_var, o)
MoveL # Feature: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4
  
```



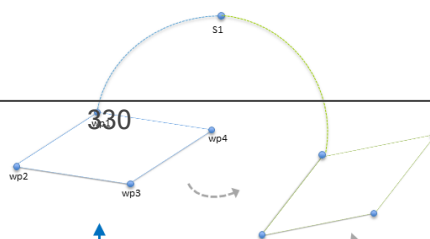
55.3: Een offset toepassen op de vlakkeneigenschap

55.4:

Robot Program

```

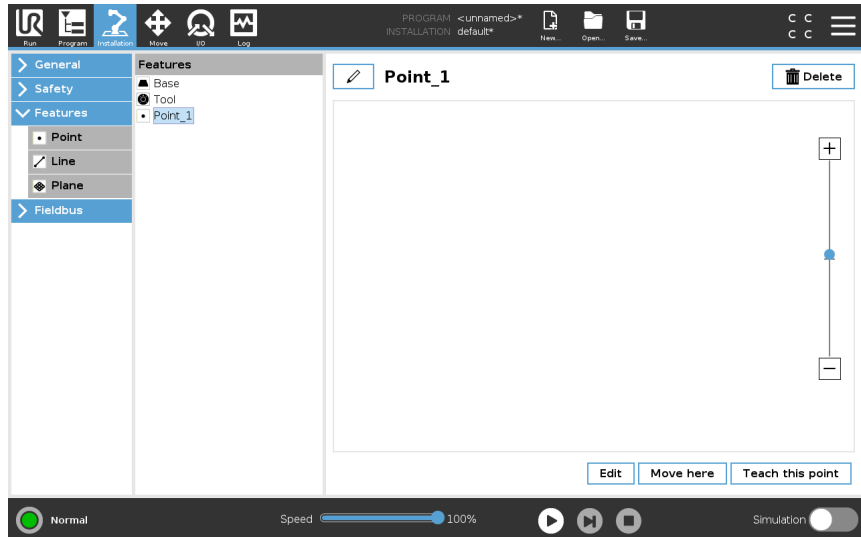
MoveJ
  S1
if (digital_input[0]) then
  P1_var = P1
else
  P1_var = P2
MoveL # Feature: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4
  
```



## 25.13.1. Element bewerken

### Beschrijving

Element bewerken is een alternatieve manier om elementen toe te voegen aan uw installatie en/of bestaande elementen te bewerken.

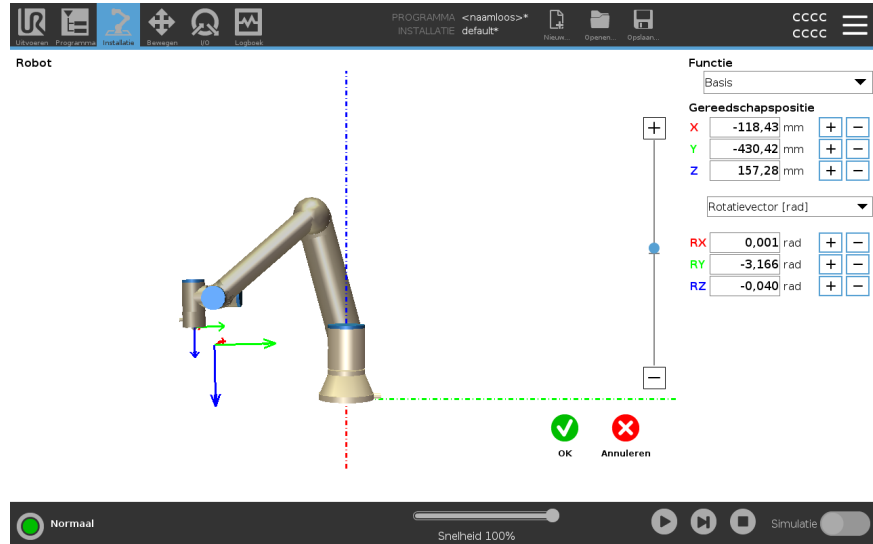


Gebruik Bewerken om elementen te plaatsen en te verplaatsen zonder de robotarm te bewegen, zodat de elementen buiten het bereik van de robotarm kunnen worden geplaatst.

### Een punt bewerken

U kunt een gedefinieerd of een ongedefinieerd punt bewerken. Door een ongedefinieerd punt te bewerken, wordt het gedefinieerd.

1. Tik in Installatie op **Elementen**.
2. Selecteer **Punt** onder Elementen om een punt toe te voegen aan uw programmastructuur.
3. Tik op **Bewerken** om het scherm Bewerken te openen om de positie en rotatie van het punt te wijzigen



### Een lijn bewerken

De lijn wordt weergegeven als twee punten in uw programmastructuur. U moet elk punt definiëren.

1. Tik in Installatie op **Elementen**.
2. Selecteer **Lijn** onder Element om een lijn toe te voegen aan uw programmastructuur.
3. De lijn bestaat uit twee punte:
  - Tik op een punt om de coördinaten ervan te bewerken en tik vervolgens op het andere lijnpunt om die coördinaten te bewerken.

### Een vlak bewerken

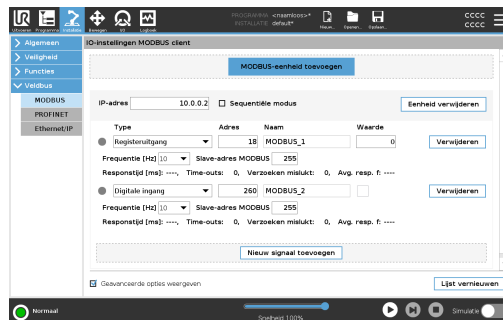
1. Tik in Installatie op **Elementen**.
2. Selecteer **Vlak** onder Element om een vlak toe te voegen aan uw programmastructuur.
3. Tik op **Bewerken** om het scherm Bewerken te openen om de positie en rotatie van het vlak te wijzigen

## 25.14. Veldbus

**Beschrijving** Hier kunt u de familie van industriële computernetwerkprotocollen instellen die worden gebruikt voor door PolyScope geaccepteerde realtime gedistribueerde regeling: MODBUS, Ethernet/IP en PROFINET.

## 25.14.1. I/O-instellingen MODBUS-client

**Beschrijving** Hier kunnen de I/O-signalen van de MODBUS-client (master) worden ingesteld. Aansluitingen op MODBUS-servers (of slaves) op specifieke IP-adressen kunnen aangemaakt worden met ingangs-/uitgangssignalen (registers of digitaal). Ieder signaal heeft een unieke naam zodat hij gebruikt kan worden in programma's.



**Vernieuwen** Druk op deze knop om alle MODBUS-verbindingen te vernieuwen. Door vernieuwen worden alle modbus-eenheden afgesloten en weer opnieuw aangesloten. Alle statistieken worden gewist.

**Eenheid toevoegen** Druk op deze knop om een nieuwe MODBUS-eenheid toe te voegen.

**Eenheid verwijderen** Druk op deze knop om een MODBUS-eenheid en alle aan de eenheid toegevoegde signalen te verwijderen

**IP-eenheid instellen** Hier wordt het IP-adres van de MODBUS-eenheid weergegeven. Druk op de knop om het IP-adres te wijzigen.

**Sequentiële modus**

*Alleen beschikbaar als Geavanceerde opties weergegeven is geselecteerd.* Als u dit vakje activeert, wordt de modbus-client gedwongen op een antwoord te wachten voordat het volgende verzoek wordt verzonden. Deze modus is nodig voor sommige veldbuseenheden. Deze optie aanzetten kan helpen wanneer er meerdere signalen zijn. Een grotere verzoekfrequentie zorgt ervoor dat het signaal wordt afgesloten. De werkelijke signaalfrequentie kan lager zijn dan werd verzocht wanneer in de sequentiële modus meerdere signalen zijn gedefinieerd. De werkelijke signaalfrequentie vindt u onder signaalstatistieken. De signaalindicator wordt geel als de werkelijke signaalfrequentie minder dan de helft van de in de vervolgkeuzelijst **Frequentie** geselecteerde waarde is.

**Signaal toevoegen**

Druk op deze knop om een signaal toe te voegen aan de corresponderende MODBUS-eenheid.

**Signaal verwijderen**

Druk op deze knop om een signaal van de corresponderende MODBUS-eenheid te verwijderen.

**Signaaltype instellen**

Kies het signaaltype met dit vervolgkeuzemenu. Beschikbare typen zijn:

*Digitale ingang*

Een digitale ingang (spoel) is een één-bits eenheid die van de MODBUS-eenheid wordt afgelezen op de spoel gespecificeerd in het adresveld van het signaal. Functiecode 0x02 (discrete ingangen lezen) wordt gebruikt.

*Digitale uitgang*

Een digitale uitgang (spoel) is een één-bits hoeveelheid die te hoog of te laag ingesteld kan worden. De waarde kan van de externe MODBUS-eenheid worden afgelezen totdat de waarde van de uitgang door de gebruiker is ingesteld. Dit betekent dat de functiecode 0x01 (spoelen lezen) wordt gebruikt. Als de uitgang is ingesteld door een robotprogramma of door op de knop **Signaalwaarde instellen** te drukken, wordt vanaf daar de functiecode 0x05 (Enkele spoel schrijven) gebruikt.

*Registeringang*

Een registeringang is een 16-bits eenheid die van het adres kan worden afgelezen dat is gespecificeerd in het adresveld. De functiecode 0x04 (registeringen lezen) wordt gebruikt.

*Registeruitgang*

Een registeruitgang is een 16-bits eenheid die door de gebruiker kan worden ingesteld. Voordat de waarde van het register is ingesteld, wordt deze waarde afgelezen van de externe MODBUS-eenheid. Dit betekent dat de functiecode 0x03 (registeringen lezen) wordt gebruikt. Als de uitgang is ingesteld door een robotprogramma of door het specificeren van een signaalwaarde in het veld **Signaalwaarde instellen**, wordt de functiecode 0x06 (Enkel register schrijven) gebruikt voor het instellen van de waarde op de externe MODBUS-eenheid.

**Signaaladres instellen** Dit veld bevat het adres op de externe MODBUS-server. Gebruik het toetsenblok op het scherm om een ander adres te kiezen. Geldige adressen verschillen per fabrikant en configuratie van de externe MODBUS-eenheid.

**Signaaltype instellen** De gebruiker kan met het toetsenblok op het scherm het signaal een naam geven. Deze naam wordt gebruikt als het signaal gebruikt wordt in programma's.

**Signaalwaarde** Signaalwaarde Hier wordt de huidige waarde van het signaal weergegeven. Voor registersignalen wordt de waarde uitgedrukt als een positief geheel getal. Voor uitgangssignalen kan de gewenste signaalwaarde worden ingesteld met de knop. Voor een registeruitgang moet de waarde voor de eenheid wederom een positief geheel getal zijn.

**Connectiviteitsstatus signaal** Dit pictogram geeft aan of het signaal juist kan worden gelezen/geschreven (groen) of dat de eenheid onverwachts reageert of niet bereikbaar is (grijs). Als een MODBUS-uitzonderingsrespons ontvangen wordt, wordt de responscode weergegeven. De MODBUS-TCP-uitzonderingsresponses zijn:

*E1*

ILLEGAL FUNCTION (0x01) De ontvangen functiecode in de query is geen toegestane actie voor de server (of slave).

*E2*

ILLEGAL DATA ADDRESS (0x02) De ontvangen functiecode in de query is geen toegestane actie voor de server (of slave), controleer of het ingevoerde signaaladres overeenkomt met de installatie van de externe MODBUS-server.

*E3*

ILLEGAL DATA VALUE (0x03) Een waarde in het query-gegevensveld is geen toegestane waarde voor de server (of slave), controleer of de ingevoerde signaalwaarde geldig is voor het specifieke adres op de externe MODBUS-server.

*E4*

SLAVE DEVICE FAILURE (0x04) Er is een onherstelbare fout opgetreden terwijl de server (of slave) de verzochte actie probeerde uit te voeren.

*E5*

ACKNOWLEDGE (0x05) Speciaal gebruik in combinatie met programmacommando's verzonden naar de externe MODBUS-eenheid.

*E6*

SLAVE DEVICE BUSY (0x06) Speciaal gebruik in combinatie met programmacommando's die verzonden zijn aan de externe MODBUS-eenheid, de slave (server) kan nu niet reageren.

**Geavanceerde opties weergeven** Dit vakje toont/verbergt de geavanceerde opties van elk signaal.

**Geavanceerde opties***Update-frequentie*

met dit menu kunt u de update-frequentie van het signaal wijzigen. Dit is de frequentie waarmee verzoeken naar de MODBUS-eenheid worden verzonden om de signaalwaarde te lezen of te schrijven. Wanneer de frequentie is ingesteld op 0, dan worden modbus-verzoeken op aanvraag gestart via de scriptfuncties *modbus\_ontvang\_signaalsstatus*, *modbus\_uitgangregister\_instellen* en *modbus\_uitgangsignaal\_instellen*.

*Slave-adres*

dit tekstveld kan worden gebruikt om een specifiek slave-adres in te stellen voor de verzoeken die bij een specifiek signaal horen. De waarde moet liggen in het bereik 0-255, en de standaard is 255. Als u deze waarde wijzigt, is het aan te raden de handleiding van het externe MODBUS-apparaat te raadplegen om de functionaliteit als slave-adres te controleren.

*Telling opnieuw verbinden*

Aantal keren dat TCP-verbinding werd gesloten en opnieuw werd verbonden.

*Verbindingsstatus*

TCP-verbindingsstatus.

*Responstijd [ms]*

Tijd tussen modbus-verzoek verzonden en respons ontvangen - dit wordt alleen bijgewerkt als communicatie actief is.

*Modbus pakketfouten*

Aantal ontvangen pakketten met fouten (d.w.z. ongeldige lengte, ontbrekende gegevens, TCP-socketfout).

*Time-outs*

Aantal modbus-verzoeken dat geen respons heeft ontvangen.

*Verzoeken mislukt*

Aantal pakketten dat niet verzonden kon worden vanwege ongeldige contactstatus.

*Werkelijke freq.*

De gemiddelde frequentie van updates van client (master)-signaalstatus. Deze waarde wordt opnieuw berekend wanneer het signaal een respons van de server (of slave) ontvangt.

Alle tellers tellen tot 65535, en keren dan terug naar 0.

