

The background features a stylized graphic with flowing, curved shapes in shades of red, orange, and yellow, creating a sense of motion and energy. The WBSC logo is centered in the upper half of the page.

WBSC

WORLD
BASEBALL SOFTBALL
CONFEDERATION

Game Time!

SOFTBOL

Código Técnico y
de Competición de 2018

ÍNDICE

ARTÍCULO 1. COMPETICIÓN EN CAMPEONATOS MUNDIALES	3
ARTÍCULO 2. PROGRAMACIÓN	3
ARTÍCULO 3. RESOLUCIÓN DE EMPATES	3
ARTÍCULO 4. FINALES (LANZAMIENTO RÁPIDO)	4
ARTÍCULO 5. POSICIONES	5
ARTÍCULO 6. COMPETICIÓN	6
ARTÍCULO 7. TERRENOS	14
ARTÍCULO 8. EQUIPAMIENTO	14
ARTÍCULO 9. ÁRBITROS	16
ARTÍCULO 10. PREMIACIÓN	18
ARTÍCULO 11. PROTOCOLO	19
APÉNDICE	20

Este Código se aplica a todos los CAMPEONATOS MUNDIALES 2018

ARTÍCULO 1. COMPETICIÓN EN CAMPEONATOS MUNDIALES

1.1 Cada país participante deberá pagar un depósito de dos mil quinientos dólares americanos (USD \$2,500) a la WBSC División Softbol a más tardar seis (6) meses antes de la fecha de inicio del torneo. Si el equipo no participa, el depósito se perderá y será entregado al comité organizador. Si el equipo participa, el depósito le será devuelto.

- 1.2 a) Cada país participante deberá entregar a la WBSC División Softbol, a más tardar tres (3) meses antes de la fecha de inicio del torneo, una lista provisional del equipo de jugadores y oficiales que participarán en dicho torneo.
- b) Cada país participante deberá entregar a la WBSC División Softbol, en la Reunión Técnica previa al torneo, la lista final del equipo de jugadores y oficiales que participarán en dicho torneo.

1.3 En caso de que un equipo no comparezca a un Campeonato Mundial, después de considerar una presentación que destaque la razón para la no aparición, la Junta Directiva podrá imponer una sanción apropiada que puede incluir, entre otras opciones, la suspensión del equipo de un próximo Campeonato Mundial.

1.4 Los Campeonatos Juveniles son para edades iguales o inferiores a 19 años. En los Campeonatos Mundiales juveniles masculino y femenino, la clasificación de edad es determinada al 31 de diciembre del año anterior al campeonato. Si un(a) jugador(a) cumple sus 19 años a cualquier momento durante el año del campeonato, dicho(a) jugador(a) es elegible para participar en el Campeonato Mundial Juvenil.

Año de elegibilidad: 2018 – 1999
2019 – 2000
2020 – 2001

ARTÍCULO 2. PROGRAMACIÓN

2.1 FORMACIÓN DE SECCIONES Y MÉTODO DE COMPETICIÓN (LANZAMIENTO RÁPIDO)

- a) Cuando hay de diez (10) a dieciséis (16) inscripciones efectivas, la WBSC formará dos (2) secciones. Un round robin sencillo será disputado dentro de cada sección. Los cuatro (4) primeros equipos de cada sección jugarán en un sistema de doble playoff Page.
- b) La distribución de las secciones será:

Sección 1	Sección 2
1	2
4	3
5	6
8	7
9	etc.

2.2 RONDA DE COLOCACIÓN

Para los equipos que no avancen al sistema Page o de doble playoff Page, una ronda de colocación será disputada y dará a los equipos la posibilidad de un partido adicional. El formato exacto de la ronda de colocación será propuesto por el país anfitrión y deberá ser aprobado por la WBSC División Softbol. Esta ronda contará para las posiciones finales.

ARTÍCULO 3. RESOLUCIÓN DE EMPATES

3.1 Existe un empate dentro de una (1) sección, o entre dos (2) o cuatro (4) secciones, cuando dos (2) o más equipos tienen el mismo registro de juegos ganados-perdidos.

3.2 Un empate deberá ser resuelto siguiendo, en orden, el procedimiento descrito a continuación:

a) Dentro de la misma sección de round robin

1. Con dos equipos empatados en ganados/perdidos, clasifíquelos por los resultados de su juego en el round robin, el ganador será aquel colocado por delante del perdedor.
2. Con más de dos equipos empatados en ganados/perdidos, clasifíquelos en orden:
 - A. Por los resultados de los partidos entre ellos mismos en los juegos del round robin. Con dos equipos empatados en ganados/perdidos, clasifíquelos por los resultados de sus partidos en el round robin, el ganador será aquel colocado por delante del perdedor.
Si todavía continúan empatados en ganados/perdidos, por su registro de carreras en contra en los partidos entre ellos mismos; el equipo con el menor número de carreras en contra es colocado por delante de los otros, el equipo con el segundo menor número de carreras en contra es colocado por delante de los otros, etc., hasta que queden dos equipos y luego habrá que clasificar a estos por los resultados de su(s) juego(s) en el round robin, el ganador será aquel colocado por delante del perdedor.
 - B. Si algunos de los equipos están empatados por su registro de carreras en contra en los juegos entre ellos mismos:
 - i. dos equipos – por los resultados de los partidos entre ellos mismos en los juegos del round robin;
 - ii. más de dos equipos – por sus registros de carreras en contra en todos los juegos del round robin; el equipo con el menor número de carreras en contra es colocado por delante de los otros, el equipo con el segundo menor número de carreras en contra es colocado por delante de los otros, etc., hasta que queden dos equipos y luego habrá que clasificar a estos por los resultados de su(s) juego(s) en el round robin, el ganador será aquel colocado por delante del perdedor.

b) Entre secciones del round robin

Con dos o más equipos empatados en ganados/perdidos, clasifíquelos en orden:

1. Por sus registros de carreras en contra en todos los juegos del round robin; el equipo con el menor número de carreras en contra es colocado por delante de los otros, el equipo con el segundo menor número de carreras en contra es colocado por delante de los otros, etc.
2. Si algunos de los equipos todavía están empatados en el número de carreras en contra, por selección al azar; el primer equipo elegido es colocado por delante de los otros.

3.3 Para un equipo empatado, “carreras en contra” es el número total de carreras anotadas por los oponentes específicos de ese equipo.

EXCEPCIÓN: Cuando los equipos están empatados para una posición en un sistema *Page*, la Comisión Técnica puede decidir que tal empate sea resuelto por un playoff, siempre que la Comisión Técnica concuerde que las condiciones son satisfactorias para dicho playoff.

ARTÍCULO 4. FINALES (LANZAMIENTO RÁPIDO)

4.1 SISTEMA DE PLAYOFF PAGE (4 EQUIPOS) – UNA SECCIÓN

- a) El sistema *Page* constará de dos (2) semifinales, una (1) final y una (1) gran final.
- b) Dos (2) días serán reservados para el sistema de Campeonato *Page* al final del Campeonato. Las dos (2) semifinales se jugarán en el penúltimo día, la final y la gran final se jugarán en el último día.
- c) Primera semifinal – Los equipos clasificados tercero y cuarto en el round robin jugarán por un lugar en la final; el perdedor es cuarto en el Campeonato.
- d) Segunda semifinal – Los equipos clasificados primero y segundo en el round robin jugarán por un lugar en la gran final.
- e) Final – El ganador de la primera semifinal y el perdedor de la segunda semifinal jugarán por el segundo lugar en la gran final; el perdedor es tercero en el Campeonato.
- f) Gran final – El ganador de la segunda semifinal y el ganador de la final jugarán por el título del Campeonato; el perdedor es segundo en el Campeonato.

