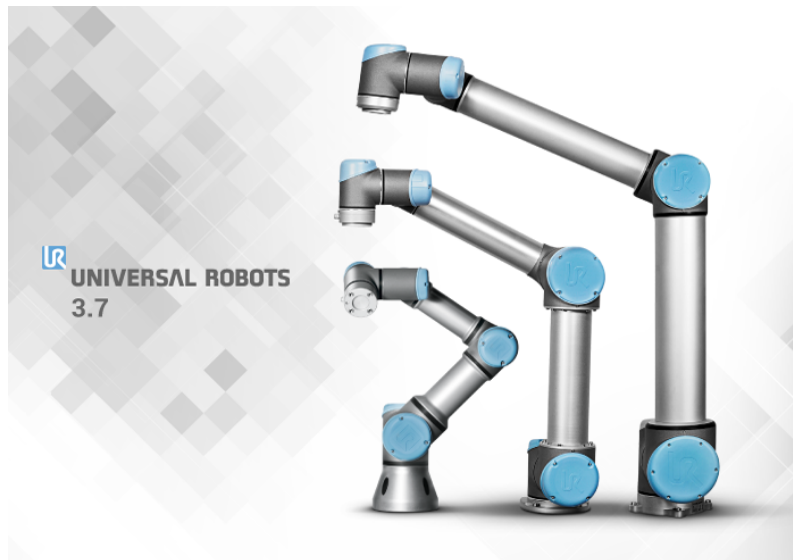




# UNIVERSAL ROBOTS

## PolyScope 手册



版本 3.7.0

翻译自原有指示 (zh)

此处所包含的信息是 Universal Robots A/S 的财产，未经 Universal Robots A/S 事先书面许可，不得全部或部分复制其中的内容。此处所包含的信息不应视为 Universal Robots A/S 的承诺，并且其内容可能会更改，恕不另行通知。本手册定期进行评审与修订。

对于本文档的任何错误或遗漏，Universal Robots A/S 概不负责。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S

Universal Robots 徽标是 Universal Robots A/S 的注册商标。

# 目录

II PolyScope 手册	II-1
10 安全配置	II-3
10.1 简介	II-3
10.2 更改安全配置	II-4
10.3 安全同步和错误	II-4
10.4 公差	II-5
10.5 安全校验和	II-5
10.6 安全模式	II-5
10.7 自由驱动模式	II-6
10.7.1 反向驱动	II-6
10.8 密码锁	II-6
10.9 应用	II-7
10.10 一般限制	II-7
10.11 关节限值	II-9
10.12 边界	II-10
10.12.1 选择一个边界进行配置	II-10
10.12.2 3D 可视化效果	II-11
10.12.3 安全板配置	II-11
10.12.4 工具边界属性	II-13
10.13 安全 I/O	II-14
10.13.1 输入信号	II-15
10.13.2 输出信号	II-16
11 开始编程	II-17
11.1 简介	II-17
11.2 使用入门	II-17
11.2.1 安装机器人手臂和控制箱	II-17
11.2.2 开/关控制箱	II-18
11.2.3 开/关机器人手臂	II-18

11.2.4	快速启动 . . . . .	II-18
11.2.5	第一个程序 . . . . .	II-19
11.3	PolyScope 程序界面 . . . . .	II-20
11.4	欢迎屏幕 . . . . .	II-21
11.5	初始化屏幕 . . . . .	II-22
<b>12</b>	<b>屏幕编辑器</b> . . . . .	<b>II-25</b>
12.1	屏幕表达式编辑器 . . . . .	II-25
12.2	位姿编辑器屏幕 . . . . .	II-25
<b>13</b>	<b>机器人控制</b> . . . . .	<b>II-29</b>
13.1	移动选项卡 . . . . .	II-29
13.1.1	机器人 . . . . .	II-29
13.1.2	特征和工具位置 . . . . .	II-29
13.1.3	移动工具 . . . . .	II-30
13.1.4	移动关节 . . . . .	II-30
13.1.5	自由驱动 . . . . .	II-30
13.2	I/O 选项卡 . . . . .	II-31
13.3	MODBUS 客户端 I/O . . . . .	II-31
13.4	自动移动选项卡 . . . . .	II-32
13.5	安装设置 → 加载/保存 . . . . .	II-34
13.6	安装设置 → TCP 配置 . . . . .	II-35
13.6.1	添加、修改和删除 TCP . . . . .	II-35
13.6.2	默认和激活的 TCP . . . . .	II-35
13.6.3	示教 TCP 位置 . . . . .	II-36
13.6.4	示教 TCP 方向 . . . . .	II-37
13.6.5	负载 . . . . .	II-37
13.6.6	重心 . . . . .	II-37
13.7	安装设置 → 安装 . . . . .	II-38
13.8	安装设置 → I/O 设置 . . . . .	II-39
13.8.1	I/O 信号类型 . . . . .	II-39
13.8.2	指定用户定义的名称 . . . . .	II-39
13.8.3	I/O 操作和 I/O 选项卡控件 . . . . .	II-40
13.9	安装设置 → 安全 . . . . .	II-40
13.10	安装设置 → 变量 . . . . .	II-41
13.11	安装 → MODBUS 客户端 I/O 设置 . . . . .	II-42

13.12 安装 → 特征 . . . . .	II-45
13.12.1 使用特征 . . . . .	II-46
13.12.2 新点 . . . . .	II-46
13.12.3 新直线 . . . . .	II-47
13.12.4 平面特征 . . . . .	II-48
13.12.5 例子: 手动更新特征以调整程序 . . . . .	II-49
13.12.6 例子: 动态地更新特征位姿 . . . . .	II-50
13.13 输送机跟踪设置 . . . . .	II-50
13.13.1 安全模式之间的平顺过渡 . . . . .	II-51
13.14 安装设置 → 默认程序 . . . . .	II-52
13.15 日志选项卡 . . . . .	II-53
13.15.1 保存错误报告 . . . . .	II-53
13.16 加载屏幕 . . . . .	II-54
13.17 运行选项卡 . . . . .	II-56
<b>14 编程 . . . . .</b>	<b>II-57</b>
14.1 新建程序 . . . . .	II-57
14.2 程序选项卡 . . . . .	II-58
14.2.1 程序树 . . . . .	II-58
14.2.2 程序执行指示 . . . . .	II-59
14.2.3 搜索按钮 . . . . .	II-59
14.2.4 撤销/重做按钮 . . . . .	II-59
14.2.5 程序仪表盘 . . . . .	II-59
14.3 变量 . . . . .	II-60
14.4 命令: 空 . . . . .	II-61
14.5 命令: 移动 . . . . .	II-61
14.6 命令: 固定路点 . . . . .	II-64
14.7 命令: 相对路点 . . . . .	II-69
14.8 命令: 可变路点 . . . . .	II-70
14.9 命令: 等待 . . . . .	II-71
14.10 命令: 设置 . . . . .	II-71
14.11 命令: 弹出窗口 . . . . .	II-72
14.12 命令: 中止 . . . . .	II-73
14.13 命令: 注释 . . . . .	II-73
14.14 命令: 文件夹 . . . . .	II-74



14.15 命令: 循环 . . . . .	II-74
14.16 命令: SubProgram . . . . .	II-75
14.17 命令: 赋值 . . . . .	II-76
14.18 命令: If . . . . .	II-77
14.19 命令: 脚本 . . . . .	II-78
14.20 命令: 事件 . . . . .	II-79
14.21 命令: 线程 . . . . .	II-80
14.22 命令: 开关 . . . . .	II-80
14.22.1 定时器 . . . . .	II-81
14.23 命令: 模式 . . . . .	II-82
14.24 命令: 力 . . . . .	II-83
14.25 命令: 托盘 . . . . .	II-86
14.26 命令: 探寻 . . . . .	II-87
14.27 命令: 输送机跟踪 . . . . .	II-89
14.28 命令: 抑制 . . . . .	II-90
14.29 图形选项卡 . . . . .	II-90
14.30 结构选项卡 . . . . .	II-91
14.31 变量选项卡 . . . . .	II-92
14.32 命令: 变量初始化 . . . . .	II-92
<b>15 设置屏幕</b> . . . . .	<b>II-95</b>
15.1 语言和单位 . . . . .	II-96
15.2 更新机器人 . . . . .	II-97
15.3 设置密码 . . . . .	II-98
15.4 校准屏幕 . . . . .	II-99
15.5 设置网络 . . . . .	II-99
15.6 设置时间 . . . . .	II-100
15.7 URCap 安装 . . . . .	II-101

部分 II

PolyScope 手册



## 10.1 简介

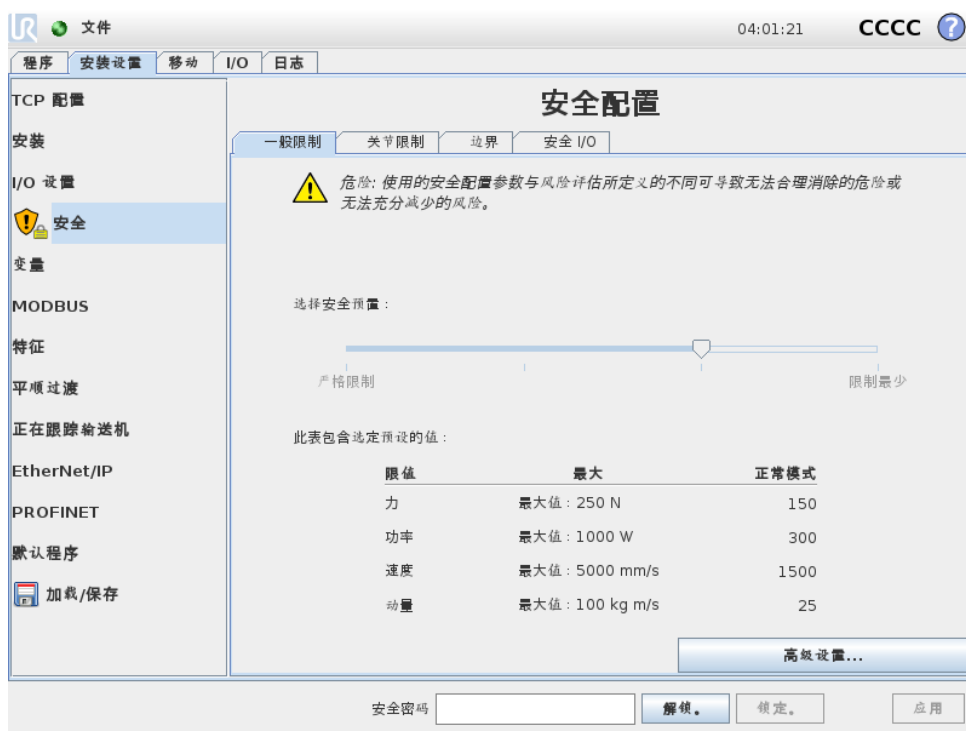
机器人有一套高级安全系统。根据机器人工作空间的特殊特征，安全系统的设置必须在确保机器人周边的所有人员和设备安全的情况下进行配置。应用风险评估定义的设置是集成商必须做的第一件事。有关安全系统的详情，参见 硬件安装手册。



### 危险:

1. 安全相关功能和界面的使用和配置必须根据集成商针对特定机器人应用而执行的风险评估来完成，参见 硬件安装手册。
2. 设置和示教的安全配置设置必须根据集成商执行的风险评估来应用，应在机器人手臂第一次通电之前进行。
3. 所有可以在屏幕及其子选项卡上访问的安全配置设置都必须根据集成商执行的风险评估进行。
4. 集成商需确保所有安全配置设置的更改都是依据集成商自己的风险评估进行的。
5. 集成商必须防止未经授权人员更改安全配置，比如通过使用密码保护。

按机器人编程按钮，选择安装选项卡，并按一下安全，即可从欢迎屏幕（参见 11.4）访问安全配置屏幕。安全配置有密码保护，请参见 10.8。



安全设置包含许多用于限制机器人手臂的活动的限制值，还包含许多可配置输入和输出的安全功能设置。它们的定义在安全屏幕的下列子选项卡中：

- 一般限制子选项卡定义了机器人手臂的最大力、功率、速度以及动量。当机器人手臂击中人或与环境的某一部分互撞的风险非常高时，这些设置需设置为低值。如果风险较低，更高的一般限制可使机器人活动得更快，对环境施加更大的力。了解更多详情，请参阅 10.10。
- 关节限制子选项卡包括关节速度和关节位置限制。关节速度限制指的是每个关节的最大角速度，这一限制用于进一步限制机器人手臂的速度。关节位置限制指的是每个关节允许的位置范围（在接点空间内）。了解更多详情，请参阅 10.11。
- 边界子选项卡指的是机器人 TCP 的安全板（在科特尔空间内）和工具方向边界。安全平面既可以配置为机器人 TCP 位置的硬限制，也可以配置为用于激活缩减模式安全限制的触发器（参见 10.6）。工具方向边界为机器人 TCP 的方向设定了一个硬限制。了解更多详情，请参阅 10.12。
- 安全 I/O 子选项卡指的是可配置输入和输出的安全功能（请参阅 13.2）。例如，紧急停止可配置为一个输入端。了解更多详情，请参阅 10.13。

## 10.2 更改安全配置


安全配置设置只能根据集成商执行的风险评估来更改。


建议的安全配置更改程序如下：

1. 确保更改符合集成商执行的风险评估。
2. 将安全设置调整到集成商执行的风险评估所定义的适当水平。
3. 确认安全设置已应用。
4. 将下面这段话记录在操作员的手册中：“在靠近机器人作业前，确保安全配置符合预期。这可以通过检查 PolyScope 右上角的校验和等方式进行验证（参见 PolyScope 手册中的 10.5）。”

## 10.3 安全同步和错误

所应用的安全配置的状态与 GUI 加载的机器人安装的比较，通过屏幕左侧安全文本旁边的盾形图标表示。这些图标便于快速指示当前状态。图标的定义如下：

 配置已同步：表明 GUI 安装与当前应用的安全配置相同。没有进行过任何更改。

 配置已更改：表明 GUI 安装与当前应用的安全配置不同。

在编辑安全配置时，盾形图标将指示您是否应用了当前设置。

如果安全选项卡中有任何文本字段包含无效输入，安全配置将处于错误状态。指示错误状态的方式很多：

1. 屏幕左侧的安全文本旁边显示红色错误图标。
2. 包含有错误的子选项卡的顶部标有红色错误图标。
3. 包含有错误的文本字段标记为红色背景。

如果在有错误的情况下尝试退出安装选项卡，将显示提供有如下选项的对话框：

1. 解决问题，消除所有错误。这将在屏幕左侧的安全文本旁边不再显示红色错误图标时可见。

2. 恢复上次应用的安全配置。选择此选项将放弃所有更改，继续进行所需的操作。

如果在没有错误的情况下退出该选项卡，将显示提供有以下选项的不同对话框：

1. 应用更改并重启系统。选择此选项将对系统应用安全配置更改并重启系统。注意：这并不表示所有更改都已保存；此时关闭机器人将丢失包括安全配置在内的机器人安装的所有更改。
2. 恢复上次应用的安全配置。选择此选项将放弃所有更改，继续进行所需的操作。

## 10.4 公差

机器人手臂使用防止安全违例的内置公差。安全公差是安全限制和最大操作值之间的差异。例如，通用速度公差为  $-150\text{mm/s}$ 。这意味着如果用户配置  $250\text{mm/s}$  的速度限制，则最大运行速度将为  $250 - 150 = 100\text{mm/s}$ 。安全公差防止安全违例，同时允许程序行为的波动。例如，当处理沉重的有效载荷时，可能存在机器人手臂需要在正常最大操作速度之上短暂地操作以遵循编程轨迹的情况。图中显示了这种情况的一个示例 10.1。



**警告：**

务必利用限值（不含公差）执行风险评估。



**警告：**

公差视软件版本而定，因此更新软件可能会改变公差。有关版本之间的变化，请参考发布说明。

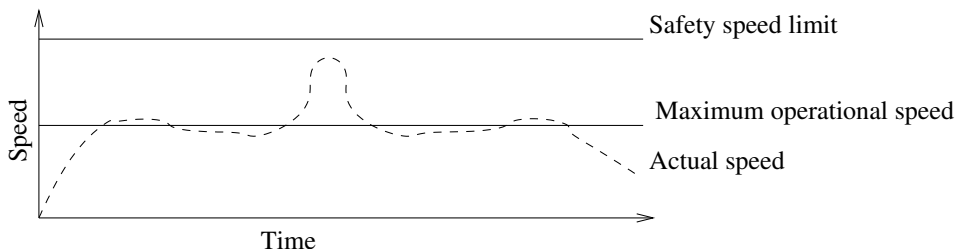


图 10.1: 安全公差示例。

## 10.5 安全校验和

屏幕右上角的文本简略地展示了当前机器人所使用的安全配置。文本的变更意味着当前的安全配置也发生了变化。点击校验和将显示当前有效的安全配置的详细信息。

## 10.6 安全模式

在正常条件（即没有实施保护性停止）下，安全系统将在如下的一种安全模式下操作，每种模式都有关联的安全限值设置：

正常模式: 默认为激活的安全模式;

缩减模式: 机器人 TCP 的位置超出触发器缩减模式平面 (参见 10.12), 或使用可配置的输入触发 (参见 10.13) 时, 将激活此模式。

恢复模式: 当机器人手臂与其他某种模式 (如正常或缩减模式) 冲突并且发生了 0 类停机时,<sup>1</sup> 机器人手臂将在恢复模式下启动。该模式允许使用移动选项卡或自由驱动让机器人慢慢地移回允许的区域。机器人程序不能在该模式下运行。



**警告:**

请注意, 关节位置、TCP 位置和 TCP 方向的限值在恢复模式下是禁用的, 因此在限值范围内移回机器人手臂时应小心。

用户在安全配置屏幕的子选项卡上可独立设置正常和缩减模式的安全限值。就工具和关节而言, 缩减模式下对于速度和动量的限值要求比正常模式下的更严格。

如果激活的限值设置中的安全限值违例, 机器人手臂将实施 0 类停机。如果在机器人手臂通电时, 激活的安全限值 (例如关节位置限值或安全边界) 已违例, 机器人手臂将在恢复模式下启动。这样可以将机器人手臂移回安全限值范围内。在恢复模式下, 机器人手臂的运动受固定限值设置 (非用户自定义) 的限制。有关恢复模式限值的详细信息, 请参见硬件安装手册。

## 10.7 自由驱动模式

当处于自由驱动模式 (请参阅 13.1.5) 时, 机器人手臂的运动接近某一限制, 用户会感受到一股反抗力。该力量是由机器人 TCP 的位置、方向和速度, 以及关节的位置和速度引起的。

该反抗力的目的是告诉用户当前的位置或速度接近极限, 从而防止机器人违反该极限。不过, 如果用户对机器人施加足够的力量, 该极限是可以被违反的。力的大小对着机器人手臂不断接近极限而增大。

### 10.7.1 反向驱动

在自由驱动模式下, 因为制动器已释放, 可以用相对较小的力移动机器人关节。在机器人臂的初始化期间, 机器人制动器被释放时可以观察到轻微的振动。在一些情况下, 例如当机器人接近碰撞时, 不希望出现这些震颤, 并且反向驱动特征可以用于强制地将特定关节移动到理想的位置, 而不释放机器人手臂中的所有制动器。

要启用反向驱动:

1. 按下 ON 按钮可启动关节的电源。机器人状态设置为“空闲”。不要释放制动器 (即不要按 START 按钮)。
2. 按住自由驱动按钮。机器人状态设置为“反向驱动”。
3. 只要接合/按下自由驱动按钮, 将仅释放在施加有显著压力的关节中的制动器。当使用反向驱动时, 机器人感觉移动起来很沉重。

## 10.8 密码锁

在屏幕下方的空白文本字段输入正确的密码, 并按解锁按钮前, 此屏幕上的所有设置均被锁定 (请参阅 15.3)。可通过点击锁定按钮再次锁住屏幕。当离开安全配置屏幕时, 安全控件可自动

<sup>1</sup>根据 IEC 60204-1, 参见术语表了解详情,

锁定。设置被锁定时，屏幕左侧的安全文本旁边会显示锁定图标。对设置解锁后，则显示解锁图标。

**注意:**

请注意，安全配置屏幕解锁后，机器人手臂将被切断电源。

## 10.9 应用

安全配置解锁后，如果更改了安全配置，机器人手臂将被切断电源。应用更改或恢复更改后，机器人手臂才能接通电源，并且是从初始化屏幕手动通电。

在退出安装选项卡前，必须应用或恢复对安全配置所做的任何更改。必须按应用按钮并确认后，这些更改方生效。在确认时要求目视检查对机器人手臂的更改。出于安全原因起见，提供的信息采用 SI 单位。下面显示了确认对话框的一个示例。



此外，通过确认，这些更改将被自动保存在当前机器人安装中。请参阅 13.5 了解保存机器人安装的更多信息。

## 10.10 一般限制

一般安全限制用于限制机器人 TCP 的速度以及其对环境施加的力。它们由下述值组成：

**力:** 限制机器人 TCP 对环境施加的最大力。

**功率:** 限制机器人对环境做的最大机械功，将负载视为机器人的一部分，而非环境的一部分。

速度：限制机器人 TCP 的最大线性速度。

动量：限制机器人 TCP 的最大动量。

有两种方法可以在安装设置中配置一般安全限制；基本设置和高级设置，下文详述。

在定义一般安全限制时，只定义工具的限制，不定义机器人手臂的整体限制。这意味着虽然规定了速度限制，但是机器人手臂的其他部分不一定也会遵守同样的限制。

在自由驱动模式下（详见 13.1.5），且机器人 TCP 的当前速度接近速度限制时，用户会感觉到一股反抗力，该反抗力随着速度接近限制值而增大。当前速度在 250 mm/s 左右的限制内时，就会产生该力。

**基本设置** 初始一般限制次面板以默认屏幕显示，上面有滑块，滑块中有四组正常模式和缩减模式的力、功率、速度和动量限制预定义值。

图形用户界面中显示了具体的数值组。预定义数值组仅为建议值，不替代正确的风险评估。

**切换至高级设置** 如果预定义值都不满足要求，可以按下高级设置... 按钮，进入一般限制高级设置屏幕。

### 高级设置



10.10中的每一个一般限制都可以独立设置。方法是点击文本域，然后输入一个新的值。每个限制的最大可接受值列于最大一栏中。力的限制可设置为介于 100 N 和 250 N 之间的值，功率限制可设置为介于 80 W 和 1000 W 之间的值。

注意：如果安全板和可配置输入都没有设置触发缩减模式，则缩减模式中的限制字段会被禁用（详见 10.12和10.13）。此外，缩减模式下的速度和动量限制值不得高于对应的正常模式限制值。

每个限制的公差和单位列于对应的行末。在运行程序时，机器人手臂的速度将自动调整，以避免超过所输入的值减去公差之值（参见 10.4）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。如果机器人手臂超过限制（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

**警告:**

速度限制只适用机器人 TCP，因此机器人手臂的其他部分可以比定义值更快的速度移动。

**切换至基本设置** 按下基本设置... 按钮，切换至一般限制基本设置屏幕，此时所有一般限制都会重置为默认值。如果该操作会导致定制数值丢失，则会跳出对话框要求确认。

## 10.11 关节限值



关节限制对每个关节在关节空间的运动进行限制，即关节限制指的不是笛卡尔空间，而是关节内部（旋转）位置和旋转速度。次面板上部的无线电按钮实现了对最大速度和位置范围的独立设置。在自由驱动模式下（详见 13.1.5），且某一关节的当前位置或速度接近限制时，用户会感觉到一股反抗力，该反抗力随着关节接近限制值而增大。关节速度约在速度限制的 20 %/s 以内时或是关节位置约在位置限制的 8° 以内时。

**最大速度** 本选项定义了每个关节的最大角速度。方法是点击文本域，然后输入一个新的值。最大可接受值列于最大一栏中。所有值都不得小于公差值。

注意如果安全板和可配置输入都没有设置触发缩减模式，则缩减模式中的限制字段会被禁用（详见 10.12和10.13）。此外，缩减模式的限制值不得高于对应的正常模式限制值。

每个限制的公差和单位列于对应的行末。在运行程序时，机器人手臂的速度将自动调整，以避免超过所输入的值减去公差之值（参见 10.4）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。但是，如果某些关节的角速度超过输入的值（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

**位置范围** 本屏幕定义了每个关节的位置范围。方法是点击对应的文本域并输入新的关节位置上下限。输入的区间必须在范围这一栏以内，且下限不得大于上限。

注意：如果安全板和可配置输入都没有设置触发缩减模式，则缩减模式中的限制字段会被禁用（详见 10.12和10.13）。

每个限制的公差和单位列于对应的行末。第一个公差值应用于最小值，第二个公差值应用于最大值。由于将第一个公差与输入的最小值相加，以及将第二个公差值与输入的最大值相减，而导致关节位置即将超过此范围时，如果继续沿预测的轨迹移动，程序将中止执行。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。但是，如果关节位置超过输入的范围，安全系统将实施 0 类停机。

## 10.12 边界

你可以在该选项卡中对边界限制进行配置。边界限制由安全板及机器人工具方向的最大允许偏离限制组成。还可以定义用于触发转化为缩减模式的平面。

强制使机器人 TCP 保持在被定义的板子的正确的一边，而不超过这些板子，通过这一方法，安全板可用于限制机器人的允许工作空间。最多可配置 8 块安全板。工具方向的限制可用于确保机器人工具方向与理想的方向的偏差不超过某一指定的数量。



**警告:**

定义安全平面只限制 TCP，对机器人手臂的整体限制无影响。这意味着虽然指定了安全平面，但并不保证机器人手臂的其他部分也遵循该限制。

每一个边界限制都是根据当前机器人安装定义的属性之一进行配置的（请参阅 13.12）。



**注意:**

强烈建议在编辑安全配置前，先创建配置所需的所有边界限制的所有特征，并为其指定适当的名称。请注意，由于安全选项卡解锁后将切断机器人手臂的电源，因此工具特征（包含机器人 TCP 的当前位置和方向）以及自由驱动模式（参见 13.1.5）将不可用。

当机器人 TCP 处于自由驱动模式时（请参阅 13.1.5），其当前位置接近安全板，或者机器人的方向与理想的方向之间的偏差接近某一指定的最大偏离值，那么随着 TCP 越来越接近该极限，用户会感受到一股不断增加的排斥力。这股力量在 TCP 位于安全板大约 5 厘米时产生，或者在工具方向的偏离值与指定的最大偏离值相差大约 3° 时产生。







当一个平面被定义为触发器缩减模式平面，并且 TCP 超出此边界，安全系统将转换为缩减模式，并应用缩减模式的安全设置。触发板与一般的安全板所遵循的规则是相同的，只不过一般的安全板允许机器人手臂超出板子。

### 10.12.1 选择一个边界进行配置


安全边界控件位于选项卡左边，它是用来选择一个边界限制进行配置的。

按下控件中列出的 8 个条目之一就可对安全板进行设置。如果所选的安全平面已进行配置，此平面相应的 3D 展示将在此面板右侧的 3D 视图（请参阅 10.12.2）中突出显示。可在选项卡底部安全板属性这一部分对安全板进行设置（请参阅 10.12.3）。

按下工具边界条目对机器人工具边界限制方向进行配置。该边界可在选项卡底部的安全边界属性这一部分加以说明（请参阅 10.12.4）。

按下  /  按钮来触发边界限制开/关的 3D 可视化效果。如果边界限制为活动状态，安全模式（参见 10.12.3 和 10.12.4）将由以下的一个图标  /  /  /  指示。

### 10.12.2 3D 可视化效果

3D View 显示被配置的安全板，以及与机器人手臂当前位置相配的机器人工具的方向边界限制。所有已配置的边界记录，包括在安全边界部分被选中可视化触发器（即，有  标志），全都与当前所选的边界限制配合显示。

（激活）安全板是黄色和黑色的，且有一个小小的箭头表示该板子出于正常状态，这表明机器人 TCP 允许放置在板子的这一边。触发器平面显示为蓝色和绿色。平面一侧的小箭头表明不会触发出向缩减模式的转变。如果位于选项卡左边控件中的安全板被选中，那么相对应的 3D 展示会被高亮。

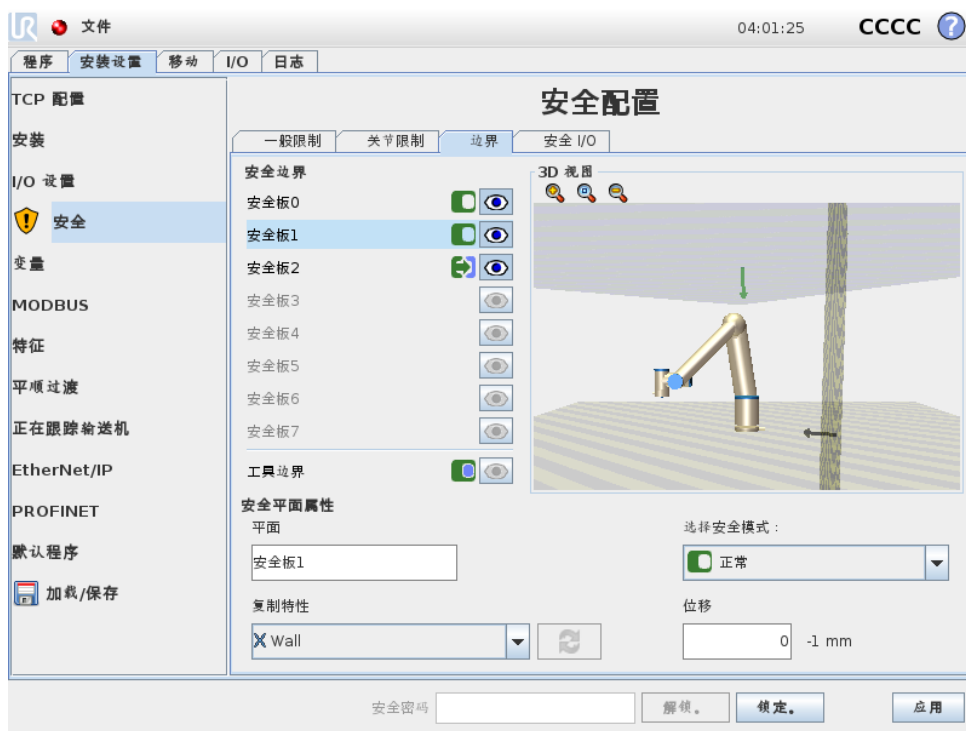
工具方向边界极限以锥体呈现，带一个矢量指示机器人工具的当前方向。锥体内部代表允许的工具方向（矢量）。

当板子或者工具方向边界限制已配置但未被激活，可视化显示为灰色。

按放大图标可缩放视角，拖动手指图标可更改视角。

### 10.12.3 安全板配置


通过选项卡底部的安全板属性部分定义所选安全板的配置。选中的安全板位于选项卡左上方的安全边界控件中。








**名称** 名称文本域允许用户为所选安全板指定一个名称。更改名称的方法是，点击文本域，然后输入一个新的名称。

**复制特性** 当前机器人安装的一种属性规定安全板的位置和常态（请参见 13.12）。请使用安全板属性部分左下方的下拉列表框选择一种属性。只能使用点和平面类型的特征。选择 <Undefined> 选项来明确安全板的配置。

被选特性的 z-轴将指向不被允许的区域，板常态会指向相反的方向，除非当基数选中，板常态将指向相同的方向。如果此平面被配置为触发器缩减模式平面（参见 10.12.3），平面法线指示不会触发转换为缩减模式的平面边。

需注意当选择一种属性对安全板进行配置之后，位置信息只是复制到安全板；安全板没有与该属性相连。这就是说如果用于配置安全板的属性的位置或方向发生变化，该安全板并不会自动更新。如果属性发生变化，属性选择器上方就会显示 ▲ 图标。点击选择器旁边的  按钮，更新安全板当前位置及属性方向。如果将被选属性从配置中删除，就会显示 ▲ 图标。

**安全模式** 安全平面属性面板右侧的下拉菜单用于选择此安全平面的安全模式，可用的模式有：

 禁用	安全平面从不激活。
 标准	如果安全系统处于标准模式，标准模式平面将处于活动状态，并严格限制机器人 TCP 的位置。
 缩减	如果安全系统处于缩减模式，缩减模式平面将处于活动状态，并严格限制机器人 TCP 的位置。
 标准和缩减	如果安全系统处于标准或缩减模式，标准和缩减模式平面将处于活动状态，并严格限制机器人 TCP 的位置。
 触发器缩减模式	安全系统处于标准或缩减模式下时，触发器缩减模式平面将处于活动状态，并在机器人 TCP 超出此平面时使安全系统切换为缩减模式。