---

## 25.14.2. Ethernet/IP

---

<b>Beschrijving</b>	<p>EtherNet/IP is een netwerkprotocol dat de verbinding van de robot met een industrieel EtherNet/IP-scannerapparaat mogelijk maakt.</p> <p>Als de verbinding is gemaakt, kunt u de actie selecteren die moet worden uitgevoerd wanneer een programma de verbinding met het EtherNet/IP-scanapparaat verliest.</p> <p>De beschikbare opties zijn:</p> <p><i>Geen</i></p> <p>PolyScope negeert het verlies van de EtherNet/IP-verbinding en het programma blijft draaien.</p> <p><i>Pauzeren</i></p> <p>PolyScope pauzeert het huidige programma. Het programma wordt hervat vanaf waar het is gestopt.</p> <p><i>Stoppen</i></p> <p>PolyScope stopt het huidige programma.</p>
---------------------	--

---

### 25.14.3. PROFINET

---

<b>Beschrijving</b>	<p>Het PROFINET-netwerkprotocol schakelt de verbinding van de robot met een industriële PROFINET-IO-regelaar in of uit.</p> <p>Als de verbinding is gemaakt, kunt u de actie selecteren die moet worden uitgevoerd wanneer een programma de verbinding met de PROFINET IO-regelaar verliest.</p> <p>De beschikbare opties zijn:</p> <p><i>Geen</i></p> <p>PolyScope negeert het verlies van de PROFINET-verbinding en het programma gaat verder.</p> <p><i>Pauzeren</i></p> <p>PolyScope pauzeert het huidige programma. Het programma wordt hervat vanaf waar het is gestopt.</p> <p><i>Stoppen</i></p> <p>PolyScope stopt het huidige programma.</p> <p>Als de PROFINET-machinebouwtool (bijv. TIA-portaal) een 'DCP Flash'-signaal afgeeft aan het PROFINET- of PROFIsafe-apparaat van de robot, wordt een pop-up weergegeven in PolyScope.</p>
---------------------	--

---

### 25.14.4. PROFIsafe

---

**Beschrijving** Met het PROFIsafe netwerkprotocol kan de robot communiceren met een veiligheids-PLC volgens ISO 13849, Cat. 3 PLd. De robot stuurt informatie over de veiligheidstoestand naar een veiligheids-PLC en ontvangt dan informatie om veiligheidsgerelateerde functies in werking te stellen, zoals een noodstop of naar de verminderde modus gaan.

De PROFIsafe interface biedt een veilig, netwerkgebaseerd alternatief voor het aansluiten van draden op de veiligheids-I/O-pennen van de robotregelkast. PROFIsafe is alleen beschikbaar op robots met een inschakellicentie, die u kunt verkrijgen door contact op te nemen met uw lokale vertegenwoordiger. Na verkrijging kan de licentie worden gedownload via [myUR](#).

Zie [Robotregistratie en licentiebestand op pagina 366](#) voor informatie over robotregistratie en licentieactivering.

**Communicatie via PROFIsafe**

Een van de veiligheids-PLC ontvangen regelbericht bevat de informatie in de onderstaande tabel.

**Signaal**

Noodstop door systeem  
Beveiligde stop

Beveiligde stop resetten

Automatische beveiligde stop

Automatische beveiligde stop resetten

Verminderde modus

Bedrijfsmodus

**Beschrijving**

Dwingt de systeemnoodstop af.

Dwingt de bevestigde stop af.

Reset de toestand van de beveiligde stop (bij overgang van laag naar hoog in automatische modus) als de beveiligde-stoppingang is gewist.

Dwingt een beveiligde stop af als de robot in de automatische modus werkt. Beveiligingsstop auto mag alleen worden gebruikt wanneer een 3-positie Enabling (3PE) -apparaat is geconfigureerd. Als er geen 3PE-apparaat is geconfigureerd, fungeert de automatische beveiligde stop als een normale beveiligde-stoppingang.

Reset de toestand van een automatische beveiligde stop (bij overgang van laag naar hoog in automatische modus) als beveiligde-stoppingangen zijn gewist.

Activeert de veiligheidslimieten van de Verminderde modus.

Activeert de handmatige of automatische bedrijfsmodus. Als de veiligheidsconfiguratie

"Bedrijfsmodusselectie via PROFIsafe" is uitgeschakeld, wordt dit veld weggelaten uit het PROFIsafe-regelbericht.

**Bericht van veiligheids-PLC** Een van de veiligheids-PLC ontvangen statusbericht bevat de informatie in de onderstaande tabel.

<b>Signaal</b>	<b>Beschrijving</b>
Stop, cat. 0	<p>De robot voert een veiligheidsstop van categorie 0 uit of heeft deze voltooid. Een harde stop door onmiddellijke uitschakeling van de stroom naar de arm en de motoren.</p>
Stop, cat. 1	<p>De robot voert een veiligheidsstop van categorie 1 uit of hij heeft deze voltooid. Een gecontroleerde stop, waarna de motoren in een uitgeschakelde toestand met ingeschakelde remmen worden gelaten.</p>
Stop, cat. 2	<p>De robot voert een veiligheidsstop van categorie 2 uit of hij heeft deze voltooid. Een gecontroleerde stop, waarna de motoren in een ingeschakelde toestand worden gelaten.</p>
Overtreding	<p>De robot is gestopt omdat het veiligheidssysteem niet binnen de op dat moment gedefinieerde veiligheidslimieten bleef.</p>
Fout	<p>De robot is gestopt vanwege een onverwachte uitzonderlijke fout in het veiligheidssysteem.</p>
Noodstop door systeem	<p>De robot is gestopt vanwege een van de volgende condities:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• een veiligheids-PLC verbonden via PROFIsafe heeft een e-stop op systeemniveau bevestigd.</li> <li>• een IMMI-MODULE die is aangesloten op de besturingskast heeft een e-stop op systeemniveau bevestigd.</li> <li>• een eenheid die is aangesloten op de systeem e-stop configureerbare veiligheidsingang van de besturingskast heeft het systeemniveau e-stop bevestigd.</li> </ul>
Noodstop door robot	<p>De robot is gestopt vanwege een van de volgende condities:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• De noodstopknop van de programmeereenheid is ingedrukt.</li> <li>• Een e-stopknop aangesloten op de niet-configureerbare veiligheidsingang van de bedieningskast van de robot e-stop wordt ingedrukt.</li> </ul>

### Beveiligde stop

De robot is gestopt vanwege een van de volgende condities:

- Een via PROFIsafe aangesloten veiligheids-PLC heeft een beveiligde stop afgedwongen.
- Een eenheid aangesloten op de niet-configureerbare beveiligde-stopgang van de regelkast heeft een beveiligde stop afgedwongen.
- Een eenheid aangesloten op de configureerbare beveiligde-stopgang van de regelkast heeft een beveiligde stop afgedwongen.

Het signaal volgt de semantiek van de beveiligingsreset. Een geconfigureerde beveiligde-stopresetfunctie moet worden gebruikt om dit signaal te resetten.

PROFIsafe impliceert het gebruik van de beveiligingsresetfunctionaliteit.

De robot wordt gestopt omdat deze in de automatische modus werkt en vanwege een van de volgende condities:

- Een via PROFIsafe aangesloten veiligheids-PLC heeft een automatische beveiligde stop afgedwongen.
- Een eenheid aangesloten op een configureerbare automatische-beveiligde-stopgang van de regelkast heeft een automatische beveiligde stop afgedwongen.

### Automatische beveiligde stop

Het signaal volgt de semantiek van de beveiligingsreset. Een geconfigureerde beveiligde-stopresetfunctie moet worden gebruikt om dit signaal te resetten

PROFIsafe impliceert het gebruik van de beveiligingsresetfunctionaliteit

---

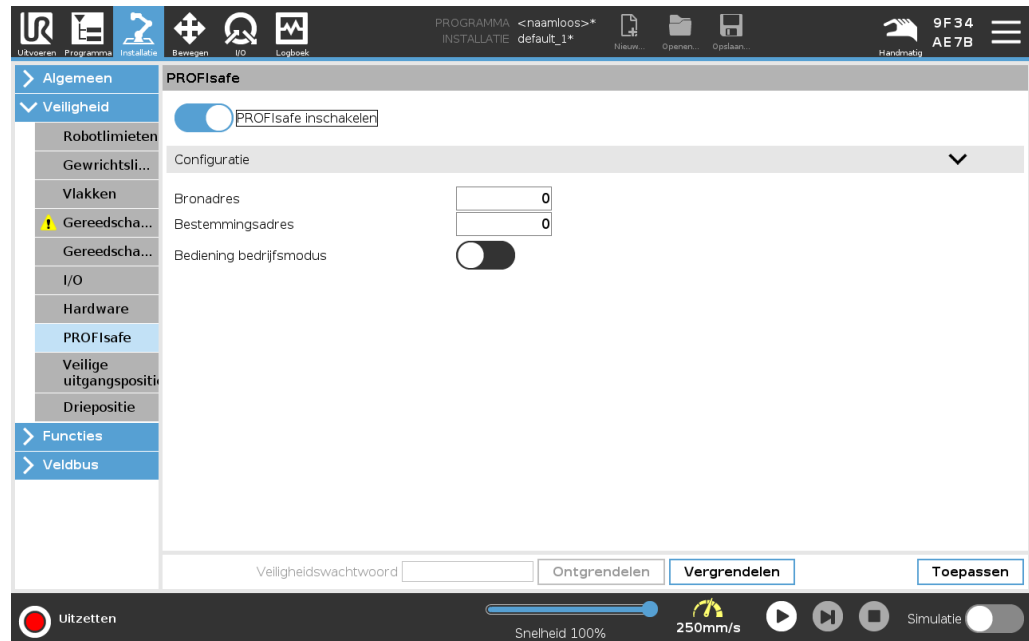
3PE-stop	<p>De robot wordt gestopt omdat deze in de handmatige modus werkt en vanwege een van de volgende condities:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• U gebruikt een 3PE-programmeereenheid en geen van de knoppen zijn in de middelste positie.</li><li>• Een 3-positie inschakelapparaat aangesloten op een configureerbare veiligheidsingang van de besturingskast heeft de 3PE stop bevestigd.</li></ul>
Bedrijfsmodus	<p>Aanduiding van de huidige bedrijfsmodus van de robot. Deze modus kan zijn: Uitgeschakeld (0), Automatisch (1) of Handmatig (2).</p>
Verminderde modus	<p>De veiligheidslimieten voor de verminderde modus zijn momenteel actief.</p>
Actieve limietenset	<p>De actieve set van veiligheidslimieten. Dit kan zijn: Normaal (0), Verminderd (1) of Herstel (2).</p>
Robot beweegt	<p>De robot beweegt. Als een gewricht beweegt met een snelheid van 0,02 rad/s of meer wordt de robot beschouwd als in beweging.</p>
Veilige uitgangspositie	<p>De robot is in rust (de robot beweegt niet) en in de positie die als veilige uitgangspositie is gedefinieerd.</p>

---

## PROFIsafe configureren

Het configureren van PROFIsafe heeft betrekking op het programmeren van de veiligheids-PLC, maar vereist een minimale robotinstallatie.

1. Sluit de robot aan op een vertrouwd netwerk dat toegang geeft tot een PLC die aan de veiligheidsvoorschriften voldoet.
2. Tik in PolyScope in de kop op **Installatie**.
3. Tik op Veiligheid, selecteer **PROFIsafe** en configureer naar behoefte.



## PROFIsafe inschakelen

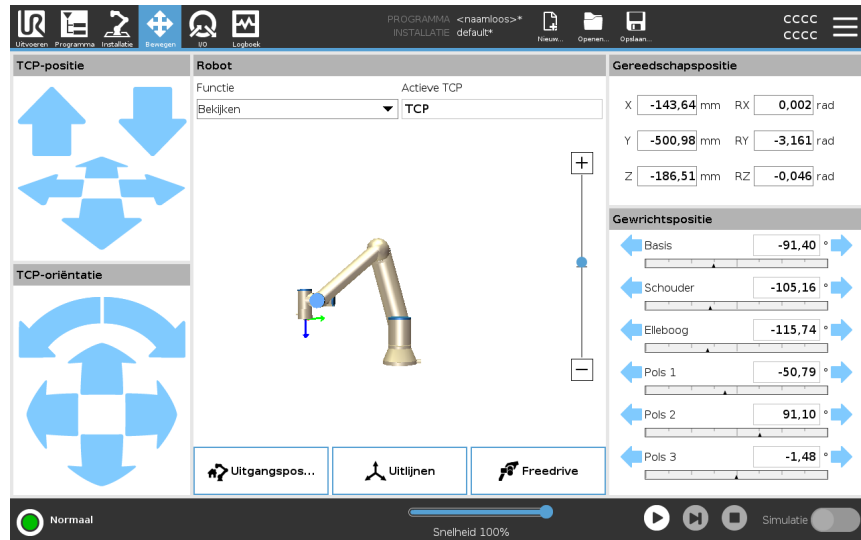
1. Voer het veiligheidswachtwoord voor de robot in en tik op **Ontgrendelen**.
2. Gebruik de schakelknop om PROFIsafe in te schakelen.
3. Voer een bron- en een bestemmingsadres in de desbetreffende vakken in.  
Deze adressen zijn arbitraire getallen die door de robot en de veiligheids-PLC worden gebruikt om elkaar te identificeren.
4. U kunt de Bedrijfsmodus regelen in de stand AAN zetten als u wilt dat PROFIsafe de bedrijfsmodus van de robot regelt.  
Slechts één bron kan de bedrijfsmodus van de robot regelen. Daarom worden andere bronnen van modusselectie uitgeschakeld wanneer bedrijfsmodusselectie via PROFIsafe is ingeschakeld.

De robot is nu ingesteld om te communiceren met een veiligheids-PLC. U kunt de remmen van de robot niet loslaten als de PLC niet reageert of als deze verkeerd is geconfigureerd.

# 26. Tab Bewegen

## Beschrijving

In dit scherm kunt u de robotarm rechtstreeks bewegen (joggen) door translatie/rotatie van het robotgereedschap of door robotgewrichten afzonderlijk te bewegen.



## Gereedschap bewegen

Houd een van de pijlen **Gereedschap bewegen** ingedrukt om de robotarm op een bepaalde manier te laten bewegen.