4.2 SISTEMA DE DOBLE PLAYOFF PAGE (8 EQUIPOS) – DOS SECCIONES

- a) El sistema doble *Page* constará de dos (2) sistemas de preliminares *Page* “A” y “B”, para determinar a los cuatro equipos que jugarán en el sistema de Campeonato *Page* y para determinar las primeras cuatro posiciones en el Campeonato
- b) Los sistemas de preliminares *Page* “A” y “B” constarán, cada uno, de dos (2) semifinales y una (1) final.
- c) El sistema de Campeonato *Page* consistirá en dos (2) semifinales, una (1) final y una (1) gran final.
- d) Se recomienda que se reserven dos días y medio para el sistema de doble playoff *Page*. Las dos (2) semifinales de cada sistema preliminar *Page* “A” y “B” deberán jugarse el antepenúltimo día, una (1) final de cada sistema preliminar *Page* “A” y “B” y dos (2) semifinales del sistema de Campeonato *Page* deberán jugarse el penúltimo día; y la final y gran final del sistema de Campeonato *Page* deberán jugarse el último día.

4.3 DOS SECCIONES – 8 EQUIPOS

- a) Sistema preliminar *Page* “A”
 - 1. Consistirá del primer y tercer equipo de la Sección Uno y del segundo y cuarto equipos de la Sección Dos.
 - 2. Primera semifinal – Los equipos clasificados tercero de la Sección Uno y cuarto de la Sección Dos jugarán por un lugar en la final del sistema preliminar *Page* “A”.
 - 3. Segunda semifinal – Los equipos clasificados primero de la Sección Uno y segundo de la Sección Dos jugarán por un lugar en la segunda semifinal del sistema de Campeonato *Page*.
 - 4. Final – El ganador de la primera semifinal y el perdedor de la segunda semifinal jugarán por un lugar en la primera semifinal del sistema de Campeonato *Page*.
- b) Sistema preliminar *Page* “B”
 - 1. Consistirá del primer y tercer equipo de la Sección Dos y del segundo y cuarto equipos de la Sección Uno.
 - 2. Primera semifinal – Los equipos clasificados tercero de la Sección Dos y cuarto de la Sección Uno jugarán por un lugar en la final del sistema preliminar *Page* “B”.
 - 3. Segunda semifinal – Los equipos clasificados primero de la Sección Dos y segundo de la Sección Uno jugarán por un lugar en la segunda semifinal del sistema de Campeonato *Page*.
 - 4. Final – El ganador de la primera semifinal y el perdedor de la segunda semifinal jugarán por un lugar en la primera semifinal del sistema de Campeonato *Page*.
- c) Sistema de Campeonato *Page*
 - 1. Primera semifinal – El ganador de la final del sistema preliminar *Page* “A” y el ganador de la final del sistema preliminar *Page* “B” jugarán por un lugar en la final del sistema de Campeonato *Page*; el perdedor es cuarto en el Campeonato.

2. Segunda semifinal – El ganador de la segunda semifinal del sistema preliminar *Page* “A” y el ganador de la segunda semifinal del sistema preliminar *Page* “B” jugarán por un lugar en la gran final del sistema de Campeonato *Page*.
3. Final – El ganador de la primera semifinal del sistema de Campeonato *Page* y el perdedor de la segunda semifinal del sistema de Campeonato *Page* jugarán por un lugar en la gran final; el perdedor es tercero en el Campeonato.
4. Gran final – El ganador de la segunda semifinal del sistema de Campeonato *Page* y el ganador de la final del sistema de Campeonato *Page* jugarán por el título del Campeonato; el perdedor es segundo del Campeonato.

ARTÍCULO 5. POSICIONES

5.1 Una lista de las posiciones finales de los equipos deberá ser publicada inmediatamente después del último juego de un Campeonato Mundial. Cualquier otra lista de posiciones será publicada cómo y cuando solicitado por el oficial de la WBSC División Softbol a cargo del Campeonato.

- a) Las posiciones finales del primero cuatro (4) equipos serán determinadas por sus posiciones en los playoffs finales *Page*.
- b) Las posiciones finales del quinto al octavo lugar (cuando dos secciones juegan un sistema de doble playoff *Page*) serán determinadas como sigue:
 1. Los perdedores de las primeras semifinales de los sistemas de preliminares *Page* “A” y “B”, serán séptimo y octavo.
 2. Los perdedores de las finales de los sistemas de preliminares *Page* “A” y “B”, serán quinto y sexto.
 3. Los equipos con el menor registro de juegos perdidos (juegos del round robin y del sistema de preliminares *Page*) serán colocados en la posición más altas de cada par. Cuando los equipos tengan el mismo registro de juegos perdidos, sus posiciones serán determinadas de acuerdo con el Artículo 3 de este Código.
- c) Las posiciones finales de los equipos restantes serán determinadas por sus resultados en la ronda de colocación como definido en el Artículo 2. Los empates serán determinados de conformidad con las provisiones del Artículo 3 de este Código.

ARTÍCULO 6. COMPETICIÓN

6.1 ROSTERS

La lista del roster oficial del equipo debe ser recibida por el gerente local de la competición a más tardar en la Reunión Técnica previa al comienzo de la competición.

6.2 FECHA LÍMITE PARA CAMBIO DE ROSTER

Cambios en el roster oficial son permitidos sólo en caso de lesión, enfermedad, muerte u otra incapacidad como determinado por la Comisión Técnica de la WBSC. Los cambios podrán ser realizados a cualquier momento antes del comienzo (presentación de la alineación) de la primera competición oficial del equipo.

6.3 JUGADORES

No más de diecisiete (17) jugadores individuales participarán en un Campeonato Mundial.

En la Reunión Técnica previa al comienzo del torneo, los pasaportes o documentos de identidad emitidos por el gobierno de cada país (excluyendo licencias de conducir), de cada jugador participante, serán revisados por la Comisión Técnica para verificar la nacionalidad/ciudadanía y, en los torneos juveniles, también la fecha de nacimiento.

Un documento de renuncia de responsabilidad puede ser requerido por todos los jugadores que participan en la competición de la WBSC División Softbol. La determinación de los requisitos para aplicar un documento de renuncia estará bajo la responsabilidad exclusiva de la Junta Directiva de la WBSC División Softbol.