被选的安全模式由安全边界控件的相应的条目里的图标表明。如果安全模式被设置为禁用，没有任何图标显示。

**位移** 如果位于安全板属性控件左下角的下拉列表框中的一种属性被选中，可通过点击该控件右下方的位移文本域，然后输入一个值，平移安全板。输入一个正值，将板子移向板常态的反方向，从而增加机器人的工作空间，而输入一个负值，将板子向板常态这一方向移动，可减少机器人的工作空间。

边界平面位移的公差和单位显示在文本字段的右侧。

**严格限制平面的效果** TCP 位置即将穿过严格限制的活动安全平面时，如果继续沿预测的轨迹移动，则公差为负（参阅 10.4）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。如果 TCP 位置超过规定极限的安全平面（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

**触发器缩减模式平面的效果** 如果没有实施保护性停止，并且安全系统没有处于特殊恢复模式（参阅 10.6），将会在标准或缩减模式下操作，并且机器人手臂的运动受限于相应的限制设置。

安全系统默认为处于标准模式。只要出现以下情况，安全系统将转变为缩减模式：

- a) 机器人 TCP 的位置超出某些触发器缩减模式平面，即 位于与平面可视化中的小箭头方向相对的平面的边上。
- b) 配置了缩减模式安全输入功能，并且输入信号低（详情参见 10.13）。

如果不再出现以上任何一种情况，安全系统将重新转换为标准模式。

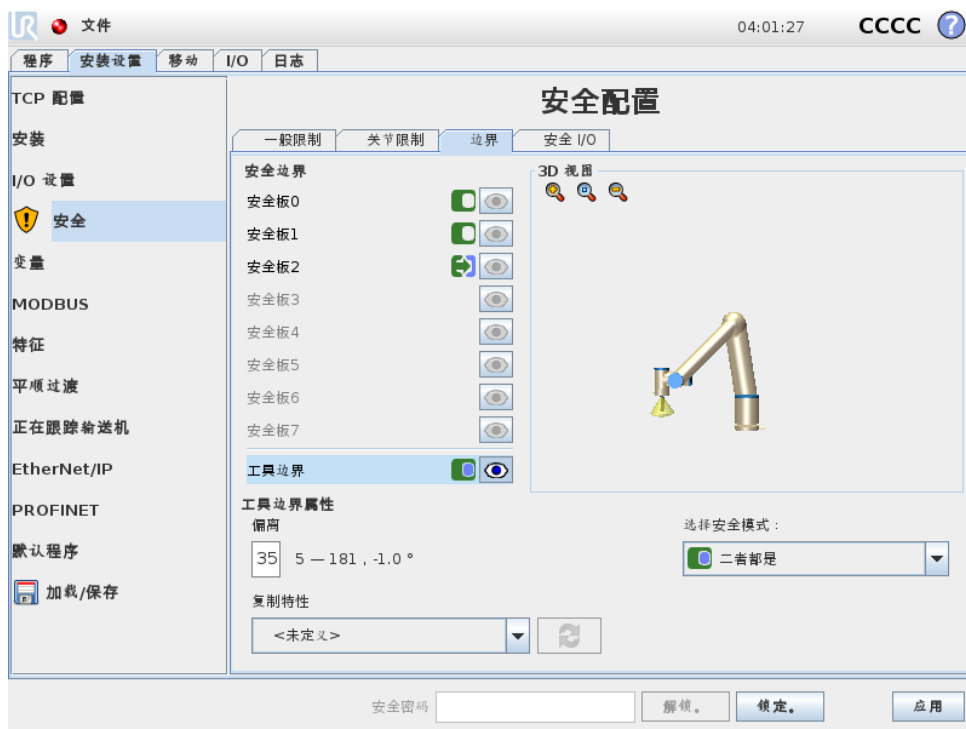
由于穿过触发器缩减模式平面导致从标准转换为缩减模式时，标准模式限制设置将转换为缩减。只要机器人 TCP 位于触发器缩减模式平面的 20 mm 处或靠近此平面（但仍在标准模式的一边），

将对每个限制值应用更随意的标准和缩减模式限制。一旦机器人 TCP 穿过触发器缩减模式平面，标准模式限制设置不再处于活动状态，而是强制应用缩减模式限制设置。

由于穿过触发器缩减模式平面导致从缩减转换为标准模式时，缩减模式限制设置将转换为标准。只要机器人 TCP 穿过触发器缩减模式平面，将对每个限制值应用更随意的标准和缩减模式限制。一旦机器人 TCP 位于触发器缩减模式平面的 20 mm 处或更远的位置（在标准模式的一边），缩减模式限制设置不再处于活动状态，而是强制应用标准模式限制设置。

如果预测的轨迹将是使机器人 TCP 穿过触发器缩减模式平面，在即将超过关节速度、工具速度或新限制设置中动量极限的情况下，机器人手臂将在穿过此平面前就开始减速。请注意，由于这些限制在缩减模式限制设置中需要提供更严格的限制，因此只有在从标准模式向缩减模式转换时才发生过早减速的情况。

#### 10.12.4 工具边界属性



位于选项卡底部的工具边界属性面板定义了机器人工具方向的限度，该限度由理想的工具方向和该方向的最大允许偏离值组成。




**偏离** 偏离文本域表示机器人工具的最大允许偏离与理想的方向的偏差值。更改偏差值的方法是点击文本域，然后输入一个新的值。

可接受的数值范围以及偏离量的公差和单位在文本域旁边列出。

**复制特性** 使用当前机器人安装的一种属性来（请参见 13.12）规定机器人工具理想的方向。被选属性的 z-轴会作为该极限的理想的方向。

请使用工具边界属性控件左下部的下拉列表框选择一种属性。只能使用点和平面类型的特征。选择 <Undefined> 选项来明确安全板的配置。

需注意当选择一种属性对安全板进行配置之后，方向信息只是复制到该极限；该极限没有与该属性相连。这就是说如果用于配置安全板的属性的位置或方向发生变化，该安全板并不会自动更

新。如果属性发生变化，属性选择器上方就会显示  图标。点击选择器旁边的  按钮，更新安全板当前的方向属性。如果将被选属性从配置中删除，就会显示  图标。

**安全模式** 工具边界属性面板右侧的下拉菜单用于选择此工具方向边界的安全模式。可选项如下：

<input type="checkbox"/> 禁用	工具边界限制从不激活。
<input checked="" type="checkbox"/> 标准	安全系统位于标准模式下时，工具边界限制激活。
<input type="checkbox"/> 缩减	安全系统位于缩减模式下时，工具边界限制激活。
<input checked="" type="checkbox"/> 标准和缩减	安全系统位于标准或缩减模式下时，工具边界限制激活。

被选的安全模式由安全边界控件的相应的条目里的图标表明。如果安全模式被设置为禁用，没有任何图标显示。

**效果** 工具方向的偏差即将超过输入的最大偏差时，如果继续沿预测的轨迹移动，则公差为负（参阅 10.4）。请注意，公差值所示的负号只是用于表明要从实际输入的值中减去公差。如果工具方向的偏差超过限制（无公差），安全系统将实施 0 类停机。

## 10.13 安全 I/O



此屏幕定义了可配置输入和输出（I/O）的安全功能。输入端与输出端之间的 I/O 是分开的，并且成对出现以便每个功能提供一个类别<sup>2</sup>3 和 PLd I/O。

每项安全功能只能控制一对 I/O。尝试再次选择相同的安全功能会将其从之前定义的第一对 I/O 中移除。输入信号有 5 种安全功能，输出信号有 5 种。

注意：将安全功能应用于一组引脚将覆盖为 I/O 设置中的引脚指定的任何 I/O 操作（参见 13.8）。

<sup>2</sup>根据 ISO 13849-1，参见术语表了解详情。

### 10.13.1 输入信号

对于输入信号，可以选择下述安全功能：系统紧急停止，缩减模式，防护重置，3 档位使动装置和操作模式。

**系统紧急停止** 配置后，允许在示教器上除紧急停止按钮外还有一个附加的紧急停止按钮。此功能需要使用符合 ISO 13850 的设备。

**缩减模式** 所有安全限制有两种可以应用的模式：标准模式，此模式指定默认的安全配置；和缩减模式（详情参见 10.6）。如选择此项输入安全功能，向输入提供的低信号将导致安全系统转变为缩减模式。必要时，机器人手臂将减速，以符合缩减模式限制设置。如果机器人手臂仍然违反任何缩减模式限制，将实施 0 类停机。向标准模式转换的方式与此相同。请注意，安全平面同样可能导致向缩减模式转换（详情参见 10.12.3）。



**防护重置** 如果在安全 I/O 中进行了防护停止的布线，将利用该输入以保证在触发重置前保持防护停止状态。在防护停止状态下，机器人手臂不会移动。



**警告:**

默认为对引脚 0 和引脚 1 配置防护重置输入功能。完全禁用意味着只要防护停止输入变高，机器人手臂将不再处于防护停止状态。换言之，没有防护重置，将完全由防护停止输入 SIO 和 Si1（参见 硬件安装手册）确定防护停止状态是否激活。

**3 档位使动装置和操作模式** 允许在机器人的设置和编程过程中选择使用 3 档位设备作为一个附加防护措施。配置 3 档位使动装置输入之后，机器人将处于“运行模式”或“编程模式”。一个图标将出现在右上角以显示当前的操作模式：

-  **运行模式:** 机器人只能执行预定义的任务。移动选项卡和自由驱动模式不可用。
-  **编程模式:** 运行模式中提出的限制出现。但是，当 3 档位使动装置输入为低信号时，机器人处于防护停止状态。此外，速度滑块被设在对应于 250 mm/s 的初始值，可逐渐增大以达到更高的速度。当 3 档位使动装置输入信号由低变高时，速度滑块被重置为低值。

配置操作模式选择有两种方法：

1. 要使用外部模式选择设备选择操作模式，配置操作模式输入。一旦配置了 3 档位使动装置输入，配置选项将出现在下拉菜单中。当操作模式输入信号较低时，机器人将处于运行模式，较高时，机器人处于编程模式。
2. 要从 Polyscope 选择操作模式，3 档位使动装置输入必须配置并应用到安全配置。在这种情况下，默认模式为运行。如要切换到编程模式，在欢迎屏幕上选择“给机器人编程”按钮。如要回到运行模式，只需退出“给机器人编程”屏幕。



**注意:**

- 当安全 I/O 配置及 3 档位使动装置启用被确认后，欢迎屏幕自动显示。当操作模式从编程变为运行时，欢迎屏幕也会自动显示。
- 物理模式选择器（如果使用）必须完全符合 ISO 10218-1: 第 5.7.1 条的选择。
- 3 档位开关及其特性、性能特点及操作必须完全符合 ISO 10218-1: 5.8.3 的启用装置。

### 10.13.2 输出信号

对于输出信号，可以选择下述安全功能：触发高信号的状态结束时，所有信号恢复成低信号：

**系统紧急停止** 如果安全系统由机器人紧急停止输入或紧急停止按钮触发进入紧急停止状态，则给出弱信号。为了避免死锁，如果紧急停止状态由系统紧急停止输入触发，则不会给出弱信号。



**注意:**

通过系统紧急停止输出从机器人获得紧急停止状态的外部机械必须符合 ISO 13850。这在机器人紧急停止输入连接到外部紧急停止装置的设置中尤其必要。在这种情况下，当外部紧急停止装置释放时，系统紧急停止输出将变高。这意味着外部机械的紧急停止状态将被重置，而不需要来自机器人操作员的手动操作。因此，为了符合安全标准，外部机械必须采取手动操作才能恢复。

**机器人移动** 只要机器人手臂在移动状态就给出弱信号。机器人手臂处于固定位置时，给出强信号。

**机器人未停止** 如果机器人手臂被要求停止，指令发出到手臂停止需要一定时间。这期间信号将处于强状态。机器人手臂在移动状态，且没有被要求停止，又或者机器人手臂处于停止状态，信号将处于弱状态。

**缩减模式** 当机器人手臂处于缩减模式，或利用缩减模式输入配置了安全输入且当前信号低时，将发送低信号。否则信号为高信号。

**未缩减模式** 这是上述缩减模式的相反状态。

# 11 开始编程

## 11.1 简介

UR 机器人手臂由挤压铝管和关节组成。这些关节及其通用的名字如表格 11.1所示。**基座**是机器人的安装位置，机器人的另一端（**手腕 3**）与机器人的工具相连。通过协调每一个关节的活动，除了基座正上方及正下方的区域以外，机器人可以自由地移动工具。

PolyScope 是一个图形用户界面（GUI），你可以操作机器人手臂和控制箱，执行机器人程序，也可以很轻松地创建一个新的程序。

下一节介绍机器人入门知识。之后将对屏幕及 PolyScope 的功能做更加详尽的介绍。



### 危险:

1. 硬件安装手册包含重要的安全信息，在机器人第一次通电前，UR 机器人的集成商必须阅读并理解这些信息。
2. 在机器人手臂第一次通电前，集成商必须设置风险评估定义的安全配置参数，参见 10。

## 11.2 使用入门

使用 PolyScope 之前，必须先安装机器人手臂和控制箱，将控制箱接通电源。

### 11.2.1 安装机器人手臂和控制箱

请按照以下步骤安装机器人手臂和控制箱:

1. 开箱取出机器人手臂和控制箱。
2. 将机器人安装在坚固的防震的表面上。

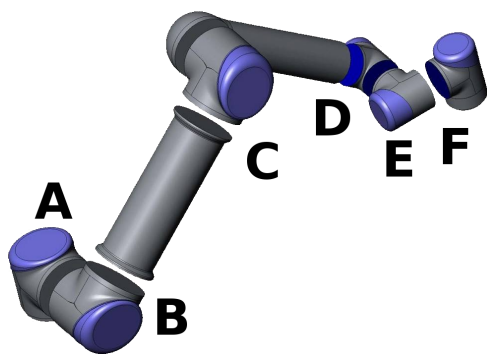


图 11.1: 机器人关节 A: 基座, B: 肩部, C: 肘部和 D、E、F: 手腕 1、2、3

3. 将控制箱放置在其支脚上。
4. 将机器人和控制箱之间的机器人电缆插上电源。
5. 插入控制箱的市电插头。



**警告:**

倾翻的危险如果机器人没有安全地放置在坚固的表面上，机器人有可能会倾倒并造成伤害。

有关详细安装说明，请参考硬件安装手册。请注意，在使用机器人手臂进行任何工作之前，都必须进行风险评估。

### 11.2.2 开/关控制箱

按带触摸屏的控制板前侧的电源按钮即可打开控制箱。该控制板通常被称为示教板。接通控制箱后，来自隐藏的操作系统的文本就会出现在触摸屏上。约一分钟后，屏幕上将显示一些按钮，并弹出一个窗口，引导用户转至初始化屏幕（请参阅 11.5）。

按屏幕上的绿色电源按钮或使用欢迎屏幕上的关闭按钮可关闭控制箱（请参阅 11.4）。



**警告:**

直接从壁式插座上拔下电源线来关闭系统可能导致机器人文件系统损坏，从而可能致使机器人功能出现故障。

### 11.2.3 开/关机器人手臂

如果控制箱已打开且所有紧急停止按钮都未激活，即可开启机器人手臂。开启方法是，在初始化屏幕中（请参阅 11.5），触摸屏幕上的开按钮，然后按启动。当启动机器人后，制动器被解锁，机器人发出噪音并移动少许位置。

触摸“初始化”屏幕上的关按钮可关闭机器人手臂的电源。关闭控制箱也可自动关闭机器人手臂的电源。

### 11.2.4 快速启动

为了快速启动已安装好的机器人，请进行如下操作：

1. 按示教盒前侧的“紧急停止”按钮。
2. 按示教盒上的电源按钮。
3. 等待一分钟，系统会启动，触摸屏上将显示文字。
4. 系统就绪后，触摸屏上将弹出一个窗口，提示机器人需要进行初始化。
5. 触摸弹出窗口上的按钮。你将会被转至初始化屏幕。
6. 等待出现确认应用的安全配置对话框，按下确认安全配置按钮。这适用于需要根据风险评估进行调节的初始参数集。
7. 解锁紧急停止按钮。机器人状态从紧急停止变成关闭电源。
8. 请站在机器人可触及的范围（工作空间）之外。
9. 触摸触摸屏上的开按钮。等待几秒钟，直至机器人状态变成空闲。

10. 请确认有效荷载和所选的安装正确。如果基于传感数据的安装与所选的安装不一致，将有提示出现。
11. 触摸触摸屏上的启动按钮。此时，制动器即会解锁，机器人会发出噪音并移动少许位置。
12. 触摸确定按钮，转至欢迎屏幕。

### 11.2.5 第一个程序

程序是一个告诉机器人该做什么的命令列表。PolyScope 允许只有很少编程经验的人员编程机器人。对于大多数任务，整个编程过程使用触摸屏即可完成，无需键入任何晦涩难懂的命令。

工具运动是机器人程序的一部分，教导机器手臂如何移动。在 PolyScope 中，工具运动使用一系列路点设置。合并的路点构成了机器手臂遵循的路径。使用移动选项卡设置路点，手动移动（示教）机器人至某个具体位置，或由软件计算得出。使用移动选项卡（请参阅 13.1）将机器手臂移动到所需的位置，或者通过将机器手臂拉到就位来示教位置，同时按住后面的自由驱动按钮。

除了移动通过路点外，程序还可在机器人路径中的特定点处向其他机器发送 I/O 信号，并可根据变量和 I/O 信号执行 if...then 和 loop 等命令。

以下是一个简单的程序，它允许已启动的机器手臂在两个路点之间移动。

1. 触摸机器人程序按钮，选择清空程序按钮。
2. 触摸下一步按钮（右下角），屏幕左侧树结构中 <empty> 行将被选中。
3. 转至结构选项卡。
4. 触摸移动按钮。
5. 转至命令选项卡。
6. 按下一步按钮，转至路点设置。
7. 按“?” 图片旁的设置此路点按钮。
8. 在移动屏幕上，按各个蓝色箭头以移动机器人，或者在按住位于示教盒背面的自由驱动按钮的同时拉动机器手臂。
9. 按确定。
10. 按在其前添加路点。
11. 按“?” 图片旁的设置此路点按钮。
12. 在移动屏幕上，按各个蓝色箭头以移动机器人，或者在按住自由驱动按钮的同时拉动机器手臂。
13. 按确定。
14. 您的程序已就绪。按“播放”符号后，机器人将在两点之间移动。站在离开机器人的位置，按住紧急停止按钮并按“播放”。
15. 恭喜！您现已编完了您的第一个机器人程序，该程序可指示机器人在给定的两点之间移动。



**警告:**

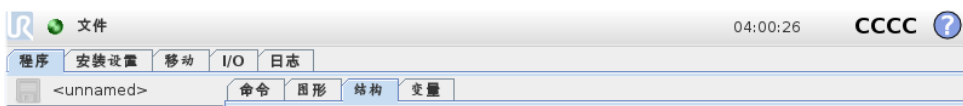
1. 不要让机器人移到自身或其他物体中，因为这会对机器人造成损害。
2. 您的头和躯干不能位于机器人可接触到的范围（工作区）。请不要将您的手指放在机器人可抓住的地方。
3. 这只是一个快速启动指南，教您如何轻松地使用 UR 机器人。该指南的前提是环境安全无害，用户谨慎小心。请不要将速度或者加速度上调至默认值之上。在使机器人进入操作之前，始终进行风险评估。

## 11.3 PolyScope 程序界面

PolyScope 在连接到控制箱的触摸屏上运行。



上图显示的是欢迎屏幕。屏幕浅蓝区域的按钮可通过手指触摸或笔端触碰来操作。PolyScope 以层级结构的形式来组织各个屏幕画面。在编程环境中，屏幕以选项卡的形式组织排列以便于访问。



在上图的示例中，用户选择了顶层的**程序**选项卡以及位于其下一层的**结构**选项卡。程序选项卡显示与当前加载程序相关的信息。若选择**移动**选项卡，屏幕将切换为**移动**屏幕，在此屏幕中可以移动机器人手臂。同理，若选择 **I/O** 选项卡，可以监控和更改电气 I/O 的当前状态。

控制箱或示教盒也可以连接鼠标和键盘，不过，实际上无此必要。几乎所有文本字段都启用了触控功能，因此触摸它们可以打开一个屏幕小键盘或键盘。

有关 PolyScope 的各个屏幕，将在后续章节详细介绍。

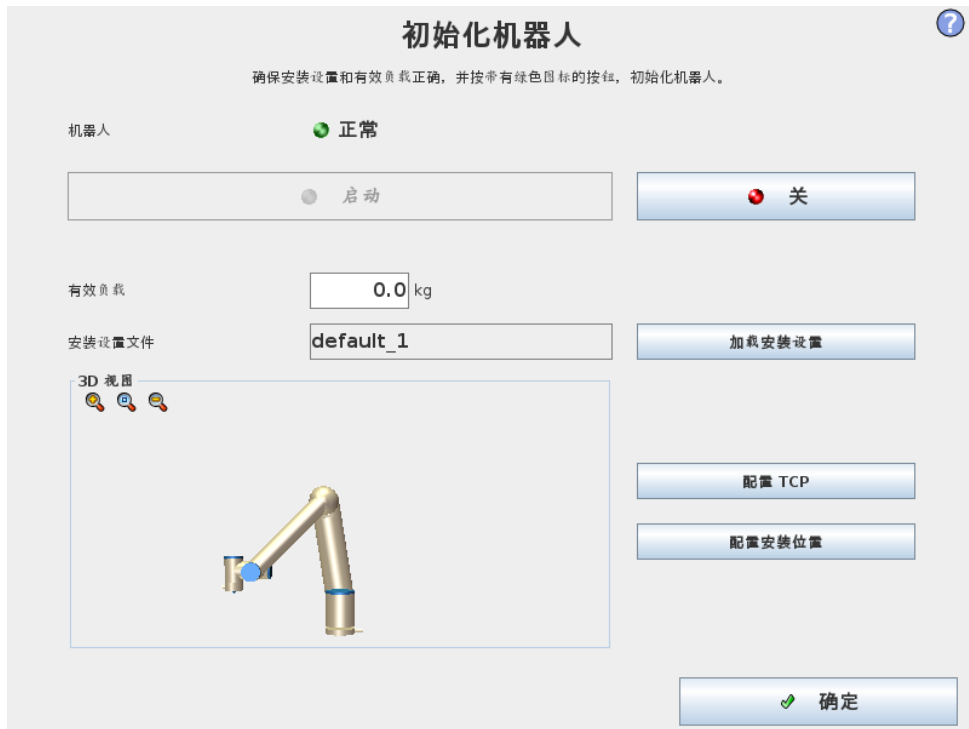
## 11.4 欢迎屏幕



启动控制器 PC 后，将显示欢迎屏幕。此屏幕提供以下选项：

- **运行程序**：选择并运行已有程序。这是操作机器人手臂和控制箱最便捷的方式。
- **为机器人编程**：修改程序或创建新程序。
- **设置机器人**：更改语言、设置密码、升级软件等
- **关闭机器人**：关闭机器人手臂的电源，关闭控制箱。
- **关于**：提供有关软件版本的详情、主机名、IP 地址、序列号和法律信息。

## 11.5 初始化屏幕



在该屏幕上，您可以控制机器人手臂的初始化。

### 机器人手臂状态指示

状态 LED 指示机器人手臂的运动状态：

- 红色高亮 LED 指示机器人手臂目前处于停止状态，停止原因有多种。
- 黄色高亮 LED 指示机器人手臂开启，但尚未准备好进行正常操作。
- 绿色高亮 LED 指示机器人手臂开启，且准备好进行正常操作。

LED 旁的文字进一步说明了机器人手臂的当前状态。

### 激活的有效负载和安装设置

机器人手臂开启时，控制器控制机器人手臂的有效负载显示在白色小文本字段中。更改值的方法是，点击文本域，然后输入一个新的值。

注意：设置该值不会变更机器人手臂安装设置中的负载（详见 13.6），只会变更控制器使用的有效负载。

同样地，当前加载的安装文件名称显示在灰色的文本字段中。点击文本字段或点击该字段旁边的**加载**按钮就可以加载不同的安装设置。另外，加载的安装设置可以通过屏幕下方的 3D 视图旁的按钮进行定制。

在启动机器人手臂之前，务必验证激活的有效负载和激活的安装设置与机器人手臂当前所处的实际状态匹配。

## 初始化机器人手臂



### 危险:

启动机器人手臂前，务必确认实际有效负载和安装设置正确无误。如果设置错误，机器人手臂和控制箱将无法正常工作，并会对周围的人或设备造成危险。



### 小心:

如果机器人手臂碰到障碍物或桌子应格外小心，因为撞上障碍物会导致关节齿轮箱损坏。

带绿色图标的大按钮用于对机器人手臂进行实际初始化。上面的文字，以及其执行的操作，都会根据机器人手臂的当前状态变化。

- 控制器 PC 启动后，点击该按钮一次给机器人手臂通电。机器人手臂状态会显示**通电**，随后显示**空闲**。请注意，如果遇到紧急停止，机器人手臂不会通电，因此该按钮被禁用。
- 如果机器人手臂状态为**空闲**，需再点击一次该按钮以启动机器人手臂。此时，传感器数据会根据配置的机器人手臂安装数据进行核对。如果出现不匹配（公差为 30°），则该按钮会被禁用，按钮下方会显示错误信息。

通过安装验证后，点击该按钮将释放所有关节制动器，之后机器人手臂将准备好进行正常操作。注意，释放制动器时，机器人会发出声音并移动少许位置。

- 如果机器人手臂启动后侵犯了某一安全限值，则会在特殊的**恢复模式**下操作。在该模式下，点击该按钮将切换至恢复移动屏幕，在该屏幕可以将机器人手臂移回安全限值内。
- 如果出现故障，可以使用该按钮重启控制器。
- 如果控制器当前未运行，点击该按钮启动控制器。

最后，带红色图标的较小按钮用于关闭机器人手臂。



## 12 屏幕编辑器

### 12.1 屏幕表达式编辑器



表达式本身可以文本形式进行编辑，同时，也可使用表达式编辑器进行编辑。表达式编辑器提供许多按钮和函数，可用于插入特殊表达式符号，例如表示相乘的 \* 符号和表示小于等于的 ≤ 符号。使用屏幕左上角的键盘符号按钮可切换至表达式文本编辑模式。所有已定义的变量都可在变量选择器中找到，输入和输出端口的名称可在输入和输出选择器中找到。一些特殊函数可在函数选择器中找到。

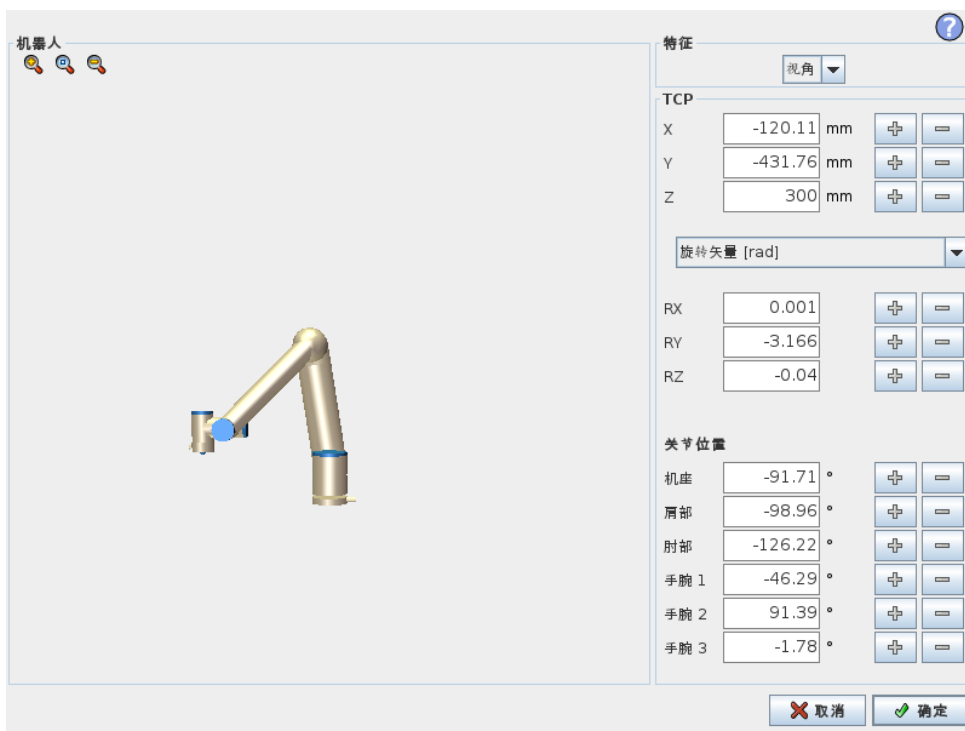
按确定按钮时，系统将检查表达式有无语法错误。单击取消按钮可离开此屏幕，放弃所有更改。

表达式类似如下形式：

```
digital_in[1]?True and analog_in[0]<0.5
```

### 12.2 位姿编辑器屏幕

可以在此屏幕上指定机器人工具的目标关节位置或目标位姿（位置和方向）。屏幕“离线”，不直接控制机器人手臂。



## 机器人

以 3D 视角形式显示机器人手臂的当前位置和指定的新目标位置。机器人手臂 3D 图显示机器人手臂的当前位置，机器人手臂“阴影部分”显示由屏幕右侧指定值控制的机器人手臂的目标位置。按放大镜图标可缩放视角，拖动手指图标可更改视角。

如果机器人 TCP 的指定目标位置距离安全板或触发板很近，又或者机器人工具的方向接近工具方向边界极限（详见 10.12），则会显示相邻边界的 3D 成像。

安全板以黄黑色呈现，带小箭头指示安全板正常，显示安全板上允许放置机器人 TCP 的位置。触发板以蓝绿色呈现，带小箭头指向触发板的一侧，在该侧正常模式限制处于激活状态（详见 10.6）。工具方向边界极限以锥体呈现，带一个矢量指示机器人工具的当前方向。锥体内部代表允许的工具方向（矢量）。

目标机器人 TCP 离开极限区域时，3D 成像消失。如果目标 TCP 违反边界限制或接近边界极限，则成像会变成红色。

## 特征和工具位置

在屏幕右上角可找到特征选择器。特征选择器定义了用于控制机器人手臂相对应的特征

当前激活的工具中心点 (TCP) 的名称显示在特征选择器下方。关于配置多个指定 TCP 的更多信息，请参见 13.6。文本框显示了 TCP 相对于所选特征的完整坐标值。X、Y 和 Z 控制工具的位置，而 RX、RY 和 RZ 控制工具的方向。

使用 RX、RY 和 RZ 框上方的下拉菜单选择方向表示形式。可用类型包括：

- **旋转矢量 [rad]** 方向由旋转矢量给定。轴长是指要旋转的角度，以弧度表示，矢量本身给定要绕之旋转的轴。这是默认设置。
- **旋转矢量 [°]** 方向由旋转矢量给定，矢量长度是指要旋转的角度，以度表示。
- **RPY [rad]** 滚动角、俯仰角和偏航角 (RPY)，以弧度表示。RPY 旋转矩阵 (X、Y'、Z" 旋转) 由以下公式确定：

$$R_{rpy}(\gamma, \beta, \alpha) = R_Z(\alpha) \cdot R_Y(\beta) \cdot R_X(\gamma)$$

- RPY [°] 滚动角、俯仰角和偏航角 (RPY)，以度表示。

单击坐标可编辑值。单击框右侧的 + 或 - 按钮可对当前值进行加/减操作。按住按钮将直接增大/减小值。按住的时间越长，增大/减小的值越大。

---

## 关节位置

允许直接指定各关节位置。每个关节位置的值可介于  $-360^\circ$  和  $+360^\circ$  之间，两者为关节限制。单击关节位置可编辑值。单击框右侧的 + 或 - 按钮可对当前值进行加/减操作。按住按钮将直接增大/减小值。按住的时间越长，增大/减小的值越大。