- De **Translatiepijlen** (boven) bewegen de gereedschapspunt van de robot in de aangeduide richting.
- De **Rotatiepijlen** (onder) wijzigen de oriëntatie van het robotgereedschap in de aangeduide richting. Het rotatiepunt is het Tool Center Point (TCP), dat wil zeggen het punt aan het uiteinde van de robotarm dat zorgt voor een kenmerkend punt op het gereedschap van de robot. De TCP wordt weergegeven als een blauw balletje.

<b>Robot</b>	<p>Als de huidige positie van de robot-TCP in de buurt komt van een veiligheids- of triggervlak, of als de oriëntatie van robotgereedschap in de buurt is van de oriëntatielimiet van gereedschap (zie <a href="#">VeiligheidsvlakkenModussen op pagina 174</a>), wordt een 3D-weergave van het naderen van de grenzen weergegeven. Wanneer de robot een programma uitvoert, wordt de visualisatie van limieten uitgeschakeld. Veiligheidsvlakken worden gevisualiseerd in geel en zwart met een kleine pijl die de normale positie van de vlakken weergeeft, die staat voor de zijkant van het vlak waarop de robot-TCP gepositioneerd mag worden. Triggervlakken worden in blauw en groen weergegeven met een kleine pijl die naar de zijkant van het vlak wijst, waarbij de limieten van de modus <b>Normaal</b> (zie <a href="#">22.5 Softwarematige veiligheidsmodussen op pagina 163</a>) actief zijn. De gereedschaporiëntatiegrens wordt gevisualiseerd met een sferische kegel samen met een vector die de huidige oriëntatie van het robotgereedschap weergeeft. De binnenkant van de kegel geeft de toegestane ruimte aan voor gereedschaporiëntatie (vector).</p> <p>Als de robot-TCP niet langer in de buurt van de limiet is, verdwijnt de 3D-weergave. Als de TCP een limiet overtreedt of bijna overtreedt, dan wordt de visualisatie daarvan rood.</p>
<b>Functie</b>	<p>Onder <b>Element</b> kunt u definiëren hoe de robotarm wordt bestuurd ten opzichte van de elementen <b>Weergave</b>, <b>Basis</b> of <b>Gereedschap</b> features. Voor de eenvoudigste regeling van de robotarm selecteert u de functie <b>Weergave</b> en gebruikt u de <b>Rotatiepijlen</b> om de kijkhoek van de 3D-afbeelding te wijzigen, zodat deze overeenkomt met uw zicht op de echte robotarm.</p>
<b>Actieve TCP</b>	<p>In het veld <b>Robot</b> wordt onder <b>Actieve TCP</b> de naam weergegeven van het op dit moment actieve Tool Center Point (TCP).</p>
<b>Uitgangspositie</b>	<p>Met de knop <b>Uitgangspositie</b> wordt het scherm <b>Robot in positie bewegen</b> geopend, waarin u de knop <b>Automatisch</b> ingedrukt kunt houden (zie <a href="#">Robot bewegen naar op pagina 193</a>) om de robot terug te laten keren naar de positie die eerder is gedefinieerd bij Installatie (zie <a href="#">Uitgangspositie definiëren op pagina 318</a>). De standaardinstelling van de knop Uitgangspositie zet de robotarm terug omhoog (zie <a href="#">25.9 Uitgangspositie op pagina 318</a>).</p>
<b>Freedrive</b>	<p>Met de knop <b>Freedrive</b> op het scherm kan de robotarm naar de gewenste posities/standen worden getrokken.</p>
<b>Uitlijnen</b>	<p>Met de knop <b>Uitlijnen</b> kan de Z-as van de actieve TCP worden uitgelijnd met een geselecteerd element.</p>

**Gereedschapspositie** De tekstvelden geven de volledige coördinaten weer van die TCP in verhouding tot het geselecteerde element. U kunt meerdere benoemde TCP 's configureren (zie ). U kunt ook op **Positie bewerken** tikken voor toegang tot het scherm **Positie-editor**.

**Gewrichtspositie** Met het veld **Gewrichtspositie** kunt u individuele gewrichten rechtstreeks besturen. Elk gewricht beweegt langs een standaard gewrichtslijmbereik van  $-360^{\circ}$  tot  $+360^{\circ}$ , gedefinieerd door een horizontale balk. Wanneer de limiet is bereikt, kunt u het gewricht niet verder bewegen. U kunt gewrichten met een andere dan het standaard positiebereik configureren (zie [22.6.2 Gewrichtslijmbereiken op pagina 166](#)), dit nieuwe bereik is een rode zone binnen de horizontale balk.

### Voorbeeld



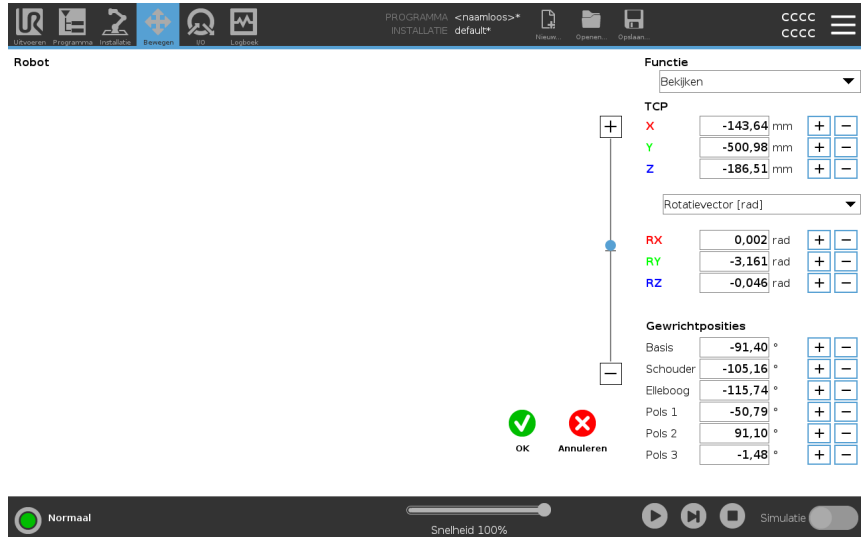
#### WAARSCHUWING

1. In het tabblad **Setup** , als de zwaartekrachtinstelling (zie ) verkeerd is, of als de robotarm een zware last draagt, kan de robotarm gaan bewegen (vallen) wanneer u op het tabblad **Freedrive** drukt. Laat in dat geval de knop **Freedrive** weer los.
2. Zorg dat u de juiste installatie-instellingen gebruikt (zoals robotmontagehoek, belastingsmassa en belastingszwaartepunt). Sla de installatiebestanden op en laadt ze naast het programma.
3. Belastinginstellingen en robotmontage-instellingen moeten juist worden ingesteld voordat de **Freedrive**-knop wordt gebruikt. Als deze instellingen niet juist zijn, beweegt de robotarm als de knop **Freedrive** wordt ingedrukt.
4. De functie **Freedrive** mag alleen gebruikt worden in installaties waarvoor de risicobeoordeling het toelaat. Gereedschappen en obstakels mogen geen scherpe randen of uitsteeksels hebben. Zorg ervoor dat alle personeel buiten bereik van de robotarm blijft.

## 26.1. Scherm Posiebewerking

### Beschrijving

Wanneer u het scherm **Posiebewerking** opent, kunt u nauwkeurig de doelgewrichtposities configureren of een doelpose (positie en oriëntatie) voor de TCP. Opmerking: dit scherm is **offline** en regelt de fysieke robotarm niet rechtstreeks.



### Robot

De 3D-weergave laat de huidige positie van de robotarm zien. De **schaduw** laat de doelpositie van de robotarm zien die wordt bepaald door de gespecificeerde waarden op het scherm. Druk op de vergrootglas pictogrammen om in/uit te zoomen of veeg met een vinger om de weergave te wijzigen.

Als de opgegeven doelpositie van het robot-TCP in de buurt komt van een veiligheids- of triggervlak, of als de oriëntatie van robotgereedschap in de buurt is van de oriëntatielimiet van het gereedschap (zie [VeiligheidsvlakkenModussen op pagina 174](#)), wordt een 3D-weergave van de genaderde grens weergegeven. Veiligheidsvlakken worden gevisualiseerd in geel en zwart met een kleine pijl die de normale positie van de vlakken weergeeft, die staat voor de zijkant van het vlak waarop de robot-TCP gepositioneerd mag worden. Triggervlakken worden in blauw en groen weergegeven met een kleine pijl die naar de zijkant van het vlak wijst, waarbij de limieten van de modus **Normaal** (zie [22.5 Softwarematige veiligheidsmodussen op pagina 163](#)) actief zijn. De gereedschaporiëntatiegrens wordt gevisualiseerd met een sferische kegel samen met een vector die de huidige oriëntatie van het robotgereedschap weergeeft. De binnenkant van de kegel geeft de toegestane ruimte aan voor gereedschaporiëntatie (vector). Als de doel-TCP van de robot niet langer in de buurt van de limiet is, verdwijnt de 3D-weergave. Als de doel-TCP een grens overschrijdt of bijna overschrijdt, wordt de visualisatie van de limiet rood.

<b>Element en gereedschapspositie</b>	<p>De actieve TCP en coördinaatwaarden van het geselecteerde element worden weergegeven. De <b>X</b>-, <b>Y</b>-, <b>Z</b>-coördinaten geven de gereedschapspositie aan. De <b>RX</b>-, <b>RY</b>-, <b>RZ</b>-coördinaten-coördinaten geven de TCP-oriëntatie aan. Voor meer informatie over de configuratie van TCP's met meerdere namen, zie <a href="#">25.1 TCP-configuratie op pagina 301</a>.</p> <p>Gebruik het vervolgkeuzemenu boven de velden <b>RX</b>, <b>RY</b> en <b>RZ</b> om het oriëntatieweergavetype te kiezen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Rotatievector [rad]</b> De oriëntatie wordt gegeven als een <i>rotatievector</i>. De lengte van de as is de draaihoek in radialen en de vector zelf geeft de as aan waaromheen wordt gedraaid. Dit is de standaardinstelling.</li> <li>• <b>Rotatievector [°]</b> De oriëntatie wordt gegeven als een <i>rotatievector</i>, waarbij de lengte van de vector de hoek is die in graden moet worden gedraaid.</li> <li>• <b>RPY [rad]</b> <i>Roll, pitch</i> en <i>yaw</i> (<i>RPY</i>) hoeken, waarbij de hoeken in radialen zijn. De RPY-rotatiematrix (<i>X, Y, Z</i> rotatie) wordt gegeven door:  <math display="block">R_{rpy}(\gamma, \beta, \alpha) = RZ(\alpha) * RY(\beta) * RX(\gamma)</math></li> <li>• <b>RPY [°]</b> <i>Roll</i>-, <i>hellings</i>- en <i>slingerhoeken</i> (<i>RPY</i>), in graden.</li> </ul> <p>U kunt op de waarden tikken om de coördinaten te wijzigen. U kunt ook op de knoppen <b>+</b> en <b>-</b> rechts van een veld klikken om een getal toe te voegen aan of af te trekken van de huidige waarde. Of u kunt een knop ingedrukt houden om de waarde direct te verhogen/verlagen.</p>
<b>Gewrichtposities</b>	<p>Individuele gewrichtposities worden rechtstreeks gespecificeerd. Elke gewrichtpositie kan een gewrichtslijmbereik hebben van -360° tot +360°. U kunt gewrichtposities als volgt configureren:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tik op de gewrichtspositie om de waarden te wijzigen.</li> <li>• Tik op de knoppen <b>+</b> en <b>-</b> rechts van een veld om een getal toe te voegen aan of af te trekken van de huidige waarde.</li> <li>• Houd een knop ingedrukt om de waarde direct te verhogen/verlagen.</li> </ul>
<b>OK-knop</b>	<p>Als u dit scherm activeert vanuit het scherm <b>Verplaatsen</b> (zie ), tikt u op de knop <b>OK</b> om terug te keren naar het scherm <b>Verplaatsen</b> . De robotarm beweegt naar het opgegeven doel. Wanneer de laatst gespecificeerde waarde een gereedschapscoördinaat was, beweegt de robotarm naar de doelpositie met gebruik van het bewegingstype <b>BewegenL</b>; of het bewegingstype <b>BewegenJ</b> wordt gebruikt, wanneer als laatste een gewrichtspositie was gespecificeerd.</p>
<b>Knop Annuleren</b>	<p>Door op de knop <b>Annuleren</b> te drukken verlaat u het scherm zonder de wijzigingen op te slaan.</p>

# 27. Tab I/O

## Beschrijving

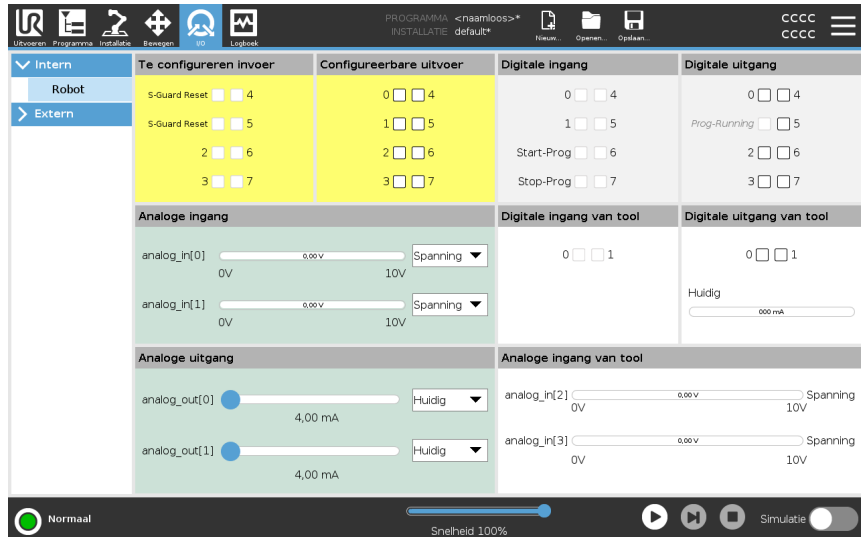
Op dit scherm kunt u altijd de actieve I/O-signalen van en naar de regelkast van de robot in de gaten houden.

Op het scherm wordt de actuele status van de I/O aangegeven, inclusief de programma-uitvoering. Als er tijdens de uitvoering van het programma iets verandert, stopt het programma.

Bij een programmastop behouden alle uitgangssignalen hun statussen. Het scherm wordt met slechts 10 Hz bijgewerkt, dus een zeer snel signaal wordt mogelijk niet goed weergegeven.