6.4 UNIFORME DEL EQUIPO

- a) Todos los jugadores deben estar uniformados de la misma manera en un determinado equipo. Los jugadores deben tener el nombre de su país en la parte delantera del uniforme, o un emblema representando el origen nacional. El mismo número debe estar en la parte de atrás de las camisetas del uniforme, tanto en las de color claro como en las de color oscuro, y el mismo debe tener seis pulgadas de altura; esto servirá para identificar a cada jugador elegible. Estas disposiciones obligatorias no excluyen de exhibir en el uniforme, los nombres y logotipos de los patrocinadores (máximo 5), dado que tal exhibición tenga un tamaño máximo de 3.1 in² / 20cm² cuando usado (2.6 in² / 16.8cm² en el casco de bateo). (Cuando el logotipo del patrocinador es un rectángulo o cuadrado, deberán ser usadas las reglas matemáticas para calcular el área de la superficie de la forma). El logo de un patrocinador no puede estar en conflicto con la aplicación del logo de otro patrocinador, por ello, el diseño de los uniformes/lugar de los logotipos deben ser enviados previamente a la Secretaria para su revisión antes de un Campeonato Mundial. La WBSC División Softbol se reserva el derecho a colocar el logo de un patrocinador en el uniforme de un equipo si dicho acuerdo está asegurado. Una bandera en miniatura o emblema del país pueden ser colocados en la parte delantera de la gorra (hombres), lo recomendado es a una (1) pulgada por encima de la visera.

NOTA: Por favor refiérase al anexo 6.2 para las normas de aplicación de logotipos.

- b) Dos (2) equipos no pueden utilizar en ningún juego el mismo color o colores similares de uniforme. Cada equipo deberá tener una camiseta de color blanco/claro y también una camiseta de color oscuro/contrastante. El equipo local vestirá la camiseta de color oscuro/contrastante y el equipo visitante vestirá la camiseta de color blanco/claro. Véase 6.3 A para determinar cuál es el equipo local y cuál el equipo visitante.
- c) Los jugadores deben tener sus números exhibidos en la parte delantera de la camiseta de su uniforme, 7.62cm (3") de altura. Si un equipo y/o un jugador no presenta el número en la parte delantera del uniforme, el equipo perderá su derecho al estatus de equipo local.
- d) Zapatos – Deben cumplir con la Regla 3. Sección 5. Zapatos con tacos de metal (*metal cleats*) pueden ser usados en los Campeonatos Mundiales Juveniles Sub-19.

NOTA: Todos los juveniles Sub-16, Sub-14, Sub-12 y Sub-10 y todos los niveles de Lanzamiento Lento y Lanzamiento Modificado – NO PUEDEN USAR ZAPATOS CON TACOS DE METAL.

6.5 SELECCIÓN DE ENTRADAS Y DE DUGOUT

- a) Los juegos local y visitante para la ronda inicial son decididos por la WBSC una vez que se conozcan todos los países participantes. Se intentará de garantizar que el número de juegos local y visitante sea lo más igual posible.
1. El equipo colocado en la más alta posición en el round robin tiene derecho a escoger ser local o visitante en la ronda de playoff.
 2. Cuando juegan dos equipos igualmente colocados (p. ej. ambos terminaron de primero en el grupo) se hará un lance de moneda para decidir cuál es local y cuál es visitante.
- b) Al equipo local se le asignará el dugout de tercera base y al equipo visitante, que bateará primero, se le asignará el dugout de primera base.

- c) En el sistema de finales *Page*, cuando el equipo ganador de la final juega uno detrás del otro en la gran final, el equipo ganador puede conservar el dugout que utilizó en el juego anterior.

6.6 CASCOS (SOLO LANZAMIENTO RÁPIDO)

Los cascos protectores son obligatorios para bateadores en la ofensiva, bateadores prevenidos, bateadores-corredores, corredores, jugadores juveniles que actúan de coach en las cajas de coach de primera y tercera base, y representantes juveniles que participan como recoge bates (femenino/masculino), mientras se encuentren en el terreno de juego o en el dugout.

6.7 REPORTÁNDOSE AL LOCAL DE JUEGO

- a) Los equipos que estén preparándose para jugar deben reportarse al CT por lo menos una (1) hora antes de la hora establecida para jugar y entregarle en ese momento la tarjeta de alineación completada.
- b) Al entregarle la tarjeta de alineación completada al CT, la misma debe estar firmada por el Entrenador Principal/Manager
- c) Una vez entregada al CT, la alineación será oficial.
- d) Será responsabilidad del comité organizador ver que los equipos sean recogidos y llevados a tiempo al local de juego.

6.8 INSPECCIÓN DE BATES

Cada equipo deberá tener sus bates inspeccionados por los árbitros antes del comienzo de su primer partido, y posteriormente, si fuera necesario, durante el torneo. Todos los bates deben estar de conformidad con las reglas establecidas por la Comisión de Estándares de Equipamiento de la WBSC División Softbol. El bate debe estar en la Lista de Bates de la WBSC División Softbol y el Logotipo de Aprobación de la ISF 2005 tiene que estar en el mismo. Debe haber una máquina de prueba de compresión de bates en todos los Campeonatos y todos los bates deben pasar los estándares de compresión definidos por la WBSC División Softbol. El incumplimiento de cualquiera de los criterios anteriores resultará en que el bate no sea permitido para uso en el Campeonato. Los bates aprobados para uso serán marcados y cualquier bate utilizado que no esté debidamente marcado será considerado un bate ilegal.

6.9 USO DEL DIAMANTE

Antes de su primer juego en el torneo, cada equipo puede disponer de cinco (5) minutos para calentamiento en el diamante. El equipo local calentará de último.

6.10 MIEMBROS DEL EQUIPO EN EL TERRERO DE JUEGO O EN EL DUGOUT

Nadie que no sea miembro del equipo en uniforme, entrenadores y managers, será permitido en el terreno de juego excepto cuando permitido por los Comisarios Técnicos. El acceso a los dugout está restringido a los miembros del equipo (máx. 26) listados en el roster del equipo.

6.11 FUMAR

Fumar, usar productos de tabaco, fumar cigarrillo electrónico o beber alcohol no está permitido en el terreno de juego ni en los dugout en ningún momento.

6.12 DEMONSTRACIONES

- a) Cualquier tipo de demostración por parte de un equipo, antes, durante o después de un juego, debe ser realizada en un área directamente en frente al dugout que le fue asignado.
- b) Si esto es violado, el Entrenador Principal no tendrá permitido dirigir al equipo como se detalla a seguir:

1. Si la demostración es antes de un juego, el Entrenador no puede dirigir ese juego.
2. Si la demostración es después de un juego, el Entrenador no puede dirigir el siguiente juego.
3. Si la demostración es después del último juego del Campeonato, la Junta Directiva administrará una acción apropiada contra el país.

NOTA: Jugadores involucrados en una demostración no pueden ir más allá de una línea imaginaria dibujada desde el plato de home hacia segunda base, a través de la goma del lanzador. Los equipos no pueden cruzar esta línea desde su propio lado.

6.13 **EQUIPOS DE COMUNICACIONES**

a) Ningún equipo de comunicación está permitido entre:

1. Los entrenadores en el terreno de juego;
2. Los entrenadores y el dugout;
3. Los entrenadores y cualquier jugador; o
4. El área de espectadores y el terreno de juego, incluyendo el dugout, los entrenadores y jugadores.

NOTA: Si dicho equipo continua a ser usado después de una advertencia, el Entrenador Principal será expulsado del juego.