---

## “确定”按钮

如果该屏幕是从移动选项卡激活的（请参见 13.1），单击确定按钮将返回移动选项卡，在此机器人将移动至指定目标。如果最后一个指定值是工具坐标，机器人手臂将采用 MoveL 移动类型移动至目标位置；如果最后指定的是关节位置，则机器人手臂将采用 MoveJ 移动类型移动至目标位置。不同的移动类型如 14.5所述。

---

## 取消按钮

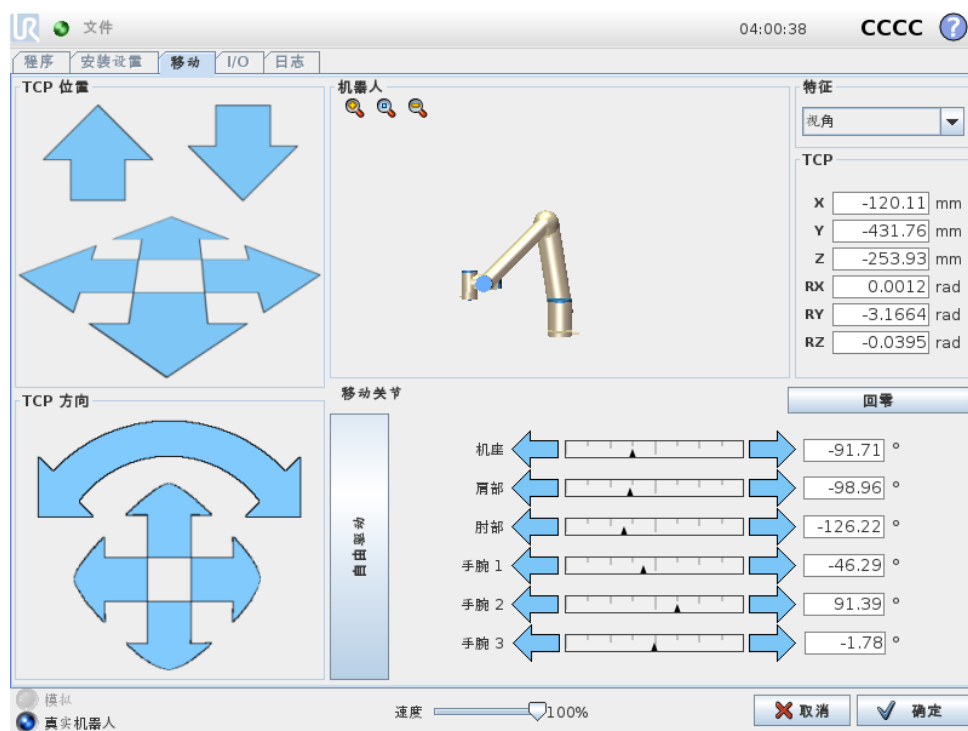
单击取消按钮可离开此屏幕，放弃所有更改。



## 13 机器人控制

### 13.1 移动选项卡

在此屏幕，始终可通过平移/旋转机器人工具或逐个移动机器人关节来直接移动（缓慢移动）机器人手臂。



#### 13.1.1 机器人

以 3D 视角形式显示机器人手臂的当前位置。按放大镜图标可缩放视角，拖动手指图标可更改视角。要获得控制机器人手臂的最佳感觉，选择**视角**特征并旋转 3D 图的查看角度，以符合您查看真实机器人手臂的视角。

如果机器人 TCP 的当前位置距离安全或触发平面很近，又或者机器人工具的方向接近工具方向边界值（参见 10.12），则会显示相邻边界的 3D 成像。请注意，如果机器人在运行程序，边界限制可视化将被禁用。

安全平面以黄黑色呈现，带有一个表示安全平面正常的小箭头，指出安全平面上允许放置机器人 TCP 的一侧。触发平面以蓝绿色呈现，带有一个指向平面一侧的小箭头，在该侧，**标准模式**限值（参见 10.6）激活。工具方向边界值以锥体呈现，带有一个指示机器人工具当前方向的矢量。锥体内侧代表工具方向的允许区域（矢量）。

机器人 TCP 离开极限区域时，3D 成像消失。如果 TCP 侵犯边界值或接近边界值，则成像会变成红色。

#### 13.1.2 特征和工具位置

在屏幕右上角可找到特征选择器。它定义了用于控制机器人手臂相对应的特征。

当前激活的工具中心点（TCP）的名称显示在特征选择器下方。文本框显示了 TCP 相对于所选特征的完整坐标值。关于配置多个指定 TCP 的更多信息（请参见 13.6）。

单击坐标或关节位置可手动编辑坐标值。这将转至位姿编辑器屏幕（请参见 12.2），您可以在该屏幕上为工具指定目标位置和方向或者目标关节位置。

### 13.1.3 移动工具

- 按住平移箭头（上部），将按所指示的方向移动机器人的工具提示。
- 按住旋转箭头（底部），将按所指示的方向移动机器人工具的方向。旋转点即工具中心点（TCP），也即位于机器人手臂末端，提供机器人工具特征点的点。TCP，在图中以蓝色小球表示。

注意：可随时释放该按钮，使机器人停止运动

### 13.1.4 移动关节

允许直接控制各关节。每个关节都可从  $-360^\circ$  移至  $+360^\circ$ ，这两个角度即是每个关节水平条所示的默认关节极限角。如果关节达到其关节极限角，则无法再移离一步。如果一个关节的位置范围配置与默认情况（参见 10.11）不同，该范围在水平条中以红色显示。

### 13.1.5 自由驱动

按住自由驱动按钮时，可真正抓取机器人并将其拉至所需位置。如果设置选项卡中的重力设置（请参见 13.7）错误，或者机器人手臂承受重载时，若按放自由驱动按钮，机器人可能开始运动（下降）。此情况下，只需再次释放自由驱动按钮即可。



**警告:**

1. 确保使用正确的安装设定（例如：机器人安装角度、TCP 中的重量、TCP 偏移）。与程序一起保存并加载安装设置文件。
2. 在按下自由驱动按钮之前，确保 TCP 设置和机器人安装设置都正确。如果这些设置不正确，机器人手臂会在自由驱动按钮激活时运动。
3. 只有通过风险评估，才允许在安装过程中使用自由驱动功能（阻抗/逆向驱动）。工具及障碍物不得有尖角或扭点。确保所有人员都在机器人手臂工作范围之外。

### 13.2 I/O 选项卡



在此屏幕，您可始终监控并设置机器人控制箱收发的实时 I/O 信号。屏幕将显示 I/O 的当前状态，包括程序运行期间的 I/O 状态。程序运行期间如有任何更改，程序将停止运行。程序停止运行时，所有输出信号将保持其状态。屏幕的更新频率为 10Hz，因此，特别快的信号可能无法正确显示。

可配置 I/O 可用于安装设置中（参见 10.13）安全 I/O 配置章节里定义的特定安全设置。保留的配置内容将使用安全功能作为名称，替代默认名称或用户自定义名称。用于安全设置的可配置输出不可切换状态，仅以 LED 显示。

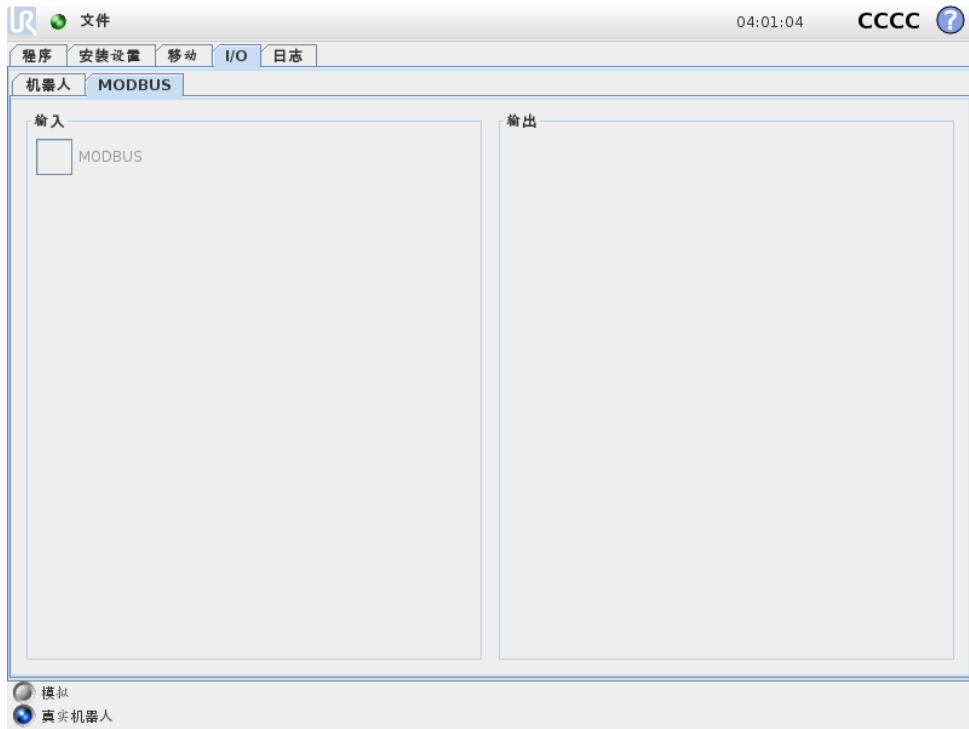
信号的电气细节请参见第 ?? 章。

**模拟域设置** 模拟 I/O 可设置为电流 [4-20mA] 输出或电压 [0-10V] 输出。保存程序时，系统将记住该设置，以便在后续重新启动机器人控制器时使用。

### 13.3 MODBUS 客户端 I/O

此处显示在安装设置中设置的 MODBUS 客户端 I/O 数字信号。如果信号连接丢失，屏幕上相应的条目将被禁用。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。



### 输入

查看 MODBUS 客户端数字输入的状态。

### 输出

查看和切换 MODBUS 客户端数字输出的状态。只有在 I/O 选项卡控件选项允许的情况下才能切换信号（参见 13.8）。

## 13.4 自动移动选项卡

当机器人手臂必须移至其工作空间内的某个位置时需使用自动移动选项卡。比如机器人手臂必须移动至程序的开始位置后才开始运行，又或者是移动至路点的同时更改程序。



### 动画

动画显示机器人手臂将要进行的动作。



**小心:**

比较动画和真实机器人手臂的位置，确保机器人手臂可以安全地运动，不会打到障碍物。



**小心:**

自动移动功能使机器人沿着阴影区轨迹移动。碰撞可能会损坏机器人或其他设备。

### 自动

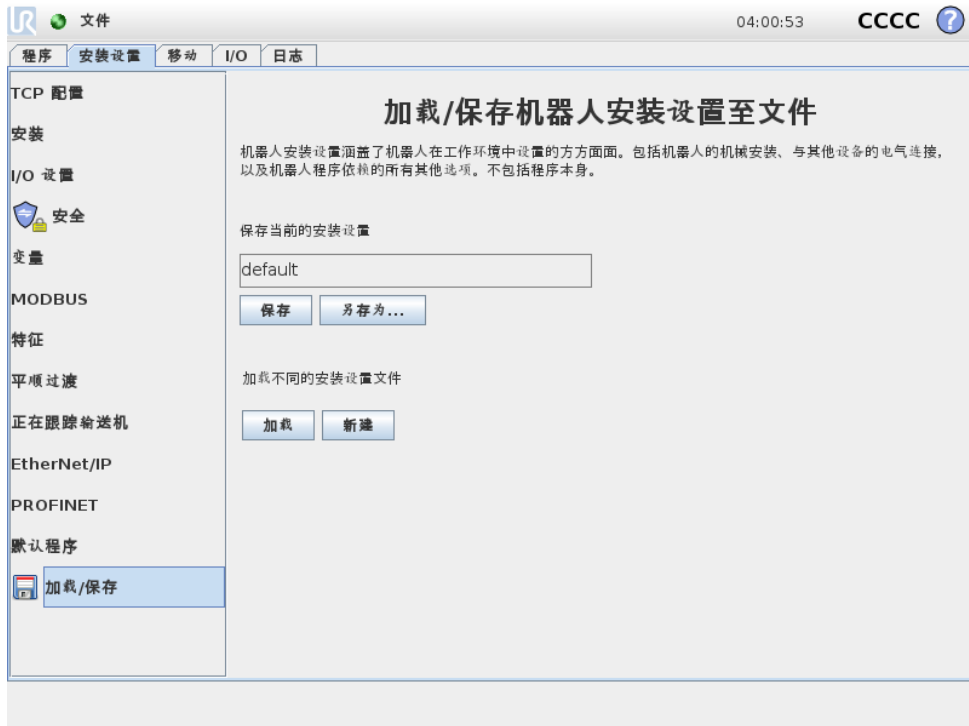
按住**自动**按钮可按动画所示移动机器人手臂。  
注意：可随时释放该按钮，使机器人停止运动。

### 手动

按下**手动**按钮，将跳转至**移动**选项卡，在这里可以手动移动机器人手臂。如果动画中的运动不理想，则可以采用手动模式。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。

## 13.5 安装设置 → 加载/保存



机器人安装设置涵盖了机器人手臂和控制箱如何安装在工作环境中的所有方面。包括机器人手臂的机械安装、与其他设备的电气连接，以及机器人程序依赖的所有其他选项。不包括程序本身。

这些设置可使用**安装设置**选项卡下的各个屏幕进行设置，有一个例外就是 I/O 域在 I/O 选项卡中进行设置（参见 13.2）。

可以为机器人保存多份安装设置文件。所创建的程序将使用激活的安装设置，在使用程序时会自动加载此安装设置。

对安装设置所做的任何更改均需要进行保存，以备断电后能够得以保留。如果安装设置中有未保存的更改，**安装设置**选项卡左边的**加载/保存**文本附近会出现一个软盘图标。

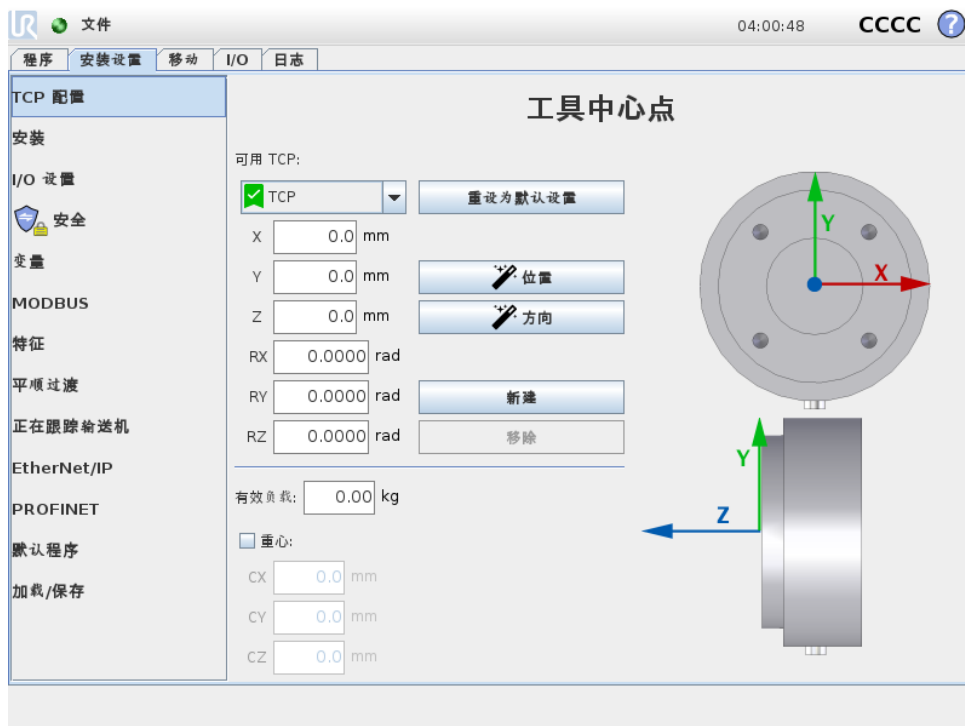
按下**保存**或**另存为...**按钮可保存安装设置。此外，保存程序也会保存激活的安装设置。请使用**加载**按钮来加载另一个安装设置文件。**新建**按钮重置机器人安装设置中的所有设置，使其恢复出厂设置。



**小心:**

不推荐使用 USB 驱动器加载机器人安装设置。要使用 USB 驱动器里面存储的安装设置，需首先加载该安装设置，然后使用 **另存为...**按钮将其保存在本地**程序**文件夹中。

## 13.6 安装设置 → TCP 配置



工具中心点 (TCP) 是机器人工具的点。设置工具中心点屏幕的安装选项卡定义和命名了 TCP (如上所示)。每个 TCP 都包含相对于工具输出法兰中心而设定的转换和旋转。

当编程返回到先前存储的路点时，机器人将 TCP 移动到路点内保存的位置和方向。当为线性运动编程时，TCP 以线性方式移动。

X、Y 和 Z 坐标决定了 TCP 的位置，而 RX、RY 和 RZ 坐标决定了其方向。当所有值均为零时，TCP 与工具输出法兰的中心点重合，并应用屏幕显示的坐标系。

### 13.6.1 添加、修改和删除 TCP

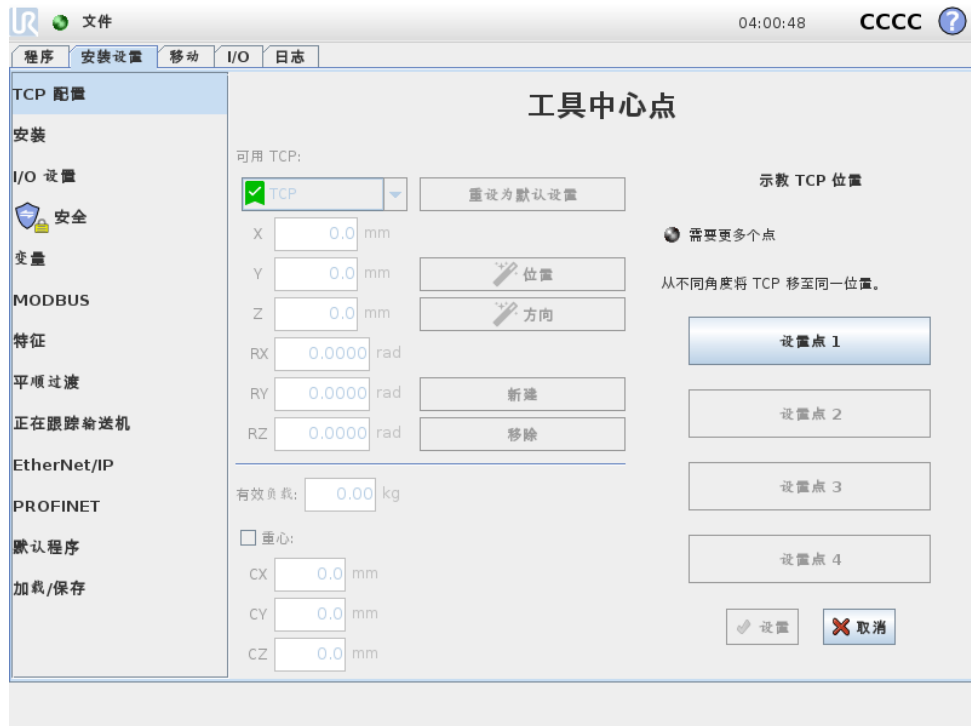
要定义新的 TCP，请点击**新建**按钮。所创建的 TCP 会自动获取一个唯一的名称，并出现在下拉菜单中供选择。所选 TCP 的转换和旋转可以通过点击相应的空白文本字段并输入新值来修改。要删除所选的 TCP，只需点击**删除**按钮。最后一个剩余 TCP 无法删除。

### 13.6.2 默认和激活的 TCP

在可用 TCP 下拉菜单中，默认 TCP 的名称左侧有一个绿色复选标记图标。要将 TCP 设置为默认，请选择所需的 TCP 并点击**设为默认**。

TCP 偏移量被指定为激活的，以确定笛卡尔坐标系统空间中的所有线性运动。用户可在图形选项卡 (参见 14.29) 上观看激活 TCP 的运动。在程序运行之前，默认 TCP 被设置为激活 TCP。在程序中，任何指定 TCP 都可设为激活的 TCP 用于机器人的特别移动 (参见 14.5 和 14.10)。

### 13.6.3 示教 TCP 位置

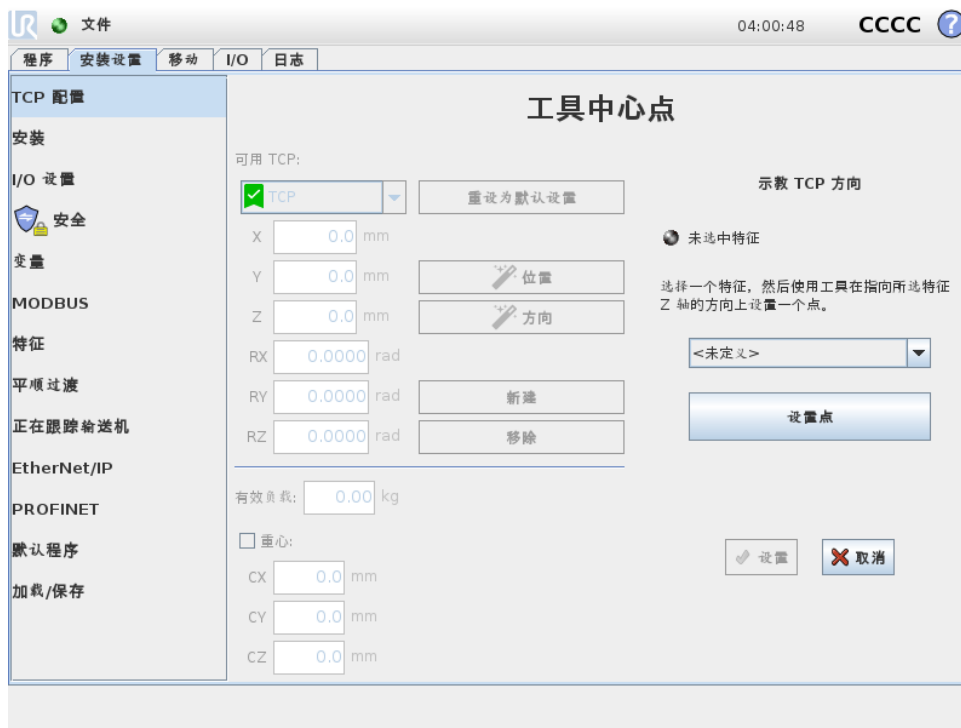


TCP 位置坐标可通过以下步骤自动计算：

1. 点击 TCP 位置向导。
2. 在机器人工作空间中选择一个固定的点。
3. 使用屏幕右侧的位置箭头从至少三个不同角度移动 TCP，并保存工具输出法兰的相应位置。
4. 用设置按钮将验证过的坐标应用到合适的 TCP。这些位置必须足够多样化，以确保计算结果正确。如果它们不够多样化，按钮上方的状态 LED 将变为红色。

即使通常只要三个位置便足可确定 TCP，但仍然需要使用第四个位置来进一步验证计算结果正确。每个为计算所得 TCP 保存的点的的状态通过相应按钮上的 LED 为绿色、黄色还是红色来指示。

## 13.6.4 示教 TCP 方向



1. 点击 TCP 方向向导。
2. 从下拉列表中选择一个特征。（请参阅 13.12）了解有关定义新特征的更多信息
3. 点击选择点并使用移动工具箭头到工具的方向和相应的 TCP 与所选特征的坐标系统重合的位置。
4. 验证计算所得的 TCP 方向，并使用设置将其应用于所选的 TCP 上。

## 13.6.5 负载

机器人工具的重量在屏幕下方指定。要更改此设置，只需轻按白色文本字段并输入新的重量。所作设置将应用于所有指定的 TCP。有关最大允许有效载荷的详细信息，请参见硬件安装手册。

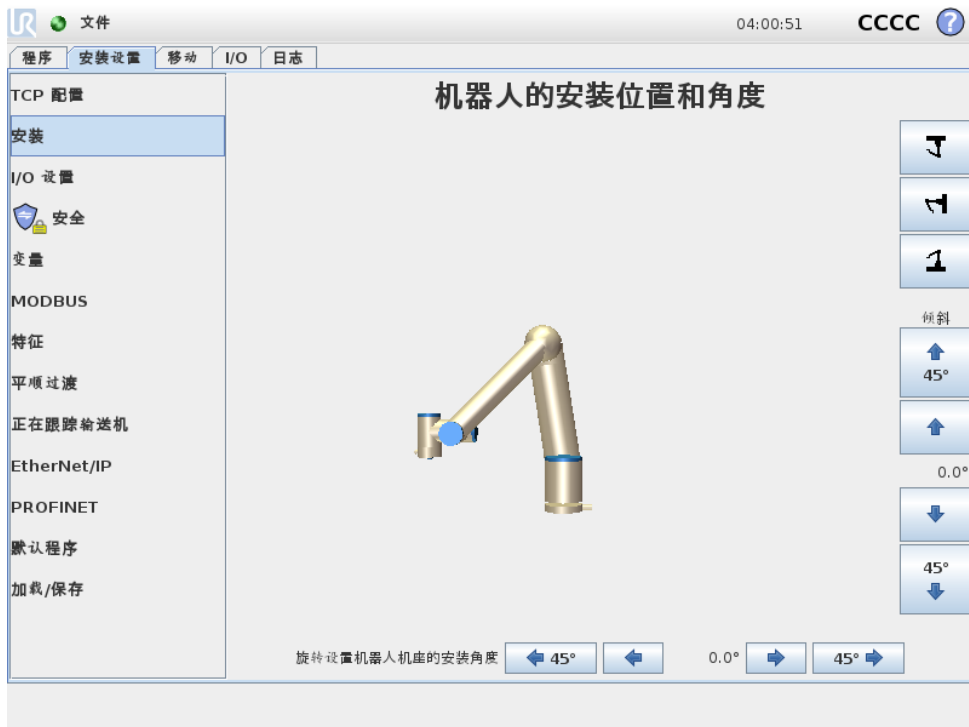
## 13.6.6 重心

使用 CX、CY 和 CZ 区域指定工具的重心。如果未指定，则认为 TCP 是工具的重心。这些设置适用于所有定义的 TCP。

**警告:**

使用正确的安装设置。用程序保存并加载安装文件。

## 13.7 安装设置 → 安装



指定机械手臂的安装有两个目的:

1. 在屏幕上正确显示机械手臂。
2. 告知控制器重力方向。

高级动力学模型确保机械手臂平稳精确地运动，并使机械手臂处于自由驱动模式自由驱动时能够自我支撑。为此，机械手臂的安装务必设置正确，这一点至关重要。



**警告:**

如果没有正确地设置机械手臂的安装，这将导致频繁的安全停止，和/或机械手臂在自由驱动按钮按下时会活动。

如果机械手臂安装在平稳的台面或地面上，无需对此屏幕进行任何更改。但是，如果机械手臂采用吊顶式、壁挂式安装或呈一定角度安装，则需使用屏幕中的按钮对其进行调整。

屏幕右侧的按钮可用于设置机械手臂的安装角度。右侧前三个按钮可将角度设置为 吊顶 (180°)、墙壁 (90°)、地面 (0°)。倾斜按钮设置任意角度。

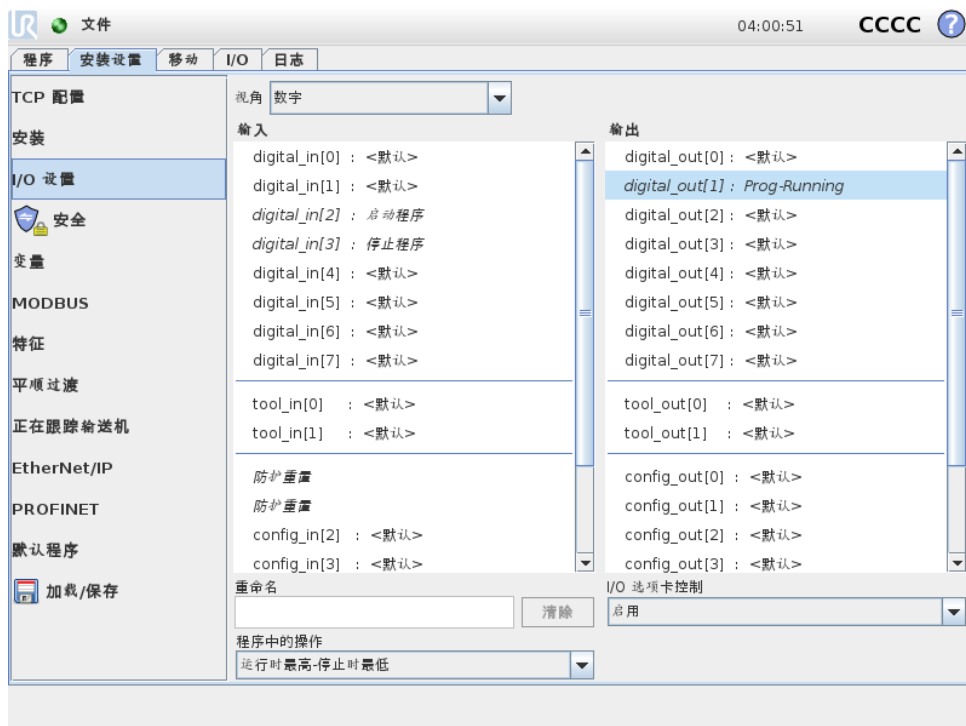
屏幕底部的按钮用于旋转机械手臂的安装角度，以与实际安装角度保持一致。



**警告:**

使用正确的安装设置。用程序保存并加载安装文件。

## 13.8 安装设置 → I/O 设置



在 I/O 设置屏幕上，用户可以定义 I/O 信号并使用 I/O 选项卡控件配置操作。

输入和输出部分列出了 I/O 信号的类型：

- 数字标准通用、可配置和工具
- 模拟标准通用和工具
- MODBUS
- 通用寄存器（布尔、整数和浮点）通用寄存器可以访问，例如，通过现场总线（如 Profinet 和以太网/IP）。

### 13.8.1 I/O 信号类型

若要限制在输入和输出部分中列出的信号数量，请使用屏幕顶部的视图下拉菜单更改根据信号类型所显示的内容。

### 13.8.2 指定用户定义的名称

要轻松记住信号在与机器人一起工作时所做的工作，用户可以将名称与输入和输出信号相关联。

1. 选择所需的信号
2. 点击屏幕下方的文本字段即可设置名称。
3. 要将名称重置为默认，请点击清除。

必须给通用寄存器一个用户定义的名称以使其在程序中可用（即：针对 Wait 命令或 If 命令的条件表达式）在 (14.9) 和 (14.18) 中分别描述了 Wait 和 If 命令。已命名的通用寄存器位于表达式编辑器屏幕的输入或输出选择器中。

### 13.8.3 I/O 操作和 I/O 选项卡控件

输入操作: 标准通用数字输入、两个数字工具输入、布尔型通用输入寄存器和不用于安全功能的可配置输入 可以设置为触发操作。可用的操作:

- 启动当前程序
- 停止当前程序
- 暂停当前程序

此外, 当输入为高/低时, 可以配置一个动作进入或离开自由驱动模式。(类似于使用示教盒示教盒背面的)。

输出操作: 默认情况下, 输出在程序停止运行后保留其值。这些数字输出类型可以具有以下输出操作:

- 数字输出
- 工具输出
- 可配置输出
- 通用布尔输出
- 数字 MODBUS 输出
- 模拟输出 (输出达到最大值或最小值)

可用的操作:

未运行时最低 : 程序状态为“已停止”或“已暂停”时输出为低。

未运行时最高 : 程序状态为“已停止”或“已暂停”时输出为高。

不运行时输出为高, 停止时输出为低 : 程序状态为“已停止”或“已暂停”时输出为低, 运行时输出为高。

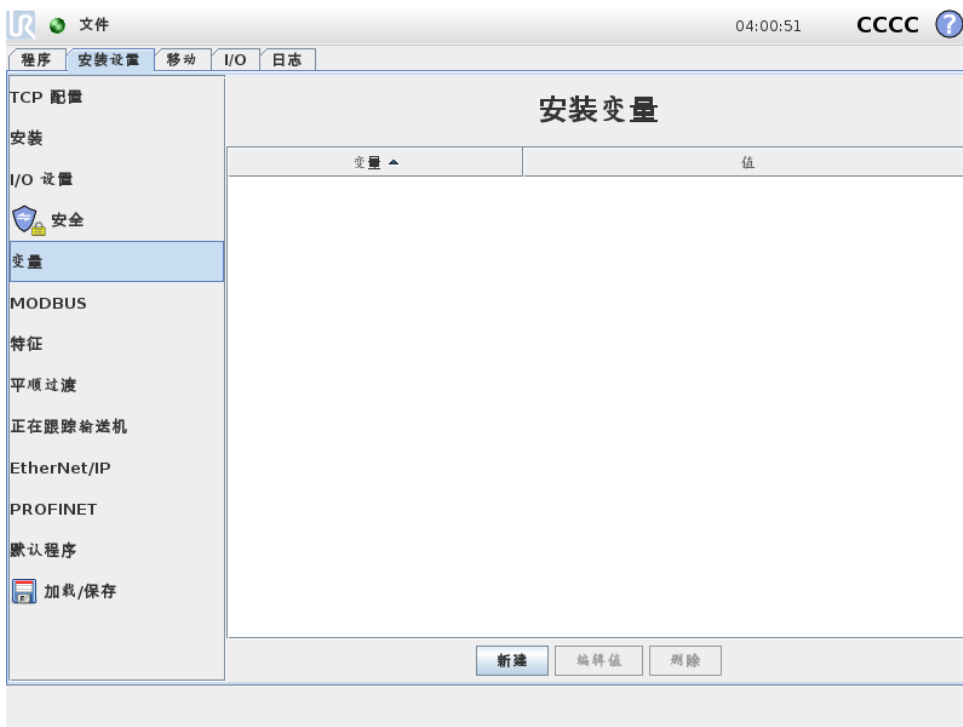
I/O 选项卡控制: 还可以指定是否可以在 I/O (由编程员或操作员和编程员合作), 或指定是否只有机器人程序可更改输出值。

---

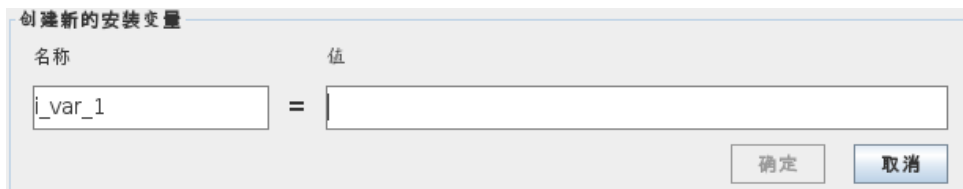
## 13.9 安装设置 → 安全

参见第 10 章。

## 13.10 安装设置 → 变量



变量屏幕创建的变量称为安装设置变量，可以像一般的程序辩论一样使用。安装设置变量非常特殊，因为即使当程序被中断而后又重新启动，以及当机器手臂和/或控制箱断电而后又重新上电，它们的值依然保留着。它们的名称和值都储存在安装设置中，因此可以在多个程序中使用相同的变量。



按**新建**，板上将出现含有新变量建议的名称。该变量名称可以更改，变量值可以通过触摸文本字段输入。只有在这个新名称在该安装设置没有使用的情况下，才可以点击 OK-按钮。

将列表中的变量高亮，按后点击**编辑数值**，可以更改安装设置变量值。

要删除变量，选中它，然后单击**删除**。

安装设置变量配置结束后，需保存安装设置本身，从而保存配置，（参见 13.5）。

安装设置变量及其值每 10 分钟会自动保存一次。

如果加载了程序或安装设置，并且一个或一个以上的程序变量与安装设置变量的名称相同，用户将可选择解决这一问题：选用名称相同的安装设置变量而不是程序变量，或对相冲突的变量进行自动更名来解决问题。

## 13.11 安装 → MODBUS 客户端 I/O 设置



此处可设置 MODBUS 客户端（主机）信号。可由输入/输出信号（寄存器或数字）创建与指定 IP 地址的 MODBUS 服务器（或从设备）的连接。每个信号都有唯一的名称，因此可用在程序中。

### 刷新

按此按钮可刷新所有 MODBUS 连接。刷新会断开所有的 modbus 设备，并重新连接。所有统计信息都被清除。

### 添加设备

按此按钮可添加新的 MODBUS 设备。

### 删除设备

按此按钮可删除 MODBUS 设备和已添加到设备的所有信号。

### 设置设备 IP

此处将显示 Modbus 设备的 IP 地址。按此按钮可更改 IP 地址。

### 顺序模式

仅当选择显示高级选项（参见 13.11）时可用。选择此复选框将强制 modbus 客户端在发送下一个请求之前等待响应。某些现场总线单元需要此模式。当有多个信号时，打开此选项可能有帮助，而增加请求频率会导致信号断开。注意，当在顺序模式中定义多个信号时，实际信号频率可能低于所请求的信号频率。在信号统计中可以观察到实际信号频率（见第 13.11 节）。如果实际信号频率小于从“频率”下拉列表中选择的一半，信号指示灯将变为黄色。

## 添加信号

按此按钮可添加信号到相应的 MODBUS 设备上。

## 删除信号

按此按钮可从相应的 MODBUS 设备上删除信号。

## 设置信号类型

使用此下拉菜单可选择信号类型。可用类型包括：

**数字输入：**数字输入信号是一位长度的信号，可从信号地址域中指定线圈上的 MODBUS 设备读取。使用功能代码 0x02（读取离散输入）。

**数字输出：**数字输出信号（线圈）是一位长度的信号，可设置为高电平或低电平。在用户已设置此输出的值之前，将从远程 MODBUS 设备读取输出值。这意味着将使用功能代码 0x01（读取线圈）。当通过机器人程序设置或使用**设置信号值**按钮设置输出之后，将使用功能代码 0x05（写入单线圈）。

**寄存器输入：**寄存器输入信号是从地址域中指定的地址读取的 16 位长度信号。使用功能代码 0x04（读取输入寄存器）。

**寄存器输出：**寄存器输出信号是 16 位长度信号，可由用户自行设置。在用户已设置寄存器的值之前，将从远程 MODBUS 设备读取寄存器值。这意味着将使用功能代码 0x03（读取保持寄存器）。当通过机器人程序或在**设置信号值**字段中指定信号值来设置信号之后，将使用功能代码 0x06（写入单寄存器）来设置远程 MODBUS 设备的值。

## 设置信号地址

此字段显示远程 MODBUS 服务器上的地址。可使用屏幕小键盘选择不同地址。有效地址取决于制造商和远程 MODBUS 设备的配置。

## 设置信号名称

用户可以使用屏幕键盘为信号指定名称。当信号在程序中使用时会用到信号名称。

## 信号值

此处显示信号的当前值。对于寄存器信号，信号值以无符号整数表示。对于输出信号，可以使用按钮设置所需的信号值。同样，对于寄存器输出信号，所提供的要写入设备的信号值也必须是无符号整数。

## 信号连接状态

此图标显示是否可正确读取/写入信号（绿色）、设备是否做出意外响应或是否无法检测到设备（灰色）。如果收到 MODBUS 异常响应，则显示响应代码。MODBUS-TCP 异常响应为：

E1: 非法功能 (0x01) 询问所收到的功能代码是服务器（或从设备）不允许的动作。

E2: 非法数据地址 (0x02) 询问所收到的功能代码是服务器（或从设备）不允许的动作，检查输入的的信号地址是否对应远程 MODBUS 服务器的设置。

E3: 非法数据值 (0x03) 询问所包含的值是服务器（或从设备）不允许的动作，检查输入的信号值对于远程 MODBUS 服务器上的指定地址是否有效。

- E4: 从设备故障 (0x04) 服务器 (或从设备) 在尝试执行所请求的动作时发生不可恢复的错误。
- E5: 应答 (0x05) 专用信息已与编程命令一起发送至远程 MODBUS 设备。
- E6: 从设备忙 (0x06) 专用信息已与编程命令一起发送至远程 MODBUS 设备, 从设备 (服务器) 现在无法响应。

---

## 显示高级选项

此复选框可显示/隐藏每个信号对应的高级选项。

---

## 高级选项

**更新频率:** 此菜单可用于更改信号的更新频率。更新频率是指向远程 MODBUS 设备发送请求来读取或写入信号值的请求频率。当频率设置为 0 时, modbus 请求根据需要使用 `modbus_get_signal_status`、`modbus_set_output_register` 和 `modbus_set_output_signal` 脚本函数启动。

**从设备地址:** 此文本字段可用于为与特定信号对应的请求设置具体的从设备地址。该值必须在 0-255 范围内 (包括 0 和 255), 默认值为 255。若要更改此值, 建议您首先查阅远程 MODBUS 设备手册, 验证从设备地址更改后的功能正常。

**重新连接计数:** TCP 连接被关闭并重新连接的次数。

**连接状态:** TCP 连接状态。

**响应时间 [ms: ]** 发送 modbus 请求和收到响应之间的时间——仅当通信处于活动状态时才更新。

**Modbus 数据包错误:** 接收包含错误的数据包数 (即无效长度、丢失数据、TCP 插座错误)。

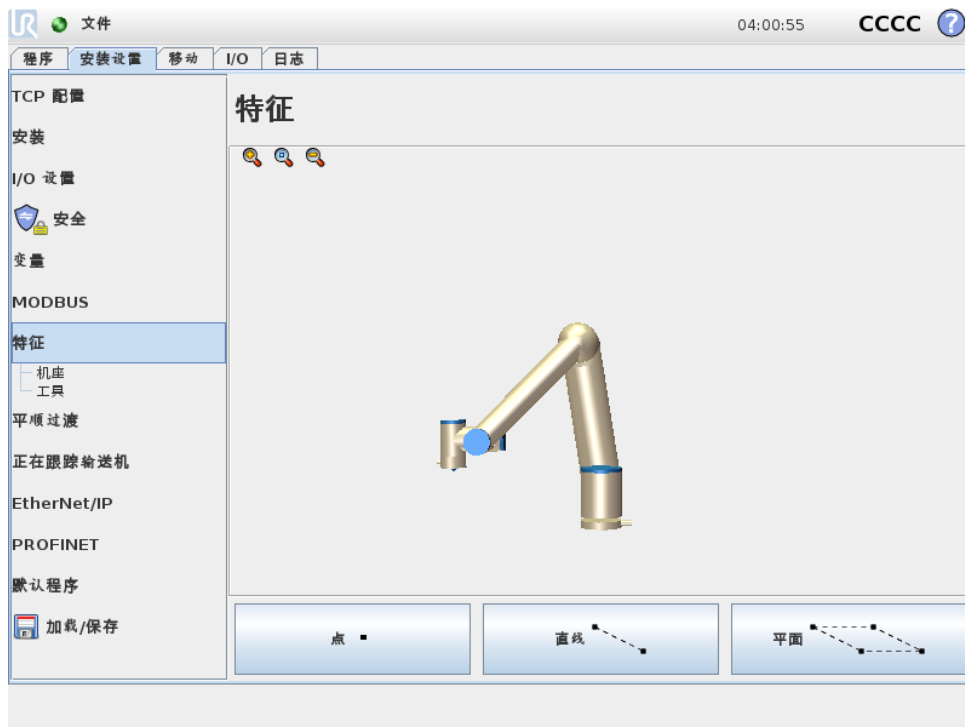
**超时:** 未得到响应的 modbus 请求数。

**请求失败:** 由于插座状态无效而无法发送的数据包数。

**实际频率:** 客户端 (主) 信号状态更新的平均频率。每次信号从服务器 (或从设备) 接收到响应时, 重新计算此值。

所有计数器最多可达 65535, 然后回到 0。

## 13.12 安装 → 特征



**特征**是已经与以供将来参考的名称和相对于机器人底座的六维位姿（位置和方向）定义这种物体的表示。

机器人程序的某些子部分包括相对于除机械手臂底部之外的特定物体执行的运动。这些物体是机械手臂周边的桌子、其他机器、工件、输送机、托盘、观察系统、坯料或边界。机器人始终存在两个预定义功能。每个特征的姿势都由机器手臂本身的配置定义：

- 底座特征原点位于机器人基座的中心（见图13.1）
- 工具特征原点位于当前 TCP 的中心（见图13.2）

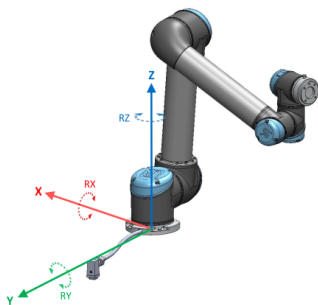


图 13.1: 基本特征

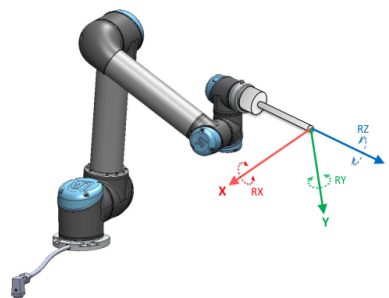


图 13.2: 工具 (TCP) 特征

用户定义的功能通过使用工作区中 TCP 当前位姿的方法进行定位。这意味着用户可以使用自由驱动模式或可唤醒模式将机器人移动到所需位姿方法教导功能位置。

可以采用三个不同的策略（**点**、**直线**和**平面**）来定义特征位姿。给定应用程序的最佳策略取决于所用对象的类型和精度要求。通常，如果适用于特定对象，基于更多输入点（**直线**和**平面**）的功

能将是首选。

为了准确地定义线性输送机的方向，用尽可能多的物理分离来定义直线特征的两个点。点特征也可用于定义直线输送机，但用户必须将 TCP 指向输送机的运动方向。

使用更多的点来定义桌子的位姿意味着方向是基于单一 TCP 的位置而不是方向。单一 TCP 方向难以进行高精度配置。

要了解定义特征的不同方法，请参阅（第 13.12.2）、（13.12.3）和（13.12.4）节。

### 13.12.1 使用特征

如果在安装中已经定了某个特征，您可以从机器人程序中参考该特征，以便将机器人移动（例如 MoveL 和 MoveP 命令）与该特征相关联（参见第 14.5 节）。这允许了机器人程序容易适应（例如：当具有多个机器人站或在程序运行期间移动物体或在场景中永久移动物体时）。通过调整物体的特征，相对于物体的所有程序运动都会相应地被移动。有关更多示例，请参阅（第 13.12.5 和 13.12.6 节）。

通过移动选项卡（第 13.1 节）或位姿编辑器屏幕（参见 12.2）手动移动机器人时，配置为可缓慢移动的特征也是非常有用的工具。当某个特征被选为参考时，用于转换和旋转的移动工具按钮将在所选特征空间操作（参见 13.1.2）和（13.1.3），和 TCP 坐标的读数运行。例如，如果一个表被定义为一个特征并被选为移动选项卡中的一个参考，那么转换箭头（即上/下、左/右、前进/后退）将机器人在相对于表的这些方向上移动。此外，TCP 坐标将位于表的框架中。

#### 重命名

此按钮重命名一个特征。

#### 删除

使用此按钮可删除所选特征及任何子特征。

#### 显示坐标轴

选择是否在 3D 视角中显示所选特征的坐标轴。该选择适用于此屏幕和移动屏幕。

#### 更改点

使用更改此点可设置或更改所选特征。将显示移动选项卡（第 13.1 节）以及可在其中设置特征的新位置。

#### 可唤醒

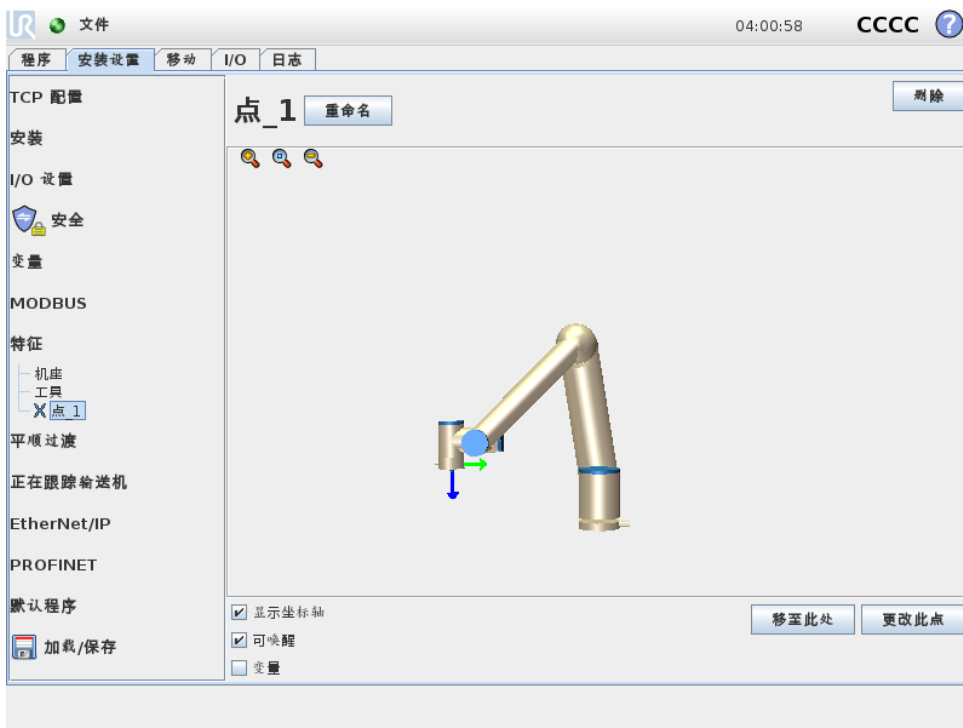
选择所选特征是否将可唤醒。这确定该特征是否将显示在移动屏幕的特征菜单中。

#### 使用将机器人移至此处

按下将机器人移至此处按钮将机器手臂移向所选特征。移动结束后，特征的坐标系和 TCP 的坐标系将重合。

### 13.12.2 新点

按点按钮可在安装设置中添加点特征。点特征定义机械手臂的安全边界或全局主配置。点特征的位置由 TCP 的位置来定义。



### 13.12.3 新直线

按线按钮可在安装设置中添加线特征。线特征定义了机器人需要遵循的线。(例如：当使用输送机跟踪时)。直线 1 定义为两个点特征 p1 和 p2 之间的一个轴，如图 13.3 所示。

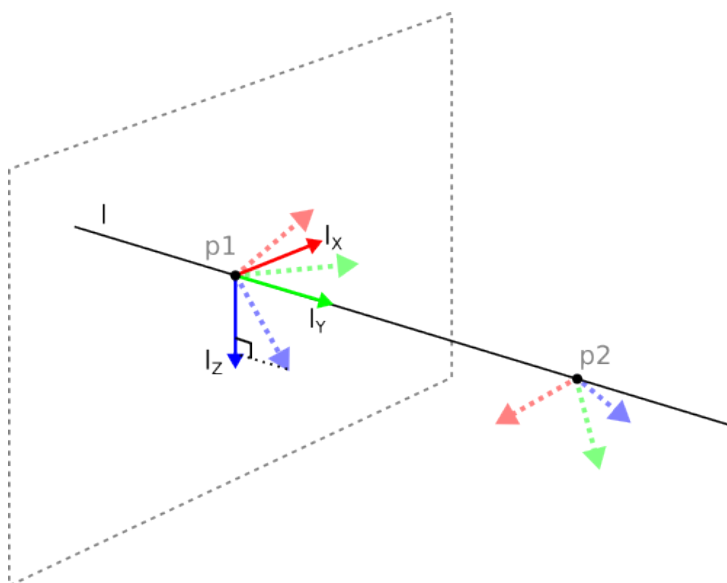
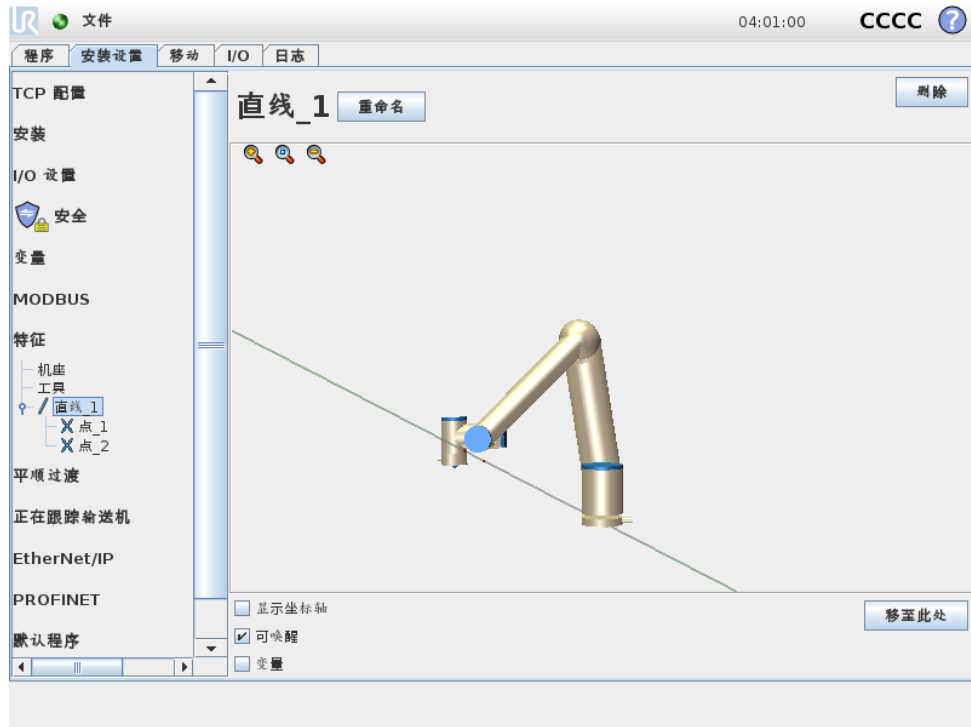


图 13.3: 直线特征的定义

在图13.3中，轴由第一个点指向第二个点，将构成直线坐标系的 y 轴。z 轴由 p1 的 z 轴投射到线段垂面上的投影来定义。直线坐标系的位置与 p1 的位置相同。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。



### 13.12.4 平面特征

当您需要高精度框架时选择平面特征：例如：当使用观察系统或相对于桌子进行移动时。

#### 添加平面

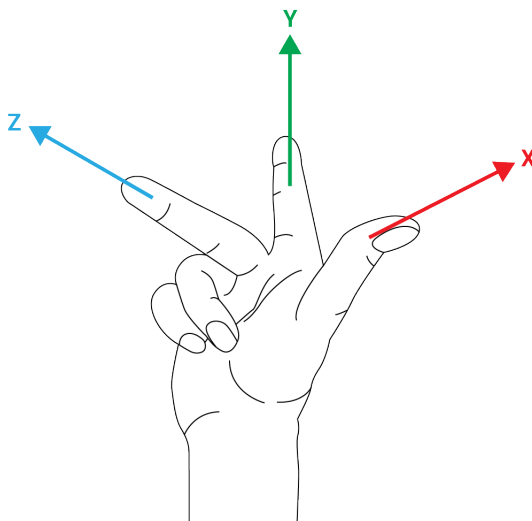
1. 在安装中，选择**特征**。
2. 在特征下选择**平面**。

#### 示教平面

按平面按钮创建新平面时，屏幕上的指南可帮助您创建平面。

1. 选择 Origo
2. 移动机器人以定义平面的正 x-轴方向
3. 移动机器人以定义平面的正 y-轴方向

平面使用右手定则定义，因此 z-轴是 x-轴和 y-轴的叉积，如下所示。



**注意:**

如果您希望该平面在相反方向上正常，您可以在 x-轴的反方向上重新示教该平面。

通过选择平面并按修改平面来修改现有平面。然后，您将使用相同的指南来示教新平面。

**13.12.5 例子：手动更新特征以调整程序**

考虑机器人程序的多个部分相对于桌子的应用。在图 13.4 中，表示了从路点 wp1 到 wp4 的移动。

```

机器人程序
MoveJ
  S1
MoveL # 特征: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4

```

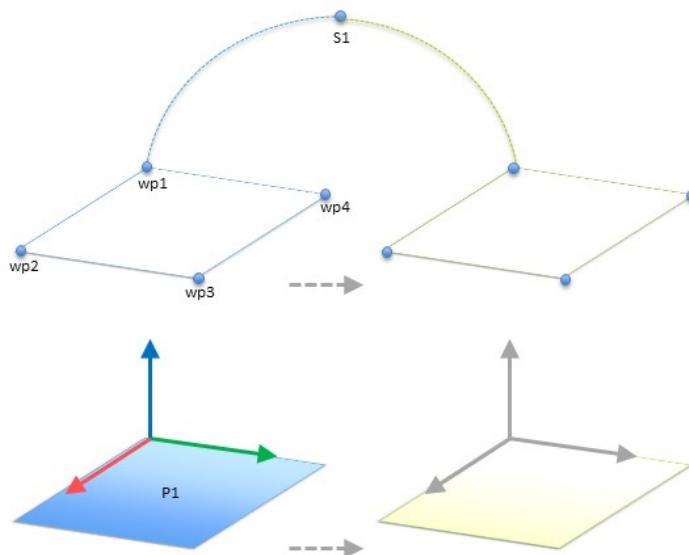


图 13.4: 通过更改特征手动更新与某个平面特征相关的四个路点的简单程序

应用需要将程序重新用于多个机器人安装，其中只有桌子的位置略有不同。相对于桌子的移动相同。通过将桌子的位置定义为安装中的特征 P1，具有相对于平面配置的 MoveL 命令的程序可以通过仅使用桌子实际位置更新安装，从而轻松地应用于额外机器人中。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。

该概念适用于应用中的一些特征，以实现可以在许多机器人上解决相同任务的灵活程序，即使工作空间中因安装而有所不同。

### 13.12.6 例子：动态地更新特征位姿

考虑一个类似的应用，其中机器人必须以特定的模式移动到桌子的顶部以便解决特定任务（参见13.5）。

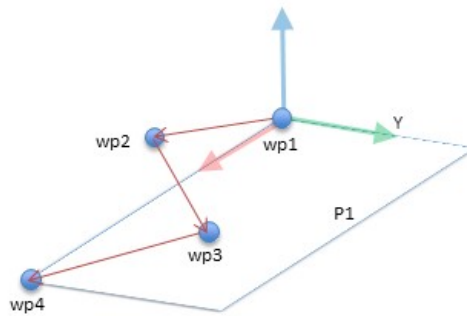


图 13.5: 具有与某个平面特征相关的 4 个路点的 MoveL 命令

相对于 P1 的移动每次以偏移量  $o$  重复许多次。在此示例中，偏移在 Y-方向上设置为 10 cm（参见图13.6，偏移 O1 和 O2）。可以通过使用 `pose_add()` 或 `pose_trans()` 脚本函数操作变量来实现。

```

机器人程序
MoveJ
  wp1
  y = 0.01
  o = p[0,y,0,0,0,0]
  P1_var = pose_trans(P1_var, o)
MoveL # 特征: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4
    
```

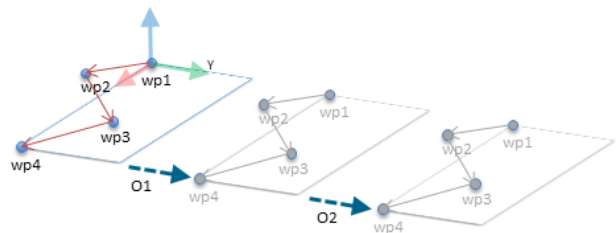


图 13.6: 对该平面特征应用偏移

程序在运行时可以切换到不同的特征，而不是添加偏移量。如以下示例所示（参见图 13.7），MoveL 命令 P1\_var 的参考特征可以在两个平面 P1 和 P2 之间切换。

## 13.13 输送机跟踪设置

当使用输送机时，可对机器人进行配置以跟踪它的移动。输送机跟踪设置提供配置机器人的选项，使其与绝对和增量式编码器以及线性和圆形输送机一起工作。

### 输送机参数

增量式: 编码器可连接数字输入端 0 ~ 3。数字信号的解码以 40kHz 的频率运行。利用正交编码器（要求两个输入端），机器人将能够确定速度与输送机方向。如果输送机的方向恒定，可利用单个输入端来检测上升、下降或上升和下降边缘以确定输送机的速度。

机器人程序

```

MoveJ
  S1
if (digital_input[0]) then
  P1_var = P1
else
  P1_var = P2
MoveL # 特征: P1_var
  wp1
  wp2
  wp3
  wp4

```

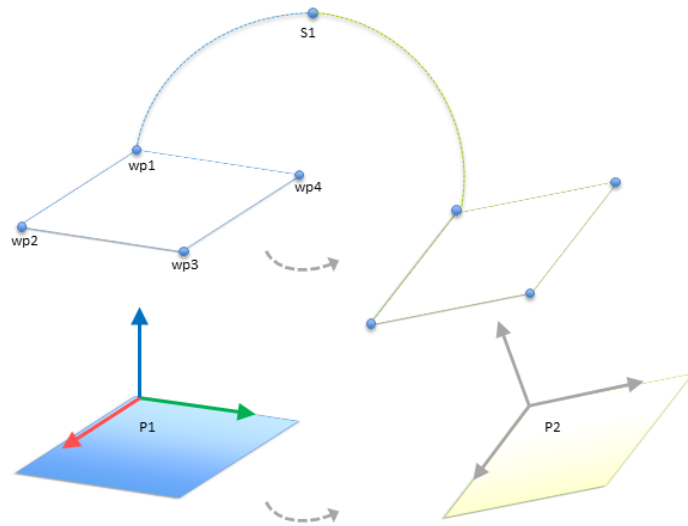


图 13.7: 从一个平面特征切换到另一个平面特征

绝对: 编码器可以通过 MODBUS 信号连接。这需要在 (第 13.11 节) 中预先配置一个数字式 MODBUS 输入寄存器。

## 线性输送机

当选择了线性输送机时, 必须在安装设置的**特征**部分配置一个直线特征来确定输送机的方向。直线特征应与输送机的方向平行, 在定义直线特征的两点之间应有一个较大的距离。在示教两点时将工具牢牢地顶着输送机的侧面放置来配置直线特征。如果直线特征的方向与输送机的移动方向相反, 使用**反向**按钮。

**每米勾号数量**字段表示当输送机移动一米时编码器生成的勾号的数量。

$$\text{每米勾号数量} = \frac{\text{编码器每转的勾号数}}{2\pi \cdot \text{编码器圆盘半径 [m]}} \quad (13.1)$$

## 圆形输送机

在跟踪圆形输送机时, 必须定义输送机中心点。

1. 在安装的**特征**部分中定义中心点。**每转勾号数量**必须是当输送机旋转一整圈时编码器生成的勾号数量。
2. 如果工具的方向应该与输送机相对, 请选择**用输送机旋转工具**复选框 (例如: 如果工具垂直于输送机, 则在运动过程中它将保持垂直)。
3. 如果方向应该由轨迹控制, 请取消选中**用输送机旋转工具**复选框。

### 13.13.1 安全模式之间的平顺过渡

在事件过程中, 当在安全模式之间切换时 (即缩减模式输入、缩减模式触发平面、防护停止和 3 档位使动装置), 机器人手臂打算使用 0.4 秒来创建“软”过渡。现有应用程序具有与“硬”设置相对应的不变行为。新安装文件默认为“软”设置。

## 13.14 安装设置 → 默认程序



启动屏幕包含自动加载设置、启动默认程序，以及在启动时，自动对机器手臂进行初始化。



### 警告:

1. 当自动加载、自动启动和自动初始化被启用时，只要输入信号与选定的信号电平相匹配，机器人在控制箱上电后立即运行程序。例如：在这种情况下，不需要边沿转换到选定的信号电平。
2. 信号电平设置为低电平时请小心。输入信号默认为低电平，使程序自动运行而不受外部信号的触发。

### 加载默认程序

控制箱接通电源后将加载默认程序。此外，当输入运行程序屏幕（请参阅 11.4）被输入，且不加任何程序时，默认程序会自动加载。

### 开启默认程序

默认程序可在运行程序屏幕中自动启动。当默认程序被加载，并且特定的外部输入信号边缘过渡被发现，该程序将自动启动。

在启动时，当前输入信号电平未定义。在启动时选择与信号电平相匹配的转换会立即启动程序。此外，离开运行程序屏幕或点击仪表板上的停止按钮将使自动启动特征失效，直到再次按压运行按钮。