Configureerbare I/O's kunnen gereserveerd worden voor speciale veiligheidsinstellingen die vastgelegd zijn in de configuratie van de veiligheids-I/O van de installatie (zie [22.7 Veiligheids-I/O op pagina 169](#)); de I/O's die gereserveerd zijn hebben de naam van de veiligheidsfunctie, in plaats van de standaard of door de gebruiker ingestelde naam.

Te configureren uitgangen die gereserveerd zijn voor veiligheidsinstellingen kunnen niet gewisseld worden en worden alleen als LED-lampje getoond.



## Spanning

In Gereedschapsuitgang kan Spanning alleen worden geconfigureerd wanneer Gereedschapsuitgang door de gebruiker wordt bepaald. Wanneer URCap wordt geselecteerd, is toegang tot de Spanning niet mogelijk.

## Instellingen analog domein

De analoge I/O's kunnen worden ingesteld op stroom [4-20 mA] of spanning [0-10 V]. De instellingen worden opgeslagen voor eventuele latere herstarts van de robotregelaar bij het opslaan van een programma. Wanneer URCap wordt geselecteerd in Gereedschapsuitgang, is toegang tot de Domeininstellingen voor de analoge Gereedschapsuitgangen niet mogelijk.

### Communicatie- interface voor tools

Wanneer de **Communicatie-interface voor tools TCI** is ingeschakeld, is de analoge gereedschapsingang niet meer beschikbaar. In het I/O-scherm verandert het veld met **Gereedschapsingang** zoals in onderstaande afbeelding.

Tool Analog Input	
Baud Rate	115200
Parity	None
Stop Bits	One
RX Idle Chars	1.50
TX Idle Chars	3.50



#### MEDEDELING

Als **Tweepens voeding** is ingeschakeld, moeten de digitale uitgangen als volgt worden hernoemd:

- gereedschap\_uit[0] (Stroom)
- gereedschap\_uit[1] (Aarde)

Het veld **Gereedschapsuitgang** is hieronder afgebeeld.

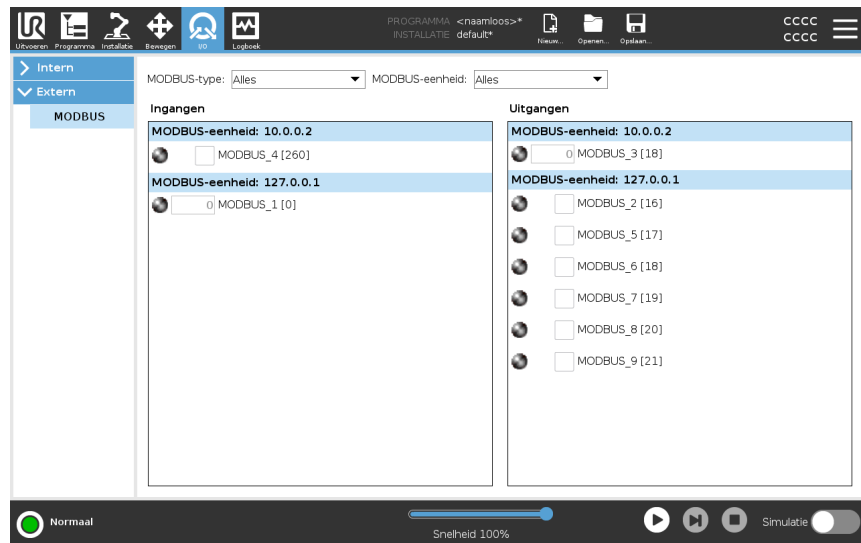
Tool Digital Output	
Power	<input type="checkbox"/>
GND	<input type="checkbox"/>
Current	<input type="text" value="000 mA"/>

## 27.1. MODBUS

### Beschrijving

De onderstaande schermafbeelding toont de I/O-signalen van de MODBUS-client zoals deze zijn ingesteld in de installatie. Met de keuzemenu's bovenin het scherm kunt u de weergegeven content wijzigen op basis van het signaaltype en MODBUS-eenheid, indien er meer dan één is geconfigureerd.

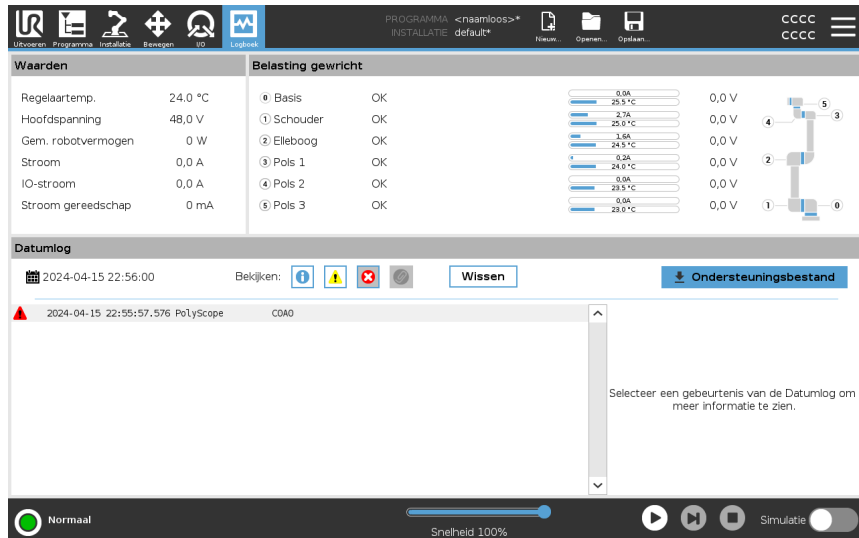
Elk signaal in de lijst bevat zijn verbindingstatus, waarde, naam en signaaladres. De uitgangssignalen kunnen worden in-/uitgeschakeld als de verbindingstatus en de keuze I/O-tabregeling het toestaan. Zie [27 Tab I/O](#) op pagina 348



# 28. Tab Log

## Beschrijving

Het tabblad **Log** bevat informatie over de robotarm en regelkast.



## Waarden en gewrichtsbelasting

Het deelvenster **Waarden** bevat informatie over de regelkast. Het deelvenster **Gewrichtsbelasting** bevat informatie voor elk gewricht van de robotarm. Voor elk gewricht wordt weergegeven:

- Temperatuur
- Laden
- Status
- Spanning





## Datumlog

De eerste kolom bevat logregistraties, gecategoriseerd op ernst. De tweede kolom bevat een paperclip als er een foutrapport is voor de logregistratie. De volgende twee kolommen bevatten de ontvangsttijd en de bron van het bericht. De laatste kolom bevat een korte beschrijving van het bericht zelf.

Sommige logmeldingen zijn bedoeld om meer informatie te verstrekken die aan de rechterzijde wordt weergegeven na het selecteren van het logitem.

## Ernst bericht

U kunt berichten filteren op de ernst van de logregistratie of op of er een bijlage aanwezig is door de schakelknoppen te selecteren. De volgende tabel beschrijft de berichternst.

	Bevat algemene informatie, zoals de status van een programma, wijzigingen in de computer en de computerversie.
	Problemen die zich mogelijk hebben voorgedaan maar die het systeem kon herstellen.
	Er treedt een overtreding op als de veiligheidslimiet wordt overschreden. Hierdoor voert de robot een veiligheidsstop uit.
	Er treedt een fout op als er een onherstelbare fout in het systeem is. Hierdoor voert de robot een veiligheidsstop uit.

Als u een logregistratie selecteert, wordt aanvullende informatie weergegeven aan de rechterkant van het scherm. Door het bijlagenfilter te selecteren, worden alleen registraties met bijlagen of alle registraties weergegeven.

## Foutrapporten opslaan

Als er een paperclip-pictogram verschijnt op de lijn van het logboek, dan is er een gedetailleerd statusrapport beschikbaar.



### MEDEDELING

Het oudste rapport wordt verwijderd wanneer er een nieuwe wordt gegenereerd. Alleen de vijf meest recente rapporten worden opgeslagen.

1. Selecteer een lijn van het logboek en tik op de knop Rapport Opslaan om het rapport naar een USB-station op te slaan.

U kunt het rapport opslaan terwijl een programma wordt uitgevoerd.

U kunt de volgende lijst van fouten volgen en exporteren:

- Noodstop
- Fout
- Interne PolyScope-uitzonderingen
- <sup>1</sup>Robotstop
- Onverwerkte uitzondering URCap
- Overtreding

Het geëxporteerde rapport bevat een gebruikersprogramma, een logboek met geschiedenis, een installatie en een lijst met draaiende services.

<sup>1</sup>Robotstop werd eerder 'beschermende stop' genoemd voor Universal Robots-robots.

**Technisch  
ondersteuningsbestand**

Het rapportbestand bevat nuttige informatie voor het diagnosticeren en reproduceren van problemen. Het bestand bevat gegevens over eerdere robotstoringen en huidige robotconfiguraties, programma's en installaties. Het rapportbestand kan worden opgeslagen op een externe USB-schijf. Tik in het Log-scherf op **Ondersteuningsbestand** en volg de instructies op het scherm om de functie te gebruiken.

**MEDEDELING**

Het exportproces kan tot 10 minuten duren afhankelijk van de snelheid van de USB-schijf en de grootte van de van het robotbestandssysteem verzamelde bestanden. Het rapport wordt opgeslagen als regulier zipbestand zonder wachtwoordbeveiliging en kan worden bewerkt voordat het naar de technische ondersteuning wordt verzonden.

# 29. Programma- en installatiebeheer

## Beschrijving

Programma- en installatiebeheer verwijst naar drie pictogrammen waarmee u Programma's en Installaties kunt aanmaken, laden en configureren:

- **Nieuw...**
- **Openen...**
- **Opslaan...**

Het Bestandpad geeft uw huidig geladen Programmanaam en het type installatie weer.

Het Bestandpad verandert wanneer u een nieuw Programma of Installatie aanmaakt of laadt.

Voor een robot kunt u meerdere installatiebestanden hebben. De gemaakte programma's laden en gebruiken automatische de actieve installatie.



**Openen...**

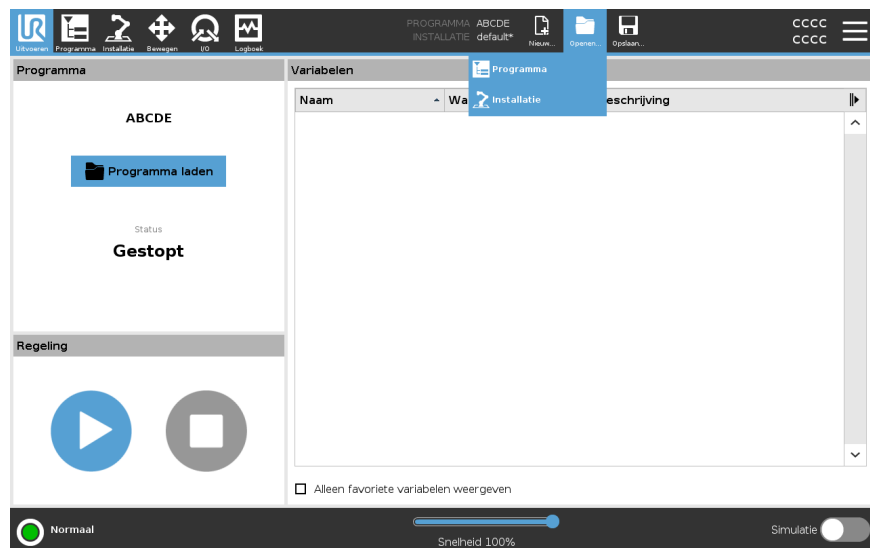
Hiermee kunt u een Programma en/of Installatie laden.

**Een Programma openen**

1. Tik in Programma- en installatiebeheer op **Openen...** en selecteer Programma.
2. Selecteer in het scherm Programma laden een bestaand programma en tik op Openen.
3. Controleer in het Bestandpad of de gewenste programma naam wordt weergegeven.

**Een Installatie openen.**

1. Tik in Programma- en installatiebeheer op **Openen...** en selecteer Installatie.
2. Selecteer in het scherm Robotinstallatie laden een bestaand programma en tik op Openen.
3. Selecteer in het veld Veiligheidsconfiguratie Toepassen en start opnieuw op om de robot te rebootten.
4. Selecteer Installatie instellen om de installatie voor het huidige Programma in te stellen.
5. Controleer in het Bestandpad of de gewenste installatienaam wordt weergegeven.



**Nieuw...**

Hiermee kunt u een nieuw Programma en/of Installatie aanmaken.

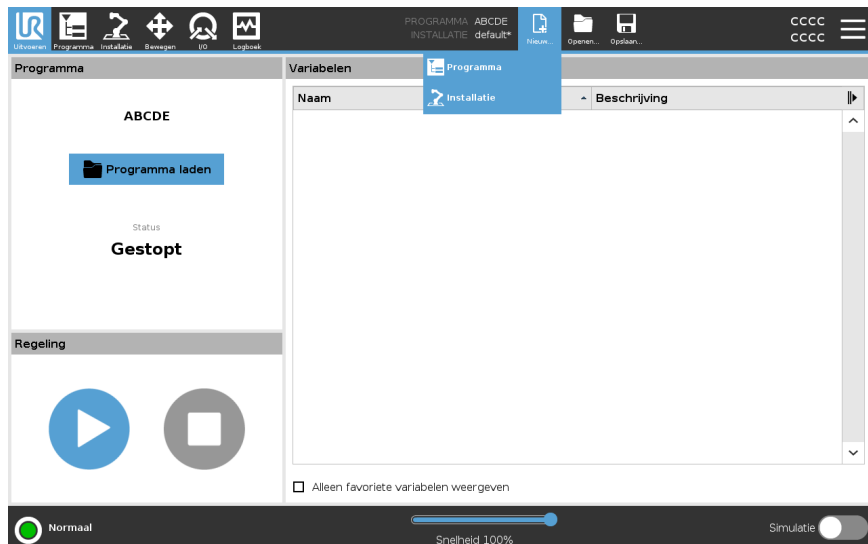
**Een nieuw programma aanmaken**

1. Tik in Programma- en installatiebeheer op **Nieuw...** en selecteer Programma.
2. Configureer in het scherm Programma uw nieuwe programma.
3. Tik in Programma- en installatiebeheer op **Opslaan...** en selecteer Alles opslaan of Programma opslaan als...
4. Geef het bestand in het scherm Programma opslaan als een naam en tik op Opslaan.
5. Controleer in het Bestandpad of de nieuwe programmanaam wordt weergegeven.

**Een nieuwe installatie aanmaken**

Sla uw installatie op voor gebruik na uitschakeling van de robot.