NOTA: En Campeonatos Mundiales y Olímpicos, son permitidos los dispositivos de comunicación establecidos por el anotador oficial con fines de comunicación entre los entrenadores/managers y el anotador oficial, siempre y cuando tales dispositivos sean usados exclusivamente con la finalidad de mantener la anotación oficial.

b) Videograbación será permitida en áreas designadas a no menos de 25 pies a la izquierda y a la derecha del centro de campo, además de cualquier otra ubicación en la instalación aprobada por la WBSC. Cada equipo tiene permitido usar cámaras de video con un trípode y pueden grabar los juegos para fines de entrenamiento, con los siguientes requisitos:

1. Las cámaras tienen que ser instaladas en áreas designadas a no menos de 25 pies a la izquierda y a la derecha del centro de campo, además de cualquier otra ubicación en la instalación aprobada por la WBSC, pero no pueden interferir con los espectadores o los partidos en progreso; y
2. Computadoras y otros dispositivos electrónicos pueden ser usados excepto para transmisión inmediata de información a los equipos que están jugando.
3. No se permitirá videograbación atrás del plato de home entre primera y tercera base.

6.14 **TERMINACIÓN DEL JUEGO**

a) Todos los juegos deben tener una duración de por lo menos siete (7) entradas, excepto si son interrumpidos o terminados por la Regla de Ventaja de Carrera.

b) **COMIENZO/DEMORA/SUSPENSIÓN/APLAZAMIENTO/REANUDACIÓN DEL JUEGO**

1. En la llegada de condiciones climáticas desfavorables, los Comisarios Técnicos conjuntamente con el Árbitro del plato de home decidirán si un juego debe:
 - A. En el caso de un juego que no ha comenzado –
 - i. Ser comenzado, prestando atención especial a una tormenta eminente y para que ambos equipos tengan iguales entradas de condiciones de juego, o
 - ii. Ser demorado, con cualquier juego tal siendo reprogramado en un horario o/y fecha posterior.

- B. En el caso de un juego que ya ha comenzado –
- i. Ser suspendido, por un periodo corto de tiempo (hasta un máximo de tres (3) horas), o
 - ii. Ser aplazado, por un periodo largo de tiempo (superior a tres (3) horas), prestando atención especial para que ambos equipos tengan iguales entradas de condiciones de juego.

Un juego será reanudado, después de una suspensión o aplazamiento, en el punto exacto en donde el juego fue interrumpido siempre y cuando el programa del evento y el tiempo disponible lo permitan.

Si un juego es suspendido deberá ser reprogramado. Si esto afecta a más de un juego, todos los juegos serán reprogramados salvo cualquier problema de consideración especial. Las decisiones sobre reprogramación serán tomadas conjuntamente por la Comisión Técnica (Director Ejecutivo/Gerente del Torneo, Director Técnico y Director de Árbitros) y el Comité Organizador Local (COL).

Para el juego final del Campeonato, si después de una demora se determina que no se puede jugar en el campo de competición, la Comisión Técnica puede adjudicar el juego.

c) 15/10/7 REGLA DE VENTAJA DE CARRERA (SOLO LANZAMIENTO RÁPIDO Y MODIFICADO)

Un juego debe ser declarado un juego reglamentario si un equipo le lleva al otro quince (15) carreras o más de ventaja después de tres (3) entradas, diez (10) carreras o más después de cuatro (4) entradas, o siete (7) carreras o más después de que cinco (5) entradas hayan sido jugadas. Ambos, el equipo visitante y el equipo local, deben completar el mismo número de entradas al bate, a menos que el equipo local lleva la delantera con el número requerido de carreras y el juego es terminado en ese punto.

d) DESEMPATE (MUERTE SÚBITA)

Si después de completar siete (7) entradas de juego, la anotación de carreras está empatada, se jugará el siguiente juego de desempate para determinar el ganador:

- Empezando en la parte alta de la octava entrada, y cada media entrada siguiente, el equipo de la ofensiva empezará su turno al bate con el jugador que está programado para batear de noveno (décimo en Lanzamiento Lento “SP”, o décimo primero en Lanzamiento Lento “SP” con un Jugador Extra “EP”) en esa respectiva media entrada, siendo colocado en segunda base. El jugador que está corriendo puede ser sustituido de acuerdo con las reglas de sustitución.

6.15 INTERRUPCIÓN MAYOR EN EL CALENDARIO DE JUEGOS

- a) Cuando ha habido una interrupción mayor en el calendario de juego durante el round robin o las rondas de playoff, la determinación de las posiciones y ganadores de medallas será decidida por la Comisión Técnica.
- b) Las siguientes directrices sirven de ayuda para tomar dicha determinación:
 1. Todo intento deberá ser realizado para determinar a un ganador por medio de jugar los partidos (p. ej. completar los partidos del round robin como mínimo).
 2. Si los partidos del round robin no pueden ser completados, las posiciones deben ser decididas por los juegos que se jugaron realmente. Sin embargo, debe tomarse en consideración la cantidad de juegos que cada equipo ha jugado.
 3. Si alguno de los juegos del playoff no puede ser jugado o continuado debido a cualquier circunstancia, el siguiente método será empleado para determinar las posiciones:

- A. No se han jugado los juegos del playoff – las posiciones y los ganadores de medallas serán determinados por las clasificaciones finales al terminarse el round robin. Las posiciones serán determinadas de conformidad con lo previsto en el Artículo 5 de este Código.
- B. Las rondas del playoff han comenzado y no pueden ser terminadas:
 - i. Cualquier juego en el que un equipo ha sido derrotado y eliminado de los juegos restantes de la ronda del playoff será considerado legal.
 - ii. Un equipo invicto (incluyendo los juegos del round robin y playoff) será declarado el ganador.
 - iii. En el caso de que haya más de un equipo invicto (incluyendo los juegos del round robin y playoff), el ganador será determinado de acuerdo con las especificaciones del Artículo 3 de este Código.

6.16 **PROTESTAS**

Cuando un manager de equipo realiza una protesta ante la sospecha de mala aplicación o malinterpretación de las *Reglas Oficiales de Softbol*, la misma debe ser presentada al árbitro del plato de home, de acuerdo con las *Reglas Oficiales de Softbol*. Cuando dicha protesta es realizada, el árbitro del plato de home deberá parar el juego, informar al manager del equipo contrario, al (a los) Comisario(s) Técnico(s) designados para trabajar en ese juego y al público, que una protesta ha sido presentada. El manager del equipo pagará una cuota de protesta de doscientos dólares americanos (USD \$200) al Comisario Técnico, en ese mismo momento, de forma a proceder y entonces:

- 1) Los árbitros en el campo consultarán rápidamente y tratarán de resolver la protesta.
- 2) El (los) Comisario(s) Técnico(s) y el Director de Árbitros del campo irán a la cerca y discutirán el asunto con los árbitros y/o los equipos.
- 3) Los Comisarios Técnicos discutirán con el Director de Árbitros del campo y presentarán su decisión al árbitro del plato de home quién por su vez la transmitirá a los equipos.
- 4) Si la protesta ocurre en la jugada que finaliza el juego, el deseo de realizar una protesta debe ser comunicado por el manager del equipo o el líder de la delegación al (a los) Comisario(s) Técnico(s) designados al juego. Ellos informarán al equipo contrario, a los árbitros y a todas las partes involucradas, que una protesta ha sido realizada. Después de consultar con los árbitros y el Director de Árbitros del campo, una decisión será tomada inmediatamente por el (los) Comisario(s) Técnico(s) designados para trabajar en ese juego. El equipo contrario debe aguardar la decisión antes de abandonar el campo de juego.