## 自动初始化

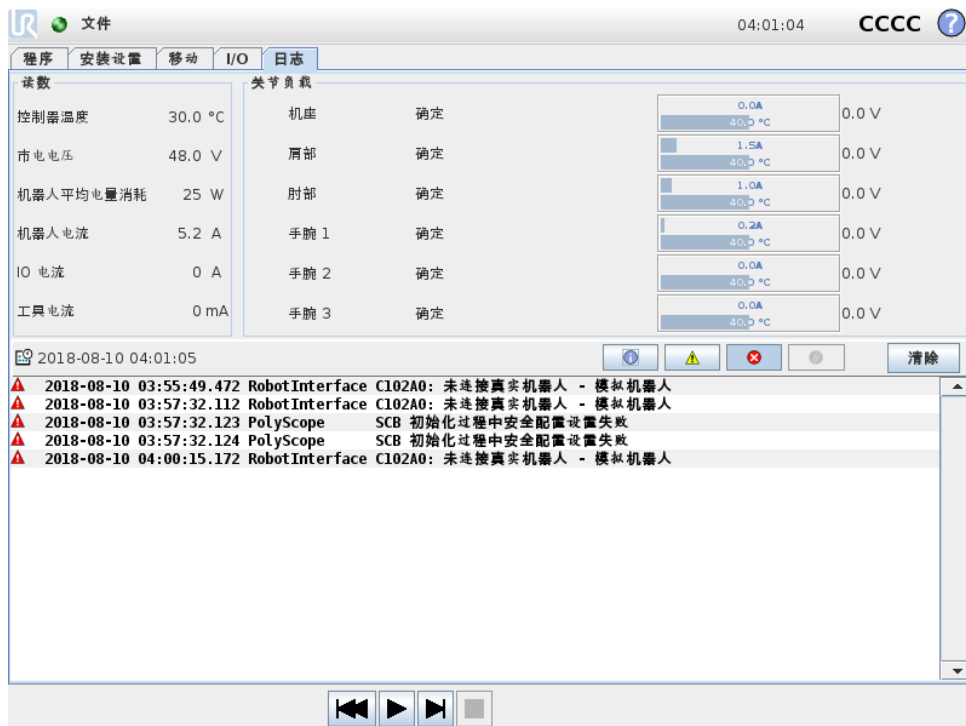
机器人手臂会自动初始化。对于特定的外部输入信号边缘过渡，机器人手臂将完全被初始化，而不考虑可见屏幕。

解除刹车是最后的初始化阶段。在解除刹车期间，机器人手臂发出轻微的移动和卡嗒声。另外，如果配置的安装角度与（基于传感器数据）得到的安装角度不相符，数据刹车将不能自动释放。在这种情况下，就必须在初始化屏幕（请参阅 11.5）中对机器人进行手动初始化。

在启动时，当前输入信号电平未定义。在启动时选择与信号电平相匹配的转换会立即启动机器人手臂。

仅当机械人手臂断电时，自动初始化特征才工作。

## 13.15 日志选项卡



**机器人状况** 屏幕上半部分显示机器人手臂和控制箱状况。

屏幕左侧显示与控制器相关的信息，而屏幕右侧显示机器人关节信息。每个关节代表电机和电子部件的温度、关节负载以及关节处的电压。

**机器人日志** 信息显示在屏幕的下半部分。第一列将日志记录的严重性分类。第二列显示消息的到达时间。下一列显示消息发送人。最后一列显示具体消息。消息可以通过选择切换按钮（与日志记录的严重性相对应）进行过滤。上图指出错误将会被显示出来，而信息和警告消息将会被过滤。一些日志消息的设计初衷就是提供更多信息，可以通过选定日志记录进行访问。

### 13.15.1 保存错误报告

一旦 PolyScope 发生错误，就会生成错误日志。在日志选项卡中，您可以跟踪和/或导出生成的报告到 USB 驱动器（请参阅 13.15）。可以跟踪并导出以下错误列表：

- 故障
- 内部 PolyScope 例外
- 保护性停止
- URCap 中未处理的异常
- 违例

导出的报告包含用户程序、历史日志、安装和运行服务列表等。

**错误报告** 当日志行中出现回形针图标时，可以使用详细的状态报告。

- 选择日志行并点击保存报告按钮将报告保存到 USB 驱动器。
- 报告可以在程序运行时保存。



**注意:**

生成一个新报表时，最旧的报表将被删除。只有最近的五个报告被存储。

## 13.16 加载屏幕

在此屏幕，您可选择要加载的程序。此屏幕有两个版本：一个用于加载程序和执行程序，一个用于编辑程序。



**注意:**

不建议从 USB 设备运行程序。若要运行 USB 驱动上的程序，先通过文件菜单下的**另存为...**将其加载并保存到本地**程序**文件夹下。

主要差异在于用户可执行的是哪个。在基本加载屏幕中，用户只能访问文件 - 不能修改或删除文件。此外，用户不允许离开程序文件夹下的目录结构。用户可以向下访问子目录，但不能访问程序文件夹上一级目录。

因此，所有程序都应放在程序文件夹和/或程序文件夹下的子文件夹。

## 屏幕布局



上图显示的是实际的加载屏幕。包含下述重要区域和按钮：

**路径历史记录** 路径历史记录显示访问至当前位置所经过的路径的位置。这意味着，屏幕上将显示直至计算机根目录的所有父目录。此处，你会发现你可能无法访问程序文件夹以上的所有目录。

选定列表中的文件夹名称，而将对话框变更加载到该目录，并显示在文件选择区（参见 13.16）。

**文件选择区域** 在对话框的此区域，将显示实际的目录。通过这个，用户可以单击文件名称选定文件，或双击文件名称打开文件。

长按大约 0.5 秒选中目录。单击向下访问文件夹并显示其内容。

**文件筛选器** 使用文件筛选器，用户可设定仅显示自己想要显示的文件类型。选择**备份文件**时，文件选择区域将显示每个程序最近保存的 10 个版本，其中，.old0 为最新的版本，.old9 为最老的版本。

**文件字段** 此处将显示当前所选的文件。用户可以点击字段右侧的键盘图标手动键入文件名称。屏幕键盘会跳出，用户可以直接在屏幕上输入文件名。

**打开按钮** 单击打开按钮可打开当前所选文件并返回上一个屏幕。

**取消按钮** 单击取消按钮可终止当前的加载进程，并促使屏幕跳回前一页面。

**操作按钮** 一系列按钮让用户可以进行一些操作，这些操作以往一般需要用户在传统的文件对话框中鼠标右键点击文件名才会跳出。此外，还可以在目录结构中直接向上访问程序文件夹。

- 父目录：在目录结构中上移。该按钮在两种情况下不会启用：当前文件夹是顶级目录；或屏幕在受限模式且当前目录是程序文件夹。
- 转至程序文件夹：返回主屏幕
- 操作：例如创建目录、删除文件等操作。

## 13.17 运行选项卡



此选项卡提供了一种非常简便的机器人手臂和控制箱操作方法，使用尽可能少的几个按钮和选项即可完成操作，再结合对 PolyScope 编程部分的密码保护功能（请参见 15.3），使机器人成为可以独占运行预先编好的程序的一种工具，这样更为实用。

此外，在该选项卡中一个默认程序会自动加载并启动，基于外部输入信号边缘过渡（参见 13.14）。自动加载和启动默认程序，开机时自动初始化等，可以用于将机器人手臂整合进其他机器。

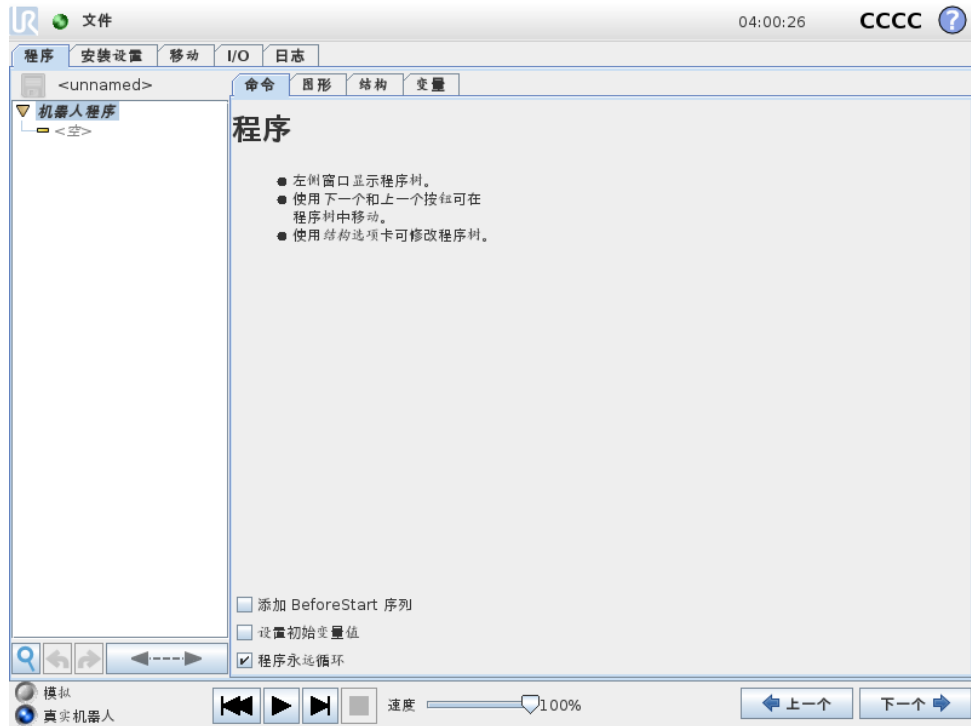
# 14 编程

## 14.1 新建程序



新机器人程序可以通过套用模板或参照现有（已保存）机器人程序来创建。模板提供整个程序结构，只需填写程序的细节内容即可。

## 14.2 程序选项卡



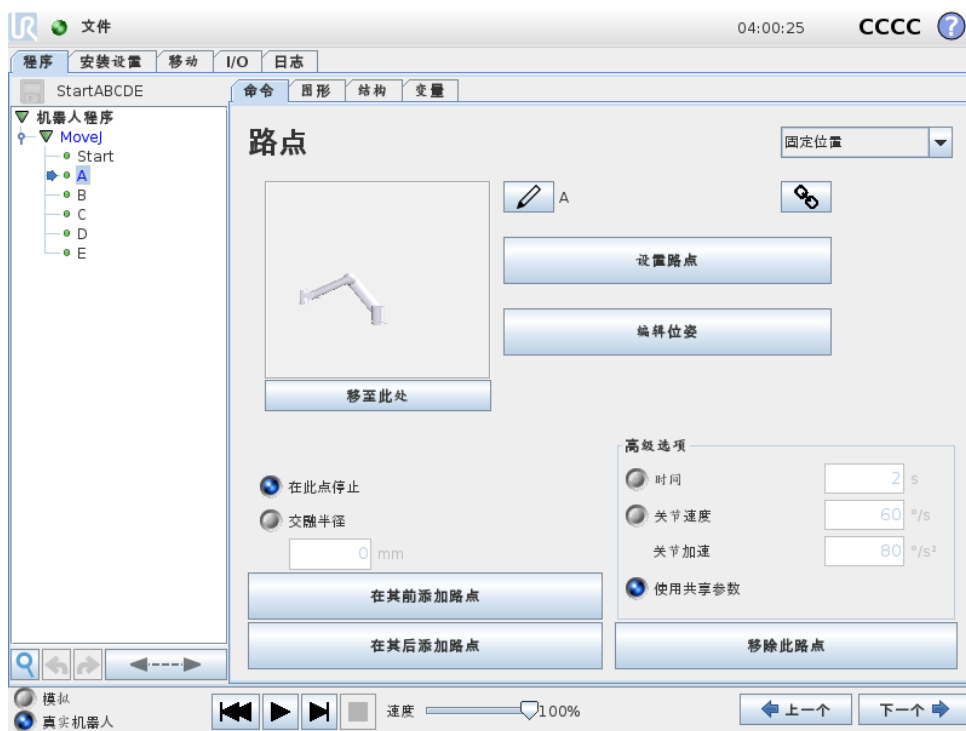
程序选项卡显示正在编辑的当前程序。




### 14.2.1 程序树


屏幕左侧的**程序树**以命令列表形式显示该程序，屏幕右侧区域显示与当前命令相关的信息。当前命令可通过单击命令列表来选择，或使用屏幕右下角的上一个和下一个按钮来选择。可使用**结构**选项卡来插入或删除命令。程序名称显示在命令列表正上方，旁边有一个小的磁盘图标，单击此图标可快速保存程序。

在程序树中，当前正在执行的命令高亮显示，如 14.2.2 中所示。



### 14.2.2 程序执行指示





**程序树**以可视化线索告知当前机器人控制器正在执行的命令。命令图标左侧显示小图标 ，正在执行的命令名称和以该命令为子命令（通常用 / 命令图标标示）的所有命令都以蓝色高亮显示。这可以帮助使用者在程序树中找到正在执行的命令。

例如，如果机器手臂正在朝着一个路点移动，则标有  图标的相应路点子命令及其名称以及其所属的移动命令（参见 14.5）的名称以蓝色高亮显示。



如果程序暂停，则程序执行指示图标将标示出正在执行中的最后一条命令。

点击程序树下带  图标的按钮，将跳转到程序树中当前正在执行或最后执行的命令。如果在程序运行期间点击了某个命令，则命令选项卡将一直显示该所选命令的相关信息。按下  按钮将使命令选项卡上一一直显示当前正在执行的命令的信息。

### 14.2.3 搜索按钮

点击  以在程序树中执行文本搜索。当点击时，可输入搜索文本，匹配的程序节点将以黄色高亮显示。此外，导航按钮可用于浏览匹配。按图标  退出搜索模式。注意：必须展开程序树才能访问其他导航按钮。

### 14.2.4 撤销/重做按钮

程序树底部的工具栏中标有  和  图标的按钮用于撤销和重做在程序树及其所含命令中所做的更改。

### 14.2.5 程序仪表盘

屏幕最底部是仪表盘。仪表盘上有一组类似于老式磁带录音机按键的按钮，使用这些按钮可以启动、停止、单步调试和重新启动程序。速度滑块让您可以随时调节程序速度，程序速度直接影响

着机器手臂的运动速度。此外，速度滑块可以实时显示机器手臂移动的相对速度，并将安全设置考虑在内。显示的百分比是该运行程序在不侵犯安全极限的情况下可实现的最大速度。

仪表盘左侧的模拟和真实机器人按钮可切换程序运行方式，选择是以模拟形式运行还是在真实机器人上运行。以模拟形式运行时，机器手臂不会运动，因此不会因碰撞而受损或损坏附近任何设备。如果不确定机器手臂将要执行的动作，可使用模拟形式测试程序。



**危险:**

1. 按下播放按钮后，确保置身在机器人工作空间外。你设定的运动可能不同于预期的运动。
2. 仅在非使用不可的情况下才使用步进按钮。按下步进按钮后，确保置身在机器人工作空间外。
3. 确保始终通过速度滑块降低程序速度的方式来测试程序。集成商造成的逻辑编程错误可能导致机器手臂的意外运动。
4. 当紧急停止或保护停止出现时，机器人程序将停止。只要关节移动不超过 10°，则可以恢复。当按播放时，机器人将慢慢移回到轨迹上，然后继续执行程序。

编写程序时，可以使用图形选项卡上的 3D 图演示机器手臂的运动效果（如 14.29 所述）。

每个程序命令旁边都有一个小图标，有红色、黄色和绿色三种颜色。红色图标表示该命令出错，黄色图标表示命令尚未完成，绿色图标表示一切正常。只有当所有命令旁边都显示绿色图标时，程序方可运行。

## 14.3 变量

机器人程序可以在运行时通过变量存储更新变量值。有两种变量可用：

**安装变量:** 这些变量可以用于多个程序，且变量名和变量值在机器人安装期间持续存在（参见 13.10）。安装变量在机器人和控制箱重启后保持它们的值。

**常规程序变量:** 这些变量仅适用于运行程序，且变量值在程序停止后即丢失。

**变量类型:**

**布尔值** 布尔变量，值为真或假。

**整数值** 整数，范围是 -2147483648 到 2147483647（32 位）。

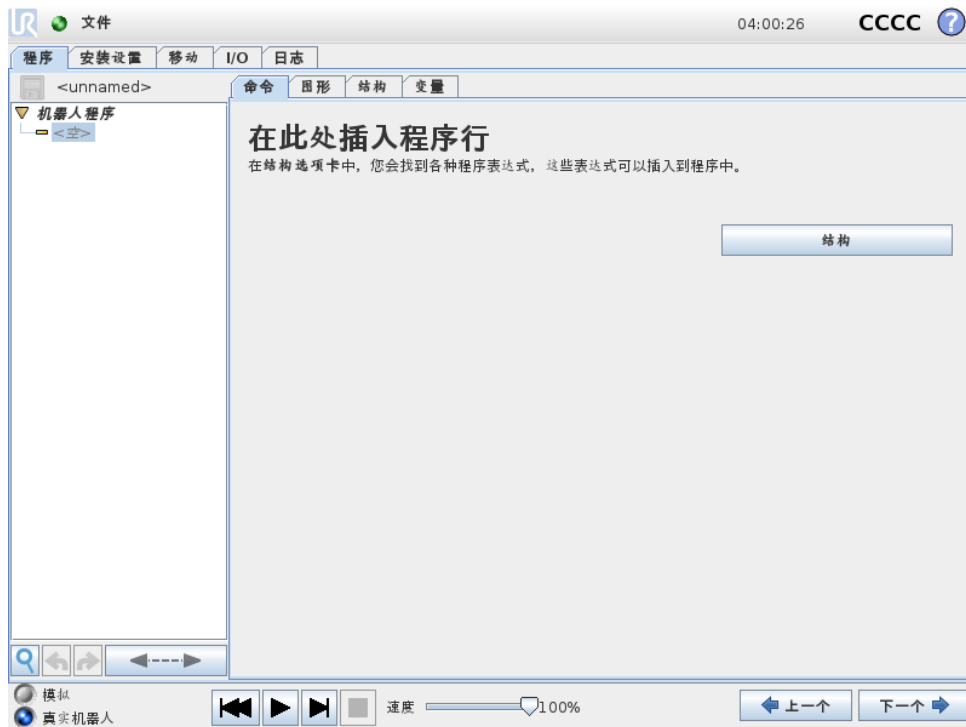
**浮点值** 浮点数（十进制）（32 位）。

**字符串** 字符序列。

**位姿** 矢量，指示笛卡尔空间中的位置和方向。位置矢量  $(x, y, z)$  和旋转矢量  $(rx, ry, rz)$  的组合，表示方向，书写形式为  $p[x, y, z, rx, ry, rz]$ 。

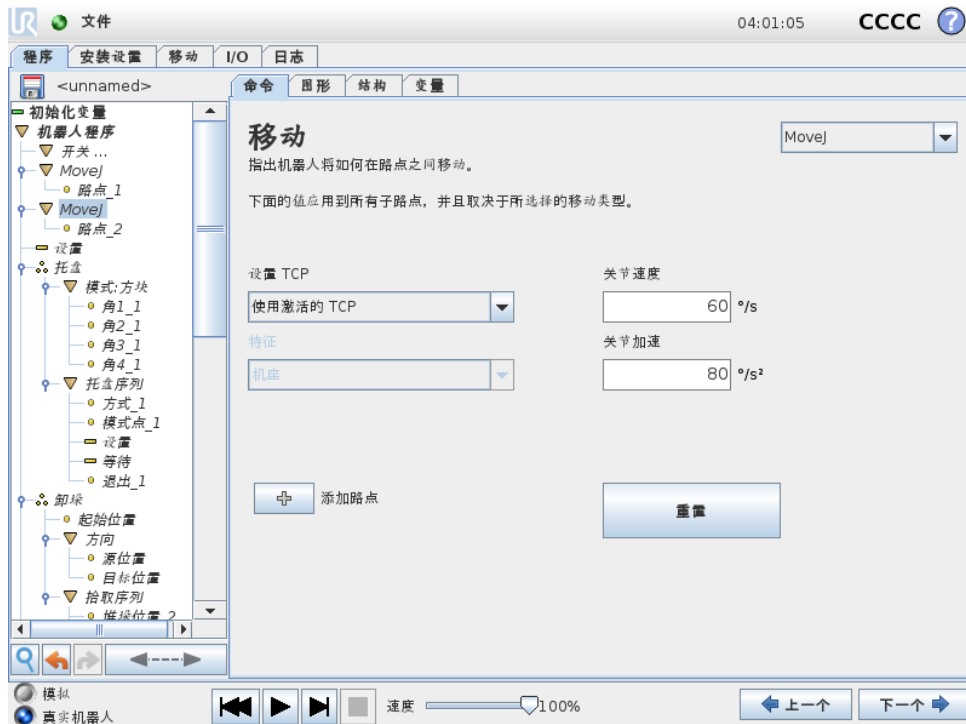
**列表** 变量序列。

## 14.4 命令：空



程序命令需从此处插入。按**结构**按钮转至结构选项卡，在此选项卡中可找到各种可选用的程序行。指定并定义所有程序行后，程序方可运行。

## 14.5 命令：移动

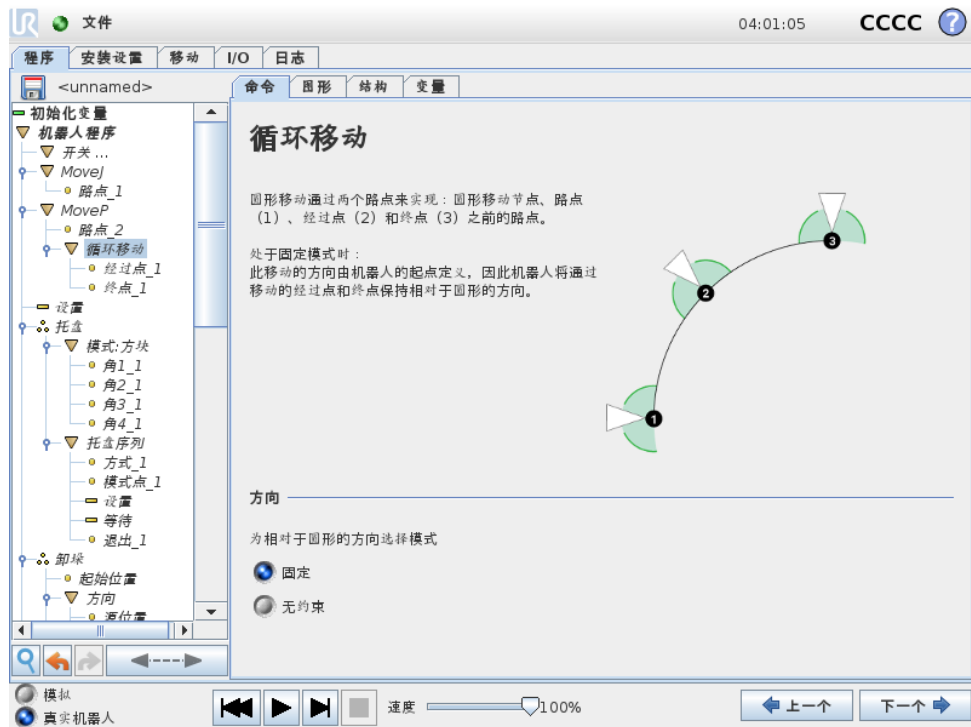


移动命令通过基本路点控制机器人的运动。路点必须置于运动命令下。移动命令定义机器人手臂在这些路点之间的加速度和移动速度。

## 移动类型

您可从以下三种移动方式进行选择：MoveJ、MoveL 和 MoveP。下面将解释每种移动类型。

- moveJ 在机器人手臂关节区内执行所计算的移动。系统同时控制每个关节运动至所需的终点位置。此移动类型将为工具提供一个曲线路径。适用于此移动类型的共用参数包括最大关节速度和最大关节加速度，分别以  $deg/s$  和  $deg/s^2$  表示。如果希望机器人手臂在路点之间快速移动，而不用考虑工具在这些路点之间的移动路径，此移动类型是个更可取的选择。
- moveL 使工具中心点 (TCP) 在路点之间进行线性移动。这意味着每个关节都会执行更为复杂的移动，以使工具保持在直线路径上。适用于此移动类型的共用参数包括所需工具速度和工具加速度（分别以  $mm/s$  和  $mm/s^2$  表示）以及特征。
- moveP 使工具以恒定速度通过圆形混合区进行线性移动，适用于黏合或配制等一些工艺操作。默认情况下，所有路点使用相同的交融半径。值越小，路径转角越大，反之，值越大，路径越平直。机器人手臂以恒定速度经过各路点时，机器人控制箱不会等待 I/O 操作或操作员的操作。若存在 I/O 操作或操作员采取行动，可能会使机器人手臂停止运动，或导致保护性停止。
- 圆形移动可以添加至 moveP 命令以做圆周运动。机器人从当前位置或起点开始移动，通过圆弧上规定的经过点，然后再通过终点以完成圆形移动。  
模式用于通过圆弧计算工具方向。模式可以是：
  - 固定：只有起点用于定义工具方向
  - 无约束：起点转换为终点以定义工具方向



## 共享参数

移动屏幕右下角的共享参数适用于机器人手臂从上一个位置移至命令下第一个路点的路径，以及该路点到每个后续每个路点的路径。移动命令设置不适用于移动命令下从最后一个路点延伸的路

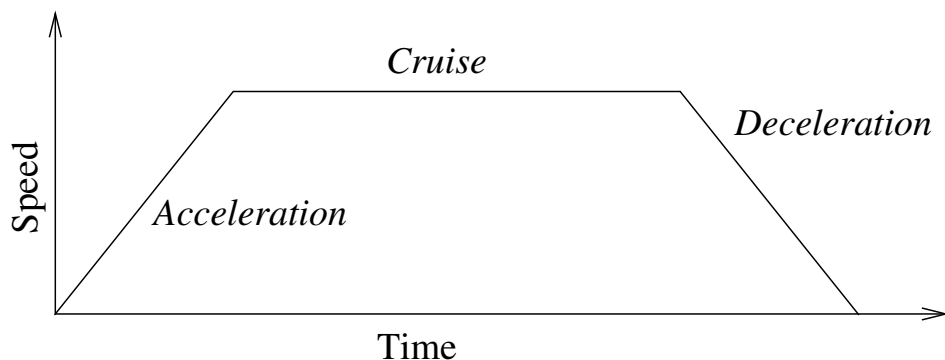


图 14.1: 运动的速度曲线。速度曲线分为三段：加速、稳速和减速。稳速阶段的速度水平由运动的速度设置而定，加速和减速阶段的陡度则由加速参数而定。

径。

### TCP 选择

该移动命令下路点所用的 TCP 可从下拉菜单中选择。可以从安装或激活的 TCP 或者只是使用工具法兰从用户定义的 TCP 中进行选择。如果选择了用户定义的 TCP 或激活的 TCP，那么此移动命令下的运动将针对此种情况进行调整。如果选择**使用工具法兰**，而不使用 TCP，那么此移动命令下的运动将针对工具法兰进行调整（即，不对运动进行任何调整）。

如果此运动所用的激活 TCP 是在程序运行时设定的，则需要使用设置命令（参见 14.10）或使用脚本命令进行动态设定。关于配置指定 TCP 的更多信息，（请参见 13.6）。

### 特征选择

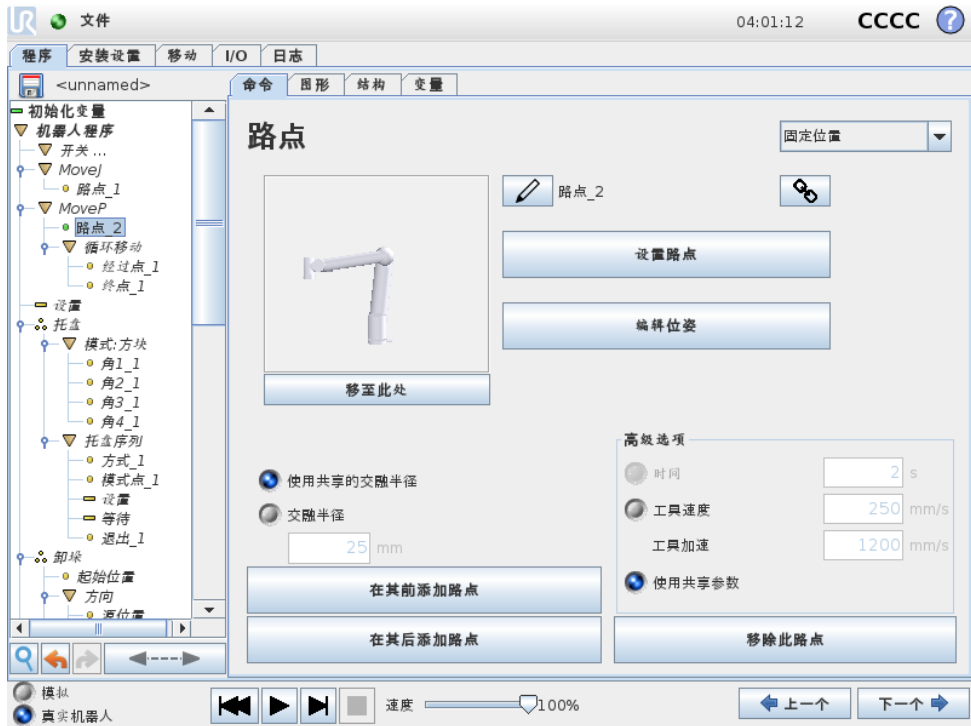
特征空间是移动命令下的路点，应该在指定这些路点时显示（参见第13.12节）。也就是说，设置路点时，程序将记住工具在所选特征的特征空间中的坐标值。以下几种情况需要详细解释：

**相对路点**：所选特征对无影响。总是针对**基座**方向发生相对移动。

**可变路点**：当机器手臂移动到可变路点时，系统会将工具中心点 (TCP) 计算为所选特征空间中变量的坐标值。因此，如果选择另一特征，机器手臂向可变路点的移动将不同。

**可变特征**：如果在当前加载的安装设置中选择的任何特征是，那么这些相应的变量在特征选择菜单中也将是可选的。如果选择特征变量（根据特征名称命名且后面带有“\_var”），那么机器手臂的移动（除了移至**相对路点**）将取决于程序运行时变量的实际值。特征变量的初始值是安装时配置的实际特征值。如果该值被修改，则机器人的激动将改变。

## 14.6 命令：固定路点



机器人路径上的点。路点是机器人程序的核心要素，指示机器手臂移动到哪个位置。固定位置路点通过将机器手臂实际移至相应位置来示教。

### 设置路点

按此按钮可进入移动屏幕，您可在屏幕中指定该路点对应的机器手臂位置。如果在移动命令屏幕中按线性移动（moveL 或 moveP）形式放置路点，则在该移动命令处需要选择一个有效的特征，方可使用此按钮。

### 路点名称

路点会自动获得唯一的名称。用户可更改此名称。通过选择链接图标，路点被链接并共享位置信息。其它路点信息（比如交融半径、工具/关节速度以及工具/关节加速度）针对单个路点配置，即使它们可能被链接。

### 交融

交融使机器人能够在两个轨迹之间平顺过渡，不会停在它们之间的路点。

**示例** 以一个拾取和放置应用为例（参见图 14.2），在这里，机器人当前位于路点 1 (WP\_1)，它需要在路点 3 (WP\_3) 拾取一个对象。为避免与物体和其它障碍物 (O) 发生碰撞，机器人必须从路点 2 (WP\_2) 的方向接近 WP\_3。因此引进三个路点来创建一个满足要求的路径。

如果不配置其它设置，在继续移动之前，机器人将在每个路点处停止。对于此任务而言，在 WP\_2 处停止不是最理想的，因为平顺转动在满足要求的同时，所需要的时间和能量更少。只要从第一个轨迹到第二个轨迹的过渡在此位置附近发生，即便机器人没有精确抵达 WP\_2 也是可接受的。

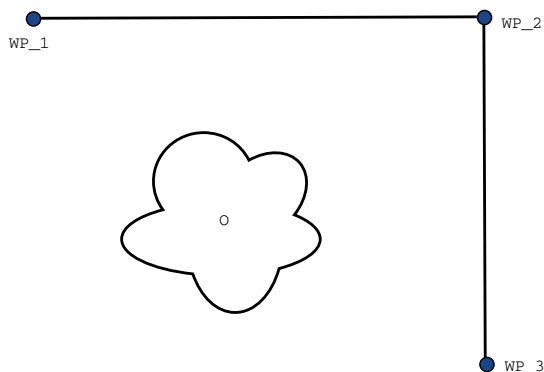


图 14.2: WP\_1: 初始位置, WP\_2: 通过点, WP\_3: 拾取位置, O: 障碍物。

在 WP\_2 处停止可通过为路点配置一个交融, 允许机器人计算进入下一个轨迹的平顺过渡来避免。交融的主参数是一个半径。当机器人位于路点的交融半径以内时, 它可能启动交融并偏离原始路径。这允许更快、更平顺的移动, 因为机器人不需要减速和再加速。