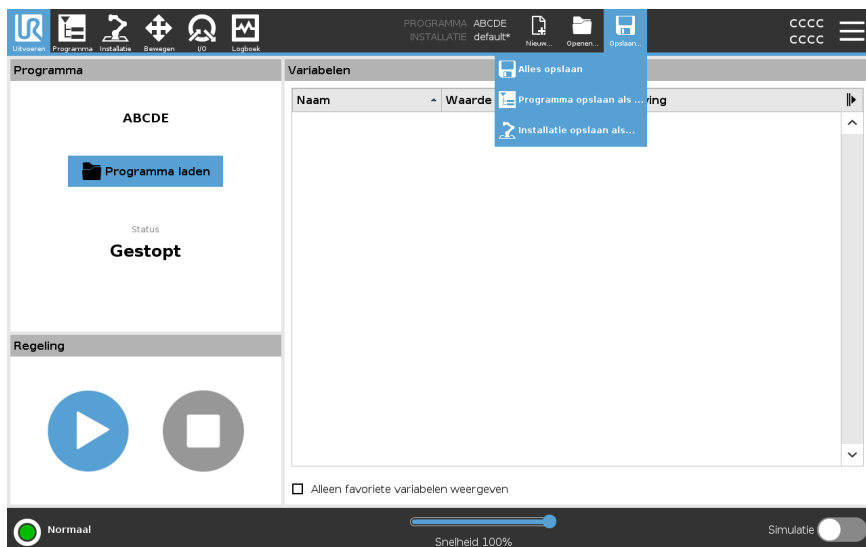
1. Tik in Programma- en installatiebeheer op **Nieuw...** en selecteer Installatie.
2. Tik op Veiligheidsconfiguratie bevestigen.
3. Configureer in het scherm Installatie uw nieuwe installatie.
4. Tik in Programma- en installatiebeheer op **Opslaan...** en selecteer Installatie opslaan als...
5. Geef het bestand in het scherm Robotinstallatie opslaan een naam en tik op Opslaan.
6. Selecteer Installatie instellen om de installatie voor het huidige Programma in te stellen.
7. Controleer in Bestandpad of de nieuwe installatie wordt weergegeven.



**Opslaan...**

**Opslaan...** biedt drie opties aan. Afhankelijk van het programma/de installatie die u laadt/aanmaakt, kunt u:

- **Alles opslaan** om het huidige Programma en Installatie direct op te slaan, zonder dat het systeem vraagt om op een andere locatie of onder een andere naam op te slaan. Als er in het Programma of de Installatie geen veranderingen zijn aangebracht, is de knop Alles opslaan ... gedeactiveerd.
- **Programma opslaan als...** om de naam en locatie van het nieuwe programma te wijzigen. De huidige Installatie wordt ook opgeslagen onder de bestaande naam en locatie.
- **Installatie opslaan als...** om de naam en locatie van de nieuwe installatie te wijzigen. Het huidige programma wordt opgeslagen onder de bestaande naam en locatie.

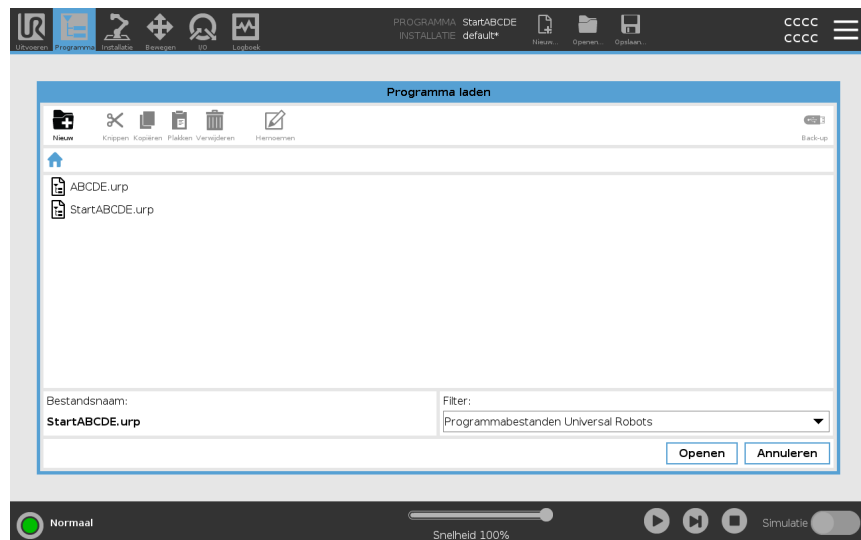


## 29.1. Bestandsbeheer

### Beschrijving

Deze afbeelding toont het laadscherm dat bestaat uit de volgende knoppen:

- **Broodkruimelpad**  
Het broodkruimelpad toont een lijst van directory's die naar de huidige locatie leiden. Door een directory te selecteren in de lijst, wordt de locatie gewijzigd naar die directory en wordt deze weergegeven in het bestandsselectiegebied.
- **Bestandsselectiegebied**  
Tik op de naam van een bestand om het te openen. Directory's worden geselecteerd door een halve seconde op hun naam te drukken.
- **Bestandsfilter**  
U kunt de weer te geven bestandstypen bepalen. Na selectie van Reservebestanden geeft dit onderdeel de 10 meest recent opgeslagen programmaversies weer, waarbij ".old0" het nieuwst is en ".old9" het oudst.
- **Bestandsnaam**  
Het geselecteerde bestand wordt hier weergegeven. Gebruik het tekstveld bij het opslaan van een bestand om handmatig de bestandsnaam in te voeren.
- **Actieknoppen**  
De actie balk bestaat uit een reeks knoppen waarmee u bestanden kunt beheren.



De actie "Back-up" rechts op de actie balk maakt het mogelijk een back-up te maken van de huidige geselecteerde bestanden en directory's naar de locatie en naar een USB-medium. De actie "Back-up" is alleen geactiveerd wanneer een extern medium is aangesloten op de USB-poort.

# 30. Hamburgermenu

---

**Beschrijving** Het hamburgermenu bevat de algemene instellingen voor PolyScope, waaronder wachtwoord-, systeem- en beveiligingsinstellingen.

---

## 30.1. Info

---

**Beschrijving** Gebruik de Over-optie om verschillende soorten gegevens over de robot weer te geven. U kunt de Algemene gegevens, Versie en Juridische gegevens van de robot weergeven.

---

**Om gegevens over de robot weer te geven**

1. Tik in de kop op het **hamburgermenu**.
2. Selecteer **Over**.
3. Tik op **Algemeen** om de softwareversie, de netwerkinstellingen en het serienummer van de robot te bekijken.

Voor andere soorten gegevens kunt u het volgende doen:

- Tik op **Versie** om gedetailleerdere gegevens over de softwareversie van de robot weer te geven.
  - Tik op **Juridisch** om gegevens over de softwarelicentie(s) van de robot weer te geven.
4. Tik op **Sluiten** om terug te keren naar uw scherm.
-

## 30.1.1. Help

---



### Beschrijving

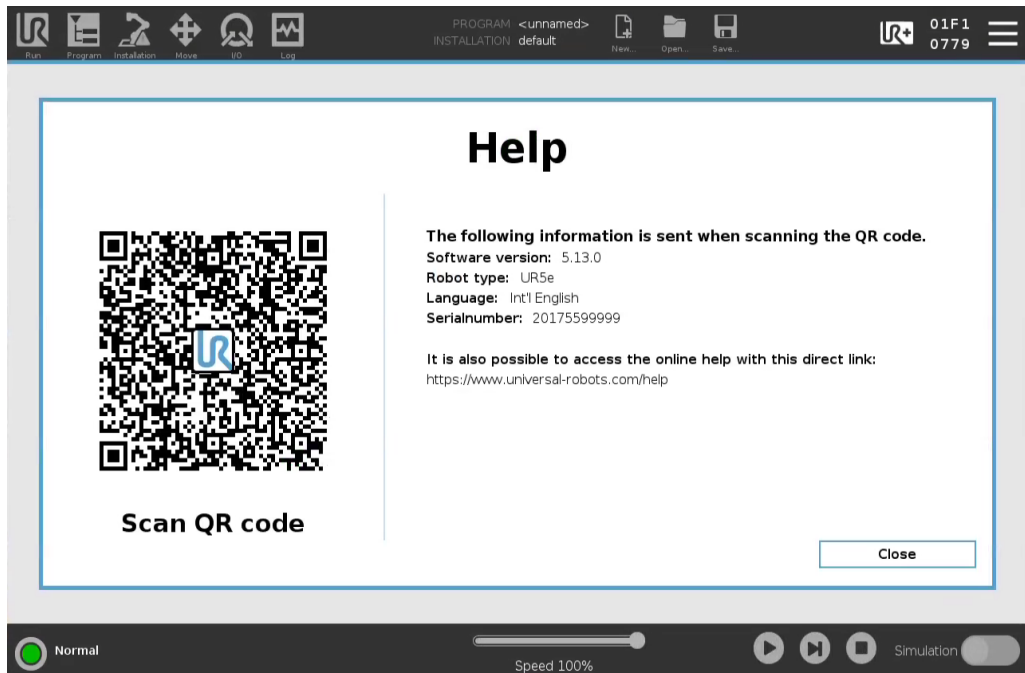
U kunt de online help gebruiken voor PolyScope, de robotarm, het bedieningskastje en andere documenten die nuttig kunnen zijn. U kunt de helpfunctie openen via een QR-code of de volgende URL in een browser typen: [help.universal-robots.com](https://help.universal-robots.com).

U vindt de volgende stukken documentatie:

- Beschrijving van de robotarmhardware
  - Beschrijving van de regelkasthardware
  - PolyScope-softwarehandleiding
  - Servicehandleiding
  - Scripthandleiding
  - Foutcodenaslag
-

## De QR-code en URL zoeken

1. Tik rechtsboven in PolyScope op de hamburgerknop .
2. Tik in de vervolgkeuzelijst op .
3. U kunt nu de QR-code scannen om [help.universal-robots.com](https://help.universal-robots.com) te openen.



### MEDEDELING

Wanneer u de QR-code scant, wordt de volgende informatie meegestuurd met de QR-code, deze kan worden gebruikt in klantenanalyses op Universal Robots:

- Geïnstalleerde versie PolyScope-software
- Robottype en -afmeting
- Taal in Polyscope
- Serienummer van de robotarm

## 30.2. Instellingen

---

### PolyScope-instellingen personaliseren

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
  2. Selecteer een te personaliseren object in het zijmenu links. Als een bedrijfsmoduswachtwoord is ingesteld, is in het zijmenu **Systeem** alleen beschikbaar voor de programmeur.
  3. Tik rechtsonder op **Toepassen en opnieuw starten** om uw wijzigingen te implementeren.
  4. Tik linksonder op **Afsluiten** om het Instellingenscherf te sluiten zonder wijzigingen.
- 

### 30.2.1. Voorkeuren

---

#### Beschrijving

Voorkeuren bevatten de meest elementaire instellingen en worden waarschijnlijk slechts eenmaal ingesteld wanneer PolyScope voor het eerst wordt gestart.

---

### Talen

---

#### Beschrijving

U kunt de taal en meeteenheid van PolyScope wijzigen (metrisch of imperiaal).

---

### Scherf Uitvoeren

---

#### Beschrijving

De snelheidschuifbalk bevindt zich onderaan het scherf Uitvoeren en stelt de operator in staat de snelheid van een programma in uitvoering te wijzigen.

---

### Om de snelheidsschuifbalk te verbergen

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
  2. Tik onder voorkeuren op **Scherf uitvoeren**.
  3. Selecteer het selectievakje om de **Snelheidschuifbalk** weer te geven of te verbergen.
-

## Tijd

**Beschrijving** U kunt de huidige datum en tijd die worden weergegeven op de PolyScope bekijken en/of aanpassen.

- Tijd**
1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
  2. Selecteer **Tijd** onder Voorkeuren.
  3. Controleer en/of pas de **Tijd** en/of **Datum** aan naar behoefte.
  4. Tik op **Toepassen en opnieuw starten** om uw wijzigingen toe te passen.

De datum en tijd worden weergegeven op het tabblad Log (zie [Datumlog op pagina 351](#)) onder **Datumlog**.

## 30.2.2. Wachtwoord

**Beschrijving** Wachtwoord bevat het beheer van wachtwoorden en het beheerderswachtwoord.

## Wachtwoordinstellingen

**Een wachtwoord instellen** U moet een wachtwoord instellen om alle veiligheidsinstellingen te ontgrendelen die de veiligheidsconfiguratie vormen. Als geen veiligheidswachtwoord wordt toegepast, wordt u gevraagd dit in te stellen.

- Om een wachtwoord in te stellen**
1. Druk in de rechterhoek van de PolyScope-kop op het **Hamburgermenu** en selecteer **Instellingen**.
  2. Druk aan de linkerkant van het scherm in het blauwe menu op **Wachtwoord** en selecteer **Veiligheid**.
  3. Voer in **Nieuw wachtwoord** een wachtwoord in.
  4. Voer nu in **Bevestig nieuw wachtwoord** hetzelfde wachtwoord in en druk op **Toepassen**.
  5. Druk linksonder in het blauwe menu op **Afsluiten** om terug te keren naar het vorige scherm.

U kunt op het tabblad **Vergrendelen** drukken om alle Veiligheidsinstellingen opnieuw te vergrendelen of u navigeert gewoon naar een scherm buiten het menu Veiligheid.