Cualquier decisión del (de los) Comisario(s) Técnico(s) en relación a *las reglas de juego* es final y no está sujeta a apelación.

Cuando una delegación participante protesta la participación de cualquier *atleta*, la protesta debe ser presentada a la Comisión Técnica de la Competición antes de la conclusión de la competición.

Si la protesta no se refiere a una acción del juego, debe ser sometida por escrito a la Comisión Técnica, junto con el depósito correspondiente, explicando las razones que la sustentan y las debidas disposiciones que *supuestamente* se aplican a la misma.

6.17 **ANOTADORES OFICIALES**

La WBSC nombrará a los anotadores oficiales y/o aprobará a los anotadores nombrados por el país anfitrión. Todas las hojas oficiales de anotación serán presentadas a la oficina de la WBSC al concluir el torneo.

6.18 **TRIBUNAL DEL CAMPEONATO**

- a) El Tribunal del Campeonato será nombrado por el Presidente de la WBSC División Softbol o su representante.
- b) El Tribunal del Campeonato tendrá la autoridad de tratar con y tomar la acción apropiada contra cualquier jugador u oficial cuyas acciones o conducta fuera del diamante sean denunciadas como perjudiciales para el deporte de softbol.
- c) Los procedimientos para que el Tribunal del Campeonato investigue el informe y para la audiencia del Tribunal del Campeonato deben ser similares a aquellos expuestos para la expulsión del juego de un jugador/oficial en los incisos “f”, “g”, “h”, “i”, de esta cláusula.
- d) Cualquier jugador/oficial expulsado de un juego por cometer una violación de la Regla 4, Sección 13 (a) o por cualquier otra razón que pueda ser considerada que trae descrédito al juego, será requerido a presentarse ante el Tribunal del Campeonato.
- e) Si cualquier jugador/oficial es expulsado de un juego, el árbitro en cuestión presentará un informe por escrito al representante de la WBSC División Softbol (por medio del Director de Árbitros del Campeonato), inmediatamente después de la conclusión del juego del cual fue expulsado el jugador/oficial.
- f) El representante de la WBSC División Softbol notificará al manager/administrador del equipo del jugador/oficial expulsado, la hora y lugar para la reunión con el Tribunal. Esta reunión será realizada lo antes posible después de la conclusión del juego del cual fue expulsado el jugador/oficial y antes del siguiente juego programado para ese equipo.
- g) Al jugador/oficial le será permitido ir acompañado del manager/administrador del equipo a la audiencia del Tribunal.
- h) El Tribunal tendrá la autoridad para imponer una de las siguientes sanciones:
 - 1. Reprender al jugador/oficial, o,
 - 2. Suspender al jugador/oficial por cualquier o todos los juegos restantes del Campeonato. Si se considera que la suspensión debe ser más prolongada más allá de los juegos restantes del campeonato, o si el equipo es eliminado antes que la suspensión sea completada en el Campeonato, entonces la suspensión deberá continuar hasta el siguiente evento de la WBSC División Softbol o evento Regional.
 - 3. Si ese jugador no está en el próximo evento, su país jugará con un jugador menos por el número de juegos que el jugador fue suspendido. El país debe nominar a un jugador para sentarse en el banquillo por dicho número de juegos.
- i) El Tribunal notificará su decisión al jugador/oficial, inmediatamente después de la reunión. También notificará a todas las Regiones, si la suspensión fuera a durar por más tiempo que el Campeonato.

6.19 **RELOJ DE VEINTE (20) SEGUNDOS**

A continuación, el procedimiento y las directrices para el uso de los relojes de veinte (20) segundos durante los juegos del round robin, playoff y juegos de colocación. Las siguientes directrices tendrán lugar:

- 1. Los relojes estarán ubicados en el campo de juego en donde puedan ser vistos fácilmente por los jugadores, managers, árbitros y espectadores. Un reloj estará en o cerca del tablero marcador en los jardines (*outfield*) de manera que sea visible para el bateador y el árbitro de home. El (los) otro(s) reloj(es) estará(n) ubicado(s), afuera del campo de juego, ya sea a la izquierda o a la derecha del plato de home, de manera que sea(n) visible(s) para el lanzador y uno o más de los árbitros de base.
- 2. El reloj de veinte (20) segundos comenzará:
 - a) cuando el árbitro indique “Play Ball”;

- b) cuando un bateador nuevo se encuentre en las inmediaciones de la caja de bateo, el lanzador esté en posesión de la bola en el círculo de lanzamiento y el receptor y el árbitro se encuentren en posición, el árbitro deberá señalar con un movimiento de corte que se inicie el reloj;
- c) cuando, después de un lanzamiento, el receptor está en una posición para devolver la bola al lanzador;
- d) cuando el árbitro indique “Play Ball”, después que el bateador deje la caja de bateo, como resultado de una de las excepciones listadas a continuación. El árbitro deberá indicar “Play Ball” una vez que haya terminado toda la jugada y el bateador está en o cerca de la caja de bateo, el lanzador está en posesión de la bola en el círculo de lanzamiento o el receptor está en una posición para devolver la bola al lanzador. El árbitro deberá señalar con un movimiento de corte que se inicie el reloj. Esto incluye bolas de foul, cantar “bola muerta” o declarar “tiempo”, inclusive si el bateador no abandona la caja de bateo;
- e) en un pase de bola, una vez que haya terminado toda la jugada y el bateador esté en o cerca de la caja de bateo, el lanzador esté en posesión de la bola en el círculo de lanzamiento o el receptor esté en una posición para devolver la bola al lanzador, el árbitro deberá señalar con un movimiento de corte que se inicie el reloj;
- f) cuando ya no hay oportunidad para una jugada o intento de jugada por el receptor y todos los corredores regresaron a sus bases, el bateador está en o cerca de la caja de bateo, el lanzador está en posesión de la bola en el círculo de lanzamiento o el receptor está en una posición para devolver la bola al lanzador, el árbitro deberá señalar con un movimiento de corte que se inicie el reloj;
- g) en un *swing* marcado, una vez que haya terminado toda la jugada y el bateador esté en o cerca de la caja de bateo, el lanzador está en posesión de la bola en el círculo de lanzamiento o el receptor esté en una posición para devolver la bola al lanzador, el árbitro deberá señalar con un movimiento de corte que se inicie el reloj.

El lanzador tiene veinte (20) segundos para comenzar su molinete (*wind-up*) de lanzamiento después que comience la cuenta de los veinte (20) segundos. Si el ciclo de veinte (20) segundos del reloj expira antes del comienzo del movimiento para lanzar, la bola será declarada muerta y se premiará al bateador con una bola. El lanzamiento comienza cuando el lanzador inicia cualquier movimiento que es parte del molinete. El árbitro responsable por administrar la violación del reloj por parte del lanzador (normalmente el árbitro de segunda base), deberá cantar e indicar “bola muerta”, apuntar para el lanzador con una mano abierta y decir “violación del reloj”. El árbitro de home deberá premiar al bateador con una bola y comenzar un nuevo conteo.