**交融参数** 除了路点, 还有多个参数将影响交融轨迹 (参见图 14.3):

- 交融半径 ( $r$ )
- 机器人的初始和最终速度 (分别位于位置  $p1$  和  $p2$ )
- 移动时间 (例如: 若为轨迹设置一个具体时间, 将影响机器人的初始/最终速度)
- 交融起始和结束的轨迹类型 (MoveL, MoveJ)

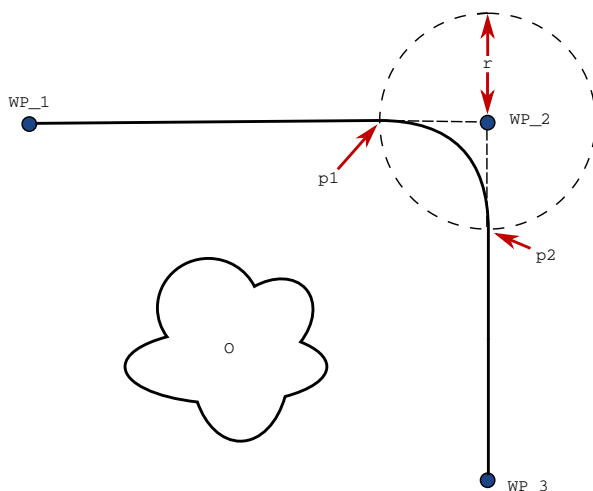


图 14.3: 与半径  $r$  在 WP\_2 上方交融, 初始交融位置位于  $p1$ , 最后交融位置位于  $p2$ 。O 为障碍物。

如果设置了交融半径, 机器手臂轨迹即会绕过路点从其周围经过, 以使机器手臂不会停在该点。交融不能重叠, 因此不可能设置一个与上一路点或下一路点的交融半径重叠的交融半径, 如图 14.4 所示。

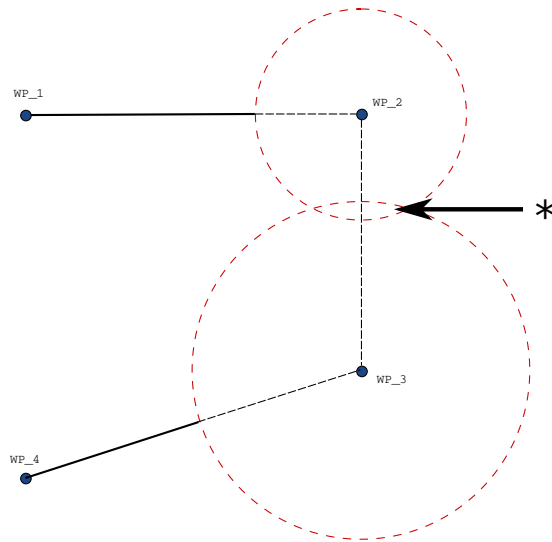


图 14.4: 不允许交融半径重叠 (\*)。

**条件交融轨迹** 交融轨迹受设置交融半径的路点以及程序树中的下一个路点影响。也就是说，在图 14.5 中的程序中，围绕 WP\_1 的交融受 WP\_2 影响。在本例中，当围绕 WP\_2 交融时，其结果变得更显而易见。存在两个可能的结束位置，为确定哪一个是要交融的下一个路点，当输入交融半径时，机器人必须已经评估 digital\_input[1] 的当前读数。那意味着 if...then 表达式（或判断下一个路点的其它必要语句，如可变路点）在我们实际抵达 WP\_2 之前被评估，当审视程序序列时，这有点反直觉。如果某个路点是一个停止点，后接判断下一个路点的条件表达式（如：I/O 命令），当机器手臂停在该路点时执行该表达式。

```

MoveL
  WP_I
  WP_1 (交融)
  WP_2 (交融)
  if (digital_input[1]) then
    WP_F_1
  else
    WP_F_2
    
```

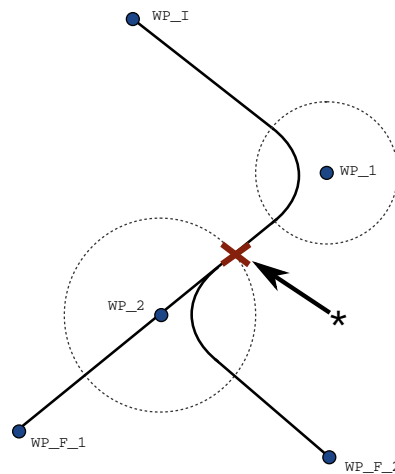


图 14.5: WP\_I 为初始路点，有两个潜在最终路点 WP\_F\_1 和 WP\_F\_2，取决于条件表达式。当机器手臂进入第二个交融时，条件 if 表达式被评估 (\*)。

**轨迹类型组合** 可以在 MoveJ 和 MoveL 的所有 4 个轨迹类型组合之间交融，但是特定组合将影响计算的交融轨迹。有 4 个可能的组合：

1. MoveJ 到 MoveJ (纯关节空间交融)
2. MoveJ 到 MoveL
3. MoveL 到 MoveL (纯笛卡尔空间交融)
4. MoveL 到 MoveJ

在图 14.6 中对纯关节空间交融 (第 1 点) 与纯笛卡尔空间交融 (第 3 点) 进行了比较。它显示了相同路点组的工具的两个潜在路径。

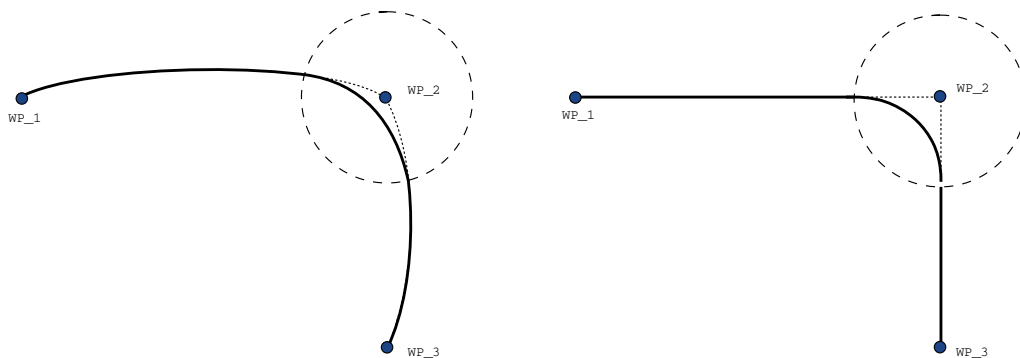


图 14.6: 关节空间 (MoveJ) 与笛卡尔空间 (MoveL) 移动和交融。

在不同组合中, 第 2、3 和 4 点将产生保持在笛卡尔空间里的原始轨迹边界内的轨迹。不同轨迹类型 (第 2 点) 之间的交融范例可参见图 14.7。

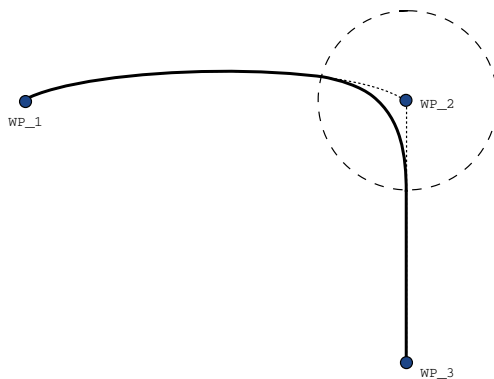


图 14.7: 从关节空间 (MoveJ) 移动到线性工具移动 (MoveL) 的交融。

但是, 纯关节空间交融 (第 1 点) 可能会以不太直观的方式表现, 因为机器人将设法在考虑速度和时间要求的同时在关节空间中实现尽可能最平滑的轨迹。鉴于此, 它们可能会偏离路点指定的路线。尤其是在两个轨迹之间的关节速度中存在明显的差异时。小心: 如果速度相差很大 (如: 通过为特定路点指定高级设置 - 速度或时间), 可导致与原始轨迹发生很大的偏离, 如图 14.8 所示。如果您需要在不同速度之间交融并且不接受此偏离, 可转而考虑使用 MoveL 的笛卡尔空间交融。

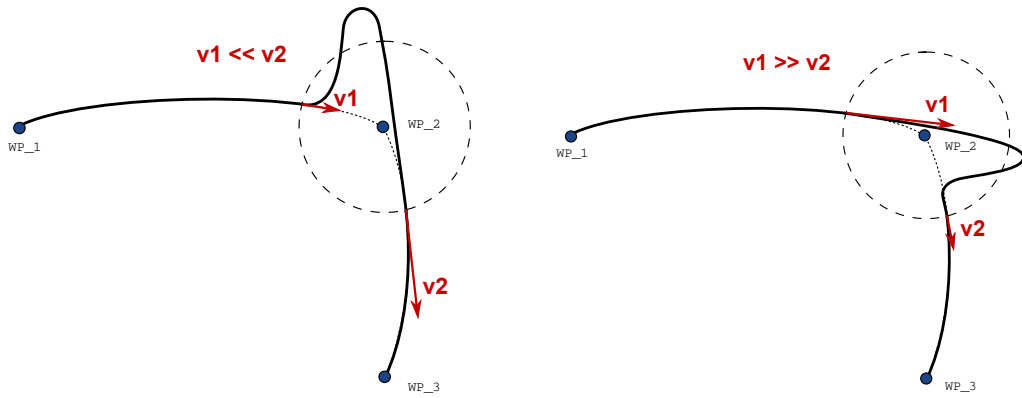
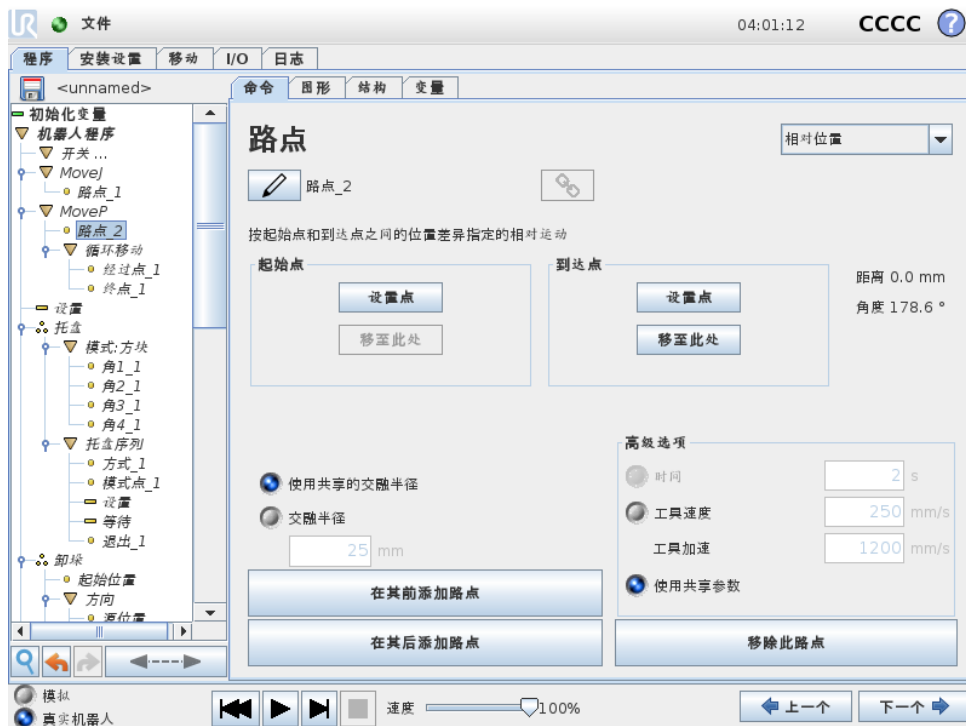


图 14.8: 当初始速度  $v_1$  显著小于最终速度  $v_2$  或相反时，关节空间交融。

## 14.7 命令：相对路点

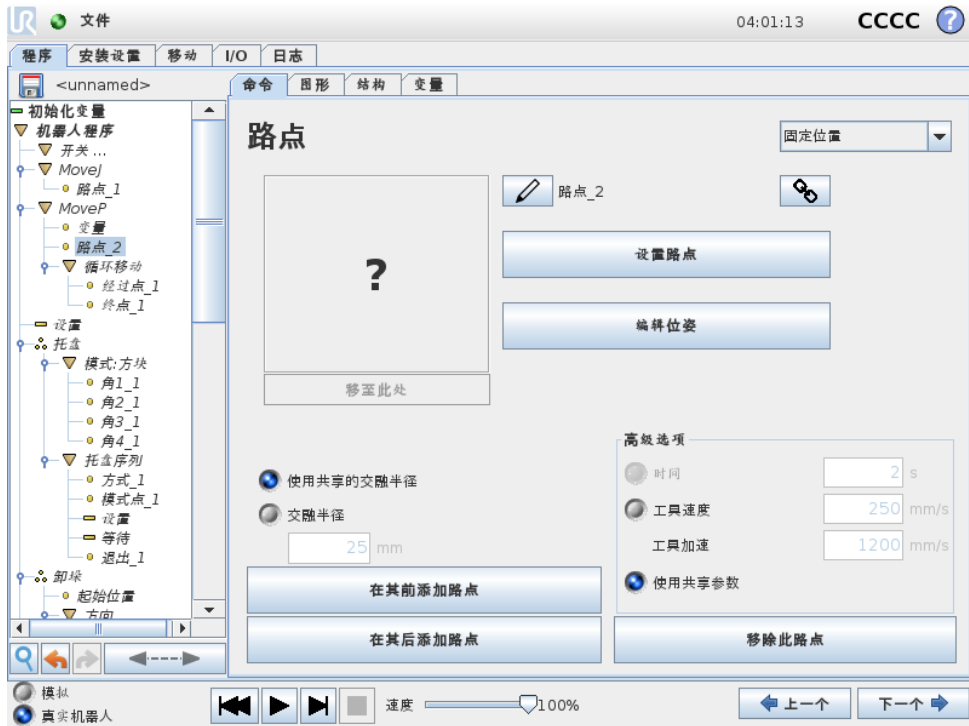


相对路点是指该路点的位置是以相对于机器人手臂上一个位置的位置差的方式给出的，例如“偏左两厘米”。相对位置是根据两个给定位置（从左至右）之间的差距而定义。

注意：重复的相对位置可能会将机器人手臂移出其工作空间。

这里的距离是指两个 TCP 位置之间的笛卡尔距离。角度说明两个位置之间 TCP 方向的变化幅度。更准确地说，是指描述方向变化的旋转矢量的长度。

## 14.8 命令：可变路点



可变路点系指该路点的位置由变量给定，在此情况下，calculated\_pos 即为变量。变量必须是一个位姿，例如

var=p[0.5,0.0,0.0,0.0,3.14,0.0,0.0]。前三个数字表示 x、y、z 坐标，后三个数字表示方向，以旋转矢量表示，由矢量 rx、ry、rz 给定。轴长是指要旋转的角度，以弧度表示，矢量本身给定了要绕之旋转的轴。位置始终是相对于参考框架或坐标系给定的，由所选特征定义。如果交融半径设置在一个固定的路点上且之前和之后的路点可变，或者交融半径设置在可变路点上，则不会检查交融半径是否重叠（参见 14.6）。如果在程序运行时交融半径重叠了一个路点，则机器人会忽略它并移动到下一个路点。

例如，将机器人沿着工具的 z 轴移动 20mm:

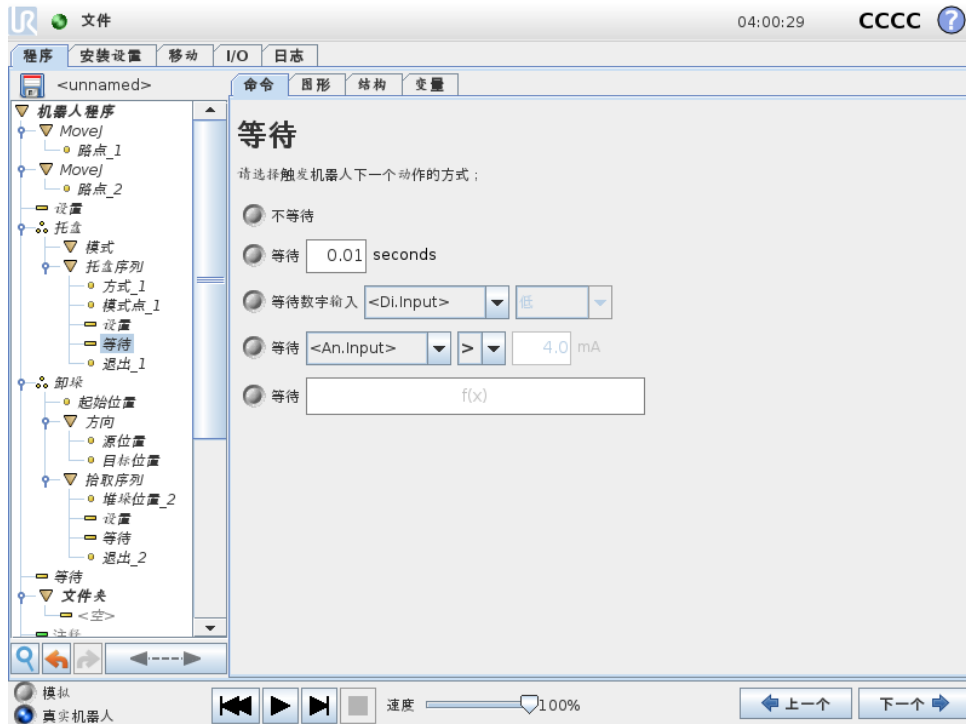
```
var_1=p[0,0,0.02,0,0,0]
```

```
MoveJ
```

```
路点_1 (可变位置):
```

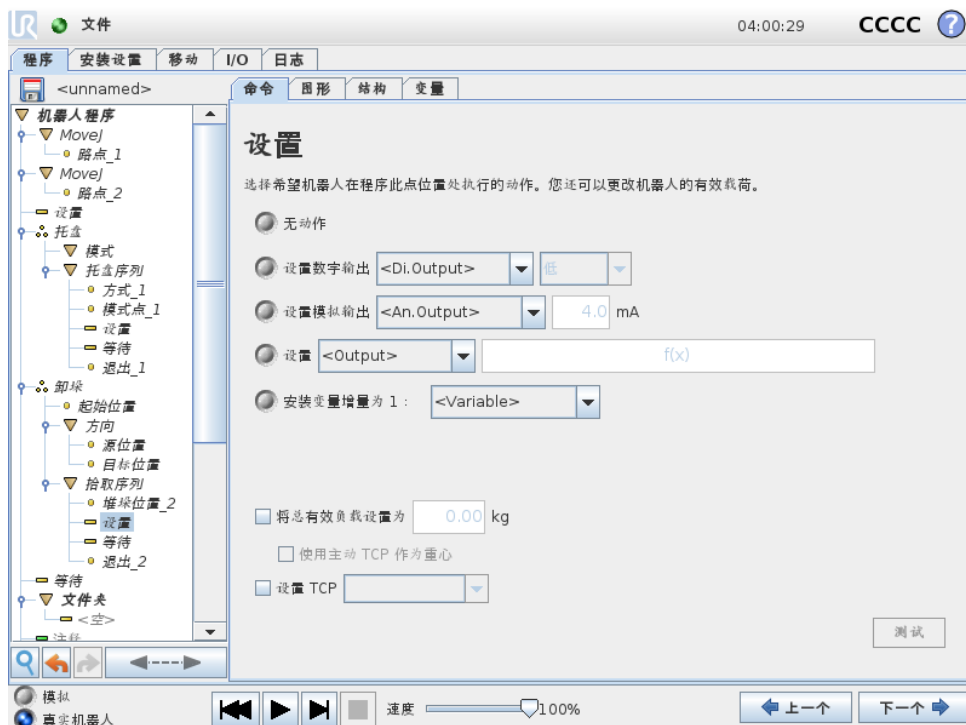
```
使用变量=var_1, 特征=工具
```

## 14.9 命令：等待



等待指定的时间、I/O 信号或表达式。如果选择不等待，则会什么也不做。

## 14.10 命令：设置

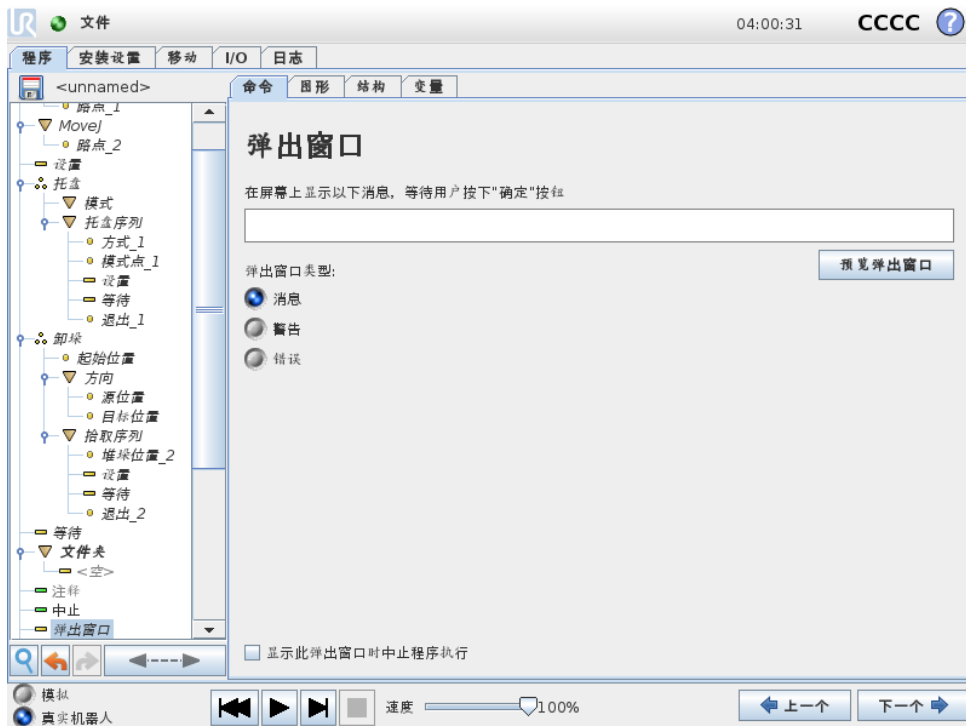


将数字输出或模拟输出设置为给定值。

命令也可用来设置机器人手臂的有效负载。如果工具处承受的重量与预期有效负载不同，可能需要调整有效负载重量，以避免触发机器人保护性停止。作为默认值，激活的 TCP 也可用作重心。如果激活的 TCP 不能用作重心，可以取消选中复选框。

激活的 TCP 也可以使用设置命令修改。只需勾选复选框，并从菜单中选择一个 TCP 偏移。如果在写入程序时为特定运动指定的激活 TCP 已知，那么请在移动卡上使用该 TCP 选择（请参见 14.5）。关于配置指定 TCP 的更多信息，（请参见 13.6）。

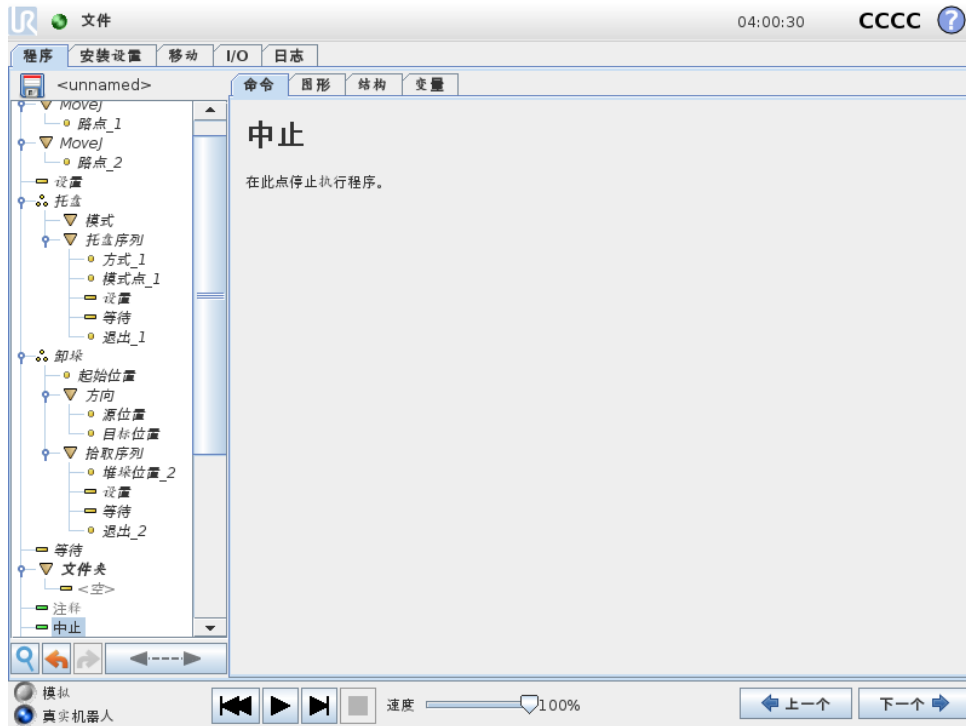
## 14.11 命令：弹出窗口



利用弹出窗口命令可指定一则消息，程序运行至此命令时在屏幕上显示该消息。您可以选择消息的样式，通过屏幕键盘可输入消息文本。显示弹出窗口后，机器人将等待用户/操作员按下窗口中的“确定”按钮，然后才继续运行程序。如果选中“中止程序执行”，机器人程序将在弹出此消息窗口时中止运行。

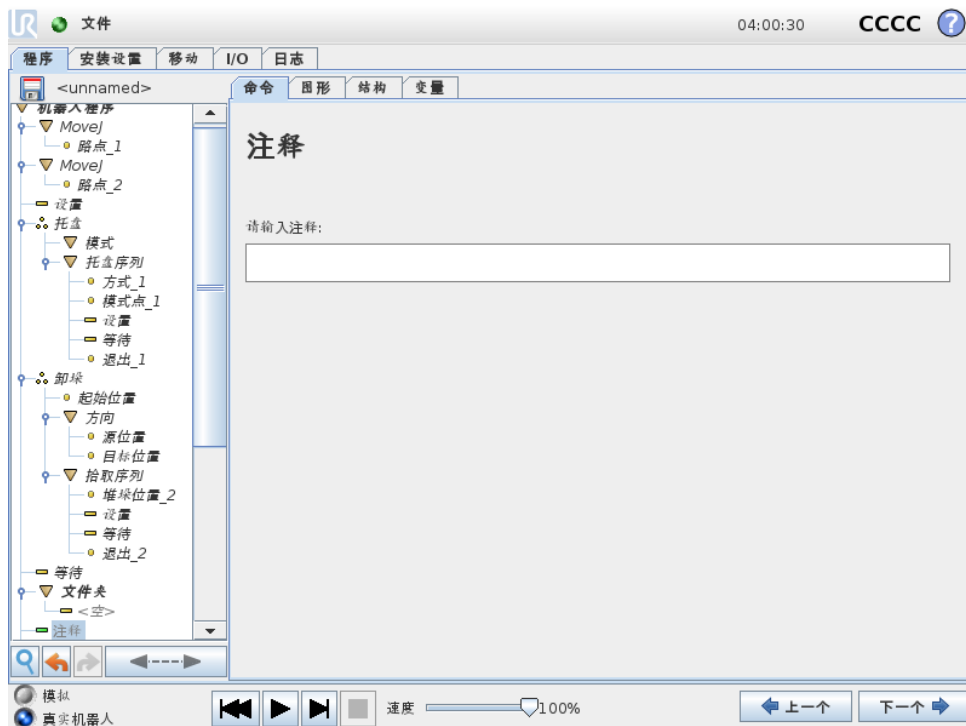
注意：消息被限制为最多 255 个字符。

## 14.12 命令：中止



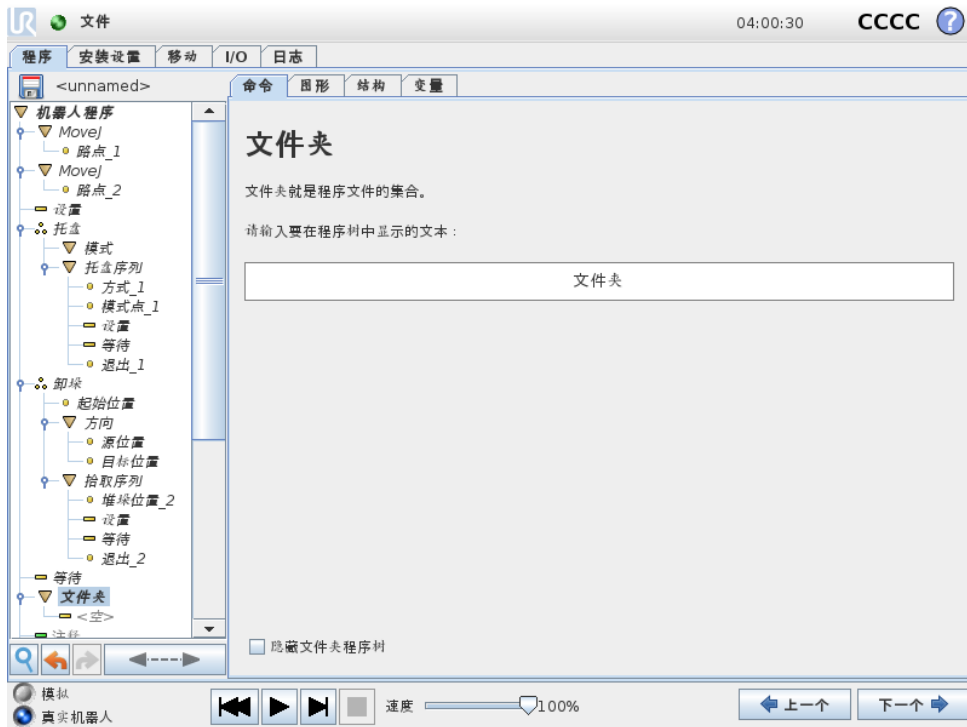
程序将在该点停止运行。

## 14.13 命令：注释



此命令允许编程员向程序添加一行文本。程序运行期间，此行文本不会执行任何操作。

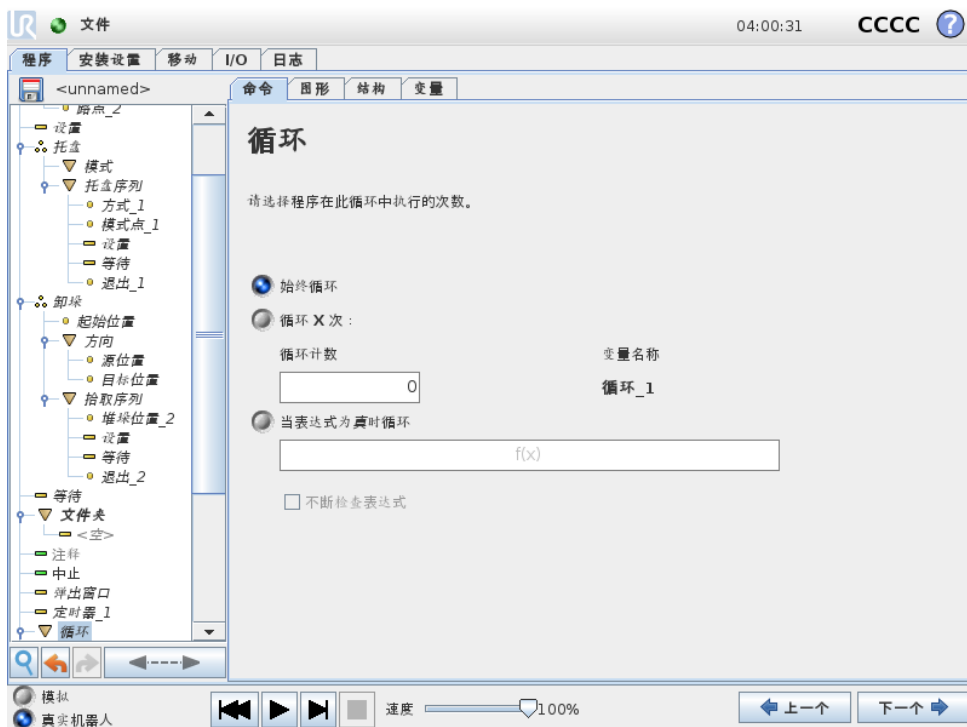
### 14.14 命令：文件夹



文件夹命令用于整理程序并给具体的程序部分加注标签，以使程序树清晰明了，程序更易于读取和浏览。

文件夹对程序及其执行没有影响。

### 14.15 命令：循环

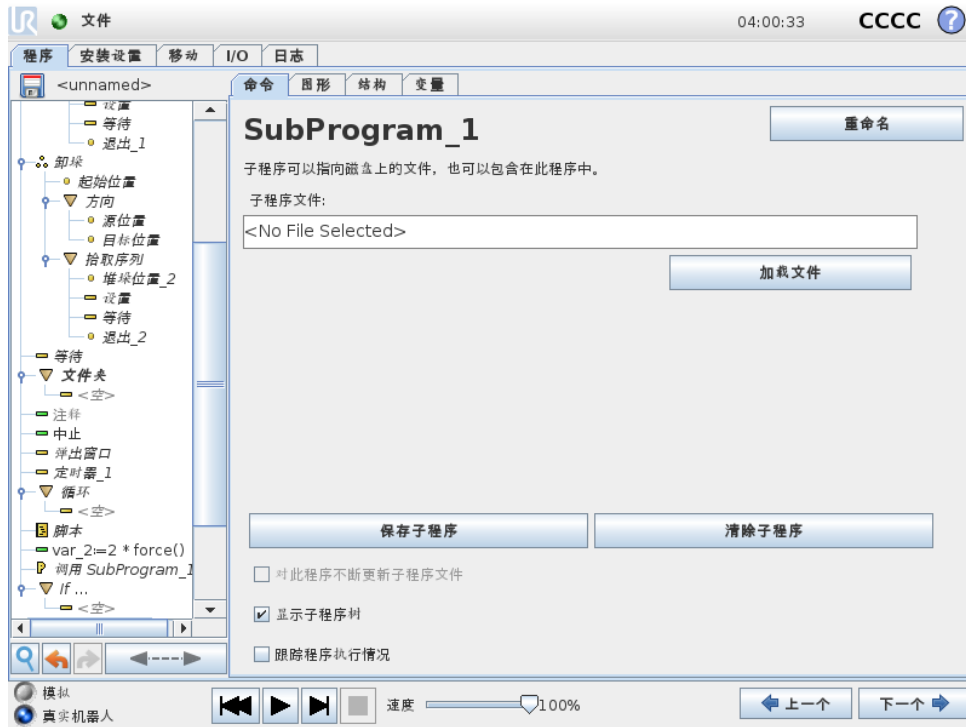


## 14.16 命令：SubProgram

循环运行基本程序命令。基本程序命令可以无限循环运行，也可以运行指定次数，或者只要给定条件为真，即持续运行，具体取决于所做选择。循环运行指定次数时，程序将创建一个专用循环变量（即上面截屏中所谓的 loop\_1），此变量可在循环内部的表达式中使用。循环变量从 0 开始计数，直至  $N - 1$ 。