Veiligheidswachtwoord

## Beheerderswachtwoord

## Beschrijving

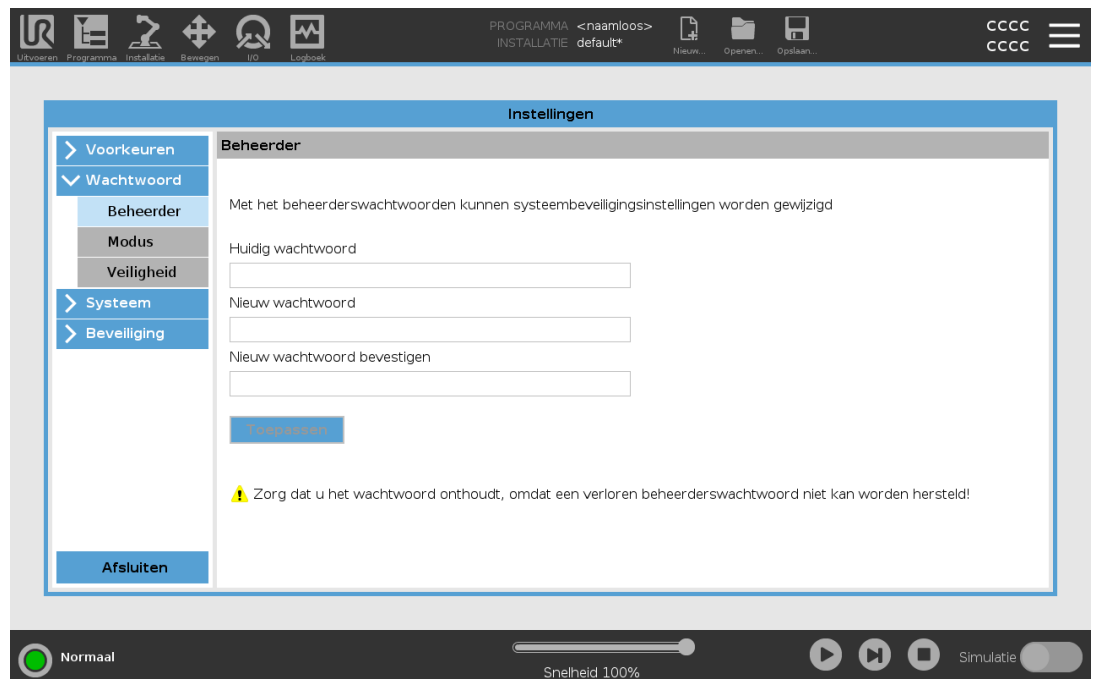
Gebruik het beheerderswachtwoord om de beveiligingsconfiguratie van het systeem te wijzigen, waaronder netwerktoegang. Het beheerderswachtwoord is gelijk aan het wachtwoord dat wordt gebruikt voor het root-gebruikersaccount op het Linux-systeem dat op de robot wordt uitgevoerd, wat nodig kan zijn in sommige gevallen van netwerkgebruik, zoals SSH of SFTP.



### WAARSCHUWING

Een verloren beheerderswachtwoord kan niet worden hersteld.

- Neem passende maatregelen om ervoor te zorgen dat het beheerderswachtwoord niet verloren raakt.



## Om het beheerderswachtwoord in te stellen

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Tik onder **Wachtwoord** op **Beheerder**.
3. Voer in **Huidig wachtwoord** het standaardwachtwoord in: **easybot**.
4. Voer in **Nieuw wachtwoord** een nieuw wachtwoord in.  
Een sterk, geheim wachtwoord is de beste beveiliging voor je systeem.
5. Voer in **Bevestig nieuw wachtwoord** nogmaals het nieuwe wachtwoord in.
6. Tik op **Toepassen** om de wachtwoordwijziging te bevestigen.

## Veiligheid

Het veiligheidswachtwoord voorkomt onbevoegde wijziging van de veiligheidsinstellingen.

## Wachtwoord bedrijfsmodus

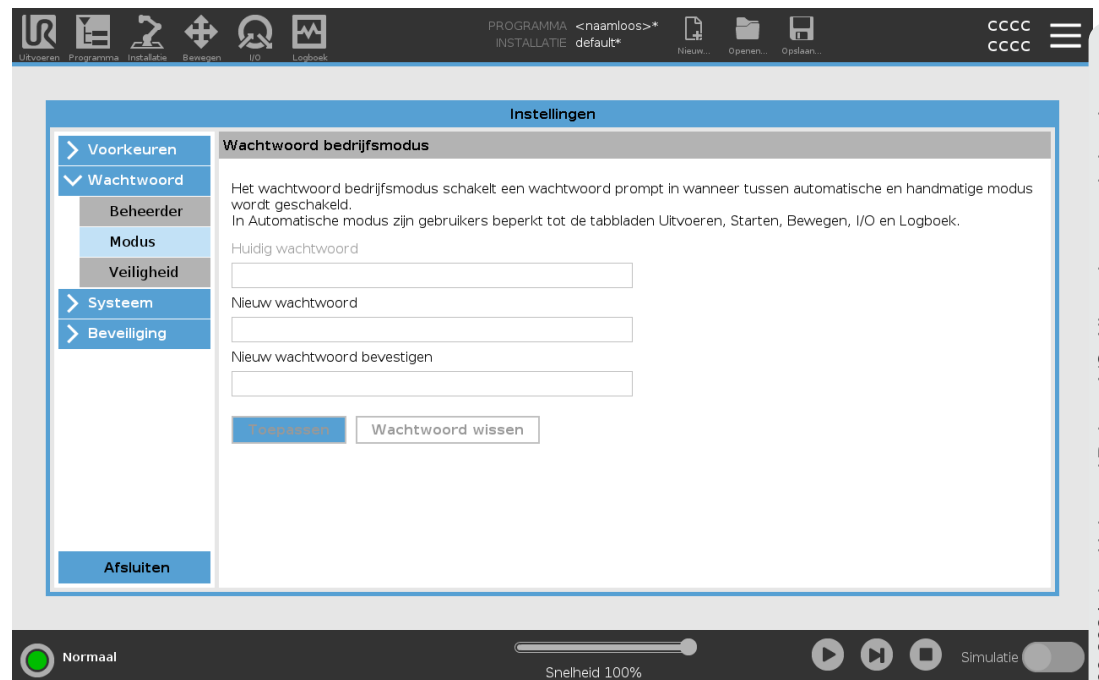
## Beschrijving

Het bedrijfsmoduswachtwoord, of moduswachtwoord, creëert twee verschillende gebruikersrollen in PolyScope:

- Handmatig
- Automatisch

Als het moduswachtwoord is ingesteld, kunnen programma's of installaties alleen in de handmatige modus worden aangemaakt en bewerkt. Met de automatische modus kan de gebruiker alleen vooraf gemaakte programma 's laden (zie [21.9 Selectie bedrijfsmodus op pagina 154](#) voor meer informatie over de modussen). Nadat een wachtwoord is ingesteld, wordt er een nieuw moduspictogram weergegeven in de kop.

Bij het overschakelen van operationele modus, van Handmatig naar Automatisch en omgekeerd, vraagt PolyScope om het nieuwe wachtwoord.



## Het moduswachtwoord instellen

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Tik onder **Wachtwoord** op **Modus**.
3. Voer in **Nieuw wachtwoord** een nieuw wachtwoord in.  
Een sterk, geheim wachtwoord is de beste beveiliging voor je systeem.
4. Voer in **Bevestig nieuw wachtwoord** nogmaals het nieuwe wachtwoord in.
5. Tik op **Toepassen** om de wachtwoordwijziging te bevestigen.

## 30.2.3. Systeem

### Beschrijving

De systeeminstellingen regelen onder andere de back-up van het systeem, URcaps en netwerkinstellingen.

## Systeemback-up

### Beschrijving



#### MEDEDELING

Gebruik een van de USB-poorten in de regelkast wanneer u een back-up of herstel uitvoert. Door een USB-poort in de regelkast te gebruiken is het maken van een back-up stabiel en kost het minder tijd.



#### MEDEDELING

Als u een systeem herstelt met een nieuwe SD-kaart, moet het serienummer in de nieuwe SD-kaartimage overeenkomen wanneer u Polyscope start. Als het serienummer niet overeenkomt, kan dat leiden tot een onvolledig herstelproces. Er wordt een herstelfout weergegeven omdat geen overeenkomend serienummer is gevonden.

### Back-up en herstel

Sla een volledige kopie van uw systeem op een USB-schijf op en gebruik deze om uw systeem te herstellen naar een eerdere toestand. Dit kan nodig zijn na schijfbeschadiging of onbedoelde verwijdering.

### Om een back-up van het systeem te maken

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Tik onder Systeem op **Back-up en herstel**.
3. Selecteer de Locatie om de back-up op te slaan en druk op **Back-up**.
4. Tik op **OK** om het systeem opnieuw te starten.

### Om het systeem te herstellen

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Tik onder Systeem op **Back-up en herstel**.
3. Selecteer uw back-upbestand en druk op **Herstellen**.
4. Tik op **OK** om te bevestigen.

## Robotregistratie en licentiebestand

### Beschrijving

Het is noodzakelijk de robot te registreren en het licentiebestand te downloaden en te installeren, omdat het licentiebestand alle beschikbare softwarelicenties bevat.

**TCP op afstand en gereedschapsbaan URCap activeren via het web**

Het is mogelijk om de TCP op afstand en gereedschapsbaan URCap rechtstreeks te activeren via [www.universal-robots.com/activate](http://www.universal-robots.com/activate).

Dit is alleen mogelijk voor TCP op afstand en gereedschapsbaan URCap. Als u van plan bent aanvullende licenties te verkrijgen via myUR, activeer dan eerst TCP op afstand en Gereedschapsbaan-URCap

---

De softwarelicenties activeren via myUR

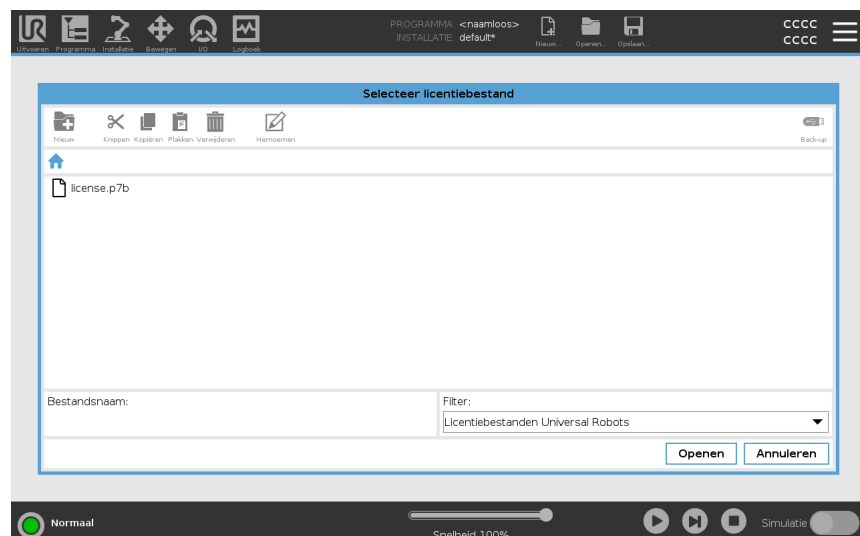
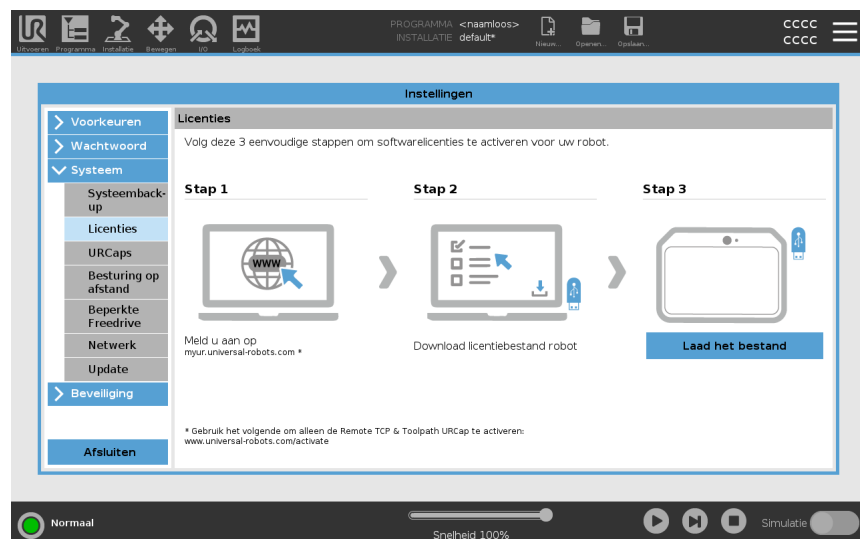


**MEDEDELING**

Als u meer dan één actieve licentie heeft, worden alle licenties opgenomen in het gedownloadde licentiebestand.

Als u uw robot nog niet heeft geregistreerd, ga dan naar de URL op het scherm in stap 1 en registreer uw robot.

1. Download het licentiebestand op uw pc.
2. Kopieer het licentiebestand naar een USB-medium en sluit dit aan op de programmeereenheid.
3. Tik in het Instellingen-scherm in stap 3 op **Bestand laden** om het scherm **Licentiebestand selecteren** te openen.
4. Selecteer het USB-medium in de lijst om de inhoud daarvan weer te geven en navigeer naar het licentiebestand.
5. Selecteer **license.p7b** en tik op **Openen** om de robotregistratie te bevestigen.
6. Tik linksonder op **Afsluiten**.



## Softwarelicenties deactiveren

- Als de robot wisselt van eigenaar, is een nieuw licentiebestand nodig. In dat geval moet het licentiebestand worden gedeactiveerd.
  - Als u een nieuwe softwarelicentie voor uw robot koopt, moet u het licentiebestand deactiveren en opnieuw activeren om de nieuwe softwarelicentie toe te voegen.
1. Tik in de kop op het **hamburgermenu** en selecteer **Instellingen**.
  2. Tik in het menu links op **Systeem** en selecteer **Licenties**.
  3. Tik rechtsonder in het Instellingen-scherm op **Deactiveren**.
  4. Zie [De softwarelicenties activeren via myUR op de vorige pagina](#)

## URCaps

### Beschrijving


URCaps beheren  
U kunt uw bestaande **URCaps** beheren of een nieuwe installeren op uw robot.

### Om URCaps te beheren

1. Druk in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **URCaps** onder Systeem.
3. Tik op de knop **+**, selecteer het **.urcap**-bestand en tik op **Openen**.
4. Als u door wilt gaan met de installatie van die URCap, druk dan op **Opnieuw starten**. Na deze stap wordt de URCaps geïnstalleerd en is deze klaar voor gebruik.
5. Om een geïnstalleerde URCaps te verwijderen, selecteert u deze in Actieve URCaps, druk op de knop **-** en druk op **Opnieuw starten** zodat de wijzigingen van kracht worden.