Una vez que se haya iniciado el reloj de veinte (20) segundos, el bateador tiene diez (10) segundos para entrar a la caja de bateo y debe mantener un pie en dicha caja entre lanzamientos. El incumplimiento de mantener un pie en la caja de bateo resultará en que le sea cantado *strike* al bateador. El bateador solo podrá pisar fuera de la caja de bateo con los dos pies en las siguientes circunstancias:

- a) cuando la bola es bateada;
- b) en un *swing*, siempre y cuando sea el impulso del *swing* que saque al bateador de la caja;
- c) si es forzado fuera de la caja para evitar un lanzamiento;
- d) en un lanzamiento descontrolado;
- e) en un intento de jugada a home o por el receptor en un corredor que avanza o por cualquier jugador;
- f) si es declarado “tiempo”, o el árbitro de home deja su posición para realizar otras tareas que no están conectadas directamente con la declaración de jugadas;
- g) si el lanzador sale del círculo de lanzamiento;
- h) en el conteo de una tercera bola que es un *strike* y el bateador piensa que es una bola.

Una demora del juego causada por el incumplimiento por parte del bateador de mantener un pie en la caja de bateo entre lanzamientos resultará en que la bola sea declarada “muerta” y un *strike* sea cantado en contra del bateador. El árbitro de home deberá cantar e indicar “bola muerta”, apuntar para la caja de bateo y decir “violación de la caja de bateo”, cantarle un *strike* al bateador y comenzar un nuevo conteo.

Si se declara “tiempo” durante el periodo de tiempo de veinte (20) segundos, el reloj será pausado y el conteo del tiempo recomenzará en el punto donde se detuvo, después que el árbitro esté seguro que el bateador y el lanzador están listos. El árbitro señalará “Play Ball” y el reloj se reiniciará.

No se concederá “tiempo” durante los últimos cinco (5) segundos de la cuenta de veinte (20) segundos del reloj. Si se concede “tiempo” inadvertidamente durante estos cinco (5) segundos, el reloj será restablecido a veinte (20) segundos.

Decretar o incumplir el decreto de una violación del reloj o una violación del bateador por parte del árbitro NO está sujeto a apelación o protesta.

ARTÍCULO 7. TERRENOS

7.1 Habrá una distancia estándar desde el plato de home hasta la cerca de los jardines (*outfield*). También habrá cercas laterales desde la valla de *backstop*, paralelas a las líneas de foul, conectadas con la cerca de los jardines (*outfield*).

FP (lanzamiento rápido)	MEN	No menos de setenta y seis metros con veinte centímetros (76.20m), doscientos cincuenta pies (250ft), ni más de ochenta y tres metros con ochenta y dos centímetros (83.82m), doscientos setenta y cinco pies (275ft).
	WOMEN	Sesenta y siete metros con seis centímetros (67.06m), doscientos veinte pies (220ft).
SP (lanzamiento lento)	MEN	No menos de noventa y un metros con cuarenta y cuatro centímetros (91.44m), trescientos pies (300ft), desde el plato de home hasta la cerca de los jardines (<i>outfield</i>).
	WOMEN	No menos de ochenta metros con setenta y siete centímetros (80.77m), doscientos sesenta y cinco pies (265ft), desde el plato de home hasta la cerca de los jardines (<i>outfield</i>).

7.2 Habrá una valla de *backstop* tipo estándar a por lo menos siete metros con sesenta centímetros (7.60m), veinticinco pies (25ft), de distancia del plato de home y no más de nueve metros con diez centímetros (9.10m), treinta pies (30ft).

7.3 Habrá una base tipo estándar de material fuerte, fijamente atada.

7.4 En un Campeonato Mundial o, en superficies flojas o superficiales, debe haber una cuerda como marcador o usar pelo de caballo estacado debajo de la superficie, para marcar las esquinas de las cajas de bateo.

7.5 Las reglas del terreno deberán claramente indicar las áreas en que los fotógrafos serán permitidos. Sólo fotógrafos adecuadamente certificados (por la WBSC División Softbol) serán permitidos en el terreno, si provisto por las reglas del terreno.

7.6 Asistencia médica o de primeros auxilios deberá estar funcionando todo el tiempo.

ARTÍCULO 8. EQUIPAMIENTO

8.1 Una bola oficial para cada Campeonato Mundial de Softbol de la WBSC, será diseñada a no menos de un (1) año antes del comienzo del Campeonato Mundial. Se entrará en contacto con los fabricantes para el envío de muestras de bolas a la oficina de la WBSC para revisión y prueba. La oficina de la WBSC determinará,

por medio de un procedimiento de prueba, si las bolas cumplen con las especificaciones de la WBSC como establecido en las Reglas de Juego de la WBSC.

8.2 Todas las bolas usadas en un Campeonato Mundial deberán llevar el logotipo de la WBSC. La aplicación para el estatus de bola oficial debe contener una garantía monetaria específica para la WBSC y suficiente cantidad de bolas complementarias para uso en Campeonatos Mundiales como determinado por la Comisión de Competición. La bola o bolas deben pasar las especificaciones fijadas por la WBSC y deben ser de alta calidad y durabilidad.

8.3 Una provisión de bolas será entregada al Comisario Técnico antes del comienzo del torneo quien será responsable de asegurar que solamente las bolas designadas como bolas oficiales del Campeonato Mundial sean usadas durante los juegos del torneo.

8.4 Todos los bates a ser usados deben ser aprobados por la WBSC. Notificación de la aprobación deberá ser realizada agregando el nombre del bate y número de modelo a la lista aprobada que aparece en el sitio web de la WBSC. Una vez que el bate sea agregado a la lista, el mismo queda certificado para uso en los juegos del Campeonato. Todos los bates a ser usados deben estar conformes a las especificaciones establecidas en las Reglas de la WBSC. Una vez que un fabricante de bates se retire del programa de certificación de bates, todos los bates actualmente listados como certificados deberán permanecer en la lista de bates certificados por un período de cinco (5) años a partir de la fecha de retiro. (La fecha de vencimiento de los bates deberá estar incluida entre paréntesis después de su listado, p. ej. Bates Easton Synergy 2).

Bates retirados de la lista de la WBSC porque los fabricantes dejan el programa o se retiran, aun son legales por 5 años después del retiro del fabricante siempre y cuando el bate todavía reúne los estándares de bate establecidos en la Regla 3.

8.5 Con respecto a bates de dos-piezas:

- a) Los fabricantes deben demostrar que los bates intercambiables fallan de manera segura, p. ej., daño visible antes de que las características de cierre fallen
- b) Los componentes de los bates deben estar diseñados de una forma que eviten alteraciones no certificadas del equipamiento. El logo aprobado de la ISF debe aparecer ya sea en el pomo o en el barril.

8.6 Equipamiento con marcas de identificación y/o logotipo del fabricante original pueden ser usados en cualquier competición de la WBSC División Softbol incluyendo Campeonatos Mundiales, Juegos Olímpicos y otras competiciones sancionadas. Con la excepción de que la marca original del fabricante y/o logotipo no debe representar más del 10 por ciento del equipamiento. NOTA: Cualquier disputa relacionada con esta sección deberá ser resuelta por la Comisión de Estándares de Equipamiento de la WBSC División Softbol. Cuando esta sección se relacione a competencia Olímpica, cualquier excepción debe ser aprobada por el COI.

8.7 Todos los demás equipamientos deben adherirse a las especificaciones estipuladas en las reglas oficiales de la WBSC División Softbol.