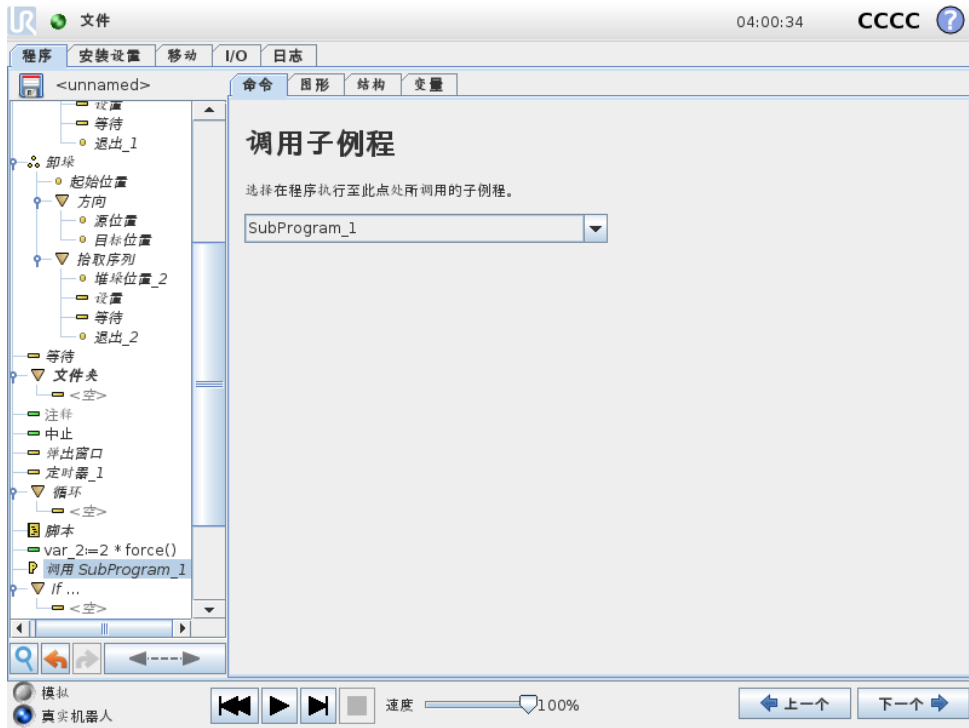
如果循环命令的结束条件是一个表达式，PolyScope 允许选择持续判断该表达式，因此，执行循环期间可随时中断“循环”，而不是只在每次迭代运行之后中断。

## 14.16 命令：SubProgram



“子程序”命令可以将所需的程序部分存放在多个位置。子程序可以是磁盘上的独立文件，也可以隐藏以免被意外修改。

命令：调用 SubProgram



调用子程序时将运行子程序中的程序行，运行完子程序中的程序行后再返回到程序的下一行继续运行。

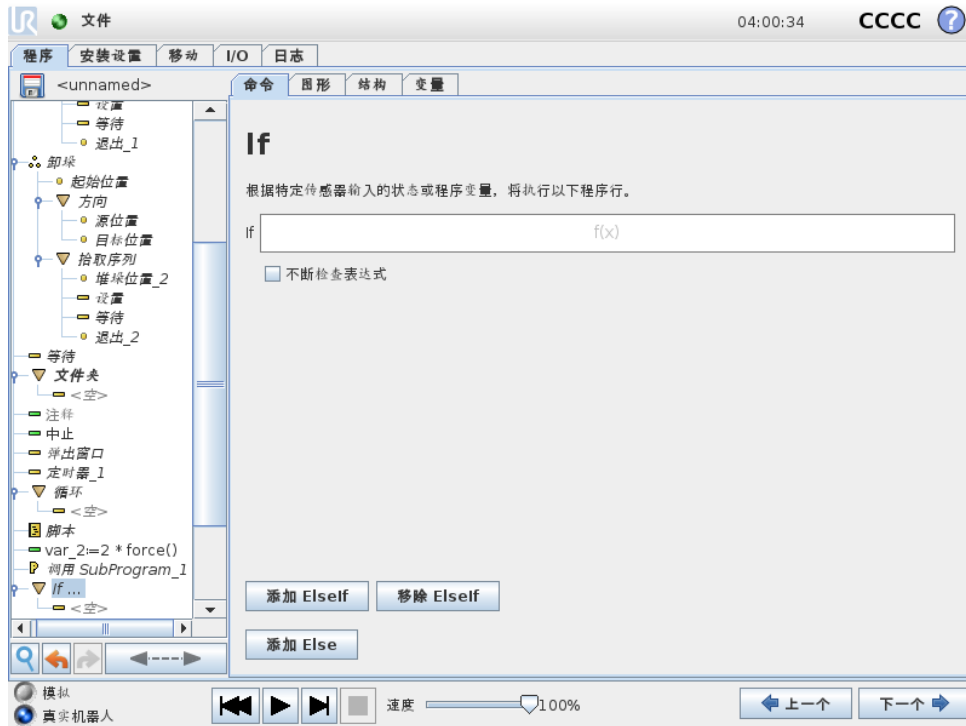
14.17 命令：赋值



为变量赋值。通过赋值可将右侧的计算值赋给左侧的变量。此命令在复杂程序中很实用。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。

## 14.18 命令：If

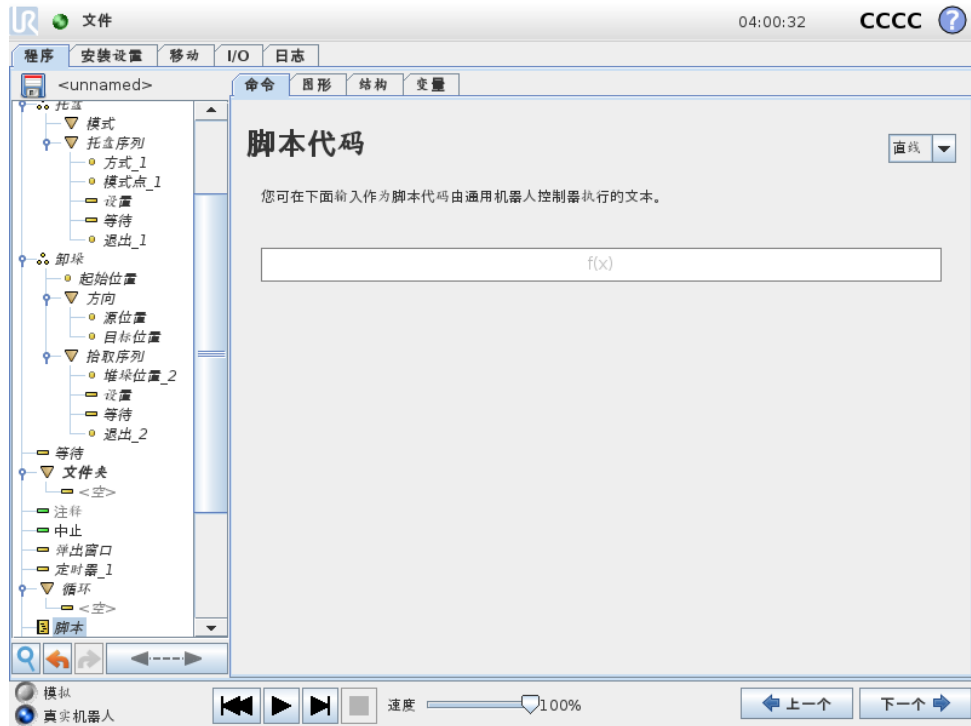


If...else 命令结构可以根据传感器输入或变量值来改变机器人的行为。使用表达式编辑器来描述机器人遵循此 If 命令语句的条件。如果条件为真，则将执行此 If 命令内部的语句。

If 命令可以有多个 ElseIf 语句，可以使用 <Add ElseIf 和 Remove ElseIf 按钮添加和删除这些语句。但是，If 命令只能有一个 Else 语句。

注意：您可以选择**不断检查表达式**复选框以在执行所含的命令时，判断 If 和 ElseIf 语句的条件。如果 If 命令中的表达式评估为假，则遵循 ElseIf 或 Else 语句。

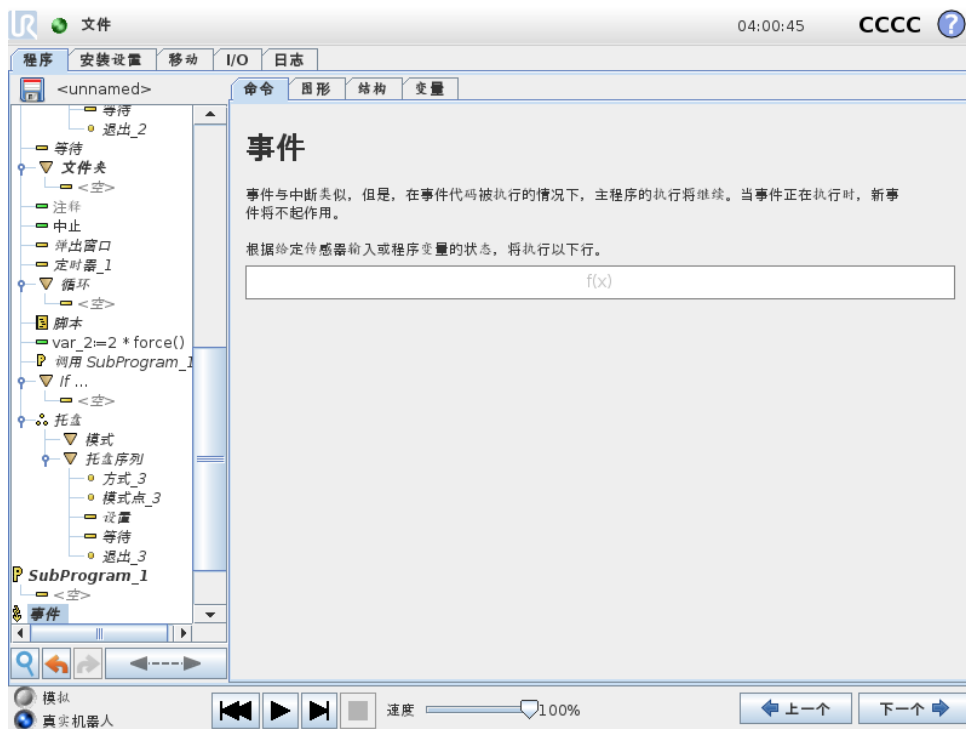
## 14.19 命令：脚本



使用此命令可访问由机器人控制器执行的底层实时脚本语言。这是专门针对高级用户的，使用指南可以在支持网站上的脚本手册中找到 (<http://www.universal-robots.com/support>)。

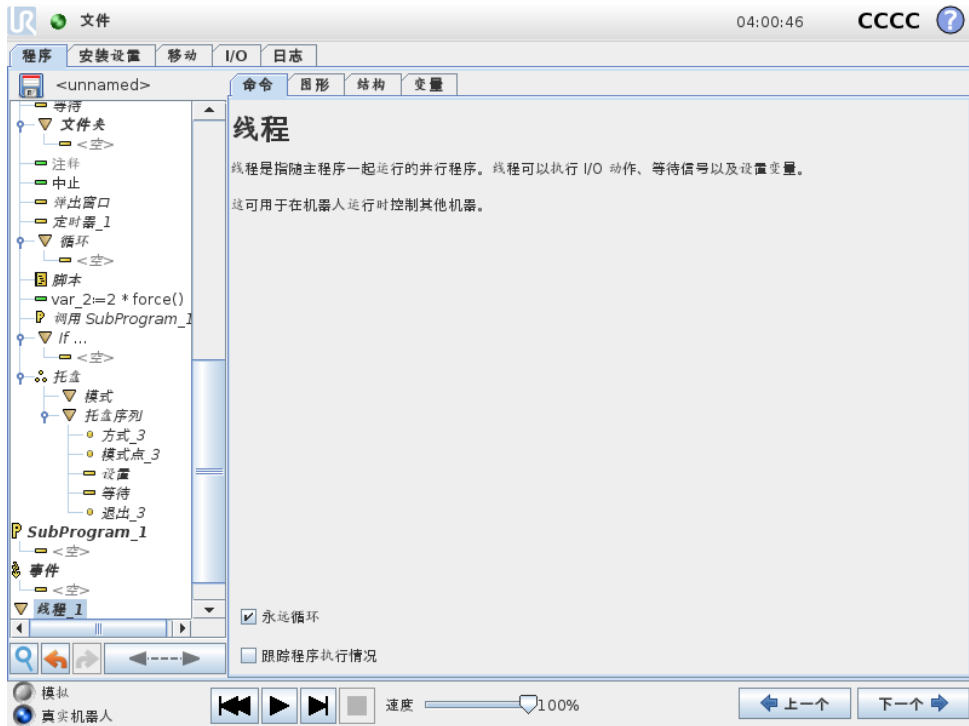
如果在右上角选中“文件”选项，可以创建和编辑脚本程序文件。通过此方式，可以将长而复杂的脚本程序与 PolyScope 软件提供的界面友好的操作员编程功能配合使用。

## 14.20 命令：事件



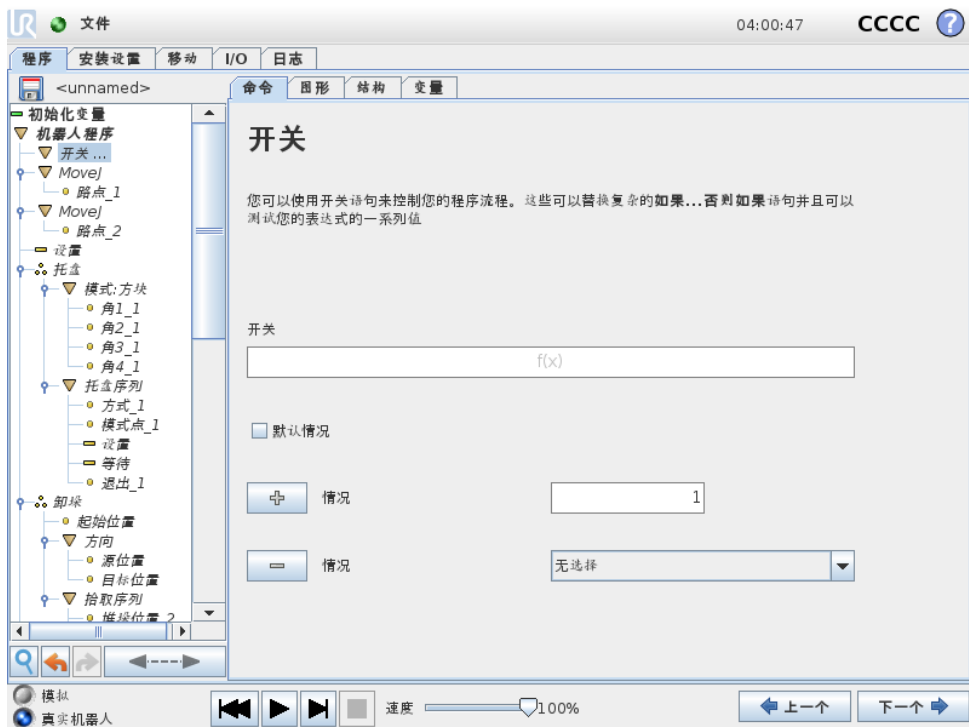
“事件”命令可用于监控输入信号，以及在输入信号呈高电平时执行某个动作或设置变量。例如，当输出信号呈高电平时，事件程序可等待 200ms，然后将其重新设置为低电平。这样，如果外部机器上的触发机制是上升沿而非高输入电平时，主程序代码要简单得多。每个控制循环 (8ms) 对事件进行一次检查。

### 14.21 命令：线程



线程是机器人程序的一个并行进程。线程可用于控制与机器人手臂无关的外部机器。线程可以通过变量和输出信号和机器人程序进行通信。

### 14.22 命令：开关

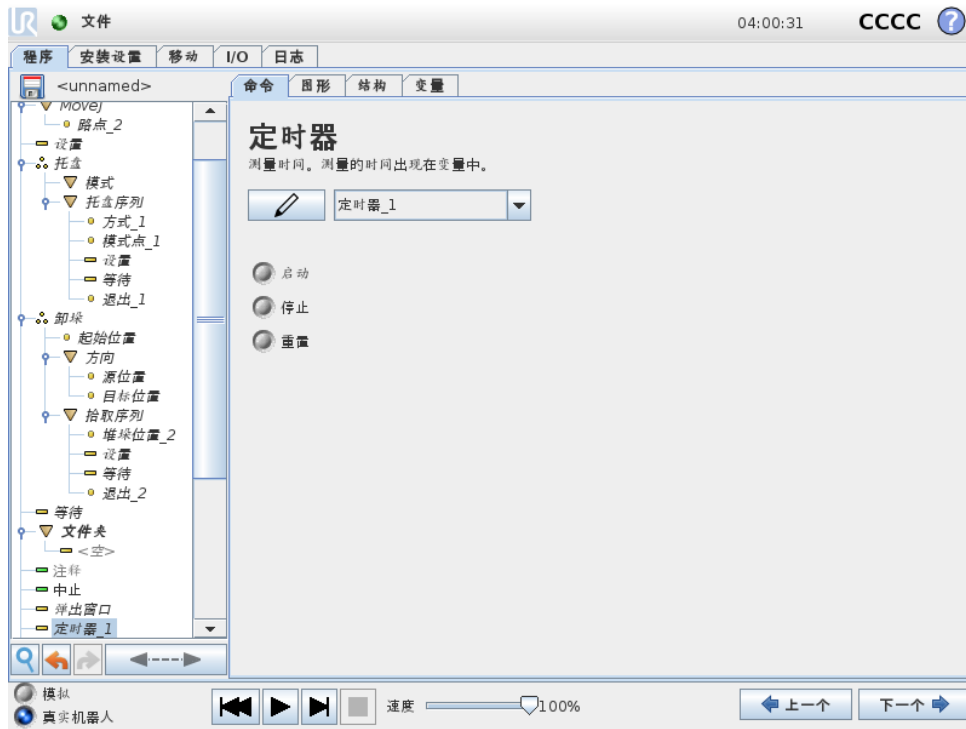


## 14.22 命令：开关

开关情况结构可以指示机器人根据传感器输入或变量值来改变其行为。使用**表达式编辑器**可描述基本条件并定义机器人应继续执行此开关命令的子命令的情况。如果条件被评估为匹配其中一种情况，则执行情况命令内的行。如果默认情况命令已指定，那么只有当没有找到其他匹配的情况时，行才会被执行。

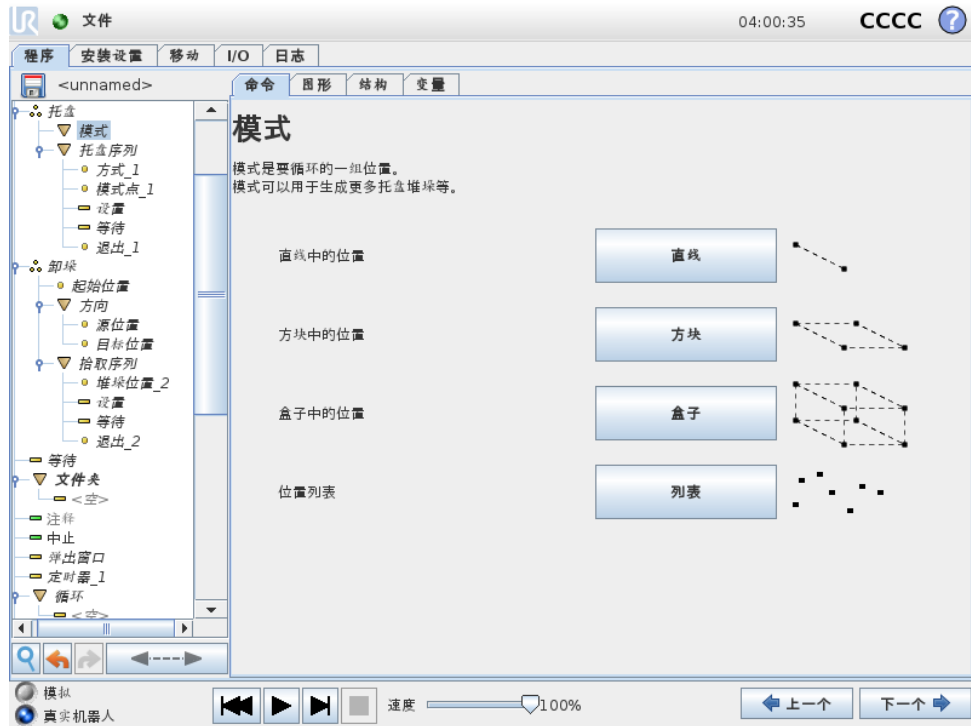
每个开关命令可以包含多个情况命令和一个默认情况命令。开关命令只能有一种情况，那就是任何情况值都已定义。情况命令可使用屏幕上的按钮添加。情况命令可从该开关屏幕上移除。

### 14.22.1 定时器



定时器测量机器人特定部件运行所需的时间长度。程序变量

## 14.23 命令：模式



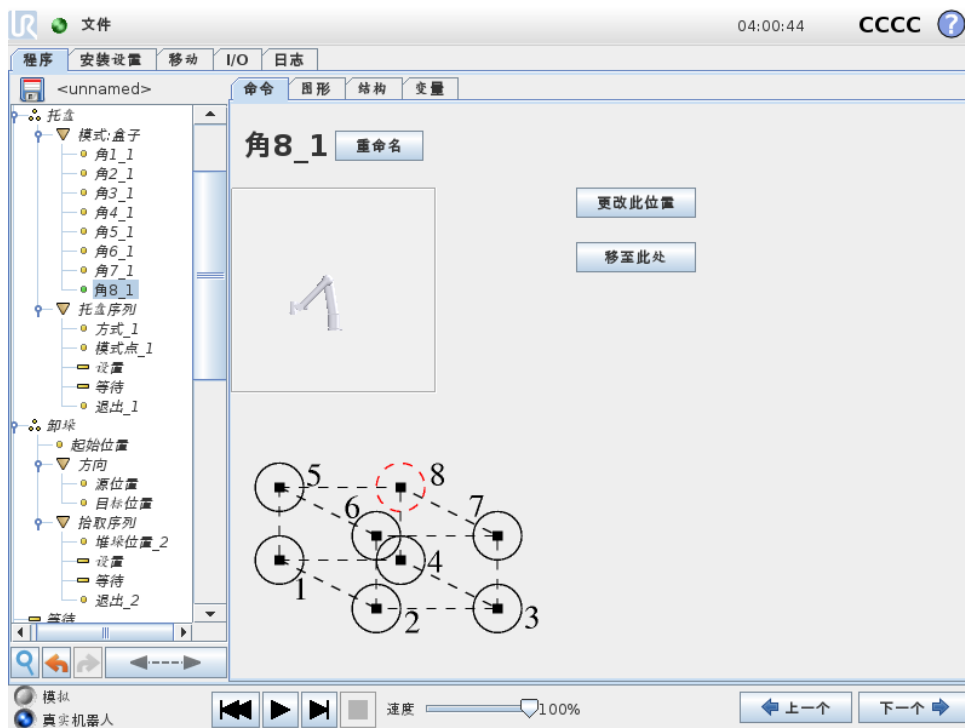
**模式**命令可用于在机器人程序中指示机器人循环通过各个位置。每次执行**模式**命令时，其均与一个位置相对应。

模式可分为四种类型。前三种分别是**直线**、**方块**和**盒子**，这三种可用于表示符合正规模式的位置。正规模式通过定义模式各边的多个特征点来定义。**直线**模式由两个端点来确定，**方块**模式由四个角点中的三个角点来确定，**盒子**由八个角点中的四个角点来确定。程序员输入沿模式每条边的位置数量。然后，机器人控制器通过按比例添加矢量来计算各个模式位置。

如果要经过的位置不属于正规模式，可以选择**列表**选项，程序员可在其中指定包含所有位置的位置列表。通过此方式，可以实现各种位置排列。

### 定义模式

选择**盒子**模式时，屏幕将变成如下图所示。



盒子模式使用三个矢量定义盒子的边。这三个矢量由四个点确定，第一个矢量从点一至点二，第二个矢量从点二至点三，第三个矢量从点三至点四。每个矢量按输入的间隔计数进行划分。模式中的具体位置只需按比例添加间隔矢量即可计算得出。

直线和方块的原理方式与此类似。

机器人经过各个模式位置，程序会使用一个计数变量。您可在**模式**命令屏幕中看到这个变量的名称。变量从数字 0 一直循环增加至  $X * Y * Z - 1$ （模式中的点数）。此变量可通过赋值命令进行操作，并可在表达式中使用。

## 14.24 命令：力

**力模式**允许可选轴在机器人工作空间内具有柔顺性和力。在**力**命令下，机器人手臂的所有移动都处于**力模式**。机器人手臂在**力模式**下移动时，可以选择一个或多个轴为机器人手臂的柔性轴。机器人手臂将沿柔性轴适应环境。这意味着机器人手臂将自动调节自身的位置以达到所需的力。也可以让机器人手臂自身对其环境（如工件）施加一个力。

**力模式**适用于沿预定轴的实际 TCP 位置不重要，但沿着该轴所需的力度必须达到的情况。例如，如果机器人 TCP 在曲面上滚动、推动或拉动工件。**力模式**还支持绕预定轴施加一定扭矩的情况。

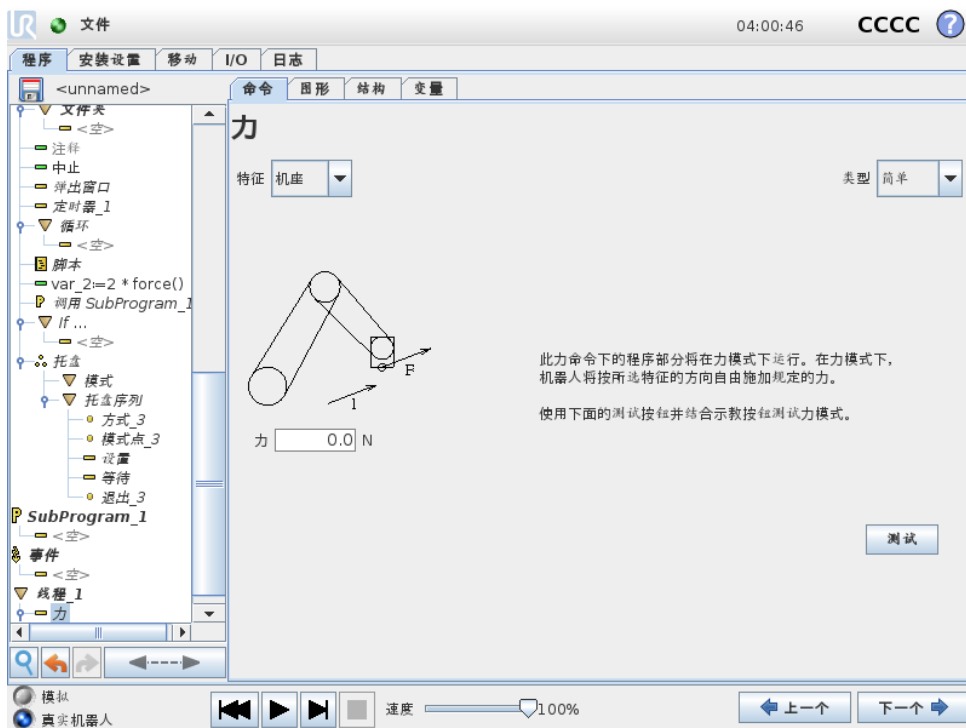
注意：如果某个设置了非零力度的轴没有遇到障碍物，机器人手臂将尝试沿着该轴加速。即使某个轴已被选为柔性轴，但机器人程序仍试图沿着该轴移动机器人。但是，力控制会确保机器人手臂仍然施加接近规定的力值。



**警告:**

1. 在进入力模式之前避免高减速度。
2. 在力模式下避免高加速度，因为它降低了力控制精度。
3. 在进入力模式之前避免平行于柔性轴的移动。

版权所有 © 2009–2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。



### 特征选择

特征菜单用于选择机器人在力模式下工作时将使用的坐标系（轴）。菜单中的特征为安装时所定义的特征（参阅 13.12）。

### 力模式类型

力模式有四种不同的类型，每种类型定义一种对所选特征的理解方式。

- **简单**：在力模式下将只有一个柔性轴。沿着该轴的力可以调节。所需的力将始终沿着所选特征的 z 轴施加。但是，对于直线特征，会沿着他们的 y 轴施加力。
- **框架**：框架类型可实现更高级的应用。在这里，所有六个自由度的柔顺性和力都可以单独选择。
- **点**：选择了点时，任务框架会让 y 轴从机器人 TCP 指向所选特征的起点。机器人 TCP 与所选特征的起点之间的距离必须至少为 10 mm。请注意，运行过程中任务框架将随着机器人 TCP 位置的变化而变化。任务框架的 x 轴和 z 轴取决于所选特征的原始方向。
- **运动**：运动表示任务框架将随 TCP 运动方向而变化。任务框架的 x 轴将是 TCP 移动方向投射到所选特征的 x 轴和 y 轴所决定平面上的投影。y 轴将垂直于机器人手臂运动，并在所选特征的 x-y 平面内。此类型适用于沿复杂路径的去毛刺作业，此时需要一个垂直于 TCP 运动的力。

请注意，当机器人手臂不再移动时：如果在机器人手臂站立不动时进入力模式，在 TCP 速度高于零之前将没有柔性轴。如果随后依然是在力模式下机器人手臂再次站立不动，任务框架的方向与上一次 TCP 速度大于零时的方向相同。