### Actieve URCaps

Gegevens over de nieuwe URCap worden weergegeven in het veld **Actieve URCaps**. Een statuspictogram geeft de status van de URCap aan, zoals hieronder vermeld:

-  URCap ok: de URCap is geïnstalleerd en werkt normaal.
-  URCap-fout: de URCap is geïnstalleerd, maar kan niet worden gestart. Neem contact op met de URCap-ontwikkelaar.
-  URCap herstart nodig: de URCap is net geïnstalleerd en moet opnieuw gestart worden.

### Voorbeeld

Foutmeldingen en informatie over de URCap worden weergegeven in het veld **URCaps-informatie**. Verschillende foutmeldingen worden weergegeven, afhankelijk van het type van de gedetecteerde fout(en).

## Besturing op afstand

### Beschrijving

Een robot kan in Plaatselijke besturing zijn (bestuurd vanaf de programmeereenheid) of in Besturing op afstand (extern bestuurd).

Met besturing op afstand kunt u de robot via externe bronnen besturen zoals controllercontacten, I/O's en de dashboardserver.

Dit kan gebruikt worden om eenvoudige commando's te verzenden naar PolyScope, bijvoorbeeld: starten of laden van programma's en URScript-commando's direct naar de controller verzenden.



#### LET OP

Om een veilig gebruik te garanderen, kan de robot in de modus "Besturing op afstand" of de modus "Plaatselijke besturing" staan. De modus "Plaatselijke besturing" zorgt ervoor dat elke vanaf een externe bron verzonden commando wordt geweigerd wanneer de robot door een persoon wordt bestuurd.

### Besturing op afstand inschakelen

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Besturing op afstand** onder Systeem.
3. Tik op **Inschakelen** om de functie Besturing op afstand beschikbaar te maken. PolyScope blijft actief. Inschakeling van Besturing op afstand betekent niet dat de functie onmiddellijk wordt gestart. Hiermee kunt u van Plaatselijke besturing naar Besturing op afstand overschakelen.
4. Selecteer in het profielmenu **Besturing op afstand** om PolyScope te wijzigen. U kunt terugkeren naar Plaatselijke besturing door terug te schakelen in het profielmenu.



#### MEDEDELING

- Hoewel de afstandsbediening uw acties in PolyScope beperkt, kunt u de robotstatus nog steeds controleren.
- Wanneer de robot is uitgeschakeld in Besturing of Afstand, start hij op in Besturing op Afstand.

### Instellingsvereisten

Besturing van de robot via netwerk of digitale ingangen is standaard beperkt.

- Schakel de functie Afstandsbediening in en selecteer deze functie om deze beperking te verwijderen.
- U kunt Besturing op afstand inschakelen door naar het Plaatselijk besturingsprofiel (PolyScope-besturing) van de robot te gaan, zodat u op afstand controle hebt over alle lopende programma's en uitvoerende scripts.
- Schakel de functie Besturing op afstand in Instellingen in voor toegang tot de modus Besturing op afstand en de Plaatselijke modus in het profiel.

### Plaatselijke besturing staat niet toe



- Ingeschakeld en rem loslaten verstuurd naar de robot via het netwerk
- Robotprogramma's ontvangen en uitvoeren en installatie verstuurd naar de robot over het netwerk
- Automatisch starten van programma's bij boot, bediend vanaf digitale ingangen
- Automatisch rem loslaten bij boot, bediend vanaf digitale ingangen
- Starten van programma's, bediend vanaf digitale ingangen

---

### Besturing op afstand staat niet toe



- De robot bewegen vanaf het tabblad Bewegen
  - Starten vanaf de programmeereenheid
  - Programma's en installaties laden vanaf de Programmeereenheid
  - Freedrive
-

## Netwerk

### Beschrijving

U kunt de netwerkverbinding van een robot configureren door een of drie beschikbare netwerkmethodes te selecteren:

- DHCP
- Statisch adres
- Uitgeschakeld netwerk (als u uw robot niet met een netwerk wilt verbinden)

Afhankelijk van de netwerkmethode die u selecteert, configureert u uw netwerkinstellingen:

- IP-adres
  - Subnetmasker
  - Standaard gateway
  - Gewenste DNS-server
  - Alternatieve DNS-server
- 

## Bijwerken

### Beschrijving

Installeer updates vanaf een USB-apparaat om ervoor te zorgen dat de robotsoftware up-to-date is.

---

### Software updaten

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Tik onder Systeem op **Updaten**.
3. Sluit een USB-apparaat aan en tik op **Zoeken** om de geldige updatebestanden weer te geven.
4. Selecteer de gewenste versie in de lijst van geldige updatebestanden en tik op **Updaten** om te installeren.



#### WAARSCHUWING

Controleer uw programma's altijd na een software-update. Door de upgrade kunnen de trajecten in uw programma gewijzigd zijn.

---

## 30.2.4. Beveiliging

### Beschrijving

Het standaard beheerderswachtwoord voor een Universal Robots-robotarmregelaar is 'easybot'. Het is een fabrieksinstelling die op alle nieuwe robots wordt geconfigureerd.



#### WAARSCHUWING

Het is van essentieel belang dat u dit standaard beheerderswachtwoord wijzigt in uw eigen wachtwoord om de cybeveiliging van uw robot te waarborgen.

Vanaf PolyScope-update 5.14 zijn alle beveiligingsinstellingen standaard restrictief ingesteld (uitgeschakeld of geblokkeerd). (Dit geldt alleen voor nieuwe robots en nieuw gemaakte SD-kaarten. Zie anders de handleiding "[Veilige installatie van UR-cobots](#)").

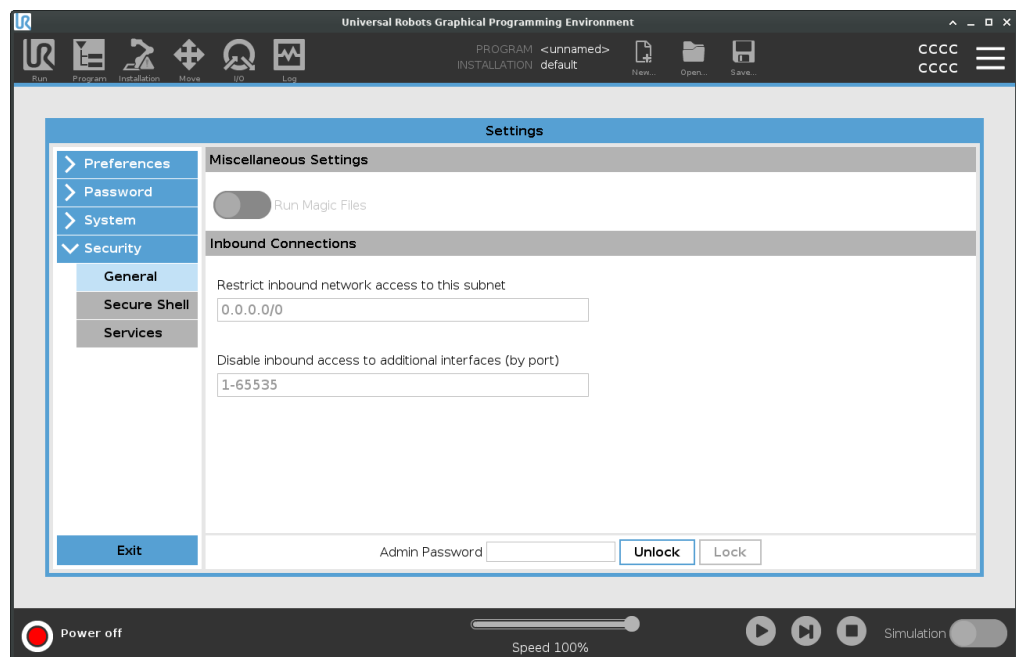
Als een van de instellingen moet worden ingeschakeld voor uw toepassing, kunt u deze eenvoudig inschakelen in het scherm Beveiliging.

## Algemeen

### Beschrijving

In het onderdeel Algemeen van de beveiligingsinstellingen kunt u magische bestanden inschakelen en inkomende verbindingen configureren.

Een magisch bestand is een script op een USB-schijf dat wordt uitgevoerd wanneer deze wordt aangesloten op het systeem. Deze functie is standaard uitgeschakeld, om ervoor te zorgen dat niet onwetend magische bestanden worden uitgevoerd op PolyScope.



**Magische bestanden**

Magische bestanden hebben onbeperkte rechten om systeemwijzigingen aan te brengen, dus ze moeten als een beveiligingskwetsbaarheid worden beschouwd.

**Om magische bestanden in te schakelen in PolyScope**

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Algemeen** onder Beveiliging.
3. Voer het beheerderswachtwoord in.
4. Schakel **Magische bestanden uitvoeren** in.

**Inkomende verbindingen beperken**

De netwerktoegang is ingesteld op 0.0.0.0/0. Dit is een beveiligingsinstelling om ervoor te zorgen dat er geen toegang tot het subnet is in PolyScope.

**WAARSCHUWING**

Opdat URCaps kan functioneren, kan het nodig zijn dat bepaalde netwerkinterfaces open zijn.

- Raadpleeg uw URCaps-leverancier als bepaalde netwerkinterfaces (poorten/services) open moeten zijn voor uw URCaps.

**Inkomende verbindingen configureren**

Gebruik **Beperk inkomende netwerktoegang tot een specifiek subnet** om ervoor te zorgen dat netwerkverbindingen die afkomstig zijn van een IP-adres buiten het aangegeven subnet worden geweigerd.

Bijvoorbeeld:

- Gebruik 192.168.1.0/24 om alleen toegang vanaf hosts in het bereik 192.168.1.0 - 192.168.1.255 toe te staan.
- Gebruik 192.168.1.96 om inkomend verkeer vanaf alleen deze host toe te staan.

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Algemeen** onder Beveiliging.
3. Voer het beheerderswachtwoord in.
4. Voer subnetbeperkingen in bij **Inkomend netwerkverkeer beperken tot een specifiek subnet**.

## Inkomende toegang uitschakelen

Gebruik **Inkomend verkeer naar aanvullende interfaces uitschakelen (op poort)** om ervoor te zorgen dat inkomende verbindingen naar de opgegeven poorten worden geweigerd.

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Algemeen** onder Beveiliging.
3. Voer het beheerderswachtwoord in.
4. Voer de te sluiten interfaces in in **Inkomend verkeer naar aanvullende interfaces uitschakelen (op poort)**.

Laat het veld pleeg om geen poorten te blokkeren. Een ingeschakelde service [Services op pagina 377](#) heeft voorrang op poortblokkering. Zelfs als een poort is geblokkeerd in de algemene beveiligingsinstellingen, is deze open voor een ingeschakelde service.

---

## Voorbeeld

- U kunt alle poorten blokkeren
  - Gebruik 1-65535 om alle poorten te blokkeren.
- U kunt een specifieke poort blokkeren
  - U kunt poortnummer 564 gebruiken om poort 564 te blokkeren.
- U kunt een bereik van poorten blokkeren
  - Gebruik bereiken om een specifiek bereik van poorten te blokkeren. Gebruik 2318-3412, 22, 56-67 om specifieke poorten en specifieke bereiken van poorten te blokkeren.

---

## Secure Shell

---

## Beschrijving

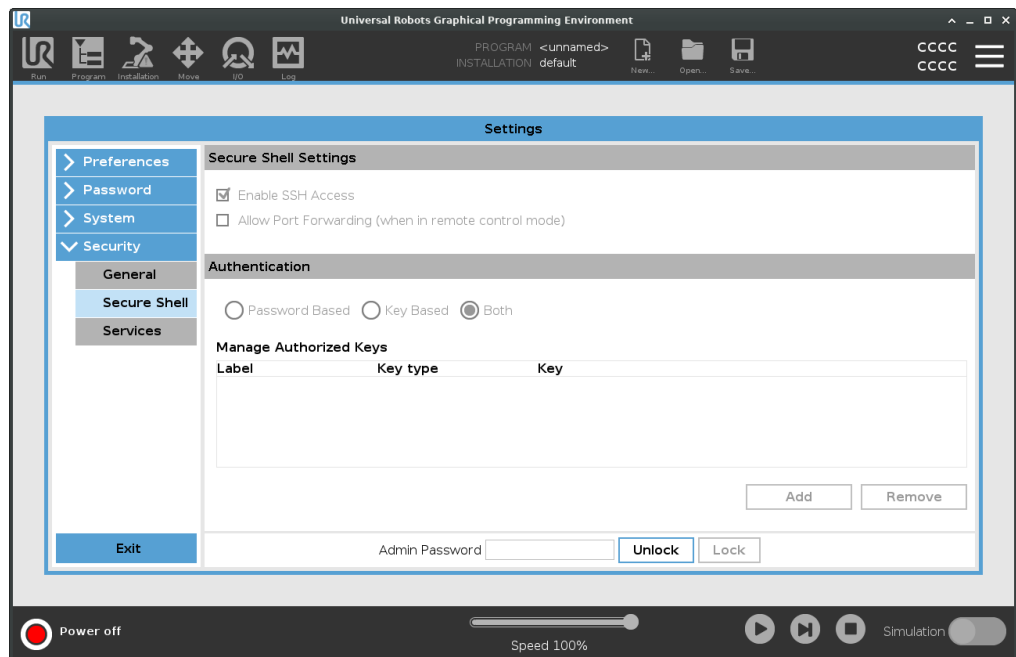
Secure Shell (SSH) biedt een versleutelde en geauthenticeerde verbinding met de robot voor:

- toegang tot het besturingssysteem
- bestanden kopiëren
- tunneling van netwerkinterfaces



### MEDEDELING

SSH is een krachtige tool indien het gebruikt wordt als bedoeld. Zorg dat u begrijpt hoe u SSH-technologie veilig gebruikt voordat u dit inschakelt op uw robot.



## SSH-toegang inschakelen

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Secure Shell** onder Beveiliging.
3. Voer het beheerderswachtwoord in.
4. Configureer de Secure Shell-instellingen:
  - Selecteer **SSH-toegang inschakelen**.
  - Selecteer **Portforwarding toestaan (bij besturing op afstand)** om dit in/uit te schakelen.

Portforwarding is alleen beschikbaar bij besturing op afstand.