8.8 Equipamiento de juego dejado en el suelo: Esto será de responsabilidad del equipo. Los árbitros deben cuidar que ningún equipamiento sea dejado en el suelo de alguna manera que pudiese obstruir el juego o representar un peligro para los jugadores o árbitros.

8.9 La doble base debe ser usada en los juegos de Campeonatos Mundiales de la WBSC División Softbol y Olímpicos.

ARTÍCULO 9. ÁRBITROS

9.1 Anterior al Campeonato Mundial, el Presidente de la WBSC División Softbol nombrará un Director de Árbitros quien estará presente en el Campeonato y será el responsable por las asignaciones y evaluaciones de los árbitros del juego. El Presidente también le asignará uno o más asistentes al Director de Árbitros.

9.2 Aproximadamente siete (7) meses antes del Campeonato Mundial, el Director de Árbitros recomendará al Presidente de la WBSC División Softbol el número de árbitros que se necesitarán para el campeonato, basado en la cantidad de equipos tentativamente programados a participar y la cantidad de terrenos a ser usados. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol puede recomendar el uso de grupos de 3 o de 4 árbitros, después de tomar en consideración el número de árbitros nominados, equipos, partidos a ser jugados, campos a ser usados, y el número de días de duración del Campeonato.

9.3 Proceso para nombramiento de árbitros para Campeonatos Mundiales

1. Cada Federación Nacional de la WBSC División Softbol será invitada a nominar hasta cuatro (4) árbitros – de cinco (5) a seis (6) meses antes del Campeonato Mundial.
2. Las nominaciones pueden ser hechas retornando el formulario de inscripción del árbitro a la WBSC División Softbol.
3. El formulario de inscripción del árbitro debe ser aprobada por la Federación Nacional o el Director de Árbitros de la Federación Nacional (NOTA: solicitudes sometidas electrónicamente por la Federación Nacional o el Director de Árbitros de la Federación Nacional, son consideradas aceptables).
4. El formulario de inscripción debe ser enviado a la WBSC antes del plazo publicado, a menos que sea el Director de Árbitros de la WBSC conceda una extensión a dicho plazo.
5. El Director de Árbitros de la WBSC puede solicitar a una Federación la consideración para que envíen a un árbitro nombrado por él a un determinado Campeonato Mundial. (NOTA: Dicha solicitud sólo puede ser realizada para balancear el equipo de árbitros en términos de género o para mejorar el nivel de experiencia de dicho equipo).

Proceso de selección de árbitros para Campeonatos Mundiales

1. Si una Federación Nacional nombra a más de un árbitro; los árbitros deben ser preseleccionados por la Federación Nacional y la justificación usada para la preselección debe ser sometida a la WBSC División Softbol junto con los formularios de nominación.
2. El coordinador regional de árbitros revisa la nominación de su región basado en la capacidad y/o experiencia, en conjunto con el nivel necesitado en dicho torneo.
3. Un reporte de actividad indicando el número de juegos oficiados por el árbitro nominado, así como también el nivel de bola de los juegos oficiados, p. ej. Adulto/Juvenil, Masculino/Femenino, Elite/Recreación, debe acompañar cada nominación de árbitro.
4. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol determinará el número de árbitros requeridos para el Campeonato Mundial, basado en el número de equipos, campos utilizados y número de juegos por día.
5. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol hará las selecciones dentro de las nominaciones de árbitros enviadas, en consulta con los coordinadores de árbitros regionales y el Director del Comité de Selección de Árbitros.
6. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol someterá la lista del equipo de árbitros seleccionados al Presidente de la WBSC División Softbol para su aprobación final.

9.4 Criterios de selección para Campeonatos Mundiales

1. La capacidad del árbitro para officiar al nivel de competición a ser jugado en el Campeonato Mundial.
2. Desempeño en torneos previos de la WBSC División Softbol (basado en evaluaciones o reportes del Director de Árbitros y el Director de Árbitros Asistente que hayan participado en el campeonato).

3. Árbitros para Campeonatos Senior deben haber recibido una evaluación previa de la WBSC División Softbol [dos (2) o tres (3) evaluaciones de preferencia].
4. Evaluaciones elegibles de participación en un torneo senior o juvenil de la WBSC División Softbol pueden ser usadas.
5. Para torneos juveniles, son requeridas evaluaciones ya sea del coordinador regional de árbitros o del Director de Árbitros de la Federación Nacional.
6. Los contenidos de reportes de actividades del árbitro deben cubrir la actividad del árbitro durante los tres años previos. El reporte de actividad debe ser validado por la Federación Nacional.
7. Las selecciones serán hechas en tres rondas de eliminación basadas en lo siguiente:
 - a) la primera ronda de selección - son considerados los árbitros de un país que está participando.
 - b) la segunda ronda de selección - el número de países participantes de una región (p. ej. Norteamérica, Latinoamérica, Asia, Europa, África y Oceanía) es tomado en consideración en relación al número de árbitros seleccionados de una región.
 - c) la tercera ronda de selección - cualesquiera posiciones restantes puede ser llenadas por árbitros de la federación anfitriona o de federaciones localizadas en la región anfitriona.

9.5 Proceso de selección de árbitros para operar en “Copas” o Juegos Mundiales de la WBSC División Softbol

1. Las Federaciones Nacionales participantes serán invitadas a nominar a un (1) árbitro – cinco (5) o seis (6) meses ante al Campeonato.
2. Las nominaciones pueden ser realizadas sometiendo el formulario de inscripción de árbitros a la WBSC División Softbol.
3. El formulario de inscripción de árbitro debe ser aprobado por la Federación Nacional o el Director de Árbitros de la Federación Nacional (NOTA: solicitudes sometidas electrónicamente por la Federación Nacional o el Director de Árbitros de la Federación Nacional, son consideradas aceptables).
4. Un reporte de actividad indicando el número de juegos oficiados por el árbitro nominado, así como también el nivel de bola de los juegos oficiados p. ej. Adulto/Juvenil, Masculino/Femenino, Elite/Recreación, debe acompañar cada nominación de árbitro.
5. El formulario de inscripción debe ser sometido a la WBSC División Softbol antes del plazo límite publicado, a menos que sea el Director de Árbitros de la WBSC División Softbol conceda una extensión a dicho plazo.
6. El coordinador regional de árbitros revisa la nominación de su región basado en la capacidad y/o experiencia, en conjunto con el nivel necesitado en dicho torneo.
7. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol determinará el número de árbitros requeridos para el Campeonato, basado en el número de equipos, campos utilizados y número de juegos por día.
8. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol y el coordinador regional (del lugar en donde se realizará el campeonato) componen el comité de selección de árbitros y harán las selecciones dentro de las nominaciones de árbitros enviadas.
9. El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol someterá la lista del equipo de árbitros seleccionados al Presidente de la WBSC División Softbol para su aprobación final.

NOTA IMPORTANTE. Proceso para Copas Sancionadas

El Director de Árbitros de la WBSC División Softbol, revisará la lista de los árbitros seleccionados por la federación anfitrión o comité anfitrión y ofrecerá asesoría sobre los árbitros seleccionados.