对于后三种类型，当机器人正在力模式下工作时，实际任务框架可在运行时在图形选项卡 (14.29) 上查看。

## 力值选择

- 力或扭矩值可以设置为柔性轴，机器人手臂调节自身位置以达到所选的力。
- 对于非柔性轴，机器人手臂将遵循程序设置的自身轨迹。

对于平移参数，力的单位为牛顿 [N]，对于旋转参数，扭矩单位为牛顿米 [Nm]。



### 注意:

您必须按如下操作:

- 在单独的线程中使用 `get_tcp_force()` 脚本函数，以读取实际力和扭矩。
- 如果实际力和/或扭矩低于要求，请更正扳手矢量。

## 限值选择

针对所有轴都可以设置一个限制，但是这些限制对于柔性轴和非柔性轴有不同的意义。

- **柔性:** 限制为允许 TCP 沿/绕轴达到的最大速度。单位为 [mm/s] 和 [度/s]。
- **非柔性:** 限制为在安全停机之前允许机器人从程序轨迹的最大偏离。单位为 [mm] 和 [度]。

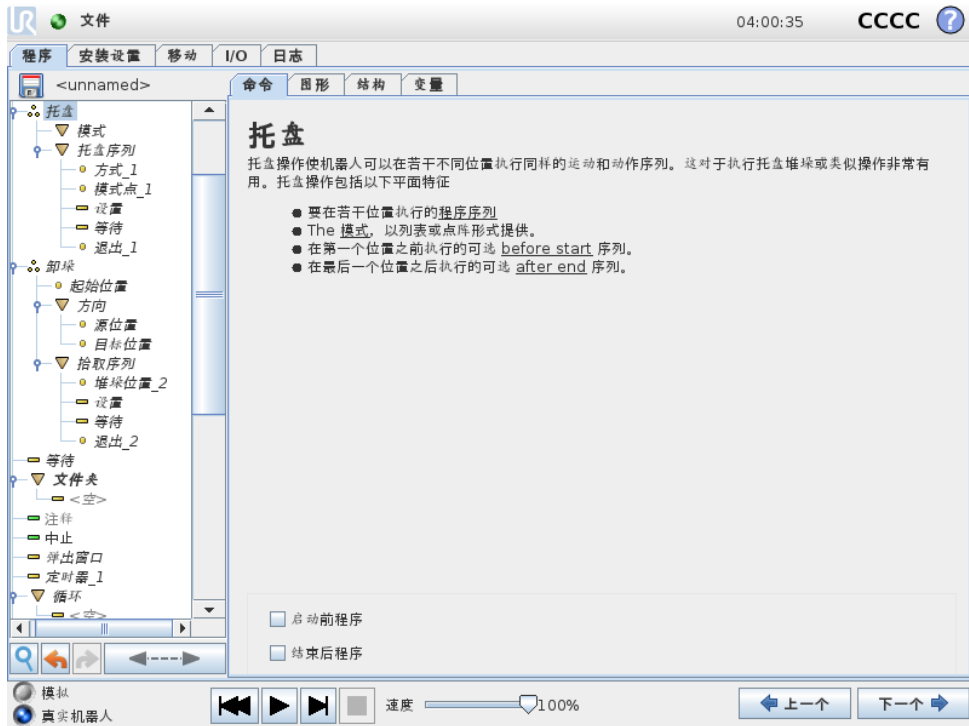
## 测试力设置

标有**测试**的开关按钮可将示教盒背面**自由驱动**按钮的行为从正常自由驱动模式切换到测试力命令。

当**测试按钮**开启、示教盒背面的**自由驱动**按钮按下时，机器人将仿照程序已达到此力命令的情况来进行工作。通过这一方法，可在实际运行完整程序之前验证各项设置。这一可能性对验证柔性轴和力是否选择正确尤其有用。只需要用一只手握住机器人 TCP，另一只手按**自由驱动**按钮，并注意机器人手臂能够/不能够移动的方向。离开此屏幕时，测试按钮会自动关闭，这意味着示教盒背面的**自由驱动**按钮再次用于正常**自由驱动**模式。

注意：仅当为力命令选择了有效的特征时，**自由驱动**按钮才有效。

## 14.25 命令：托盘



托盘操作可以在以模式形式给定的一组位置执行运动序列（参见14.23）。在模式中的每个位置处，将相对于此模式位置执行运动序列。

### 编写托盘操作程序

编程步骤如下：

1. 定义模式。
2. 确定用于在每个点拾取/放置工件的**托盘序列**。序列描述在每个模式位置应完成的操作。
3. 使用序列命令屏幕上的选择器定义序列中应与模式位置相对应的路点。

### 托盘序列/锚式序列

在**托盘序列**节点中，机器人手臂相对于托盘位置而运动。使机器人手臂处于由模式在**锚点位置/模式点**处指定的位置。为满足这一原则，将相应移动所有剩余位置。

勿在序列中使用**移动**命令，因为该命令的运动不是相对于锚点位置。

#### “BeforeStart”

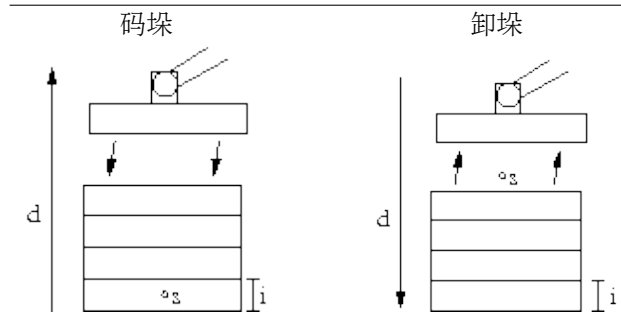
可选的 BeforeStart 序列只在操作开始之前运行。这可用于等待信号就绪。

#### “AfterEnd”

可选的 AfterEnd 序列在操作完成后运行。这可用于向输送机发送开始运动信号，以为下一托盘做好准备。

## 14.26 命令：探寻

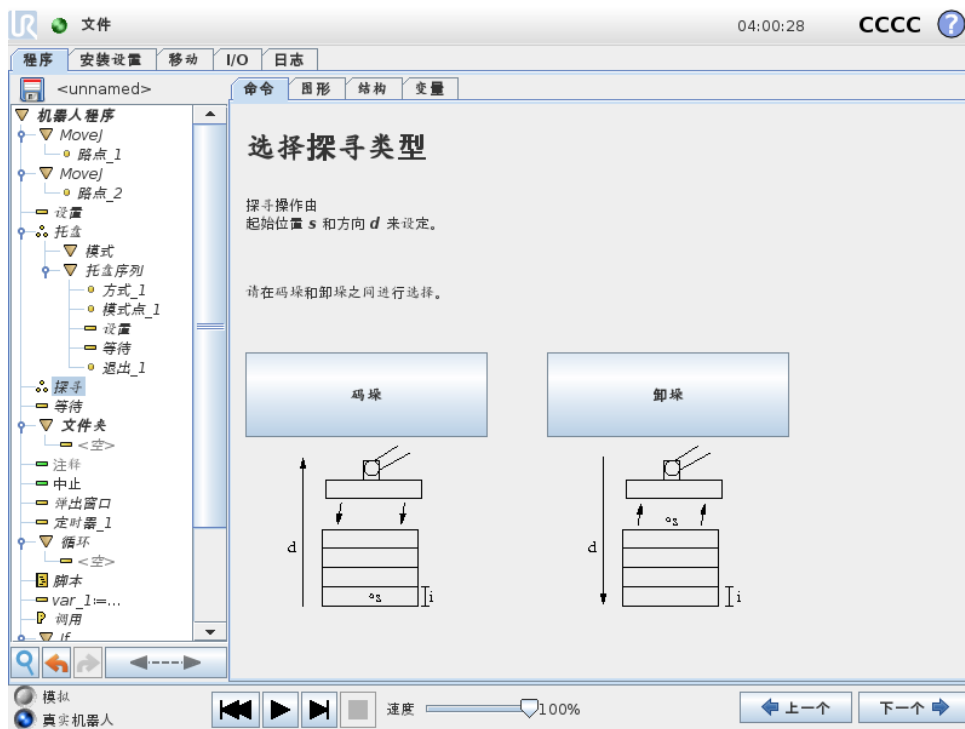
探寻命令使用传感器确定机器人工具何时抵达可以抓取或放下工件的正确位置。传感器可以是按钮开关、压力传感器或电容传感器。此功能适用于处理厚度不一的工件堆垛或工件的精确位置无从知晓或难以编程的情况。



编写用于处理堆垛探寻操作程序时，必须定义  $s$  (起始点)、 $d$  (堆垛方向) 和  $i$  (堆垛中的工件厚度)。

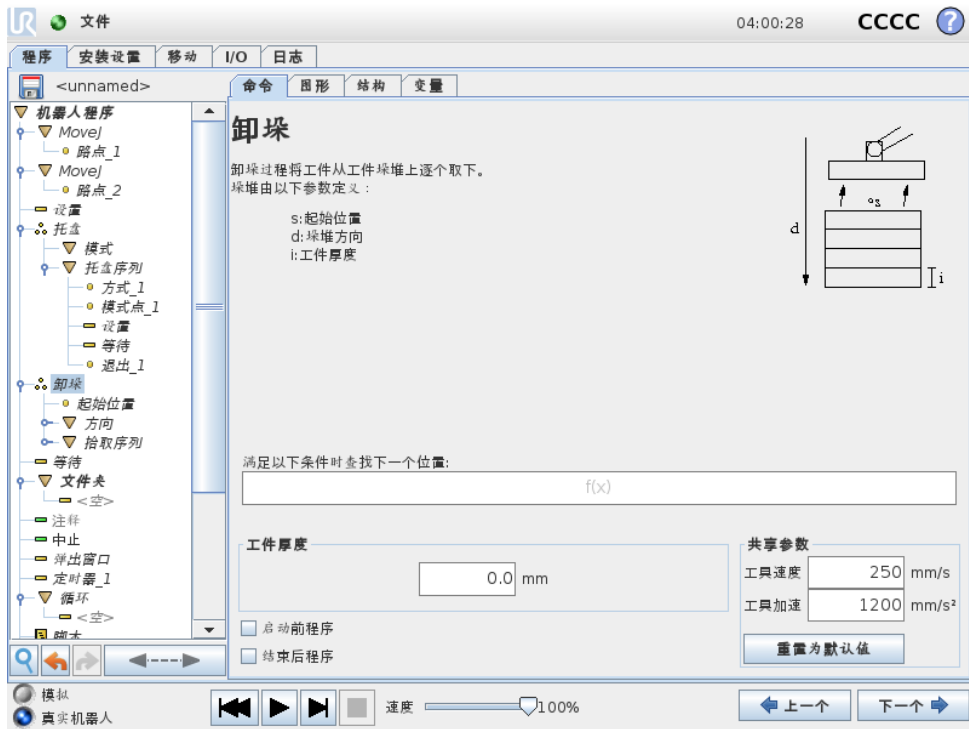
而在此之前，首先必须定义用于确定何时到达下一个堆垛位置的条件以及在每个堆垛位置将要执行的特定程序序列。此外，还必须给出堆垛操作中所涉及的运动的速度和加速度。

### 码垛



码垛时，机器人手臂将移至起始位置，然后反向移动以搜索下一个堆垛位置。找到下一个堆垛位置时，机器人将记住此位置并执行特定序列。在下一轮，机器人将从所记住的位置开始以工件厚度为增量沿着码垛方向搜索。当码垛高度超出所定义的数值时，或者传感器发送信号时，码垛操作即告完成。

## 卸垛

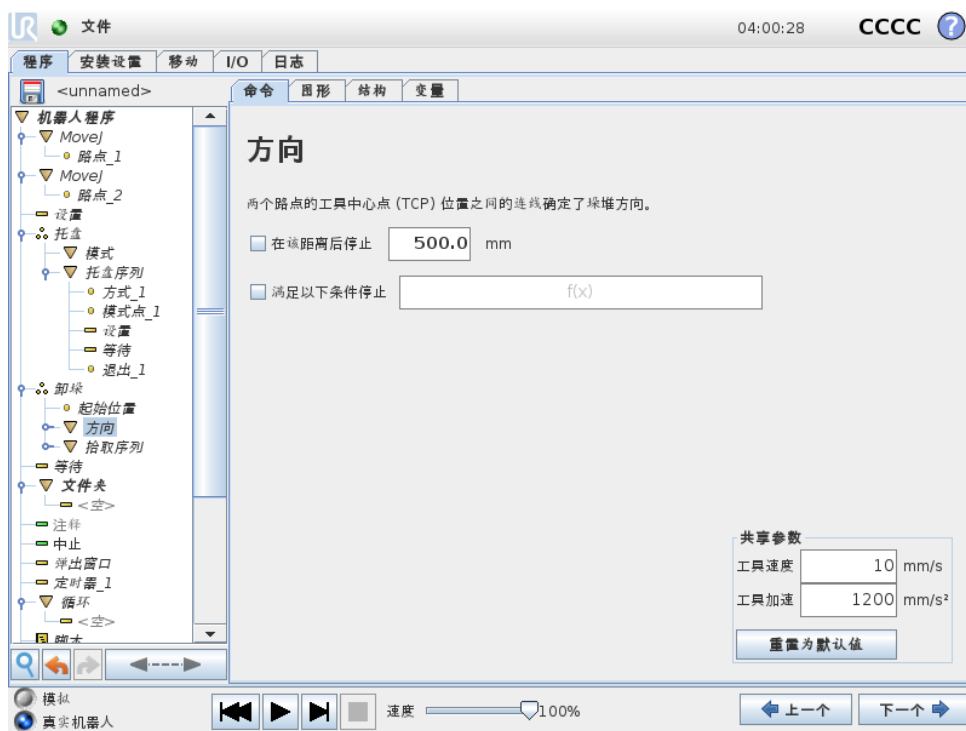


卸垛时，机器人手臂从起始位置沿着指定方向移动，搜索下一工件。屏幕上的条件决定何时到达下一工件。当条件满足时，机器人将记住此位置并执行特定序列。在下一轮，机器人将从所记住的位置开始以工件厚度为增量沿着卸垛方向搜索。

### 起始位置

起始位置是指开始执行堆垛操作的位置。如果忘记定义起始位置，堆垛操作将从机器人手臂当前位置开始。

## 方向



方向由两个位置确定，通过第一个位置 TCP 到第二个位置 TCP 之间的位置差距来计算。  
注意：方向不考虑点的朝向。

## 下一个码垛位置表达式

机器人手臂沿着方向矢量移动，同时不断判断是否已到达下一个堆垛位置。当表达式结果为真时，将执行特定序列。

### “BeforeStart”

可选的 BeforeStart 序列只在操作开始之前运行。这可用于等待信号就绪。

### “AfterEnd”

可选的 AfterEnd 序列在操作完成后运行。这可用于向输送机发送开始运动信号，以为下一个堆垛做好准备。

## 拾取/放置序列

与托盘操作（14.25）类似，机器人在每个堆垛位置会执行一个特定程序序列。

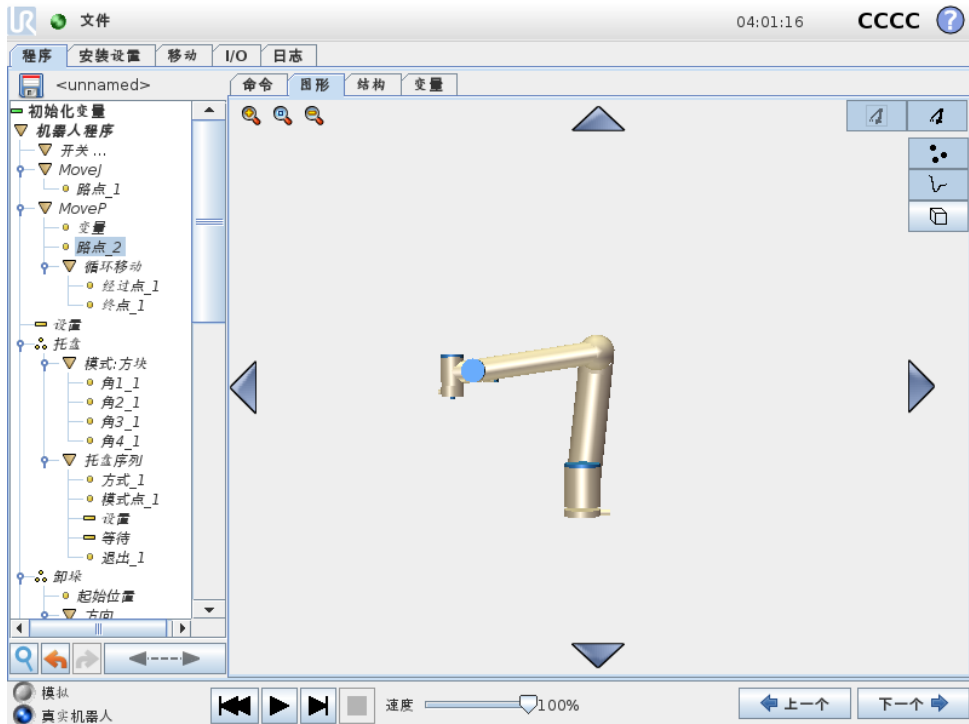
## 14.27 命令：输送机跟踪

当使用输送机时，可对机器人进行配置以跟踪它的移动。当安装设置中定义的**输送机跟踪**正确配置时，机器人将调节它的移动以跟上输送机。**输送机跟踪**程序节点可从**结构**选项卡下的向导选项卡获得。当跟踪输送机时，该节点下的所有移动都是允许的，但是要与输送机皮带的运动相关。**安装设置**选项卡下的**输送机跟踪**设置（参见第 13.13 节）提供配置机器人的选项，可将其配置为与绝对和增量式编码器以及线性和圆形输送机一起工作。

## 14.28 命令：抑制

程序运行时将会直接跳过被抑制的程序行。被抑制的程序行也可以解除抑制。使用这种方法可以快速更改程序，而且确保不破坏原始内容。

## 14.29 图形选项卡



当前机器人程序的图形化表示形式。TCP 的路径以 3D 视角显示，运动段显示为黑色，交融段（运动段之间的过渡）显示为绿色。绿点标明程序中各路点处的 TCP 位置。机器人手臂 3D 图显示机器人手臂的当前位置，机器人手臂阴影部分显示机器人手臂到达屏幕左侧所选路点的方式。

如果机器人 TCP 的当前位置距离安全或触发平面很近，又或者机器人工具的方向接近工具方向边界值（参见 10.12），则会显示相邻边界的 3D 成像。

注意：如果机器人在运行程序，边界限制可视化将被禁用。

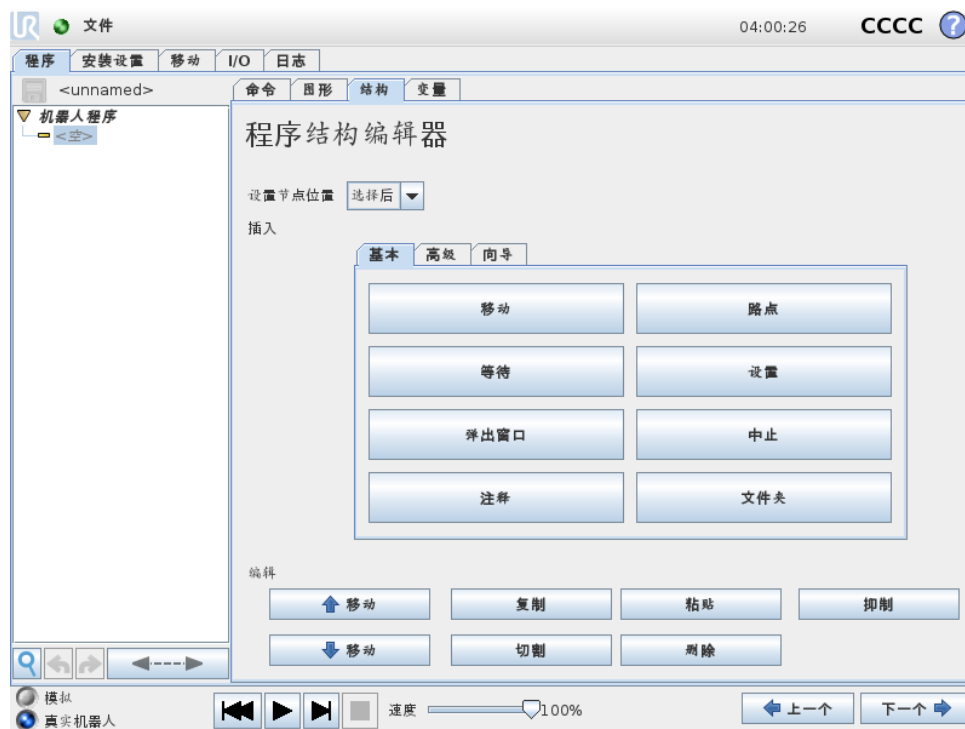
安全平面以黄黑色呈现，带有一个表示安全平面正常的小箭头，指出安全平面上允许放置机器人 TCP 的一侧。触发平面以蓝绿色呈现，带有一个指向平面一侧的小箭头，在该侧，标准模式限值（参见 10.6）激活。工具方向边界值以锥体呈现，带有一个指示机器人工具当前方向的矢量。锥体内侧代表工具方向的允许区域（矢量）。

目标机器人 TCP 离开极限区域时，3D 成像消失。如果 TCP 侵犯边界值或接近边界值，则成像会变成红色。

3D 视角可进行缩放和旋转，以更好地显示机器人手臂的运动状态。屏幕右上角的按钮可以禁用 3D 视角中的各个图形组件。底部按钮可开启/关闭相邻边界限制成像。

所显示的运动段取决于所选的程序节点。如果选择移动节点，那么所显示的路径是指由该移动定义的运动。如果选择路点节点，那么屏幕将显示接下来的 ~ 10 步运动。

## 14.30 结构选项卡



使用程序结构选项卡可以插入、移动、复制和移除各种命令。

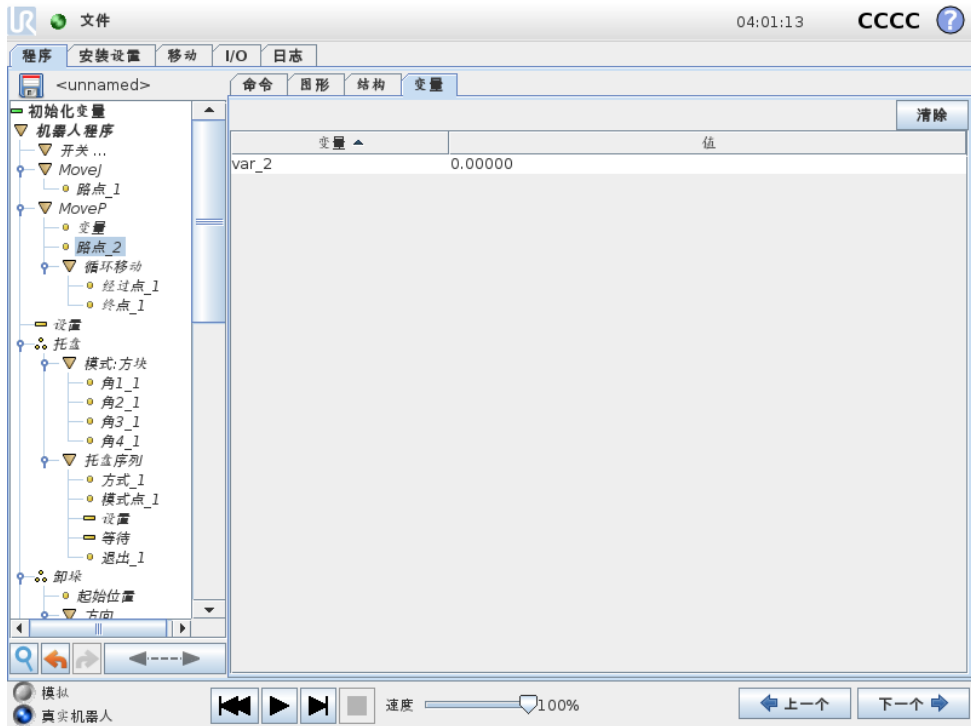
要插入新命令，请执行以下步骤：

- 1) 选择现有程序命令。
- 2) 选择应将新命令插入所选命令的上方还是下方。
- 3) 按要插入的命令类型所对应的按钮。要调整新命令的具体内容，请转至命令选项卡。

使用编辑框架中的按钮可以移动/复制/删除命令。如果命令含有子命令（命令旁边有一个三角形符号），则所有子命令也将随之移动/复制/删除。

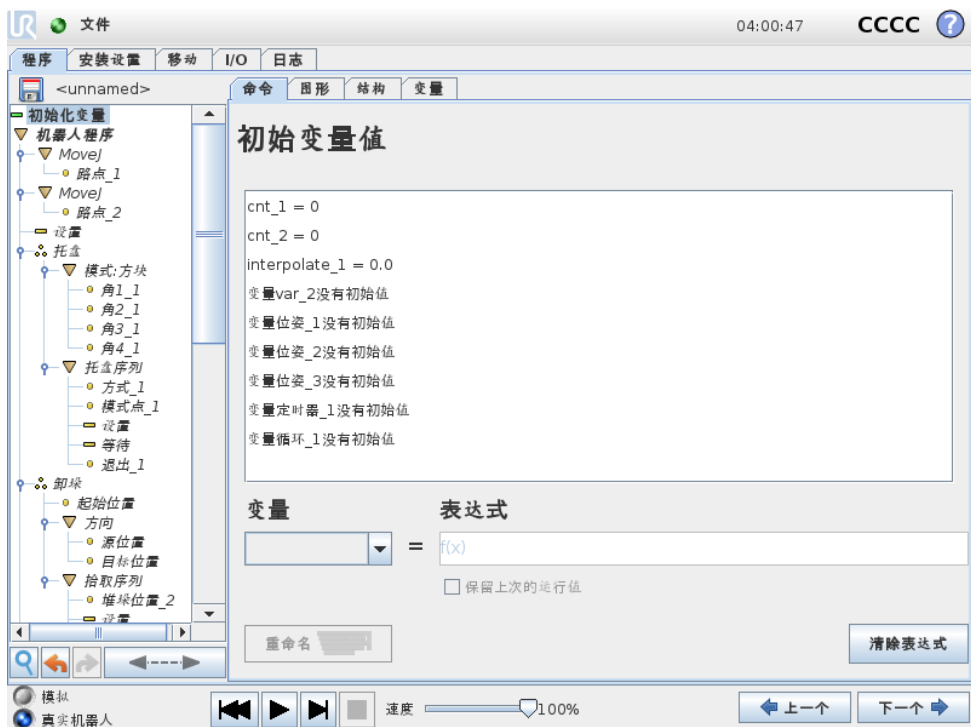
并非所有命令都适合放在程序中的所有位置。路点必须包含（但不必直接包含）在“移动”命令之中。ElseIf 和 Else 命令必须位于 If 命令之后。通常，随意移动 ElseIf 命令可能会导致出现棘手问题。使用变量之前必须为其赋值。

### 14.31 变量选项卡



变量选项卡显示程序运行中的实时变量值，并在程序运行之间保存传递变量和变量值列表。它仅在有必要显示时出现。变量按其名称的字母顺序排列。此屏幕上的变量名最多以 50 个字符显示，变量值最多以 500 个字符显示。

### 14.32 命令：变量初始化



### 14.32 命令：变量初始化

此屏幕允许在程序（和任何线程）开始执行之前设置变量值。

可从变量列表中单击相应的变量来选择变量，也可以使用变量选择器框选择变量。对于所选变量，可以输入一个表达式，程序开始执行时将使用此表达式设置变量值。

如果选中**保留上次的运行值**复选框，则变量将被初始化为**变量**选项卡上所显示的值（参见 14.31）。这允许变量保留使用其上次程序执行期间的值。如果程序是首次运行，或者变量值选项卡已清空，则变量将从表达式获取变量值。

将变量名称设置为空（仅输入空格）即可将其从程序中删除。



## 15 设置屏幕



- 初始化机器人转至初始化屏幕，请参见 11.5。
- 语言和单位配置用户界面使用的语言和测量单位，请参见 15.1。
- 更新机器人将机器人软件升级到新版本，请参见 15.2。
- 设置密码提供相应机制来锁定机器人的编程部分，以避免无密码的人员执行修改操作，请参见 15.3。
- 校准屏幕校准触摸屏的“触摸”功能，请参见 15.4。
- 设置网络打开用于设置机器人控制箱以太网的界面，请参见 15.5。
- 设置时间设置系统的时间和日期并配置时钟显示格式，请参见 15.6。
- URCaps 设置概览安装的 URCaps 以及安装和卸载选项，参见 15.7。
- 返回返回欢迎屏幕。

## 15.1 语言和单位



PolyScope 中使用的语言、单位和键盘语言可以在该屏幕设定。

PolyScope 上不同屏幕显示的文本都将以选定的语言显示，内嵌的帮助文件也将以选定的语言显示。勾选“英文编程”，以英文显示机器人程序内的命令名称。PolyScope 必须重新启动，所做更改方可生效。

所选的键盘语言将在 PolyScope 的所有弹出键盘中使用。

## 15.2 更新机器人



软件更新可以从 USB 闪存安装。插入 U 盘并单击**搜索**以列出其内容。要进行更新，请选择一个文件，单击**更新**，然后按屏幕说明进行操作。



### 警告:

软件升级后务必检测你的程序。升级操作会改变程序中的轨迹。点击 GUI 右边角的“?”按钮就可以查看更新的软件规格。软件规格不变，可以在原来的手册中查看。

## 15.3 设置密码

The screenshot shows a web interface titled "设置机器人" (Configure Robot). On the left is a vertical menu with buttons for: 初始化机器人 (Initialize Robot), 语言 (Language), 更新 (Update), 设置密码 (Set Password), 校准屏幕 (Calibrate Screen), 网络 (Network), 时间 (Time), URCap, and 返回 (Return). The main area is divided into two sections:

- 系统密码 (System Password):** Includes fields for "新密码" (New Password) and "确认新密码" (Confirm New Password), with an "应用" (Apply) button.
- 安全密码 (Security Password):** Includes fields for "当前密码" (Current Password), "新密码" (New Password), and "确认新密码" (Confirm New Password), with an "应用" (Apply) button.

支持设置两个密码。第一个密码是可选的系统密码，此密码可防止对机器人设置进行未授权的更改。设置系统密码后，用户没有密码也能加载和执行程序，但必须输入正确的密码才能创建或更改程序。

第二个密码是必填的安全密码，必须正确输入此密码才能修改安全配置。



**注意:**

要更改安全配置，必须设置安全密码。



**警告:**

添加系统密码可防止未经授权的人员更改机器人安装。

## 15.4 校准屏幕



校准触摸屏。按照屏幕说明校准触摸屏。最好使用尖细的非金属物体，例如盖好盖的笔。校准时要仔细耐心，这样有助于获得更好的效果。

## 15.5 设置网络



版权所有 © 2009-2018 Universal Robots A/S. 保留所有权利。

用于设置以太网网络的操作面板。运行基本的机器人功能无需连接以太网，且默认情况下禁用以太网连接。

## 15.6 设置时间



设置系统的时间和日期，并配置时钟的显示格式。时钟显示在运行程序和机器人编程屏幕顶部。轻触时钟将立即显示日期。必须重新启动 GUI，所做更改方可生效。

## 15.7 URCap 安装






上部列表概览所有安装的 URCaps。点击 URCap 在列表下方 URCap 信息区域显示其元信息 (包括 URCap 名称、版本、许可证等)。

点击屏幕底部的 + 按钮安装新的 URCap。在文件选择器中选择 .urcap 文件。点击打开, PolyScope 将转到安装屏幕。系统将安装选定的 URCap, 随后列表中会显示相应的条目。新安装或卸载 URcaps 需要 PolyScope 重启, 此时重启按钮将启用。

若要卸载 URCap, 选择列表中的 URCap 并点击 - 按钮即可。URCap 将从列表中消失, 但仍需要重启。

在列表中, 条目旁边的图标表示 URCap 的状态。不同状态的定义如下:

-  URCap 正常: URCap 已安装且正常运行。
-  URCap 故障: URCap 已安装但无法启动。联系 URCap 开发者。
-  需要重启 URCap: URCap 刚刚安装, 需要重启。