Port forwarding is een aanbevolen techniek voor het verpakken van open interfaces (bijv. de Dashboard-service) in een veilige en gecodeerde tunnel die verificatie vereist.

5. Selecteer het authenticatietype.

**Authenticatie** Bij een SSH-verbinding moet de verbindende gebruiker zich authenticeren wanneer de verbinding wordt gemaakt. U kunt authenticatie met een wachtwoord instellen en/of met een vooraf gedeelde, geautoriseerde sleutel.  
Authenticatie met sleutels is afhankelijk van vooraf gedeelde sleutels.

**Authenticatie** De beschikbare sleutels worden hier vermeld, naast knoppen voor het verwijderen van een geselecteerde sleutel en het toevoegen van nieuwe sleutels.

1. Tik op **Toevoegen** om een bestandsselectiedialoog te openen.
2. Selecteer een sleutel uit het bestand.

Het bestand wordt regel voor regel gelezen en alleen regels die niet leeg zijn en niet als opmerkingen zijn aangeduid (beginnend met #) worden toegevoegd. De toegevoegde regels worden niet gevalideerd.

3. Ze moeten voldoen aan de indeling voor `authorized_keys`.

---

## Services

**Beschrijving** Services geeft de standaardservices weer die aanwezig zijn op de robot. U kunt elke service in- en uitschakelen.



### MEDEDELING

Alle diensten zijn uitgeschakeld ter beveiliging. Wanneer u uw robot start of configureert, moet u de relevante services inschakelen.

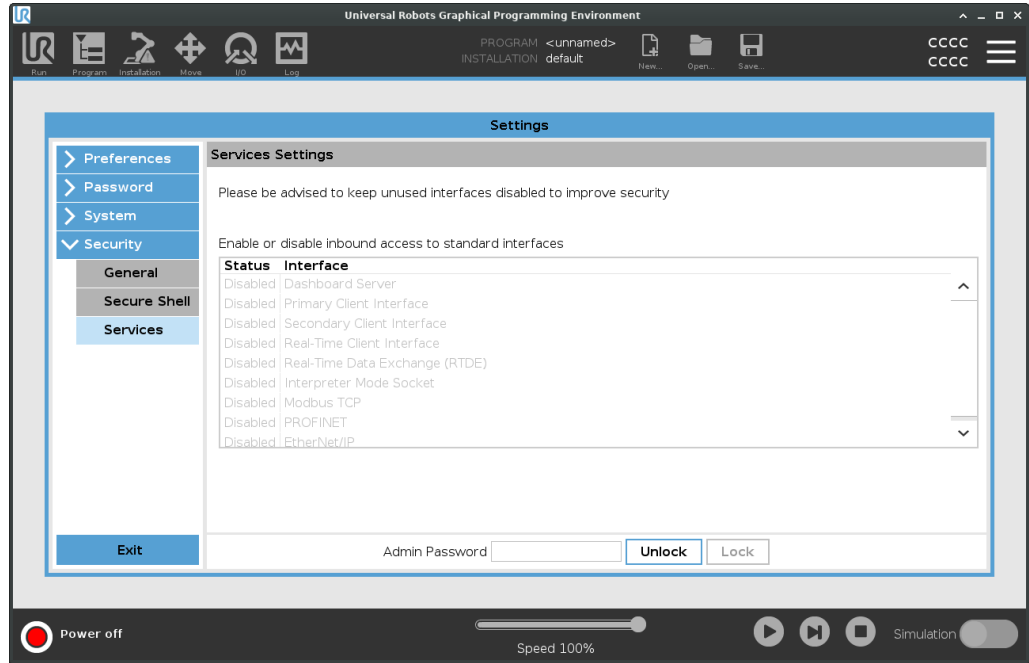
Een ingeschakelde service blijft ook beschikbaar wanneer de poorten voor die service geblokkeerd zijn. Simpelweg een poort blokkeren is dus niet voldoende om toegang tot de weergegeven services te voorkomen als ze zijn ingeschakeld.

**Services  
inschakelen**

U moet de relevante service inschakelen voor de functie die u gebruikt.

**Om services in te schakelen**

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **Instellingen**.
2. Selecteer **Services** onder Beveiliging.
3. Voer het beheerderswachtwoord in.
4. Selecteer een optie in de lijst en tik op **Inschakelen** of **Uitschakelen**.



## 30.3. Robot uitschakelen

---

**Beschrijving**

De knop **Robot uitschakelen** biedt de mogelijkheid de robot uit te schakelen of opnieuw te starten.

---

**Om de robot uit te schakelen**

1. Tik in de kop op het Hamburgermenu en selecteer **robot uitschakelen**.
  2. Tik op **Uitschakelen** wanneer het dialoogvenster Robot uitschakelen wordt weergegeven.
-

# 31. Verklarende woordenlijst

## *Stop Categorie 0*

Robotbeweging wordt gestopt door directe uitschakeling van de netvoeding naar de robot. Dit is een ongeregelde stop, waarbij de robot kan afwijken van het programma, omdat ieder gewricht zo snel mogelijk remt. Deze beveiligde stop wordt gebruikt als een veiligheidslimiet overtreden wordt of in het geval van een fout in de veiligheidsonderdelen van het bedieningssysteem. Voor meer informatie, zie **ISO 13850** of **IEC 60204-1**.

## *Stop Categorie 1*

De robotbeweging wordt gestopt waarbij netvoeding naar de robot beschikbaar blijft voor de stop. Als de robot gestopt is, wordt de netvoeding uitgeschakeld. Dit is een geregelde stop, waarbij de robot het programma blijft volgen. De netvoeding wordt zodra de robot stil staat. Voor meer informatie, zie **ISO 13850** of **IEC 60204-1**.

## *Stop Categorie 2*

Een geregelde stop waarbij de netvoeding naar de robot ingeschakeld blijft. Het veiligheidsbedieningssysteem controleert of de robot in de stoppositie blijft. Voor meer informatie, zie **IEC 60204-1**.

## *Categorie 3*

De term *Categorie* dient niet te worden verward met de term *Stopcategorie*. *Categorie* verwijst naar het type architectuur dat wordt gebruikt als basis voor een bepaald *Prestatieniveau*. Een belangrijke eigenschap van een *Categorie 3* architectuur is dat een enkele fout niet tot verlies van een veiligheidsfunctie kan leiden. Voor meer informatie, zie **ISO 13849-1**.

## *Prestatieniveau*

Een prestatieniveau (PL) is een discreet niveau dat gebruikt wordt voor het specificeren van de mogelijkheid van veiligheidsonderdelen van bedieningssystemen tot het uitvoeren van veiligheidsfuncties onder voorziene omstandigheden. PLd is de op één na hoogste betrouwbaarheidsclassificatie, wat betekent dat de veiligheidsfunctie extreem betrouwbaar is. Voor meer informatie, zie **ISO 13849-1**.

## *Diagnostische dekking (DC)*

is een meting van de effectiviteit van de diagnostiek die geïmplementeerd is om het nominale prestatieniveau te bereiken. Voor meer informatie, zie **ISO 13849-1**.

## *MTTFd*

Mean time to dangerous failure (MTTFd) (Gemiddelde tijd tot gevaarlijke fout) is een waarde gebaseerd op berekeningen en testen die gebruikt worden om het nominale prestatieniveau te bereiken. Voor meer informatie, zie **ISO 13849-1**.

## *Integrator*

De integrator is de entiteit die de laatste robotinstallatie ontwerpt. De integrator is verantwoordelijk voor het maken van de definitieve risicobeoordeling en moet ervoor zorgen dat de uiteindelijke installatie voldoet aan de lokale wet- en regelgeving.

## *Risicobeoordeling*

Een risicobeoordeling is het algemene proces van het identificeren van alle risico's en ze te verminderen tot op een geschikt niveau. Een risicobeoordeling dient te worden gedocumenteerd. Zie **ISO 12100** voor meer informatie.

## *Gecombineerde robottoepassing*

De term *collaboratief* verwijst naar samenwerking tussen operator en robot in een robottoepassing. Zie exacte definities en beschrijvingen in **ISO 10218-1** en **ISO 10218-2**.

*Veiligheidsconfiguratie*

Veiligheidsfuncties en interfaces kunnen aan de hand van parameters voor veiligheidsconfiguratie worden geconfigureerd. Deze worden gedefinieerd via de software-interface, zie deel [Deel II Softwarehandleiding op pagina 133](#).

## 31.1. Index

### A

---

Aangepast 165

About 359

Afsnijparameters 234

Align 344

Auto 344

Automatic mode 154

### B

---

Base 96, 135, 219

Base feature 323

Beveiligde reset automatische modus 170

Beveiligde stop automatische modus 170

Beveiliging resetten 170

Blending 232, 234, 236-237

Bracket 73

### C

---

Command 203

comment 257

Cone angle 182

Cone center 182

Configurable I/O 63

control box 136, 348

Control Box 50, 60, 62, 71, 109, 312

Conveyor Tracking 62, 287

**Conveyor Tracking Setup 318****D****direction 244****Direction Vector 246****Disabled 176****E****Edit Position 184****Elbow 96, 135****Elementvariabele 219****Error 291****Ethernet 74, 333****EtherNet/IP 74, 309, 337****Expression Editor 267****F****Fabrieksinstellingen 165****Feature 319, 323, 344****Feature menu 277****File Path 354****Folder 258****Footer 140, 193, 211****Frame 278****Freedrive 36-37, 154, 279, 307, 325, 344-345****G****General purpose I/O 63****Gereedschaps-I/O-accessoires 77****Gereedschapsconnector 77****Gereedschapsflensaccessoires 54**

Gereedschapssnelheid 166

Graphics 206

## H

---

halt 256

Hamburger Menu 142

Header 140

Hernoemen 174

Home 344

## I

---

I/O 60, 63, 141, 169, 309-310, 348

Impuls 165

Initialize 137, 142

input signals 169

Installatie 356

Installation 141, 354

Installation variables 312

## J

---

Joint Limits 167

joint space 216

## K

---

Kracht elleboog 166

Kracht gereedschap 166

## L

---

Limiet gereedschapsrichting uitgeschakeld 182

Log 141, 351

**M**

**Manual High Speed** 142, 156

**Manual mode** 154

**Mini Displayport** 73

**MODBUS** 74, 319, 333, 335, 350

**mode**

Automatic 141, 155

Local 142

Manual 141, 155

Remote 142

**Modes** 174

**Motion** 278

**Mounting bracket** 11

**Move** 141, 154, 203, 215, 220, 347

**Move robot to** 193

**Move Tool** 343

**MoveJ** 325, 347

**MoveL** 325, 347

**MoveP** 325

**N**

**New...** 141

**Niet gereduceerde modus** 171

**Nieuw...** 354

**Normaal** 35, 174

**Normaal en verminderd** 174

**Normal mode** 164, 182, 207, 346

**Normal Plane** 176

**Normale en Verminderde Limiet gereedschapsrichting** 182

**Normale Limiet gereedschapsrichting** 182

**O**

Open... 141  
Openen... 354  
Opslaan... 354  
output signals 171

**P**

Pan angle 182  
Play 142, 193, 211  
Point 278  
PolyScope 10, 36-37, 135-136, 140, 150, 163, 261, 301, 333, 337, 370  
popup 254  
Pose Editor 345-346  
Position 184  
Position range 167  
Profinet 337  
Profisafe 338  
Program 141, 189, 193, 287, 354  
Program and Installation Manager 141, 354  
program node 196  
Programma 356  
Programmastructuur 196  
Programmeereenheid 11

**R**

Radius 184  
Recovery 36-37  
Recovery mode 164  
Reduced mode 164, 182, 184  
Regeling 192  
Regelkast 11  
Relatief routepunt 219

relative waypoint 229  
Remote Control 314, 370  
Restrict Elbow 177  
risk assessment 11, 16, 25, 29  
Robot 183, 344  
robot arm 60, 135, 137, 273-274, 278, 312, 343  
Robot arm 109  
Robot beweegt 171  
robot cable 75-76  
Robot Limits 164  
Robot stopt niet 171  
Run 141, 189

## S

Safety Checksum 142, 161  
Safety Configuration 22, 157, 160-161, 164  
Safety functions 27, 29  
Safety I/O 27, 33, 63-64  
Safety instructions 88  
Safety planes 173, 344, 346  
Safety Settings 16, 158, 364  
Save... 141, 357  
Screen 140  
Script manual 11  
Service manual 11  
set payload 259  
Settings 362  
Setup 345  
Shoulder 96, 135  
Shut Down 379  
Simple 278  
Simulation 142  
Snelheid elleboog 166  
Speed Slider 142, 154  
Step 142  
Stop 142

Stopafstand 165  
stopped state 137  
Stoptijd 165  
Success 291  
Switch Case construction 267  
Systeem Noodstop 169  
Systeemnoodstop 171

## T

Teach Pendant 50, 71, 109, 136, 140, 163, 279, 370  
Templates 287  
Test button 279  
Tilt angle 182  
Tool 183  
Tool Center Point 164, 219, 301, 344  
Tool Center Position 184  
Tool Direction 181-182  
Tool feature 323  
Tool Flange 135  
Tool Position 183-184  
Tot afstand 240  
Tot expressie 239  
Tot gereedschapscontact 241  
Tot I/O 242  
Trigger Plane 176  
Trigger Reduced Plane 35  
Trigger verminderde modus 174

## U

Uitgeschakeld 174  
Until 244  
Until Tool Contact 239  
UR Forums 12  
UR+ 12

UR+ Partner Program 12

URCaps 369

## V

---

Variabel routepunt 219

variable waypoint 231

Variables 189, 194, 208

veilige uitgangspositie 171

Verminderd 35, 174

Verminderde Limiet gereedschapsrichting 182

Verminderde modus 169, 171

Verwijderen 174

Voeding 165

Voltage 348

## W

---

Wait 246

Waypoint 203, 215, 219-220, 232, 234, 236-237

Waypoints 151

Weergeven 174

Wrist 135

Software naam: PolyScope  
Software versie: 5.16  
Document versie: 20.3.140

Copyright © 2009-2024 door Universal Robots A/S. Alle rechten voorbehouden.