9.6 Criterio usado por la WBSC División Softbol para operar en Copas o Juegos Mundiales

1. La capacidad del árbitro para oficiar al nivel de competición a ser jugado en el Campeonato. Consideración especial debe ser otorgada para añadir mujeres árbitro al equipo de árbitros fuera de los equipos participantes o consideración de balance regional.
2. Desempeño en torneos previos de la WBSC División Softbol (basado en evaluaciones o reportes del Director de Árbitros y el Director de Árbitros Asistente que hayan participado en el campeonato).
3. Evaluaciones elegibles de participación en un torneo senior o juvenil de la WBSC División Softbol pueden ser usadas.
4. Para torneos juveniles, son requeridas evaluaciones ya sea del coordinador regional de árbitros o del Director de Árbitros de la Federación Nacional.
5. Los contenidos de reportes de actividades del árbitro deben cubrir la actividad del árbitro durante los tres años previos. El reporte de actividad debe ser validado por la Federación Nacional.
6. Las selecciones serán hechas en tres rondas de eliminación basadas en lo siguiente:
 - a) En la primera ronda de selección - son considerados los árbitros de un país que está participando.
 - b) En la segunda ronda de selección - el número de países participantes de una región es tomado en consideración en relación al número de árbitros seleccionados de una región (consideración debe ser otorgada para adicionar mujeres árbitro al equipo)
 - c) En la tercera ronda de selección - cualesquiera posiciones restantes puede ser llenadas por árbitros de la federación anfitriona o de federaciones localizadas en la región anfitriona.

9.7 Cada Federación Nacional de la WBSC División Softbol tendrá el derecho de notificar a la WBSC División Softbol, si un árbitro no está al corriente de obligaciones con dicha Federación Nacional o no está disponible y la razón del porqué el árbitro no está al corriente de obligaciones.

9.8 La Federación Nacional será notificada a más tardar de cinco (5) meses antes del campeonato, del (de los) árbitro(s) seleccionado(s) por el Comité. La Federación Nacional debe obtener de los árbitros seleccionados, tanto el formulario de informaciones generales como el formulario de medidas de uniforme y enviar los mismos (por correo electrónico) al Director de Árbitros por lo menos cuatro (4) meses de anticipación al campeonato. El incumplimiento en enviar por correo electrónico los formularios antes de la fecha límite, podrá cancelar la asignación.

9.9 Cada árbitro seleccionado y participando en cualquier Campeonato Mundial, debe vestir el uniforme oficial de la WBSC División Softbol, tal como está descrito en la Regla 10, Sección 1c, de las reglas oficiales y proporcionado por un patrocinador oficial de la WBSC División Softbol. Es importante que las medidas de uniforme sean enviadas con cuatro (4) meses de anticipación a la competición como mínimo.

9.10 Si el árbitro de la Federación Nacional incumple en atender al campeonato que le ha sido designado, la respectiva Federación Nacional pierde su derecho a someter una recomendación de árbitros por los dos próximos campeonatos.

EXCEPCIÓN: Un Certificado Médico confirmando la incapacidad del árbitro de atender y participar anulará esta regulación.

9.11 A discreción del Director de Árbitros del Campeonato, los árbitros seleccionados pueden ser asignados a arbitrar en juegos en los que participe su propio país. En estos casos, el árbitro del plato de home asignado a dicho partido no podrá ser nacional de ninguno de los dos países que están jugando.

ARTÍCULO 10. PREMIACIÓN

10.1 La “Copa Mundial” será el trofeo oficial del campeonato.

10.2 Veinticinco (25) medallas individuales de oro, de plata y de bronce, serán preparadas por el anfitrión con la aprobación de la Sede Central de la WBSC y serán otorgadas a cada jugador en el roster de los equipos ganadores en primero, segundo y tercer lugar y a los miembros de la delegación según sean indicados en el roster.

10.3 El Presidente o su representante presentará el trofeo del campeonato y las medallas individuales al equipo en primero lugar; él podrá invitar al vicepresidente regional y/o al presidente de la comisión organizadora anfitriona para hacer la entrega de los premios del segundo o tercer lugar, y si deseado, a una personalidad distinguida del país anfitrión.

ARTÍCULO 11. PROTOCOLO

11.1 La oficina de la WBSC y los Comisarios Técnicos tendrán la prerrogativa de definir cuál bandera, himno y símbolo serán usados y en todos los asuntos de protocolo en todo momento durante un Campeonato Mundial.

- 11.2
- a) Una Comisión Técnica para cada Campeonato Mundial será nombrada
 - b) Cada Comisión Técnica consistirá de un Director Ejecutivo/Gerente de Torneo, el Director Técnico y el Director de Árbitros
 - c) Las responsabilidades de la Comisión Técnica serán:
 1. Interpretar donde sea necesario y aplicar el Código Técnico y Código de la WBSC División Softbol en relación con Campeonatos Mundiales.
 2. Reglamentar sobre asuntos relacionados con la elegibilidad de jugadores.
 3. Solucionar asuntos específicamente referidos a la Comisión en el Código Técnico.

d) Las decisiones de la Comisión Técnica serán definitivas.

11.3 Habrá ceremonias de inauguración y de clausura en todos los Campeonatos Mundiales. La oficina de la WBSC determinará la forma de dichas ceremonias y aconsejará al Comité Organizador Local. Ninguna otra ceremonia, presentación o evento similar se efectuarán, excepto que con la aprobación previa del Presidente de la Federación.

11.4 El Código Técnico y la Guía de Protocolo de la WBSC División Softbol deben ser usados en todos los Campeonatos Mundiales de la WBSC. La Guía puede ser ajustada cuando sea necesario bajo el Artículo 4.09 h. de la Constitución de la WBSC División Softbol.

ANEXO ARTÍCULO 6. 2 UNIFORME DE EQUIPO (LOGOTIPO DE PATROCINADOR)

Aplicación de logotipos de patrocinadores - Uniforme

Incluye la casaca oficial del uniforme, pantalones cortos o pantalones y los cascos de protección usados por atletas, oficiales y personal acreditado dentro de las instalaciones y sitios del Campeonato Mundial. Un máximo de 5 logotipos/marcas del patrocinador serán permitidas, con un tamaño máximo de 3.1 in² (20cm²) (2.6 in² (16.8cm²) en el casco de bateo), cuando usado. Esta regla aplica, sin excepción, a todos los ítems.

Las áreas designadas para la ubicación del logotipo son las siguientes:

- Manga (Derecha): solo una
- Manga (Izquierda): solo una
- Pantalones/Pantalones cortos (Pierna izquierda): solo una
- Pantalones/Pantalones cortos (Pierna derecha): solo una
- Parte posterior del cuello: solo una
- Casco sea lado derecho o izquierdo: debe seleccionarse un lado y una marca solamente

Where the Sponsor Trademark/Logo is an irregular shape, a rectangle or square will be traced around the trademark and the mathematical rules used to calculate the surface area of the rectangle or square shall be applied. $a \times b = 3.1^{in^2} / 20cm^2$ or $a \times b = 2.6^{in^2} / 16.8cm^2$



Note: Noncompliance with Article 11.02 will be dealt with by the Championship Tribunal. The Tribunal has the authority to impose penalties, which include but are not limited to: suspension of the coach, elimination of the sponsor logo either by removal from uniform, covering or removing the use of the uniform completely.